Ynev szószedete 5.0 (2013.01.)

Előszó

Az Ynev szószedete egy összefoglaló igényű szószedet és kifejezés tár a MAGUS nevű szerepjáték világához. Szükségességét indokolja, hogy a játék és kidolgozott világa igen sok olyan kifejezést tartalmaz, ami nem a köznapi nyelvünkből vétetett, hanem a kitalált népek nyelvein fogalmazódtak meg. Kezdő játékosok, vagy Ynev világán játszódó regényeket olvasók számára nélkülözhetetlen lehet, hogy pontosan megértsék egy-egy szó jelentését, de tapasztalt játékosok és kalandmesterek is találhatnak benne érdekes újdonságot, és ismétlésként is jó lehet. Ha a szabálykönyvekben pár szóval elintéznek egy-egy klánt, személyt, arról a szótárban több helyről is összegyűjtött információk is szerepelhetnek – ha van – és azon személyeknek, eseményeknek az ismertetője is olvasható itt lényegre törő rövidséggel összefoglalva, amiknek leírása esetleg több oldal a könyvekben. Még egy gyakorlott kalandmester is sok ötletet meríthet egy-egy nép szókészletét olvasgatva, arról nem is beszélve, hogy egy-egy kultúra, ország vagy nép teljes kultúrája és jellemzői igen könnyen áttekinthető belőle, hiszen a lényeges szavak és magyarázatuk mind szerepelnek a műben. Emellett olyan hasznos összefoglaló, mely a szerepjáték hivatalos, vagy önjelölt fejlesztőinek is igen hasznos és különösen ajánlott, akárcsak a versenyek vagy egyszerű játékok modulíróinak.

Ynev szószedetének gondolata nem saját, már e mű megalkotása előtt is létezett, csak nem ilyen összeszedett, rendszerezett formában. A legelső MAGUS szabálykönyvben, a Kézikönyv kalandozóknak és útmutató kalandmestereknek című, csak „Nagy zöldként” emlegetett műben, a MAGUS regények mellékleteként, valamint a Summáriumban és a Geofrámiában is megjelent egy-egy kisebb, nem átfogó igényű szószedet Ynev népeinek kifejezéseiből. Az utóbbi időben az Interneten is megjelentek a különböző szószedetek, más-más honlapokon más-más formában és tartalommal. Kiegészítőm kezdeti célja volt ezeknek a különböző szószedeteknek az összegyűjtése és szóanyaguk egységes formában való megjelentetése.

A mű emellett minden MAGUS kiegészítő, összes idegen kifejezését tartalmazza, valamint olyan kifejezéseket, melyek olvashatók és értelmezhetők a földi, emberi nyelven is, de rövid magyarázatuk segíti az adott ország, nép, faj vagy vallás megértését. Így később nem csak „idegen szavak”, de jellemző kifejezéseket is felhasználtam a szóanyag teljessé tételéhez. Emellett bekerült a szószedetbe minden személy, legyen az Ynev valós történelmi személye, a legendák hőse vagy isten, félisten.

(A történelembe nem, vagy csak nehezen illeszthető regényhősök nem tartoznak ide) Bekerült minden földrajzi, vallási hely, melyek megnevezéseivel bármelyik szabálykönyvben találkozhatunk, legyen az kontinens, sziget, város, vagy kerület, vagy csupán egy épület neve. Szintén bekerültek a klánok, rendek, iskolák, még ha nevük nem is cseng idegenül.

A szószedet, bár kezdetben annak indult, nem egyszerű gyűjtés, mivel a könyvek, kiegészítők számának növekedésével mind gyakrabban bővült egy-egy kifejezésről, személyről vagy helyről rendelkezésre álló információ mennyisége, amiket szándékom szerint teljesen összegyűjtöttem, így számos kifejezése eredeti, vagy legrészletesebb leírása jócskán bővítésre került már. Ez abban az esetben is megvalósult, amikor – sajnos szintén nem ritka esetben – egy-egy azonos szóalakú kifejezéshez több jelentést is rendeltek a források. Számos, más szószedetben nem található ám regényekben, szabálykönyvek szövegeiben előforduló kifejezések magyarázatát nekem kellett megalkotnom.

A szószedet emellett tartalmazza azokat a szavakat, kifejezéseket is, melyeket saját szerepjátékos pályafutásom alatt alkottam a MAGUS világához, természetesen külön jelölve. Szintén szerepelnek benne egyes, arra méltó, interneten forgó, nem, vagy csak félig meddig hivatalosnak tekinthető kifejezések.

A szószedet használata egyszerű és logikus, a benne szereplő szavak ABC rendbe szedve sorakoznak.

Eredet (nyelv, nép)

A szavak mögött zárójelben szereplő, többnyire három karakterből álló kód (mondható, már a MAGUS hagyományai szerint) a szó vagy kifejezés eredetére utal, azaz, hogy melyik nép, kultúra használja, melyik nyelvből származik, vagy mely kultúrkörhöz, nyelvhez kapcsolódik leginkább. Ezen rövidítések részletes jelentése a jelmagyarázatban olvasható. Amelyik címszó nem rendelkezik ilyen kóddal, az vagy általános és egész Ynevre vonatkoztatható, vagy nem köthető szorosan egyik néphez illetve nyelvhez sem, de szintén kód nélküli az a kifejezés, amihez nem állt rendelkezésre elég információ, hogy a kódját meghatározhassam, azaz nem ismert, melyik nyelvhez tartozik. Ahol egy kifejezés, azonos alakkal, megjelenik több nyelvben is, ott több rövidítés is található a szavak mögött.

A szócikkek származására utaló kódok jegyzéke:

ama	**Amazon**, az amazonok nyelvének kifejezései.
amu	**Amund**, az amund nyelv kifejezései.
ang	**Anagmar**, a Tajtéktrónus Birodalom nyelvének kifejezései.
anu	**Anur**, az anur kifejezések.
aqu	**Aquir**, az aquir nyelv kifejezései.
árnyjáró	**Árnyjáró**, az Elátkozott Vidéken élő nép nyelvének kifejezései.
asz	**Aszisz**, Az aszisz nyelv kifejezései.
aun	**Aun**, az aunok, sáskaharcosok nyelvének kiejezései.
ayg	**Aygur** (déli nomád), a Déli-Határegység nomádjainak kifejezései.
cra	**Crantai** (Eme-chran), a Nagy Crantai Birodalom nyelvének kifejezései.
démon	**Démon**, a démonok nyelvének kifejezései.
dnom	**Déli nomád**, a déli nomádokra jellemző kifejezések.
dol	**Dolamin**, a dolamin nyelv kifejezései.
dor	**Dorani**, Doran városának kifejezései. (Zöme kyr eredetű, vagy erv)
dvár	**Déli városállamok**, a déli városállamokra jellemző kifejezések.
dwo	**Dwoon**, a dwoon nyelv kifejezései.
dzs	**Dzsenn** (jann), a dzsenn nyelv kifejezései.
dzsad	**Dzsad**, a dzsad nyelv kifejezései.
ech	**Echran**, a Felhőtartományok nyelvének kifejezései.
éga	**Égalkal**, Gal Nar nyelvének

	kifejezései.
elar	**Elar**, a beriqueli elar nép nyelvének kifejezései.
elf	**Elf**, az elf nyelv kifejezései.
eno	**Enoszukei**, az Enoszuke szigetén beszélt nyelv kifejezései.
énom	**Északi nomád**, az északi nomádok kultúrájának kifejezései.
eri	**Erioni**, a mai Erionhoz köthető kifejezések.
erv	**Erv**, az erv nyelv kifejezései.
évár	**Északi városállamok**, az Északi városállamokra jellemző kifejezések.
gno	**Gnóm**, a gnómok nyelvének kifejezései.
gob	**Goblin**, a goblinok által beszélt nyelv kifejezései.
god	**Godoni**, az egykori Godon nyelvének kifejezései.
godora	**Godorai**, A godorai Birodalomhoz köthető (zömmel kyr) kifejezések.
gohr	**Gohr**, a beriqueli gohr nép nyelvének kifejezései.
gor	**Gorviki**, a gorviki nyelv kifejezései.
gro	**Gro-Ugon**, a Gro-Ugonhoz köthető (zömmel ork) kifejezések.
gyík	**Gyíklény**, a gyíklények nyelvének kifejezései.
híl	**Híl**, a törpék ősi nyelvének kifejezései.
ila	**Ilanor**, az ilarok rejtnyelvének kifejezései.
Jelzés nélküli	Néphez szorosan nem köthető, vagy általános kifejezések.
ker.herc.	**Kereskedő hercegségek**, a kereskedő hercegségek kifejezései.
khál	**Khál**, a khálok nyelvének kifejezései.
kor	„**Korg**”, a keleti barbárok nyelvének kifejezései.
kra	**Kráni**, a kráni nyelv, birodalmi khors kifejezései.
Kráni	**Kráni elf**, az elf nyelv csak
elf	kráni elfekre jellemző kifejezései.
kyr	**Kyr**, a kyr nyelv kifejezései.
lup	**Lupár**, a lupárok nyelvének kifejezései.
nia	**Niarei**, a niarei nyelv kifejezései.
nom	**Nomád**, a nomád nyelv és kultúra kifejezései, általános, és déli.
ogár	**Ogár**, az ogárok nyelvének kifejezései.
ord	**Ordan**, az Ordanra jellemző (zömmel kyr és pyarroni) kifejezések.
óri	**Óriás**, az óriások nyelvének kifejezései.
ork	**Ork**, az orkkok nyelvének kifejezései.
orw	**Orwellánus,** Orwella követőihez kötődő kifejezések.
patkány	**Patkány**, a patkánybárók által beszélt nyelv kifejezései.
pya	**Pyarron**, a pyarroni, vagy közös nyelv kifejezései.
qui	**Quiron Pentád**, a Quiron Pentádra jellemző kifejezések.
riana-ate	**Riana-ate**, az enoszukei őshonos barbár nép (ezó) nyelvének kifejezései
rie	**Riegoy városállamok**, a Riegoy városállamok kifejezései.
rye	**Ryek**, a kyr nyelv Ryek idejére jellemző kifejezései.
sárkány	**Sárkány**, a sárkányok nyelvének kifejezései.
sha	**Shadon**, s shadoni nyelv, és a lingua domini kifejezései.
shadd	**Shadd** (ó-ryeki), az ó-ryeki kultúra kifejezései.
snil	**Snil**, a gyíklények nyelvének kifejezései.
tamari	**Tamari**, a tamarik nyelvének kifejezései.
tia	**Tiadlani**, a Tiadlanban beszélt erv,niarei és ulu hatású nyelv kifejezései.
tor	**Toron**, a toroni nyelv kifejezései.

van	**Törpe** (vanír), a törpék ma is beszélt nyelvének kifejezései.
yll	**Yllinor**, Yllinorra jellemző kifejezések.

A szavaknak nem csak egyszerűen a jelentésük szerepel a címszavak mögött, hanem általában hosszabb-rövidebb magyarázat is tartozik hozzá. A cikkek után zárójelben annak a forrásnak a megnevezése található, ahonnan a szó, illetve kifejezés jelentése bekerült a szószedetbe. Legtöbbször fellapozva az adott könyvet, regényt és megkeresve a megjelölt részt, bővebb információt szerezhetünk az adott címszóról. A származási helyek rövidítéseinek jelentése a jelmagyarázatban olvasható.

Forrásjegyzékek magyarázata

A szócikkek után zárójelben szereplő forrásjegyzékek legtöbb esetben egyértelműek, de álljon itt rövid magyarázat hozzá, különösen a rövidítések tekintetében.

KKUK	Kézikönyv kalandozóknak és útmutató kalandmestereknek („A Nagy Zöld”)
1TK	Első törvénykönyv (szabálykönyv)
2TK	Második törvénykönyv (szabálykönyv)
HGB	Harcosok, gladiátorok, barbárok szabálykönyv
TF	Titkos fóliáns (2TK+HGB)
Sum	Summarium szabálykönyv
PPL1; PPL2	Papok, paplovagok kiegészítő 1-2
UT	Új tekercsek szabálykönyv
E	Enoszuke szabálykönyv (Szürkecsuklyás)
Ész	Északi Szövetség világleíró kiadvány
B	Bestiárium
Szürkecsuklyás	A Szürkecsuklyás Testvériség internetes anyagai
T	Térképek, a szabálykönyvek és internetes (zöm: Szürkecsuklyás) térképek
S	Saját „fejlesztésű” szócikkek

A különböző regények, kalandmodul gyűjtemények, Rúna cikkek, hasznosnak és minőséginek talált internetes csikkek és kiegészítők címei teljesen kiírásra kerültek, így azok könnyen azonosíthatók. (A regények csak a címük alapján kerültek ide, szerzők megnevezése nélkül – a forrásjegyzék elfogadható rövidségét szem előtt tartva.)

A forrásjegyzék felépítése:

(Könyv,oldalszám/hasábszám/bekezdés száma) – ahol „0” az előző oldalon, vagy hasábban kezdődő bekezdés. (amennyiben a bekezdés hossza indokolja, illetve a módszer segíti a kifejezés szövegben való könnyebb megtalálását).

Például:

(TF,31/2/1; 32/1/4) : A Titkos fóliáns című szabálykönyv 31. oldalának, 2. hasábjának, 1. bekezdése, valamint ugyanazon könyv 32. oldalának, első hasábjának, negyedik bekezdése.

A források megválasztásánál több alapelv is érvényesült. Alapvetően azon forrás megnevezése került a kifejezése végére, ahol kiadás, megjelenés szerint először találkozhattunk az adott szócikkel (és nem feltétlenül magával a szóval, amely részletesebb magyarázat, vagy kifejtés nélkül akár előfordulhatott hamarabb is). Több azonosan megjelent szócikk esetén igaz ez, bár a szabálykönyvek mindig erősebb forrást jelentenek, mint egy regény, így mindkettő megléte esetén a szabálykönyv szerepel első, vagy egyetlen helyen. Több forrás abban az esetben szerepel egy szócikk mögött, ha megerősítést kíván, illetve – gyakrabban – ha több helyen kiegészítő információ jelent meg a kifejezéshez. Nem csak több forrás, de külön szócikk alszám szerepel abban az esetben, ha egy azonos szócikkhez más források különböző jelentéseket rendeltek.

A szószedet nem tekinti feladatának állást foglalni az ellentétes információk helytállóságát illetően, bár segítséget ad hozzá. Az ellentétes információk „más források” és ehhez igen hasonló felvezető kifejezések mögött kapnak

helyet, míg a források túlnyomó többsége által egyértelműen tévesnek tekinthető, valahol mégis megjelent információk „tévesen”, „más, minden bizonnyal téves forrás szerint” és ehhez hasonló felvezetők után kaptak helyet, a teljességet is figyelembe véve. Ilyen helyeken különösen fontos lehet a forrásjegyzék.

FIGYELEM

A szócikk sok esetben nem teljes. Csak a röviden megfogalmazott lényeget igyekszik az olvasó elé tárni. Egy-egy szócikk előkerülése esetén kiegészítő információk, és hozzávetőleg teljes kép a megjelölt források átolvasásával alakítható ki. Természetesen ez nem él a rövid, csak egy-két félmondatban való megemlítésből táplálkozó szavakra.

Folyamatos bővülés

A szószedet több éve folyamatosan bővülő munka, s a mostani állapota sem késznek, csupán egy olyan lépcsőfoknak bélyegezhető, amikor már alkalmas arra, hogy a korábbihoz képest jelentős változásokon átesve, egy újabb lépcsőfokot jelentve a MAGUS-ozó társadalom elé kerüljön, szándék szerint annak hasznára és az egységes, források alapján kialakított világkép megteremtésére, támogatására és egységesítésére, az eredeti világleírások, az első és az összeegyeztethető információk és a korábbiakat figyelembe vevő és követő fejlesztések alapján.

Amint új regény, szabálykönyv, vagy arra méltó internetes kiadvány – utóbbi időkben fórum-bejegyzés – jelenik meg, annak szóanyaga, új szavai, vagy csak kiegészítő információi rövid időn belül bekerülnek a szószedetbe. Ezért tervezem bizonyos időközönként a szószedet frissítését, az újabb változatok közkinccsé tételét.

Felhívás

Felhívom továbbá mindenkinek a figyelmét, aki csak a legkisebb mértékben is hajlandóságot érez arra, hogy segítse eme munkát, megosztható szócikkekkel rendelkezik, itt nem említett forrásról tud, olyan szócikket talált, ami még nem szerepel a szószedetben, küldje el a szószedet szerzőjének (összegyűjtőjének), és így az jó eséllyel szerepelni fog majd a következő, frissített verzióban. Cím:

magyargergely@freemail.hu (e-mail, MSN)
magyargergely@kalandozok.hu (e-mail)

(Ennek megítélésének jogát az eddig is alkalmazott értékrend szerint, a teljesség igényének is figyelembe vételével fenntartom)

Szintén szívesen veszem minden jellegű észrevétel, javítás eszközlését, kiegészítő információk adását is, melyekkel mind részletesebbé, pontosabbá tehető a szószedet. Ezekért előre is köszönetet mondok.

Szintén szívesen veszek bármilyen javaslatot, építő jellegű véleményt, kritikát; figyelembe véve a szószedet eddig kialakult, működére alkalmasnak talált rendszerét.

Köszönet azoknak, akik a szószedet első megjelenése óta hozzászólásaikkal, megjegyzéseikkel vagy kiegészítéseikkel akár csak a legkisebb mértékben is segítették a mű fejlesztését, kiegészítését, egészebbé tételét.

„Az öreg bölcs mérgesen csapta le a fóliánst az asztalra. A repedések közül apró szemű por szállt fel, a fóliáns keltette léglökés távolabb sodorta, majd arasznyival arrébb engedte le. Az asztal lapján sorakozó tekercsek meg sem mozdultak, némán várakoztak a mesterre, csakúgy, mint a karcos, aranyozott sárkánykarmok tartotta kristálygömb.

A bölcs homlokát ráncolva meredt a fóliánsra, összehúzott szemei a sárgult felület tintavonalait követték, mely az értő szem előtt ókyr írásjelekké rendeződött. Bár értette a régóta holt nyelvet, most mégsem boldogult, a szöveg tele volt számára idegen szavakkal, az egyszerű mondatokat furcsa kifejezések tették megfejthetetlenné. Lassan a könyvektől és tekercsektől roskadozó polchoz sétált. Miközben az ókyr nyelvű fóliáns tartalmán tűnődött, kezei gyakorlott mozdulattal válogatták a vaskos kódexek díszes éleit. Ujjai ráfonódtak egy aranyveretes, szegecses bőrkötésű, vastag könyvre,

és kihúzta a többi közül. Nehéz volt tartania, és szinte erőlködve tette az asztalra.

A könyv fedele zizegve nyomta össze az útjába kerülő fóliánsokat. Lapjain apró betűkkel írt bejegyzések sorakoztak. Az öreg lapozott még kettőt, majd csak úgy magának, elmosolyodott. Hálát rebegett Kradnak a tudásért, Sogronnak a kíváncsiságért, mellyel a szószedet íróját felruházta, na és nem kevesebb hálával gondolt a kalandozóra, aki évekkel azelőtt adta neki a vaskos kódexet alig fél tucat aranyért és két gyógyító főzettel telt üvegcséért. Na és persze megeskette, hogy senkinek nem mondja el, kitől is szerezte az értékes művet, talán ezért is felejtette el a nevét."

Aari (rie)

Ilyen néven tisztelik Arelt a Riegoy Városállamokban. Szent állata a viharmadár, ő a viharos tengeren utazók pártfogója, a sirályok oltalmazója is. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/8)

Aaternam (sha)

A Gályák-tengere mentén és Shadonban elterjedt kutyafajta. Kicsi, mozgékony, rövid, csillogó szőre vörös. Jó nyomkövető, leginkább vadászkutyaként tartják. (B,18/1/1)

Ab (gor)

Nemesi, lovagi birtokjelző. (Sum,412/1/2)

Abalon VII. (?) (asz)

Aszisz nagykirály a Psz. 3900-as évek végén. Ő döntött Ifin második, külső városfalának megépítése mellett, ami azonban azóta sem készült el teljesen. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Abalon dal Khosszisz Otlokir IV. (Psz.?-2815-?) (asz)

Aszisz nagykirány a dal Khosszisz dinasztiából a Psz. XXIX. században. Az akkori Toron által Enoszuke szövetségi rendszerbe való olvasztására szorgalmazott, sikeres politikai hadjárat eredményeképpen a Psz. 2815-ben Abasziszba látogató enoszukei követ tiszteletére teszi fogadalmas egyházzá Kaoraku hitét.

Az ízületeit gyötrő kórságtól szenvedett, ezért emelték idejében Ifin egyetlen gőzpalotáját a kikötőöbölben. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Ifini éjszakák 1,66/1)

Abalon dal Khosszisz Otlokir VII. (asz)

Aszisz nagykirály a dal Khosszisz dinasztiából a XI. Zászlóháború idején. Tadzehnél elárulja az orkok Árnyékjáró törzsének harcosait, akik hozzásegítik Tadzeh sinemosi blokádtól szorongatott városát a felmentéshez. A nagykirály nem teljesíti a fizetséget, ezért az Árnyékjárók máig tartó vérbosszút esküsznek ellene. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Ész,227/1/3)

Abalon del Tirat II. (Psz.2544-2641) (asz)

Abasziszi nagykirály, melléknevén a Századéltű. Legendás lovag-hadvezér, költő és szívtipró, állítólag legalább ötven gyermeke született. Davares és a Quiron-Pentád elleni hadjáratokban szerzett hírnevet. Híres fegyvere volt a sárkányfullánk, egy azóta is nagy becsben tartott abbitacél fejű kopja. Száztíz esztendős korában halt meg. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Abaszisz (asz)

A Quiron-tenger déli partján, az Onpor-medencében élő nomád törzseket a Pyarron szerinti XVIII. században egyesítette egy messzi földről száműzött hercegi sarj, Hiere Otlokir. A királyság fővárosa a félmillió lakosú Ifin. A síkvidéken Tharr, Uwel és Dreina kultusza dívik, a hegyek lábainál élők Ranagolt imádják. Ifinben székel Észak-Ynev leghírhedtebb méregkeverő szektája, közismertek boszorkánymesterei és fegyverkovácsai is. A kontinensen csak itt, az Onpor-hegységben bányásznak abbitot - e monopólium teszi Abasziszt a Quiron-tengermellékének jelentős hatalmává.

Abasziszi százéves bor (asz)

Egész Yneven népszerű aszisz bor, híre és kedveltsége a predochiéval vetekszik. Mint neve is mutatja, a bort száz éven keresztül érlelik a pincékben, mielőtt eladják. Íze rendkívül édes, talán a likőrre emlékeztet, de mégis megtartja

a bor zamatát. (Rúna I/7, Kocsmák, ivók,1/2/5)

Abasziszi vallásbéke (asz)

I. Hiere Otlokir és tanácsadói által kidolgozott hármas tagozódású rendszert nevezik így, mely az egyházak helyzetét szabályozta Abasziszban. Eszerint megkülönböztetünk Hitvalló, fogadalmas és tiltott egyházakat. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Abbelas Thymnal (dor)

Volt dorani növendék, akit sorozatos kihágásai miatt Psz. 3488-ban a Nagytanács kiutasított a város falai közül. Abbelas úgy döntött, azért is megmutatja, és – bosszúvágyból? – átdolgozta a mágia egy alacsonyabb rendű formáját, az illúzió mágiáját, amit az illuzionisták a mai napig használnak. (ÚT,22/2/2)

Abbit (asz)

Magas szféraanyag tartalmú ritkafém, az abbit-acél fő alkotóeleme. (a vas és az ezüst mellett). Yneven egyedül az Onpor-hegységben bányásszák, mely tevékenység nagykirályi monopólium. (Abaszisz,YnevPontHU)

Abbit-acél

Rendkívül értékes vas-abbit-ezüst ötvözet. A Pyarron szerinti XX. században kezdték alkalmazni Abasziszban. Különösen ellenálló a fizikai behatásokkal szemben, emellett rugalmas, könnyen megmunkálható. Rendszerint pajzsok, ritkább esetben páncélok és vértek előállításához használják. Az alkotóelemek arányának titkát csak a négy legnagyobb abasziszi fegyverkovács klán tagjai ismerik. (KKUK,353/2/1)

Abbitcápa (asz)

Lásd: Ner Gereht.

Abbit Delfin fogadó (asz)

Baraadheik legelőkelőbb és legdrágább fogadója, ami a nemesi kerületben áll. Szolgáltatásai között a lányoktól az ajzószereken át az ételkülönlegességig minden megtalálható, és bizony a számla gyakran több aranyra rúg. (S)

Abbitflotta (asz)

Abaszisz híres hadiflottája, mely a Ragg-foki csatában semmisült meg Psz. 3615-ben. Parancsnokai, Domorra Karnelian és Malfeo Amalli vele pusztultak. (Gefrámia,80/3; Morgena könnyei,290/4; Abbitkirálynő; Szürkecsuklyás-Északföld)

Abbitgárda (asz)

Az ifini városi őrség elnevezése. (Ifini éjszakák 1,45/1)

Abbitkardú (asz)

Hiere Otlokir egyik állandó jelzője. (Geofrámia,83/5)

Abbitnegyed (asz)

Ifin egyik – vendégházakban és csapszékekben, szentélyekben és arénákban egyaránt bővelkedő – városnegyede. Délkeleti csücskének dísze az Obsz Diadalív. Déli oldalának városfallal szomszédos parkjában található Ifin nyilvános térkapuja, észak felől a kereskedelmi kikötő raktárai és a révkapitányság épületei határolják. A legtöbb utazó ebben a negyedben fordul meg; lakossága a jelentősebb ünnepek előestéjén órák alatt megkétszereződik.

Egykor a mai Várnegyeddel együtt alkotta a Hierevárost, ameit azonban Ranrag Otlokir kettéoszttatott, gazdasági megfontolásokból a Psz. 3690-es évek végén. (Abaszisz,YnevPontHU)

Abd ibn Mirzá (dzsad)

A dzsad vallás egyik legnagyobb prófétája, a Hagyományos Út (dzsiah-gat) meghirdetője. A Hagyományos Út tanait a Pe. 2100 körül foglalják írásba, ezt is neki tulajdonítják. (PPL1,130/2/3; A kos és a kobra éve,336/1)

Abdul al Sahred (dzsad)

A Pyarron szerinti V. században született dzsad, minden idők legnagyobb nekromantája, közkeletű nevén az Eltávozottak őre, ahogy a fayumik nevezik, Dagar Reneb. Quirin Den Jeir tanítványa, Alyr Arkhon mestere. A dorani nekromancia megalapítójának számítt, ő építteti fel a Szarvtornyot is. Tőle származtatják a teljes Necrográfiát. Abdul al Sahred életútját számos titok és találgatás övezi. Haláláról sincsenek pontos adatok: egyes híresztelések szerint még a VIII. században is felbukkant Erion környékén. (KKUK,353/2/2;

Geofrámia,39/2; Vihar Ibara felett, 64/6, 74/2)

Abdul Zafed Haiszar el Mugaffe (Psz.?-?) (dzsad)

Híres dzsad bankár, az el Mugaffe Ház híres tagja és „alapítója”. Sivatagi csavargóból odáig jutott, hogy saját emírséget hozott létre, al Mugaffe néven, mint a nyolcadik Kereskedő hercegség. (ÚT,151/1/2)

Abhamik III. (Psz.3381-3384) (asz)

Aszisz nagykirály, minden bizonnyal VI. Ulkad utóda, Psz.3381-től. Állítólag Orwellához imádkozott. Psz. 3384-ben az Onporok bércei között vesztette életét, állítólag egy kiméra tépte szét. Okkal feltételezhető azonban, hogy a király vallásosságára és halálára csak gyilkosai találtak ki egy mesét. Utóda III. Beris lett. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Abhamik dul Gardak Otlokir I. (Psz. ?-2251-2256-?) (asz)

Abasziszi nagykirály a Psz. XXIII. században, a VI. zászlóháború idején, kiváló hadvezér. Nagy hadseregreformerként tartják számon. Újításának lényege, hogy megszüntette a falanx egyeduralmát és olyan könnyűlovas egységeket állított fel, amelyek képesek voltak a felvonulási tér megtisztítására. Másik újítása maguknak a könnyűlovasoknak - madranok – a megszervezése. (TF,181/2/2; 247/1/1)

Ab Heredda (dzsad)

Ősökről. Tunasz ibn-Ratta, dzsad anatómus könyve. A szerző a műben hangot ad azon nézetének, miszerint az emberek az istenek „félbehagyott” művei. (Geofrámia,59/3)

Abid ház (dzsenn)

Régi dzsenn nemesház, amely kihalt az Eneme házzal való háborúskodásban. Ők készítették a Hadeb Ariffát. (Sum,250/2/2)

Abn al Gaht (dzsad)

Rabszolgából lett dzsad próféta. A legendák szerint kilenc dzsinn szállt alá, hogy tanítsa őt. A hely, ahol a kilenc dzsinn földre szállt, s ennek emlékéről aranykupolás épület tanúskodik, ma is szent helyként tisztelik. Hogy a Manifesztáció alatt mi történt vele, nem ismeretes pontosan, csak az tudható biztosan, hogy hosszú ideig védték amolyan szigetként az amund áradatban. Egyes szóbeszédek szerint soha nem foglalták el… (A kos és a kobra éve,9/2, 10/2, 336/2)

Abogan

Lásd:Abogas.

Abogas

Nevezik Abogan néven is. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül az ötödik. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a hetedik. A Satralis központú megközelítés az első bolygónak tekinti, és az élet meghatározó elvét kapcsolja hozzá. Színe a látcsöveken keresztül zöldes. (Geofrámia,172/1; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)

Abrado (gor)

Északra néző gorviki tartomány, az Abradora fennsíkon terül el, nagy része hegyvidék, erről, az Abradora-hergység országnyi fennsíkjáról kapta nevét is; a természeti gazdálkodás túlsúlya és erős feudális széttagoltság jellemzi, szabadosságáról híres. Ide már kevés jutott a Raquo Amanovikkal érkező bevándorlókból, a népesség főleg az őslakó törzsek vérét őrzi az ereiben. Jelentősek ugyanakkor a lappangó kráni hagyományok, mivel itt tartja székhelyét a hírhedt vértestvériség. Roppant fenyvesei Amanovik óta őrzik sötét titkait, szirttetőkön gubbasztó lovagvárai a Szent Föld belső védvonalát alkotják, és a gorviki nemesség állandósult belviszálya dacára többször is megálljt parancsoltak a Corma-dina felől betörő shadoni hadaknak.

Abrado alapítása óta világi vezetés alatt állt, a II. évezred első felében egymást váltó hercegi dinasztiák kormányozták, többé-kevésbé királyhű politikát folytatva. Uralkodói a Rabuchini hercegi családból kerülnek ki. (Geofrámia,61/5; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Abradói Balzsamos (gor)

Híres gorviki bor, mely Abradóból származik. Könnyű bornak számít,

olyannyira, hogy a mulatozásban eltikkadtak fogyasztják másnap levezetésül, és enyhülést nyújt a gyomorkavargásra és a fejfájásra. (Mit isznak Gorwickban - Brutalis)

Abradoi fennsík

Dél Ynev egy hegysége, ami a Gorviki-félsziget északi részén húzódik. (T)

Abradon (gor)

Hagyományos, noha nem egészen szabatos fordításban báró. Gorvikban ez a cím azokat a nemesi családfőket illeti meg, akik a királyon kívül senkinek sem tartoznak hűbéresküvel, és legalább egy pazzo fölött rendelkeznek örökjogon. Ők alkotják a gorviki társadalom vezető rétegét, a tartományi és országos gyűlésekre személyre szóló meghívót kapnak. Egymás között a kezükön lévő pazzók száma szerint alakítják ki a rangsort, ez azonban nem mindig tükrözi a tényleges hatalmi viszonyokat, lévén az egyes pazzók értéke korántsem egyforma. Mivel a pazzo nem feltétlenül jelent földbirtokot, elvétve bár, de találni olyan abradont, aki nemes ugyan, ám nem földbirtokos. A pazzókat megosztani nem lehet, a címmel együtt örökli őket a legidősebb fiú, ennek hiányában a legidősebb leány férje; máskülönben visszaáramlanak a legfőbb hűbérúrra. A többedszülöttek siedoni jogállásba kerülnek, általában vagyontalanul, hacsak az abradon nem kárpótolja őket valamelyest a pazzókon kívüli javaiból.

A 2300-as évektől változás állt be az abradonok státusában: egyedüli hűbéruruk továbbra is a király maradt, a hűségesküt azonban (Kis-Gorvikot kivéve) többé nem közvetlenül tették le a kezébe, hanem a tartományi bíboroson, illetve hercegen keresztül. Akinek több tartományban voltak pazzói, azt többszörös esküre kötelezték, jóllehet ez a gyakorlat eleinte heves ellenállást váltott ki, és meghonosodása majd' egy évszázadba telt. Psz. 2689-ben azután a központi hatalomnak a fikciója is megszűnt: az Amanovik-dinasztiát immár semmi sem különböztette meg a többi tartományi uralkodóháztól, ki-ki legfőbb hűbérúrrá vált a maga területén. A régi állapotok emlékét azonban mindmáig őrzi néhány hatalmas és tekintélyes abradon-család (a Dardavikok, Fracastellók, Conte-Corcoranok stb.), akik több tartományban is számottevő pazzókkal rendelkeznek, és megkerülhetetlen tényezők a gorviki belpolitikában. (Sum,412/1/3; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Abradora-fennsík (gor)

A gorviki Abradora-hegység része, nagy kiterjedésű fennsík, amiről a tartomány is kapta a nevét. (Geofrámia,61/5)

Abradora-hegység (gor)

Hegység Gorvik északkeleti részén, javarészt Abrado tartomány területén. Részét képezi a hatalmas kiterjedésű Abradora-fennsík. (Geofrámia,61/5)

Abrag om Dhuvir III. (Psz.?-2219-?) (eri)

Erioni herceg a Psz. 2219-es években. Nevéhez fűződik a kerületek lakkosságának arányában felállított seregek saját költségen való felszerelésének rendelete, melyet azután a kerületek urai csúnyán kihasználtak. Ekkor alakult ki az Erion tízmilliós lakosságáról szóló mese is. A rendeletet ötven év múlva egszüntették. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Abram Leeth (asz)

A Leeth Ház feje, a hat aszisz tengeri báró egyike a Szigetbirtok örökösödési háborújának idején. Psz. 3665-ben, állítólag kalandozók pengéjétől esik el a Karnelianok tróntermében. (Csepp és Tenger, MK)

Abraselyem (gor)

Warviki tartományban készülő különleges szövetféle. A hagyományok szerint egykor shadoni takácsok alkották az első ilyen vég selymet, a valósághoz azonban közelebb áll a feltevés, hogy dzsad mesterek eszét és tapasztalatát dicséri az így készült, rendkívüli finomságú anyag. Az elnevezés első tagjából arra lehet következtetni, hogy kezdetben kizárólag nemesi származásúakat illette meg. Ma persze minden módosabb gorviki abraselyemből igyekszik ruháit szabatni.

Az abraselyem alapanyaga az óriás ibarai zugpók, dzsad nevén azim anakbut vékony, de erős fonala. (Fekete vizek,293/2; Vihar Ibara felett,429/2)

Absa (asz)

Feketeföld. Abaszisz nagy kiterjedésű alföldjének elnevezése. (Geofrámia,61/1)

Abseron (godora)

Godorai város, a tengerparton fekszik, Eriontól északra. Az éjidőket követő belháborúban I. Tiomus és az utódjának szánt VII. Eriars székhelye. (Godora története1,YnevpontHU)

Abu Abbek (dzsad)

Apró és unalmas, romos oázis a Taba el-Ibara északnyugati fertályán. A lepusztult helyet a Psz. 2300-as évektől említik a feljegyzések és az af-Bennesde család uralja. Egyetlen, ám annál fontosabb nevezetessége a Dreshdin il Iub vezetésére alakult szervezet. (Rúna,III/3,Tolvajok Enciklopédiája,28/1/1)

Abu al Mugaffe (Psz.?-3690-?) (ker.herc)

Az el Mugaffe kereskedőház, és így al Mugaffe kereskedő hercegségének ura a Psz.3690-es években. (MK)

Abu Baldek (dzsad)

Apró emírség a sivatag mélyén, területe egyetlen, az ismert legnagyobb oázis a Taba el-Ibarában. Az ősi települést szakadár dzsenn dinasztia alapította. A város öt bővizű forrással és két tóval is rendelkezik, mesés vegetációjával az édenkert szinonímájává vált a dzsadok számára. Különlegessége a rózsakert, ami az emír palotáját övezi, mely az itt nemesített baldeki rózsának köszönheti hírnevét. (1TK,459/2/2)

Abu Baldek Sibara (dzsad)

A Taba el-Ibara apró emírsége, néhány százada alapította Abu Baldek elpártolt nagyvezíre. Az ország sokáig rablóportyákból tartotta fenn magát, de ezzel Al Abadana közelsége miatt felhagyni kényszerültek. Ma az ország Abadana kicsinyíttt, és gyengébben szervezett mása.

Fővárosa Habira, a rebszolgapiacairól híres. Itt külön iparág a rabszolgák taníttatása, a vásárló csak fürdetett, tiszta ruhába öltöztetett, és kereskedelmileg is tiszta rabszolgákhoz juthat. Igaz, hogy a képzett, minden igényt kielégítő rabszolgák ára magasabb, mint máshol, de a város a tehetős vásárlókra rendezkedett be. (1TK,459/2/4)

Abu el Kitah (dzsad)

Minden idők legnagyobb dzsenn logikusa, Miszad al Benni mestere; az el Khissili alapítójának is tekinthető. Nem csupán összegezte, hanem új megvilágításba is helyezte a logikai gondolkodás alaptételeit, az általa bevezetett formulák és kimutatott összefüggések révén pedig egyszersmind új irányt adott a dzsenn gondolatiság fejlődésének.

Híres művét, a „Kit'had al Hrani”-t (kb. a szellemi test gyönyöre) a szakértők tökéletesnek tartják. A politikát lekezelően az „ostobák logikai iskolájának” nevezte. Neves követője még Hamej el-Hassad.

A tudóst a harmincnegyedik sobirai emír ölette meg, eretnekségért máglyán pusztult. Híres mondásait, mint „Az utazás maga az élet” vagy a „Minden kezdő lépés új lépések lehetőségét csillantja fel.” Ma is szívesen idézik a dzsad világban. (RúnaIII/3, A Tolvajok Enciklopédiája,31/1/5; Geofrámia,39/4; Renegátok,275/1; Vihar Ibara felett,424/1)

Abul akh-Haib (dzsad)

Neves hamedi aranyműves családjában született Psz. 3629 derekán. Tizenöt esztendős koráig – apja oldalán – ősei mesterségét tanulta, majd, az emirátus híresen jó kapcsolatainak köszönhetően, három évet Ó-Pyarronban töltött, ottani ékszerész mesterek fogásait tanulmányozva. Hazatérvén apja kamatoztatta az ifjú nyelvtudását, utazó kereskedőként távoli országokba küldte.

Psz. 3652-ben egy sivatagi útról az ifjú Abul megváltozva tért vissza: elvesztette érdeklődését a családi javak gyarapítása iránt. Hamarosan elhagyta a szülői házat, hogy a rosszhírű Modab el Sobirába költözzék.

Jó ideig saját szakállára kémkedett a Pyarroni Titkosszolgálat javára. Évek múltán igyekezete elnyerte a szervezet tetszését, hivatalosan is felvették vele a

kapcsolatot, s ettől fogva feladatokkal, tanácsokkal látták el. 3670-ben Pyarronba rendelték, két éven keresztül a hírszerzés fogásaira okították; öt esztendőre rá el Sobira emírjének udvari ékszerészévé küzdötte fel magát. Ettől fogva (Ékszerész fedőnéven) nélkülözhetetlen híreket szállított megbízóinak, s idővel a sobirai kémhálózat fejévé léptették elő.

3691-ben bekövetkezett halálát egyesek összekötik a Titkosszolgálat két különleges ügynökének halálával, s magukat jólértesültnek nevezők kapcsolatba hozzák Lord Quator kráni Tersius látogatásával, de még a Manifesztációs Háborúval is. (Renegát,263)

Abu Vudek (dzsad)

Siralmas porfészek Taba el-Ibara északkeleti határán, ám ennek ellenére az egyik leglátogatottabb hely, mert itt van eltemetve a Hagyományos Út megalapítója, és evilági életében legalább egyszer minden hithű dzsadnak el kellene látogatnia ide. Az utóbbi századokban azonban erősen terjed a helyettesállítás szokása, és a Nehredannak, a helyettesállítók szervezetének már minden nagyobb városban van irodája, ahol az ember megrendelhet egy zarándokutat, amit a Nehredan alkalmazottai hajtanak végre helyette. Ha esetleg útközben meghalnának (ami bizony a kívánatosnál gyakrabban fordul elő), akkor a megrendelő komoly kedvezménnyel vásárolhat magának egy másik zarándoklatot. (Renegátok,275/3)

Accrocha

Lásd: Cor Chatra.

Acélagyar szekta (tor)

A Shulur tartomány béli Tharr szekta arról híresült el, hogy őriz egyet a Három Lándzsa nevű Tharr ereklyéből. (PPL2,14/3/0)

Acéldarazsak próbája (tor)

Szúszazur követőinek vallásos, engesztelő próbatétele. A hívek a harag havában, a hekka szent napján, a Daerim melletti Rovarok Völgyében kerítenek rá sort. Szúszazur vezeklői felsőtestüket saját vérükkel kenik be, és énekelve sétálnak át a sziklás völgyön. Sokan átjutnak, és teli torokból, őrülten dalolva bukkannak fel a völgy túloldalán, tetőtől talpig darázsköpennyel borítva – de legalább ennyien ott maradnak, a halált zsongó szurdokban, örökre. Az is elgondolkodtató, hogy a túlélők soha nem próbálják meg még egyszer. (Aquir Gyűrű,17/1)

Acélhurok (kyr)

Lásd: Myrrum cjatallis.

Acélkar Iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola. Helye a Gamelion hegységbe, a Sikolybérc egyik platóján található, és a valum-dak-dalto stílust oktatják. A Beavatási szertartás része egy Gro-Ugonba szólító küldetés teljesítése. A két széleskarddal való harc oktatásáról híres. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/1/4; Ész,193/2/2)

Acélkarmúak (tor)

Toroni Tharr szekta, a Ternn klán szolgálatában. Ők őrzik a híres dwoon angyalkardot, a Fényúrt, mióta az Toron hadizsákmánya lett. Jelképük kiontott vér színével festett bakkoponya. Vadászkülönítményeik a szimbólumot fogatlan vicsorral és lángoló fogakkal viselik. (PPL2,80/3/1; Bíborgyöngyök3,14/1)

Acélpaktum (erv)

Titkos megállapodás Kahre városa és az Észak-ynevi hatalmak között, mely biztosítja a feltalálók városa számára a nyugalmat és háborítatlanságot, amíg annak találmányai, technikai csodái – főleg a pusztításra alkalmas eszközök - a város falán belül maradnak. Az acélpaktum a renegátoknak, mestervizsgán elbukott, elbocsátott tanítványoknak is tiltja a városon kívüli munkálkodást, a találmányok avatatlan kézbe adását, de – mondanunk sem kell, miért – ők sohasem tartják be maradéktalanul azt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Acélszarvúak (gob)

Goblin törzs. (1TK,437/1/5)

Acéltánc (sha)

Dequator Marses verse, egy a késeiek közül. A hozzáértők sötétnek mondják. (Ifini éjszakák 1,38/2)

Ach (erv)

Törvény. (Ész,211/1/3)

Achain II. (?) (erv)

Gianagi herceg. A Sig Tragan forgatója, ő nyei meg a kahan-magori katlancsatát. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Achmere (Törvénytisztelő) Fargakh (Psz.?-2647-?) (erv)

Gianagi herceg a Psz. XXVII. században. Ő hozta létre a Soggiar Eka-t, mely az északnyugati határvidéken lévő törpe grófság. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Achtyr Ház (kyr)

Shuluri kyr nemesi Ház. A toroni legendák szerint ebből a Házból származott az a három mortor, akiket Lan-Ro Ryen az Erion felé vándorló kyr menekültek mellé rendelt. (Godora története1,YnevpontHU)

Acukobó-rajú (eno)

Enoszukei, köztes típusú kardművész irányzat. Követői a hadvezetés, a háborúk mesterei is egyben. (E)

Adaban (dzsad)

Neves dzsad kereskedőház. (Renegátok,202/2)

Adachnoa

A tükördémon elnevezése. (B,7/1/1)

Adalan dul Oberan (Psz. ?/1742-1762) (asz)

Nyktalos hercegkapitánya Caedon meghódításának idején. Bár a hadjáratban személyesen nem vett részt, nem győzött gratulálni I. Marsidasnak a gyors győzelemért. Ajándékaival sem fukarkodott, nehogy az új meghódított területek Doriához hasonlóan járjanak, ám az istenek kedveztek neki, Caedont Nyktaloshoz csatolták.

Adalan elég bölcsnek bizonyult hozzá, hogy ne haragítsa magára a meghódított városállam már akkor is erős nemeseit, és uralma mellett számos dologban engedett a kalmártanácsnak. (S)

Adasz ben-Hada (dzsad)

Miszad al Benni legjobb tanítványa, aki azonban valamiért soha nem volt képes túllépni mestere árnyékán, és végül viszonylagos jómódban, de elfeledve halt meg valamelyik jelentéktelen sivatagi emírségban. „A soha be nem teljesülő ígéret volt” – írja róla Danni il Delag a dzsenn logika történetét tárgyaló művében. (Renegátok,275/2)

Adathor (elf)

Másodkori elf égi hajó. Úgynevezett gyászgálya, amit az elfek arra használtak, hogy halottaikat a szférák magasába szállítsa. A legendák szerint valahol Ediomad hegyei közt pihen és vár, mert még feladata van Yneven. (Hőseposz,14/6)

Adepta Astralica

Egész Dél-Ynevre kiterjedő boszorkányrend, soraiba több renitens szekta is tartozik. Leányai a szexuálmágia igazi mesterei. (1TK,71/1/6)

Áddzsa (ker.herc)

Jelentése parancsoló. Közös nyelven helytartóra szokás fordítani. Ennaim kereskedő hercegségben használatos titulus, amely a hercegi fővároson kívüli többi nagyváros vezetőjét illeti meg. (Ahogy a szél fú kalandmodul – Hulla)

Adgassár (cra)

Az ősi Cranta egyik istene. Kultuszuk a kyrek hódítása után feledésbe merült. (Aquir Gyűrű,115/1)

Aditahir Am Churtyss (kyr)

Kyr elöljáró, lehetséges, hogy Hatalmas, mivel Pe. 17071-ben utat talál a Viharzónákon túlra. (Crantai kronológia)

Adiutor (dor)

Olyan tanár, aki egyben nevelő is. Doranon kívül nemigen elterjedt szó, és tanársegédet értenek alatta. (Shajaran,312/1)

Adjari (aygur)

Hegyvidéki sámán, aki a földben lakó szellemek felett nyer hatalmat. Az adjarik mágikus praktikáik során rendszeresen folyamodnak ásványok, drágakövek rejtett erejéhez, ám mindennél értékesebbnek tartják a hegyikristályt. (Fogadalom,312/3)

Adron (pya)

A Pyarroni Panteon egy istene. Ő a varázslás és a fény istene. Papjai a mágia avatott ismerői, megismerni őket a varázslókéra emlékeztető botjukról. Az isten a Lélek és az Élet szférái fölött bír hatalommal, és biztosítja híveinek a

fények mágiájának használatát is. (PPL1,23)

Adún (asz)

Aszisz mitológiai alak, társával, Naraddal együtt a világ nyugati peremén túli sötétségben lakik, hova a nap leszáll. Őket tartják a Szigetbirtok népei misztikus ősüknek. Őseik, az Obs nép is a gyermekeinek tekinti magát. (Geofrámia,85/0; 86/3; Abaszisz,YnevPontHU)

Adunarden Bel Corma IV. (II.) (sha)

Az egységes Shadon hosszú-hosszú ideig utolsó királya, Psz. 2208-2220 között uralkodott. Szélsőségesen önkényes módszerei, melyekkel a megrendült központi hatalmat próbálta helyreállítani, a rendek körében előbb visszatetszést, majd ellenállást szültek. A Psz. 2211. évi birodalmi gyűlésen (a Hetedik Jogar gyűlése) Marzio udvarnagy feltehetően az ő hallgatólagos beleegyezésével adott parancsot hat tartományi herceg meggyilkolására; négyen áldozatul is estek a merényletnek, köztük a gordozai II. Valdarios Bel Estesso. Ennek még nem lett súlyosabb következménye, ám a Psz. 2219. évi cipellős gyűlés ordítóan jogtipró határozataival betelt a pohár: a vértanú herceg fia és utóda, III. Valdarios föllázadt a korona ellen. Adunarden király mellől sorra pártoltak el legpróbáltabb hívei, a gordozai csapatoktól Psz. 2220-ban kétszer is megalázó mértékű veréséget szenvedett. Zilált hadsorainak rendezésére a székesfővárosba vonult vissza, ahol a Marzio udvarnagy lánya által szervezett összeesküvés áldozatául esett. Gyermektelen lévén, vele kihalt a dinasztia Algadar-ága.

Utóda – a Bel Corma ágon I. Beraldin lett, akire a válság és a kettős királyság nehézségeit hagyta örökül. (Kornya Zsolt szószedet – NET; A birodalmi egység felbomlása,1/1/2-3)

Adúrgonn (asz)

A Szigetbirtok egyik nagyobb szigete, a Cetiehir-szigetet nem számolva délről északra haladva a harmadik. A Giralda Ház uralja. (S; T)

Advocatus maleficarii (erv)

Az északi inkvizíció által alkalmazott, módszeres kihallgatás, és feltáró kérdések módszerének elnevezése, ami a boszorkányok, eretnekek kivégzését előzi meg. (Gro-Ugon farkasai,28/1)

Adwilron (kyr)

Kyria egyik tartományának neve. (Sum,281/2/3)

Adzsaq (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének nyolcadik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Aél (ang)

Crantai istenalak a Tajtéktrónus Birodalom idejéből. (A végzet masinériái,13/2)

Aena Per Aien (kyr)

A Füst nővérei boszorkányrend nővére (rangidőse), A második alapító, Zara Per Aien unokája. Neki köszönhető a húgok gyermektelenségét garantáló gyertya formulájának kifejlesztése. (RúnaVII/1,A füst nővérei,40/1/4)

Aer Gianegan ase erro! (erv)

„Gianagban mindenki úr!” Erv szállóige, utalva a gianagiak szabad, és öntudatos, emberi méltóságot megtartó felfogására, amit nem tanácsos megsérteni. (1TK,431/2/3; Ész,211/1/4)

Aesacrator (pya)

A sacratorok (végrehajtók) vezetőjének tisztsége. Képességeiben mindig a többi fegyvertársa felett áll. Ritka esetben, ha jól végzi dolgát, Adron papjai hajlandók maguk közé fogadni egyet-egyet. (Orwella árnyéka,315/4)

Aeternam

Rendkívül mozgékony, gyors kutya. Feje hosszúkás, füle nagy, lelógó. Izmai jól fejlettek, farka hosszú, lelógó, bár néha csonkolják. Szőrzete rövid, tömör, csillogó vörös, néhol fekete foltokkal tarkítva. Marmagassága 45-55 cm, súlya 18-24 kg. Tanulékony, nyugodt, csöndes fajta. Kiváló nyomkövető, ezért szinte kizárólag vadászkutyának használják. Főleg Shadonban elterjedt, de megtalálható a Gályák tengere mentén szinte mindenütt. (B,18/1/1; RúnaI/7,Ynev kutyái)

Aetynis (elf)

Elbocsátás. A hyssas szertartásának délen használatos elnevezése. (Sum,45/2/1)

Af-Bennesde (dzsad)

Az apró Abu Abbek oázist uraló dinasztia. (Rúna,III/3,Tolvajok Enciklopédiája,28/1/1)

Afdal (dzsad)

A rettegett El Sobira-i Földalatti Börtön. Ide bekerülni egyet jelent a halálos ítélettel: aki nem végeznek ki rögtön, hamarosan az is belepusztul a szenvedésbe. (Renegátok,277/2)

A fegyver nem, csak a vele szerzett dicsőség örök. (dzsad)

Sokat mondó dzsad idézet, az el Sobirai emírek jelmondata. (Renegátok,107/1)

Af-Haszibi (dzsad)

Az el sobirai uralkodóház neve. Pecsétjük a kard és keresztbe fektetett pálmaág. Mindannyiuk támogatta a tudományt, és nagy összegeket költött az irattár fejlesztésére. A huszonnyolcadik emír tért át a Hagyonányos Út hitére, és ebből az alkalomból szabadon engedte a vadaspark fenevadjait, amik emlékezetes mészárlást rendeztek, majd legtöbbjük elpusztult a sivatagban. A harminckettedik emír parancsára építették el Sobira köré a téglafalat, aminek tégláiba a házhoz hű rabszolgák lelkét börtönzték. A harmincnegyeik emír ölette meg Abu el-Kitahot. (Renegátok)

A főnixtollas legyező (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

A-frad (kyr)

„Harcba!” –jelentésű kyr csatakiáltás, melyet Mogorva Chei honosított meg a kalandozók és Arel papjai körében. (KKUK,353/2/3)

Agaga (fay)

Rendkívül szívós ibarai kúszónövény. Gyökeréből faragásokat, amuletteket és gyógyitalokat egyaránt készítenek. Füstje megvéd a rossz szellemektől. (Vihar Ibara felett,424/2)

Agama (rina-ate)

A Taidzsukiin déli részének belső völgyeiben vadon termő gyümölcsfa, melynek kétökölnyi, halványzöld, csúcsos végű, citromsárga belű édes gyümölcsei közvetlenül monszunesők előtt érnek be. (E,246/1)

Aganar

Lásd: Agnar.

Ag’Garach (gro)

Gro-Ugon középső részén elterülő síkság neve, jelentése: Nagy Lapos. (Sum,432/2/3)

Aghíz (dzsad)

A híres dzsad betűvető, fényes homlokú Dzsiah műve.

Agínkés (eno)

Vékony, éles kés, mely a taitó állandó kiegészítője. Tokja annak hüvelyén található, markolata rendszerint áttöri a kard keresztvasát. Harci jelentősége kicsi, inkább formális szerepe van. (E,218/2)

Agissa-ehte (dwo)

A Pernyeszóró. A dwoonok egyik Nap-hőse. (PPL2,67/1/2)

Agitor Imperalis (tor)

Magas katonatiszti rang a toroni tartományi udvarokban; kizárólag a Nemes Házak azon sarjainak adományozzák, akik már többszörösen bizonyítottak a harcmezőn. Békeidőben a helytartói palotagárda vezetői posztját töltik be. Birtokadomány nem jár vele, viszont az agitor kinevezésével azonnal egy jelentős haderőt képviselő sereg parancsnoka lesz. A kifejezés szó szerinti jelentése: „Aki Ezreknek Parancsol”. (Sum,345/2/2; Toron,428/1/1)

Aglúg (ork)

Lásd: Constadio.

A Godoni Belső Iskola Tanításai (god)

Godoni eredetű, összefoglaló mű a godoni mágiáról. Az eredetiről mindössze egyetlen másolat készült, mára mindkettőnek nyoma veszett. (Sum,357/1/1)

Agnar

Nevezik Aganar néven is. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül az első. A Satralis központú megközelítés szerint a nap egyik

holdjának tartják, és az elemi levegő fogalmát társítják hozzá. Kicsi, rövid keringési idejű planéta. (Geofrámia,172/1; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)

Agrommot (kyr)

Udvari ork harci hekka Toron középső tartományaiban, a Zöld Harcos. A Csonttörők nemzetségéből származott. Egyesek szerint valaha sabbúli gladiátor lehetett; pietor lett és nevet szerzett magának a famorok körében. Hozzá fohászkodnak követői, ha bármiféle hadi megmérettetés áll előttük. (Morgena könnyei,281/1; Boszorkányhadúr,194/11; 197/6)

Agwoon (dwo)

Közösre általában szántóvetőként fordítják, eredeti jelentése – földfia – sokkal többet árul el az Unió lakóinak gondolatvilágáról. Hagyományosan azon személyeket értik alatta, akik a szántóföldön végzett kétkezi munkával szolgálják az ország boldogulását. (Sum,314/2/1)

Agzeh barag (kyr-tor)

Hegyvére, láva, átvitt értelemben - erős szeszre alkalmazva - folyékony tűz. (A halál havában,292/1)

A Hadisten hat álma (eno)

Eijori no Micusige hadtudományi témájú könyve; stratégiai és taktikai alapmű. (Feltehetőleg Psz. 2224-2549 között) (E,244/1)

Ahai (eno)

„Mögöttem álló”, alárendelt, tanítvány. (E,246/2)

Ahan'NataKhan (aqu)

Annak a renegát határvidéki fejvadász-klánnak a titkos neve, amely önhatalmúlag felmondta a Tizenhármaknak tett hűségesküjét, és a külvilágiakhoz pártolt. Közismertebb (romlott): alakja Anat-Akhan; közelítőleg pontos fordítása a Halál Suttogása. (Sum,399/2/1)

Ahatas XV. (cra)

A Tajtéktrónus Birodalom istenkirálya a Pe. XVI. században. Az ő hadúrszentje Saát-Manas, aki ezidőtájt villámhadjáratban elfoglalja a kyrektől a mai Szindvil-szigeteket. (Crantai kronológia)

Ahatas XVII. (cra)

Crantai uralkodó, a Tajték Trónus Birodalom utolsó istenkirálya. Az ő hadúrszentje volt Khalar, az Azúr Fenség. (Alidaxi gyöngyök,229/1)

A Hit Védelmezői (sha)

Shadoni Domvik-szekta. Tanítása szerint a jelenlegi egyház csak élősködő fekély az igaz hiten. Szerintük az egyház intézménye arra jó, hogy a papok jogot formáljanak a közrendűek feletti uralomra. A szekta szerint Domvik előtt mindenki egyenlő, s ezért nincs szükség a magukat megkülönböztető papokra sem. Az egyház ellen folyamatos támadásokkal, kisebb-nagyobb rajtaütésekkel küzdenek. (PPL2,47/2/2)

Ai

Tiadlani folyó, a Howa legjelentősebb mellékfolyója, mely a Vinverio-hegységben ered, és Chasiel városánál egyesül a Howával. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Aiar folyó (elar)

Sel’aiar városa mellett, a központi hegységből (Lorrin na Larredan) az Aiar-szurdokon át előretörő folyó, a főváros alatt a Lavonnaiba ömlik. Vizét csatornák segítségével egy a Fellegvár tövében húzódó katlanba vezették, pompás tavat létesítve így a keleti falak tövében, mely többek között a Télközép ünnepnek helyszíne. (Árnyjáték,271/4)

Aineach (ila)

Az öt ilanori törzs egyike. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Aikidzsai (eno)

„A harmónia és a szellem művészete”. Az enoszukei O-dome-hó másik elnevezése. (E,207/1)

Aila (pya)

A Keleti Iskola központi szigete, Csak a magiszterek, adeptusok és a legígéretesebb novíciusok előtt nyitott, mások, főként a külvilágiak nem léphetnek földjére. Mesélik, csobogókkal, díszterekkel, márványköves sétányokkal ékes valóságos tündérvilág. (Fogadalom,289/1)

Ain-Rill (elar)

A Tündér Tükre. A Faone Erdeinek nyugat-délnyugati határát adó folyó, A Nahaela tóvá szélesedő területe. Az erdőség felőli partján áll a Yanuta-udvarház, vele átellenben a nagy kiterjedésű nádas vadvilág, az Aranyberek húzódik. A víz itt lelassul, szétterül; a középvonalban maglehetősen mély, a partok közelében azonban sekély, gyorsan melegedő. Halászatra-vadászatra egyaránt kiváló lehetőséget nyújt, emellett ugyancsak festői látvány – nem véletlenül választották annak idején az udvarház építői. (Árnyjáték,272/1)

Aipus Laevyst (kyr)

Tengeri kígyó. Szerencsétlen elnevezés, hiszen Ynev tengereiben nem él, leginkább a Nyugati-Óceánban honos. Több ízben hírt adtak felbukkanásáról a Riegoy-öbölben, s egy hatszáz láb hosszú példánya állítólag ott vetődött partra. Mondják, a kontinensek közötti hajózás veszélyeinek egyike: a nyílt óceánon habozás nélkül megtámadja a hajókat. (Tizedik,331/1)

Aiq Tommerchas Pynne on-Keilor (tor)

Keilor rovarszabású bestiáiról; a toroni utazó, Sagarr Ettan'yar munkája az aunok népéről. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Airun Al Marem (Psz.3644-?) (pya)

A Hetedkor legnevesebb Darton-prófétája, karizmatikus egyéniség. Nemesi családban jött a világra a Pyarron szerinti 3644-ben. Tizennyolc esztendősen szentelték Darton papjává, ám csakhamar elcsapták, mert rendhagyó módon értelmezte istene tanításait. 3675-ben találkozott a Vaskezűként emlegetett Alex con Arvionival. Utazásaik során egy éjszaka istene testet öltött előtte, felszólította, hogy alapítson számára birodalmat, és szent pallossal ajándékozta meg. A megnyilatkozás nem maradt hatástalan: Airun Alex segítségével létrehozta a Darton-lovagok rendjét, s szakított a pyarroni hagyományokkal. Darton-papok sokasága csatlakozott hozzá, mozgalma rohamosan terebélyesedett. 3676-ban, Pyarron pusztulásakor Darton legfőbb papjának, prófétájának és földi helytartójának kiáltották ki.

3685-re lovagrendje hallatlanul megerősödött, ám ekkorra Pyarron is kiheverte a Dúlás okozta megrázkódtatást, és Airunt renegát szektájával együtt kitagadta. A próféta válaszul szent háborút hirdetett a város ellen, amelynek hatására rabló hadjárat rabló hadjáratot követett a Délvidéken. 3691-ben Al Marem végleg Északra települt, s székhelyét a Városállamokhoz tartozó Rowonba tette át, ahol nem fogadta el a hercegi címet, beérte a kalmártanács primora címmel. (KKUK,353/2/4; Szinergium, 20)

Akadémia (pya)

A lar-dori Hét Művészet Iskolájának másik neve. (PPL1,58/2/2)

A Kagjú Ház és a barbár Itekija (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Akalis (asz)

Régiesebben Akhalis. Abaszisz egyik nagyobb, kelet-nyugati irányultságú folyója. Salknál ömlik a Quiron-tengerbe. (Szürkecsuklyás,Északfölde; Abaszisz,YnevPontHU)

Akarat Ökle (sha)

Shadonban a Gorrano-mocsár egy krátere. A legenda szerint ott sújtotta halálra Domvik Barlo-Satraist, az ősgonosz fattyát egy hatalmas kőtömbbel. A sötét hős kiömlő véréből fakadt a Gorrano-folyó. (Sum,428/1/3)

Akasztott Király (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. Egy Fekete Forrás néven ismert helyen él. Ő őriz egy szilánkot a Sharab Shaktor-ból. (Kráni krónikák,100/4; Sum,405/2/2)

Akdaur (dvár)

Mesterségesen létrehozott állam a Déli városállamok kráni régiójának területén. Létrehozása az Első nomádjárás utáni mozgalomhoz kötődik, mely Pyarron figyelmét a fekete határra terelte, és lovagvárak, rendházak sorát hozták létre. Akdur alapításának célja is a Pyarroni jelenlét fokozása, a fekete határ szemmel tartása volt. Államformája igen sajátos, katonai teokráciaként lehet jellemezni.

Másik érdekessége, hogy az Államszövetségnek majd száz alagutat és ötszáz hidat kellett építtetnie ahhoz, hogy a vidék lakható legyen. Az Akdaur városa fölötti Nagy bölcs csúcsról szemlélve igen gyönyörű látványt nyújt a vidék. A területen emellett él egy viszonylag barátságosnak mondott óriáskolónia is.

Psz. 2438-ban az akduri Krad-lovagokhoz kötődik, hogy benyomultak Kránba és megszerezték a Birodalmi Emlékezet egy majdnem teljes példányát. Szintén hozzájuk kötik Igrain Reval kiszabadítását Kránból. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,6/1/2-3; 8/1/3)

Ake-to-hime-roku (eno)

1. (eno) „Aki elveszi az eget”. Egy sötét mágiát űző varázsló neve, aki a Tíz Harang ciklus utolsó harmadában élt. Csaknem az összes harang a birtokába jutott és szörnyű varázslatra készült, amikor Kunejori no Ieszada közbelépett, és saját élete árán bár, de megakadályozta a szertartást és elpusztjtotta a gonosz varázslót. Sajnos annak menekülő szolgái szertehordták a harangokat, így azok ismét elvesztek. (E,68/8)

2. (eno) Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

A Két Sirály-szikla (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Akezune (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Akhar Azul (van)

A Kormosképűnek is nevezett, Fród törzsből való mester többek között a gianagi herceg megbízásából felügyelte a sinog kuli börtönkazamata rendszer átépítését is. (ÚT,67/2/5)

Aki a Delelő Nap Balján Áll (eno)

Kurodai egyik elnevezése. (PPL2,116/2/5)

A Kín Tízezer Útja (gor)

Tolomone Gueridocchi egyik műve. (PPL2,87/1/1)

A kínzattatás nemes művészete, miként azt a mestereknél szokás (sha)

Egy felföldi nemesúr, Carma de Vio által írt könyv a kínzásról. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/1/5)

Akitoó (riana-ate)

A riana-ate törzsek által tisztelt nagyhatalmú hegyi fagyszellem. (E,268)

Aknavár (tor)

A Kékkarúak tolvajklán székhelye, mely Shulur Víziváros kerületének egy ismeretlen pontján található. Az Aknavár egyesek szerint nem más, mint egy bonyolult zsiliprendszerrel védett, teljes egészében a föld alá épült kazamatarendszer. (Morgena könnyei,285/3)

Akonit-kenőcs (pya)

Hallucinogén hatású szer; különféle változatai – melyek alapját egyöntetűen néhány közönséges, illetve egy-két jóval kevésbé ismert mérges növény, valamint állati zsírok keveréke alkotja – szinte egész Yneven használatosak. A kenőcsöt a bőrbe dörzsölve rövidesen színes, ám mégis rendkívül életszerű víziók lepik meg használóját. Az esetek nagy részében az alanyok ezen hallucinációk során úgy érzik, mintha elhagynák fizikai testüket, és általuk ismeretlen, furcsa tájakra repülnének pusztán akaratuk segítségével, ahol nemegyszer szellemekkel és más természetfeletti lényekkel találkoznak. Az akonit-kenőcs nagy szerephez jut számos nép sámáni szertartásaiban, de egyes jövendőmondók is előszeretettel használják, mivel hitük szerint ilyen állapotban biztosabban igazodnak el a jövő eseményei között. Az akonit tartós használata önmagában véve semmiféle károsodást nem okoz, ám az óvatlan próbálkozóknak bizony számolniuk kell a különböző Síkok felzavart lakóinak nehezteléséével. (Szürkecsuklyás)

Akroll Sazaddin (dor)

Északi tollforgató, aki a Dorani Varázslótanács kérésére írt átfogó munkát a törpék népéről. Jó 300 esztendőt töltött műve elkészítésével, alaposságára jellemző, hogy e célból még Beriquelre is áthajózott. A mű olyan részletes és tökéletes lett, hogy egyből titkosították. Csupán két másolata készült, egyiket Lar-Dorba, másikat Új-Pyarronba vitték. Igaz, az Új-Pyarronba szánt soha nem

érkezett meg a térkapu túlsó oldalára… (Sum,98/1/1)

Akruweth (cra)

A crantai császár elnevezése. (Hőseposz,302/1)

Akutabi-Za (eno)

Sóta no Tamura-Cu művészneve. (E,62/5)

Akvilona (gor)

Gorvik legkisebb, központi fekvésű, erősen városiasodott tartománya. Székhelye Aquilla. Kezdetektől fogva egyházi vezetés alatt áll, mi több, bíborosa hagyományosan az ország rangelső főpapjának számít, és hercegprímási cím illeti meg, ő a híres fekete bíboros. A II. évezred első felében a méltóság a Razavik-családban öröklődött, Psz. 2514-ben azonban a goradon származású Salanovikok vették át a helyüket. (A dinasztiaváltás még gorviki szemmel nézve is megrázó körülmények között ment végbe.) Psz. 2858-ban a Salanovik-ház magva szakadtával rövid világi intermezzo következett: az abradói hercegek uralma, melyet népfölkelés döntött meg Psz. 2878-ban. Ettől fogva a bíborosi posztot - Gorvikban egyedülálló módon - kánoni választás útján töltik be, ami erős shadoni hatásra vall. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

A kyr hystallas (tor)

A Kyr Birodalom régi nagyságát éltető, népszerű toroni dal. (Fekete Vizek,276/1)

Al Abadana (dzsad)

A legelső és kétségtelenül a legjelentősebb dzsad állam. Korai feljegyzések szerint a főváros legősibb épületeit a Pe. III. évezred hajnalán emelte a dzsenn civilizáció. Utóbb - a dzsad nép megjelenésével – a város sivatagi birodalommá nőtte ki magát: területe nagyobb, mint a többi dzsad államé együttvéve – ez nem összefüggő országot, hanem oázisokat, elszigetelt városkákat jelent, s igaz ez lakosságára, ennek egyenes következményeként haderejére is. Vezető szerepét ellenlábasai sem kérdőjelezik meg: a legszervezettebb országnak tartják a Taba el-Ibarában.

A tisztavérű dzsenn családok túlnyomó része itt él. Fővárosán kívül számtalan nagyobb várossal büszkélkedhet, területén alig találkozni nomád pásztorokkal, a lakosság zöme kereskedő, kézműves vagy katona. A közbiztonság a világ más tájain megszokottakkal vetekszik, ami a Taba el-Ibarában lenyűgöző eredménynek számít.

Az ország gazdaságilag is erős, amit nem csak politikai elsőségének, hanem a fővárost Erionnal összekötő térkapunak is köszönhet. Minden jelentősebb dzsad kereskedőház rendelkezik lerakattal al Abadanában, bármely költséges is a térkapun történő szállítás, ez a legforgalmasabb kereskedelmi út a dzsadok és a világ más tájai között.

Al Abadana – számtalan egyéb termékén túl – a síküvegről nevezetes, amit a dzsad világban másutt nem képesek előállítani. A torzításmentesen átlátszó üvegtáblák értéke megközelíti ezüstben mért súlyukat. (Renegát,264)

Alabástrom tiara (sha)

A főatya hivatali fejéke, mellyel beiktatásakor ünnepélyesen földíszítik a homlokát. Az alabástrom tiara páratlan antik műremek, valószínűleg godoni munka, még a birodalom fénykorából. Értéke fölbecsülhetetlen, szakrális hatalommal azonban nem bír - szemben az egyházfői méltóság másik szimbólumával, a biarra-trónussal, amely az Egyetlen kegyelmét közvetíti a főatya felé. A szertartás kellékei közül tehát a trónus a sarkalatos elem, a tiara csupán a hagyományt képviseli, szükség esetén elhagyható. A főatyákat nem koronázzák, hanem intronizálják.

Az “alabástrom tiara” kifejezés átvitt megfogalmazásban jelentheti magát az egyházi vezetést is, ám a biarra-trónust sokkal gyakrabban használják ilyen értelemben. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Alad (dvár)

A Kráni Gyűrűhegység keleti lábainál élő hegyvidéki nép. (Szürkecsuklyás)

Al Ahmada Benina (dzsad)

A Drágakövek varázsa. A híres dzsad mágus és alkimista, Ibn al Beithar drágakőmágiával foglalkozó könyve. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/1/0)

Alaktalanok (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Erm Meoras. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Alamio Bel Aquila (sha)

Shadoni lovag, az Angyalgárda hadnagya. (MK)

Alanchir ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a Hűségesek táborába tartozik. A nagy hatalmú ház jó kapcsolatot tart fenn a Láncbarátokkal és több tagja is papként szolgálja a Szörnyistent. (Hollóidők,376/5)

Alapító (dvár)

Psz. 320-ban tevékenykedő ragan hős. Havas fenyőnek (Hag Syak) nevezték a fekete határon túlról érkező magas, fehérhajú hőst. Engedelmességre szólította a családfőket, az ellenszegülőket elpusztította. Meghagyta, tíz nap múlva visszatér, addig szörnyű áldozatként az általa hátrahagyott öt hatalmas, jelekkel televésett kőlapra egy-egy csecsemő vérét folyattatta. A tíz nap alatt minden ragan családot felkeresett és öt tanítványt vett maga mellé. A tíz nap leteltével azonban nem tért vissza, egy hazavergődő. Félholt tanítványa szerint egy ocsmány szerzet, egyetlen szavával pusztította el. Emléke mégis máig él a raganokban. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,5/1/2)

Alasandril Bel Estesso (sha)

A Psz. 2465. évben végre újra összeállt összbirodalmi hadakban a Bel Estesso király által küldött fővezér. Mivel folyamatos rivalizálása a Bel Corma király küldöttével, Bethumabel Vil Galladrannal már a hadjárat sikerét veszélyeztette, Bene Bossias, a főatya titkos megbízottja befolyása alá vonta mindkettőjüket, és bábként irányította őket. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Alászállás

Az első istenek, a világ kristályszféráit alkotó Nagyon érkezése az ősállapotú Satralisra. Az ynevi hagyomány szerint százszor száz kyrach dekád választja el az első napkeltétől. (Geofrámia,104/1)

Al Avdal (dzsad)

A gazdag Avdal kereskedőház által alapított sejkség, a kilencedik kereskedő hercegség. Elutasítja a dzsad hagyományokat, a sejk és egész családja a pyarroni hitre tért, dzsad templomot nemigen találni a sjkségben. Az emberek is igyekszenek mindenben a dzsadtól eltérő divatot követni, más tájak ruháit viselik, csak nagyon kevés, kiirthatatlan szokásuk maradt meg. A sejkségnek semmilyen befolyása sincs a Taba el-Ibarában, minden dzsad a homokba köp nevének hallatán. Ez persze mit sem változtat a gazdag sejkség kereskedelmi kapcsolatain. (1TK,459/1/7)

Al bahra-kahrem (dzsad)

Bódító és serkentő hatású harci kábítószer, melyet Ibarában Fűként illetve fűszerként, az első számú vásárlónak számító Kánban Haláltáncként emlegetnek. Használata emberek számára életveszélyes, fokozottan egészségkárosító, talán innen a hiedelem, hogy kizárólag a külső-kráni szolgálatban álló orkok harcértékének fokozására szolgál.

Elsőként Khadal al Hagi, az Ibara szerte ismert alkimista – méregkeverő állította elő háromszáz esztendővel ezelőtt. Elkészítését kilenc lépésben ajánlja, melynek során a fűszerkeveréket titkos recept alapján készült illóolajokkal itatják át, majd a nap hevén szárítják. A kész szer fehéres színű kontaktméreg, melyet a halántéknál szokás a bőrbe dörzsölni.

Silány utánzatok előállításával más dzsad fűszerészek is kísérleteznek, az igazi al bahra-kahrem előállításának titkát csak El Sobirában ismerik - Ynev politológusai szerint ezzel magyarázható, hogy Krán kezdettől aktív szerepet vállal a Manifesztáció elleni küzdelemben. A birodalom kémei és fegyverforgatói a legnehezebb időkben sem hagyták el az emírséget és kijelölt őrhelyeiket, és iszonyatos áldozatok árán bár, de sikerült

nyitva tartaniuk az értékes matéria áramlásának útját. Ez a Fű ösvényeként emlegetett, a Déli Városállamokon jó száz mérföldes sávot jelent, ahol váltott karavánutakon, Pyarron ügynökeinek kutató tekintete elől rejtőzve haladnak a szekérkaravánok Krán felé. (Renegát,265; 1TK,383/1/2; RúnaV/1,Déli városállamok, Új ösvény,19/1/2; Vihar Ibara felett,424/3; A kos és a kobra éve,336/4)

Al Bamashar (dzsad)

El Sobira emírjének udvari varázslója a Psz. XXV. század tájékán. A mágia iránt érdeklődő emírnek írt könyve ma is igen népszerű a mágiáról mit sem tudók, ám érdeklődők körében. Egyszerű nyelvezet, közérthetőség jellemzi. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/2/3)

Albanus III.

Shadoni Főatya a Psz. XIII. században. Szakítva az egyház eddigi makacs gyakorlatával dogmatikus érvényű bullát ad ki, mely kimondja, hogy a gyalázatos Ranagol hit ellenében nem számít szentségtörésnek más, kevésbé kárhozatos tévtanokat vallókkal szövetkezni. Persze, csak ha ezek a tanok nem próbálnak meg beférkőzni Shadonba. (PPL2,52/3/0)

Albatroszfiókák (rie)

Alvilági – elsősorban kalóz – szervezet, ami a Riegoy Városállamok északi partvidékét tartja „befolyása” alatt. A klán erejét mi sem bizonyítja jobban, minthogy alkalmanként a déli vizeken is le-lecsapnak. Gyorsjárású tabrakjaiknak köszönhetően hajózásban legfeljebb csak a tengeri törpék vehetik fel velük a versenyt. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Al Berbat (dzsad)

Apró, ám igen gazdag dzsad sejkség el Hamed közelében. Fő bevételi forrása a datolyából származik. A manifesztációs háború után uralkodója a Habib al Fulani alapította dinasztia lesz. (Vihar Ibara felett, 216/9)

Alborne (pya)

A Pyarroni Panteon egy istennője. Ő a zene, a legendák és az ünnepek istene. Papjai mind művészek, vagy annak tanítói. Az istennő az Élet és a Lélek szférái fölött bír befolyással. (PPL1,29)

Alborne Kupolája (pya)

Az égboltot nevezik így Alborne hívei. (PPL1,30/1/3)

Al Bugadovasha (dzsad)

Apró dzsad emírség. Emírje a Hároszorosak tolvajklán kiirtásával vált hírhedté. (Rúna,III/3, Tolvajok Enciklopédiája,33/2/0)

Al Buhara (dzsad)

Kis dzsad emírség. Itt a székhelye a Kőtestvérek nevű tolvajklánnak. (Tolvajok Enciklopédiája,32/1/4)

Albus (sha)

Domvik egyházában a tudományos fokozatok negyedik foka. Jelentése: Fehér. (PPL2,45/1/3)

Alcara (qui)

A Quiron Pentád városainak egyike, az óramutató járásával megegyező irányban haladva az ötödik. Yankar nyugati szomszédja, a Nosaar-folyó deltájában fekvő kikötőváros. Történetének kezdetén a lupár és dolamin városalapítókat mindenféle idegen ajkú, biztos kikötőt kereső hajósnépek szorították ki, majd századokon át kalózvárosként ismerték, míg a toroni kalózvadász flották fel nem perzselték. Ezután területén dzsad és aszisz kereskedők telepedtek le, majd az Elveszettek Kapujának hála, megjelentek az élősködő gorviki klánok, melyek beleolvadtak a helyi lakosságba, de hazájuk intrikáinak, vérbosszúinak hagyománya nem veszett el. Alcara a testőrök és gyilkosok városa, ahol különböző érdekcsoportok folyamatos küzdelmet vívnak a kereskedelem ellenőrzéséért. Az utcai összecsapások is mindennaposak. Érdekes, hogy noha csaknem nyílt ellenségeskedés van a gorviki jellegű alcara és a dzsad kalmárok vezette Dsidon között, évszázadok óta az előbbiek a dsidoni mérgek legnagyobb vásárlói. A kereskedők, csempészek és alkalmi kalózok városaként ismert Alcara gazdagsága, a számtalan lehetőség

messziről vonzza a szerencselovagokat. (Hollóidők,374/2; Hallgat az ég,308/1)

Alcarai kalózlégió (qui)

Alcarai kalózegység. Specialitásuk a vízi harc, a partraszálló hadműveletek. Magját a toroniak által elsüllyesztett kalózhajók túlélői, vagy több vagyonra vágyó matrózok adják. Fegyverzetük a könnyű számszeríj, kalózkard, görbe kések. (Vas Ideje,302/1)

Alcarai Vadásztestvérek (qui)

Alcara gorviki hagyományokkal rendelkező, azok módjára szervezett, túlnyomórészt orgyilkos klánjainak elnevezése. Nem csak a nyílt harcban, de – a gorviki ősökhöz híven – a zsarolásban, biztonsági pénzek szedésében is jeleskednek. (Vas Ideje,302/4)

Alcara Mocskos lovagjai (qui)

Alcarai harcosok, akik csak a szó harctéri értelmében nevezhetők lovagnak. A háromtucatnyi „lovagot” kitiltották a lovagi tornákról, az igazi nemesek gyűlölettel, jobb esetben megvetéssel tekintenek rájuk. Külsejük elhanyagolt, beszédük trágár, modoruk arcátlan, nem vesztegetik az idejüket a nemesi erkölcsökre.

Fegyverzetük lovagi, bár ócska és olcsó vérteket használnak, hiba lenne lebecsülni őket. Az ólomszürke páncélzatú lovagok nem csak a harcmezőn, de az ivásban is otthon vannak. Rossz hírük csak nemesi körökben van, mások olcsó áruk miatt szívesen alkalmazzák őket. Szinte állandóan csatáznak, újoncaik nem a gyakorlótéren, hanem a csatákban válnak igazi „lovaggá”. (Vas Ideje,301/3)

Al Dahan (dzsad)

Enciklopédista. A tudós fők szerint a Dreshdin il Iub írója nem egy klán, csupán egyetlen, mindig újraszülető személy, őt illetik ezzel a névvel. A legvadabb elképzelések szerint a Tolvajok Enciklopédiáját maga a tolvajok istene, Doldzsah vezeti. (RúnaIII/3, Tolvajok Enciklopédiája,29/1/3)

Al Dahudan (dzsad)

Enciklopédisták, a Dreshdin il Iub tolvajklán elnevezése, azaz az enciklopédia vezetői. (RúnaIII/3, Tolvajok Enciklopédiája,29/1/3)

Aldarech Kernego (erv)

Kyel szolgája a Psz. XXIV. században. Psz. 2376-ban megalapítja Erenben az Ulysan (Engedelmesek) Kyel hitű harcos szerzetesrendet. (Ész,224/2/7)

Aldegar (ang)

Crantai oroszlánisten, egyben – kortól és helytől függően – a bátorság, önfeláldozás, kitartás és harci erő istene. Eme-chran nyelven Valte-Charként utaltak rá. (Hallgat az ég,308/2)

Alderan (pya)

Pyarroni varázsló, aki a fagylehelet nevű varázslat kitalálásával vált híressé. (RúnaI/7,Jégmágia,26/2/1)

Alderni Contorte (gor)

Híres warviki méregkeverő mester, a Füvek és kristályok című mű írója. (RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/1/1)

Aldiaron (asz)

A legjelentősebb hetedkori katonai újítás, a falanxban küzdő katonák új harcrendje. Az Abhamaik szervezte mélyen tagolt felállás már nem csak a gyalogsági, de egy lovasroham visszaverését is lehetővé teszi. (TF,181/3/0)

Aldivorn’Cont (évár)

Más néven Bogyórágók, caedoni méregkeverő boszorkánymesteri klán, mely nyíltan a tel Ralist nemesház pártfogását élvezi. Az iskola helyi, hagyományai között még ősi crantai eredetű szertartáselemek is szerepelnek. A Bogyórágók a Ralistok szolgálata mellett mindenféle alkímiai szerrel is kereskedik, emellett mágikus védelemmel látja el a Ralist Ház tulajdonában lévő hajóépítő műhelyből kikerülő vízi járműveket. A klán nyíltsága és védettsége okán iskolaként is működik, a tandíj kifizetése után bárki beállhat inasnak a fejükön körbefutó méregtől óvó jelekkel tetovált mesterekhez. A rend egyik specialitása egy helyi rák mérgéből készülő ételméreg, a fájdalom vörös tekintete. (S)

Áldók (nia)

A niarei papság legalsó szintje. Az ide tartozó papok feladata a termékenységi

rítusok elvégzése, a gyermekek beavatása és gyógyítási feladatokat is ellátnak. A tehetségesekből jósok is válhatnak. (PPL2,115/3/3)

Aldor Karnelian (asz)

Abaszisz Tengermellék tartományának hercegkapitánya, Psz. 3595-től az aszisz flotta főkapitánya. Nevéhez fűződik a kereskedőháború híres csatája, a tennegari ütközet, ahol Malfeo Amallival fényes győzelemre vezetik az aszisz flottát. A Szabad Liga neves tagja, nagy szerepe volt – szintén Amallival karöltve – a Psz. 3609-es szekításban, a concordia felmondásában. Felesége Mirenn, fia a Psz. 3581-ben született Domorra Karnelian, aki 3596-tól III. Obed gyámfiaként a Királyi Akadémián tanul.

Emberei Psz. 3611-ben egy talavrai karavell fedélzetén sikerrel megszöktetnek egy toroni hajóépítő mestert, állítólag a toroniak emiatt süllyeszitk el a hajót, amin Domorra felesége és két leánya utazott. Később fokozatosan átadja helyét fiának, akit a Ragg-foki csatában elvesztve túlél. (Abbitkirálynő,348-351)

Áldozatok (elf)

Az elfek minden nagyobb horderejű döntésük, cselekedetük előtt áldozatot mutatnak be kalahoráiknak, s ugyanezt teszik a különböző napszakok köszöntésére és az időjárás befolyásolására. A leggyakrabban Narmiraennek és Veela Luminatarnak áldoznak, étellel és itallal, ám a különféle, esőket hozó szeleknek is gyakorta gyújtanak tüzeket. A napszakokat vidékenként eltérő módon, ám mindig ugyanabban az időpontban köszöntik: kora reggel, napközépkor, illetve az első csillagok megjelenésekor. (Sum,49/2/3)

Áldozók (nia)

A niarei papság középső szintje. Ezek a papok az áldozatokat, ünnepi szertartásokat vezetik le. Számuk a legalacsonyabb a Sárga Császárságban. (PPL2,115/3/4)

Al Dzsender (dzsad)

Makacs. A Mosolygók nevű sobirai tolvajklán gúnyneve. (Renegátok,276/1)

Aleggheri mester (sha)

Mindmáig a leghíresebb shadoni bajvívó. Mesterjele hét, egymással teljesen párhuzamos, függőleges vonal volt. Ő a híres Shadoni párbajkódex szerzője. Több legendás szóbeszéd is terjed róla, például úgy tudott rapirjával fordulatból megszúrni egy gyertyát, hogy a viaszon karcolás nem esett, a lecsippentett kanócvég azonban tovább lángolt kardja hegyén. A ma ismert egyik bajvívó stílust is róla nevezték el, illetve az ő technikáira épül. (TF,173/1/1; ÚT,46/1/0)

Alegria (asz)

1. Veriz Karnelian felesége, Oren anyja. (Geofrámia,78/6)

2. Oren Palyd-Karnelian hajója, melyet anyja után nevezett el. (Geofrámia,78/6)

Aleiva család (elar)

Vérvonalukat az óhazáig tisztán visszavezető nemeselar famílía. Egy századokkal korábbi, fegyveres összeütközést sem nélkülöző trónvita óta az uralomra jutó dinasztia veszedelmes ellenzéke. Fennen hangoztatják, hogy annak idején erőszakkal ragadták el tőlük a hatalmat, s a dhole trónusa voltaképpen a mindenkori Aleiva-családfőt illetné meg.

Ősi sasfészkük az Alvó medve szigete zárt világ; merev belső rend, szigorú hagyományok szerint élnek itt, számos, meglehetősen ütőképes fegyverforgatóval körülvéve. Keményvonalas konzervatívok, a faj tisztaságát mindennél előbbrevalónak tartják, a szilárd kasztrendszer hívei, elutasítják az újat, az idegent. Larredan felemelkedését a múl megőrzésében, tudásának felkutatásában és rendje visszaállításában látják. Politikájukat lényegében a mindenkori családfő vérmérséklete szabja meg – az uralkodóházzal való nyílt összecsapást mindazonáltal még egyikük sem kísérelte meg. Valamiféle kényes és ugyancsak bonyolult egyensúly szabályozza az ellenfelek viszonyát,

melyben tulajdon pillanatnyi erejükön túl jelentős szerepet játszik sok külső tényező is. (Árnyjáték,272/2)

Alessis (évár)

Északi városállam, a Nament-sivatag peremén, az Essla folyó duaroni torkolatának közelében. Fontos kikötő és kereskedelmi gócpont. Damak után a Fahéjút keleti ágnak fontos állomása. A város uralkodója a helytartó, Nessim Estanni.

Lakói asziszok és gorvikiak. A fehér fallal övezett város híressége a látképét uraló, hatalmas Tharr-templom. Emellett a város a partmenti homokban található gyémántjairól is híres. (Hadak Árja,18/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Alessis Szíve (évár)

Tyúktojás méretű gyémánt, mely vagy négyszáz éve került elő az Alessis melletti homokban. A híres drágakő azóta Alessis helytartójának tulajdonában van. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Alewun Myrthon (Psz.1830/1868-1893) (asz)

Baraad rontáspüspöke, a szigetről származó nemes. Már fiatalon elkötelezte magát Tharrnak, a Baraadon akkor működő Bakszarv szekta tagja lett. Harmincnyolc évesen lett Baraad rontáspüspöke a Kígyópápa híveként, Psz. 1868-ban. Karizmatikus egyházférfi, aki mindig is támogatta a sziget egységes fellépését, az ő biztatására került sor a Kígyó-foki csatára is. Toron hű politikát folytatott, nagy szerepe volt a Tharr hit Abasziszban történő terjesztésében, és az első concordia előkészítésében is. Psz. 1893-ban veszítette életét, egy áldozatbemutatás után Baraadon. (S)

Alex con Arvioni (Psz.3610-) (amu)

A Hetedkor híres kalandozója, akit a források többsége Vaskezűként emleget. Amund származása dacára - a Pyarron szerinti 3610-es években jött a világra Ibara egy titkos városában (Ibara egy Refis hitű kolóniájában) - vad gyűlölet fűti az Ősi Nép fiai, különösen Amhe Ramun hívei iránt, akik egész családját kiirtották. Az elárvult, kitaszított fiút egy hajóskapitány (rossz nyelvek szerint kalóz) nevelte, s utóbb egy gorviki kikötővárosban adott túl rajta. Alex kovácsinaskodott, egy magának való tolvajtól elsajátította az alvilági érvényesülés tudományát, majd nekivágott a nagyvilágnak. Tizenöt esztendősen kiszakadott elfek közé került, s egy évtizeden belül a Délvidék ünnepelt gladiátora vált belőle.

Mondják, első megbízását arénagyőzelmei miatt kapta, a pyarroni titkosszolgálati feljegyzésekben azonban már kalandozóként szerepel; a Psz. 3675. esztendőben Krán hegyei közt - általános megdöbbenésre - sikerült elpusztítania a Kráni Tizenhármak egyikének emberi testét. Egy évre rá Ibarába ment, hogy bosszút álljon övéiért, de a szerencse ezúttal elpártolt tőle: Amhe Ramun hat-nebjei fogságba ejtették, amund kínrituálé keretében megfosztották bal karjától, s ha társai késlekednek, minden bizonnyal fel is áldozzák a kék hold szörny-istenének. Alex lendületét nem törte meg a kudarc: hiányzó balját felgyógyulása után egy isteni ereklyének mondott feketeacél kézzel pótoltatta, és tovább járt a kalandozók útján. Airun Al Marem a segítségével alapította meg Darton szakadár lovagrendjét, s a Vaskezű úgy határozott, élete hátralevő részét az eljövendő árnyékbirodalom ügyének szenteli. Ma a szakadár dartonita szent háromság tagja.

Fekete acélmaszkjáról, melyet gyakran cserél, mélysmaragdszín teljesvért páncéljáról – amelyet Pyarron költségén, tizenötezer aranypénzért készíttetett magának mithrill és abbit ötvözetből - no és persze vas kezéről az egyik legkönnyebben felismerhető kalandozó. (KKUK,358/2/1; RúnaII/3,Az ismertség esélye,14/1/0; Vihar Ibara felett,425/1; Szinergium,10/1; RúnaI/6, magisztérium,?)

Algabor (rie)

Csupán nevében bor, valójában egy különleges algafajtából készült, méregerős, pálinkaerű párlat. Jószerével csak a Riegoy-öböl városállamaiban szerezhető be, elsősorban Up-Umbar nevezetessége, ám az utóbbi években egyre népszerűbb Abaszisz

és Toron tengerjárói között is. (Tizedik,331/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Algadar (sha)

A Bel Corma dinasztia egyik ága, melynek utolsó tagja IV. (II.) Adunarden Bel Corma volt, akinek halálával kihalt az ág. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Al Haddab (dzsad)

Apró dzsad emírség, közel a mélysivatag peremhez. Vízlelőhely és kereskedelmi központ. A Manifesztációs Háború alatt lakosságát nem irtották ki, hanem az amundok betelepedve rabszolgagazdaságokat hoztak létre. (Rúna IV/2,Sivatagi história,18/1/4)

Al Hannum (dzsad)

El Sobira legmagasabb épülete és egyben a dzsad világ harmadik legmagasabb tornya: csak az El Hamed-i Tűtorony és természetesen az Al Abadana-i fellegvár magasabb nála. A torony a sobirai bazárban áll. A szóbeszéd szerint dzsinnek építették, és annyi mindenképpen bizonyos, hogy falai között nem lehet köznapi értelemben vett mágiát alkalmazni. (Renegátok,276/2; 15/1)

Al Hidema (dzsad)

1. Kiterjedt, oázisok és kisebb települések övezte emírség a mélysivatag északi peremén, a karavánutak kulcsfontosságú állomása és közismert végállomása. Majd' két évszázaddal ezelőtt alapította egy, a Fayumával rokon vándorló dzsad törzs, a Kharami törzs a Psz. 3400-as évek közepén. Urai hagyományosan a bin Latif nemzetségből kerülnek ki.

Jó kapcsolatot tart fenn a három nagy, vándorló törzzsel, és a velük folytatott kereskedelemből él. Bár a három törzs területeinek határán, örökös háborús zónában fekszik, közismert semlegessége garantálja biztonságát. Egyedül talán náluk lehetséges a sivatagi törzsek elszigetelt dzsad dialektusának megtanulása. Állítólag még a gyűlölt Fayumi törzzsel is jók a kapcsolatai, sőt, egyes vélekedések szerint ő bujtogatja rablásra őket, amiből azután orgazdaként szép hasznot húz.

Egészen a manifesztáció eljöveteléig biztonságos helynek számított, ám az amundok áradata elsőként söpörte el. (1TK,460/1/2; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/2/2; Vihar Ibara felett,435/5)

2. Al Hidema emírségének azzal azonos nevű székhelye, egyben legnagyobb oázisa is. (T.)

Al Hregel (dzsad)

A Csillagtorony, tulajdonképpen az emír udvari mágusainak tornya a Rózsák Udvarában: a köznép a legvadabb dolgokat meséli az itteniekről, de abban mindenki egyet ért, hogy idejük legnagyobb részét azzal töltik, hogy az égi jeleket elemezve megpróbálják kideríteni a jövőt. Volt már néhány emlékezetes balfogásuk, és ilyenkor egy-egy szakállas fej is odakerült valamelyik városkapu fölé. Az al Hregel alapítója Miszab ad-Drezsdahag. (Renegátok,276/2)

Al Hridek (dzsad)

Boszorkányemírség az Ibarában. (Szürkecsuklyás)

Alidar (évár)

Északnyugat Ynev hírhedett, nehezen megközelíthető városállama - az Anublien-tóvidék egyik szigetének dísze. Alapítása a VIII. században toroni rabszolgakereskedőkhöz kötődik. Nevezik Kincses Alidar néven is. Különlegességét a Pyarron szerinti XI. század óta közismert szolgáltatása adja: rendelésre minden elképzelhető igény kielégítésére alkalmas leányokat nevel. E leányok feleségnek, szeretőnek, ágyasnak egyaránt megvásárolhatók, státusuk nem sokban különbözik a rabszolgákétól, értékük azonban lényegesen felülmúlja azokét. Emiatt elsősorban főnemesek, tehetős kalmárok keresik fel Alidart, melynek gazdagságát, rendjét a kíméletlenségig szigorú, kívülállók számára olykor érthetetlen törvények szabályozzák. Alidar másik nevezetessége a szivárványgyémánt. (KKUK,353/2/6; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Alidax (évár)

Az Északi Városállamok egy kis, ám annál jelentősebb tagja. Területileg a

Quiron-tenger partján, Abaszisztól keletre fekszik, az Iridan hegyén és közelében. A kyr Alidasse városán alapította Moira Marmaros, Morgena titokzatos anyrja. Jelentős a kereskedelme és ércbányászata, befolyását mégsem ennek köszönheti. A matriarchátus uralkodónője az alidaxi boszorkánykirálynő, akit a legtöbb északi káoszkori eredetű boszorkányrend vezetőjének tekint, az Ötödik Fekete Lobogó Őrzője, Toron szövetségese, jelentős hatalmi tényező Északon.

A városállam az iridan hegy lábánál terül el, a hegyről pedig a boszorkánykirálynő rettegett palotája emelkedik, fenyegetően uralva Alidax látképét. A városállam címerében korona és kehely található. Nyilvánvalóan sokkal inkább politikai, mint katonai tényező. Államtanácsa a Boszorkánypalota jellegzetes üléstérről elnevezett kupola, melyben a boszorkánykirálynő bizalmasai foglalnak helyet. (1TK; UT,252/1/6; Sum,350; Korona és kehely; Alidax gyöngyei, 295/4, 298/4)

Alidax úrnője (évár)

1 (évár) Az északi Alidax városállam uralkodóinak megnevezése, mely posztot hagyományosan nő tölt be. Használatos a Boszorkánykirálynő megnevezés is, ami a környező, és a legtöbb északi, káoszkori eredetű boszorkányszekták fölötti elismert vezető szerepre és uralomra utal. A városállamot a bizalmasaiból álló, kupola nevet viselő államtanácsra támaszkodva vezeti. A törvények családzáradéka értelmében soha nem mehet férjhez, és nem szülhet gyermeket, akárcsak a kupola úrnői.

Az első úrnő minden bizonnyal az Alidaxot alapító, titokzatos Morgena-anyr, Moira Marmaros volt. Jelentős boszorkánykirálynő volt Nyldred Pertassi, aki lemondott a trónról, hogy feleségül mehessen Tanúria uralkodójához. A toroni császári háborúk alatt, a Psz. X. sz.-ban Lymenthil Dianen nevét jegyzi fel a történelem. A Psz. 2359 óta a cím együtt jár az V. Fekete Hadúri címmel is, ekkor találta meg az akkori boszorkánykirálynő, Aranyhajú Amaltheassa az ötödik fekete lobogót. Neki tulajdonítható az iridan-hegyi Boszorkánypalota építése is, melyet érdekes módon a kyrek tudásával, ám jóval bukásuk után emeltek. Hatalmát, és az akkor még titkos lobogó megtalálását is magának tulajdonította utóda, az intrikus Beranielle de Vithris. Őt követte a harcias Raetha Rawia, akinek sok forrás tulajdonítja helytelenül a lobogó megszerzését, mivel ő bontja ki nyíltan a semendari csatában, jelentős tényezővé válva a VII. Zászlóháború győztesei között. Jelentős boszorkánykirálynő volt még a Psz. 3612-3692-ig uralkodó Sinil Dialaid is. Őt Liliath, a Kristálykirálynő követte Alidax trónján, akinek utóda Psz. 3714-től Mazaine Berval. (Sum,350; ÚT,252/1/6; Szürkecsuklyás; Korona és kehely; Alidax gyöngyei,288/5, 295/4, 298/4, 301/1; Bíborgyöngyök3,483)

2 (évár) Laquershben készülő édes vörösbor. Állítólag az első hordóval a boszorkánykirálynő részére készítették a városállam jóindulata jeléül, és a királynőnek annyira megtetszett, hogy azóta sem fogyaszt mást. A bor erről a legendáról kapta a nevét, és hírnevét is ennek, no meg finom ízének köszönheti. (Erioni harsona)

Al Ikhbar (dzsad)

Fejvadász. A Kistestvérek nevű sobirai tolvajklán gúnyneve. (Renegátok,277/1)

Alimare Viniel (erv)

A Livinai gyülekezet hierarchája, Alyr Archon anyja, akit 3614-ben feláldoztak Tharr oltárán. (Sum,431/2/1)

Al Khain (dzs)

Legendás dzsenn ház, akiknek állítólag először álltak szolgálatában dzsad tolvajok, a mai Sobira tolvajainak ősei. A legenda szerint a dzsenn nagyurak mágikusan kondícionálták a tolvajaikat hivatásukra és ennek következtében azok képtelenek voltak lemondani az egyszer megszerzett zsákmányukról, már ha az valóban értékes volt. Később a dzsenn ház elbukott, és tolvajai szétrajzottak a világba, és továbbadták különleges képességeiket. (Renegátok,21/1)

Al Kindi (dzsad)

Híres dzsad nagyvezír, polihisztornak tartották. Több könyve is megjelent, a

hadvezetéstől egészen a vallás és filozófia témákig. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/2/2)

Alkony a Fehér Daru-hegyen (eno)

Moroi no Takajori, művésznevén Torodegai Gombó híres képe. A hegyi tájképbe belefestette halott szerelmét is, majd állítólag belesétált. (E,65/3)

Alkonytó (tor)

Apró tengerszem a Pidera völgyei közt. Közelében Morgena kolostor áll, papnői minden napéjegyenlőség és a holdfordulók idején fáklyafényes lakomával emlékeznek meg arról, hogy itt szállt Ynevre először Morgena első küldötte, Hollóarcú Harrian, amikor a kolostor főpapnőjét a birodalom első anyrjává választotta az Árnyak Úrnője. (PPL2,34/1/5)

Alkonyparázs (nia)

A niarei nyelv egyik tartományi dialektusa. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,28/1/0)

Alkotók rendje (pya)

A pyarroni Alborne papok egyik csoportja. Olyan papok tartoznak ide, akiket Alborne valamely művészközösség vezetőjének jelölt. Nyilvánosan avatják őket, ők lesznek a művészközösségek szellemi vezetői, akik nem, azok vándorlásaik alatt gyűjtenek híveket, és letelepedésük után szervezik őket alkotó közösséggé. Példaképek ők, akik helyes irányba terelik a fiatal művészeket. (PPL1,31/2/2; 31/3/2)

Alku a halállal

Astareia Mideas eretnek munkája, mely a halandók és az istenek viszonyát tárgyalja. Psz. 3517-ben került az Inkvizítorok Szövetségének kezére. (RúnaII/2,A kárpit mögött,12/2/8)

Al Kuhussen (dzsad)

El Sivasával szomszédos, apró dzsad hercegség. (Renegátok,101/1)

Államszövetség (pya)

Pyarron. (A kos és a kobra éve,336/5)

Allaria Heryass (elf)

A Szellők ideje. Az elf korok számításának negyedik kora. Az az idő, amit az elfek – az aquirok meggyengülése után – a legteljesebb háborítatlanságban töltöttek a délvidéken. Államuk, Tysson Lar virágzása a dzsenn-amund háborúk kitöréséig tartott. Az emberi időszámítás szerint a harmadkor közepétől a negyedkor közepéig tartott. (Sum,49/1/4; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Alleria Ghyniass (elf)

A Záporok Ideje, az elf korok számításának hatodik kora. Tysson Lar második felvirágzása, mely Pe. 1900-as évektől (egyes forrásokban Pe.2900-tól) a Psz. 2003-as évig, a város bukásáig tartott. Dekadencia és erős múltba fordulás jellemzi. Az első elf kővárosok ebben az időben épültek, s az első elégedetlenkedők is ekkor hagyták el az elf erdőt. (Sum,50/2/4; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Állhatatos

Lásd: Umaneth.

Allrin (elf)

A 12 rehynn egyike, a hatodik. Ő pusztította el a Koponyaszövetség sötét mágiát használó ork vezérét, Ughjorbagant. (Egyes források szerint az ork vezér elmenekült és még ma is él valahol.) Allrint az újabb források eltávozottként emlegetik. (Sum,19/1/4; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/3)

Al Maber Hilál (dzsad)

Lásd: Vörös Félhold mecset.

Al Madoba (dzsad)

Apró, jelentéktelen és a világ egyik legunalmasabb helyének tartott dzsad emírség. Kedvező fekvése ellenére egymást váltogatják a füves és a sivatagos területek. Javarészt teve és lótenyésztésből tartja fenn magát, bár az állatok minősége nem a legjobb. Emírje szinte csak az adók behajtásával foglalkozik, az ország egyéb dolgaival nemigen. Mondják, övé az egyik legfényűzőbb palota Al Abadanában, és dühroham lesz urrá rajta, valahányszor hazaszólítja kötelessége. (1TK,459/1/3)

Al Marek (dzsad)

Apró dzsad emírség. Itt működik többek között a Láncosok tolvajklán is. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/2/0)

Álmodók (elar)

A tulajdonképpeni Álmodók óelarok és Íriel óelar testben élő lényeinek nászából születtek, csaknem csorbíthatatlanul örökölvén az éteri sík lakóinak e világban isteninek tetsző hatalmát. A nagy háború idején, amikor Manu'Nanga segítségével a gohrok kis híján elpusztították az elarokat, a gohr mágus-papok komoly ellenfelei voltak, s nekik tulajdonítják Larredan mágikus oltalmának megteremtését is. Utódaikban generációról generációra egyre halványult az Írieli örökség; ma már csak kevesen akadnak, akikben felparázslik a hatalom szikrája. (Árnyjáték,274/1)

Álmok tere (eri)

Erion Arbet kerületének legmélyebb pontja, itt futnak össze a katlan útjai. (Godorai őrjárt,9)

Al Mugaffe (dzsad)

A gazdag, ám nemes vérvonallal nemigen rendelkező Mugaffe dzsad kereskedőcsalád alapította dzsad hercegség, a nyolcadik kereskedő hercegség. Alapítója a híres dzsad bankár, Abdul Zafed Haiszar el Mugaffe. Az Ibarában nem jutottak földhöz, a kereskedő hercegségek között azonban szívesen látták. Az emírségben ragaszkodnak a dzsad hagyományokhoz, noha nem a szorosan vett Taba el-Ibarában található, a Shibarán túli hercegség számtalan módon igyekszik kihangsúlyozni dzsad világhoz való tartozását. Javarészt a kereskedelemből tartja fenn magát, a világot helyben előállított, jellegtelen, olcsó illatszerekkel látja el. (1TK,459/1/5; ÚT,151/1/2)

Al Munszur (dzsad)

Karavánszerájból kinőtt erődítmény, mely kétezer esztendeje vigyázza a Madoba és Mugaffe határán összefutó kereskedelmi útvonalakat. A manifesztációs háború kitörése után menekültek tömegeinek nyújtott szállást és ellátást khariani gránitból emelt falai körül. Az amundok Psz. 3693-ban ostrom alá vették; a Rahim el-Haszra vezette védősereg számos támadást vert vissza, mire a nyomás enyhülni kezdett. Az amund porbombázás változó hevességgel esztendőkön át folytatódott, az erősség azonban sosem került a manifesztáció kezére. (Vihar Ibara felett,440/1)

Al Mutah (dzsad)

1. (dzsad) Azonos nevű, a Psz. XV. században élt mesterről elnevezett gyakorlóház Madab El Sobirában, az egyik legfontosabb dzsad kardvívóközpont. Vezetői hagyományosan tiadlaniak; csak olykor-olykor alkalmaznak egy khált. (Renegátok,277/2; Geofrámia,104/4)

2. (dzsad) A Psz. XV. században élt híres kardforgató mester, tudása vélhetően Tiadlanból származott. Modab El Sobirában ma róla elnevezett gyakorlóház működik. (Renegátok,277/2; Geofrámia,104/4)

Álomdal (elf)

Az elfek nagy fontosságot tulajdonítanak álmaiknak. Szerintük mindaz, amit álmukban láttak, valahol, valakivel már megtörtént, vagy meg fog történni, s az ő cselekedeteik is valakinek az álmai voltak, vagy azok lesznek. Ezzel a monoton, dünnyögő dallal a rossz álmoktól óvják meg magukat és társaikat, de a halott mellett virrasztók is ezt éneklik, hogy a lélek biztosan a helyes útra térhessen – ezért nevezik olykor Lelkek Dalának is. (Sum,49/2/5)

Álomdinasztia (cra)

Anghmar eredetű crantai uralkodói dinasztia, amely a Három Világ Korában, a Tajtéktrónus Birodalomban volt hatalmon. Egyes források tudni vélik, hogy az Álomdinasztia rakja le a birodalom alapjait, és már kezdetektől uralkodik benne. (Aquir Gyűrű,300/1; 310/1)

Álomhozó

1 (dzsad) A híres mesemondó, Ibrahim el-Ghadban állandó jelzője. (B,66/1/1)

2 (elar) A Sirille-hegycsúcs közkeletű elnevezése. (Szellemtánc,330/2)

Álomhozók (kra)

Viszonylag fiatal kráni lovagrend, melynek központi kastélyai Ubar Uled tartományban emelkednek, ám máig nem feledte a külső tartományokba nyúló gyökereit. Vezetői úgy vélik, A Korfejes úr akarata álmokban és látomásokban nyilatkozik meg előttük, s e lidérces víziókat képesek kivetíteni mások elméjébe is. A rend

sokak megbotránkoztatására baráti kapcsolatokat ápol Káosz-Thuragh egyes szektáival. (Árnyak könyve,368/3)

Álomjáró (pya)

Azon személyek köznyelvi elnevezése, akik képesek saját akaratukból belépni az Antissba és tudatosan alakítani, befolyásolni azt. Sokan közülük egyben Noir felkentjei is. (A hit városa,323/1)

Álomkard (aqu)

Mael Uzath. (Sum,257/2)

Álomkárpit (kyr-tor)

Morgena egyik ereklyéje. A faliszőnyeg két oldala más és más sugallatot hozott a közelében tartózkodóknak. (PPL2,36/1/4)

Álomkövek (pya)

Úton-útfélen álló, változó méretű kőkupacok, amiket nem kezd ki az idő és a természeti elemek. Kisebb erejű szakrális gócpontok, Noir számára kedves helyek. A népi hiedelem szerint, ha valaki hozzájuk vet egy-egy követ, az szerencsét hoz. (PPL1,103/2/3)

Álomregék (pya)

Noir tanításai, törvényei, sajátos szakrális szöveg. Kizárólag szóbeli hagyományként élnek, tulajdonképpen Noir mítoszai. Témái tanmesék, példázatok és álomfejtő regék, melyek tanulsága Noir elvárásait és törvényeit tükrözi. A mítoszok eredete ismeretlen, ma már színdarabok, misztériumjátékok témájául is szolgálnak. Noir mai szertartásszövegei is ezen alapulnak, s Noir varázslatainak is az álomregék adnak alapot. (PPL1,102/2/1, 3/2)

Álomsík

Lásd: Antiss.

Álomsík bestiái (pya)

Azon szerzetek összefoglaló neve, melyek az Antissen születtek és oda kötik őket az álmok. Ezek között vannak veszélyes és öntudatlan lények egyaránt. (PPL1,105/1/5)

Álomtorony (tor)

Az ötödkorban épült legendás épület, ami állítólag közvetlen átjárást biztosított az Antissra. A tornyot az Éjleány néven ismert Morgena-kegyelt építette, és halálával a torony is megsemmisült. (PPL2,36/1/3)

Álomtövis

Ritka növény, melynek gyökeréből főzött tea javítja az emlékező képességet, és fellebbenti a fátylat az elfeledett, vagy jelentéktelennek gondolt emlékekről is. (Lobogók Hajnala,257)

Álomúrnő (cra,tor)

1. (cra) Sion Dar egyik elnevezése. (Aquir gyűrű,292/1)

2. (tor) Morgena egyik elnevezése. (Tűzön, vízen, árnyékban,483/4)

Alonssi Cariac (pya)

A Hat Város Szövetségének legendás tolvajvezére. Számos mese és kocsmai történet hőse. Kézügyességéről és átváltozásairól is legendákat zengtek. Minden bizonnyal az álcázás legnagyobb mestere. (ÚT,171/2/4)

Alquar-dersam (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése „Vérkapuhoz küldő”. (S)

Alrey Heisraal (godora)

A Tyereg-oria Godora építészeti iskolát elhagyó godorai építőmester. Rá bízták Rehgur városának építését. Állítólag sikerét annak köszönhette, hogy a Godorai Nagy Tanács egyik helytartói székében nagybátyja és annak családja ült.

A város jól ellátta szerepét, több támadást is visszavert. A kialakult biztonságban a katonai építkezések intenzitása csökkent, és a kultúrális jelentőségű építkezések kerültek előtérbe, mint jobban eltérve stílusban a birodalom szigorú építészeti előírásaitól. Mivel a figyelmeztetések ellenére sem hagytak fel a törvényekkel ellenkező tevékenységükkel, Godora Nagyhercege az Alrey féle építészeti iskolát feloszlatta, a helytartót és csatlósait kivégeztette. (RúnaV/3,Az ynevi építészet, A godorai birodalom,13/2/2)

Al Shabd (dzsad)

Apró dzsad emírség, melyet a Psz. 2590-es években az emír különleges kertje miatt emlegettek. (ÚT,153/2/2)

Alvó csillagfény (nia)

Niarei harcművész iskola, amit Szekugu Okira, a híres vakharcos mester alapított. A félig mitikus iskolában a mai napig nagy hangsúlyt fektetnek a vakharc oktatására. (UT,114/2/1)

Alvók (kyr)

Kyr mitológiai alakok, Morgena teremtményei. Kilencen voltak, a legismertebb közülük Inna-Imhya, a Mindenlátó jós. Ma a tizenhárom álomhekka közé tartoznak. (Toron,428/1/3)

Alvó medve szigete (elar)

A Völgy délkeleti negyedében, a kettéágazó Lavonnai ölelésében fekvő roppant sziget, az Aleiva-család otthona. Nevét alakjáról kapta: kettős dombja a smaragd-sík távolából tekintve szunnyadó medvét formáz. Lényegében a természet és az emberi tevékenység harmonikus emlékművének mondható, gonddal, ízléssel és mérhetetlen munkával épített környezet. A nagyobbik domb hátán emelték magát a sasfészket; a legősibb épületegyüttesek közé tartozik, minden tekintetben tisztán őrzi az óelar építészet jegyeit, ilyképpen ritkaságnak és valóságos kincsnek számít. Falai a régmúlt emlékeit, lakói az ősi hagyományokat vigyázzák; minden négyzetláb valamiképp az óidők lenyomatát viseli magán. Alsó és felső csücskében egy-egy jól őrzött komp biztosítja az átkelést – az Aleivákon és csatlósaikon kívül más nem használhatja őket. Kívülálló csak nagy ritkán fordul meg a szigeten. (Árnyjáték,273/1)

Alyr Arkhon (Psz.3610-) (dor)

Ember anyától, szürkeelf apától származó félelf. Doran híres nekromantája, a szakadár Dartonita szent háromság tagja, Abdul al Sahred tanítványa.

Erionban látta meg a napvilágot ikertestvérével, Tret Arkhonnal együtt a Pyarron szerinti 3610-ben. Apjuk, a Sirenar Szövetség hercege (shindar) a Yel'Amrith Házból, két évre rá, egy Calowynre indult expedícióval együtt eltűnt. Anyjuk, Alimare Viniel 3614-ben K'Harkad ikerhegye felé, a Livinai Gyülekezet összejövetelére indult, a K'Wyn Lioron átkelve azonban Tharr szerzetesek fogságába esett, és áldozatként végezte a Háromfejű oltárán - gyermekei árván maradtak. Nővére, akire az ikreket bízta, egészen 3619-ig töprengett, azután Alyrt Doranba, Tretet Shadonba küldte tanulni. Tret, a fiatalabb fiú rövidesen a Szürkecsuklyások nevű alvilági szervezet soraiba került, Alyr pedig a mágikus tudományok novíciusa lett. Hamar kitűnt éleselméjűségével, s mesterei legnagyobb megdöbbenésére a nekromanciának kötelezte el magát. Adeptusi beavatására 3644-ben került sor. Ezután újabb két évtizeden át ki sem tette lábát a Szarvtoronyból: Abdul al Sahred munkáját, a Necrográfiát tanulmányozta, s megírta első könyvét, mely a nekromancia újszerű értelmezésével tűnt ki. Mikor 3666-ban öccse Erionba hívta, végre felkerekedett. A találkozás mély benyomást tett rá, szívébe zárta Tretet, s oldalán járta a világot négy esztendőn át. A Pyarron szerinti 3670-ben öccse eltűnt, s két hónap múltán megérkezett halálának híre. Alyr megkeseredett, s ettől fogva maga is a halált kereste; részt vett a 3671-72-es toroni hadjáratban, de még sebet sem sikerült kapnia. A következő évben felkereste apja hazáját, Sirenart, majd, mivel ott sem találta a helyét, átkelt a Riegoy-öböl túloldalára, s bejárta a Shanice-hegységet. Hogy itt pontosan mire bukkant, soha senkinek nem árulta el - életkedve visszatért, noha cinikusabb lett, mint valaha. Visszatért Doranba ahol hamarosan a Varázslótanács tagjai közé választották. Bár a Vörös Hadurak szolgálatába szegődött, megmaradt kalandozónak: 3676-ban csatlakozott az Amhe Ramun fegyvereinek elpusztítására induló válogatott társasághoz.

A kudarcba fúlt küldetés a tapasztalatokon túl Airun al Marem barátságával gazdagította. Csodával határos menekülése után megtért Doranba, s csak két évvel később indult útnak megint - ezúttal tizenkét évet töltött távol, és mikor hazatért, nagyobb erőknek parancsolt, mint bármikor azelőtt. A Pyarron szerinti 3691-ben Gro-Ugonban bukkant fel, hogy Orwella követőit kijátszva megszerezze a fekete tőrt, amelynek segítségével övéi a kitaszított

újbóli testet öltését remélték megakadályozni. (KKUK,354/1/2; Vihar Ibara felett,25/1, 64/6, 72/6)

Alzerys (rye)

A Tizenhatodikként is emlegetett shadd még Ryekben is egyedülálló könyvtárral dicsekedhetett. A feljegyzések a Ryek városállamában kirobbanó titkos shadd-háború egyik első áldozataként emlékeznek rá. (Lobogók hajnala,308/2)

Amadeus Rabuchini am Abrado (Psz.3663-3682) (gor)

A gorviki Abrado tartomány uralkodócsaládjának sarja. Hatósági tanúk jelenlétében fogant, és Ranagol-papok segítségével jött világra a Psz. 3663-ban, de az akkori viszályok miatt nem kerülhetett a hercegi trónra. Ez népe körében is szokatlanul ingerlékennyé és meréssze tette.

Psz. 3682-ben, a Nagy-Gorviki tanácsülésen mentora, az akvilonai bíboros oldalán jelent meg. Miután a királyság egyesítésére irányuló törekvéseket Akvilona tartomány főpapja, Gecha Girini Ranashavik segítségével megakadályozták, elhatározta, hogy visszaszerzi jogos örökségét, s egy kalandozókból verbuvált csapattal Warvik tartományba ment, hogy Ranagol ősi szentélyében magától az istentől kérjen támogatást. A küldetés kudarcba fulladt, a társaság tagjai az ilanori bárd, Tier Nan Gorduin kivételével elhullottak. (A halál havában; Geofrámia,43/5)

A mágia formái (pya)

Dorham Adex, pyarroni mágus elemi mágiaformákkal foglalkozó, alapnak tekintett műve. (1TK,321/2/8; 322/2/8; RúnaI/10,Sorate Fiere,4/1)

Amalli ház (asz)

Abaszisz egyik hercegkapitányi háza. Nyíltan vallják Antoh hitét. Az óarany sellős címerű ház a Nyktalos nevű tartományt uralja, nagykirályhoz hű politikája ingatag. A Függetlenek ligájának tagja. Tetovált tanácsadóik és kreol bőrű testőreik vannak, akik Gorvikból származnak, és örökletes alapon hűen szolgálják az Amallikat. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/3; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Abaszisz,YnevPontHU)

Amaltheassa (Psz.?-2359-?) (évár)

Állandó jelzője Aranyhajú. Alidax boszorkánykirálynője, más néven a kurtizánok fejedelemasszonya, aki a Psz. 2359-ben megtalálta az ötödik fekete lobogót. Nem tárta nyilvánosság elé, az alidaxi királynők politikai okokból még mágikusan is elleplezték lobogójukat, egészen a Psz. 2417-es semendari csatáig. (Egyes források helytelenül utódjának, Raetha Rawiának tulajdonítják az esetet.) Érdekes, hogy Iridan hegyi kastélyát jóval Kyria bukása után, mégis a kyrek tudásával emelték. (ÚT,252/1/6; Toron,156/1/0; DV fórum, Raoul Renier)

Amanovik (gor)

Gorvik királyi dinasztiája. A honalapítás óta napjainkig folytatólagos, bár a mellékágak gyakran váltották egymást a trónon. Történetének kezdetén erős központi hatalom jellemezte, ez a régibb klánháborúk korában (VII-VIII. század) lehanyatlott, a száműzött ági királyok azonban (Psz. 1821-től, Bosszúálló Berardo trónra léptétől) szívós munkával helyreállították. Egyenletes fejlődés következett, mely a XII-XIII. században, a gorviki nagyhatalom fénykorában tetőzött. Majd beköszöntött a tartományi széttagolódás kora, a dinasztia hatalma mind inkább névlegessé vált. Trónjukat végérvényesen a nagy bosszúháború (Psz. 2661-Psz. 2683) döntötte meg. Noha az anyaország partjait sikerült megvédeni, Shadvik elvesztését az Amanovikok már nem tudták kiheverni. Psz. 2689-ben, a kezdődő újabb klánháborúk korának zűrzavarában lemondani kényszerültek a koronáról, be kellett érniük Kis-Gorvik örökletes bíborosi székével. E minőségükben továbbra is számos jelentős államférfit és hadvezért adtak hazájuknak, sőt a választott királyok korában (Psz.3033-3321) néhány Amanovik ismét az ország élére került - ezeknek hatalma

azonban már meg sem közelítette letűnt őseikét. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Amarchaanyt (aqu)

A Hatalom és a Kiválasztottak Ura. Ediomadi ősaquir, aki születésükkor változó mértékű hatalommal ruházza föl saját tartalékaiból az aquir sarjakat. Cserébe emberáldozatot mutatnak be neki egy Kegyelem-szertartásként ismert rituálén. Az adomány egyenesen arányos az áldozat fontosságával és energiatartalékaival; Amarchaanyt mindig többet nyer az alkun, mint amennyit veszít. A jelek szerint egyike annak az elenyésző számú ősaquirnak, akit még valamennyire foglalkoztat saját fajtájának sorsa, bár bizonyos mérvadó traktátusok úgy vélik, az áldozatokból kiszipolyozott erők nélkül egyáltalán nem is volna életképes. Mivel korban és hatalomban az ediomadi Főhierarcha fölött áll, az utódfajok legtöbb tudósa tévesen aquir istenségnek tartja. (Kráni krónikák,302/3)

Amarkan (aygur)

Sámántanító. Xhil-xaquan vérét hordozó, nagy tudású sámán, akinek elsődleges feladata a sámánjelöltek kitanítása. Jellemzően magányosan él, rendszerint a hóhatár közelében. Tekintélyét az összes aygur nemzetség elismeri, így szerepköre túlmutat a többi sámánén, egyfajta törzsvédő ősatya jelleget ölt. (Fogadalom,312/4)

Amarnath'racyah (kyr)

Méltatlan halál. Olyan, felszólításra elkövetett öngyilkosság, amely a vétkes halála ellenére sem védi meg annak becsületét. Rítusa még a kyr partraszállás idejéből ered, az anyrok büntették így Cranta pártjára álló szolgáikat. A bűnösnek az ormótlan sanqua-tőrrel kell felmetszenie gyomrát. A eljárás a badr'cyahhal ellentétben lassú és fájdalmas, elkövetői olykor napokig szenvedtek, mire belehaltak sérülésükbe. A tőrbe plántált mágia tehetetlensége korlátozta őket, nehogy önkezükkel könnyítsék meg halálukat. Toronban manapság nagyon ritkán szabják ki. (Boszorkányhadúr,12/4)

Amatana no Kijosi (eno)

Az Enoszugai Ház egy távoli oldalágának jelentéktelen Amatuja, aki a Psz. 2791-ben eltévedt hegyi birtokán, és egy vulkán kráterében különös dolgot talált. A legendák szerint egy templomromban, vagy egy régi szent helyen egy hatalmas, sárkányszerű lény várt rá – a legendák nagyon homályosan és ellentmondásosan fogalmaznak a lényt illetően – aki egy fekete, rúnákkal díszített selyemlobogót adományozott Kijosinak, ez volt a Hetedik Fekete Lobogó.

Kijosi három hónap múlva meggyilkolva hűbérurát annak helyébe lépett, majd legyőzte az ellene szerveződött, többszörös túlerőben lévő sereget. Újabb három hónap múlva, tizenkét zseniálisan vezetett győztes csata után, övé a sziget jó egyharmada és hat harang is.

Az év végén, a Hóviharok havának 24. napján bevonul Óheiaganba, ahol a birodalom jelentős amatui, a legnagyobb szerzetesrendek főapátjai, valamint a dandzsódai ójorigija előtt, Enoszugai no Kumaszai no Sivagai no Oroe no Amatana no Kijosi néven elfoglalja a Naptrónt. Felveszi a Szeitai tennó uralkodói nevet. Ezzel véget ér a Tíz Harang interregnum, és Amatana vált a Hetedik Fekete Hadúrrá. (E,58/5)

Amatu (eno)

Főrangú nemes, fejedelem, tartományúr; általában egy Ház feje. (E,246/3)

Ambola (eri)

Erion környékén termő gyümölcs. Nagy, lédús, vörös húsú gyümölcs, melyet a külhoniak erioni dinnyének is neveznek. Héja narancsszínű, s kiszárítva a szegények körében gyakorta használatos tál vagy edény gyanánt. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Ambrosia Imperialis (tor)

Tüzes zamatú toroni bor, ami a bíborszőlőből készül. Ízét kevesen élvezhetik, mivel különleges adalékanyagainak köszönhetően a méregdrága bor a tisztavérű kyrek kivételével mindenki számára méreg. (Sum,341/1/2)

Ameno (nia)

Úr, kiválasztott. (Keleti szél II,314)

Amfortas (Psz.2213-2221) (sha)

Főatya Psz. 2213-2221 között. Psz. 2220-ban megnyitotta a Szent Város kapuit Gordoza lázadó hercege, az uralkodói hadakra ismételten vereséget mérő III. Valdarios Bel Estesso herceg előtt, s nem várva a székesfővárosból érkező hírekre, ünnepélyes szertartással királlyá koronázta. Ez volt a vak koronázás egyik fele, mely megvetette a kétszáz éves belháború alapjait. Amfortas csakhamar belátta, micsoda csapást zúdított a birodalomra, lemondott a biarra-trónusról, és magányosan elvonult a felföldi hegyekbe vezekelni. Psz. 2223-ban tisztázatlan körülmények között meggyilkolták. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Amhe-démon (amu)

Amund testű, szörnyetegfejű démon, Amhe-Ramun Manifesztációjának egy porhüvelye. Anyagi testének fenntartásához olykor élelemre, szellemének táplálásához pedig véráldozatra van szüksége. Félelmetes külseje ellenére önmagában csak mérsékelten veszedelmes, ám tucatnyi amund démon őrzi és szolgálja. Összesen huszonhárom Amhe-démon létezett, többségük a mélysivatagban, titkos templomokban rejtőzik. A Manifesztációs Háború krónikája szerint egyet közülük al Abadana elestekor elpusztítottak a dzsennek, míg egy másik - vagy kettő - az egyébként amund győzelmet hozó Bar Horabi csatában veszett oda. A szóbeszéd szerint magányos vadász-csapatok is keresték és irtották őket sivatag-szerte. (Renegát,265; A kos és a kobra éve,331/1; Szürkecsuklyás)

Amheraamun (amu)

Amhe Ramun amund neve. (Vihar Ibara felett,428/1)

Amhe Ramun (amu)

Az amund, más néven az Ősi Nép négy istenének egyike a legfiatalabb, a kék hold ura; az amund mitológiában a gonoszság megtestesítője, a harc, a háború és az egység istene, Themes, a napisten, és Refis, a földanya gyermeke. Az amundok legerőszakosabb istensége. Gyakran nevezik Kékarcúnak, a Kék Hold istenének, a Vashold urának és Kegyetlennek is, mióta papjai átvették az uralmat a vallás régi főistenének, Themesnek ynevi helytartóitól, (Psz. III. évezred) Uralkodó-istenként és Igaz Istenként is emlegetik.

Nevét az ősi írások Amhe-Ramuun-ként, másutt Amheraamun-ként betűzik, a szakrális amund képírásban pedig farkas és medve keverékének látszó démonfejként (amhe-démon) ábrázolják. Leggyakoribb szakrális neve Ammuni Ramu Menat-Kem Hefer, azaz „Kékacél akaratú egységteremtő”. Szent szimbóluma az arc, Amhe-Ramun arca, amit apró, ezüstből készített medálon viselnek papjai. Szemei állítólag az isten manifesztációja után kéken világítanak.

A dzsennekkel vívott három évezredes, ötöd-hatodkori háborúban alászállt Ynevre, de manifesztációját az akkoriban jelentősen hatalmasabb dzsennek Galradzsa segítségével, az arah'hatali (elf forrásokban ardalai) csatában elpusztították. Az istenség evilági holttestét az amundok Második Titkos Városában, Sonnionban, a Halál Tizenkét Termében helyezték el. A Kékarcú visszatértét hat évezreddel későbbre jósolták papjai. A Kékarcú hatezer éven át munkálkodott visszatértén, cseppenként csempészve hatalmát Ynevre; isteni akarata által megtermékenyített papnők a titkos templomokban hatezer esztendő alatt huszonhárom Amhe-démont hoztak világra, az utolsót és a leghatalmasabbat a Sötét Együttállás évében. Hívei és később, a többi isten papjainak lemészárlása után az egész amund nép a Pyarron szerinti 3692-re várják alászállását, mely nézetük szerint az amundok újbóli felemelkedésének, világon végigsöprő bosszúhadjáratának nyitánya lesz. A kék hold feljövetelekor az Amhe-démonok és az Amhe-papok lelke összekapcsolódik, közösen alkotva isteni tudatot. Egységük maga Amhe-Ramun, a huszonhárom testben lakozó Manifesztáció. (Renegát,266;

TF,11/2/2; Vihar Ibara felett,428/1, 428/4; A kos és a kobra éve,339/3)

Amikageva (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Amikageva Naraszakit (eno)

Az ötödik rang béli Haome klán örökbefogadott tagja, akit a Ház jelenlegi ccsaládfője, Haome Dza-Kore fogadott örökbe, mikor érezni kezdte magán a családját sújtó átkot. Naraszakinak azonban csak terméketlen, halott, vagy csak léányoknak életet adó utódai születnek. (E,65/7)

Amira (dzsad)

A dzsad sakkjátékok egyike. (A világ közepe,146/3)

Amirr (kyr,cra)

1 (kyr) Egykori kíndémon – esetleg testet öltött asztráldémon? –, eredetét illetően megoszlanak a vélemények. Tharr papjainak szemében ő a nősténydémon. Az egyetlen, aki hajdanán szerelemre lobbantotta a háromfejű szörnyistent, majd fondorlatos módon ellopta Tharr szavát. A némává alázott Tharr szörnyű bosszút állt: fél szemére megvakította és a Lindigass legaljára, örök rabságba vetette. Soha nem alhat, ő tölti meg a születendők testét vérrel.

A Téboly Kilenc Tekercse Tanúként emlegeti, és számos kárhozatos, a Szörnyistentől elorzott tudományt tulajdonít neki. Egyes boszorkányszekták a Vér Asszonyaként tisztelik, és tőle származtatják hatalmukat. (PPL2,13/3/1; Hollóidők,384/1; Toron,428/1/4)

2 (cra) Arimmen egyik elnevezése. (Aquir gyűrű,292/1)

Amman Rubendark (évár)

Til Smeddeth városállamából származó Sogron-hívő, aki lemondva a magasabb mágia tanulásáról Doranba költözött, és pontos információkat szolgáltatott a varázslótanácsnak a tűzvarázslók városáról. (RúnaVII/1,SzerafizmusII,47/1/1)

Ammu (elf)

Az amundok neve a homoki elfek egyes dialektusaiban. (Vihar Ibara felett,428/3)

Ammuni Ramu Menat-Kem Hefer (amu)

Amhe-Ramun leggyakrabban használt szakrális neve; tartalomhű fordításban „Kékacél akaratú egységteremtő”. (Vihar Ibara felett,428/4)

Amnaen (elf)

Fényben járó pár. Azokat az ellenkező nemű párokat értik alatta, akik egymásra találva mégsem hajtják végre a hyssas szertartását, hanem együtt járják tovább a világot és keresik mindazt, amit népük elveszített. (Sum,45/2/1)

Amnashér-Ashráu (cra)

A Tajtéktrónus Birodalom fővárosa. Gyakran emlegetik a Tajték Trón Városaknt is. (CC)

Amnet on Keilor (Psz.3618-3692) (tor)

A Pyarron szerinti 3618-ban született toroni főnemes, a Láncbarátok elnevezésű rabszolgakereskedő testvériség egyik fő patrónusa, a császár és a Boszorkánymesterek kegyeltje, élete utolsó évtizedében a Keleti Hadtest parancsnoka.

Családja - mint a legtöbb Tharr-hitű nemesi família - a lázadó kyr Hatalmasok egyikéig vezeti vissza eredetét, s mert kezdettől birtokol egyet az Ötödkor szent ereklyéi közül, hellyel és szavazattal rendelkezik a Birodalmi Gyűlésben. Amnet - másodszülött lévén - sosem viselte a tanácsnokok vörös-fekete talárját: ifjúkorában katonának állt, s csak kivételes alkalmakkor látogatott haza. Számos kisebb hadjáratot vezetett Toron északi határain túlra, vezéri hírnevét azonban nem ezek a portyák, inkább az udvarhoz küldött ajándékok öregbítették. Beszélik róla, még így sem jutott volna magas posztra, ha anyját nem fűzik gyengéd szálak Tharr befolyásos főpapjainak egyikéhez. E máig ismeretlen személy egyengette Amnet útját - rossz nyelvek szerint azért, mert maga nemzette a bővérű arisztokrata nőnek, aki mindvégig a kezében tartotta. Keilor grófja, a kíméletlen szigoráról közismert férj, a rettegett és megvetett „Gyermekölő” apa a Pyarron szerinti 3692-ben, Adron Kvartjának első havában esett el az Alidar falainál vívott ütközetben, ahol Calyd Karnelian, a Hetedkor egyik stratégiai lángelméje,

Abaszisz partmenti szigeteinek hercegkapitánya volt az ellenfele. (Észak lángjai,293/2)

Amphibia (sha)

1. (sha) Kétéltű. (Garmacor vére,463/2)
2. (sha) A Triatos haderejének tengerészgyalogsága. (Garmacor vére,463/2)

Amranda (dzsad)

Nagynevű dzsad kereskedőház, ami állítólag a Kistestvérek befolyása alatt áll. (Renegátok,156/1)

Amraszu (cra)

Crantai istenalak. (Hallgat az ég,102/5)

Amrun (pya)

Enysmontól északra fekvő pyarroni város, amely a Dúlás előestéjén Darres generális aratta nomádok fölötti győzelemről vált híressé. (Hadak Árja,300/3)

Amt-nar (cra)

Baál Káin ifjúkori neve. (Aquir gyűrű,292/2)

Amug-hasti csata (pya)

A Dúlás előszelének egy csatája, ahol Psz. 3674-ben, a halál havában Shikan nagykán nomád serege legyőzi a pyarroniakkal megerősített enismoni sereget. Ezt követi a hasonló eredményű Manziri csata. (Hadak Árja,299/2)

Amulett (kyr)

A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. Kör alakú fém amulettként ábrázolják, régen nyakban, ma inkább tenyérben tartva. Jelentése: segítségre van szükség. (Shajaran,309/7)

A Vérgyűrű csillagkép kyr megfelelője. Öt csillagból áll. (Shajaran,309/7)

Amund (amu)

Az ősnépek sorába tartozó, emberszerű, ám nem emberi faj. Ahogy az Ibarában nevezik őket, Ősi Nép, a Pe. VI. évezredben (Ötödkor) érkezett Ynevre a dzsennekkel együtt, akiknek esküdt ellenségeik. Az elfek nyelvében ammuként emlegetik őket. Egyes állítások szerint egy másik létsíkról, vélhetően egy földelemi síkról menekültek, amelyet teljesen tönkretettek pusztító háborúikkal. Ynevre érkezésükkor találkoztak ismét a dzsennekkel, és újra fellángolt a fajháború, melybe az elfek is bekapcsolódtak az erdeikbe betolakodókkal szemben. A háromezer éves háborúban az amundok legfiatalabb istene alászállt, de manifesztációját a dzsennek elpusztították. Visszatérését hat évezreddel későbbre jósolták.

Az amundok a fajháborúkban elszenvedett vereség nyomán, a Pe. III. évezredben vonultak vissza a történelem színpadáról a sivatag mélyére, titkos városaikba, és elzárkóztak, látszólag lemondtak hódító terveikről, legendákkal és titkolózással védték magukat az emberek és a közéjük keveredő dzsennek elől. Az amund nép elfelejtette Amhe-Ramun hitét. Titkos városaik mélyén tovább ármánykodtak más fajok és egymás ellen ami a szakításhoz vezetett. Amhe-Ramun papjai erőszakosan átvették a hatalmat, (Psz. III. évezred) hogy ismét alászálló istenük méltó hívekre találjon. Felszámolták Reefith, Teemeth és Nethiree kultuszát, s ezzel magukat a halhatatlanokat is árnylétre ítélték. ami hatezer év elteltével, a sötét együttállás közeledtével

Az ősi amund hitvilág főistene Themes, a napisten. A Földanya Refis, aki a mai napig testén viseli a Napisten forró csókjának nyomát. Kettejük nászából fogant Nesire, a Vörös Hold, a szépség és a szerelem istennője és Amhe-Ramun, a Kékarcú, a háború és az egység istene. A fajháborúk veresége vezetett a végső szakításhoz, mely során Amhe-Ramun papjai felszámolták a többi amund isten kultuszát, a Hetedkorra szinte minden amund isten elveszítette híveit, és mindenki Amhe-Ramunhoz, a manifesztálódott istenhez imádkozik.

Az amundok testi hasonulással hódolnak az isteni tökéletességnek, társadalmukban jelentős szerepet tölt be a külsőség, testüket ősi szertartások szerint formálják az istenszobrokéhoz hasonlatossá. Testük szoborszerű, arcvonásaik lágyak, szemük halántékig húzódó, szembogár nélküli és mélykék. Hajuk fekete, egyenes szálú és azonos

hosszúságúra, nyaktőig vágják. Testüket gyakran kenik olajjal. A megnyomorodott, csúfnak született amund megajándékoztatik az újjászületés lehetőségével egy ép testben.

Az amund nép kifinomult, embertől idegen intellektussal rendelkeznek. Logikájában meghatározó érv az érzelem, mentesek minden politikai érzéktől, hiányzik belőlük az intrikushajlam. A gyakorlatiasság a manifesztációs háború előtt teljességgel hiányzott belőlük. Lényüket rosszindulat fertőzi, mindenkiben ellenséget látnak, aki különbözik tőlük, azt megvetik. Izzó gyűlöletet táplálnak a dzsennek iránt, akiket balsorsuk okozójának tartanak; az embereket zsákmányállatoknak, jobb esetben igavonó barmoknak tekintik.

Egykori társadalmuk két kasztra osztható, az uralkodó papokéra Hat-neb, akik azokból a gyermekekből válnak, akik magukon hordozzák az isteni jelet, azaz látnak a sötétben, és a szolgákéra, hebet, ahová mindenki más tartozik, még a papok különleges képesség nélküli gyermekei is. Kiegészülnek még a rabszolgákkal, akikkel az alávaló feladatokat végeztetik, az amund szolgákra csak a felelősséggel járó avagy a művészi hajlamot igénylő feladatokat bízzák.

A Kékarcú holdisten kizárólagos befolyása az évezredek során szellemi és fizikai értelemben is eltorzította a harcokban megtizedelt, föld alá kényszerült társadalmat. A hetedkor amundjai nem nélkül születnek, és elöljáróik parancsára testileg is idomulnak a közösség számára kívánatos célhoz. (TF,11; Renegát,267; Vihar Ibara felett,425/2, 428/3; A kos és a kobra éve,336-337, 339/3)

Amund háborúk kora (elf)

Az elf korok számításának ötödik kora. Ideje Pe. 5100-tól Pe. 2500-ig tehető, tehát nagyjából az emberi időszámítás szerinti ötödkor megnevezése. A két idegen faj megérkezése és a háború kirobbanása utáni ezer esztendőben a Szépek Népe nem avatkozott be tevőlegesen egyik oldalon sem. Csupán a folyamatos zaklatások hatására léptek be a háborúba, amely teljes vereséggel végződött: a Pe. 2500 környékén a Délvidék keleti és északi részeit feladva visszavonultak, hogy a Tysson Lar nevű város felépítésével újra felélesszék a közösségi szellemet, s visszaadják a népnek régi erejét. (Sum,43/1/2; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Amund sereg (amu)

A manifesztáció haderejének magvát alkotó amund sereg négy, egyenként tíz-tizenkétezer főt számláló seregtestből áll. E seregtesteket a külvilágiak – lobogóik alapszíne és fő motívumai alapján – az amund panteon négy főalakjával hozzák összefüggésbe, a hadijelentéseikben ennek megfelelő névvel illetik. A háború Psz. 3695-ig tartó szakaszában Amhe-Ramun három seregtestet mozgat; a saját színeit viselő negyediket csak Gorvik lerohanásakor veti harcba.

Az amund seregtesteket szinte kizárólag gyalogság alkotja; hátasállatokat, lovakat és tevéket csak a manifesztációnak behódolt dzsad segédcsapatok használnak. Míg a harcok az amundok számára ismerős környezetben, az ibarában és környékén folynak, a lovasság hiánya nem jelent kézzel fogható logisztikai vagy stratégiai hiányt – súlyos fogyatékossággá akkor válik, mikor Shibarán át délkeletnek nyomuló csapataik összeszokott, jól felszerelt gorviki és shadoni lovas alakulatokkal kerülnek szembe.

Az amund gyalogságnak három típusa ismeretes:

A sorgyalogságot távolsági és vágófegyverekkel felszerelt, az erő és a mozgékonyság ideális vegyülékét megtestesítő dolgozók (szefer) alkotják. Nyakukat és mellüket bőr-vagy posztóvért, elméjüket Amhe-Ramun isteni hatalma óvja. Kíméletlen és fáradhatatlan harcosok, de nem rendelkeznek az emberéhet fogható értelemmel; tisztjeik (hebet) nélkül a legegyszerűbb döntéseket sem képesek meghozni, papjaik (hat-neb) támogatása híján pedig tudatára ébrednek önnön halandóságuknak, és sarokba szorított állatok módjára keresik a kegyelem körébe visszavezető utat.

A nehéz- vagy ostromgyalogságot szál- és zúzófegyverekkel felszerelt, kimagasló

fizikai erővel bíró nemzők (hepet) alkotják. Egész testüket por- vagy kővért fedi, első soraikat porpajzs óvja az ellenség lövedékeitől és pengéitől. Amhe-Ramun isteni hatalma nem csupán körülöleli, át is hatja őket, ezért alakzataik akkor sem vesztik el harcképességüket, ha összes tisztjük és papjuk elesik. Szörnyű sebeket osztogatnak, és a látszólag végzetes sérülések sem terítik le őket azonnal. Képesek a porfegyverek használatára; a szóbeszéd szerint ereikben vér helyett homok kering.

A lopakodó gyalogságot a porfegyverekkel és egyéb szakrális eszközökkel felszerelt, rendkívül mozgékony köztesek (sznofru) alkotják. Felépítésük sajátságai miatt a más fajú megfigyelők gyakorta nőnek (nefer) vélik őket, és megesik, hogy fogságba esve csakugyan azzá válnak – többnyire azért, hogy elaltassák a győzők éberségét, és egy óvatlan pillanatban vérüket vegyék. Az amund hadszervezetben a felderítők, a kémek, az orgyilkosok és a tábori szajhák szerepét töltik be; a nagy hatalmú papok személyes kíséretében százával találni belőlük. (Vihar Ibara felett,426/2)

Amund titkos városok (amu)

A dzsennekkel vívott vesztes háború után, az amundok a mélysivatag mélyére húzódtak vissza. Városokat emeltek, melyeket egy-egy istenük védelmébe ajánlottak.

Az arah'hatali csata helyén, ahol Ynevre szállt, istenük, Amhe-Ramun első, elpusztított manifesztációjának maradványai voltak, Thon-nion (Sonnion) városát emelték, ahol a Halál Tizenkét Termében helyezték el a maradványokat.

Az amund panteon istenei számának megfelelően négy ilyen titkos város volt, melyeket a Nap titkos városaiként emlegettek. A Nap első titkos városa (rangban biztosan, történetileg nem ismert) Themes városa, Hetha-barh (Hettebar). Másodikként emlegetik - innen valószínűsíthető, hogy történetileg bár első volt, az istenek közötti rangsor miatt második helyre csúszott, sőt, egyes források harmadikként is hivatkoznak rá - Amhe-Ramun városát, Sonniont. A Nap harmadik titkos városa Rhea-teah (Relea), Nesire városa. A negyedik Thala-theia (Talasea), Refis városa volt.

A Nap titkos városaiban egy-egy amund isten papságáé volt a vezető szerep, és az isten volt a város fővédnöke. Amhe-Ramun fokozatos hatalomra kerülésekor a városok vezető papságát kiirtották, ennek következtében maguk a városok is kihaltak. Így emelkedett Sonnion fokozatosan a ranglétrán, és minden bizonnyal ezzel is magyarázható az elpusztult városok helyett a vándorló városerődök létrehozása, amelyek sokáig szolgálnak rejtekül az amundok számára, ám a manifesztációban komoly támogató szerepben is felbukkannak az Amhe-Ramun akaratának megfelelően a homok alól fel-felbukkanó, cetek módjára vándorló városerődök. (S; TF11/2/2, 11/3/0; Geofrámia,91/3)

Amund városerődök (amu)

A dzsadok emberemlékezet óta suttogtak a mélysivatag tengermély porában cetekként vándorló sziklaszigetekről, a hitetlen szakértők azonban csak a Manifesztáció eljövetele után szereztek bizonyosságot létezésükről. Korábban a városerődök nem merészkednek soha a mélysivatag határán túlra, ám az amund seregek terjeszkedésével, ahogy a manifesztáció utánpótlási vonalai mind hosszabbra nyúltak, a homoktengerből sorra bukkantak elő évezredekkel korábban alámerült amund városerődök.

A manifesztáció városerődjei cetek módjára úsznak a sivatag laza homokjában és Amhe-Ramun akaratának engedelmeskedve annak befolyási övezetén belül bárhol felbukkanhatnak, hogy csapatai számára támogatást vagy menedéket nyújtsanak.

Pontos számuk ismeretlen, bár egyes feltételezések az Amhe-démonok számával megegyezően huszonhárom ilyen városerődöt sejtenek. Hogy eredetileg is a homok alá merülő

városnak építették-e őket, vagy korábbi felszíni városokat tettek isteni mágiával alkalmassá erre, nem ismeretes, feltételezhető azonban, hogy az Amhe-Ramun fokozatos hatalomra kerülésével és egyeduralkodóvá válásával pusztulásra ítélt, korábbi istenek pártfogását élvező amund titkos városok helyett hozták létre őket.

Az embernépek először Bar Horab városerődjével találkoztak, amelyet Psz. 3692 telén a kráni és a pyarroni csapatok egyszerre, de minden összehangoltság nélkül támadtak meg, a csata amund győzelemmel zárult. Amhe-Ramun a közvélekedés szerint koncként vetette az ifjabb civilizációk elé Bar Horabot, hogy felmérje seregeik harckészültségét. (Vihar Ibara felett,429/5; S)

A Muszeigan névtelenje (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, démonúr, aki nagy hasonlóságot mutat a mentálsík teremtményeivel. (E,257)

An (gor)

Főrendi birtokjelző, királyok, hercegek, bíborosok viselhetik nevükben. (Sum,412/1/4)

Ana (eno)

Nő, lány. (E,246/4)

Ana-Amusi (eno)

Enoszukei istennő, a Könyörületes Szűz, az élet és a gyógyítás úrnője. Ő a szülő nők oltalmazója, a gyengék pártfogója. A Jázminbimbó Asszonya, a Mérgek Úrnője, rontó főzetek tudója, az Önkívület Táncosa. Ellenségei csak Szukának nevezik. Arcmásai a holdak. Papnői a Lélek és az Élet szférái felett bírnak hatalommal. (PPL2,116/3/2)

Anaffi (évár)

Népes kikötőváros a Quiron-tenger déli partján, lakói jórészt asziszok. Anaffi egyebek között míves fazekasmunkáiról, csempéiről és mozaikjairól nevezetes. Yankar örök ellenlábasaként tekintélyes részt mondhat magáénak a Toronba induló kereskedelemből. Mint a Tehysi Szövetség alapító tagja, a császárság elkötelezett támogatója. (Hallgat az ég,308/3)

Anagmar (ang)

Az anghmar nép nyelve, később a Tajtéktrónus Birodalom teljes beszéde, uralkodónyelve. (Hallgat az ég,309/2)

Anah Drag (gor)

A szavakkal ölés művészete. A gorvikiak szellemi sportja, amely kettős célt szolgál: egyfelől frissen tartja a szellemet és szellemiséget; ezenkívül állandóan figyelmezteti résztvevőit: hol a helyük a társadalmi ranglétrán, és hová juthatnak kellő ravaszsággal és kitartással. (Tizedik,331/3)

A-nam (ang)

Katonai rang a Tajtéktrónus Birodalomban; kortól és egységtől függően három-harminc ember közvetlen parancsnoka. (A végzet masinériái,298/1)

Anamith ozad k'rinadas (kyr-tor)

Szó szerint: „Születnek utódok". Tharr hitű liturgikus szöveg. Az „eljő a holnap" válasszal hagyományos, búcsúzó szöveg. A formula elejét mindig a magasabb társadalmi rangú személy mondja, amire – az illemet betartva- az előbb említettnél – más válasz nem lehet. (Vándorló dalnok, Toroni vér,68)

Anane (erv)

Történet, legenda, széphistória; bár rendszerint történelmi eseményekhez kötődnek, a hercegség területén számos különböző változatban ismert valamennyi. Az ananék legismertebb gyűjtője Enika Gwon, legnevesebb tolmácsolójuk a bárdok bárdja, Iriogo Orel volt. Egyes írásmódban ananea-ként szerepel. (Sum,314/2/2; Ész,211/1/8)

Ananea Erlavin (erv)

Erv őskrónika, a Psz. IX. században íródott az ereni hercegek parancsára. A témában legismertebbnek számító történeti mű. (Ész,211/1/9; 220/1/9)

Anangha'Luha (elf)

A kiszakadott elf házak által használt temetőt nevezik így. Különös gonddal – Morranának, a Csarnokok Úrnőjének – szentelt liget, melyben felerészt uscayha, felerészt magyal nő. Középen minden esetben forrás található. (Tizedik,331/4)

A Nap Harmadik Titkos Városa (amu)

Nesire szent városa. Miután Amhe-Ramun papjai a Psz. IV. évezred hajnalán meggyilkolták papjait és áttérítették híveit,

pusztulásra ítéltetett. (TF,11/3/0; Renegát,266/1)

Anasakó (eno)

Mászókarom (kézre). (E,246/5)

Anashur (kyr)

Kyr város Fraiglund taromány területén, az Onpor hegység lábainál, a mai Ifin területén. A város a crantai Tkargan romjaira épült, és akárcsak korai előde, ő is a lunírkovácsokról volt nevezetes.

Állítólag kétszintes város volt, felszínén csillogó fehér, makulátan épületekkel, melyet a hajósok messziről megláttak, míg a város ellátása a föld alatt kiépített folyosó és csatornarendszeren folyt, hogy a város fehér utcáit semmi ne szennyezze be. Pusztulását Ryek hozta el. Egyes források, minden bizonnyal tévesen, Anashurt említik a tartomány székhelyeként. (Crantai kronológia; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Anatea (elar)

Elar Istennő, a Föld Asszony. Lényege a föld, kő, folyók és tavak, élet, termékenység gyógyítás. Hívei – főként a smaragd-sík lakói, földművesek, pásztorok. Legnagyobb ünnepei – a tavasz kezdetéén és aratáskor. (Szellemtánc,323/2)

Anatyda

Alakváltó lény, mely mindig az adott humanoid faj legszebb egyedét utánozza, így általában nő. Hódolóival tartatja el magát, és mivel lételeme a viszály, állandóan intrikál. (B,31/2/1)

Ancordia (kyr-tor)

Nemes házak közötti házasság. Ennek kapcsán kötik meg a sanquordyss nevű, vérparancsnak fordítható szövetséget. (Toron,439/1/2)

Ancwrem LaTrien

A Vándor nevű félelf kalandozó eredeti, yllinori neve. (Bábjáték,393/2)

Andal (pya)

Pyarroni hitű misszionárius, aki kétes sikert ért el egy keleti barbár törzs megtértése terén. A frissen megtért veldar ugyanis Uwel nevében bosszúhadjáratot vezetett a Quironeia part menti városállamaibe, és végigdúlt számosat közülük. Állítólag még ma is van olyan barbár törzs, akik szent Andalhoz fohászkodnak csata előtt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Andar dul Mordak (asz)

Aszisz hercegkapitány, Rak Narval ura a Psz. XXVIII. században. Nem támogatta királyának, a Psz. 2782 után hatalomra kerülő I. Osatur del Khosszisznak a Karnelianokat célzó büntetőhadjáratát, ezért – Tyrzoc baraadi rontásérsekkel együtt – szövetséget kötöttek Trevir Karneliannal, elismerve őt, és közösen megállítva a nagykirály seregeit. Amikor 2783-ban I. Osatur dal Khosszisz Otlokir térdhajtásra és kézcsókra kötelezte hercegkapitányait az audienciákon, Andar dul Mordak volt közülük az egyetlen, aki semmi kivetnivalót nem talált ebben - mondván, hajlongott már épp elég dal Khosszisz az ő ősei előtt, hogy egyszer-kétszer most viszonozza az udvariasságot. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Andon (gor)

A király (ortadon) után következő legrangosabb világi cím a gorviki titulatúrában, a tartományi uralkodóhercegek viselik. A II. évezred első felében, egészen Psz. 2659-ig csupán egyetlen andon működött az országban: az abradói. A másik világi kormányzású tartományt - Kis-Gorvikot - maguk a királyok vezették. (Sum,412/1/5; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Andus Olophastur (dor)

Dorani magiszter a Psz. XXXIII. században, a jelmágia beavatottja. Az Uwel hívő varázsló új, forradalmi módszert dolgozta ki a szimbólummágiának, az úgynevezett élő rúnákat. Munkásságával nagyban hozzájárult a városok mágikus védelmének tökéletesítéséhez. (ÚT,268/2/2; Ész,226/2/10)

Anganhar (ork)

Törzsét vesztett ork hős, származása ismeretlen. Magányosan járja Ynevet és szörnyű átok ül rajta, bár

halhatatlan, utódot nem képes nemzeni. Először a Dawa Birodalom idején tűnt fel északon, s azóta minden századévben megjelenik kétszer-háromszor. Olthatatlan gyűlöletet érez a törpék iránt, talán nekik lehet közük az átokhoz, igaz, a hős múltjáról sohasem beszél. Hívás nélkül tűnik fel az ork - törpe viszályok idején, és persze mindig az orkok oldalán harcol, nincs benne túl sok köszönet, mert bár félelmetes harcos, a legkisebb sértésért is azonnal és tévedhetetlenül öl. (Sum,164/1/2)

Anghiari, Cardinalis (sha)

Shadoni Domvik pap, boszorkányokról szóló értekezése tette híressé. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,16/1/1)

Anghmar (cra)

Crantai népcsoport, A Nagy Crantai Birodalom egyik szolganépe, melyet bizonyos források a velariumi elfek hajdani szövetségeseként emlegetnek. Psz. 18880-as évekre a Quiron-tenger déli partvidékére sodródik. Ebből a népből válik ki az Álomdinasztia, melyet a Tajtéktrónus Birodalom megalapítójának tekintünk, ezután az anghmarok a Tajtéktrónus Birodalom uralkodó népe.

Nyelvük az anagmar, a crantai egyik meghatározó változata. (Hallgat az ég,309/1; Crantai kronológia)

Angolnák (asz)

Baraadheiki tolvajklán, a kikötőt uraló Félszeműek vetélytársai. (S)

Angyalgárda (sha)

A legelső leiosz thaira-rend, nevezik Angyali Testőrségnek is, a legmegbecsültebb shadoni Domvik-lovagrend. Megalapítását a Psz. 1148. évi események ösztönözték, midőn a Szent Városból csekély kísérettel Shadonba igyekvő Orosius főatyát meglepte egy nyugatról lezúduló derinda lovashorda, és beszorította a kicsiny Thaiz várkastélyába. A környéken tartózkodó leiosz thairák teljesen szervezetlenül, sebtiben összeverődött kis csoportokban siettek a segítségére, és sikerült is fölmenteniük, ám közben komoly veszteségeket szenvedtek. A történtekből Evendil Bel Corma, aki maga is ott forgatta a kardját Thaiz alatt, azt a tanulságot vonta le, hogy a főatyának szüksége van egy szüntelen harckészültségben álló, kicsiny, de fegyelmezett és ütőképes testőrgárdára, mely mindenhová elkíséri, és ügyel a biztonságára. Azon nyomban föleskette az életben maradt harcosokat, majd szabályzatért és szentesítésért folyamodott Orosiushoz, aki kérésére még a várkastélyban kiállította nekik a thaizi kiváltságlevelet. A megtépázott kis csapat lett az Angyalgárda magja, Evendil lovag pedig a rend első nagymestere. A rend először állítólag csak tíz tagot számlált, ma azonban ennél több lovag a tagja.

Az Angyalgárda a mindenkori főatya személyes testőrségét alkotja, székhelyük Tela-Bierra, legfőbb feladatuk a Főatya védelme. Más leiosz thairáktól eltérően nem a biarra-trónusra, hanem a főatya nevére tesznek esküt, és feltétlen személyes engedelmességet fogadnak neki, amíg csak hivatalát betölti. Soraikba kizárólag főnemesi ifjakat vesznek föl, így létszámuk általában alacsony szinten mozog, ritkán haladja meg a háromszáz főt. Bevethetőségüket erősen korlátozza, hogy sohasem távolodhatnak el fél mérföldnél messzebb a főatyától, még az ő kifejezett utasítására sem. (Ez egyike azon kevés aprólékosan körülírt helyzetnek a szabályzatukban, amelyben nemcsak hogy megtagadhatják a parancsát, hanem egyenesen kötelesek így tenni!)

A kétszáz éves belháborúban az Angyalgárdának komoly meghasonlást okozott, hogy a főatyák nem voltak hajlandók nyíltan kiállni alapítójuk és első nagymesterük vér szerinti leszármazottai, a Bel Corma-királyok mellett. (Igaz, ellenük sem.) Engedelmességi esküjüket szigorúan megtartották ugyan, ám a morál zuhanását az utánpótlás sínylette meg. A rend létszáma az Psz. 2259-es évekre ötven fő körüli mélypontra zuhant, majd évszázadokig ezen a szinten stagnált.

Újjászületését az Angyalgárda a legendás Kalokyrios főatyának köszönheti, aki egyfajta tiszti ezredként kezelte őket, és kisegítő alakulatokat szervezett alájuk

elhivatott világi harcosokból - majd személyesen állt az élükre a nagy bosszúháborúban. Lehengerlő erejű hadigépezet lett az eredmény. A rend fölépítése mindmáig ezt a mintát követi. Rendházuk közvetlenül a Seca Retissa bazilika mellett áll. Már messziről felismerhetők hófehér mellvértjeikről, melyeket angyalszárnyas vállvasak egészítenek ki. Színeik a vörös és az arany, jelképük a kard. (Kornya Zsolt szószedet – NET; PPL2,56/2/0; 1TK,40/1/0)

Angyali testőrség (sha)

Az Angyalgárda másik elnevezése. (1TK,40/1/0)

Angyalkard (dwo)

Lásd: Rawoon.

Angyalkar lovagrend (sha)

Shadoni Domvik paplovagrend. Lobogóik égkékek, vállvasaik aranyozottak. Sisakdíszeik vörösek, és rendszerint arannyal fonják fehér lovaik farát és sörényét. Lovaikon bíborszínű nyeregtáskát használnak. (Fekete Vizek,76)

Angyalkönny (kyr)

Nemesi körökben hihetetlen népszerűségnek örvendő afrodiziákum. Hagyományosan csepp formájú fiolákban lehet hozzájutni, feltéve, ha az illetőnek nem kevés pénz áll rendelkezésére. Általában borban elkeverve fogyasztják. Nem csupán szerelmi serkentőként, de kábítószerként is használható, noha elsődlegesen a gyönyörérzet fokozására használják. Nagyon könnyen függőséget okozhat; rabjait könnyen fel lehet ismerni aranysárgára színeződött szemükről. Közkeletű elnevezésük: napszemű. (Morgena könnyei,281/2)

Angyalok (sha, tor)

1. (sha) Domvik egyházának különleges tiszteletben részesülő teremtményei. Két típusukat ismerjük, mindkettőt az „angyal” névvel illetik a liturgiában. A főangyalok közé tartozik az a hét entitás, akik az Egyetlen hét aspektusát testesítik meg. Másként őket illetik az Úr-arcok elnevezéssel. Az angyalok másik típusát azok a lények képviselik, akik Domvik akaratának megfelelően segítik a híveket az anyagi világban. Testi valójukban csak a legritkább esetben jelennek meg, akkor is elsősorban Domvik papjainak hívására jelennek meg. (Fekete vizek,293/3)

2. (tor) Morgena mai híveinek egyik csoportja. Helyhez kötött életet élnek, felújítják a régi épületeket, álcázott szentélyeket emelnek. Feladatuk a születendő egyházszervezet kiépítése, az álcák fenntartása. Ők végzik a leendő papok tanítását, felkészítését. Némelyek boszorkányszektákban tevékenykednek. (PPL2,37/2/1)

Angyaltükör (asz)

A szárnyas tükör abasziszi változata, ahol a három tükör együtt egy kitárt szárnyú angyalt formáz. (Abbitkirálynő,335/2)

Anhul al Ebemir (dzsad)

Dzsad nagyvezír, a világhírű Forgószél artistacsoport gazdája. (UT,220/2/5)

Aniyes

Ősi folyó Észak-Yneven, valahol az Anublien-tavak forrásvodékén. Egyes feltételezések szerint ez volt az embernépek bölcsője északon. (CC)

Anke-thueeth (amu)

A legismertebb amund démon; neve, szó szerinti fordításban falidémont jelent. Ekként sehol Yneven nem idéznek démonokat, a mágia ismerői az anke-thueeth-t leginkább a jelmágia és a síkmágia fejezetébe sorolják.

Az anke-thueeth mágikus tartalmú falrajz, jelekkel, írással kísért ábrázolása a megidézendő teremtménynek. A színes, elnagyolt festmény valójában síkkapu, melyen a megidézett teremtmény átléphet Ynev világára, majd dolga végeztével visszatérhet hazájába. Hogy a kapu megnyílását pontosan mi váltja ki, egyelőre tisztázatlan, de az anke-thueeth démonok főként őrző szerepet látnak el. A mágikus rajzok elrejthetők a hagyományos amund képírásban, s a megidézett démonok egy hányada is láthatatlan, mivel nem rendelkezik

testtel, csak az asztrál- és mentálvilágban jelenik meg. (Sum,389/1/6; Renegát,269)

Anki (ang)

Crantai istenalak, akit a láng istenei közé soroltak, Khmm-sanakkal és Lidéddittel együtt. (Hallgat az ég,241/1)

Anklam (erv)

Ereni város, szabadvárosi joggal. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Anktor, dal Ház (évár)

Dolamin eredetű caedoni kereskedő Ház. A pyarroni hitű, ám nem túl hitbuzgó Ház bérelt hajókkal és külsősökkel szerződve kereskedelemmel foglalkozik, gyakran olyan árut is fedélzetükre fogadva, amelyek elől más Házak elzárkóznak. A rabszolga kereskedelemben is érdekeltek, így jó a kapcsolatuk a Láncbarátokkal. Politikájukat tekintve semlegesek. Kék-arany címerükben három ezüst fenyő. (S)

Annalecta Secretarum (dor)

Doran titkos történetét összefoglaló mű. (UT,274/2/5)

Annem Thul (pya)

Pyarron könyéki, üldözött fejvadászklán. Legjobbjaikat az Öklök kirugott ügynökeiből toborozzák. Klántetoválásuk stilizált vadállati fogsor, leginkább vállon. (Uwel nevében,161/3)

Annhu-ír (cra)

Annir korábbi neve. Írásos formában is fennmaradt a Tagadás Tekercsén. (Tizedik,332/1)

Annir (cra, rie)

1. (cra) Crantai eredetű hatalom. A birodalom fénykorában valószínűleg kisebb tengeri istenség lehetett, ám a Szakítás Éve (amikor éppúgy megtagadták, mint a többi crantai égben lakót) után, kultusza feledésbe merült. Neve, Annhu-ír formában szerepel a Tagadás Tekercsén. Tisztelni a Hatodkor végétől kezdték újra, rítusa a maldár őslakók szájhagyományán alapul. Nincs róla pontos feljegyzés, hogy mikor manifesztálódott először, de gyanítható, hogy a Hetedkorban már éves rendszerességgel megjelent Up-Umbar partjainál. A pyarroni vallás könnyebb terjedése érdekében Antoh egyik megtestesülésének nyilvánították Pyarron hittudósai: az anyagi síkon való rendszeres feltűnését pedig angyalformának nevezték, így kerítve kibúvót az Ősi Egyezmény szigorú kitételei alól.

Az utóbbi kétszáz évben több ízben is felmerült a lehetősége, hogy halál-istennek nyilvánítsák – az Inkvizítorok Szövetsége hatszor kezdeményezte -, azonban politikai okokra való hivatkozással, minden alkalommal elkerülte a kiközösítést. (Tizedik,332/1)

2. (rie, pya) A Riegoy Városállamokban ezen a néven tisztelik a Tengerek Úrnőjét, akit a legtöbben Antohhal azonosítanak. A part és a tenger teremtményeit is hozzá kötik. (PPL1,37/2/0; RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/6)

Annirrie Dennirwen (elf)

Elfendel királya. (Sum,28/1/1)

Anokki-te (tia)

A Tiadlanban tisztelt kisebb istenségek egyike, tisztelete még a pyarroni vallás előtti időkre vezethető vissza, amikor is a családi istenek egyikeként főleg a lányok és asszonyok imáit fogadta. Mára kultusza szinte teljesen feledésbe merült, csak néhány babonában maradt meg, melyek főként a születendő gyermekek képességeire vannak hatással. (Ész,198/46.szélj.)

Anns na charoban (ila)

Teljes változatában Lehad anns-naona charoban; az íjászok népének egyik rituális búcsúfordulata. Az ilanori lélek hármasságának egyik aspektusára utal: Szépmező lakói úgy tartják, hogy szellemük madár-lényege, mely életükben sem kötődik szorosan az anyagi testhez, mindenkor figyelemmel kíséri szeretteik sorsát. Szó szerinti fordítása: „Sólymom veled marad.” (A halál havában,292/2; Csepp és tenger,212/11)

Anns na híélar (ila)

Teljes változatban Lehad anns-naona hiélar; az íjászok népének régies és ritkán használt üdvözlési formája. Szó szerinti fordításban: „Nyújtsd kesztyűd madaramnak”; vö. engedd, hogy a lelkem megérintsen. (Geofrámia,140/4)

Anokh (nom)

Öreg sámántanító, a Déli Határhegységben, a Fehérszellem-csúcsnál él. A szétszórt aygur nemzetségek hozzá küldik ígéretes sámánjelöltjeiket tanulni. Ritkán látogatja meg véreit, csupán jelentősebb ünnepek idején, vagy he egy-egy közösséget kegyetlen sorscsapás ér. Hatalmában áll összehívni az aygur nemzetséget, mint tette ezt a Kétsárkány-völgyet megszálló, pusztai karagün nomádok ellen a Psz. 3697-ben.

Mesélik, tanítványává fogadta a Lar-Dori Nevyll Athranist is felfedve előtte a Déli-határhegység történetét és a Démonikus Óbirodalom titkait is. (Fogadalom,289/3)

Anselmo (pya)

Selmo atya elnevezése egyes források szerint. (RúnaI/6,Szent szimbólumok1,14/6)

Anselmo legendáriuma (pya)

A próféta saját példabeszédeiés az istencsaládról szóló, általában moralizáló történetek gyűjteménye. (A hit városa,323/3)

An Si (nia)

Niarei isten, a gyógyítók pártfogója, az elesetek gyámolítója. Ismérve a női intrika. Enoszukén Ana-Amusi névvel illetik. (PPL2,114/3/1)

Ansinatis

Egy élőholtfajta, olyan lélek, akit aquir mágia ragadott ki testéből. (B,76/2/2)

Antar (erv)

Erigow városának egyik negyede. (Ész,98)

Antemus (pya)

Pyarroni író, az ő műve a Rebel megkísértése. (Uwel nevében,141/4)

Antera (évár)

Északi városállam, a Jadile folyó völgyében és a Morrak-hegység lábánál települt. Obasz törzsek alapították a Psz. XV. században, és a Psz. XXII. századtól, évszázadokig Toroni megszállott terület volt, a lakosságot az örökös függetlenedési harcok tizedelték. A város ma – Pyarroni segítséggel – független, és az uralkodó (II. Attham) Dreina védelmébe ajánlotta.

A királyi hatalom gyenge, a nemesi országgyűlés választja, akik egyre önállóbbak saját birtokaikon. Az ország több vesztes háború után Rowon nagy ellenfele.

Jellemzően mezőgazdaságból él, emellett jelentős a mára ritkaságnak számító cédrus kivitele is, melyből bőséges, és érintetlen erdőkkel rendelkezik. A királyi székhely a déli hegyek közt megbúvó Gilean, fontosabb városai mind a tengerparton sorakoznak, mint Milea vagy Raxis kikötője. Antera városaiban a pyarroni vallás az uralkodó és engedélyezett. Legtöbben az aszisz nyelvet beszélik. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Anthiora (pya)

A Psz. XXIX. század legnagyobb pyarroni kriptográfusa. Állítólag képes volt olyan titkos iratok elkészítésére is, amely csak egy bizonyos személy érintésére aktivizálódott, és csak az ő számára volt olvasható. (ÚT,144/2/2)

Anthÿm (kyr)

Az ÿmchass szertartásának egy különleges változata során új hatalomra ébredt szellemlény, amely további létét az Anthysson tölti, egy ottani entitás – általában Morgena – szolgálatában. Fontos különbség az ÿmekhez képest hogy míg azok önállóan, egy fejlődési folyamat eredményeként, saját hatalmuknak köszönhetően nyerik el a magasabbrendű létet, az anthÿmek minden esetben egy náluk hatalmasabb entitás segítségével képesek csak végrehajtani a változást. Ennek megfelelően hatalmuk is kisebb, mint az ÿmeké. (Toroni krónikák,315/3)

Anthyss (tor)

Az Antiss toroni írásmódja. (Toroni krónikák,315/2)

Antiss

Toroni írásmód szerint Anthyss. Az álmok síkja, a Pyarroni Panteon tanítása szerint Noir, az Álmok Úrnőjének birodalma. A kyr vallás Morgena befolyása alá helyezi. Az álmodók által létrehozott, isteni erőkkel is átitatott sík. Önálló törvényei, egyesek szerint akarata is van. Yneven csak az Antiss-járásra képes lények látogathatják és befolyásolhatják önszántukból a sajátos törvényű világot.

Általános vélekedés szerint Morgena poltikájának legfontosabb színtere és eszköze. (PPL1,101/2/0; Shajaran,312/2; Toroni krónikák,315/2)

Antissjárók (pya)

Olyanok, akik képesek felkerülni az álomsíkra, uralmuk azonban nincs felette. (PPL1,105/1/2)

Antiss törvényei (pya)

Noir hat törvénye, melyek az antissra vonatkoznak. Az első az élet szentsége, mely szerint a Noir-papoknak tilos ölni az álom síkon. A második az antissjárás és a varázslás köteléke. Harmadik az egyensúly törvénye, mely szerint minden Noir-papnak egyenlő esélyei vannak lélekőrré válni. Negyedik a tudás szentsége, ami szerint az arra érdemeseket tanítani kell az antissjárás képességét. Ötödik az udzs-szem szentsége, hatodik pedig az előző öt betartására szólít fel, Noir büntetésének terhe mellett. A befogadottak betartják, és betartatják, míg a bálványtagadók nem tekintik kötelezőnek, illetve másként értelmezik. (PPL1,106/3/2)

Antoh (pya)

A Pyarroni Panteon egy istennője. Ő a vizek, tengerek és viharok, vizek, esők istennője. Természetes szenvedélyes és kiszámíthatatlan, mint az általa uralt őselem: hol csendes és áldáshozó, hol szilaj erővel és engesztelhetetlen dühvel büntető. Vallása a Gályák-tengerének partvidékén alakult ki és vált népszerűvé, innen került a Psz. I. évezred derekán a Quiron-tenger mellékére, ahol a terjeszkedő Tharr-hit legfőbb ellenlábasává vált. Számtalan híve van szerte Yneven a tengerek partvidékén. Papjai a tengerek igazi ismerői. Az istennő a Természet és az Élet szféráit uralja. Jelképe a viharkagyló.

A Riegoy városállamokban Annir néven tisztelik. (PPL1,35; Csillagvető,309/3; RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/6; A kos és a kobra éve,340/1)

Antoh Angyala (asz)

Salina Lyavellnt nevezik e néven. (Sum,440/1/3)

Antoh örökösei (pya)

Azokat a gyermekeket nevezik így, akiken kiskoruktól kezdve jelentkezik az Antoh-papokra jellemző, a víz közelségének hangulatra és erőre, kiegyensúlyozottságra gyakorolt hatása. Akiket Antoh ily módon jelölt meg, azokat általában szüleik adják be egy Antoh rendházba a jutalom reményében, ahol a Tengerúrnő hívei pappá nevelik őket. (PPL1,39/2/1)

Anublie-tóvidék

Észak-ynevi tóvidék, az Erchag-hegység és Ediomad által határolt területen. A festői vidék veszélyes mocsarakat rejt, a táj jelentős városa Alidar. (T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Anur fennsík

Észak Ynev egy furcsa, teljesen meredeken emelkedő, több száz méter magas fennsíkja, mely Sirenartól délre, az Ekbir sivatag és a Vinisila síkság által közrefogva terül el. (T)

Anuria (anu)

Az Anúriának nevezett fennsík az Ygil-sivatag közepén fekszik, Pe. XVIII. évezredben alapítják az Anvariáról érkezett első telepesek. Róluk nevezik el a megközelíthetetlen fennsíkot Anúriának. Tengerszint feletti magassága mintegy másfélezer láb, majdhogynem függőleges sziklafalak határolják. A fennsíkon folyó életről megbízható forrásokban még utalások sem találhatók, a legenda azonban azt tartja, hogy az Anvariáról érkezett sárkányok leszármazottainak birodalma rejtőzik ott. Több krónikás beszámolt arról, hogy a kyr háború végső csatáiban Jahrn-On Kryelt sárkánylovasok légiója segítette győzelemre. E harcosokat a hagyomány anuriai sárkánylovasokként emlegeti. (KKUK,354/2/2)

Anuriai sárkánylovasok (anu)

Anuria, állítólag Anvariáról érkezett lakói, akik ősei segítettek Jahrn-On Kryelnek Orwella ellen a II. Gra-Tinoli csatában (Pe.3012). Később, a Tizenharmadik Zászlóháborúban is feltűnnek, a Vörös Hadurak oldalán, a Kilencedik Vörös hadúr, egy hitehagyott Antoh-pap tevékenységének köszönhetően. A róluk szóló leírások ellentmondásosak, a falfestmények

mindegyikén másként ábrázolják őket. (1TK,419/2/2; Morgena könnyei,298-300; Geofrámia,63/4; 135/7)

Anvadarg (dzsad)

Tolvajtanító, egyes El Sobira-i tolvajszektákban annak az idősebb szektatag neve, aki felkészíti a jelölteket a feladataikra. Kegyetlenségük a nem éppen a kíméletességről híres Dzsad világban is legendás. (Renegátok,277/4)

Anvari

Általános ynevi kifejezés az Anvarián élőkre vagy onnan érkezőkre. A kifejezést gyakorlatilag fajra, népre való megkülönböztetés nélkül használják mindenkire, aki Anvaria messzi kontinenséről származik. Többen – tévesen – az anurokkal azonosítják őket, de valójában az anurok népe csakrésze az anvariknak. (Aquir Gyűrű,243/0; Geofrámia,64/2)

Anvaria (kyr)

A világ második legnagyobb kontinense, amely Ynevvel átellenben - egyes források szerint „messze napkeleten” - található. Területe hozzávetőleg huszonötmillió négyzetmérföld. Kereskedelmet mindössze parti városai folytatnak Ynevvel. Mindez ideig huszonhat ynevi expedíció indult a földrész belsejének felkutatására, de egyetlenegy sem tért vissza.

A legendák szerint Anvaria sárkányok őshazája, bár egyes elméletek ezt túlzásnak tartják, ugyanis lakói a wyvernidák jóval hétköznapibb rendjébe tartoznak. E lények a történelem előtti időkben a Calowynról származó kyrek legádázabb ellenségei voltak. Az Enrawelli Tudástár szerint huszonhat évezreddel ezelőtt a kyrek pusztító háborút vívtak Anvaria lakóival, ám a teljes pusztulást megakadályozandó, végül békét kötöttek, amelyben kimondták, hogy egyik nép fiai sem léphetnek soha a másik földrészre. Egyes legendák arról is beszámolnak, hogy az Anuriai-fennsíkon élő, úgynevezett sárkánylovasok voltaképpen Anvaria őslakóinak leszármazottai, akik a kyrekkel egy időben érkeztek Ynevre, ezeket az állításokat azonban sem bizonyítani, sem cáfolni nem sikerült. (KKUK,354/2/3; Geofrámia,63/5)

Anwyll’niar (tor)

Toroni nemesház a Gedaga-yggyr tartomány beli Mykosban. (A végzet masinériái,177/3)

Anya (kyr)

A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. Az Ötödkorban állapotos, manapság csecsemőt a keblére szorító asszonyként ábrázolják, mindig hosszú, zöld ruhában. Jelentése az őrző, a vigyázó, az összeterelő és egyben tartó. (Sajaran,306/5)

Anyaország (gor)

Shadvik fennállásának ideje alatt (Psz. 2241-2678) a Gályák tengerén innen és túl egyaránt ezen az összefoglaló néven emlegették Gorvik többi tartományát. (Abrado, Akvilona, Kis-Gorvik, Rokmund és Warvik.) (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Anyl Achnatyl (tor)

Mindeneknek éke, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Emlegetik Shuluri Csillag néven is. (Sum,349/2/2; Ész,14/2.megj.)

Anyr (kyr)

1. Kyria varázshasználó papságának elnevezése. Titkaik javát magukkal vitték a túlvilágra, illetve a Változások Síkjára. Az Yneven maradt kyrek általában a hetedkor végéig nem is emlegetik az anyr nevet, inkább a kevesebb kiváltságot jelentő uranyrt használták helyette. (A halál havában,292/3)

2. A Kyr Birodalmat az égiek által kegyelt anyrok irányították. Szám szerint tizenegyen voltak: minden tartomány élén állt egy-egy. A legfelsőbb anyr a mindenkori kyr császár volt. (KKUK,354/2/4)

3. Enrawell tartomány városnagyai és elöljárói a legnagyobb erkölcsi hanyatlás idején, a fennhéjázás netovábbjaként szintén anyrnak nevezték magukat – arcátlanságuk magában hordta méltó büntetését. (Anyrok alkonya,268/2)

Anyrvár (kyr)

Kyria idején az anyrok erődítményei, melyek az úgynevezett anyrvárosokban álltak. (Kyr históriák,276/3)

Anyrváros (kyr-tor)

Kyria idejének tartományi központjai, és az anyrok állandó lakhelyei. Nevüket a kegyeltek erődítményeiről, az úgynevezett anyrvárakról kapták. (Kyr históriák,276)

Aodómi (eno)

A Holdnézés ünnepe. (E,242/2)

Aoigan (eno)

„Kék Szem", a kék hold. (E,246/7)

Aori (eno)

Tánc. (E,246/8)

Apas (cra)

A szavak és az írás crantai istene, akinek szerepe a Tajtéktrónus Birodalomban a tudás és a tanulás, illetve a bonyolult mágiaformák patronálására is kiterjedt. (A végzet masinériái,298/5)

Apokripha (sha)

Azaz „védszemély"; az állandó veszedelemnek kitett shadoni férfi közösségekben tisztelt, sajátos – nem magától értetődően összeillő – tulajdonságok vagy minőségek együttesét megtestesítő nőalak. Noha a bakanyelv angyalnak nevezi őket, nem tartoznak sem az égi küldöttek, sem a felmagasztosult halandók sorába. Frivol természetük a homályszekták bálványaival és az alvilági testvériségek fétiseivel rokonítja őket, mégsem esnek azonos megítélés alá velük: az Úr-Arcok XIV. százada óta ismeretes, hogy felbukkanásuk hátterében az imabeszéd hívő elmékre gyakorolt hatása áll. Az apokriphalátást a hetedkor végi Domvik-egyház az elragadtatás egy válfajának, a védszemélyek kultuszát a fegyveres erők belügyének tekinti.

Közéjük tartozik Brevia, Elatia, Furia és Mestitia. (Garmacor vére,463/2, 464/5, 466/7, 467/8, 472/6)

Aquato (kyr)

Vízmágus. Kyria fénykorában a vizek felett valódi hatalommal bíró elementálmágusok elnevezése. Kései, hetedkori utódaik inkább csak a vízzel kapcsolatos jóslásokban jártasak. (Hollóidők,384/2)

Aquilla (gor)

Gorviki város, Akvilona tartományi fővárosa. (T)

Aquir Háborúk Kora (elf)

Az elf korok számításának harmadik kora. Az emberi időszámítás szerint a Másod- és Harmadkor fordulójára tehető véres csatázások ideje. Bizonyosan eltartott legalább másfélezer esztendeig, s jókora, az időjárásra s a földrajzra kiható változásokat hozott. Az első káoszkor végét jelezte – az aquirok föld alá kényszerítését az elfek azóta rendszeresen megünneplik. Ezidőtájt veszett el az ómágia jelentős része is. (Sum,43/1/4; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Aquirok (aqu)

Azon ómágiát használó, értelmes, nem emberszerű ősfajok összefoglaló neve, melyeket a pyarroni bölcsek konzekvensen gonosznak bélyegeznek. Tisztázatlan körülmények közt kerültek Ynevre az idők hajnalán. Valaha a napvilágon éltek, az Óidők háborúi azonban a föld vagy a víz alá kényszerítették őket, ahol korcs civilizációik a mai napig léteznek. Aquir a sötét mágia legtisztább nyelvezete; olyannyira átitatódott a fekete mágia hatalmával, hogy minden egyes vigyázatlanul kiejtett szó halált, vagy még rosszabbat jelent a próbálkozók számára. Shackallor, a Kráni Tizenhármak leghatalmasabbika Sötét tudomány című munkáját aquirul írta, s csak utóbb ültette át emberi nyelvre. Az aquir elsősorban írott formában ismert, kiejtésével ma már csak egyes kráni varázslóiskolák, nekromanciával foglalkozó mágusok, s persze maguk az aquirok vannak tisztában. Az aquir nyelv átvitt értelemben a létezés különböző síkjain izoláló nyelvnek mondható, míg ellenpárja, az elf flektáló és agglitunáló. (KKUK,354/2/5; Hallgat az ég,309/4; Árnyak könyve,368/2)

Aquirölő Siladyr (rye)

Lásd: Siladyr.

Ara-agan

Fuldokló folyam. Az Ekbir sivatag folyóját, a Tianet tápláló folyó. (Gáspár András DV fórum, 337.Hsz, 2008.12.07.; Az Ekbir-sivatag,Ynev.hu)

Arabyss (tor)
Toroni határerőd a toroni-dwoon határon. (Boszorkányhadúr,61/0)

Arach (dor)
Dorani tudományos fokozat. (CC)

Arach-wa (gor)
Kránból eredő harcművészeti stílus, melyet minden abradói klán ismer. (Szürkecsuklyás)

Arahaí (sha)
A shadoni fegyveres erők tisztjeinek és tiszteseinek gdon kóborlóktól örökölt „utánam" vezényszava. A néphagyomány a kabasólyom rikoltásától származtatja. (Garmacor vére,463/5)

Arah'hatal (dzs)
Az Ibara mélyén egykor hullámzó rengeteg maradványa; lombjukat vesztett, lábon elhalt és megkövült fák erdeje Dzseiszen tanúhegyének keleti peremén. A közös nyelv (elf források nyomán) Ardalának, Roxund, a neves történész Arda kővé vált erdejének nevezi.
Az ibarai hagyomány szerint itt zajlott az ötödkori manifesztációs háború sorsdöntő ütközete, melyben az elfek és a dzsennek elpusztították Amhe-Ramun porhüvelyét. (Vihar Ibara felett,428/6)

Arah'hatal-i csata (dzs)
Lásd Ardalai csata.

Arakii (riana-ate)
Törzsi hovatartozást jelző, rendkívül formagazdag tetoválás. (E,246/9)

Aran dor Shakkas (tor)
Toroni származású kalandozó, a harmadik nomádjárás vezetője és központi irányítója. (PPL2,121/1/2)

Aranigi Csószen (eno)
Tekintélyes nemesúr a Psz. XV. században. Szemet vetett a Koroda Ház urának csodaszép feleségére, Koroda no Motocúrára, és mivel meg nem tudta szerezni, olyan helyzetbe hozta férjét, hogy az öngyilkosságot kellett, hogy elkövessen. Azután rabszolgaként magához vette az özvegyet, akit azonban soha nem kaphatott meg, mert a hűséges nő egy alkalmas pillanatban megölte őt, majd szatudatorit követett el. (E,61/11)

Arany Áldozati Asztal (pya)
Dreina egyik ereklyéje, amit az első Ó-Pyarroni templom felszentelésekor adott hithű papjainak. Azon kevés érték közé tartozik, amit nem romboltak szét a krániak Ó-Pyarron pusztulásakor. Az ereklye ma az új-pyarroni templomban található. Belsejében szüntelenül lobog az áldozati tűz, mindaddig, míg Dreina utolsó hívője is el nem távozik Ynev világáról. (PPL1,64/1/4)

Arany Bácsika (eno)
Ógin egyik elnevezése. (PPL2,117/1/1)

Aranyberek (elar)
Ain-Rill erdővel – és a parton álló Yanuta-udvarházzal - átellenes oldalán lévő nagy kiterjedésű nádas vadvilág. (Szellemtánc,318/2)

Arany démon (tor)
A fűszerkódex elixír típusú hatóanyagainak legelterjedtebb felosztása, a hat nővér szerinti egyik fajtája. (Bíborgyöngyök3,497/2)

Aranyhajú (évár)
Amaltheassa állandó jelzője. (ÚT,252/1/6)

Aranykéz céh (évár)
Alidari egyik híres asszonynemesítő céhe. (Ifini éjszakák 2,290/0)

Aranykovács bankház (van)
Erigowban működő, törpe vezetés alatt álló bankház. Egyik vezetőjét nemrég megölték, a rejtélyes gyilkosságot a Pókokkal hozzák összefüggésbe. (Sum,206)

Aranykör (pya)
1. (pya) Krad ereklyéje, mely az ó-pyarroni Gömbszentélyben volt található, egészen annak pusztulásáig. Az ereklye formája Krad tökéletességét szimbolizálja. Az ereklye falán időről-időre más rajzolatok jelentek meg, a halhatatlan család üzenetei, amik utaltak a beálló változásokra. A rajzolatot csak a beavatott kevesek voltak képesek megfejteni, manapság pedig csak a Pyarroni Rend néhány, titkait makacsul őrző szerzetese képes rá. Az ereklye

minden valószínűség szerint megsemmisült, mára csak néhány lemásolt – és még megfejtetlen – rajzolat maradt meg. (PPL1,86/2/2)

2. (pya) A tudás pyarroni istenének (Kradnak) szent szimbóluma. Önmagába záródó formája a teljességet, aranyszíne a megismerés korlátai felé törekvő ember magasztos tisztaságát jelképezi. Gyakori látvány a Pyarroni Államszövetség területén. (A hit városa,324/1)

Aranykör lovagrend (pya)

A legtekintélyesebb, legbefolyásosabb és egyben a legrégebbi Krad-hitű lovagrend. A rendet Ó-Pyarron építésekor alapították, Krad ynevi helytartóságának védelme céljából. Alapítója Elorand lovag, haláláig a rend nagymestere, valamint Heliodor. Tagjai a tudás gyűjtését és terjesztését tekintették céljuknak, a köznép tiszteletét emellett önmegtartóztató életmódjukkal és rendíthetetlenségükkel érdemelték ki.

Központjuk a Pyarron hegyén emelkedő Fellegvár volt. Ó-Pyarron pusztulásakor a Fellegvár is odalett, számos lovag – köztük a nagymester is - meghalt, a többi pedig a Larmaron hegységbe vonult vissza. A rend még a mai napig sem heverte ki teljesen a Dúlás csapásait, Elorand 3676-ban bekövetkezett halála óta nem választottak új nagymestert, politikai súlyuk csökkent. A lovagrend jelentős központjai ma az erioni, az erigowi templomerődök, az új-pyarroni Fellegvár és a Kódextár. Ma jobbára a Dúláskor elveszett tudás visszaszerzésén és újrarendezésén fáradoznak.

A lovagrend jelképének istenük tökéletességét és teljességét jelző arany kört választotta. A lovagrend színe a fehér és az arany, az aranykört viselik hófehér pajzsaikon és köpenyeiken is, néhány lovag ujján pedig gyűrű formájában is megjelenik. Ha lehet, a lovagok saját hátasuknak is fehér mént választanak. Tagjai között elsősorban paplovagokat találunk, más rendekkel ellentétben csak néhány egyszerű lovag tagja a rendnek. Nevezik őket egyszerűen Krad-lovagoknak is.

A lovagrend híres tettei közé tartozik, a Psz.3595. esztendőben végrehajtott akció, Igrain Reval kiszabadítása Kránból. (PPL1,86/3/1,2,3; 92/2/1; A hit városa,324/2)

Arany lepel (pya)

Pyarroni lovagrend. Megbecsülése nagy, tagjának lenni kiemelkedő megtiszteltetés, minden bizonnyal csak a Pyarronért sokat tetteknek adatik meg. (Uwel nevében,18/6)

Aranylovag (gor)

A Psz. XXXIII. században bukkant fel ez a különös szellemalak társa, a Gorvikot már évszázadok óta járó Holdfi oldalán. A legendás páros eredete és célja mindvégig homályban maradt, - soha, senki előtt nem fedték fel kilétüket, származásukat és céljaikat. Nyomukban mindvégig politikai és hatalmi harcok dúltak; melyek résztvevői többnyire a különös páros támogatását igyekeztek elnyerni, rendszerint kevés sikerrel. (Bábjáték,381/5)

Arany Pirkadat (pya)

A lar-dori Keleti Iskolának, a godoni miszticizmust követő kertje. Története két évszázadra nyúlik vissza, amikor egy szerencsés véletlen folytán egy ősi fóliáns került Ailára. Az Arany Pirkadat sosem nőtte ki magát páhollyá, jelenleg is mindössze egyetlen magiszterrel és két adeptussal büszkélkedhet. Tanai mégis eljutottak Doranig, ám ott mindössze lekicsinylő mosolygást váltottak ki. Minden esetre a dorani nagykönyvtár egyik kódexébe a következő passzus nyert bejegyzést. „ A miszticizmus a lar-dori iskola egy szűk beavatott csoportja, az Arany pirkadat által művelt titkos, mágikus tan megnevezése, melynek eredete egészen Godonig nyúlik vissza. Ezt az elnevezést valószínűleg csak megtévesztésből használták, és eredetileg talán metamágiát takart. A kifejezés nem tévesztendő össze a Hetedkor végén felbukkanó rejtélyes misztikusok tanaival, amely nem hozható kapcsolatba a godoni birodalom hagyatékával. (Fogadalom,290/2)

Aranysas iskola (yll)

Yllinori varázslóiskola. (Bábjáték,393/2)

Aranysugár lovagrend (dwo)

A dwoon északi és középső tartományok vezető naplovagrendje. Nagymestere a kegyelmes Hur da Etten, aki Giurtiss-irr, a vakító leszármazottja. Zászlajuk kék, rajta két hegycsúcs között arany napkorong tündököl. A rend lovagjai vörös vállszalagot viselnek, és hagyományos formájú, kétkezes csatabárdot forgatnak. A rend senyr lovagrend. (PPL2,77/1/1)

Aranytrónus (asz)

Az aszisz nagykirály jelképes trónusa, gyakorlatilag a cím szimbolikus elnevezése, magát a nagykirályi hivatalt jelenti. (Geofrámia,85/1)

Aranyúrnő (pya)

Dreina istennő egyik elnevezése. (PPL1,63/1/3)

Arasshín (évár)

Dél-quironeiában helyenként tisztelt istenalak, A lámpással járó vándor, akinek zenitre hágó csillaga évente egyszer bievilágítja a lelkek számára az élők világába vezető utat. A békesség kedvéért gyakran Uwellel azonosítják, mivel ünnepét a pyarroni naptár szerinti Uwel tercének harmadik havában tartják, a csontok és hamvak ünnepén. Úgy tartják, Keshda és Arasshín kegye egész sztendőben elkíséri azokat, akiket az ünnepük utáni első vörös holdkeltéje a nyílt vízen talál. (BíborgyöngyökII,150/1, 161/2)

Arba mansur (dzsad)

A dzsad sakkjátékok egyike, és a sakkok ősének tartott dzsad játék, másképpen négyes sakknak hívják. (A világ közepe,146/3)

Arbegi szent tűz (cra)

Az ezt tartalmazó jáspis amulettet felmutatva bárki megtöri a Crantai Kóborlók kötődését vezérükhöz. (B,80/2/1)

Arbet (eri)

Erion Örömnegyedének egyik kerülete, gúnynevén a katlan. Ezt a nevet felépítésének köszönheti, mivel utcái egyre lejtenek és az Álmok terén érik el mélypontjukat. (Godorai őrjárt,9)

Árboctorony (tor)

A Császár-szigetek központi építménye, megfeleltethető a nemesi paloták belső szférájnak, azaz a concitator és csaldjának otthona. (Tűzön, vízen, árnyékban,483/3)

Arcanegura (kra)

A Sötét Tudomány kráni elnevezése. (A teremtés titkos története,Ynev.hu)

Archeun

A kyr sakk egész Yneven elterjedt közkeletű elnevezése. (RúnaIII/4,Kyr sakk,20/1/2)

Archiepiscopus (sha)

Domvik egyházának negyedik papi méltósága. Jelentése: érsek. (PPL2,45/1/4)

Archiopane se Deusses (Psz. ?-3342-?) (erv)

Gianagi középnemes, egyes forrásokban Tak Derbannar néven szerepel. Psz. 3342-ben a Genningeni csatában III. Tareon (Zsarnok) Kenriegor herceg elleni lázadás vezetője. Serege vereséget mér a hercegi hadra. A lázadók vezéréhez az elfogott hercegnek csak a holtteste jutott el, a gianagiak nehezen tűrik, ha szabadságukat bárki is meg akarja kurtítani, legyen az akár saját uralkodójuk. (Ész,227/1/2)

Arc Nélküli Hatalom követői (pya)

Az Orwella hit egyik irányzata. Papnői rejtőzködnek, ármánykodnak, pusztításra, gyilkolásra buzdítják az embereket, így szolgálva Orwellát. Sokan boszorkányrendek tagjai vagy vezetői, akár más istenek papjainak álcái mögé is elbújnak. Magas pozícióra törnek, intrikával és mágiával terjesztik a káoszt és a pusztítást. (PPL1,117/2/4)

Arc Nélkül Járók

Óhitű vándorfélék testvérisége. Őseik valószínűleg a káoszkori gyalogfutárok voltak, akik abból éltek, hogy üzeneteket és kisebb küldeményeket továbbítottak a Sheral egyik oldaláról a másikra. Ez a tevékenységük ma helyenként banditizmusba is átcsap. Ordan esküdt ellenségei. Sajátosságuk, hogy kis pajzsaikat futás közben a hátukra szíjazzák, ami védi őket a hátulról jövő támadások ellen. (ÚT,47/2/7)

Arcok Tükre (asz)

Névtelen aszisz szerző harmadik munkája, melyet egy klánfőnök „baráti" felkérésére írt. A könyv az első két művének – Két Arc Tükre, Sötét Arc Tükre – összefoglaló változata, amit több újítással egészített ki. A könyv befejezését ötéves utazás előzte meg, az írónak ugyanis a legtöbb északi embertípust be kellett mutatnia az álcázás és az álcázott szerep eljátszásának szemszögéből. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,29/2/1)

Arcok tükre idők sodra (sha)

Candidatus leios pan-thia Aristostratos shadoni főatya történelmi áttekintő művének címe. (A Birodalmi egység felbomlása – Kornya Zsolt)

Arcor Lirrion (elf)

A déli elfek legendáiban élő varázsló, aki a múltba indult, hogy vizsgálódásaival fényesebbé tegye a jövőt, de fogságba esett. Később visszatér, egy északról jött elf lány, Loren Dennirwen szabadítja ki. Később Elfendel legkiválóbb harcosával, Enderillel együtt elindulnak, hogy Tysson holt városából a jövő ígéretével térjenek vissza. A legendák szerint csak az elf lány tért vissza. (RúnaI/4,Elfek,7/1/1)

Arco Valentias

Toronon kívüli hittudor, a Lindigassiana írója. Raonnát, a Vakon Látót aquirnak tartja. (Alidax gyöngyei,310/4)

Arctalan (énom)

Az északi Kwyn'Lior puszták nomádjai által leginkább imádott entitás neve. Egyszerre nő és férfi, a világ alkotója, aki önmaga folytonos kettéosztásával hozza létre a teremtett lények változatos világát. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Arcus Siopa (pya)

A pyarroni Fehér Páholy tagja, a pszi tudományok Ynev szerte elismert lángelméje, aki – miután del Akka meggyőzte az ügy fontosságáról, közel húsz év alatt kidolgozta a pszi-mesterek mai napig használt módszereit. (ÚT,18/1/5)

Ardae Magnus (ord)

Valaha élt godoni mágus, aki az összeomló varázslóállamból menekülve ért Ordanba. Az ordani tanítások prófétának is tekintik. A Sheral egyetlen átjárójában élő, nap, mint nap támadásnak kitett papokat mind testileg, mind lelkileg alkalmasnak találta a godoni mágia örökségének őrzésére. Figyelembe véve a papok Sogron vallását, tűz alapú mágiát dolgozott ki, melybe elrejtette a godoni mágia alapjait. Állítólag látomástól vezérelve írta meg művét, a Phoenix Triumphatát. Az ő műve a Főnixlitánia is. Az Ordani Rendben alakját a mai napig az alapítónak kijáró tisztelet övezi. (TF,31/2/1; 32/1/4; RúnaIV/2,Főnix,16/1/1)

Arda kővé vált erdeje (dzsad)

Roxund legendáriuma emlegeti így Arah'hatal, vagy Ardalának is hívott ötödkori erdő-maradványt. Itt zajlott le az ötödkori Ardalai csata. (Vihar Ibara felett,428/6)

Ardalá (elf)

A Dzseiszen keleti lejtőin található, az ötödkorben elhalt és megkövesedett fák erdejének elf neve. A dzsennek Arah'hatal-nek hívják. Itt zajlott le az ötödkori Ardalai csata. (Vihar Ibara felett,428/6)

Ardalai csata (dzs-amu)

Az ötödkori amund, dzsenn, elf háborúk (az Első manifesztációs háború) döntő ütközete, melyben az elfek és a dzsennek elpusztították Amhe-Ramun porhüvelyét. Az ibarai hagyomány szerint Ardalánál – dzsenn nevén Arah'hatalnál zajlott. (Vihar Ibara felett,428/6)

Ardas (yll)

Déli nomád törzs, ma Yllinor területén élnek. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Arel (pya)

A pyarroni panteon főistenének forróvérű, csapodárnak tartott párja, a Harc és Természet istennője. A vakmerőség, esztelen bátorság meggyőződése szerint a legfőbb erény. Határtalan felelőtlensége volt egyik oka annak, hogy bár hatalom dolgában felülmúlja férjét - Orwella utolsó lázadását is ő fékezte meg -, mégsem őt választották az istencsalád fejévé. Kedveli az egyedi hőstetteket, különösen azokat, amelyeket puszta virtusból, az ő kedvéért hajtanak végre. Papjai általában kalandozók, Ynev legnagyobb szélhámosai, de esztelen vállalkozásaikról, öngyilkos hőstetteikről éppúgy ismertek. Arel szent állata a sólyom,

elpusztítása a legnagyobb vételnek számít a szemében. Szentélyei a kontinens erdeiben, magányosan állnak, csak fából, vagy más növényi anyagból.

Ilanorban a legkedveltebb isten, Kai-Syah néven tisztelik. Tiadlanban Ville néven tisztelik, kultusza változatlan a pyarronihoz képest. A Riegoy városállamok területén Aari néven tisztelik. (PPL1; RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/7)

Arel-árva (pya)

1) Sólyomszentélyben nevelkedett lelenc. (Alidax gyöngyei,285/3)

2) Arel-pap vagy -papnő gyermeke. (Alidax gyöngyei,285/3)

Árendás (sha)

Közrendű személy, aki fizetségért – tehát nem hűségből vagy meggyőződésből – szolgál. A Vándorok korában a shadoni társadalom páriája volt, a kései hetedkorban a szabadosok csendes többségét alkotja: a városi lakosság zöme ehhez a réteghez tartozik. (Garmacor vére,464/3)

Arenista (gor)

Arénamester. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Arfaon (elar)

Hazahívó. A Nahaela folyó alsó folyása, az Ain-Rillen túl. Larredan északnyugati negyedének határán folyik, Faone Erdeinek déli peremét adja, Liva Noa és Moon városa közt a Lavonnaiba torkollik. A faonok különös tisztelettel övezik. (Árnyjáték,273/2)

Arghorosz (sha)

Csak a legkevesebbek által ismert teremtmények egész Shadonban. Legtöbbjük Tela-Bierrában, a Márványteremben található. Kivétel nélkül gyengeelméjűek, mégis kiválóan ellátnak egy bizonyos feladatot, a titoktartást. Mágikus úton olyan műveket plántálnak elméjükbe, melyek elolvasása szinte mindenki számára tiltott. Ők maguk bármikor tökéletesen fel tudják idézni az adott művet anélkül, hogy abból akár egyetlen szó értelmét is felfognák. (Fekete vizek,294/2)

Arguilunne (tor)

Ezüstcserje, a Srugal toroni neve. (S)

Arguren (évár)

Legendás városállam a Quiron-tenger medencéjének délkeleti részén; beszélő neve a közös nyelven Ezüstrévet jelent. A hagyomány szerint nagy múltú, különös nép menedéke volt a Hatodkor zűrzavarát követő felvirágzás idején, gazdagságát és hatalmát ősi (talán még a kyrek előtti időkből származó) titkoknak köszönhette. Urait bizonyos források alakváltó zaudereknek, mások őrült mágusoknak, megint mások anur szakadároknak vélik - tény mindenesetre, hogy a tizenharmadik Zászlóháború idején (P.sz. 3616) egy toroni hajóraj megközelítette, és tűzköpőkkel elpusztította. A shuluri Birodalmi Levéltárban, mely a Hetedkor hajnala óta minden valamirevaló hadijelentést megőrzi, csak a támadásnak találni nyomát, partraszállásra (bizonyára jó okkal) sem ekkor, sem később nem került sor.

Arguren romjainak helyét mostanság már csak a beavatottak, az északi és a császári kémszolgálat tisztjei - s persze egyes kalandozók ismerik. (Észak lángjai,293/5)

Arhquuiss

Ranagol legnagyobb hatalmú démonlovagja. (B,138/2/1)

Arián (pya)

A Kosfejű Ranagol követőinek elnevezése az államszövetségi országokban. (az aries, kos kifejezésből) (A kos és a kobra éve,340/3)

Ariánus (sha/pya)

A Kosfejű hitét valló, Ranagol közvetlen vagy közvetett befolyása alatt álló személy vagy felekezet; a köznyelvben „sátánimádó” illetve „eretnek”. A késő hetedkori Shadon legbefolyásosabb ariánus homályszektája a ronna-gellai Fekete rend. (Garmacor vére,464/1)

Arich

Az Árny, a Necrografia V. osztályába tartozó anyagtalan élőholtfajta. A boszorkánymágia

áldozatául esett emberek megkeseredett kísértetei. (B,77/2/4)

Arimmen (cra)

Eredetileg az Atârechi Érinthetetlen Nemzetség egyik úrnője, Sion Dar testvére. A Fénytelen Ösvény Könyve a Pe. 17062-ben említi újra őket, amikor már isteni hatalommal lépnek fel a kyrek ellen. Ismert Vtah úrnőjeként, más források szerint Amirr, vagy Laamir, a Vér Asszonya; Feltehetően azonos a későbbi feljegyzések Elfeledett istennőjével. A votah istenei közé tartozott Daneg-anával és Nerkassával együtt. Crantában egyes élet-halál rítusokat, termékenységi szertartásokat kötnek nevéhez – a Fénytelen Ösvény Könyve az ő közreműködését említi a crantai császárgyűrűk létrehozása során. A máig fennmaradt töredékek egyike sem tartalmazza azokat az eseményeket, melyek a crantai Arimment – a később Laamirr, Ammir neveken emlegetett istennőt – a Lindigassba, Tharr poklának legmélyebb bugyrába taszították. Bizonyos hetedkori történések azonban arra engednek következtetni, hogy az elfeledett Istennő nem törődött bele sorsába. Pe. 16579-ben Tegarrával szövetkezve cserbenhagyja Gal-Nart és átáll a kyrekhez. A legendák kettejük szövetségének tulajdonítják Nin-Szu-Tarra elveszejtését is. (Aquir Gyűrű,292, 310/2; 311/4; 312/1; Csillagvető,309/2, Hallgat az ég,242/2; Alidax gyöngyei,213/0)

Aristostratos candidatus leios pan-thia (sha)

Shadoni főatya, az Arcok tükre idők sodra című történelmi mű írója. (A Birodalmi egység felbomlása – Kornya Zsolt)

Ariteva (eno)

Enoszukei, harmadik rang béli klán. Erős flottával büszkélkedő gazdag klán, és szolgálatukban áll a három leghíresebb páncélkészítő klánok egyike, a Tage. Szövetség köti őket a Metta klánhoz.

A Ház híres szülötte volt Ariteva no Munetomo, az Ezüstlegyező Háborúk korabeli Nanagon, és a híres knshin, Ariteva no Muratada. A Ház egyik legféltettebb kincse egy sárkánypikkely vért (ó-jokahai). Monja egy félig tárt, foltos szárnyú éjjeli lepke. (E,67/6)

Ariteva no Munetomo (eno)

A harmadik rang béli Ariteva Ház egykori tagja. Psz. 2001-2023-ig élt. Az Ezüstlegyező Háborúk alatt nanagon volt. Ebbe a pozícióba, természetesen titokban, a sinpan amatuk támogatásával jutott. Az első vereségek után menekülni kényszerült, de elfogták és szatudatorira kényszerült. Utóda családjával átállt a centralista oldalra. (E,67/7)

Ariteva no Muratada (Psz. 2483-2528) (eno)

A harmadik rang béli Ariteva Ház egykori tagja, Psz. 2483-2528-ig élt. A kétkard iskola valaha élt legnagyobb képviselőjeként tartják számon. Zárkózott ifjú, számtalan lázadó amatu és varázstudó kézrekerítője. Többször elvonult a hegyek közé, hogy vívótudását híres mestereknél tökéletesítse. Bármerre járt is, jelleme, kardvívó stílusa és hőstettei minig felfedték kilétét. Verseket is írt, álnéven több költői verseny győztese is volt. Egyike azon harcosoknak, akik tényleg győztesen kerültek ki egy sárkánnyal folytatott párviadalból. (Udzsijának egyik legféltettebb kincse egy sárkánypikkely vért (ó-jokahai). Egy ízben összetűzésbe keveredett egy alvilági klánnal, a Sóhajtó Árnyak tatakó szosival. A dötő ütközetben – egyedül – behatolt a szosi főhadiszállására, megkereste az elrabolt gyermekeket, megölte az ojagaint, majd többször is átvágta magát a több százszoros túlerőben lévő csapaton. Végül a szosi odaérkező varázstudói és harcosai öldöklő küzdelemben megölték. A klán olyan súlyos veszteségeket szenvedett, hogy az esetet követő balső hatalmi harcokban megsemmisült. (E,67/8)

Aritium Tevrel

Egy Ein Endorel nevű boszorkánymester által írt mű, mely a boszorkánymesteri mágiával foglalkozik. (RúnaI/5,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/2/0)

Ariuren hegység

Észak Ynev egy kisebb hegysége, mely az Anur fennsík nyúlványaként, Sirenar határán emelkedik. (T)

Arkat (rie)

A Riegoy-öböl mellékének köznyelve, mely feltehetően valamilyen romlott kyr dialektusból eredeztethető. Szókincsébe sok került a rehirari elf nyelvből és a közösből is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Arkat Celebhyr (Psz.?-3710?) (erv)

Erigowi embervadász, később renegáttá lesz és a Család szolgálatába áll. Vérét fokozatosan lecsapolták, és a démonokból nyert ichornedvvel pótolták. A kevés számú, nyilvánosan ismert hilvar egyike. Sokáig Rumilant város podesztája volt, lelepleződésekor pedig kétkezes harcban forgatott harci bárd – shadleki buzogány kombinációjával és azok hatékonyságával ejtette ámulatba a rátörő szövetségi ügynököket. Azóta Alidaxban a Kristálykirálynő ágyasa. Liliath segítségével még visszekrül Rumilant élére, és a bíborgyöngyök körüli harcokban leli halálát, a Psz. 3710-es évek elején, valahol egy Gebrun nevű faluban. (ÚT,91/2/1; B,114/1/3; Bíborgyöngyök3,217)

Arkhimágosz (god)

Főmágus. (Geofrámia,140/8)

Arknumoy Ház (évár)

Narvani nemesház, a hercegi ház után a legerősebbek egyike. Psz. 3688-ban a Ház feje a beteges Lathan Arknumoy. (Gorviki vér,32/1)

Arlunn (elf)

Velarium körponti városa, valahol az Északi- vagy a Tengeri-Traidlan gleccservágta fjordjainak egyikében állt, egy vízesések ölelte öböl szigetén. (Hőseposz,306/4)

Armador Dogan an Godora (godora)

A hajdanvolt Godorai birodalom grófja, Ranagol eltökélt híve. A kardforgatáson kívül a sötét tudományok gyakorlásában is jeleskedett. A Pyarron szerinti 1675-ben bekövetkezett halálát örök vetélytársa, Raginal Gramen (birodalmi őrgróf) árulásának tulajdonítják. A hagyomány szerint szörnyű esküvéssel fogadta: visszatér. (A halál havában,269/3)

Armagass (dwo)

A Dwill-Uniót átszelő, nyugat felé tartó, jelentősebb folyó. Elharesse mellett található a méltán híres, nem csak a folyót, de egész árterét átívelő Fekete Mérföld nevű híd. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Armangold XXIII. (godora)

Godora egyik káoszkori uralkodóhercege, a Boldogtalan. Egy gyönyörű költőnő lett a veszte, aki elszavalva aquirul írt költeményét, búskomorságba kergette a herceget és egész udvartartását. (ÚT,236/3/6)

Armattor (tor)

A toroni páncélkészítő mesterek elnevezése. (RúnaVI/1,Lovagi felszerelések,23/2/0)

Armel napja (god)

Godoni jeles nap, a harcos mártírokra, tágabb értelemben az új hazáig tartó vándorlásra való emlékezés ideje. (Geofrámia,105/4)

Armen (pya)

Nagyobb város a Hat Város szövetségének területén. Fellegvárában van a Gyöngykeresők fejvadászklán Smaragd oszlopának oszloperődje. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/2/3)

Armudar (sha)

Szó szerint fegyvertárs. Katonai körökben dívó megszólítás. Jobbára csak szertartásos helyzetekben - eskütételkor, díszszemlén, tanácskozáskor stb. - használatos, egyébként a kötetlenebb fordulatok járják. Elméletileg független a rangtól, de azért egy közlegény jobban teszi, ha nem szólítja így a parancsnokát. (Fordítva viszont kimondottan a megbecsülés jele.) (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Arnel (erv)

A Hetedkor végén élő Krad pap, aki a dorani nagytanácsnak azt állította, hogy rábukkant Liborion romjaira, ám állítás sosem nyert igazolást. (Anyrok alkonya,274/0)

Arnil dhu Agron

A Kard Testvériségnek nagykomtúrja, a Negyedik Fekete Hadúr. (Ész,25/tbl/4)

Árnyakban Lakozók (kra)

Titokzatos kráni szervezet, amely segített Airun Al Maremnek Psz. 3727-ben a Második Varjúereklye megszerzésében. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története, 3727)

Árnyékbáró (tor)

Lásd: Shaemin.

Árnyékerőd (tor)

A boszorkányhadurak palotáinak elnevezése. (Ynevi kóborlások,195/1/3)

Árnyékháború (gor)

Kránban őshonos szokás; két, egymással látszólag békében élő hatalmi csoportosulás titkos küzdelmét nevezik így. Az árnyékháború eszközei nem seregek és hadvezérek, ostromok és csaták, hanem merényletek, emberrablások és más, alattomban kitervelt és végrehajtott akciók. Gorvikban elsősorban a főrendek és a kiterjedtebb nemesi családok folytatnak egymás ellen árnyékháborúkat. Az ellentétek így módon történő elsimítását a törvények is támogatják, mivel az ártatlan áldozatok száma így alacsonyabb, gyakorta a nullával egyenlő. Amennyiben a két fél bejelenti urának az árnyékháborút, a gyilkosságok családi ügynek minősülnek – a bűnösöknek nem a törvény szigorával, hanem az áldozatok családtagjainak szokásjog szabályozta bosszújával kell számolniuk.

Az árnyékháború Gorvikban nemesi előjog, azt folytatni hivatalosan csak kékvérűeknek van lehetőségük. A csatározásba persze olykor rendek és más szervezetek is belekeverednek, ellenük a törvény őrei a szokásost messze meghaladó szigorral lépnek fel. (Sum,412/2/1)

Árnyékjárók (sha, ork)

1. (sha) A fejvadászokhoz hasonló mesterséget űzők elnevezése Shadonban – elsőként a Psz. III. évezred küszöbén tesznek említést a kódexek. Korabeli levelek tanúsága szerint az első árnyékjárók renitens shadleki nemesifjak voltak, bérbajvívással, később rablással és fosztogatással keresték betevő aranyaikat. Manapság Shadon minden tartományában, még a királyvárosban is megtalálhatók, tagjai közt egyre kevesebb a nemesenszületett s egyre több a szegény sorból feltörekvő, ügyes fegyverforgató.

Az árnyékjárókat két tőrkardjuk első látásra kiemeli az elegáns nemesifjak közül, testük valamely táján hagyománytiszteletből Shadlek jelképét, tetovált halat viselnek. Innen ered a klánjaikat laza egységbe fogó szervezet neve is: Halak.

Az úgynevezett szabad testvériségek ritkán többek falkákba verődött haramiáknál, a nevesített testvériségek árnyékjárói azonban bármely honi fegyverforgató számára komoly ellenfelek lehetnek. Kis számban ugyan, de léteznek úgynevezett koronatestvériségek is, melyek valamely főrangú dinasztiának fogadnak hűséget – utóbbiak közül is kiemelkedik a Bel Cormákat szolgáló Mosacca (bögöly) klán, mely legjobbjai háborús időkben a királyi rohamcsapatok gerincét adják, és Pyarron romjai közt olyan összecsapásokból is győztesen kerültek ki, ahol kráni pályatársak voltak az ellenfeleik. (Renegát,270; Geofrámia,106/1)

2. (ork) Északi ork törzs, szállásterületük Abaszisz nyugati határa, az Onpor és a Sellah hegység. Szent állatuk a menyét, Sámánjai Oothrt tisztelik. Két harcos nemzetséggel rendelkeznek, énekmondó nemzetségük csupán egy nagycsaládból áll, és van vajákos nemzetségük. Ritkán háborúznak, csempészéssel, tolvajlással foglalkoznak, többen közülük leköltöztek a tengerparti kereskedővárosokba.

A Tizenegyedik Zászlóháborúban ők mentik fel a sinemosi blokád alá vont Tadzehet, ám VII. Abalon dal Khosszisz nem teljesíti a fizetséget, ami miatt máig tartó vérbosszút esküsznek ellene. (Sum,132/2/3; Toron,160/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Ész,227/1/3)

Árnyékkapu

Alapvető – bár meglehetős hatalmat igénylő – boszorkánybűbáj, amely utazás nélküli helyváltoztatásra szolgál. A teleportációnál lényegesen nehézkesebb és

lassúbb, viszont pontosabb is. (Tizedik,332/2)

Árnyékkatedrális (kyr)

Enrawel híres épülete, Morgena istennő egyik legnagyobb temploma. Mára megsemmisült és szinte teljesen feledésbe merült. A kyr békés korszak építészeti stílusa jellemezte. (RúnaV/2,Az ynevi építészet,17/1/1)

Árnyéklélek (shadd)

Másnéven belső-én. A ryekiek nem hittek a szív, mint döntést befolyásoló tényező létezésében. Árnyéklelkükre hallgattak inkább: a belső hangra, amit ők maguk is nehezen határoztak meg. Az árnyéklélek hatalma volt az átható pillantások mélyén lobbanó tűz, a rettenthetetlen akarat, eszméik és hitük forrása – az egyén egyetlen igaz értéke. (Anyrok alkonya,269/1)

Árnyék Nélküli Birodalom (dwo)

A túlvilág rossz felének dwoon elnevezése. Aki élete folyamán méltatlannak bizonyul arra, hogy Ranil mögé kerülve csillagként szülessen újjá, ide kerül, ahol örök sötétség vár rá. (PPL2,65/2/0)

Árnyék nélküli Templom (dwo)

Amikor a gonosz Driegde megkörnyékezte a Nap Hőseit, Otrena, a Forró Csókú engedett a kísértésnek és rávette törzsét, hogy forduljon istenük, Ranil ellen. Az áruló törzs hozzálátott az Árnyék Nélküli Templom felépítéséhez, ami örök sötétségbe borította volna Naphont. Ranil ekkor kivezette a hozzá hű törzseket a Vadonnak nevezett Ynevre. (PPL2,67/2/0)

Árnyékokban Neszező (elf)

Hantien Harran állandó jelzője. (Kráni krónikák,303/4)

Árnyékokból Visszatérő (tor)

Morgena egyik elnevezése, mely az árnyékok fölötti uralmára utal. (PPL2,38/1/1)

Árnyékszem fejvadászklán (gor)

Akvilonai fejvadászklán. Székhelye Gyémánt, a klán a Sadymro családnak tarozik hűséggel. (Homokszem csupán,296/1)

Árnyéktanács (tor)

Boszorkányhercegekből álló tanács, mely a Nemes Házak képviselői alkotta Császári Tanács javaslatait elemzi és ellenjegyzi. (Ynevi kóborlások,194/1/4)

Árnyékúrnő (tor)

Morgena másik neve. (PPL2,33/1/1)

Árnyfivérek (kra)

Kráni fejvadászklán a középső tartományokban, közel a kráni elfek szállásterületéhez. (Kráni krónikák,62/3)

Árnykapuk (tor)

Morgena Árnykapui az Úrnő egyházának fontosabb objektumait egykor összekapcsoló térkapuháló volt. Mára elveszett, bár egyesek szerint az északföldi orákulumok némelyike ezen háló egyik eleme. (PPL2,36/1/4)

Árnyékkard (tor)

Morgena egyik ereklyéje, melyet a káoszkorban vesztettek el hívei. Ismeretlen módon került a Kobrákhoz, akik Sinhin városában őrzik az éji füstből és álmokból kovácsolt fegyvert. (PPL2,36/2/3)

Árnyszívók (tor)

Toroni, shuluri boszorkánymester rend. Központjuk a kikötőnegyedben, a shuluri térkapuk terétől két sarokra áll. A rend felelős a térkapuk felügyeletéért. (Doran felé irányuló lenézés miatt kapták ezt feladatul) Rendelkeznek számos mágikus tudással, például a térkapuk üzemeltetéséhez, az átkelő állatok megnyugtatásához szükséges formulával is. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Aroll Sazaddin (dor)

Dorani magiszter, aki kutatásait Beriquellel kapcsolatban végezte. Tőle származik a gondolat, miszerint a kyrek esetleg tudatosan törölték első, beriqueli látogatásukat és kudarcukat. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Arowin hegy (dor)

Észak Ynevi hegy, amin Doran városállama ál. (Sum,295/1/3)

Arowini kiváltságlevél (erv)

Psz. 877-ből származó írásos emlék, mely következtetni enged az északi embervadászok vajákos

klánjainak megjelenésére, és azok már akkor is kiváltságos helyzetére. A dorani alapítók kézjegye mellett szerepel rajta az ASD szignó is, melyet a szakértők többsége Abdul Al Sahrednek tulajdonít. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Arqun Garthakka (kra)

Kráni hadúr, lovag, khtac rangban. Uwel híveinek célpontja, akik Sorquas Devastor megöléséért hirdettek vérbosszút ellene, abban a reményben, hogy akinek sikerül, a helyébe léphet. (PPL1,124/2/6)

Arrdagonn (asz)

A Szigetbirtok egyik nagyobb szigete, a Cetiehir-szigetet nem számolva délről északra haladva az első. Állandó világítótoronnyal rendelkezik. A Durgis Ház uralja. (S; T)

Arrizun (asz)

Aszisz város, ma rom ifintől nyugatra. XIII. Hiere, toroni felesége ösztönzésére kezdett itt új királyi fővárost építtetni. Tervezésénél a legkiválóbb építész-varázslók működtek közre, ám a kezdeti lendület abbamaradt, mert elfogyott a pénz, ma már csak romjai vannak. Más források szerint a nagykirály megneszelte, hogy így akarják félreállítani és manipulálni, ezért hagyott fel tervével. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Arsadhyr I. (rye)

A Ryeki Démoncsászárság első uralkodója. (Lobogók Hajnala,107/5)

Arsil szigetcsoport

A Quiron-tenger legnagyobb szigetcsoportja, a Navila-félszigettől keletre fekszik. Legnagyobb szigetei a Szindvil és a Karkvin. Gyakran emlegetik Szindvilekként is.

Az ötödkorban itt húzódott a Tua Arsylként emlegetett erősítéslánc. Manapság szigetei Toronhoz tartoznak, és a haditengerészet kulcsfontosságú támaszpontjának adnak otthont. (A bárd és a démonok,482/2; T)

Arsina la magica (dor)

Erian Doumnomen dorani magiszter több ezer oldalas könyve. A mű újszerű mozaikpárosításokban, látványos és bonyolult varázslatokat tartalmaz. (RúnaVI/2,Grimóriumok,13/1/3)

Arsus en-Drychass (kyr)

A hatodkori Ház Listák tanúsága szerint az egykoron legendás birodalmi Ház egy oldalágának tisztavérű sarja volt. A család hírneve a Hatalmasok vereségével végződött Gra-Tinoli harca után, pozíciója a keilori csatát követően ingott meg: hadurainak és magitorainak halála végleg megpecsételte az en-Drychass Ház sorsát.

A Hatalmasok véréből származó Arsus azért választotta papi hivatását, hogy visszaszerezze elvesztett helyzetét, ám a korforduló változásai miatt ez nem járt sikerrel. Arsus végül maga hagyta ott Weila egyházát. Egyes utalások szerint a Sorskovács maga részesítette a jövőbelátás adományában, amivel megtudhatta rendelését – mások Ryek téveszméit említik.

Arsus en-Drychass neve száz esztendővel a császár távozása után bukkant fel újra: Ryek Ötödik shaddjaként említik. Ceriak oldalán végigharcolta Ryek fénykorát, de a krónikák szerint nem élhette meg a hanyatlás éveit. S bár tudvalevő, hogy a Huszonegyedik shadd, Dartyr árulása után Shulur Hatalmasai egyenként végeztek a shaddokkal, bizonyos jelek arra mutatnak, hogy a vén és ifjú shaddok között bekövetkezett pártszakadás évében Arsus mártírhalált halt elf társáért egy Tachryss nevű Hatalmassal vívott varázspárbajban. Halálával az en-Drychassok griffmadaras címere mindörökre eltűnt a Nemes Házak sigillumai közül. (Lobogók hajnala,308/3)

Artadros (godora)

A Godorai alföld legnagyobb folyója kétezer mérföldön át kanyarog a Sheral északi oldalának azonos nevű völgyében, és számos mellékfolyóval egyesülve ömlik az óceánba Erionnál. Hagyományos torkolata nincs, az általa szállított édesvizet a godorai főváros teljes egészében elnyeli; ez táplálja egyes negyedeinek hajózható csatornáit is.

Az átfolyó vízmennyiség szabályozásáról a Pyarron szerinti I. évezredben létesült Vellamar (Weilamyr; Weila szeme) tározó gondoskodik, mely a várostól százhetven mérföldnyire

északkeletre található, és tízezres helyőrség mellett saját hidromanta rend óv a támadásoktól.

Alapításkori elnevezése Urtra Dra, azaz Rőtáram. (Godora története1,YnevpontHU)

Artemil Bel-Corma I. (Psz.1154-1169) (sha)

Shadon első, legendás, dinasztiaalapító lovagkirálya. Psz. 1200 tájékán a nemesek megelégelték a káoszt és közülük a legérdemesebb lovagot, Artemil am Bel-Cormát választották uralkodónak, Psz. 1154. évi koronázásától számítjuk a birodalom kezdeteit. Alakja történetileg nehezen megfogható, belevész a körülötte burjánzó regék szövevényébe. Még halála évét sem tudjuk pontosan meghatározni, csak annyi bizonyos, hogy valamikor a Psz. 1169-es években esett el a vad derinda lovashordákkal vívott küzdelemben. Shadon uralkodói mai napig e család vérvonalának hordozói. Gyermekei ha voltak ugyan, előtte hunytak el; a dinasztia öccse és utóda, I. Evendil Bel Corma ágán sarjadt tovább. Nevét napjainkig huszonkilencen viselték örökösei közül, továbbá két Bel Estesso-király; soraikban egyaránt akadtak méltók és méltatlanok. (1TK,461/1/0; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Artemion III. (Psz.?/1293-1340) (sha)

Shadoni uralkodó. Az ő uralkodása óta vigyázzák a Kolumiták az orzóviharok elleni védműveket Shadon keleti partvidékén. (Garmacor vére,470/7)

Artemius Horna del Akka (Psz.?-3432-3457-?) (pya)

Középnemesi családból származó pyarroni ügynök, sokáig stratégiai tanácsadóként és a gerillaharc szakértőjeként működött a pyarroni titkosszolgálatban. A Psz. XXXIV. században a Pyarroni Titkos Testőrség vezetője, a Papi Szék Psz. 3432-ben bízza meg a frissen alapított pszi-mester iskola irányításával. Az iskola Psz. 3432-ban megnyitotta első évfolyamát, akik 25 év múlva léptek szolgálatba, az akkor 80 évnél is idősebb rendfőnök legnagyobb büszkeségére. (ÚT,17/1/2)

Artium tevrel (asz)

Mágikus rajzolatok. A híres aszisz boszorkánymester, Ein Endorel fő műve, mely a boszorkánymesteri mágikus tetoválásokkal foglalkozik. Mindezidáig a legtöbb mágikus tetoválást tartalmazó mű, melyre folyamatosan vadászik az Inkvizíció és támogató erői. (Rúna,1/5, boszorkánymesteri tetoválások, 4/1/1)

Aruam Hiaiasho Ioto (gohr)

Neves gohr hadvezér és politikus, daiak, Gran Garian, a hatalmas erődváros teljhatalmú ura. Bár tehetsége és csillagzata alapján fényes pályafutást jósoltak neki, mégsem kísérte szerencse soha. Vezérsége idejét beárnyékolta az új idők egyik legnagyobb hatalmú varázsló-papjának tevékenysége, majd a Fehér Láng csatájában bekövetkezett pusztulása. Az egyetlen nő, akit érdemesnek tartott volna párjául választani, Mirell ron Yanuta, csúnyán keresztülhúzta számításait, az ellenséges elarok fényes csillagának bizonyult; noha minduntalan kereste az alkalmat, bosszút állnia soha nem sikerült. Pályafutása Gran Garian pusztulásával végképp kettétört. (Árnyjáték,273/3)

Arub (dzsad)

Mesterdzsinn-fajta, ők felelnek a dzsinnhercegek biztonságáért. (B,63/2/2)

Arugama (eno)

Láncos holdsarló. (E,246/10)

Aruko'ohn (gno)

Megszólítás a gnómok között, melyet kívülállóra használnak. A Khora'wur-nál alacsonyabb rangot jelöl. (Százháború,52/3)

Áruló álnok (tor)

Népszerű toroni színdarab. (Fekete Vizek,275/2)

Arush-Mugga (ork)

Gro-Ugon fővárosához, Reaghoz közeli ork település. Ide vonult vissza Birak Gal Gashad, hatalmát átengedve fiainak. (Sum,433/1/1)

Aruth Dyn-Dayaell (tor)

Egy odassyni parasztcsalád intelligens gyermekekét született a dinasztia előtti Toronban. A családi háborúk korában látta meg a napvilágot és hamar Tharr hitére tért. Egy Khótorr-

pap vette szárnyai alá, később a Kékfelleg szektára bízta. A karizmatikus ifjú először a szekta élére került, majd kiemelkedő ravaszsága és kegyetlensége – tizennégy gyilkossági kísérlet ellenére – a Kígyópápai rangra juttatta, (ő volt az első kígyópápa), később Tharr kegyeltje lett. Két híres hittudományi munkája a Paradoxia és a Méltó Halál Példázata a mai napig jelentős. Azidőtájt sikerült kezében tartania az egész egyházat, sőt, egyes források szerint egymaga irányította a megmaradt Toron tartományt. Halálát állítólag maguk a hatalmasok rendelték el. (PPL2,17/1/2; Sogron lángjaiII,281/3; Alidax gyöngyei,286/2)

Aruth Myrrad (Psz. 2581/2619-2635/?) (asz)

Toroni származású, alacsony társadalmi kasztból felemelkedett, tehetséges Tharr pap. Gyakorlott intrikus és hazudozó, még Tharr papjai között is kiemelkedett művészetében. Ismert – és rettegett volt nem halálos büntetéseiről, melyet több leírás szerint egy szerelmi vallomásnál is nyájasabban tudott tálalni. Psz. 2619-ben választja baraadi rontáspüspökké a sziget kormányzótanácsa. Az ő munkásságának köszönhető a baraadi-toroni concordia Psz. 2622-es megerősítése. Az ő nevéhez fűződik az élethosszig választott püspök – később érsek – törvényének azon része, miszerint a szigetet elhagyva, és más magas egyházi tisztséget elfogadva önként mondanak le eredetileg élethosszig tartó megbízatásukról. Psz. 2635-ben elhagyta a szigeteket, és Toronba távozott, hogy milyen ajánlatot kapott onnan, nem ismerjük. (S)

Arvan (erv)

Haonwell hercegségének legnagyobb, saját területén eredő folyója, mely a fővárosnál a Selvába ömlik, számos patak és a Yhar vizét vezetve le. A fővárost, Haonwellt ketté osztja, rajta a városban csak a Twyllin herceg hídja ível át, no és a Hano számtalan kisebb-nagyobb hídja. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Arwell Athranis (pya)

Sempyeri nemes. Ifjabb korában bekóborolta a Pyarroni Államközösséget, de megfordult Shadonban és az Ibarában is. A sempyeri lovageszmény megtestesítője volt: tántoríthatatlan és vakmerő, ugyanakkor öntörvényű és fékezhetetlen is. Remek kardforgató hírében állt, ám sikereinek gátat vetett nyerséggel határos szókimondása. Hamar szembesülnie kellett az intrikákkal, melyeket mindennél jobban gyűlölt. Világvándorlása mögött is egy ilyen régi sérelem állt.

Sorsdöntő kérdésekben mindig szívére hallgatott, és gondolkodás nélkül határozott. Így választott magának párt is, ám ezután – még legjobb barátait, harcostársait is meglepve – visszavonult birtokára.

Arwell hosszú éveken át nem hagyta el ősei földjét; úgy tűnt, békét talált, és valóban, fiának születése után nem vágyott többé idegen földekre. Ám mégis irigyeinek és haragosainak – akadt belőlük bőven – lett igazuk. A frigy szomorú véget ért, bár merőben más okból, mint azt a rossz nyelvek jósolták.

Arwell Athranis fiát bemutatni indult Lar-dorba, s Ailán érte a hír: Krán hordái lerohanták Pyarront, és nomádok fosztogatnak szerte Sempyerben. A bajnok azonnal döntött, az akkor hatéves Nevyllt barátjára, Gvendhorra bízta, és hazavágtatott.

A nomádok gyorsan törtek előre, s mire a bajnok elérte Sempyert, a pusztítás már átcsapott birtoka felett. Sempyer megmaradt fegyverforgatói megkísérelték feltartóztatni az előrenyomuló hordát, de folyamatosan hátrálni voltak kénytelenek.

Végül Viltanor mezején kerültek szembe a sokszoros túlerőben lévő nomád sereggel, és itt döntöttek úgy, nem hátrálnak tovább. A másfélezer ütött-kopott vértezetű sempyeri lovag megrohanta a khán negyvenezres hadát. Súlyos csapást mértek a nomádokra, de egytől-egyig elvéreztek.

Mondják, a viltanori-roham élén Arwell Athranis száguldott, magasba emelve Sempyer lobogóját. (Fogadalom,291/1)

Arwina Selaerin (Psz.?-3688-?) (évár)

A Livinai Gyülekezet nagyasszonya a Psz. XXXVII. században. Jól ismerte a

Lobogók hatalmát, és lépéseket is tett egynek a megszerzése érdekében, próbálkozási azonban nem voltak sikeresek. (Gorviki vér,134/6)

Arycremor (godora)

Godorai város, az elsőnek mondott. Nevének jelentése örök tűzzel égő, amely minden bizonnyal nem valódi tűzre, hanem a Kyria idején használt világítókristály, lámpás kifejezésre utal. Az éjidők végi belháborúban vált a lángok martalékává Pe. 899-ben. (Godora története1,YnevpontHU)

Aryll Marg (tor)

Toroni, Odassyn tartomány beli város, a Felhőkergető szekta székhelye. (Bíborgyöngyök3,367/1)

Arzobispo (gor)

Szó szerint érsek. Rangban a bíboros (ranashavik) után következő méltóság a gorviki egyházszervezetben. Minden tartomány negyven-ötven diocezóra tagolódik, ezek között három-négy érseki és egy bíborosi jogú van, a többinek püspökök (bispok) állnak az élén. A ranacorrák birtokai kívül esnek ezen a szervezeten, és bárhol terüljenek el helyileg, mindig közvetlenül a bíboros joghatósága alá tartoznak. (Ellentétes forrás szerint bíbornok: Kék éjszakák árnyai,294/2) (Bábjáték,382/1; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Arzomagiat (gor)

A különféle mágiahasználó rendek mestereinek kijáró, a magiatból eredő megszólítás. (Bábjáték,387/1)

Asa foetida (kra)

Különleges, bántó illatú füstölőszer, amelyet démonidéző szertartások alkalmával égetnek a beavatottak. Titkos összetevői között szerepel a káni bürök, a fekete henna, a porrá tört bezoárkő és a mandragóragyökér, más, egzotikusabb alkotóelemekkel együtt. (Sum,399/2/2)

Asakó (eno)

Mászókarom (lábra erősíthető). (E,246/11)

Asanga (qui)

Yankari boszorkánymesteri rend. Befolyásuk a Quiron Pentádra és környékére terjed ki. Felemelkedésükben jelentős szerepe volt a yankari Hyasc'la háznak, akikkel ma is szoros a kapcsolatuk, a rend számos tagja a Hyasc'la házból kerül ki. Beavatottjai a méregmágia mesterei. (Hollóidők,378/2)

Ascenda (sha)

„Felszálló" – tudniillik alulról indított – támadó mozdulat; egy a shadoni Víkódex (Lauriferrum) alapvetései közül. (Garmacor vére,464/2)

Ascens Morga (tor)

Boszorkánymesteri iskola Shulurban. Végzett növendékei legalább olyan jól bánnak a késsel-tőrrel, mint a mágiával. Minden növendéke megtanulja a bajtársi páros harcmodort. Igen keresett orgyilkosok a Nemes Házak közötti disputákban. Két megbízatás közt gyakorlásképpen gyakran lépnek fel az arénákban, toroni rendszerű viadalokon, amelyekből ritkán kerülnek ki vesztesen. (Sum,345/2/3; UT,59/1/2)

Aschaon (qui)

1. A Quiron Pentád képzeletbeli pentagrammájának közepén álló település. Eredetileg az Elveszettek Kapuja köré felépülő házakból állt. Nevezik Kapuvárosnak is. Igaz, a Pentádban soha sem ismerték el városként, mivel így hatra emelkedett volna a városok száma, ami szerencsétlen a kyr számmisztika szerint. Az Elveszettek Kapuját a Psz. IV. században nyitják meg, ez a város kialakulásának ideje is. Aschaon soha nem lett igazi város, kedvezőtlen éghajlata, és kapu kialakította porsíkság miatt már a korai időktől kezdve vízbehozatalra szorult. A karaván ezért, mivel a víz nagyon drága volt, csak a legszükségesebb időt töltötték itt.

Az Elveszettek Kapujára a Yankaraon legjobbjai és a dsidoni tűzvarázslók – mely rend a városnak köszönhette az Aschaon nevet – vigyáztak. A kapu Eronei oldalának Psz. 3690-es pusztulásakor jelentősége elveszett, és fokozatosan

elnéptelenedett. Ma már csak igen kevesen lakják. (Vas Ideje,294)

2. A Quiron-Pentád tűzmestereinek rendje, mely az öt város mértani középpontjában található Kapuváros eredeti, toroni nevét (Lángforrás) vette fel. A tűzmesterek hatalma nem dogmatikus tanokon alapul: nemzedékről nemzedékre változik, felölelve az aszisz boszorkányok és boszorkánymesterek tudását csakúgy, mint a sogronita kánon töredékeit. Ez utóbbi elsajátításának komoly akadálya, hogy a Tűzkobrával köthető szeráfi alku szövege feledésbe merült az idők folyamán, így az aschaoniaknak még csak közvetett kapcsolatuk sincs a láng urával. Doran mágusai, nem kis malíciával, ennek tulajdonítják, hogy az Aschaon nagymesterei nem iskolát, csupán céhet alapítottak. (tagjait sem tűzvarázslóknak, hanem tűzmestereknek nevezik).

A tűzmesterek – korlátaikat felismerve – emberöltők óta keresik a sogronita szeráfi alku eredeti szövegét, egyszersmind gátlástalanul kísérleteznek a tűz és a szél varázslataival. A céh számottevő haladást ért el a lángtetoválások és az erőket sűrítő testrajzolatok kidolgozása terén, melyek alkalmazásával a jelölt meglehetősen gyorsan és csekély erőfeszítéssel haladhat előre az elemek uralásában – a módszer hátránya, hogy valósággal habzsolja az életerőt. A testrajzolatokkal varázsló adeptusok tévesztés esetén gyors halálra számíthatnak: lángözön emészti el az óvatlant, avagy belülről robban fel, akár a tűző napon felfúvódó békatetem. A gyors haladás és a könnyen megszerezhető hatalom csábítása azonban mindig erősebbnek bizonyult a rút halál fenyegetésénél.

Az aschaoni tűzmestereket sem Ordan, sem Toron nem ismeri el: kontár bozótvarázslóként emlegetik a céh főrangúit is. Más kérdés, hogy amint elhagyják a Pentád városainak védelmét, valóságos hajtóvadászatot rendeznek utánuk. (Síró fém,295/1)

Aser (tor)

Tharr egyházának püspökeit megillető megszólítás, a név előtt szokás alkalmazni. (S)

Ashab (tor)

Toroni társasjáték, melyet ketten, hárman vagy öten játszanak. A csillagforma játékmezőn kell a játékosoknak különféle színű kavicsokat (korongokat) mozgatni, s rákényszeríteni akaratukat az ellenfélre. Egyes vidékeken jóslásra is használják. (Jó széllel toroni partra,299/1)

Ashtigon Ceird (tia)

Kyel pap, a dél tiadlani samroni rendház purgátora. (RúnaIV/4,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/2/4)

Ashirru (kráni elf)

Kráni elf beavatott, mágiaforgató, akinek szakterülete a különféle asztrális manipulációkat öleli fel, elsősorban az asztrálsíkon honos élőlények uralma alá hajtását. Mestersége inkább a démonidézőkével rokon, mint a hagyományos asztrálmágusokéval, mert gyakran igényel kíméletlen erőszakot, sőt, véráldozatokat. (Sum,43/1/3)

Ash-syaf (dzsad)

Jelentése Loncsos. Sivatagi, farkasforma, sárgásdrapp szőrű ragadozó. Kisebb csoportokban les prédára, kedvenc támadási formája a homokból előbújva, meglepetésből. A fayumik szent állatuknak tartják. (RúnaII/3,Bestiárium,10/2/2)

Ashyer Entirom (Psz. ?/2635-2672) (asz)

Lakassyni származású Tharr-pap, Quessor, később Baraadi püspök, majd Psz. 2639-től az első baraadi rontásérsek. Kíméletlen érvelőnek, és igencsak számítónak írják le a róla készült feljegyzések. Ő purgálta ki a baraadi egyházszervezetből a Tordienek lekötelezettjeit, tette mindezt okosan, vér és áldozatok nélkül, számos küldetéssel és messze földre szólító megbízatással. Állítólag magas rangja ellenére is maga szerette végrehajtani a korbáccsal történő áldozatok levezetését. Pályájának korai szakaszában a szigetekre került, és kezdettől fogva támogatta és segítette az Abaszisszal való egyesülés gondolatát. Psz. 2646-ban

aztán, gondos előkészítés mellett megrendezett ünnepségen aláírta az államszerződést XI. Hiere-vel, és bámulatos módon elérte, hogy valamennyi pátriárka elfogadja, és hitelesítse a jegyzőkönyvet. Emellett nevéhez fűződik Baraadheik legnagyobb Tharr templomának – érsekhez illő – felépíttetése is; az impozáns Oroszláncsarnok máig Baraadheik dísze. (S)

Asite Adzujori (eno)

Híres, ugyanakkor titokzatos enoszukei harcos, akiről az a legenda járja, hogy technikái között magas szinten alkalmazza a hipnózis művészetét, a szaimindzsait. (E,104/2)

Asi va aruku tame ni mado gai! (eno)

Az ember lába járásra való! (Észak lángjai,217)

Askaber (évá)

Quiron-tenger parti kikötőváros. Egykoron Tanúria legfontosabb kikötője. (Alidax gyöngyei,12/1; BíborgyöngyökI térkép)

Asmeryddysek (kyr)

Kyr mitológiai alakok; ifjabb istenségek, akik fellázadtak a teremtő istenek ellen. (Toron,428/2/4)

Asogre (kyr)

Az ötnapos hét harmadik napjának neve. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Asor (erv)

Az ötnapos hét harmadik napjának neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr asogre szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Aso-te (eno)

Enoszukei páncél-kiegészítő, az alkar és lábszárvédő elnevezése. (E,231/3)

Asparti bulla (pya)

Az inkvizíció által kiadott bulla, mely halált és az örök kárhozatba taszítást mondja ki a Pyarroni Paktumot be nem tartó vallások híveire. (RúnaIV/4,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/1/2)

Áspiskígyó

Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

Aspos (asz)

Kígyó. (Abbitkirálynő,335/3)

Asqua (tor)

Kapu jelentésű szó. (Vas Ideje,294/2)

Assagrypha (kyr)

Szárnyas isteni teremtmények Igere isteni síkján, a hultharok szülei. (Toron,428/2/5)

Assente (pya)

A gyalogos egységek elnevezése az Ariun Al Marem féle Darton paplovagrendben. Legtöbbször fehérorkokból szervezik. (Sötét térítő,290/6)

Asseris, del (asz)

Aszisz eredetű baraadi nemesház. A Ház hite váltakozó, ahogy politikájuk is, bár a Psz. XXXVII. században a szigeteken az Abaszisz párti politikát támogatják. A Ház a szigetek bortermelését tartja kezében, számos előjoggal rendelkezik, bormúzeumuk is híres. Jó a kapcsolatuk az északi Ezüstököl testvériséggel is. Címerük vörös-arany, borosamfórákat, csigaházat és szőlőt ábrázol. (S)

Ass-Han (aqu)

Aquir város északon az óidőkben. Helye valahol a Fynvynektől nyugatra, a mai Quiron-tenger mélyén lehetett. (CC)

Asshiel (elf)

A 12 rehynn egyike, a tizenegyedik; az Yneven ma élő hat óelf egyike. (Sum,50/1/1)

Assista (tor)

Zarándok. (Morgena könnyi,135)

Assog (tor)

Az ötnapos hét harmadik napjának toroni neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr asogre szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Assuehhte Ház (dwo)

Dwoon királyi ház. A Vinali-medencében letelepedő dwoonok papjainak zsinata az Assuehhte család egy hősét ültette trónra, és ezután az ő leszármazottai vezették becsülettel a Napisten népét. A királyi ház tagja, V. Galhassir fogadta be az ervek menekülő embervadászait, akik a Vya Tiarneel klánt alapították. A Harmadik

Zászlóháborúban, Psz. 1310-ben, a fővárossal, Tiarniellel együtt a királyi család is elpusztul, írmagját is kiirtották. Utóda nincs, a lovagrendek azóta marakodnak a hatalomért, a Psz. 1321 Marniss is csupán régensnek választotta meg a marakodó lovagrendek legerősebbikének, a Ranil rendnek nagymesterét.

Egyes legendák szerint a Ház nem halt ki a dwoon főváros pusztulásakor, V. Galhassir unokája ugyanis Psz. 1310-ben, hanem a Vya Tiarneel embervadászainak segítségével elmenekült, leszármazottai azóta is a klánnal élnek a Piderák északi oldalának barlangjaiban. (PPL2,68/3/2; 70/1/1; Toron,149-150; Ész,222/1/4; Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Assyras (kyr)

Igere isteni síkjának elnevezése. Jelentése: Zöldkert. Itt élnek többek között az Assagryphák és fiaik, a hultharok. (Toron,428/2/4-6)

Astar (kyr)

A hajdanvolt Kyria Yandar (?) tartományának közkedvelt fürdővárosa; romjait a Hetedkorban a Traidlan-hegység erdei rejtik. (A bárd és a démonok,480/4)

Astareia Mideas

Eretnek vallástudor, aki a különböző vallások tanításaitól függetlenítve magát, valószerű módon próbálta szemlélni az isteneket. Hírhedt munkája az Alku a halállal, ami Psz. 3517-ben került az Inkvizítorok Szövetségének kezére. (RúnaII/2,A kárpit mögött,12/2/8)

Asteela II. (Psz.?-1811-?) (erv)

Haonwelli herceg. Ő adományozott kollektív nemesi rangot Psz. 1811-ben Haonwell valamennyi elfjének. (Ész,223/2/7)

Astesi (asz)

„Rejtőzés” értelmű kifejezés, melyet a Quiron-tenger déli partján mindazon eljárásokra és kellékekre alkalmaznak, melyek a gyarlóságok palástolásával emelik az ünnep fényét. A hetedkori karneválok résztvevőinek köntöse jobbára selyemből készül, az évről évre változó formájú maszkot olykor fém rátétekkel vagy testfestéssel pótolják, a crantai időkben azonban nem volt ritka az egész testet borító állat-, sőt emberbor öltözék sem. (KarneválII,330/2)

Astesi Gyülekezet (asz)

A Quiron-tenger déli partján tevékenykedő, ősi lupár és dolamin családokat tömörítő, ifini központú titkos testvériség, ami pókként hálózza be a Dél-Quironeia partvidékét. Tagjai számos területen tevékenykednek, főleg kereskedelmi és politikai téren segítik egymást hatalmuk és befolyásuk növelés érdekében, emellett ügyelnek vérük tisztaságára is.

A gyülekezet vezetője és alapítója az ifini Orn Moern Ház, aki a régóta a család birtokában lévő negyedkori kasisha hatalmát használja a szövetség összekovácsolására, egybentartására és megsegítésére. A tagjai őt imádják, szabadságot nyerve így a hetedkori istenek alól, és az többször segíti őket varázshatalmával.

Tagjai csak olyan családok lehetnek, akik ügyelnek ősi lupár vagy dolamin vérük tisztaságára és a kasisha befolyása alá kerülnek, melynek kegyeit a mindenkori Orn Moern családfő adja át az áldást keresőknek. A titkos szervezet számos, nagy hatalmú házat tömörít, mint amilyen az Oremer Ház, a Gayru Ház, a Burmar Ház, és az Uruyn Ház, vagy a vezető Orn Moern Ház. (Ifini éjszakák 1,14, 254-256; Ifini éjszakák 2,321/4)

Astor (asz)

Az aszisz aspos (kígyó) és a toroni tor (Quironeia szerte általában ’pap’ jelentésű szó) összevonásából keletkezett, eredetileg szitokszóként használt kifejezés, amely szó szerint kígyópapot jelent. Ezzel illették Tharr papjait Abasziszban azon kurta másfélszáz esztendőben, mikor hitük még tiltott vallásnak számított. Jellemző, hogy a Háromfejű papjai sértés helyett dicséretnek vették, és már rövid idő után állandó melléknévként használták; teszik ezt mind a mai napig a déli parton. Alighanem helytálló az a pyarroni vélekedés, hogy a közös nyelvben a kígyópap megnevezés először az aszisz kifejezés tükörfordításaként

jelentkezett, valamikor a Psz. II. évezred végén. (Abbitkirálynő,335/3)

Astral Magicon (dor)

Rielon Quar, a dorani asztrálmágus háromkötetes munkája. (1TK,302/2/7)

Astrittio IX. (dawa)

Dawa máguskirálya, akiről csak annyit tudunk, hogy ő rendelte el Everian Holchos halálát.

Asturiánusok (sha)

Prédikáló faiosz-rend Jámbor Szent Asturion király védnöksége alatt. Psz. 2247-ben alapította Odone Gardario verionei hercegérsek. Az aszturiánusok fő feladata a koldusszék eszméinek, mindenekelőtt a zsinati gondolatnak a népszerűsítése volt a birodalom területén. Pártfogójuk személye ehhez tökéletesen illett: a híres ékesszóló Szent Asturionról közismert volt, hogy győztesen került ki az I. Sabazios főatyával való összetűzésből, ráadásul Bel Corma-szent lévén, védenceit a Bel Corma-tartományokban kevésbé háborgatták. (Csupán a lányos anyák tekintettek rájuk roppant bizalmatlanul, még Nyugatvégen is...)

Az aszturiánusok tevékenységi köréből következik, hogy más faiosz-rendektől eltérően nemigen bátorították csatlakozásra a nyugati bevándorlókat, utánpótlásukat inkább a birodalomban már meggyökeresedett népességből merítették. Idővel igen komoly befolyásra tettek szert, több rendfőnökük a kis zsinat soraiba emelkedett. Psz. 2642-ben, a nagy szkizma megszüntetésekor a rendet fölszámolták. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Koldusszék,3/2/0)

Asturion Bel Corma, Jámbor Szent (Psz. 1832-1871) (sha)

Shadon királya Psz. 1832-1871 között, a köztudatban a sarkalatos uralkodói erények megtestesítője. Nemcsak ájtatos hitéről volt nevezetes, hanem bölcsességéről, ékesszólásáról és kiapadhatatlan férfiúi erejéről is: négy hites feleségével összesen huszonhat gyermeket nemzett, akik közül kerek egy tucat túlélte őt. Asturion vetett véget a máglyák százada néven ismeretes eretneküldözésnek, bár e törekvése kapcsán ellentétbe került I. Sabazios főatyával. A hagyomány szerint mindketten buzgó imádkozásba merültek, hogy jobb belátásra térítsék a másikat, és az Egyetlen a király kérését hallgatta meg: visszavonta az évek áldását a főatyáról. Holta után előbb a phora-kroinoszok, majd a philo-hieroszok közé emelkedett; az elsőfokú kanonizációban Psz. 1878-ban, a másodfokúban Psz. 2031-ben részesült. Az aszturiánusok prédikáló rendje védőszentül választotta. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Asür (aygur)

A háziasított szajgák tejéből készült nomád ital. (Egyezség,42/0)

Aszabi dzsenek (dzsenn)

A dzsennek azon része, ami néhány pártiárkát és családjaikat jelenti, akik Ibara sivatagának mélyén, nomádként élnek. Pontosan nem ismert, hogy a Manifesztáció előtt, vagy annak hatására költöztek ki, ahogy az sem ismert, egyáltalán ezzel hozhatók-e összefüggésbe, vagy hogy mi történt velük Amhe-Ramun seregeinek megindulta után. Állítólag még az ómágia felett is bírnak némi hatalommal. Egyes szóbeszédek szerint fontos részük van a dzsennek terveiben. (A kos és a kobra éve,115/1-2)

A szellem hatalmának kiteljesedése (pya)

Lásd: Conquirastor dex Spirotum.

Aszisz (asz)

1. A mai Abaszisz népességének elnevezése. Az asziszok kevert nép számos dél-quironeiai törzset foglal magába, nevüknek eredete az uralkodó Obaszok törzsének nevéből származik. A tipikus aszisz zömök termetű, sötét bőrű, göndör, fekete hajú, erős testszőrzetű. (1TK,436/2/6; RúnaIV/5,Képzettségek,20/2/2)

2. Az aszisz nép nyelve, melyet hivatalos nyelvként Abasziszban beszélnek, de elterjedt és ismert a Quiron-tenger déli partján is. (1TK,436/2/5)

Aszisz boksz (asz)

A Quiron-tengeri kalóztestvériségek hajófedélzetre való,

pusztakezes harci stílusa, mely igen mozgékony, kiszámíthatatlan dülöngései miatt részeg boxnak is nevezik; és az ellenfél felbuktatását, vízbe vetését tartja elsődlegesen fontosnak. Csak a Quiron-tenger kalózainál és Baraadon tanulható. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,16/2/6)

Aszisz négyzet (asz)

Harci formáció, ami a falanxharcosok hazájából, Abasziszból származik. Lényege, hogy a közelharcban gyenge íjászokat minden oldalról aldiaron falanx veszi körbe. (TF,181/3/3)

Aszisz nyelv (asz)

Az aszisz nép nyelve, Abaszisz hivatalos nyelve. Kissé bonyolult, ám érzelemdús és kifejező. A Quironeiában – de Abasziszban is – elterjedt még a pyarronival kkevert változata, az úgynevezett tengeri-közös. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/1)

Aszokó (eno)

Ott. (E,254/3)

A szövetség országaiban tett látogatásaimról (erv)

Saria Fiarad híres műve. (Sum,104/2/4)

Asztrális Sík

A belső síkok egyike, az érzelmi, indulati élet kifejeződésének helye. Saját lényei vannak, és az asztrális varázslatok ezen a síkon hatnak. Amelyik lény nem rendelkezik érzelmekkel, nincs jelen az asztrális síkon. Az állatok többségének már van asztrálteste, míg az ember fejlett asztráltesttel van jelen a síkon. (1TK,290/1/3)

Atârechi Érinthetetlen Nemzetség (cra)

Kelet-crantai, azaz Gal-Nari uralkodó dinasztia. Hatalmukat a Pe. 18322 és 18312 közötti véres belháborúkban erősítik meg, és majd másfél évszázadi töretlenül gyakorolják. Ennek a dinasztiának két úrnője Sion Dar és Arimmen. (Aquir Gyűrű,310/2; Crantai kronológia)

Ata Rei-ha Kinito (tia)

A Kék Lótusz Szirmai; tiadlani kardművész irányzat. (S)

Athalay (kyr)

A Jelhordozók kyr eredetű, a beavatottak körében az Ötödkor óta használatos elnevezése. (Geofrámia,105/6)

Athranis Ház (pya)

Sempyeri nemesház, melynek végzetét a Dúlás hozta el. Címerül kék-arany volt. Egyetlen túlélője a Lar-Dorban tanult varázsló, Nevyl Athranis. (Fogadalom; Egyezség)

Átkok (sha)

A Shogomand-fennsíkon felvirágzott emberi magaskultúrát (Godon) romba döntő aquir mágiaformák összefoglaló elnevezése. Viselkedésük és sajátságaik kutatása a hetedkori Shadonban önálló tudományág, a ronna-gellai átokfürkész nemzetségek istentől elrendelt hivatása. (Garmacor vére,464/4)

Átkos agyagfalak mentén (kyr)

Thilanas Lacher an-Calow kyr hadúr írása, ami leginkább a Myrrum cjatallis (acélhurok) hadjáratról szól. (CC)

Átkos Ikrek (van)

Kóba és Dagga, a két törpe tudó elnevezése, noha a valós testvéri viszonyra nincsen bizonyíték. (Sum,92/1/1)

Atlam (erv)

Az irlav eredetű világ kifejezését az északi hercegségek lakói manapság otthon, illetve haza értelemben használják, és mint ilyet, legszentebb szavaik között tartják számon. Emellett közösség. Tramelan Mac-Lier fennmaradt műve, az Intelmek szerint a világ négy pillérének egyike. Utasításai szerint: „szíve s lelke mindannak, ami voltál, vagy s még lehetsz; akik híven szolgálják s mindenektől megvédelmezik, emlékezetében örökkévalók.” (Sum,314/2/3; Északföld embervadászai, Gáspár András)

Atogore (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Átokkufárok (tor)

Toroni boszorkánymester klán, központjuk Gedaga-yggir. (Boszorkányhadúr,7/2)

Átokversek (orw)

Az orwellánus szertartásrend elengedhetetlen része, egyfajta zsoltárkönyv, mely az utóbbi időkben lett igazán népszerű,

jóllehet az istennő egyes papjai, papnői szerint igen régi eredetű, s minden bizonnyal még Rualanban született. (Tűzön, vízen, árnyékban,484/4)

A Tótogai Ház (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Atte (eno)

Kardmarkolat védő, általában kerek, áttört díszítésű; néha rendkívüli értékkel bíró ötvösmunka. (E,246/12)

Atte la Velas (eri)

Erioni boszorkányszekta. Aszisz nevének jelentése Ölelő karok. Egy, az abasziszi Vérajkúak klánjából elszármazott boszorkány, Thyelin Argasso alapította. A rendtagok örökölték az asziszok magas szintű mágiáját, de a harciasságukat nem. Védelmük érdekében a rend mágikusan kondicionált teremtményeknek adott életet, akik a fejvadászokkal is felveszik a versenyt. Ők a digirek, akiket javarészt alacsonyabb rendű elfszabásúakból, pl. goblinokból fejlesztettek ki. (Godorai őrjárat,235-236)

Atteren (eri)

Erion egyik kerülete. Itt található a Lopakodók klánjának központja is. (Godorai őrjárat,172)

Attham II. (?) (évár)

Anterai uralkodó abban az időben, amikor az Északi Szövetség és Pyarron nyomására, Toron meghátrálni kényszerült, és feladta Antera megszállását. A király pyarroni hitre tért, és az országot Dreina védelmébe ajánlotta. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

A Tudatlanok mágiája (pya)

Ogonomus mester egyik, kevésbé híres, mágiával foglalkozó műve, mely főleg laikusok számára ad útmutatást a mágia ösvényén. (RúnaVI/2,Grimóriumok,15/2/5)

Atulens (dor)

A dorani iskola tanulóinak harmadik fokozata, szó szerinti jelentése fejlődő. (Shajaran,312/3)

Átváltozás (ila)

A halál ilanori megnevezése. Ilyenkor ugyanis a lélek elhagyja a testet, együtt utazik az istenekkel a világok között, s amikor visszatér, újra egyesül a testtel. (PPL2,111/1/0)

Atyák köre (van)

A törpe városok élén álló vezető testület. Rangidőse, az első atya tartja a kapcsolatot a birodalom vezetőivel és hajtatja végre a Tarin érdekét szolgáló feladatokat. (Sum,99/1/1)

Atyám korában (sha)

Jonat del Mosso, Shadont bemutató műve. (Sum,415/2/1)

Aun (elf)

A Sirenartól nyugatra elterülő, füves pusztákon élő sáskaharcosok elf megnevezése, a közvetlen tőszomszédságában élő elfek esküdt ellenségei. A faj tipikus egyede embernagyságú imádkozó sáskára emlékeztet: két ízelt hátsó lábán jár, négy mellső karja közül kettőt fogókarként, kettőt harci karként használ. Bár az aunok gondolkodásmódja meglehetősen távol esik minden más fajétól, nagy ritkán előfordul, hogy a nagyvilágba tévednek. Eren uralkodója, Eligor testőrségébe is fogadott néhányat kiemelkedő harci képességeik miatt. (Bíborgyöngyök3,494/4; B,196/1/4)

Auzus (rye)

A Tizenhetedikként is emlegetett shadd a kristálykönyvtáráról, s hírhedten szép szolgadémonáról volt ismert a Ryeki Rendben – rossz nyelvek szerint ugyanennek a csodaszép Gorgornak köszönhette végzetét. (Lobogók hajnala,309/1)

Avadda-var (ork)

Délvidéki orwellánus ork törzs. (Szürkecsuklyás)

Avad Ka Kinito (tia)

Niaréból származó tiadlani harcművész stílus. Ma is változatlanul oktatja a kilenc alapfegyver használatát. Jelképük a Sidar hegy stilizált körvonalam központjuk is a hegyen épült kolostor. A stílus elsősorban a kiemelkedő fizikai erőre épít, állásai stabilak, ütéseiben az egész test romboló

ereje benne van. (RúnaI/4,Slan,19/1/6; Ész,195/2/2)

Ava Dranach (kyr)

A Rúnavéső, toroni hatalmas a pártütés korában. Ő volt az a Hatalmas, aki a hét Ifjabb Hatalmas élére állt a Császár ellenében. Állítólag tevékenyen részt vett a Boszorkányerőd építésében is. (Anyrok alkonya,275/2)

Avant, si Ház (évár)

Lupár eredetű caedoni kereskedőcsalád, később nemesi Ház. A Tehysi szövetség alapító tagja, a kelet felé folytatott kereskedelem felügyelője Caedonban. A Ház hagyományosan a Tharr vallás tükörmás irányzatát követi, politikáját tekintve Abaszisz ellenes. A Ház pártfogolja a Pecsét őre varázslórendet. Vörös-arany szöveses zöld címerükön két g'ores néz farkasszemet. (S)

Avatás napja (tor)

A Daychínbeli toroni kiképzőtelepek újoncainak, a toborzást követő öt évet lezáró napja, amikor teljes jogó légióssá válnak. A Sápadt légiók újoncaikat a barátságtalan vidék edzett túlélőiből toborozzák. Minden évben megnyitják a három erőd, Frahhense's, Ehhsarym valamint Syar-kol kapuit, ahová bárki bemenekülhet, csak kívülről jöjjön. Azután a három 111 fős újonc alakulatot visszavezénylik a vidékre, ahol túlélő csoportokat, szörnyeket, majd egymást számolják föl. A túlélők az ötéves kiképzés végén, az avatás napján válnak teljes jogú légióssá. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Avdal Ház (dzsad)

Dzsad kereskedőcsalád, Al Avdal, a 9. kereskedő hercegség alapítója. (Sum,384/2/7)

Averash ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, Sogron híve, a Lánghozók táborába tartozik, annak vezető képviselője. A ház szinte minden férfi tagja Sogron papja is egyben. (Hollóidők,377/2)

Avia Dolor

Orwella korábbi, Negyed- és Ötödkort is átívelő megnyilvánulásának rituális neve. Kyria idejében használták rá. (Geofrámia,105/7)

Avista (kyr)

Az ötödik kyr isten a kyr hódítások idején. Valószínűleg az ő kultusza vész el mind közül a leghamarabb, mert róla hallani a legkevesebet krónikákban. (Crantai kronológia)

Avrano Bel Corma (sha)

Shadoni király, XI. Nagy Tannagel utóda. Nem követte elődjét egyből a trónon, 3557-től 3565-ig, míg elérte nagykorúságát, interregnum jellemezte az országot, mely megerősítette Tela-Bierra befolyását. (Geofrámia,125/5)

Avrol, si Ház (évár)

Sinemosi eredetű caedoni nemesi Ház. Az egykor Caedont felszabadító hős leszármazottai a pyarroni vallást követik, a Ház pedig a fegyverek kereskedelmének előjogából él. Politikájukat tekintve Baraad ellenesek. Kék-ezüst címerükben arany tengeri sas. (S)

Awatta níl ac molle 'so! (elf)

Jó álmot hozzon az éj. (Hőseposz,104/1)

Awder on-Sienel (kyr)

Az első kyr császár, Hasyness Dhalam on-Mantor pénzverő mestere, aki életre hívta az új világ legelső öt pénzérméjét. A kardot tartó uralkodó képével díszített első öt érmébe az uralkodó parancsa szerint örökfémet kevert, hogy az örök legyen, akárcsak kyria.

A mester azonban elronthatott valamit, mert az érmék elpusztíthatatlanok voltak ugyan, de rontást hoztak minden tisztavérű kyrre. Egyes találgatások crantai sámánok mesterkedését gyanítják a történtek mögött. Az öt érme holléte ma ismeretlen. (Gorviki pokol,60/4)

Awerigorg (dzsad)

Korcssárkány, helyhez kötött életmódot folytató, végtelenül gonosz teremtmény. Valószínűleg torz mágia eredményeként jött létre. (Renegátok,277/5)

Awerigorgon (kyr)

Korcssárkányok. Ritka és veszedelmes aquir kategória; ide tartoznak a yamm-

haikanok, és a Hetedkor alkonyán felbukkant ur-idanok is. (Geofrámia,141/2)

Awerquery kapituláré (Psz.1014) (erv)

A gianagi herceg, VII. Hiergerich által kiadott okmány, mely Psz. 1014-ben, a gianagi grófok kérésére saját országukba betörő ereniek fenyegetésének hatására született. A herceg rögzíti benne gianag széttagoltságát, és bár névleg ő marad az uralkodó, valójában semmit nem tehet majd az országnagyok egyhangú beleegyezése nélkül. (Ész,220/2/5)

Awerr dul Derol (Psz. ?/1956-1979) (évár)

Caedoni herceg a dul Derol Házból. Költséges kalandjairól volt nevezetes, amit a kalmártanács támogatott, ugyanis a herceg néha több hónapot is igénybe vevő utazásai alatt ők kormányozták Caedont, és Awerr visszatérte után sem mutatott nagy hajlandóságot arra, hogy keresztülhúzza terveiket.

A caedoni herceg állítólag többször járt a Déli városállamokban, és több szeretőt is tartott ott. Feltételezhetően ő alapozta meg a dul Derolok jó délvidéki kapcsolatait. (S)

Aww Atharr (rye)

Olyan szerafista, akit túlvilági patrónusa olyan mértékben átlényegített, hogy gyakorlatilag azonos vele és így testet öltött az anyagi világban. (Kyr históriák,287/5)

Ayg (óri)

Igen jelentésű szó a jégóriások nyelvén. (Syburr csillaga,176/5)

Aygur (aygur)

A Déli-határhegység jelentős törzse. Elsősorban vadászatból és gyűjtögetésből tartják fenn magukat, de egyfajta primitív, félvad növénytermesztés is jellemző rájuk. (Fogadalom,313/3)

Azadyr (pya)

A Démonikus Óbirodalom titkait kutató pyarroni mester. Több elméletet is állított fel, amelybe a pyarroni istenek is belekeveredtek; munkáit a Papi Szék tiltó jegyzékre vétette. (Egyezség,161/3)

Az áldozat lészen diadalmunk (dwo)

A dwoon főváros, Davalon kapuján álló felirat. Ez a felirat ékíti a Ranil-rend zászlóját is, ami egyben az Unió zászlaja is. (PPL2,71/3/0)

Az embernépek hatékony kormányzása (dzs)

A dzsenn gondolkodó, Muszrajim ibn Hágig egyik műve.

Azgrog (tor)

Toroni hekka, a jó halálért fohászkodnak hozzá. (A világ közepe,74/1)

Azim anakbut (dzsad)

Óriás ibarai zugpók; leheletfinom, d erős fonala a nevezetes gorviki abraselyem alapanyaga. Maga a pók alig nehezebb egy közepes embernél, magassága egy megtermett kutyáéhoz hasonló.(Vihar Ibara felett,429/2)

Az Újjászületés Útja (tia)

Tiadlani harcművésziskola, mely a Gro hegység Sárkánybarlangjában oktatja tanítványait a dartom-bastan-to stílusra. Itt oktat a híres Roln Cossagor mester. (Ész,193/2/3)

Az Úrasszony Imádatáról (tor)

Egy toroni Morgena hívő, Hirn-on Hessar műve. (PPL2,33/1/1)

Azúr Fenség (cra)

Khalar, a hadúrszent közkeletű elnevezése. (Alidax gyöngyei,210/4)

Azú-Ummasza (ang)

Az Álomdinasztia tagja, a Tajtéktrónus Birodalom királya. (A végzet masinériái,13/4)

Baál-Kain (cra)

A Felhőtartományok három mágusfejedelmének egyike, a források szerint becsületes ember. Ifjúkori nevén Amt-nar, a Felhőtartományokat uraló Nom-Nichaás dinasztia utolsó sarja.

Az első és utolsó a crantai istenkirályok közül, aki lemerészkedett Ediomad sötét tárnáiba. Pe. 17284-ben szövetségre lép a Halkan Dalolóval és a Széltengerek erőit és a Crantai Háló hatalmát ajánlja neki. Vele kovácsoltatta a crantai Császárgyűrűket, magának a Viharhozót tartotta meg.

Komoly szerepe volt a Hűségesek Gárdájának – ma crantai kóborlók – létrehozásában. Ő tette kóborlóvá az ork hőst, Gar Bokkart is. A

Felhőtartományok fővárosát védelmezve, a mágusfejedelmek közül utolsóként bukott el a kyrek ellen vívott háborúban. (Sum,150/2/1; Aquir Gyűrű,292, 311/1)

Babarsh (kyr)

Kyria idején megalkotott mágikus álltfaj, melyet elsősorban gyermekek felvigyázására, szórakoztatására hoztak létre. Manapság már csak a nemesi udvarok némelyikében bukkanhatnak fel. (Tűzön, vízen, árnyékban,484/5)

Bábi Szifár (dzsad)

Híres dzsad mechanikus. Ő volt a készítője annak a zenedoboznak, ami kinyitása pillanatában mindenkit megölt Mulvasis városházának tanácstermében. A dzsad mester hitelképességét még a manifesztációs háború sem rontotta le. (ÚT,250/2/4)

Bacca (sha)

Bőregér. (Garmacor címere,348/1)

Baclyr (kyr)

Kyria idejének toron tartománybeli máguspalotája. Valószínűleg az utolsó, amit a Káoszkor viharai elsöpörtek a föld színéről. Barlangcsarnokba zárt romjait egy Meisyrass nevű hatalmas őrizte meg az utókornak. (Bíborgyöngyök3,360/3-5)

Badar Cayah (kyr)

Jó halál. Kyria pusztítói ezt keresték a csatatereken. Minden harcos vágya volt, hogy ha elérkezik az ideje, akkor ne méltatlanul kelljen távoznia. Ma a toroni nyelvben erősen módosult jelentéssel, badr'cyah formában él. (Sum, 345/2/4)

Badgan (nia)

Harcmester, a bot- és pusztakezes küzdelem művésze. (Keleti szél II,314)

Badr'cyah (kyr-tor)

Eredeti alakjában - Badar Cayah – „jó halál"-t jelent; Kyria elit harcosai, a Pusztítók ezt keresték a csatatereken. Toronban az öngyilkosság társadalmilag elfogadott formáját, a szertartásos torokmetszést emlegetik így. (Sum,345/2/4)

Badrid (ork)

Birak Gal Gashad másodszülötte, a legendás ork vezér neki adta át a Hat Törzs szövetségének vezérlő főnöki posztját. (Sum,433/1/1)

Baelo (asz)

Nemesi tanács, melyet a város vagy tartomány legbefolyásosabb tagjai alkotnak. A tagság örökletes, az érintett családfők azonban maguk dönthetnek a delegált személye felől, aki szélsőséges esetben valamely közrendű, ám rátermett hívük is lehet. (KarneválII,330/3)

Baere Skark (kor)

Az Érinthetetlen Őrültek Szent Testvérisége. A barbár harcosok laza szövetsége a harci láz magas fokú alkalmazásáról vált nevezetessé. (ÚT,99/2/4, 98/1/0)

Baerre (Medve) Migan (Psz.?/2237-2259) (erv)

Ereni herceg, aki a nagy erv állam ideáljában hitt. Uralkodása alatt Gianaggal és Erigowal is harcokba keveredett; Psz. 2239-ben lerohanja Gianagot (forgeeri csata), és déli grófságait Erenhez csatolta, Psz. 2243-ban pedig Erigowra támad, és legyőzte az erigowi hercegi hadat is (sorekai csata). Eközben azonban annyira meggyengítette az országot, hogy az a toroniak prédájává lett a VI. Zászlóháborúban. (Ész,224/1/10-11)

Baertwikke (erv)

Beriquelen honos, nagy testű, gubancos szőrű havasi tulok. A széles szarvú vezérbikák különösen agresszíven őrzik a csordát. (Ész,211/2/5)

Baervig (kor)

A ramagar nekmondók elnevezése. Általában minden barbár falunak van egy énekmondója, aki a zene, a hagyományok és legendák ápolásáról gondoskodik. Mivel az írásbeliség a ramagarokra nem jellemző, rengeteg történetet és legendát tartanak fejben. Általában baervig tartja számon a veldarok családi leszármazását is. Gyakran alkalmazzák őket követekként, futárokként is, az ilyen baervigek sérthetetlenséget élveznek. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Bagg (van)

A mélyvégen élők közkeletű elnevezése a felszín közelében lakó törpékre. Jelentése vak, egyesek szerint arra utal, hogy a fentieket elvakítja, megrontja a föld alá beszüremlő napvilág. (Karr-Khazad kapui,378/2)

Baggsáb (van)

Lásd: bágsáb.

Bágsáb (híl)

Felsőgyepű; Tarin napvilági és felszínközeli területeinek összefoglaló elnevezése. (Karr-Khazad kapui,378/4)

Baghur (ork)

A Fadöntők törzsének orkja, Tha'usur kedvenc fia. Leszármazottai, akik mára félaquirrá korcsosultak, őrzik a hérosz koporsóját Ediomadban, s ha a Tha'usurt tisztelő orkokat valami nagy veszély fenyegeti, előjönnek Ediomadból, hogy megsegítsék népüket. (Sum,145/1/1)

Bagoly háborúk (cra)

A Nagy Crantai Birodalom széthúzó erőinek egyik elhíresült háborúrendszere, mely a Pe. XX. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket. (Crantai kronológia, CC)

Bagra-gurat (kra)

Kráni, aquir kifejezés – jelentése: segítő -, amellyel a szolganépeket illetik, noha roppant tágan értelmezik, a köteles rendek harcosain kívül a nemtelen parasztot is így nevezik. Aquir használatban nincs többletjelentése, mindenki más szájából halálos sértésnek számít. (Tizedik,332/3)

Bagronkaug (ork)

Jelentése Varjú-fiak. Egyike a három, nagy régi ork törzsnek. (Sum,129/1/3)

Bagu (gob)

A bagu goblin sajátosság: ivóversennyel egybekötött ünnepség, amikor a szomszédos hordák összejönnek, és mulatozás közben a lehető legalaposabban benyakalnak. A bagunak több típusa létezik, a Kisbagu, Nagybagu, Öregbagu és a Békebagu.

Az ünneplésre méltó napokon a kellő mennyiségű lőre előteremtése a horda szeszmestereinek kötelessége. Ha erre nem képesek, nagy és kemény verést kapnak, és nem mentség számukra az sem, hogy maga a horda vedelte fel a féltett tartalékot. Épp ezért a szeszmesterek éberen őrködnek készleteik felett, és igyekeznek mihamarabb elrejteni az agyagkorsókat a horda zugivó tolvajai elől.

Bagut nyerni nagy dicsőség, döntőbírónak lenni pedig kifejezetten kívánatos megtiszteltetés. Minden hordában a vének az igazi bírálók: ők a Nagy Bagura Emlékezők. A baguk során a nőstények általában új párt választanak, a törzsek történeteket cserélnek, ami a hírek terjedésének meglehetősen lassú módja – de egy goblin amúgy is csak akkor siet, ha menekül. (Csillagvető,310/1)

Bagurin (aygur)

Állatszellemek felett uralmat szerző sámán. Rendszerint három-öt, nagyritkán akár tíz szellemet is hatalmában tartó nomád. A hegyvidéki aygurok sámánjainak túlnyomó része bagurin. (Fogadalom,313/4)

Bah (van)

Öt. (Sum,109/2/3)

Bahlút (van)

Hat. (Sum,109/2/3)

Bahlútkoh (van)

Hatvan. (Sum,109/2/3)

Bahpahlút (van)

Ötven. (Sum,109/2/3)

Bahrada (dzsad)

A dzsad gladiátorok közkeletű elnevezése. Jelentése tükörfordításban állatviador. (TF,215/1/1; Renegátok,278/1)

Bahúb (híl)

Jelentése öt völgy, a beriqueli öt törpe törzs egyike, szállásterületük a sziget délnyugati részén volt. Ynevre érkeztük után a törzs egy Zimah Der nevű világlátott, de zavaros fejű tudót emelt maga fölé. Zimah Der az istenek ellen szólt, s a Bahúb törzs szent vezérré választotta. Ezek után Der parancsára elhagyták otthonaikat és Tarint, megtagadták isteneiket és a külvilágban próbáltak élni. A király, Ércszakállú Traain – nem akarván testvérháborút – elengedte a megtévelyedett törzset, akiket ezentúl renegát klánként emlegettek. Zimah neve szókevény lett,

a király gyűlöletesnek nyilvánította és elrendelte, hogy aki a külvilágban éri, tüstént vérét vegye. A törzs maradékát a király Gromthi Karr-Kahzadba fogadta.

A bahúbok a közhit szerint makacsabbak és kevélyebbek a többi törpénél, Homálytestvérük olykor a kérészéletű fajok lenézésére sarkallja őket. (Sum,90/2/3; 95/1/2;110/1/2; Ész,174,2/2)

Baí (eno)

Bátorság. (E,246/13)

Baitar-torto (tia)

Tiadlani harcművészstílus. Fegyvere a két-illetve a háromrészes bot. A stílust oktatják a vándorló Ősz Majom iskolában is. (Ész,195/1/2)

Bakoró (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Bakoró Ukke (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Bakszarv szekta (tor)

Tharr-szekták egyike, mely szintén népszerű, vagy inkább ismert a birodalmon kívül is. Tharr Bak fejét tisztelik, ennek megfelelően a látszólag békés, ám az alkalomra hirtelen lecsapó magatartást részesítik előnyben. Élen járnak a szövevényes tervek, intrikák szövésében is. Mégsem tartoznak a legerősebb szekták közé, hiszen kizárólag Toronon kívül találhatók központjaik, régebben Baraad, manapság Daychín és Abaszisz, a Városállamok és Erion számít felségterületüknek. Nagy ellenfele az Oroszlán-szektáknak, míg a kígyószektákkal viszonylag jó kapcsolatokat ápolnak. (Ez természetesen csak ritkán jelent nyílt ellenségeskedést, leginkább intrikákban merül ki.)

A szekta nem választ vezetőt, elvileg az egyenrangú rendházurak, a Szarvurak vezetik, így aztán mindenki belátása szerint vezeti saját területén a szektáját.

Papjaik bakszarv sapkákat viselnek, templomaikra is a kettős, hajlott tetejű, szarvat szimbolizáló torony a jellemző. A bak küldetését abban látják, hogy mint békésebbnek hitt lény, a bizalomba férkőzve hirtelen mutassa ki foga fehérjét. Áldozótőreik gyakran szarvból készülnek, vagy szarvra emlékeztetnek, vágásra gyakran alkalmatlanok, és áldozataik szúrt sebekből véreznek el. Papjai gyakorlott vérmágusok, gyakori közöttük a sanquinator, számos egyedi varázslatot is ismernek. (S)

Bakuruto (eno)

Orrszarvú. (E,246/14)

Balatrisz (asz)

Az aszisz íjászok elnevezése. (TF,181/3/3)

Balchium istálló (tor)

A sinhini gladiátoriskola növendékei jól képzettek a vak harcban. Nagy szenzációt kelt a Quiron-melléki arénákban, amikor szemrések nélküli, zárt sisakban lépnek porondra. (UT,112/1/2)

Baldeki Rózsakert (dzsad)

Abu-Baldek emírjének híres rózsakertje, mely a méltán híres baldeki rózsákról vált ismertté. (Sum,385/2/2)

Baldre Car-Cassyan (kyr)

A krónikák Enrawell Hatalmasaként említik: a császár távozása után azon kevés Hatalmasok egyike volt, aki a maradásban látta a kyr nép sorsának biztosítását. Több évszázadon át védelmezte az egykori fővárost a káoszkor veszedelmeitől – egyes feljegyzések szerint Enrawell egyedül neki köszönhette, hogy Shulur évtizedeken át szövetségesként segítette őket.

Ő volt az egyedüli Hatalmas, kinek nevét az Éjidők anallesei is megőrizték. Úgy tudják, a várost védve hősi harcban esett el a zha'tann idegenek varázstüzében. (Lobogók hajnala,309/2)

Baldusario, (Baldusare) (sha)

(?-Psz. 2475) Carappói szabadkapitány a Kövesormok vidékéről, csapata híresen jó kémlelőket nevelt. Valamennyi emberével együtt elesett a montresori csatában. A Kövesormok népének ajkán mindmáig él a „sohanapján" jelentésű szólás: „majd ha Baldusario legényei hazajönnek…" (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Balea királyné (tia)

Tiadlani királynő, VI. (Hóhajú) Terwin felesége. Három fiát elvesztve gyászolt élete végéig. Férje neki építtette a később róla

elnevezett kertet a várhely keleti oldalán. A kert egy félreeső szegletében álló Darton-templomban temették el, mely ma is a tiadlani királyok temetkezési helye. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Balea királyné kertjei (tia)

Híres, valószínűtlen szépségű kert Tiadlanban, Elya mellett, a várhegy keleti oldalán. A kertet VI. (Hóhajú) Terwin király építtette feleségének, Balea királynőnek, a Psz. XXXII. században, hogy enyhítse három fiuk elvesztésének gyászát.

A kert vízesések, meditációs kertek, kis pavilonok, tavak és százados munkával átformált fák együttese ez, mely az értő szemeknek minden lépésnél új és új harmóniát mutat. Halálával a királynőt a kert egy félreeső részében álló, lonccal futtatott Darton-templomban helyezték nyugalomra, mely azóta is a tiadlani királyok temetkezési helye. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Balean Re-Chyrran (tor)

A Terrn klán boszorkányhadura a Psz.3690-es években. (MK)

Balearun (évár) ASZ

Tanácsos, a Baelo (nemesi tanács) tagja. Megszólításként, címként és rangként egyaránt használatos. Vidékenként más-más előjogokat biztosít, ám szinte mindig nemesi származáshoz kötött, és csak korlátozott időre szól, nem örökletes. (S)

Baloun (asz)

Furulya, lant és gyakran fibolla összjátékából született vidám zene, amely az aszisz népzene pergőbb ritmusát ötvözi az északi méltósággal. Ritkán, de előfordul, hogy a fibolla mellett egy vagy két trombita viszi a fő dallamot. Az aszisz bálok örök kedvence, mert tánclépései egyszerre kimértek és buják. (Abbitkirálynő,335/4)

Balthus Beatus (sha)

Az első főatya, a Szent Város alapítója, a Septameron összeállítója. Ez utóbbi cselekedetét - mely a Pyarron szerinti 1019. évben történt - tekinti kiinduló dátumának a shadoni időszámítás. Személyéről valójában meglehetősen keveset tudunk. A kegyes hagyomány tudni véli, hogy háromszáz esztendeig uralkodott, ám forrásaink 12-ben (Psz. 1031) már I. Andurast említik főatyaként. Mind a Balthus, mind a Beatus nevet több főatya viselte a történelem folyamán, a kettőt együtt azonban soha, a nagy elől iránti tiszteletből. Az ő műve a Hétszeres Hitvallás című, azóta is híres vallási tartalmú írás is. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bálvány (pya)

A leendő Noir szolgák számára az Antiss eszenciája, a hit „kézzelfogható" jele, a szent jelkép álomsíkbeli kivetülése. A Bálványt a leendő pap egy lélekőr segítségével pillantja meg először, az álomsíkon. Ez elengedhetetlen ahhoz, hogy Noir papjává válhasson. Ettől a pillanattól kezdve lesz képes a mana megkötésére, meglátja számára kijelölt utat, és ezután kell Noirhoz segítenie lélekőrét, megölve őt. (PPL1,106/1/4)

Bálványmester (kra)

A Kránban alkalmazott élő szobrok, úgynevezett bálványok irányítói és általában létrehozói is.

Bálvány-naptár (elf)

A három legismertebb és elterjedtebb elf naptár egyike. Ez a legkésőbb kialakult elf naptár. Valószínűleg a kiszakadt és kevert vérű elfekhez kötődik, és az óelfek tehetetlen, önsanyargató útja és uralma ellen való lázadást jelképezi. Egy váltóciklust (12 év) tart számon, ahol minden évnek saját „szellemi vezetőt" állít, ezek nevét az elf bálvány istenek adják. Főleg Yllinorban, és külső Elfendelben elterjedt, ám politikai megítélésén sokat emelt, hogy Lorien, az elfendeli koronarégens is ezt legalizálta saját főségén. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/2; 22/1/2)

Bálványtagadók (pya)

A Noir-hit egy irányzata. Papjainak célja Noir világi hatalmának növelése, minél több halandó antissra segítésével, szoktatásával. Másképpen értelmezik Noir törvényeit is. Megtagadják a bálványt, így lélekőrré sem válhatnak, nem keresik a lelki

tökéletességet, és hiszik, hogy nem csak a lélekőrök kerülhetnek Noir mellé. Papjai a Lélek és Halál szférái fölött bírnak hatalommal. (PPL1,106/3/8)

Bálvány útja (pya)

Az az ösvény, amin a Noir-papnak járni kell, hogy lélekőrré váljon. A Noir-pap az Antissen, a bálvány megtalálásakor szembesül vele - ahogy anyagi testük halálával is - és dönt, azon jár-e majd. Ilyenkor kell Noirhoz segíteni lélekőrüket. A befogadottak e szerint élnek, hiszen céljuk a lélekőrré válás; míg a bálványtagadók a bálvánnyal együtt megtagadják. (PPL1,106/1/1)

Bambusznád dialektus (nia)

A niarei nyelv egy változata, a hivatalnokréteg által használt dialektus, az öt „érdemes" niarei dialektus egyike. Nem csupán egymás közötti érintkezésre használatos, de csak ezen mgfogalmazva fogadnak el mindenféle kérvényt is. Semmitmondó, papirosízű bikkfanyelv lett belőle, mely leszoktatja használóit az önálló gondolkodásról. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/1/1)

Ban (eno)

Kerek, lyukas közepű rézpénz. (E,246/15)

Banara (kra)

Élő méreg. Olyan, a méregkeverés és a mágia ötvözésével létrehozott méreg, ami él, korlátozott tudattal és cselekvőképességgel is rendelkezik. Egyes banarák előre meghatározott program értelmében fejtik ki hatásukat, mások folyton alkalmazkodnak a változó külső körülményekhez, megint mások távolból kapott utasításokhoz igazítják működésüket. A legkomplexebb banarák voltaképp mesterségesen létrehozott élőlények, rendelkeznek bizonyos fokú öntudattal, sőt értelemmel is.

Az ynevi méregkeverés csúcsát képviseli. Kifejlesztője egy boszorkánymester, Sionar Gal-A-Nay, az Első, akit Krán, eredményeit méltányolva a területére és szolgálatába csábított. (Sum,399/2/3; RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/2/2)

Bantagi (eno)

Csónak. (E,246/16)

Bányászcsizma (pya)

Koldusok lábbelijének tréfás elnevezése az Északi Szövetség területén; utalás a törpék talpatlan vagy vékony bőrtalpú lábbelijére, melyek nem akadályozzák viselőjüket a sziklák hőmérsékletének, repedéseinek, vagy épp a beléjük vésett mintáknak az érzékelésében. (Karr-Khazad kapui,378/6)

Bara (erv)

Könyv. (Ész,211/2/7)

Baraadheik (asz)

A Baraad-szigetek fő és egyetlen igazi városa, amely a központi szigeten, Baraad szigetének északi partján fekszik. Az ismert szabadkikötő lakossága 20000-re tehető. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Szürkecsuklyás,Északfölde, T)

Baraadi concordia (Psz.1876)

A lassan erősödő Baraadra felfigyelő Toron Psz. 1876-ban concordiára kötelezte a szigetet. A szerződést némi gúnnyal nem az épülő, vadonatúj, toroni stílusú Tanácspalotában, hanem egy kisebb raj élén a kikötőbe érkező toroni karakka, a Sharyennas (Sorshozó) fedélzetén kötik meg – a baraadi viszonyokra akkor jellemzően nem egy vezető, hanem három egymással vetélkedő pátriárka jelenlétében.

A concrdiát Psz. 2622-ben erősítik meg, ám ez már a baraadi politika sikerének is tekinthető, ugyanis jelentős engedményeket jelentett. (S)

Baraad szigetek (asz)

Caedontól alig 30 mérföldnyire északra fekvő szigetcsoport. A szigetet toroni kivándorlók telepítették be a P. sz. II. évezredben, az őslakosságot beolvasztva vagy elüldözve. A tartomány éltető eleme a tengeri kereskedelem, melyből kedvező fekvése okán hatalmas hasznot fölöz le. Vezető rétegét a leggazdagabb kalmárdinasztiák szűk köre adja: tucatnál alig több család, szinte valamennyien toroni eredetűek, aki közé rendkívül nehéz alulról bekerülni. A családfők, akik hagyományosan pátriárkának hívatják magukat, alkotják a kormányzótanácsot, melynek élére

élethossziglani elnököt választanak. A tanács viszi a napi teendőket, az elnök irányítja az igazságszolgáltatást, és ő képviseli a szigetet minden olyan ügyben, amely megköveteli az egységes föllépést (háborúban, külpolitikában etc.). Mivel az elnöki poszt pártatlanságot és hozzáértést igényelt, mind gyakrabban előfordult, hogy a pátriárkák nem maguk közül töltötték be valakivel, hanem az egyetlen olyan kívülálló személyt választották meg rá a szigeten, akinek tekintélye az övékkel vetekedett: a helyi püspököt. (Értelemszerűen Tharr püspökéről van szó.) A két poszt lassú egybemosódásával alakult ki az a gyakorlat, hogy a sziget egyszemélyi vezetője a mindenkori püspök, a püspököt viszont a pátriárkák világi tanácsa választja. A felsőbb egyházi fórumoknak csak a megerősítés joga maradt, ezt is sikerült lealkudni pápai szintre, ami lényegileg formasággá süllyesztette; hiszen nincs az a kinevezés, amit a három pápa valamelyike meg ne erősítene.

2639-ben a császári Lélekőr a Baraad-szigeti püspököt, mint az abasziszi térség legnépesebb egyházközségének elöljáróját, érseki méltóságra emelte, és kiterjesztette joghatóságát a régió kisebb püspökségeire. Ez nagy lökést adott a csatlakozási tárgyalásoknak, melyek ekkor már csaknem két évtizede folytak Abaszisz és a szigetállam között, elsősorban a közös kereskedelmi érdekek nyomására. Az egyezményt végleges formájában 2646-ban hirdették ki, s ezzel a Baraad-sziget Abaszisz hetedik tartománya lett.

A Baraad-szigeten természetesen Tharr vallása az uralkodó, 2646-tól azonban más kultuszok is megjelentek: az aszisz mintájú egyházügyi szabályozás bevezetése volt az egyik ár, amit a szigetállamnak a csatlakozásért fizetni kellett. Az új talajban különösen Antoh és Dreina vallása gyökerezett meg gyorsan. Szentélyeik ma már a sziget széltében-hosszában megtalálhatók, noha bizonyos irányzataik be vannak tiltva: ilyen például a Dreina-hit viadomói militáns szárnya vagy Antoh meressita szektája. A Tharr-egyház hitélete Baraadon határozottan prakticista képet mutat. Az emberáldozati rítusok például a törvényes büntetés szerepét vették át, az oltárra kalózok és más bűnözők kerülnek; ha éppen nincs belőlük elegendő raktáron, nem a sziget lakosságát kezdik el irtani, hanem pénzért vásárolnak elítélteket Caedonból.

Egy nagy szigetből, Baraadból, és számos apró szigetből áll. Fővárosa a Baraad északi részén fekvő kikötőváros, Baaradheik. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Baraad-szoros

A Baraad-szigetek déli oldala és a szárazföld között húzódó tengerszoros elnevezése. (BíborgyöngyökII,136/5)

Barackvirág (nia)

T'ou tartomány halászfalvainak dialektusa. Ebből a dialektusból származik az enoszukei nyelv. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,28/1/3)

Barada (asz)

Homár. (KarneválII,330/4)

Baradello (gor)

Bíborosi uradalom Shadvikban, a Szigetfoki út mentén. Itt legeltették a nagyhírű bíborosi ménest. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Baradihoeg könyvtár (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város nyugati, Korstaide kerületében áll. A legnagyobb északi könyvtárnak tartják. (Ész,98, 100/2/0)

Barad Niennor (erv)

Észak legnagyobb ismert hegyikristálya. A törpék Ynevre érkezésük ezredik évfordulóján, Psz. 2228-körül ajándékozták Gianag hercegének. Ma a Hartingi kupolacsarnok legmagasabb pontján tündököl. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Baradovik (gor)

Uralkodó bíborosi dinasztia Shadvikban. Az első Baradovikot Mantikor Malbarro király iktatta be méltóságába Psz. 2241-ben, a gyászháború záróaktusaként, mielőtt visszahajózott volna a tengerentúlra. Psz. 2254 után Gorvik többi tartományi

uralkodócsaládjához hasonlóan ők is függetlenítették magukat az Amanovik-házi királyoktól, és többé-kevésbé szuverén módon kormányozták Shadvikot. Címerük ezüst bástyafokból kinövő vasököl volt vörös alapon, székhelyüket Berranában tartották. Csillaguk a XV. század első felében tündökölt a legfényesebben, ám csupán Psz. 2669-ben hanyatlott le végleg, amikor a nagy bosszúháborúban elszenvedett vereségek miatt kitört általános felzúdulás megbuktatta őket. A diadalmasan előrenyomuló összbirodalmi hadaknak azonban utódaik, a kérészéletű Galasavikok sem tudtak ellenállni. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Baragon gróf (erv)

Ereni trónörökös a Psz. XXVIII. században, Oleseagon herceg fia. Ő vágatja ki az uscayha-ligetet Psz. 2942-ben, aminek megbosszulása az ereni-elf rossz viszony megalapozója lett. (Ész,226/1/8)

Beranielle (évár)

Alidax boszorkánykirálynője, feltételezhetően valamikor a kezdeti időkben. Mindösze annyit tudunk róla, hogy nem ihazán foglalkoztatta új-kyria sorsa. (BíborgyöngyökII,18/5)

Baranim (Könyvforgató) Baeddor III. (Psz.?-1524-?) (erv)

Erigow uralkodóhercege, aki Psz. 1524-ben megalapítja a Sigranomói Egyetemet, és Krad papjait kéri fel, hogy ott tanítsanak. (Ész,223/1/3)

Barardo Amanovik (Psz.1821-?) (gor)

Gorviki, Amanovik-házi király, Psz. 1821-től, melléknevén a Bosszúálló. Tőle számítjuk a királyi hatalom újra megerősödését, egészen a tartományi széttagoltság koráig. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bardo (nia)

Túlvilág, köztes lét a halál és az újjászületés között. (Keleti szél II,314)

Bar-has Asathi (nom)

A Pe. IV. évezredben a Kara-Gak nemzetség feje. Nevéhez fűződik három kisebb nemzetség egyesítésével az első igazán nagy és erős nemzetség születése. (TF,97/3/0)

Bar Hichem (amu)

A Sonion belső védelmi vonalát alkotó városerődök egyike; Airun Al Marem és társai Psz. 3684-ben innen szabadították ki amund fogságba esett társukat, Alex con Arvionit.

A manifesztációs háború első esztendejében a városerőd az Al Hidemát támadó Reefith oszlopot támogatta, az uralkodói székhely elestét követően azonban súlyosan megrongálta egy tűzkitörés, melyet – a néhai emír Erionba menekült hitvese, Hidema majdani uralkodójának anyja szerint – egy ordani mágus idézett elő, akinek mindketten az életüket köszönhetik. (Vihar Ibara felett,429/3)

Barhmad'dhul (orw)

Gro-ugoni vár, egyike a Kard Testvérisége lovagrend erődjeinek, Gro-Ugon északi részén. A második sziklaerőd, melyet az orwellánusok emeltek. (Gro-Ugon farkasai,207/3)

Bar Horab (amu)

Az embernépek által elsőként megtámadott amund városerőd. Amhe-Ramun a közvélekedés szerint koncként vetette az ifjabb civilizációk elé Bar Horabot, hogy felmérje seregeik harckészültségét. Az egyszerre, mégis egyeztetések nélkül támadó pyarroni és kráni csapatokat az amundok visszaverték, és bár egy Amhe-démon is odaveszett, a városerőd elmenekült. (Vihar Ibara felett,90/2, 429/5)

Bar Horabi csata (pya-kra) (Psz. 3692 tél)

Bar Horab a manifesztáció amund városerődjeinek egyike, az első, amellyel az embernépek találkoztak, noha a dzsad legendák már régóta beszélnek a homok alatt cetek módjára mozgó városokról. Amhe-Ramun a közvélekedés szerint koncként vetette az ifjabb civilizációk elé Bar Horabot, hogy felmérje seregeik harckészültségét.

Mint utóbb kiderült, mind a pyarroni, mind a kráni sereg stratégiai célja a Sobira délnyugati határán felbukkant amund városerőd, Bar Horab elfoglalása volt. Miután a kráni és pyarroni hadvezetés közt semmiféle egyeztetésre nem került sor, a csapatok mozgását a kölcsönös értetlenség és bizalmatlanság határozta meg – hogy milyen

mértékben volt felelős ezért a manifesztáció szakrális befolyása, azóta sem sikerült kideríteni. Tény, hogy sem a kráni, sem a pyarroni fél nem használta ki teljes mágikus potenciálját, s tény az is, hogy a támadók jelentős számbeli fölénye dacára az amundok mindkét rohamot sikeresen visszaverték. Noha a Bar Horabnál vívott, a beszámolók szerint párját ritkítóan heves küzdelemnek egy (bizonyos források szerint két) Amhe-démon is áldozatul esett, a manifesztáció lendületét nem sikerült megtörni. Krán és az Államszövetség összesített vesztesége a húszezer főt is meghaladta, a két sereg maradéka a Kie-Lyron nyugati partjára húzódott vissza. Az amund városerőd elmenekült. (Vihar Ibara felett,429/5; A kos és a kobra éve,90/2, 331/1)

Bark (tor, ork)

1. (tor) Hasas toroni gabonaszállító hajó. (Sum,328/1/2)

2. (ork) A Viharkeltők törzsében kedvelt és alkalmazott hajótípus. A csekély merülésű hajó háromárbocos, az első és a főárbocon keresztvitorlával, a tatárbocon pedig lantvitorlával. A bark roppant fordulékony, gyors mozgású, legénysége a 30 főt ritkán haladja meg. Általában hármas rajokban támadnak vele, és gyors mozgásukat kihasználva csáklyázzák meg a kiszemelt hajót. (Sum,154/1/2)

Barlangi Szent Jakhúl (ork)

A pyarroni vallás Darton kultuszának Maremita irányzata által elismert, négy fogasszent egyike. A Hallgatagok törzsének fehér orkjai közül származik, és egyben a törzs egyik héroszának is tekinthető.

A Sagrahasi csatában a fehér orkokból szervezett Első assente élén harcolt. (Geofrámia,112/8; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3692)

Barlangok Teremtője (van)

Kadal egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/1)

Barlo Satronis (sha)

A shadoni mitológiában az ősgonosz gyermeke, félisteni hős, akin nem fogott a mágia, szöges buzogányával pedig senki sem tudott szembeszállni. Amikor elrabolta a hercegi család leányát, Domvik – papjai hosszas imájára – egy hatalmas kőtömbbel halálra sújtotta. A helyet azóta a shadoniak az Akarat Ökle néven tisztelik. (Sum,428/1/3)

Barmetta (asz)

Város Abaszisz Nyktalos tartomnyában, a Pawar-hegység délnyugati lejtőin. Pénzverdéjéről nevezetes. (Bíborgyöngyök3,273/5)

Barnahegység (ork)

A mai Traidlan-hegység másodkori ork neve.

Barrakudák (rie)

A Riegoy Városállamok legbefolyásosabb tolvajklánja, az egész térség az érdekszférájába tartozik. Kezük mindenhova elér, szervezettségük legendás. Szinte senki nem tudja, hogy vezetőik valójában elfek. Szervezeteik élén az adott városokban letelepedett elf családok hercegei állnak. Az elfeknek nincsen konkrét anyagi hasznuk a szervezetből, Oilan hírszerzésre, kémkedésre használja a kérészéletűeket. Legnagyobb központjuk az északi Up-Umbar. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/2)

Barras (kyr-tor)

A calowyni és ynevi kyr liturgiában ómen, intelem; a Hetedkorban így emlegetik a profán mágia mindazon kellékeit - talizmánokat, tárgy- és borképeket - melyektől tulajdonosuk sorsa jobbra fordulását reméli. (KarneválII,330/5)

Barril si Avrol (Psz. 2855/2898-2942) (évár)

Sinemosi hadvezér, a IX Zászlóháborúban a sinemosi flotta egyik alvezére, Caedon felszabadítója. Egyes történetírók véleménye szerint a sinemosi sereg Psz. 2898-ban eredetileg Ifin ellen indult, ám a tanácsadók, ágyasok mesterkedésének köszönhetően Caedon ellen fordult, és felszabadította a várost a davaresi uralom alól. Barril, mint Caedon védelmező hőse országbárói címet kapott, egyes legendák szerint még az Istenek Forrásában is megfürdött, és Házát

Caedonba költöztette. Övé volt az első az Istenek terén álló Nagyok Szobrai közül. A si Avrolok ma is a városállam egyik nemesi Háza. (S)

Bársonyos Kezek (qui)

Daerimi fogadó és bordély, a drágább és előkelőbb fajtából. (Gorviki vér,20/2)

Bartao (gor)

Szó szerint bátya. Idősebb férfiak tisztelettudó megszólítása, vérrokoni kapcsolatot nem szükségképpen föltételez. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bassbagu (gob)

„Rossz-ital-bagu"; tekintve, hogy a goblin szeszmesterek képesek – és hajlamosak – szinte minden elképzelhető és elképzelhetetlen nyersanyagból alkoholt erjeszteni, nem ritka a törzsi ünnepségeket követő, szaggató fejfájással járó másnaposság, amit persze a szeszmester alapos megruházása követ. A bassbagu idején a kapatosan gajdoló felek különösen gyakran kötnek elhamarkodott megállapodásokat (amelyekért kijózanodva rendszerint a bagut okolják), és általános az erősen tátongó szesztestvérek kifosztása. A rosszul végződő bagukat, legyen annak oka fejfájós másnaposság, meglopás vagy más, egyként bassbagu néven ismerik. A szót az Ugon-hegységben élő goblinok egyaránt használják a „rossz üzlet", „elhibázott lépés", „becsapás", és „múló rosszullét" kifejezések megfelelőjeként. A széles jelentéskör a goblin nyelvjárásokban egyáltalán nem számít ritkaságnak. (Csillagvető,310/2)

Bast (anu, kyr)

Ellentmondásos isteni, félisteni alak. Az anur mondavilágban Felice apja, bár egyes források a testvéreként emlegetik. Más források szerint a kyr alsó panteonhoz tartozó gyönyördémon, egyes vallástudorok tőle származtatják Felicét. (RúnaI/10,Felice titkos szektája,16/5; Geofrámia,111/6)

Bastior (tor)

Torony. (Shuluri viadal,59)

Bástyasor (erv)

Haonwell városának első fala, a Garais negyedet és a kétes hírű, lápnak hívott Treis kerületet választja el. (Sum,312/1/5)

Bataar (ork)

Biztosan. (Hőseposz,290/3)

Batad (énom)

A Kwyn'Lior alföldön élő pusztai nomád törzsek egyike. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Bátorság (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. Korábban két sassal, ma két keselyűvel ábrázolják. Megerősíti az előző kártyát, ugyanakkor szoros összefüggést jelent az következővel. (Shajaran,310/4)

Bátrak és Vakmerők Védelmezője (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/1/1)

Bátrak Karaván ja

Neves kalandozókból álló, állítólag Alyr Arkhon által szervezett csapat, mely Tier Nan Gorduin megmentésére indult Gro-Ugonba, Psz. 3711-ben. (Sum,434/1/4; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története, 3711)

Batur (nom)

Azoknak a hősöknek a neve, akik az egész törzset érintő, fontos, dicső haditettet hajtottak végre. (Pokol,22)

Bayadi törzs (dzsad)

Dzsad, vándorló sivatagi nomád törzs, három nagy sivatagi nomád törzs egyike. A közvélekedés a legcivilizáltabbnak mondja őket, a legtöbbet érintkeznek a városlakó dzsadokkal.

A Pe. VI. században olvasztotta magába a Nasqsband törzs maradékát. A dzsad elszigetelődött, sajátosan fejlődött dialektusát beszélik, mely törzsük saját nyelve. A mélysivatagot a Világ Szívének hívják. Még ők is kitérnek a rettegett Fayumik elől. Felségterületük a Hassiri-sivatag délkeleti részére terjedt ki, de a manifesztáció szinte teljesen megsemmisítette őket. (PPL1,130/3/3; Renegátok,44/1; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/2/2; A kos és a kobra éve,341/3)

Bayana (dzsad)

Sivatagi nomád törzs, tagjai hagyományosan réz homlokkorongot viselnek. (Renegátok,73/1)

Bayan Castello, dal Ház (évár)

Caedoni, aszisz eredetű nemesi Ház. Az Istenek Forrásának vizének kereskedelmére szolgáló kék üvegek készítésének előjogát birtokolja. Pyarroni vallású, zárkózott, politikáját tekintve Abaszisz és Baraad ellenes. Régi szövetségese és támogatója a városállamot vezető Dal Homerseknek, Caedon második családja. Arany és kék címerében kék üveg, és vörös vitorláshalak. (S)

Bayravii (khál)

A Khag, azaz az khálok országának fővárosa. A khálok többsége úgy éli le életét, hogy sohasem jut a fehér márványfalakon belülre. Itt állnak az Ősök szobrai, A Száz szökőkút pálmaligete, és a Szavak Háza is, ahol a shiyamok tanácsa székel.

Falai mellett ömlik a sziklák közé, a barlangok mélyére a khálok szent folyama, a Mhobara. (Egyezség,275/7, 285/3)

Baythan Ház (kyr)

Kyr ház, címerük cápát ábrázolt. (Egyezség,351/3)

Bazai! (eno)

Jószerencsét, boldogulást!. (E,254/4)

Bazald dal Khosszisz Otlokir (Psz. ?-2783-?)(asz)

Aszisz nagykirály, a dal Khosszisz dinasztia második uralkodója. Elődje a rövid életű I. Osatur dal Khosszisz Otlokir volt. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Beavatás éjszakája (dor)

A bot rituáléjának végrehajtására áldozott nap végén jövő éjszaka elnevezése. (RúnaII/4,A varázsló botja-Doran,71/1/6)

Beavatott (kra)

1 (kra) Általános értelemben: titkok ismerője, tanult fő; mágiaforgató. (Kráni krónikák,304/3)

2 (kra) Szűkebb értelemben: speciális feladatkört ellátó szakértő a kráni fejvadász-klánokban, akit tudása és tapasztalata miatt nagy tekintély övez, ám nem tartozik egyik belső kasztba sem. Például: Boncmester, démonlovas, méregmester, tűmester, bálványmester. (Sum,399/2/4)

Beavatottak Tornya (dor)

Doran belsővárosának egy épülete, ahol a beavatottak – a bot megszerzése után – kicsiny szobát kapnak. (RúnaII/4,A varázsló botja-Doran,71/1/7)

Becsület Oszlopa (sha)

Szent Anhassi elnevezése. (Fekete Vizek,38/4)

Becsület Ura (eno)

Kurodai egyik elnevezése. (PPL2,116/2/5)

Beda (erv)

Folyó Haonwell és Erigow határán. Alsó szakasza sosem fagy be, mert a Jaigen környéki hőforrások melegítik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Beérkezett (eno)

Enoszukei, istenként tisztelt lény. Eredetileg halandó volt, csak később emelkedett isteni lénnyé. Tanai sokszor ellentmondásosak, de azért nagy gondolkodónak tartják. Papjai a lélek és az Élet szférái felett bírnak hatalommal. (PPL2,118/1/3)

Befogadottak (pya)

A Noir vallás egyik irányzata. Papjai a bálvány megtalálásakor elfogadják azt, a bálvány útja szerint élnek, hogy lélekőrré válhassanak. (PPL1,106/2/2, 107/1/2)

Beg (dzsad)

Kéz, a Moyadal szekta vezető tisztsége. Betöltője állítólag azért rejtőzik a világ elől, mert homoki elf. (Renegátok,287/1)

Begradzsa (dzsad)

A klántörvények szerint névtelen, kitaszított vagy még annál is rosszabb. Rendszerint súlyosbító büntetésként alkalmazzák vele szemben a Hidegerét, vagyis a bűnös emléke mindörökre kihullik azok tudatából, akikkel valaha kapcsolatban volt. (Renegátok,278/2)

Bahót (ang)

Az ogárok Crantában használatos elnevezése. (A végzet masinériái,299/2)

Beid

A Bosszúálló, a Necrografia III. osztályába tartozó élőholtfajta. (B,78/1/6)

Békebagu (gob)

A bagu egyik sajátos formája a békebagu, mely két ellenséges horda

közös áldomása. A régi okosságok megemlékeznek a Kétéves Háborút lezáró Numburi Baguról, ahol mindkét fél azt hitte, hogy a másik fél hozza a közös baguzáshoz elengedhetetlen békeszeszt. A félreértésből kirobbant háborúság három évig tartott. (Csillagvető,310/1)

Békenagytanácsok (sha)

Az Psz. 2474-ben Irganóban a vízparti hadjárat katasztrofális eseményeinek hírére összehívott békéltető tanácsok. Gyakorlatilag mindenki hivatalos volt rájuk a birodalomból, aki többé-kevésbé önálló hatalmi tényezőnek számított, az érdemi tárgyalófelek körét azonban a két királyi dinasztia (a Bel Cormák és a Bel Estessók), a két egyház (a Szent Város és a koldusszék), a felföldi hercegek (a Vil Catrazok) és a Viharvízi Liga képviselői alkották, közülük is főképp az első négy. A megbeszélések a belviszályok elsimítása, az általános fegyvernyugvás és a Shadvik elleni föllépés körül folytak. Összesen hét Békenagytanács ült össze egymás után, mindegyik más-más összetételben. Az érdemi tárgyalófelek csupán a negyediken jelentek meg először teljes számban, és a tanácskozás még ezt követően is három ízben feloszlott a különböző súrlódások miatt. Közben szép lassan eltelt az esztendő, és Rubastro Baradovik bevette Novarcorenát. A hetedik és utolsó tanácsülés berekesztésekor mindenkinek az volt az érzése, hogy nem haladtak semmit - ám Psz. 2475 tavaszán valami csoda folytán mégis fölállt az összbirodalmi sereg, háromszáz év óta először… (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Békeszázadok (pya)

Predoc és Edorl történetének a Psz. 1000 – 1900-ig terjedő része. Jellemzője, hogy a hatalom a látszat egyenlősdit játszó nemesházak közül a legerősebb kezébe került. Ekkor nevezték magukat hivatalosan is a mai nevükön. Ezen időszakra jellemző a mai gazdasági tevékenységek kialakulása és megerősödése, az edorli lovagi kultúra háttérbe szorulása és Antoh egyházának mind látványosabb előretörése. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/1/2)

Beknard Ház (asz)

Kheton származású baraadi nemesház. Az Abaszisz párti, háborút támogató Ház fő tevékenységi területe a fegyverek kereskedelme, és természetesen titokban a kalózok támogatása. Jók a kapcsolatai a Húsz Galleon kereskedelmi szövetséggel is. A Ház hagyományosan Tharr hitét vallja. A Ház színe a vörös és arany, címerében két delfin és hajó. (S)

Bektas (nom)

Pusztai sámán. (Fogadalom,313/5)

Bel (sha)

A királyoknak, uralkodóhercegeknek, helytartóknak és hercegeknek kijáró nemesi előnév Shadonban. Jelentése: Beor Excerat Loque, azaz időtlen erényt hordozó. Rangban a legelső, követi a Vir, majd a Ves, Sil és a Del. (DVF,Gáspár András,10)

Bel Cassadril ház (sha)

Godoni eredetű, Shadoni, gorranói főnemesi család, Psz. 2147-2315 között gorranói hercegek. Psz. 2147-ben IX. Crusadio Bel Cassadril volt az első tartományi szadhrapiosz, aki fölvette a hercegi címet, mely addig csak az uralkodóház ifjabb férfisarjainak első nemzedékét illette meg. A kétszáz éves belháborúban a Bel Cassadrilok a Bel Corma-ház szilárd szövetségesei voltak, míg Thylatestar Bel Estesso király Psz. 2315-ös mocsári hadjáratában föl nem számolta hatalmukat. (A birodalmi egység felbomlása,1/1/1, 2/2/2; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bel Corma Ház (sha)

Shadoni királyi dinasztia, ősi, godoni eredetű család. Az országalapítástól napjainkig folytatólagos, bár a mellékágak többször váltották egymást a trónon. Psz. 2220-tól a Bel Estesso-ház elvitatta tőle az uralkodói címet; a kettős királyság lényegében a Psz. 2887. évi tavaradolai bulla kibocsátásáig fennállt, amely kölcsönös kompromisszumok árán létrehozta a triatos kormányzati rendszerét. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bel Darco ház (sha)

Shadoni, felföldi hercegi család, akik a szakadás évei alatt egyik félhez sem álltak,

hanem függetlenítették tartományukat. A hercegi trónon a Vil Cathraz családot követik. (A birodalmi egység felbomlása,2/2/3)

Belderro (gor)

Gorviki kikötőváros, Abrado tartomány fővárosa. (T)

Bel Estesso (sha)

Godoni eredetű főnemesi család, Psz. 2151-től gordozai hercegek, Psz. 2220-tól a Bel Cormákkal vetélkednek a királyi címért, Psz. 2887-től a triatos harmadik tagjaként birodalmi uralkodóhercegek. Leszármazásuk az országalapítástól napjainkig folytatólagos, bár a mellékágak időnként váltották egymást.

Önállósodásuk a herceg cím fölvételével elkezdődik, (Psz. 2151), Psz. 2171-től sajt nevükre veretnek pénzt, míg Psz. 2185-től már nem kérnek uralkodói megerősítést uralkodásukhoz. Ők maguk azonban rendszeresen gyakorolták az uralkodó megerősítést területeiken, Therrosában Psz. 2191-től, Bierrában Psz. 2198-tól, Carra-gellában Psz. 2205-től. A birodalmi gyűléseken is rendszersen képviseltették magukat, bár Psz. 2211 után (II. Veldarios Bel Estesso herceg meggyilkolása) csak meghatalmazottak útján, és a határozatokat is rendszeresen kihirdették.

Trónigényük Psz. 2220-ban, Leiosz pan-thia Amfortas főatya révén (Vak koronázás) a legmagasabb szinten nyert egyházi szentesítést, semmiképpen sem tekinthetők hát közönséges bitorlóknak vagy ellenkirályoknak. Hasztalan keresnénk mögöttük az örök mumus, Krán árnyékát is: a történelem tanúsága szerint sem jobbak, sem rosszabbak nem voltak a Bel Cormáknál. (1Tk,461/1/2; 461/1/7; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Belgadar (sha)

A Bel Corma ház zátonyvízi ága. Ebből az ágból való I. Beralduin is. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Belgrand I. (Psz.?-1255-?) (erv)

Eren nagyhercege a Psz. XIII. században. Ő lesz először Negyedik Vörös Hadúr, amikor Psz. 1255-ben megtalálja a Negyedik Vörös Lobogót. (Toron,149/2/1; Ész,24/tbl./4)

Belie Seutchai-su Dialaid (Psz.?-2089-?) (tor-asz)

Toroni dáma, aki a toroni diplomácia sikerének elkönyvelt tárgyalásokat követően I. Ustar dal Raszisz Otlokir felesége lesz Psz. 2089-ben. (Toron,154/1/2; Abbitkirálynő,346/2-3)

Bellendar (rie)

Riegoy városállamokbeli város, nevének jelentése Tölgyespart. Jellemző rá a kettős építkezés, a város a parton és a szemben lévő szigeten is áll, így bárhonnan jól védhető a másik városrész.

Híresek a hajóácsai, céheik nem egyszer összetűzésbe keveredtek az elfekkel., míg végül elérték, hogy uscayhát nem használnak, de az évente készjtett hajók számába nem engednek beleszólást. Szintén jelentős a vörösmoszat halászat, a belőle kszült, úgynevezett bellendari vörös festék egész északon közkedvelt. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,11/2/7; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Bellendari vörös (rie)

Élénk, erős vörös szín, mely a Riegoy városállamokbeli városállamról kapta a nevét, ahol a hatalmas vörösmoszattelepek feldolgozásából nyerik. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,11/2/7)

Bel Ryssos (sha)

Shadoni lovag, az Angyalgárda generálisa. (MK)

Belső Csarnokok Háborúi

Még kyria idejében történt esemény. A kyr-aquir háborúk rendezésére huszonöt Hatalmas szállt alá az aquirok birodalmába. Csupán tizenhárman tértek vissza, de a béke ígéretével. A feljegyzések szerint többük ott volt a toroni lázadók között. (Anyrok alkonya,269/2)

Belső Inkvizíció (sha)

A shadoni Domvik egyház szervezete. Feladata az egyház szervezetén belül a tévelygők, eretnekek kiszűrése. (PPL2,45/2/2)

Belső Iskola (godon)

A godoni mágusok legfőbb testülete. Nagymesterét Psz. 1134-ben gyilkolták meg az aquirok, és ezzel visszafordíthatatlanná tették és felgyorsították a Godon bukását. (Geofrámia,73/1)

Belső művészetek (kyr-tor)

A birodalom hanyatló szakaszában kialakult, feltehetően kyr gyógyászati iskolák álltal kifejlesztett női tudomány. Ismerői képessé váltak nem csupán a női és a férfi belső áramlatok irányítására (az anyagi és éteri síkon egyarát), de a születendő magzatok egészségére is ügyelhettek, sőt a gyenge férfimag transzmutációját is meg tudták valósítani. A kyr nemesházakban kialakult betegségek és elfajzások kiigazítására született, legfőbb mestereit lyrhysseneknek nevezték.Manapság csupán elvétve akad olyan főúi hölgy, aki tökéletesen bírja e művészet minden tudását.

Egyes feltételezések azt sugallják, hogy a ma Alidarban működő különleges „asszonynemesítő" céhek is ezen tudásból eredeztetik hatalmukat. (Kyr históriák,277)

Belsőszigeti iskola (pya)

A három lar-dori varázslóiskola egyike, a legbelső, és a legzártabb is egyben. Psz. 2999-ben alapították, miután a Fehér Páholy nyílt, tandíjas iskolává tette az elsőnek alapított Keleti Iskolát.

Az Északi Iskolában végzett varázslók legtehetségesebbjei kerülhetnek ide, akik négy esztendőnyi tanulás után válnak Ynev legképzettebb varázslóivá. (1TK,452/2/5)

Belső Tanács (erv)

1. (erv) A gianagi herceget segítő és felügyelő testület neve. A Belső Tanács korlátozza a herceg hatalmát, nem annyira törvényadta jogainál, mint inkább tekintélyénél fogva. Tagjai az udvari tisztségviselők, az ekossok, és a pyarroni egyház helyi főpapjai, valamint a köznemesség által választott dalekossok (algrófok).

A tanácsban a szavazatok nem számra, hanem súlyra számítanak, emiatt erőteljesebben érvényesül a főnemesség szava. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

2. (pya) A papi szék szűkebb és rejtélyesebb, azon belül és felett működő vezető szervezete. (Uwel nevében,18/6)

Belső Város (godora)

Erion palotanegyede, melyet külön fal vesz körül. (1TK,421/2/1)

Bel Turon (eri)

Shadonból elszármazott erioni őrgróf ház. Feje ma a herceg akaratából az Arbet kerület helytartója. (Godorai őrjárat,30)

Bene Bossias (sha)

(Psz. 2401-2476) Teljes címén canus chon-taleiosz Bene Bossias testvér, a biarra-trónus teljhatalmú titkos megbízottja a Psz. 2465. évi összbirodalmi hadakban. A főatya hivatalos krónikásnak álcázva nevezte ki a sereghez; ezt a munkát egyébiránt lelkiismeretesen el is végezte, mivel valóban tudós történetíró volt, az Exempla Gorviciis és más jeles munkák szerzője. Emellett már a gyülekezőtáborban szellemi befolyása alá vonta Alasandril Bel Estessót és Bethumabel Vil Galladrant, a királyok által küldött fővezéreket, akiknek folytonos rivalizálása a hadjárat sikerét veszélyeztette. Ő persze nem tudta volna elvezetni helyettük a sereget - ám meglepően jól sikerült együttműködnie a koldusszék képviselőjével, Lanzelotto Borromeo nagymesterrel, valamint a szabadcsapatok főtábormesterével, Dario Del Gado kapitánnyal. A montresori csatában Bene Bossias testvér ugyanolyan bátran és keményen harcolt, mint bármely szabadlegény; s noha az ő küzdelme kevésbé volt látványos, az árát ugyanúgy meg kellett adnia. A shadviki hecadonokkal vívott szellempárbajban nyáladzó eszelős lett belőle; fertályesztendeig még elborult elmével tengődött egy szeretetházban, aztán megkönyörült rajta a Hetedik Jogar. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Benignus rend (sha)

Shadonban, a Domvik hitű szerzetesek legjelentősebb rendje. Ők gondoskodnak a

rendházak karbantartásáról, és az ott lakók mindennapi szükségleteiről. (TF,28/3/2)

Bentes (dzsad)

Szörnyeteg, a Derdas varázstudói állították elő egy, a szokásosnál könnyebben kezelhető korcssárkányt használva hozzá alapanyagul. Képes rá, hogy befogadja és koordinálja a theltha révén létrejött mentális kapcsolatokat. A dweregga annyiban tér el tőle, hogy mivel később alkották meg, kiegyensúlyozottabb – viszont kevésbé képes reagálni a gyenge ingerekre. (Renegátok,278/3)

Berail Astumial (elf)

Az elf legendák homályos alakja, akit csak néma trubadúrként emlegetnek. A fogságba esett álomtáncost a Terdt Tanács egyik nagyja elé hurcolták és megaláztatásként ráparancsoltak, hogy szórakoztassa őt. Berail táncolni kezdett, s mire befejezte, az aquirt elnyelte önnön gonoszságának tükörképe. (Rúna,III/3,Álmotáncos,12/2/2)

Beralduin Bel Corma, I. (sha)

Psz. 2206-2220 között Zátonyvíz ötödik hercege (mint III. Beralduin) a Bel Corma-ház Belgadar-ágából, Psz. 2220-2223 között Shadon királya I. Beralduin néven. Őt hívták meg Psz. 2220-ban a trónra a IV. Adunarden hatalmát megdöntő összeesküvők. Elődjével nem kifejezetten kedvelték egymást: Beralduin is egyike volt azoknak a hercegeknek, akiket Adunarden király a Psz. 2211. évi Hetedik Jogar gyűlésén megkísérelt meggyilkoltatni. Pozícióinak megerősítése végett a székesfővárosba érve nyomban megkoronáztatta magát. A lázadó Valdarios Bel Estesso herceget tárgyalóasztalhoz szerette volna invitálni; fogalma sem volt róla, hogy amaz szintén a trónra aspirál (vak koronázás). Az új helyzetben nem küldhette haza érthető óvatosságból magával hozott tartományi csapatait; ezzel alkalmat adott X. Raquo gorviki királynak Zátonyvíz lerohanására (harmadik zátonyvízi háború), aminek nem csupán a szigetlánc fele esett áldozatul, hanem Cormaserrát védő elsőszülöttje, ifjabb Beralduin is. Az egyházzal riválisa megkoronázása okán süllyedt mélypontra a kapcsolata, Valiante Del Río ellán herceggel pedig a zátonyvízi fejlemények miatt. Rövid uralkodását szakadatlan hadakozásban töltötte, nehogy összecsapjanak a feje fölött a hullámok. Psz. 2223-ban esett el a ravrasi csatában.

I. Beralduinról elég kedvezőtlen kép él a köztudatban, pedig tehetséges és jó szándékú uralkodó volt - nem róható fel hibájául, hogy e kiúttalan helyzetben alulmaradt. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/0; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Beralduin Bel Corma ifj. (sha)

I. Beralduin Bel Corma király fia, a Bel Cormák zátonyvízi, Belgadar ágából származó herceg. A gorviki támadás idején (III. zátonyvízi háború) esik el Cormaserre védelme közben. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Beramor cwa Thilamar (tia)

Északi Kyel pap, akit híressé secretorus tisztsége alatt Dél-Tiadlanban felszámolt boszorkánymesteri szektától megszerzett mágikus tekercsek tettek. (RúnaIV/4,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/1/1)

Beranielle de Vithris (évár)

Alidax harciasnak tartott boszorkánykirálynője a Psz. XV. században. Az ő nevéhez fűződik a majd egy évszázadig rejtegetett alidaxi, Ötödik Fekete Lobogó nyilvános kibontása, melyre Psz. 2417-ben került sor, a VII. Zászlóháború Semendar mezei csatájában. Az ügyes politikai húzással Alidax lényegében kisajátította a győzelem dicsőségét. (DV fórum, Raoul Renier)

Berbat (dzsad)

Lásd: Al Berbat.

Beren Karnelian (Psz.3645-kb.3665) (asz)

Beris Randal-Cetiehir Karnelian egyik fia, Calyd ikertestvére, a világ szemében az előszülött. Apja mesterkedései ellenére jó barátságban volt testvérével, nem igazán érdekelte a hatalom és a vele járó felelősség. Kedvese a gorviki származású Allinza

Vermini, akinek a Vermini klán szövetségét köszönhette. Életét áldozta Calyd hatalomra jutásáért, kicsivel később kedvese is önként követte őt.

Alakja halála után is fennmaradt, testvére mellett harcolva alakját a neves kalandozó, Tier Nan Gorduin viselte, és a legendák szerint az örökösödési háború után, 3665-3669-ig (Calyd trónta lépése a kötelező gyász letelte után) ő uralkodott a szigetbirtok trónján. (Csepp és Tenger; Abaszisz,YnevPontHU)

Berentyr (dvár)

A Déli Városállamok Keleti Régióját a Pe. 900 körül felforgató, egységesítési törekvéseiről elhíresült államférfi. A rossz nyelvek szerint nagyravágyó, második felesége ösztönözte. Alig néhány városállamot tudott „birodalmához" csatolni, ám ez nem gátolta meg abban, hogy császárrá koronáztassa magát. Halála után a „birodalom" hamar felbomlott. (Déli Városállamok, Keleti régió,5/1/2)

Beress (démon)

A Kék sík démonhercege. (RúnaIV/1, Démonok,15/2/0)

Berin Karnelian (asz)

Ruplert Karnelian és felesége, Seyena második fia, és utóda. 46 évesen, uralkodásának huszadik évében feleséget szerzett, aki igencsak hasonlított apja ágyasára, s ezért a nép rontást emlegetett, de a szóbeszéd hamar elhalt.

Gyermekei Telyah, Madon és Urham. (Geofrámia,85/3)

Beriquel

Ynev második legnagyobb kiterjedésű szigete, mely a legősibb forrásokban Bórogként (Homályfölde) szerepel - innen származik a törpék, a keleti barbárok és a tarranok népe. A Pyarron szerinti II. évezred derekán néhány telepesekkel zsúfolt hajó indult útnak Ynevről, s Beriquel partjain csakhamar kolóniák létesültek. Néhány évtizeden át élénk volt a kereskedelem, a harmadik ezredforduló elején azonban minden kapcsolat megszakadt a vakmerőkkel. Azóta is rejtély, milyen sors jutott osztályrészükül. (KKUK,354/2/7)

Beris III. (Psz.3384-?) (asz)

Aszisz nagykirály, III. Abhamik utóda, Psz. 3384-től. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Beris dal Raszisz Otlokir I. (asz)

Abasziszi nagykirály, Obed dal Raszisz öccse,a dal Raszisz dinasztia második tagja. Psz. 2040-ben bátyja halála után kerül trónra. Ekkor veszi fel az Otlokir nevet is. Döntéseiben kénytelen toroni tanácsadóira támaszkodni. (Abbitkirálynő,346/1)

Beris Randal-Cetiehir Karnelian (Psz.3618-kb.3665) (asz)

A Tengermellék hercegkapitánya a 13. és a 14. Zászlóháború közötti időszakban, akit a Nagy Emberként is emlegettek. Nyíltan hitet tett Tharr mellett, magára haragítva fél tartományát. A zavargásokba belebukott, és életét is vesztette; merénylet áldozata lett.

Két fia, Beren és Calyd volt, ő az első mellett döntött mint utóda, ám a sors és a két fiú barátsága mást hozott. Helyét Calyd Ruplert-Cetiehir Karnelian vette át. (Csepp és Tenger; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Berkano (kyr)

A kyr istennő, Morgena egyik káoszkori, sötét aspektusa, a Sötét Anya, más fordításban a Rejtező, melyet több káoszkori eredetű boszorkányszekta tisztel. Ellana istennő nagy ellenfele. Kultusza elsősorban Toronban és Abasziszban terjedt el.

Hitének terjedését is bizonyítja, hogy Psz. 2267-ben az Abasziszba települt szekták segítségéért cserébe II. Dinas dul Gardak Otlokir nagykirály a fogadalmas egyházak közé emelte Berkano alig ismert egyházát. (Sum,445/2/2; Toroni krónikák,316/4; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Berlan (pya)

A syburri anadokkal és a tarranokkal rokon embernép. (Szürkecsuklyás)

Beroqi fa (dvár)

Kemény fafajta, mely legnagyobb számban a Déli Városállamok közé tartozó Isturnában él. Rozsdavörös színe és finom erezete miatt kedvelt, főleg az itt készülő hintók béléseihez használják. Számos dísztárgy anyaga is, jól harmonizál a finoman futtatott arany mintákkal. Létezik cserje változata is, aminek fája enyhe, kesernyés

illatot áraszt. Még finomabb erezete miatt kedveltebb, de drágább is, mivel megmunkálása és fellelhetősége is nehezebb. (RúnaIV/3,Déli Városállamok,8/1/2)

Berralmo (gor)

Magános hegyorom Berranától keletre, csúcsán a hasonnevű várerőddel, mely a Cormarába vezető Szigetfoki utat ellenőrzi. Shadvik fennállásának ideje alatt (Psz. 2241-2678) a Dea Macula központi rendháza. Ma omlatag rom. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Berralmói vész (gor)

A gyászháború első szárazföldi csatája Psz. 2240-ben. A berranai partraszállást követően Vitorio Del Río ellán herceg Berralmóba húzódott maradék harcosaival, és fölkészült a halálig tartó védekezésre. Az ostrom azonban igen rövidre sikerült: a Nagy Carridában szolgáló sacerdonok ölővarázsokkal elpusztították a fél védősereget, majd élőhalottként föltámasztva bajtársaikra uszították őket. A herceget és családját - Mantikor Malbarro király kifejezett kívánságára - élve fogták el. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Berrana (sha)

Szó szerint Tengerkapu. A legnagyobb, legforgalmasabb és leggazdagabb kikötőváros a Gályák tengerének déli partján, a Tarikamis-félszigeten. Psz. 1422-től Psz. 2220-ig Ronella, Psz. 2220-tól Psz. 2241-ig Ellánia, Psz. 2241-től Psz. 2678-ig Shadvik, végül Psz. 2678-tól ismét Ronella fővárosa; a Del Río hercegek után a Baradovik- és Galasavik-házi bíborosok székhelye. Psz. 2240-ben, a gyászháború nyitányának számító Berranai partraszálláskor a város a gorviki túlerő láttán önként nyitotta meg kapuit a nagy Carrida előtt, amit Malbarro király különböző kiváltságokkal jutalmazott. Psz. 2678-ben az összbirodalmi hadak héthónapos kemény ostrommal fogallták vissza a nagy bosszúháborúban, majd VIII. Beatus főatya nyilvános tisztító szertartással purgálta ki belőle Ranagol százados mocskát, és nevét Berrana-rodára, vagyis (régies szóhasználattal) a Tenger Hű Kapujára egészítette ki. A névszentelő rítus óta ellenséges sereg soha nem tudta megvetni benne a lábát. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Geofrámia,64/6)

Berranai partraszállás (gor)

A gyászháború nyitánya Psz. 2240-ben. A gorviki hajóhad, fedélzetén a Nagy Carridával, menetből gázolta le az ellán hercegi flottát, majd horgonyt vetett Ellánia fővárosa előtt. Berrana lakossága az iszonyatos túlerő láttán lefegyverezte a helyőrséget, majd kaput nyitott Mantikor Malbarro király előtt, aki széles körű kereskedelmi kiváltságokkal jutalmazta őket. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Berrana-roda (sha)

Jelentése: Tenger hű kapuja. Berrana városának neve Psz. 2678-tól kezdve, amikor az összbirodali hadak visszafoglalják a gorvikiaktól, és VIII. Beatus főatya nyilvános tisztító szertartással purgálja ki belőle Ranagol százados mocskát. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Berzebaal (gno)

A gnómok által egyetlen istenként kezelt, és egyben minden létezőt magába foglaló entitásnak, a Teremtőnek egy elnevezése. (A végzet masinériái,299/4)

Beshik tash (dnom)

Déli nomád törzs. (Szürkecsuklyás)

Bessa-szigetek (sha-gor)

Ellán szigetcsoport, Shadon északi részénél. A corma-dinai háborúk során többször is gazdát cserélt, Psz. 2238-ban elveszítésével ért véget a II. corma-dinai háború, melynek végére a tengeri uralom Gorvikhoz került. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bestia (cra)

A helyes ortográfia besthiya (s); a crantaiak által az orkokra használt megnevezés. Saalar-Charem Thura a maga naplójában a 127. bejegyzéstől már egy másik kifejezést használ helyette, amit Bran mester következetesen orknak fordít; függelékében ugyanakkor megjegyzi, hogy az ócrantai írás jellegzetességei

miatt az eredeti hangalak itt viszonyítás hiányában rekonstruálhatatlan, és csak feltételezhető, hogy a Farkas-szellem fiainak az elfektől átvett önmegnevezéséről van szó. (Hőseposz,290/4)

Bestichia Urucha (erv)

Witseori Nigelnek, a Sigranomói Egyetem professzorának műve, mely az óriásokkal foglalkozik. (RúnaI/1,Óriások,8/1)

Bethumabel Vil Galladran (sha)

Shadoni nagyherceg, aki Psz. 2468 és Psz. 2489 között három egymást követő Bel Corma helyett kormányzott régensként. Több forrás tudni véli, hogy orgyilkosként alkalmazott egy Mahaiz nevű mendraioszt, ami jól példázza a trónviszály megosztó és torzító hatásait az egyházra, ami ennek ellenére nem volt mindennapos.

A Psz. 2465 évben végre újra összeállt összbirodalmi hadakban a Bel Corma király által küldött fővezér. Mivel folyamatos rivalizálása a Bel Estesso király küldöttével, Alasandril Bel Estessoval már a hadjárat sikerét veszélyeztette, Bene Bossias, a főatya titkos megbízottja befolyása alá vonta mindkettőjüket, és bábként irányította őket. (A birodalmi egység felbomlása,3/1/3; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bét-levél (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek területén és a Sheral déli lejtőin egyaránt vadon növő larangfa levele, mely erőt ad a megfáradtaknak, és időlegesen elveri éhüket-szomjukat. A hamvaszöld levelekre rágás előtt általában az ibarai citromnak nevezett apró, rendkívül savanyú gyümölcs levének néhány cseppjét préselik – vagy más, erősen savas folyadékkal hintik meg –, mert a közvélekedés szerint így sokkal gyorsabb a bet hatása. A levél túlzásba vitt rágcsálása azonban veszélyes, mivel az alkalmazó igazából saját tartalékenergiáit mozgósítja a növény segítségével, és ez könnyen szívbénuláshoz vagy végkimerüléses ájuláshoz vezethet. (Szürkecsuklyás)

Bettamiku (eno)

Szerelmi fészek, búvóhely, kéjlak. (E,246/17)

Bezoárkő

Kérődző, növényevő élőlények gyomrában keletkező kövecskék, valójában szerves eredetűek. A déli nomádoknál több hiedelem és szokás is kapcsolódik hozzájuk, például esőköveket is választanak ki közülük. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Bhaer-Shadagg (ork)

Ork hérosz, rangban a negyedik. A Látók legendás kovácsa volt, és félelmetes harcos. Halála közeledtét érezvén, elkészítette az első grear dwaghult, amelybe saját lelkét kovácsolta, így kijátszotta Orwella átkát. A csatabárd ma a látók vezéri nemzetségének örökletes tulajdona. Bhaer-Shadaggot ma a látók tisztelik héroszukként. (Sum,146/1/1)

Bhokr (énom)

Az északi égbolt vérszínű, halovány csillaga, melyet a keleti lovas nomádok az Elfeledett Istennő Szemeként tisztelnek. Az égitest a Hetedkor vége felé különösen erős fénnyel ragyogott, majd végleg kihunyt. (Hollóidők,384/4)

Bhoskar (aygur)

A Déli-határhegység legszilajabb, már-már vadállati szintre süllyedt, nagycsaládokra szakadozott, vándorló törzse. A vidék többi lakója retteg tőlük, ha egy bhoskar család területükre téved, mindent megtesznek, hogy mielőbb elűzzék őket. (Fogadalom,313/6)

Bhud (nia)

Ártó szellem, az enoszukei rjúszú niarei megfelelője. (Keleti szél II,314,315)

Biarra (sha)

Kivételes tisztaságú fehérmárvány, mely csupán a Testemarra-hegységben fordul elő, továbbá néhány kisebb fejtőben a carappói hágóvidéken. Már a Septameron himnuszaiban szakrális jelleg társul hozzá: hószín ragyogása az Egyetlen felé törekvő lélek tisztaságát jelképezi. Elmaradhatatlan alkotóeleme minden épületnek, ahol Domvikot tisztelik. Valamennyi fejtő egyházi tulajdonban van, a kő profán célokra történő felhasználását csak a legritkább esetekben engedélyezik. A biarra alkalmazása világi környezetben nem csupán a szertelen

fényűzés jele, hanem a kitűnő egyházi kapcsolatoké is.

Shadon keleti tartományaiban egész katedrálisokat emeltek biarrából; Nyugatvégre viszont, ahol a legtöbb új templom épült, sokkal kevesebb jutott belőle, különösen a nagy szkizmát követően, amikor a főatyák beszüntették a kivitelt. A koldusszék azonban szokásos prakticizmusával túltette magát a dolgon, és beérte a szimbolikus gesztussal: egy-egy kavics elhelyezésével az alapozásban. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Fekete Vizek,36/4)

Biarra-jog (sha)

A főatya által a legtekintélyesebb kolostoroknak adományozott kiváltság, mellyel a rendes egyházszervezetből kiemelve közvetlenül a saját kánoni joghatósága alá vonja őket. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Biarra-trónus (sha)

A főatya hivatali trónusa, melyen beiktatásakor ünnepélyesen helyet foglal. (Lásd még alabástrom tiara.) Ez nem puszta formalitás: a trónszék ugyanis ősrégi ereklye, még a Hét Arc Megnyilatkozását, sőt a godoni birodalmat megelőző időkből, amelyben az Egyetlen eleven ereje lüktet, s az intronizáció pillanatában áthatja és átszellemíti a főatyát. Az így nyert hatalom pontos mibenléte egyike az egyház legnagyobb misztériumainak; számos történelmi példa tanúsítja azonban, hogy a székében ülő főatya akaratával szembeszállni nem a legbölcsebb cselekedet.

Ugyanakkor a biarra-trónus a jelek szerint egyfajta ellenőrző funkciót is ellát. Feljegyzéseink öt olyan alkalomról emlékeznek meg, amikor a hivatali szék minden vélelmezhető ok nélkül elutasította gazdáját, két ízben már a beiktatásakor, másik háromban több esztendős szolgálat után. Mindegyik incidens az érintett főatya lemondásához vezetett, és a felsőbb egyházi körök közismert titkolózó hajlamát tekintve nem elképzelhetetlen, hogy hasonló esetek máskor is előfordultak, csak nem hagytak nyomot forrásainkban.

A „biarra-trónus” kifejezés használatos továbbá átvitt értelemben is; ilyenkor magát a főatyát vagy a szűkebb egyházi vezetést értik alatta. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bíbor Alkony lovagrend (sha)

Shadoni lovagrend, tagjai hagyományosan a hosszúkard – rövidkard fegyverpárosítást használják. (UT,86/2/1)

Bíbor Bambusz (asz)

Kéjpalota Ifinben, a Parázsnővérek rendjének kezében. Niarei stílusban épült lámpás ház. (Ifini éjszakák 1,56/1)

Bíbordaru tánc (tia)

Híres és látványos, tiadlani harcművész formagyakorlat. Leggyakoribb eszköze az ívkard. (sho-khot). A táncot a harcművészek könnyű, színes selymekbe öltözve járják, és amellett, hogy lenyűgöző látványosság, alkalmat ad a harcművész tudásának bemutatására is. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/2/2)

Bíbor izzás jámborai (van)

Lásd: Hithos r’lackhar.

Bíborkeselyű

A himano sivatagban honos, hatalmas keselyűféle, mely állítólag soha nem száll le. Zsákmányát is a levegőbe emeli, és tojásait is testének egy üregében költi. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Bíbor shadoni (sha)

A shadoni nyelv királyi székfőváros környékén beszélt, uralkodó nyelvjárása. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Bíborszőlő (tor)

Híres toroni szőlőfajta, amely a Pidera dombjainak napos oldalán terem. A toroni vérnedű és az Ambrosia Imperialis alapanyaga. (Sum,328/1/2)

Bíbor út (tor)

A Quiron-tenger legnevesebb tengeri kereskedelmi útvonala, mely Toronból Abasziszba vezet. (1TK,108/2/1)

Bid’Barugh (ork)

Acélkarú Szellem Atya. Birak Gal Gashad elnevezése, melyet rendkívüli intelligenciájával és tudata fejlesztésével érdemelt ki. (Sum,432/2/5)

Bierra (sha)

Shadon egyik keleti tartományának neve, fővárosa Bierra. A tartomány a Bel Estesso ház befolyási övébe tartozik, akik Psz. 2198-tól gyakorolják a megerősítési jogkört. Psz. 2202-ben megtagaják a jelölttől a megerősítést és új hercegi családot neveztek ki, ez vérontás nélkül ment végbe és a bukott házat csupán részleges jószágvesztéssel sújtották, és nem kellett száműzetésbe sem vonulnia. (A Birodalmi egység felbomlása – Kornya Zsolt)

Bin Latif (dzsad)

Al Hidemát hagyományosan, a Psz. 3400-as években történt alapítása óta uraló emíri dinasztia. Dzsenn származásuk nem bizonyított, de okkal feltételezhető. (Vihar Ibara felett,435/5)

Birak Gal Gashad (ork)

A Hetedkor leghíresebb gro-ugoni vezére; alakja köré már életében legendák szövődtek. Az ork írásbeliség hiányosságai miatt nehéz - ha ugyan nem lehetetlen - születésének pontos dátumát meghatározni, ám szinte bizonyos, hogy a nagy esemény a Pyarron szerinti 3500-as évek elején történt: Gashad tetteiről a III. évezred derekán már rendszeresen megemlékeznek az északi krónikák.

Azt tartják róla, az orkok által ismert világ egészét bejárta - erre vall, hogy számos nyelvet beszélt, s hogy ízlése, stílusa is pallérozódott valamelyest. Toron oldalán vett részt a tizenkettedik és tizenharmadik Zászlóháborúban; Calyd Karnelian apjához, Abaszisz partmenti szigeteinek akkori hercegkapitányához a fegyverbarátság erős köteléke fűzte.

Százötven évesen, bölcsen és viharverten, élő legendaként tért meg fajtársai közé Gro-Ugon gyepűire. Párviadalban legyőzte a Látók törzsének főnökét, s átvette az uralmat az orkok által Ag'Garachnak (Nagy Lapos) nevezett síkságon. A nemzetségek 3624-es háborújában megint diadalmaskodott, ám sikerével számos ellenséget szerzett más törzsek, valamint a Kard Testvériség soraiban. 3640 telén híre kelt, hogy bérgyilkosok végeztek vele - a szóbeszédek hátterében természetesen ő maga állt. A Látókat ettől fogva hivatalosan elsőszülöttje, Damer vezette, akit számos különös fortélyra - így a betűvetésre is - kitanított.

Tudomásul vette, hogy népe rabszolgákat tart, bár a szolgák leölését és kínzását nem engedte - az okos önérdek mást diktált neki. Áldását adta a Kacagókkal kötött formális szövetségre, ám kíméletlenül torolt meg minden, a Látók életterének megnyirbálására irányuló kísérletet. Számos asszonyt emelt maga mellé, akiktől az idők során - óvatos becslések szerint - két-háromszáz gyermeke született.

A titokzatos Bid'Barugh (Acélkarú Szellem-Atya) tudata fejlesztésében találta meg az igazi felüdülést. Bár megjelenése nem sokban különbözött a többiekétől, tiszteletet parancsoló személyiségével első látásra kirítt közülük, s primitív nyelvezetüket sem minden malícia nélkül használta. Elméjének hatalma idős korára - mire szedett-vetett hadai egységes, ütőképes sereggé lettek - egy kalandozónak is dicsőségére vált volna.

Különleges képességeit és rendkívüli intelligenciáját felhasználva rövid időn belül olyan államot hozott létre, mely, ha fővárosa nem is volt - sőt, területileg sem lehetett behatárolni, hisz a törzsek állandó vonulásban, mozgásban voltak -, szervezettség dolgában az északi birodalmakkal vetekedett. Gashad mesterien egyensúlyozott Toron és a Szövetség között a tizennegyedik Zászlóháború során: zsákmányszerző hadjáratot indított délnyugatnak, az erősségek, a seregek útjából azonban rendre kitért. Mondják, tanáccsal látta el a kilencedik visszaszerzésére küldött kalandozókat, s hogy ügynökei számos információt váltottak csengő aranyakra Doranban - igaz vagy sem, tán csak ő maga tudja. Kétségbevonhatatlan tény, hogy a Szövetség vinali győzelmének híre már a hazavezető úton érte, s hogy csapataival már-

már csodás módon tért ki a délnek zúduló ilanori lovasság útjából; mikor Gro-Ugon gyepűin harcba szállt a Vérivók megritkult seregével, győzelme egy pillanatra sem lehetett kétséges.

A belháború - akár az embereké - persze nem fejeződött be egykönnyen. A Kard Testvérisége által feltüzelt Irtóztatók és Irgalmatlanok, no meg a Vérivók hírmondói kemény ellenfélnek bizonyultak. Gashad, hogy fölényüket kiegyenlítse, maga mellé állította és felfegyverezte a Holdimádókat - e kis lépés döntő fordulatot hozott a küzdelem menetében. 3702-ben az Acélkarú Szellem-Atya csapatai elfoglalták Reagot, felégették a Kard Testvériségének Fekete Erődjét, s kíméletlenül leszámoltak a Weeb'Bhaeru-Shadagg'Ghaukar (a Bhaer-Shadaggnak Tetsző Nagy Liga) ellenségeivel. Gashad itt állta ki utolsó próbáját: úgy határozott, nem telepszik Gro-Ugon trónjára. A posztot - s a vele járó terhek legjavát - másodszülöttjének, Badridnak engedte át, majd kíséretével a fővároshoz közeli Arush-Mugába vonult vissza.

Itt keresték fel utóbb (P.sz. 3711-ben) a Tier Nan Gorduin nyomát kutató kalandozók. Gashad, aki kémei révén már tudott róla, hogy a hírneves bárd az északnyugati bányák egyikében raboskodik, menlevelet, harcosokat és szekereket bocsátott az emberek rendelkezésére, de nem fogadta el aranyaikat - e gesztus egy három évszázadot átölelő pályafutás méltó záróakkordja volt. Alyr Arkhon és társai kiszabadították Gorduint, s noha megtartaniuk nem sikerült (a bárd ekkor már az Álmok Őrének befolyása alatt állt) néhány nappal később, Látó harcosok díszkísérete mellett bántatlanul hagyták el Gro-Ugont.

Gashad teste a Pyarron szerinti 3715 óta kősírban pihen a Zeeb folyó torkolata közelében, ahol valaha megszületett. Szarkofágjára ismeretlen kezek vésték a közös nyelvű feliratot: HŐS - ÉS MAJDNEM EMBER. (Sum,432/2/1)

Birodalmi dialektus (kráni elf)

A mai elf nyelv Tyssoni változatának egy dialektusa, mely aquir és kráni szavakkal keveredett. Ez az úgynevezett kráni elf közös, melyet krán elfjei beszélnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Birodalmi Emlékezet (kra)

Eredetiben Har'gunn ta Karthinmak. Konfúzus és érthetetlen fóliáns, amelyet kráni és helyenként aquir nyelven írtak. Egy kevéssé ismert szerzetesrend kolostorából került elő, amely a testi aszkézis végletekig való fokozását gyakorolja: beavatottjai kizárólag önmaguk húsát fogyasztják. Található benne másfél tucat vérhimnusz a Kosfejes Nagyúrhoz, egy csonka misztériumjáték Káosz-Ngau tiszteletére, két értekezés a hüllőszabású értelmes lények a hüllőszabású értelmes lények kínzásának művészetéről, valamint egy zavaros és terjengő összefoglaló, amely huszonnégy vadászháború, klánviszály, vallási belvillongás és külországi hadjárat eseményeit tartalmazza, mindegyiket más-más Káosz-angyal szimbóluma alatt. A szöveg inkább metafizikus allegória, mintsem történeti munka; ahol össze lehet vetni más forrásokkal, folyton ellentmondásokba keveredik, az időrendje pedig teljességgel kibogozhatatlan. Mindazonáltal még így is ez az egyetlen olyan írásmű, amit némi eufémizmussal Krán hézagos történelmének nevezhetünk. Első példányát Igrain Reval hozta magával kráni fogságából. (Sum,399/2/5)

Birodalmi Fejvadászklán (kra)

Ezt a méltán rettegett köteles rendet Psz. 1224-ben alapították a kráni Tizenhármak. Feladata kezdettől fogva a legfelsőbb birodalmi érdekek foganatosítása volt a Fekete Határ mindkét oldalán. A klán nyolcvan fejvadászt és húsz úgynevezett szabadvadászt számlál. Előbbiek csoportban vagy varázstudók kíséretében tevékenykednek, utóbbiak önálló küldetéseket teljesítenek, vagy meridiánként irányítják társaikat.

A Birodalmi Fejvadászklán nem önálló fejvadász szervezet, nem képez gyermekeket, nem foglalkoztat kémeket,

különféle mesterembereket, belső szabályai az ynevi lovagrendekét idézik. Közvetlenül a Tizenhármak irányítása alatt álló különleges alakulat ez, tagjai kirendelt transcepsek (varázstudók) és magas rangú birodalmi tisztviselők mellett teljesítenek szolgálatot.

A klán tagjai a birodalom – és az utóbbi évezredben Gorvik – klánjaiból választott fejvadászok, hivatásuk legjobbjai, minden esetben emberek.

A jó előre kiszemelt növendékekre a birodalmiak a Tizenhármak pecsétjét helyezik, s ezzel az aktussal kisajátítják őket maguknak. Persze nem minden klán válik meg ellenkezés nélkül a neveltjeitől; különösen a szabad rendek híresek arról, hogy eleresztik a fülük mellett a parancsot. A birodalmiak ezért főként a köteles rendek soraiból válogatnak, ott is inkább azokat részesítve előnyben, amelyek a szokásosnál több és szorosabb szállal kapcsolódnak a központi igazgatáshoz. Máskülönben vadászháborúk sokaságát idéznék a fejükre, amelyekkel még ők sem birkózhatnának meg egykönnyen.

A több évtizedes kiképzés során a birodalmi fejvadászok páratlan mentális csiszoltságra, számtalan különleges képességre és évezredek tapasztalataira tesznek szert. Mindannyian ismerik a mágiát, nem ritka közülük, aki alkalmazza is; harcmodorukat démonoktól és aquiroktól lesték el, testüket évszázados gyakorlással és varázstudók segítségével készítik fel az embertpróbáló harcművészetre. Szigorú fegyelemben élnek, a klán törvényei önálló személyiségük levetkőzését is megköveteli tőlük. A klán fejvadásza a Birodalomért, a tudásáért él és hal, egyéni céljai, vágyai nincsenek. Elődeik tetteit emlékezetükbe vésik, de neveket, arcokat nem jegyeznek fel. (Sum,399/2/5; Renegát,271; A kos és a kobra éve,342/0)

Birodalmi khors (kra)

A pyarroniak által csak Fekete Nyelv néven illetett kráni nyelv. A dialektust kráni közösként is csúfolják, noha az Ynev szerte közösként ismert pyarronihoz semmi köze. Krán népeinek általánosan ismert közvetítő nyelve. Mivel eredetileg inhumán eredetű, nem az emberi beszéd és hangrendszerre van szabva, így krán embernépei csak egy korcs változatát beszélik, az ő ajkukon ritka a tiszta birodalmi khors.

Kránon kívül csak elvétve, a kráni vonzásköret nomádjai között, illetve egyes városállamokban találkozhatunk vele. A külvilágban beszélőit előítélettel kezelik, gyakavás övezi őket, így nyiltan alig tanítják, és óvatosan használják, főleg a pyar területeken. (Bábjáték,382/3; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/1/2)

Birodalmi légiók (kra)

Elméletileg Krán minden tartománya köteles állandóan fegyverben tartani egy tízezer fős – Egyes kráni források szerint húszezer fős - Birodalmi Légiót, bármikor bevethető állapotban. Gyakorlatilag ez a parancs írott malaszt csupán, a helytartó hatalmának és lojalitásának függvénye. A Külső Tartományokban a légiók gyakran a consularok személyes rendelkezésű seregei, olykor fegyelmezetlen ork csürhék vagy gyülevész nomád lovashadak. A Tiltott Tartományok szerfölött ritkán fárasztják magukat légiók kiállításával – egynémely tiltott tartomány lakosságának létszáma nem is tenné lehetővé ekkora sereg kiállítását -, s ha mégis, abban általában kevés a köszönet. Igazán ütőképes seregei az örökletes helytartó dinasztiák irányítása alatt álló tartományoknak vannak, no meg azoknak, ahol a Tizenhármak egyike személyesen tölti be a consulari posztot. Ezek a légiók viszont valóban Ynev legfélelmetesebb hadai közé tartoznak; mágiamesterek, beavatottak, túlvilági szörnyek kísérik őket, s ha egyszer megindulnak, senki sem állhat meg ellenük. Erejüket többnyire a belvillongások letörése köti le, a határokon kívülre ritkán vonulnak; az utolsó ilyen alkalom a Dúlás volt. Ebben a nagyszámú segédcsapatokon kívül mindössze egyetlen, középső tartományokból származó Birodalmi Légió vett részt, amely az Aranykör Lovagrenddel vívott gyilkos küzdelmében példátlan, hatvanhétfős veszteséget szenvedett - kis híján megsemmisítve az egész rendet.

A Dúláskor látottak és tapasztaltak szerint, mindhez tartozik öt tucat fürkész (felderítő), három tucat Pusztító és négytucat fős egységenként egy centúrió és egy vajákos. A katonákat a seregvezér, kráni szóval Tersius vezeti, ám igazi parancsnokai a strategisek és tanácsadók. (Sum,400/1/4; Renegát,270; A kos és a kobra éve,82/3)

Birodalommágia (cra)

Gnóehat. A crantai kőmesterek hatalmas sziklagyűrűi, országnyi méretű kőkörei, a hatalmas sziklasorok, gigászi pentagrammák és kapuk egész országrészekre kiterjedő hatású mágiájának elnevezése. Segítségével alkották meg a Crantai hálót.

A Három Világ kőmesterei számára a teremtés öt pólusa több volt a nyers valójukban megmutatkozó őselemeknél. A láng nemcsak a tüzet jelentette, hanem a mindent forrón ragyogva felfaló káoszt, a Vihar is több volt, mint a levegő száguldása – a crantaiak a mindenségen átrohanó őserőt értették alatta. Az örvény sem csupán a víz princípiumát jelentette: önmagukba forduló áramlatok, az élő szervezet rendjét feldúló mérgek és a köveket repesztő fagy ellenállhatatlansága egyaránt az Örvény ereje volt. A Szikla szintén többet jelentett a föld megszilárduló erejénél: maga volt a változatlanság elemi megtestesítője. Míg a négy alapvető princípiumot könnyen társíthattuk az egyes elemekhez, az ötödikre a crantaiaknak saját szavuk volt – vtah -, ami leginkább az „egyetlen irányba haladó, megállíthatatlan változás” foralmával fordítható le. (Aquir Gyűrű,305; 306; Alidax gyöngyei,292/1)

Birodalom Oltalmazó Kardja (eno)

Megtisztelő cím, melyet a Tennó adományozott a híres Haome no Fuszamunének. Fuszamunét csak a legnagyobbakat megillető tisztelet és hódolat vette körül, címerei, a hozzá intézett köszönőformulák, a Tennóé után következtek. (E,65/7)

Bisa (eno)

Négyhúros pengetős hangszer; az enoszukei vándor mesemondók, kolduló énekesek egyik kedvelt eszköze. (Bábjáték,382/4)

Bisanin (eno)

Bisa-játékos, énekmondó értelmű enoszukei kifejezés. (Bábjáték,382/5)

Bison (gor)

A byzon gorviki elnevezése. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Bisonda (gor)

A gorviki byzonviadalok rokmundi és warviki, alacsonyabb rendű változata, melyen egyszerű polgárok is részt vehetnek. Évente egyszer kerül megrendezésre. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Bisonida (gor)

Neves gorviki, gon-morrákat oktató neves iskola, mely gorvik tartomány Lorencio Vique városában található. Itt tanult az ország leghíresebb gon-morrája, d’Olbarise is. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Bispo (gor)

Szó szerint püspök. Rangban az érsek (arzobispo) után következő méltóság a gorviki egyházszervezetben. Minden tartomány negyven-ötven diocezóra tagolódik, ezek között három-négy érseki és egy bíborosi jogú van, a többinek bispók állnak az élén. A ranacorrák birtokai kívül esnek ezen a szervezeten, és bárhol terüljenek el helyileg, mindig közvetlenül a bíboros joghatósága alá tartoznak. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bitinavirág (dzsad)

Ritka sivatagi virág, az Abu baldeki kalifa kertjének egyik különlegessége, száz évente egyszer virágzik. Levele sötét színű. (Renegátok,255/2)

Bizalmi kvalitheiák (sha)

Azok a kvalitheiák, amelyek fölszentelésükkor titoktartási fogadalmat tesznek, tevékenységüket a nyilvánosság kizárásával folytatják, és feladatkörük kiterjed a nyilvános kvalitheiák felügyeletére, illetve ellenőrzésére. A nyolc kvalitheiából három tartozik ebbe a kategóriába,

rangban a második, az ötödik és a hatodik. (Mendraiosz, taleiosz, chon-taleiosz; boszorkányvadász, inkvizítor, belső inkvizítor.) (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bizalom (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. A Birodalom idején egymás mellett álló nyulat és farkast ábrázolt, ma egy karra fonódó kígyót. Furcsa, hogy míg régen pozitív jelentéssel bírt, ma már teljesen negatív. (Shajaran,310/5)

Biztos Kezű Hölgy (tor)

Lásd: Ilho-mantari.

Biztosok (erv)

Az ősi irlav roncass (szentségőr) szavát szokás így fordítani; a hatodkori Biztosok a hagyomány szerint nem csupán törvényeket, az oltárokat, a házi tűzhelyeket is védelmezték.

Ma az ereni igazságszolgáltatás végrehajtói. Kemény kezűek, megvesztegethetetlenek, az ő érdemük az ország egészére jellemző jó közbiztonság. (1TK,430/1/7; Sum,307/2/3)

Blaria (erv)

Rövid életű erv fejedelemség. Psz. 842-ben házassági kapcsolatok révén olvasztja magába Erigow, és első, Blavoromo nevű tartománya lesz. (Ész,220/1/10)

Blavoromo (erv)

Erigow egy déli tartománya. Psz. 842-ben a házassági kapcsolatok révén Erigowba olvasztott Blariából alakul. Nagyobb városai Obrissar, Taneke és Soreka. (Ész,220/1/10)

Blegront

Erőteljes felépítésű kutya. Feje széles, szeme ferde metszésű. Füle hegyes, felálló. Farkát a hátára kunkorítja. Szőrzete dús, enyhén hullámos, szinte minden színben megtalálható. Marmagassága 65-80 cm, testtömege 45-60 kg. Munkabíró, készséges, de idegenekkel szemben bizalmatlan. Kitartó, helymemóriája kitűnő. Hidegtűrő és tájékozódó képességéről legendákat mesélnek. Jó tulajdonságai miatt főleg szánhúzónak alkalmazzák, de a harci kutyák között sem ritka. (B,18/1/3; RúnaI/7,Ynev kutyái)

Bofkar (van)

Renegát törpe daugvezér. Tarinból a Psz. XXXV. század végén, egy, a zászlóháborús politika miatti veszekedés kapcsán vándorolt ki, és daugjával Ifinben szándékozott megtelepedni Psz. 3493-ban. II. Volodasz dal Raszisz nagykirály bevonta őket az abbitacél előállításába, engedélyezte számukra Bul Ruurig hitét az egyház fogadalmas rangra emelésével, és nem kevés haszonhoz jutott általuk. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Bogyórágók (évár)

Lásd: Aldivorn'Cont.

Boithan (rie)

Godorai születésű pyarroni hittérítő, aki a Psz. 670-ben érkezett a Riegoy városállamokbeli Bellendarba. A parasztlázadással kezdődő hittérítés sikeres volt, a vallás megtelepedett a térségben. Boithan minden tőle telhetőt megtett az itt élő népek felemelkedéséért. Tevékenységéből eredeztethető a Boithánus szerzetes rend. Ma már szentként emlegetik a Riegoy városállamokban. Tuimathban lévő sírjára bazilikát emeltek, ahová minden évben hívők ezrei zarándokolnak el. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Boithánus (rie)

1. Pyar hitű szerzetesrend a Riegoy-öböl mellékén. Nevét a Psz. 670-ben ideérkező godorai születésű pyarroni hittérítőről, Boithanról kapta. A rend már az első évezredben elkezdett kolostorokat építeni. A rend elsősorban tanítással és gyógyítással foglalkozik. Ismerik a vidék mérgező növényei és állatait, otthonosan mozognak az ellenmérgek területén is. Testüket is edzik, a legjobb botharcosok a vidéken. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

2. A Pyarroni vallás sajátos, riegoy-y irányzatát valló államok és hívők összefoglaló elnevezése. Mivel az öböl partjára először Boithan hozta el, róla nevezték el. Fontos megjegyezni, hogy sajátosságai ellenére nem kerül szembe a pyarroni tanokkal, s főleg nem a pyarroni paktummal, így nem fenyegeti az eretnekség veszélye. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Bokhan-tó (eno)

Nehéz lándzsakard. (E,246/19)

Bolki vámcsata (asz)

A kereskedőháború első nevezetes incidense. Psz. 3589-ben a Sinemosi Ligához tartozó Bolk városánál az aszisz Hajnalcsillag nevű kereskedőhajó – a Nagykirály utasítására – megtagadta a Liga évszázados árumegállító és elvámoltató jogát, és rejtélyes körülmények között elsűlyedt. Két héttel később három aszisz hadihajó érkezett a városhoz, a fegyveres összecsapást csak egy hirtelen támadt vihar akadályozta meg, de a helyzet pattanásig feszült. (Abbitkirálynő,353/3)

Bolond (kyr)

A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. A Kyr Birodalom idején férfit, manapság inkább nőt ábrázol, mindkét esetben teli vigyorral. Jelentése titkok tudója, aki egyszerre van jelen több helyen. (Sajaran,307/1)

Bolondlég

Az asztrál-, vagy mentálsík (különleges esetekben mindkettő) mgikus felkavarodásakor létrejövő jelenség, melyet a köznapi emberek hirtelen fáradtságként, érzelmi viharként élnek meg, de előfordulnak ennél jóval súlyosabb formái is. Gyakori kísérőjelensége nagy hatalmú varázslatoknak, kiterjedtebb területekt befolyásoló mágiáknak. (Tűzön, vízen, árnyékban,485/1)

Boltreg (kor)

A Keleti Barbárok egyik kisistene, az elmúlás és a megújulás kisistene. (PPL2,97/2/0)

Bolygók

Az Ynevet hordozó Satralis bolygó naprendszerének napja körül nyolc bolygó kering. Ezek a naptól távolodva, sorrendben az Agnar, a Korsum, Tylana, Satralis, Abogas, Miramar, Ymarel és Konnegar. A Satralis központú nézet szerint a Satralistól közelebb eső planétákat a nap holdjaiként emlegetik, és az őselemeket, sorrendben a levegőt, a földet és a vizet kapcsolják hozzá, ahogy a naphoz a tüzet. A Satralistól távolabbiakat a nézet bolygónak tekinti, mint bizonyos külső síkok látható megtestesülései, és sorrendben az Élet, a káosz, a rend és a halál fogalmát társítják hozzájuk. (Geofrámia,172; Ész,13/2/0)

Bon (nia)

Szellempap, démonmester, a niarei árnyszekták lélekidézője. (Keleti szél II,314)

Bona (gor)

Helyes, jó. (A bárd és a démonok,480/5)

Boncmester (kra)

Magas beavatotti rang a kráni Szabad Rendekben. A boncmester látja el a vadászok harcban szerzett sebeit; ő orvosolja a különféle betegségeket és fertőzéseket; ő vallatja ki a kínzókamrákban a foglyokat; ő hajtja végre a kivégzéseket; ő metszi ki és tartósítja a csatában elesett rendtagok később még felhasználható testrészeit. (Sum,400/2/1)

Bonqwa (kyr)

Csapda és árulás. (Kyria örök,34/2)

Boraballara Ház (asz)

Lampryssa hercegkapitányi háza Abaszisz alapításától a Psz. XXIII. századig, a del Triatok ellenfelei. X. Hiere del Tirat Otlokir nagykirány munkásságának köszönhetően belebuktak a tartományra szabadított Malvaise által kegyelt lidércszekták árnyékháborúinak elfojtási kísérletébe. Utódak a dal Rasziszok lettek. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abaszisziban; Abaszisz,YnevPontHU)

Borgano (dvár)

Helység a Déli Városállamok területén. Itt tűnik fel Psz. 3727-ben a dartoniták Első Varjúereklyéje. (Sötét zarándok; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története, 3727)

Bór Kormandúl (van)

Barlangi tó Tarinban, Hútharad városának legmélyebb pontján, annak legnagyobb tava. Csarnokát több száz természetes oszlop tartja, melyhez fecskefészkek módjára tapadnak a halásztanyák. Azt trtják, a ta at járó halászok torokhangú éneke tartja

nyugalomban a tó szörnyét. (Ész,175/1/2, 43.szélj.)

Borméreg (tor)

Toroni eredetű szó, a Quiron-tenger déli artján a kevésbé ijesztő „fűszerbor" terjedt el helyette. Eredetileg olyan italt jelölt, amelybe a fűszerkódexek szerinti négyes osztályú (túladagolás esetén lassú lefolyású halált okozó) deliriánst kevertek, ám a Toron határain kívül eső népek már csak az italok feljavításának módozatait vették át, így a quironeiai fűszerborok hatásukban messze elmaradnak toroni megfelelőiktől (és a fűszerkódexek szerinti kettes osztályú hatóanyagnál erősebbet nem tartalmaznak). (Bíborgyöngyök3,495/1)

Bórog (híl)

A törpék Beriquelt nevezték így. Jelentése Homályfölde. (Sum,95/2/4; Geofrámia,64/4)

Borostyán oszlop (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán egyik oszlopa, alrendje. Tagjai a legrejtélyesebbek mind között. Ők az elmúlás, a bosszú szolgálói, felbérelhető orgyilkosok, a városok ellenlábasainak életét ők hivatottak megkeseríteni. Oszloperődjük Immyn Hassyn városában van. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/2/8)

Borostyánszem Udhya (tor)

Morgena nagyasszonya a Psz. XXXVIII. században. A 3719-ben érkezik Ifinbe, kemény kézzel összefogja és egységbe szervezi a boszorkányrendeket. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Borzay (erv)

A kontinens belsejéből érkező, hideg, száraz fagyokat hozó téli széljárás neve Erigowban. (Ész,86/1/2)

Bosszúállás Atyja (pya)

Uwel isten egyik elnevezése. (PPL1,121/2/2)

Bosszúálló (gor)

Barardo Amanovik király mellékneve. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bosszúangyalok (pya)

A köznyelv így hívja Uwel paplovagjait. (PPL1,121/3/2)

Bosszú-dal (elf)

Elf mesternyelv, a sereneyák használják. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/3)

Bosszú és Bátorság Testvériség (erv)

Erenben, a Psz. XXXV. században, Psz. 3462-ben alakult Uwel vallású harcos rend. Kezdetben csak a délnyugati határvidék nemeseit és közrendű harcosait fogta össze a határok védelmére, de rövidesen csatlakozott hozzá Eren valamennyi Uwel rendháza. Első nagymestere Segirre se Boedon.

Az Ereni-ork háborúban (Psz.3477-3480) a testvériség vezeti az ellencsapást, és a toroni határ mögészorítja vissza a csonttörőket.

Ma a rend világi komtúrja az ereni Uwel egyház paplovagokból választott nagymesterének – akit Eren hercege elismert Uwel helyi főpapjának, így tagja a Hercegi Tanácsnak is - helyettese. Psz. 3613-ban védőszárnyaik alá veszik az Abasziszból menekült Seducea Osrica, pyarroni erkölcsiségű boszorkányrendet. (Ész,69/2/0, 227/2/4, 227/2/1-2)

Bosszúháború (sha-gor)

Gorviki-Shadoni háború, Psz. 2661-2683-ig. A shadoni összbirodalmi hadak visszafoglalták Shadvik tartományt, míg Gorvikban, bár sikerült megvédeni az anyaországot, a királyi hatalom már nem élte túl a vereséget.

Nyitánya a Montresori csata, mely szokatlanul véres volt és nagy veszteségeket okozott mindkét oldalon, de végül a Dario Del Gado és a csatatéren halt Lanzelotto Borromeo vezette összbirodalmi hadak győzelmével végződött. A vereség előbb a Shadvikot uraló Baradovik, majd a helyükre lépő, rövid életű Galasavik dinasztia uralmát is megdönti. A háborúban Kalokyrios főatya személyesen vezeti az újjászervezett Angyalgárdát hadba. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Bosszú Hava

A hideg évszak utolsó harmadának, Uwel isten három hónapjának közkeletű elnevezése. A Bosszú Hónapjai a Halál Hónapjait követik, ezután köszöntenek csak

be a békésebb idők, a Dal Hónapjai.KIVENNI

Bosszuló

Lásd: Cor Tylath.

Bosszúverem (godora)

Erionban, Tharr legnagyobb templomában található. A feneketlen kútba vetik Tharr legnagyobb ellenségeit. Aki kedves Tharrnak, nem esik le, így gyakran használják az egyházi viták perdöntőjéül is. (PPL2,15/1/5)

Boszoin-Garabe (eno)

A lelkeken átnéző, egyike a Muszeigan lényeinek. (E,258)

Boszorkánybörtön (tor)

Daumyr szigetén, a Boszorkányerőd mellett, a vízben gubbasztó, csonka gúla alakú építmény. Észak rettegett börtöne, falai közé csak befelé vezet út, élő ember még nem verekedte ki onnan magát. (Sum,344/2/5)

Boszorkányerőd (tor)

A toroni főváros, Shulur öblével szemközt emelkedő szigeten, a kopár Daumyr szigetén emelkedő, halott, fekete kövekből épített vár, a sziget egyetlen építménye. A sziget neve okán a köznép gyakran emlegeti magát a boszorkányerődöt is Daumyr néven. Kaotikus épületegyüttes, a szájhagyomány kilencvenkilenc toronynak is nevezi. Sok száz öllel magasodik a tenger szintje, a sárkányfogakként meredő zátonyok fölé. Mondják, maguk a lázadó kyr Hatalmasok, az Új birodalom bukásának okozói emelték, (A források szerint az építésben kiemelkedő szerepe volt Ava Dranach-nak, a Rúnavésőnek) s sötétjébe rejtőztek azóta eltávozott isteneik haragja elől. Mások szerint égbenyúló tornyait állítólag béklyóba fogott démonok építették.

Manapság a Boszorkányurak, Toron legrettegettebb mágusai és boszorkányhercegeik lakják – halandó lény akaratuk ellenére sosem léphet falai közé, a hagyomány szerint a mindenkori császárnak is csak egyszer (a trónra lépés napját követő éjjelen) adatik meg, hogy gazdáival személyesen találkozzék. Saját kikötője, bejárata, kapuja nincs, az alakja sem állandó, folyton változtatja azt, a benne lakók akarata szerint. A néphit terjedelmes alagútrendszert sejt a Boszorkányerőd alapzatául szolgáló sziklatömb mélyén, melyek víz alatti kapuit mágikus és mechanikus csapdák, gyilkos kedvű ősi fajzatok vigyázzák. (Sum,344/2/5; Anyrok alkonya,275/2; Kyr históriák,277; Alidax gyöngyei,289/2)

Boszorkányhadurak (tor)

Lásd: Calyemessir.

Boszorkányherceg (kyr)

Lásd: Calyregitor.

Boszorkánykirálynő (évár)

Alidax úrnőinek hagyományos elnevezése. (Észak Lángjai)

Boszorkánypalota (évár)

Alidaxban, az Iridan hegyén álló palota, a kínzó gyönyörök és lidércnyomások háza, az alidaxi boszorkánykirálynő otthona. A források Aranyhajú Amaltheassa nevéhez kötik először, különlegessége, hogy jóval a kyrek bukása után, mégis azok tudásával épült. (Sum,350/2/1; UT,252/1/6)

Boszorkányvadász (sha)

Lásd: Mendraiosz.

Bozzum (tia)

Jelentős tiadlani kikötőváros a Sinemos-tenger partján. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Bot rituáléja (dor)

A dorani varázslók igazi varázslóvá válásának egész napos szertartása. A rituálét csak az a tanonc végezheti el, aki már megtalálta botját és azt az aurájában tartotta legalább egy évig. A rituálé előtt el kell döntenie, hogy melyik dorani iskolát választja.

A tanonc ilyenkor egy külön szobában végzi az előre megtanult szertartást, végrehajtja a beavatás szertartását, elméje először töltődik fel manával. Botja a megkötés szertartása után személyének részévé válik, egyesül azzal. Ezután címe nem tanonc, hanem beavatott, és ezen túl a beavatottak tornyában kap szállást, és megkezdheti a mágia igazi művészetének

tanulmányozását. (RúnaII/4,A varázsló botja-Doran,71/1/2)

Boun (eno)

A Lélek ünnepe. (E,242/1)

Boun-aori (eno)

A Boun tömeges, vidám tánca. (E,246/21)

Boyashi-bokor (nia)

A niarei hegyekben élő, zord éghajlatot remekül tűrő cserje fajta. A fél embernyi magas, göcsörtös törzsű, aprólevelű növény kérgét kifőzve sötét festéket kapnak, amit elsősorban ruhák színezésére használnak. Fája különleges, igen kemény és idővel megfeketedik, persze rugalmasságából nem veszít. Ritkán találnak olyan darabot, ami elég nagy, hogy fegyver nyele lehessen, ezért a boyasi nyelű fegyverek kedveltek bár, de igen ritkák. (S)

Bölcsek hídja (tia)

Tiadlanban, Elyában, a Howán átívelő, a magas fallal övezett Reunt a túlparttal összekötő híd. A harmincnyolc kőpilléren álló híd egyházi adakozásból épült, két szélén hetvenhat márványszobor sorakozik, mely Tiadlan pyarronita egyházának kiemelkedő alakjait, duinjait, tudós szerzeteseit ábrázolja. A szobrokat Tesseir Jarmin, egy predochi származású Della-pap faragta élete munkájával.

Ma adományok, gyümölcs, gyertyák, és rizsbor sorakozik a szobrok lábainál, hogy azok járjanak közben az adományokat elhelyezők szeretteinek bölcsebbé válásában. Kettő szobor képez kivételt, a két utolsó, Laone wri Trelys chandeani apátnő és Migan Kernriegor, a Gro-hegység híres gyógyítójának szobrai, melyek arcát a mester má nem tudta befejezni, a századokkal később jelentkező pedig démoni eszközzé tette őket, ezért ki kellett vérni szemeiket, ám a szobrokat tiszteletből meghagyták. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Bömbölő (ork)

Az ork énekmondók elnevezése. (Hőseposz,107/0)

Bőrtalizmánok (aqu)

Aquirok bőréből készült varázstárgyak, amiket od energia megkötő képességüknél fogva védekezésre használnak. Több típusa létezik, kesztyűk, maszkok, gereznavértek, húsbilincsek, és ínfonatok. (Sum,245/2)

Braban Monacero (sha)

Felföldi születésű kalandozó, a Második Arc Testvériségének beavatottja. (RúnaV/3,A Második Arc testvérisége)

Bragg om Meikhar (eri)

Erioni kalandozó, a Halandók tagja, Tier Nan Gorduin és Vyan Lefydd barátja. A tarran származású kalandozó nyugalomba vonulása után, Vyan Lefyddel együtt Murgador városállamának választott ura. (Sum,351/2/2; Geofrámia,59/6)

Brahúd-dib (van)

Szó szerint faragott beszéd – azon vésetek rendszere, amelynek óvó, tiltó vagy eligazító rajzolatai a legtöbb alagút falán vagy padlóján megtalálhatók. A törpéknek bőven elég. Ha ki tudják tapintani a sötétben rejtező faragványokat, de ha ez netán mégis kevés, akkor többnyire fémekkel töltik ki a véseteiket, hogy hőlátásuk segítségével a távolból is elolvashassák őket. (Karr-Khazad kapui,379/3)

Brair Sichetti (évár)

Ramando Sichetti fia, Talavra Csodaműveseinek vezetője, képzett fejvadász és tolvaj, apja méltó utóda. (RúnaI/5,Talavra csodaművesei,24/2/2)

Bram Boreillo (Psz.3646-) (asz)

Aszisz dalnok, híres zenész és nőrontó. Odral Ness tanítványa, és Sianis Ramraquo mestere.

Először a Két szín dicsősége címen ismert komédiájával vált híressé, ami miatt viszont a dul Mordak család mai napig üldözteti. (Események az erioni csillagvető históriájából; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Brandir dul Mordak (asz)

Az obasz eredetű dul Mordak dinasztia tagja, Rak Narval hercegkapitánya a Psz. XIX. században. 1898-ban igen nevezetes fondorlattal sikerült kibújnia a Tharr hitére térés kötelezettsége alól. A dul Mordakokat concordiájuk egy Mahurastk nevű istenség tiszteletére kötelezi, aki lényegében egy-két és félezer éves sajtóhiba.

Brandir érdemeket szerzett Toron felé, előző évben elsőként vált ki a lázadó

nagyligából: már a birodalmi mozgósítás hírére elárulta társait, és fegyverrel védte ellenük, Rak Narvalt a toroni hadak érkezéséig, aztán feltétel nélkül átadta hídfőként az egész tartományt. Nem tagadhatták meg tőle Mahurastk hitének csekély engedélyezését. Abasziszban saját törvényes egyháza van, papság nélkül és egyetlen laikus hívővel: Rak Narval mindenkori hercegkapitányával. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Brani'ylch lumii (tor)
„A Hold Árnyékát Vivők". A Sápadt légiók közkeletű elnevezése. (Ynevi kóborlások,195/1/2)

Branni'ylch lumii (kyr)
A Hatalmasok seregeit irányító boszorkányhadurak rangja. Jelentése: a Hold Árnyékát Vivő. (Sum. 347/1/4)

Bressam (erv)
Erigow városának egyik negyede. Területén található a Sóhajok sétánya, a Szélhozók vendégháza, és a Hercegi Amfiteátrum. (Ész,98)

Brevia (sha)
A vágyban fogant testvériség angyala; a Triatos katonái és tengerészei által tisztelt apokriphák egyike. Az a kötelék testesül meg benne, mely a napról napra élő férfiakat leggyakoribb partnereikhez, a rosszhírű nőkhöz fűzi. (Garmacor vére,464/5)

Brigantin (asz)
Abasziszban az orkok árnyékjárók törzse által használt, alacsony merülésű, kétárbocos, vegyes vitorlázatú hajókat hívják így. (Sum,155/1/1)

Brigas (asz)
Csempész. (Sum,155/1/1)

Brigg (sha)
Kedvelt shadoni hajótípus. (Sum,371/2/2)

Brnato színház (dor)
Színház Doran belsővárosában. (Ész,41)

Brocke (erv)
A legkiválóbbak közül való gianagi kovácsdinasztia. A törpéktől évszázadokon át tanult mesterségüket titokként kezelve örökítik tovább. Munkáik Ynevszerte keresettek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Brocke fegyvermanufaktúra (erv)
Fegyvermanufaktúra Sinog Kul Hámorvölgy kerületében. (Ész,119)

Búfelejtő (yll)
Yllinori száraz vörösbor. A zamatos bor olcsó és szinte itatja magát. (Erioni harsona)

Bukh'obor (híl)
A híl nyelv egy ősi, csak a törpe papok és varázstudók által beszélt változata. (1TK,434/2/7)

Buldram Kroóg (van)
Törpe óceánjáró, nevének jelentése Jósors. Az egyetlen a tengeri törpék óceánjárói közül, mely megmaradt a maldárokkal vívott vereség után. A hatalmas hajót az Ustach szigetén emelt törpe város, Hromdaag-gróh közelében, egy félig vízzel lepett barlangban rejtették el. Azóta is minden évben elzarándokolnak hozzá a törpe daugok küldöttségei. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Bul Ruurig (híl)
A Kőatya, a Mélységek Ura, Minden Istenek Atyja, a törpék első istene. Neki tulajdonítják a törpék a világ és saját maguk teremtését is. Meggyengül homálytestvérével, Tyrranóval folytatott harcában, annak ősi ellensége. A törpék Beriquelről való távozása után fiának, Kadalnak adta át a hatalmat.

Köve az obszidián. Papjai a legigazibb káorok (tudók), a mélységben élő rúk, a legtitokzatosabb és állítólag a legnagyobb hatalmú törpe papok; a Csapások ismerői, az ősmágia és a drágakőmágia titkának birtokosai. (Sum,453/1/2; Karr-Khazad kapui,379/4,366)

Bunchuk (dnom)
Lófarkas (rangjelző) kopja a déli nomádoknál. (Szürkecsuklyás)

Burgash (ork)
Ork nyílméreg, amit Ghazga fejlesztett ki. A méreg röptében meggyullad, cseppjei parázsként szóródnak szét és megölnek mindenkit, akihez hozzá érnek. (Sum,146/2/1)

Burgut (dnom)

Déli nomád törzs, a shaun törzsszövetség tagja. (Szürkecsuklyás)

Burmar Ház (asz)

Aszisz, vagyonos áfiumkereskedő Ház. Uradalma a tengerparton van, mocsaras, iszapos területén emberei a legkülönfélébb mérgeket adó növényeket és állatokat gondoznak, és gyűjtenek. Aranyaikat dzsad bankházakban fialtatják.

Vezetője a Psz. 3690-es évek végén Braver Burmar, az Astesi Gyülekezet tagja. (Ifini éjszakák 1,14, 254/-255)

Buruburu (gob)

Jellegzetes goblin törzsi tánc, melynek motívumai törzsenként változnak. Gyors, kiszámíthatatlan mozdulatai miatt a buruburut a kívülállók gyakorta tévesztik össze a tömegverekedéssel. (Csillagvető,311/1)

Büdösdög (ork)

Lásd: Falmelléki Szent Büdösdög.

Büntetés Nagyurai (gro)

A Kard Testvériségén belül ők a hit védelmezői és tanítói. A Rend hierarchiájában a Pusztítás Nagyurai után következnek. Hatalmi jelvényük és fegyverük az abbit tollas buzogány. (PPL1,117/1/2)

Bűvposztó (dor)

A dorani mesterek népszerű és keresett, igen tartós szövete, amely természetesen semmilyen mágikus tulajdonsággal nem rendelkezik, mér csak a készítése során sem használnak ilyet. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Bűvölők (ork)

Északi ork törzs, szállásterületük a Pidera hegységben található. A Farkas-szellemtől származó vezéri nemzetségüket százötven éve kiirtotta a kobra vajákos nemzetség, és átvette a helyét, így szent állatuk a kobra. Sámánjaik Tha'ushurt tisztelik. Három harcos nemzetségük van, a vezéri a vajákos nemzetség. A Boszorkánymesteri tudományukat Toronban tanulták, emiatt még a többi ork törzs is tart tőlük. (Sum,133/1/1)

Büyük (nom)

Martalék. Azon harcosok elnevezése, akiket a törzsük kitagadott, egy nagy, a törzs számára nagyon kellemetlen hiba miatt. Mivel kitagadott, nem élvezi törzse védelmét, szabad préda, halála esetén senki sem áll érte bosszút. Nemritkán hajtóvadászatot indítanak ellene. Ez sokszor a halálos ítélettel egyenlő. (Pokol,23)

Byk (dnom)

Barbár néptörzs a Gályák tengerének délnyugati partja mentén a Pyarron szerinti I. évezred végén. (Szürkecsuklyás)

Byr

Dél Ynev egy kisabb hegyége, ami a Gályák-tengerének nyugati oldalába nyúló földnyelven található. (T)

Bysonedos (gor)

A gorviki byzonviadalokon a gonmorrák és segítőik együttes elnevezése. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Byzon

A Sheraltól északra eső füves puszták roppant termetű vadbivalya; de különböző alfajai Ynev hasonló éghajlatú vidékein mindenütt megtalálható. (Bábjáték,382/6)

Cabrao (gor)

A régies hangzású szó valaha földdel bíró lovagot jelentett Gorvikban. Később a nemesek szolgálatában álló birtokfelügyelők megnevezése lett – a városiasodó tartományokban azonban ma már a különféle klánok alvezéreit is így nevezik. (Kék éjszakák árnyai,295/2)

Cadarator (kyr)

Toron-szerte így nevezik azokat a – általában városi tulajdonban lévő – rabszolgákat, akik a különféle fertőzések és járványok megelőzése érdekében összegyűjtik az utcákon, csatornákban, sikátorokban fekvő állatok és emberek tetemeit. Ugyanők felelősek a különféle kanálisok egyéb jellegű hulladékainak eltakarításáért, a dugulások felszámolásáért is. A szó a cadar – kutatni – ige cinikus értelmezéséből alakult. A cadaratorokat még az obsor kasztúak között is lenézik. (Fekete vizek,294/3)

Cadare (sha)

Népesebb shadoni város. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/2/3)

Cadata Aggia Erone am Erone (Psz.?-3690) (ker.herc)

Erone kereskedő hercegség utolsó erőskezű kalózhercege. Psz. 3690-ben bekövetkezett halálát összefüggésbe hozzák a féltve őrzött Elveszettek Kapujának lerombolásával. A herceggel állítólag új ágyasai végeztek. (Sum,372/1/5; Hollóidők,382/4)

Caedon (évár)

Északi városállam, Abaszisz Nyktalos tartományának szomszédságában, az Északi Városállamok nyugati kapuja. Természetesen védett öböl köré települt.

A húszezres város Nevezetessége az Istenek Forrása, melynek vize kivételes gyógyító hatással bír. A városi tanács a víz kereskedelmét szigorúan a kezében tartja, varázspecséttel ellátott üvegekben szállítják. Lakossága sinemosi és aszisz eredetű, vallása pyarroni. Caedonban a hatalmat az országbáró gyakorolta, ám meggyengült hatalmát kénytelen volt megosztani a kereskedőcsaládok fejeiből álló nemesi tanáccsal. Az országbárói posztot a város alapítása óta a Homers család tölti be, a jelenlegi országbáró Dalon Homers. A város zászlaja sárga és zöld, címerében arany sávokkal közrefogott zöld mezőben arany hajó.

A tengeri kereskedelem ellenőrzéséért folyó harcban mindinkább alulmarad a Baarad-szigetekkel szemben, flottája Psz. 3687-ben súlyos vereséget szenvedett a baraadi hajóhadtól, ami a kikötő és kishíján a város leégését is okozta. (Szürkecsuklyás,Északfölde, Gyilkosság Caedonban modul; S)

Caedon Gyöngyei (évár)

Caedoni harcosiskola. A dal Zuran Ház pártfogását élvező intézmény nem csak harci, hanem kulturális oktatást is végez, az itt tanult harcosok értenek az írás-olvasás tudományához, és otthonosan mozognak a nemesi udvarok világában is. Nem egy nemesifjú teszi próbára itt erejét és kitartását. Az évi 8 aranyas tandíjért bárki beállhat a Caedon Gyöngyeinek soraiba. Általában innen kerülnek ki a városőrség tisztjei, olykor katonái is. Az iskola a kardos-pajzsos harcmodort, több könnyű kard és a lándzsa használatát oktatja. A tanoncok bal vállukon három gyöngy tetoválást viselnek, összetartásuk és elszántságuk jeleként. A Caedon Gyöngyei jó ajánlólevélnek számít a Quironeiában, művelt, megbízható és képzett harcosokat jelent. (S)

Caedoni csata (Psz. 3687) (évár)

A Baraad-sziget megerősödésének, Caedonnal való szembenállásának kiteljesedése. A baraadi flotta Caedon kikötőjében súlyos vereséget mér a zömmel kereskedőhajókat felvonultató egyesített caedoni és tehysi hajókra. A csatába a kikötői ostromgépek is beleszólnak, azt mégis elveszti a gazdag kereskedőváros. A kikötő nagy része leégett, és a várost a teljes pusztulástól csak az Istenek Forrása mentette meg, a tűz oltásában minden cseppje egy vödörnyi víz erejével ért fel. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; S)

Caedoni őrség (évár)

Caedon városállamának rendfenntartását végző fegyveres erő, a városőrség. Tagjait toborozzák, zsoldot kapnak, leszerelésük után pedig caedoni polgárjogot, ám házat maguknak kell szerezniük.

A caedoni őrség hat szakaszra oszlik. A szakaszok egy-egy városrészért felelnek, ott kell fenntartaniuk a rendet, ott járőröznek, azt ismerik. Természetesen, ha kell, minden további nélkül átmennek másik kerületbe is. A szakaszok létszáma negyventől akár hetvenig is változhat, a feltöltöttség, háborús helyzet, jelentkezők függvényében. Egy szakaszban öt-hat járőrvezető tevékenykedik, ők egy-egy járőr vezetői, és minden szakaszért annak parancsnoka, a kerületparancsnok felel. A szakaszokat vállszalagok jelölik, melyek különböző színűek. A Felsőváros szakasza a bíbor, a kikötőé a fehér, a kereskedő kerület szakasza vörös, a kézműves kerületé fekete, a

lakókerület szakasza zöld, míg a főtér és az Istenek Forrására ügyelő szakasz kék vállszalagot visel.

A caedoni őrség egyenruhája fekete ujjasból, sötét nadrágból és a jobb vállon viselt, széles, színes vállszalagból áll. A tisztek köpenyükön, mely a vállszalagéval megegyező színű, a városállam címerét viselik. A katonák csizmát és az ujjas alatt láncinget viselnek, hosszú orrvédős caedoni sisakkal. Fegyverzetük a hosszúkard, tőr, kerek pajzzsal, és lándzsával, vagy alabárddal – ez utóbbi különösen az Istenek Forrása, vagy a Felsőváros kapuja mellett posztoló katonákra jellemző. Az őrség íjászai könnyű számszeríjakkal vannak felszerelve, ám akad néhány nehéz számszeríjászuk is. (S)

Caedoni szabad vallási rendelet (Psz.2122) (évár)

Caedon szabadosságának, és a kultúrák, kereskedők iránt tanúsított toleranciájának jelképévé vált a Psz. 2122-ben kiadott szabad vallási rendelet, ami minden vallást elfogadottnak és szabadon gyakorolhatónak minősített a városállam határain belül, amelyre van igény, és ami nem veszélyezteti a város és lakói közbiztonságát. (S)

Caeopaq (cra)

Kóborló. Kalandozó jelentésű szó a negyedkori crantai nyelven. (Hőseposz,294/3)

Cairus (kra)

Orgazdai poszt a kráni tolvajházakban. Külvilági rokonaikkal ellentétben a cairusok ritkán titkolják valódi foglalkozásukat, s többnyire tekintélyes polgároknak számítanak közösségükben. (Sum,400/2/2)

Cairus Bincaida (kra)

Hazájától messzire szakadt, káni határvidékről származó kalandozó, aki Gorvikban, majd északon, Talavra városában próbált szerencsét, ahol utolérte sokak szerint megérdemelt végzete. A Kínokozás magas fokú ismerőjének tartották. (ÚT,105/2/3)

Caito (asz)

Kézműves, aki maga értékesíti portékáját. Narvanban és a déli part más településen a kifejezést vándorkereskedő értelemben is használják. (KarneválII,330/6)

Cala (gor)

Különleges gorviki szálfegyver, a fiesta corragga nélkülözhetetlen eszköze. A kurta nyelű dárda pengéje vékony, de horgas, hogy benne maradjon a byzon nyakában. Általában színs szallagokkal ékítik. Használói a caladonok. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Caladon (gor)

A gon-morrák segítői a fiesta corraggán, hárman vannak. Fegyverük a cala, feladatuk, hogy a byzzont legyengítsék, így segítve a gon-morrát. Általában maguk is szívszúrónak készülnek. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Calaiz Caldurel (sha)

Shadoni admirális asszony, a Bel Estessok flottájának parancsnoka a II. cormadinai háború idején. Elindul ugyan ellánia segítségére, ám a Bel Cormák flottája a Ravear-foknál útját állja, és az admirális asszony nem vállalja fel a csatát, ami mindkét fél meggyengülésével járna és a vészterhes időkben megfosztaná utolsó flottájától a birodalmat. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Calder dal Raszisz (Psz.3562-3576) (asz)

I. Huvad nagykirály, és felesége (húga) Medheb vérfertőző házasságából foganó harmadik fiúgyermeke. Psz. 3562-ban született, és a beteges, vékony, ideggyenge gyermek nyakán oroszlán alakú anyajegyet viselt. Psz. 3576-ban halt meg, amikor megfojtották egy párnával játszószobájában. A pletyka szerint fivére, Obed ölte meg, miután összevesztek egy kócbabán. (Abbitkirálynő,347/3-7)

Calendil könnye (elf)

Különleges, csak az aunok által ismert, üvegszerűen áttetsző ám annál is keményebb anyag, amelyből a sáskaharcosok fegyvereiket készítik. (B,196/1/5)

Calicus, Szőlőérlelő Szent (sha)

Igen ősi philo-hierosz, még az Arcok Megnyilatkozása előtti korokból. Legendái utólagos konstrukciók; halandó énje, ha volt

egyáltalán valaha, mára teljesen elhomályosult. Az ő jegyében áll őszközép második hava, és a birodalom valamennyi borvidékén tisztelik: szüret előtt a gazdák rendszeresen fohászkodnak a közbenjárásáért, s ha jó termést eszközöl ki számukra az Egyetlentől, must- és boralamizsnát hagynak a szobrai előtt a rászorulóknak. A nagy szkizma fennállása alatt (Psz. 2238-2642) több kisebb faiosz-rendje volt Nyugatvég szőlőtermő tájain. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Calmon Dul (dwo)

Keserűparlag, szikes síkság a Dwill Unió déli határa mentén, ahol a századok során mind a dwoonok, mind a toroniak több ízben próbálkoztak erődépítéssel, fáradozásaik azonban sikertelenek maradtak. (Sum,315/1/1)

Calorra klán (gor)

Gorvik hegyei közt élő klán. Különleges írást használnak, egy kötéldarabon kisebb-nagyobb csomókból álló üzenetet (a periqualt) csak ők képesek értelmezni. (1TK,110/2/3; ÚT,217/1/7)

Calowyn (kyr,tor)

1. (kyr) A kyrek őshazája; egyes forrásokban Vörös Kontinensként szerepel. Noha szinte felmérhetetlen távolság választja el Ynevről, időről időre felbukkannak nálunk onnét érkezett utazók, s nem egy kalandozó vallja, hogy maga is megfordult arrafelé. (KKUK,355/1/1)

2. (tor) A kilenc plusz egy toroni hajóosztály legelőkelőbbike. Az ide tartozó, eredetileg kyr hajók ma már nem járják a tengert; a Császár-szigetekként ismert flottatámaszpontok alapjaiként szolgálnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Calowyni Hősök Sétánya (tor)

Shulur híres sétánya Zadon kerületben, fákkal és sövényekkel teli szoborpark, ami a Csillagok teréről nyílik.

A kyr hősök szobrai közül a térhez legközelebb eső szoborpár Shahr-An Ouldar és Yllath-Zhorbal szobrai. (Sum,344/1/3; Átkozott esküvések, Fattyúrege, 19/1)

Calowyni tarot (kyr)

A shajaur kártyák köznépi elnevezése. (Shajaran,25/3)

Calquirn ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a kivárók táborába tartozik. (Hollóidők,376/2)

Calyd Ruplert-Cetiehir Karnelian (Psz.3645/3665-3700?) (asz)

Abaszisz partmenti szigeteinek szülötte, Antoh vallású hercegkapitányi család sarja; a Pyarron szerinti 3645. esztendőben jött a világra. Legendásan hosszú életet élt: a Tier Nan Gorduin nyomát kutató yllinori embervadász, Tristana még a P.sz. 3700-as évek elején is szót válthatott vele.

Karnelian pályafutását apja, Beris Randal-Cetiehir Karnelian számos vétke, Toron melletti kiállása határozta meg. A Quiron-tenger északi partján gyűlölt, megvetett volt családja neve, a terjengő mendemondák már a kereskedelmi kapcsolatokban is fennakadást okoztak. Apja ikerbátyját, Berent akarta utódjául, ám hála testvére barátságának és a kalandozók támogatásának, Calyd viszonylag fiatalon, az Ifinben székelő nagykirály és a toroni Boszorkánymesterek akarata ellenére, apja halál után, a Szigetbirtok örökösödési háborúja közepette került tisztségébe - beszélik, a sikerben része volt az akkor még ifjú ilanori dalnoknak is -, s ettől fogva mindent elkövetett, hogy famíliája becsületén esett csorbát kiköszörülje. A sors ismét összehozta Tier Nan Gorduinnal; kettejük ismeretsége a tizennegyedik Zászlóháború idején mélyült igaz barátsággá, mikor Gorduin - noha a Szövetségtől erre külön utasítást nem kapott - kimenekítette Alidarból a hercegkapitány jövendőbelijét, a fejedelmi párnak nevelt Salinát.

Karnelian megerősödve került ki az éveken át húzódó fegyveres konfliktusból, s bár úgy döntött, meghagyja Abaszisz trónján a legyőzött nagykirályt, szigetbirtokát ettől fogva igazi szuverén módján kormányozta. Azt tartották róla, nem csupán a Szövetség koronás fői és a dorani

mágusok bizalmát élvezi, de birtokában van az abbit-acél előállításának módszere is. Tény, hogy a hercegkapitány falanxai nagy mennyiségben használták e kivételesen kemény fémet, s hogy a nagykirály évtizedeken át aranyak tízezreit küldette Karnelian kincstárába - a közhiedelem szerint azért, hogy az Ifinből kiszivárgott titok legalább a tág értelemben vett „családban” - a déli parton - maradjon.

Ő maga Antoh vallású, s amikor nyíltan visszatér apja Tharr-hite után rá, után az eddig békében lévő fele zúdul fel tartományának. A zűrzavarba majd’ egész Abaszisz belefolyik valamilyen módon, végül a toroni közép-nyugati flotta tesz rendet a tartományban, a Tengermellék pedig külön concordiát köt Toronnal. Mivel a népet nyíltan nem tudta áttéríteni Tharr hitéről, olyan rendszabályokat hozott, amivel meggátolta, hogy azok valaha is vezető szerepre tegyenek szert a tartományban. Csak bizonyos felekezeteket engedélyezett a tartományban, mint pl. a Tükörmás szekta, vagy a Hír-an Htyssill. Manapság sok egyéb helyről eretnekként elűzött Tharr szekta központja a Szigetbirtok. Ő maga állítólag a baraadi rontásérsek, Udalbaar beszélgetőpartnere is. (Sum,433/2/2; Geofrámia,47/5; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Csepp és Tenger)

Calyemessir (kyr)

Boszorkányhadúr, a Hatalmasok seregeinek – a Sápadt Légiónak – vezetői, akik mind a hadvezetés, stratégia a harc és a csatamágia terén is széleskörű ismeretekkel rendelkeznek. (1TK,440/2/5; Toron,429/1/6)

Calyr (kyr)

Hatalmas. (Részletesen lásd ott) (Kyr históriák,277)

Calyregitor (kyr)

Boszorkányherceg, a Boszorkányerőd akaratának különleges hatalmú tolmácsolói a toroni földeken. (Ynevi kóborlások,193/2/4; Toron,429/1/8)

Camcahar Weador (cra)

Crantai rúnakovács, akinek lelkét a Halkan Daloló nevű aquir hétfelé szakította és a crantai Császárgyűrűkbe kovácsolta darabjait. (Aquir Gyűrű,212/0)

Cam Caritur Bellarin (tor)

Jelentése: Háborúk felvigyázásáról. A leghíresebb toroni hadművészeti munka, jelentőségét még az Északi Szövetség hadtudorai is elismerik. Több más forradalmi újítás mellett itt szerepel először írásba fektetve az ellenség megtévesztésének, félrevezetésének fontossága is. (Sum,345/2/5)

Camenák (pya)

Della angyalai. A feladatuk az volt, hogy olyan halandókat keressenek, akik – még ha nem is tudják – a művészet által akarják életüket szebbé tenni, azzal, hogy Della valaha volt szépségét ábrázolják. (PPL1,58/1/1)

Candidatus (sha)

Domvik egyházában a tudományos fokozatok ötödik foka. Jelentése: Ragyogó. (PPL2,45/1/3)

Canoce (asz)

Abasziszi eredetű csónak, melyet a köznyelv – formája és fürgesége miatt – dévérként emleget. Kormányos-evezőse egyetlen hosszú, farrögzített lapáttal dolgozik, és teljes terhelés mellett is könnyen kézben tarthatja járművét, mellyel egyenes – főként lupár – halászok a tengerre is kimerészkednek. (KarneválII,330/7)

Canus (sha)

Domvik egyházában a tudományos fokozatok hatodik foka. Jelentése: Ezüstfehér. (PPL2,45/1/3)

Cápák (kyr)

Shulur Víziárosának rövid idő alatt nagy befolyásra szert tett tolvajklánja. Felemelkedésüket sokan a Kobrák pártfogásának javára írják, ám biztos információk soha nem kerültek napvilágra ez ügyben. Az alvilági élet avatott ismerői inkább a klán remek helyezkedésében és politikai érzékében keresik a választ. Kisebb-nagyobb tolvajháborúk egész során jutottak meghatározó pozícióba. A leghosszabb és minden bizonnyal legvéresebb összecsapásba a Kékkarúak klánjával keveredtek. Ez az alvilági háború sokáig jelentősen meghatározta a Víziváros néven ismert

kerület mindennapjait. Ma a kerület uralkodó tolvajklánja. (Fekete Vizek,218/5)

Cápa kerület (tor)

Egyike Shulur öt szegénykerületének. Nevezik Vízivárosnak is. (Sum,343/2/3)

Cápavértesek (asz)

Baraadheik városi őrségének elnevezése, nevüket cápabőr zubbonyaikról kapták. Központjuk a hadi kerületben álló erőd, parancsnoki tisztségéért versengenek a Házak ifjai, ám az nem lehet papi személy és más tisztséget sem tölthet be – személyét a kormányzótanács választja, és a kerületi tanácsnak is tagja.

Fő feladatuk a kikötő védelme, ám a városban is jelen vannak, a vallási és a nemesi kerület kivételével, ahová hivatalos ügyben nincsen bejárásuk; előbbi biztonságáról Tharr szerzetesei, utóbbiéról a pátriárkák magánhadseregei gondoskodnak. (S)

Capolana (gor)

1 (gor) Bűzös- vagy csuklyáslazac. (Garmacor vére,464/6)

2 (gor) Kalóz - saggia rangbéli tagja vagy elöljárója; a klánbáró (dacorga) tengerészeti megfelelője. (Garmacor vére,464/6)

Caput Draconis (aqu)

A Sárkányfő, aquir ereklye. (Sum,262/1)

Caraghur (rye)

A Tiltott Formulák Könyve.

A ryekiek tudományát három varázskönyvben örökítették meg. Állítólag démonikus nyelven íródtak, s jóval többek voltak egyszerű feljegyzéseknél: különleges aura lengte körül a Caraghur könyveit: öntudattal nem, de saját akarattal rendelkeztek, mely a ryeki erkölcsök és elvek, elvárások egy letisztult formáját testesítette meg. A könyv csakis a megfelelő személyt fogadja el hordozójának, avatatlan kezekben lázálmokkal és átokdémonokkal kínozza tulajdonosát, az érdemi tanításokhoz is csak az juthatott, aki elérte a megfelelő beavatási szintet. Ryek fénykorában tizenhárom példánya létezett – a Császárság bukását követően a Lázadók felkutattak, és megsemmisítettek belőle tízet. Egy biztosan a Boszorkányerőd mélyén lapul, egy másik darabja Ediomad csarnokaiban: az utolsó varázskönyv hollétéről senkinek sincs tudomása. (Anyrok alkonya,269/3)

Carappo (sha)

Shadon egyik északi tartományának neve, a három ellán tartomány, és így koszorús tartomány egyike. Földrajzi jellegében alaposan elüt a két másiktól (Cormasától és Ronellától): csupán kurtácska tengerpartja van északon, egyetlen nagy kikötővárossal (Novarcorenával), egyébként szinte az egész területe hegyvidék, mely bővelkedik fában, vadban és különféle ásványkincsekben, mindenekelőtt az értékes fehéraranyban. Az ilyesféle tájak munkás, szívós, zárkózott népeket szoktak nevelni, és a carappóiak valóban higgadtabb és türelmesebb hírben állnak szomszédos testvéreiknél - ami persze a közmondásos ellán vérmérsékletet tekintve még mindig nem sokat nyom a latban.

Stratégiailag nézve Carappo a Tarikamis-félsziget hátországa, és pontosan ezt a szerepet töltötte be a Shadvik elleni háborúban. Carappói terület sohasem került shadviki kézre, eltekintve Novarcorenától és a tengerparti sávtól egy rövidke időszakban (Psz. 2474-75). Ezzel szemben több mint négyszáz éven át Carappo viselte a háború csaknem teljes anyagi terhét, és ebbe mégoly gazdagon is kis híján belerokkant. Az északról be-beütő shadviki portyák pusztításai a szabadcsapatok fenntartásának költségeivel megtetézve szinte elviselhetetlen súlyként nehezedtek a lakosságra. Mivel még aránylag a birodalmi adók alól tudtak legkönnyebben kibújni, hát főként ezzel kísérleteztek. A XIII-XVI. században Carappo valóságos csempészparadicsom volt, minden városkában virágzott a feketepiac, és ha valamelyik birtokra királyi adószedő merészkedett, úr és

paraszt közös erővel tángálta el. Mindezzel persze nem lopták be magukat a fölöttes hatóságok szívébe.

Carappo hercegét Psz. 2242 óta a Bel Corma-királyok nevezték ki, ezzel azonban a helybéliek édeskeveset törődtek. Nyaktörő gyalogösvényeivel, zegzugos szurdokaival és bérci sasfészkeivel ez a tartomány mindig is az önfejű népek melegágya volt. Már a saját vérükből való Del Río hercegeknek is meggyűlt velük a bajuk Psz. 2220-2228 között, amikor sehogyan sem akarták megemészteni, miért kéne nekik a gorvikiakkal háborúzni holmi világvégi szigeteken (harmadik zátonyvízi háború). Hogyan zabolázhatná meg őket akkor egy idegen? A vakmerőbb szabadkapitányok a saját szakállukra leszerződtek a Bel Estessókkal, hogy ha elunták Shadvikot, olykor Shadonba is legyen jogalapjuk átruccanni egy kis fosztogatásra. Néha még herceggé is hagyták kineveztetni magukat; szerencsére ezt sohasem vették komolyan, különben tucatjával támadtak volna címigénylők.

A másik két tartomány a háború négyszáz éve alatt kétségkívül nagyobb véráldozatot hozott Carappónál. Ez azonban csak az arányok miatt tűnhet kevésnek; Baldusario kapitány példája bizonyítja, hogy ők sem kímélték az életüket. Hogy miért? Kényszerűségből, dacból, virtusból… Ilyesfajta elegyből gyúrják a hősöket.

Fővárosa Carappó, nagyobb kikötje Tarona, nagyobb városai Dhiappo és Erronquil. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Garmacor vére,471/4)

Cardinalis (sha)

Domvik egyházának ötödik papi méltósága. Jelentése: bíboros. (PPL2,45/1/4)

Cari-corra (gor)

Gorvik azon bajvívóit nevezik így, akik nem saját családjuk szolgálatában forgatják pengéjüket. Általában zsoldosok, ám ismert nem egy olyan corra, hűségeskü is, amely nem tartalmazza az illető pontos kötelmeit és illetményét, következésképpen esetükben valószínűleg egy egyszerű hűségszerződésnél többről van szó. (Fekete vizek,294/4)

Cariptel da Carana (dwo)

Dwoon nemesi család sarja, lovag. Otthonát vérontásba torkolló szerelmi ügy miatt kényszerült elhagyni. Zsoldosként kóborolt sokáig, mígnem elszegődött a Klavel-féle expedícióhoz. Beriquel partjain érte a vég. (Árnyjáték,274/2)

Carma de Vio (sha)

Shadoni, felföldi nemesúr, vallási fanatikus, aki művészetnek tekintette a kínzást és arról könyvet is írt: A kínzattatás nemes művészete, miként azt a mestereknél szokás címmel. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/1/5)

Carolath cwa Marra (erv)

A Psz. XXIX. század sigranomoi történelemtudora. Miután Psz. 2942-ben beigazolódtak figyelmeztetései az Északi Szövetségen belüli ellentétekre vonatkozóan, előzték az egyetemről. Kolduskénti halt meg. (ÚT,238/2/2)

Carradó (sha)

Shadoni, pergő ritmusú, udvari tánc. Belőle ered a gorviki crotto. (Fekete vizek,295/2)

Carradol (qui)

Yankari boszorkánymesteri rend. Befolyásuk a Quiron Pentádra terjed ki. A rendet támogatja Galandor ház, és persze a rend is szorosan kötődik a kyr családhoz. Beavatottjai a villámmágia igazi mesterei. (Hollóidők,377/5)

Carradolos (gor)

A Shibara folyó gorviki neve. (Sum,408/2/1)

Carra-gella (sha)

Shadon egyik keleti tartománya, a Bel Estesso család befolyási területén. A Bel Estesso ház Psz. 2205-től gyakorolja a tartományban megerősítési jogát. (A Birodalmi egység felbomlása – Kornya Zsolt)

Carrhasur ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a kivárók táborába tartozik. (Hollóidők,376/2)

Carria (gor)

Háború, viszály vagy megméretés; a Ranagol-hit szent szövegei előszeretettel alkalmazzák a létezés szinonimájaként. (Holtak légiója; Sum,412/2/3; Garmacor vére,465/1)

Carria fumerra (sha)

Az árnyékháború szó shadoni megfelelője. (A birodalmi egység felbomlása,4/1/1)

Carrida (gor)

Amanovik szent földet meghódító serege. Az egyesített nagy gorviki hadsereg elnevezése, ami több forrásban is nagy carrida néven tűnik fel.

Napjaink Gorvikjában „hadinép”, Shadonban „ellenséges alakzat” értelemben használatos. (Sum,412/2/4; Kornya Zsolt szószedet – NET; Garmacor vére,465/2)

Carridon (gor)

Katona. (Sum,412/2/5)

Caruna

Lásd: Korsum.

Carybellarys (kyr)

A Nemes Házak belső háborúságaira alkalmazott kifejezés. (Toron,429/1/9)

Casada (gor)

Gorviki folyó, mely a Manta am Gorvik északi részén ered és a Ravanói-öbölbe ömlik. Warvik városa alatt a hírhedt Gát duzzasztja óriási tóvá. A város és az öböl közötti része hajózható. (Sum,413/1/1; T)

Casada Sodra (gor)

Warviki vörösbor, szőlője a Casada-folyó vidékén terem. Azt híresztelik róla, hogy savanykás ízét a Gáton dolgozó rabszolgák verejtékének, vörös színét pedig vérüknek köszönheti. (Gorviki vér,272/2)

Cascadis (kra, yll)

1. (kra) A kráni fejvadászok egyik belső kasztja. A cascadisok magas fokon képzett mentalisták: feladatuk akció közben a szellemkapcsolat fenntartása a résztvevők között. Az akciót vezető Meridian a cascadison keresztül hangolja össze alárendeltjei tevékenységét, és általa közvetített metálparancsokkal irányítja őket. Ők nem álnak a Meridiánok felett, hanem azok beosztottjai. Ők sem vesznek részt a bevetésen, hanem biztos távolból segítenek hatalmukkal. (Sum,400/2/3; Renegát)

2. (yll) Kapcsolattartó. Magasan képzett pszi használó fejvadász. Az Anat Akhan fejvadászklánban ők biztosítják az összeköttetést az osztag fegyvereseivel. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Cashar (tor)

Ediomad partvidékén élő, nagytestű, gyíkszerű, vérengző tengeri ragadozó. Rokona a Quiron-tenger békésebb természetű taranájának. (Csillagvető,315/6)

Casquaró Ház (gor)

Jelentős gorviki, Warvik városbeli nemesház. A Casguarok címere egy fekete alapon fakószín, béklyóval kötött kéz, mely jobbjában kardot, baljában aranyakat tart. (Gorviki vér,272; KK3 modul)

Catahua (nom)

Világfa. (Hollóidők,394/4)

Catarass (gor)

Gorvik tartománybeli fejvadászklán. (Fekete Vizek,137/2)

Cathallybras (kyr)

A szó jelentése varázskönyv, eredete vélhetően a Hatodkorban keresendő. Azon mágikus tartalmú írások összefoglaló neve, melyek általában a különféle kyr kristályokban őrzött tudásanyag lejegyzésével születtek. A Birodalom bukásával (egyes kutatók szerint már az ötszázéves háború során) szerepük megnőtt, s a szétszórt kyr maradványnépek nagyszabású akciókat indítottak a felkutatásukra a későbbiekben. Értékük szinte felbecsülhetetlen, hiszen javarészt az ezekben szereplő feljegyzéseknek köszönhetően ismerjük egy kicsit is a kyr mágikus művszeteket. A Családi Háborúk idején nagy szerepük volt abban, hogy egyes meggyengült családok tiszta és friss vérhez jutottak általuk – már ha hajlandók voltak házassági szerződésekre és az ezzel járó syncordiákhoz kapcsolódó kötésekre váltani őket. (Toroni krónikák,317/3)

Catratanor (tor)

A Catratan Transyi (boszorkánymester rend) követője. (Shuluri viadal,59)

Catratan Transyi (tor)

Elhíresedett boszorkánymesteri szekta Odassyn tartományban. Merészségük és rátartiságuk tetőfokán egy tagjuknak sikerült halálos mérget becsempésznie a császári audienciára, Észak legtökéletesebbnek tartott méregfürkészei ellenére. A vakmerő méregkeverő szándékának megfelelően a császárnak ajánlotta a szekta készítményét. Ő Shulurban tartotta udvari venomagitornak, míg a szekta vezetőjének fejét a Mortor Imperialisok helyezték Tharr oltárára. A Catratan Transyi hullamérgeit a birodalom leghatékonyabb toxikus elegyei között tartják számon.

Követőiket Catratanor névvel illetik.

Sokáig Észak-Ynev legrettegettebb méregkeverői voltak. Psz.2654-ben felderítőik értékes zsákmánnyal tértek meg a messzi délről, de óvatlanok voltak. A nyomukban járó két kráni banara-mester néhány óra alatt kiirtotta az egész rendet. A két kráni csak néhány, iszonyattól eszelős növendéket hagyott hátra, hogy elterjesszék, mi vár arra, aki kihívja mag ellen Ranagol haragját. (Sum,346/1/1; ÚT,285/2/0; Shuluri viadal,59)

Catulla Vil Cressi (sha)

Salmói nemes, akit a források különcnek tartottak. Versgyűjteménye több értékes darabot is tartalmazott, amelynek a nemes halála utáni megmaradása egy, a koldusszék által alapított szerzetesrendnek volt köszönhető. (Koldusszék,3/2/0)

Cavalerao (gor)

A gorviki byzzonviadal, a fiesta corragga résztvevői. Ketten vannak, és kiválóan idomított, bőrvérttel óvott lovon küzdenek. Feladatuk, hogy hosszú pengéjű lándzsáikkal kifárasszák a byzont, de ne sebesítsék meg súlyosan. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Cavoslar (évár)

A dakh köztársaság déli régióinak központi városa, közkeletű ragadványnevén „a szegények Alidarja”. E nem túl gáláns jelzőt nagyhírű leányneveldéjének köszönheti, ahol a gondos magisztresszek nemes- és polgárkisasszonyok százait készítik fel rá, hogyan legyenek jó feleségek. Az elnevezés érvénye persze erősen viszonylagos: csupán a legmódosabb családok engedhetik meg maguknak, hogy leányaikat Cavoslarban neveltessék, s később, a reménybeli vőlegénnyel folytatott tárgyalásokon kamatostul benyújtják érte a számlát. (Alidax gyöngyei,287/3)

Caylith-Caharis (cra)

Lásd: Védművek.

Caythalis (kyr)

A Tűzkobrával szoros kapcsolatban álló boszorkányszekta a korai hetedkorban. A toroni trónháborúkban a Rőt Gyermeket támogatta; P. sz. 1045-re az írmagját is kiirtották. (Alidax gyöngyei,288/1)

Cechlar (gro)

Gólem. (Keleti szél II,314)

Ceedora (dolamin)

Fedezék, menedék jelentésű szó a dolamin nyelvben. Minden bizonnyal belőle eredeztethető a quironaiai városállam, Caedon neve. (S)

Ceithiras (évár)

Város a Quiron-tenger déli partvidékén, Ediomad röghegyeitől keletre. Kialakulását annak a tábornak köszönheti, ahol a Szigetbirtok örökösödési háborújára gyülekeztek a kalandozók, az egykori tábor helyén épült város máig viseli az akkori Cetiehir (hivalló) szóból közösre torzított Ceithiras, azaz farkaslak nevet. (Csepp és tenger, (A vándorló dalnok),150/1)

Celebhas Hy’Breashail (kráni elf)

Lelkek Hevének Síkja. Az asztrálsík elnevezése a kráni elfek nyelvén. (Geofrámia,142/7)

Celestius, amrapori (sha)

Shadoni Domvik szerzetes. Shadon város folyóparti ispotályának kirurgusa volt, és olyanokat ápolt, akiket aquirok sebeztek meg. Emellett minden történetet szívesen meghallgatott és feljegyzett az ősi fajzatokról.

Könyvét, a Summae Tenebrist az inkvizíció indexre tétette, annak egy példányát egy Celestius által bérelt

kalandozó juttatta el a Shanice bércei közé, az emberek hasznára. (Sum,185/1/1)

Celeritor (pya)

A Darton egyház paplovagjainak vallási megnevezése. (Sötét térítő,13/2)

Cena-ta Huo (nia)

A Hidra iskola. Niarei kardművész irányzat, melynek követői bojtoskardot használnak. (S)

Centarior (tor)

Flottatiszti rang, csakis sokéves kapitányi szolgálattal érdemelhető ki. Nincs ugyan születéshez kötve, de ritkán adományozzák közrendi származásúnak. Jelentése közelítőleg: „hajóbáró”. (Morgena könnyei,282/4)

Ceph

Földben élő, hatalmas meztelen csigára emlékeztető, másfél-két láb magas, tíz láb hosszú, legendásan rusnya, puhatestű, rendkívül rosszindulatú élőlény. (B,46/1/1; Bíborgyöngyök3,495/3)

Cerbiss (tamari)

A törzsi vén. A tamari törzsek legöregebb, legtapasztaltabb és legnagyobb tisztelettel övezett tagja. (Lobogók Hajnala,96/1)

Cerektylla (tor)

Fellegvihar, más nyelvekbe általában tükörfordításként kerül be. Toron egyik kedvenc táncformája, amely a közösségi táncokkal ellentétben egy férfi és egy nő szenvedélyes szerelmét ábrázolja. A párok alig-alig érnek össze, mégis a sebes fordulások, lépések és pördülések miatt a tánc végére általában mindkét fél zihálva veszi a levegőt. Nevét a forgások közpette felkavarodott női szoknyákról kapta. (Abbitkirálynő,338/3)

Cern (kyr)

1. (kyr) Kyrül szállásterületet, birtokot; a toroni nyelv tágabb értelemben – valakinek a tulajdona, sőt búvóhelye – is alkalmazza. (Sum,346/1/2)

2. (tor) A toroni viadal arénáinak központi, rendszerint kör alakú, csak a gladiátorok által használható része. (Shuluri viadal,37/2)

Carnomak

Vízbe fulladt emberekből váló, bosszúálló élőholtfajta. (B,78/2/5)

Cerysanq (kyr)

Szó szerinti jelentése vérarany, a Terin-folyó egyik impozáns vízesését nevezték el így a hódító kyrek. (Shajaran,312/4)

Cestus

Szögekkel kivert kesztyű, amely az öklét fegyverként használó harcosok okozott sebzését növeli. (UT,40/2/2)

Cetah Nan Medir (ila)

Gerum Olofra ilanori neve. (A halál havában,274/3)

Cetiehir (asz)

Hitvalló. Oren Palyd-Karnelian állandó jelzője, melyet aszisz szokás szerint egész családja örökölt, és a továbbiakban büszkén viselt. (Geofrámia,84/0; S)

Cetiehir-sziget (asz)

Hitvalló sziget. A Szigetbirtok legnagyobb szigete, alakja Igrain Reval szavaival remeterákéra emlékeztet. Itt áll a Karnelianok fészke, központi erődje és az öbölben legbiztonságosabb kikötője is. A szigetet az ősi, még Oren Palyd Karneliannal érkezett nemesházak osztották fel maguk között, másnak nincs birtoka rajta. (Csepp és Tenger,214/2; S; T)

Chadai méz (sha)

Híres shadoni fehérbor, készítésének titkát még a névadó szigeten is csak néhány család ismeri. A borsos árú bor valamiféle különleges fűszerőrleményt is tartalmaz. (Erioni harsona)

Chaermea (orw)

Pyarroni közösre leginkább „lovagszerető” formával fordíthatják. A kardlovagok sosem bíbelődnek a másutt oly elterjedt eszmékkel, mint a hölgyek szolgálata, vagy az ártatlanok védelme. Számukra a választott hölgy – vagy férfi – elsősorban a test vágyait szolgálja. A látszólag felszínes kapcsolat dacára a lovagok makacsul ragaszkodnak választott szeretőjükhöz; Észak hetedkori krónikáiban a legrútabb

leszámolások nemritkán az elfogott és kivégzett chaermeak (többnyire boszorkányok) miatti személyes bosszúhadjáratokhoz köthetők. (Gro-Ugon farkasai,299/2)

Chalad Nûr (ech)

A Köszörűháton – a mai nevén Doardon hegység – átvezető, a Nagy Crantai Birodalom korából származó kalmárút. Jelentése „biztos ösvény”. (Hallgat az ég,310/5)

Cham (cra)

Lásd Kam.

Cham Hryssus (tor)

Az odassyni Felhőkergető szekta rontásérseke, később Császári Lélekőr, a Második Fekete Hadúr. Immár 250 esztendeje ül a Vérarany Trónuson. (PPL2,16/3/1, Szürkecsuklyás)

Chamod (pya)

Túlérett szőlőből, hosszú, fahordós ászkolással készült predoci bor. (Fekete Vizek,189/1)

Ch’an (nia)

Niarei tartomány, mely a Sárga Császárság idején közvetlen kapcsolatban állt a Tiadlannal. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,28/2/2)

Chara-dín (ech)

Más néven szivárványmadár, ötödkorra kihalt magashegységi ragadozó, amely főleg a Doardon-, Ziron- és Traidlan hegységekben élt. Szárnyfesztávolsága a tizenkét lábat is elérhette; zsákmányára lesve akár órákig is a levegőben maradhatott, és egyhuzamban több száz mérföldet tudott megtenni. Nevét szívós, irizáló tollairól kapta. A legendákban a mannu törzs őse, Nua istennő is szivárványmadár, aki lánnyá tudott változni.

Ezt az igen intelligens madarat a mannu törzs tagjai meglovagolták. Bár háziasítani nem sikerült, a chara-dínek segítségével a Felhőtartományok hatékony futárszolgálatot hozott létre. (Hallgat az ég, 92/1; 93/1; 310/6)

Charnet (rye)

Ítélet. A ryeki naptár egyik eleme. A shaddok a csillagok állásából vezették a idő múlását: hitük szerint ebben látszott az öröklét kulcsa. A csillagászati évet hat fő szférára bontották, az egyes szférákat további négy-öt jegyre. Asztrológusaik az egyes időszakokból meglepő biztonsággal jósoltak – a garanciát a csillagképek alkotta együttállások és bolygómozgások jelentették.

A hat szféra teljes egészében a Hatok hatalmi jellegének felelt meg: sorrendben teremtés, Pusztítás, Sors, Ítélet, Hatalom és Egyensúly voltak. (Anyrok alkonya,270/1)

Charta Pura (sha)

Domvik egyházában a tudományos fokozatok első foka. Jelentése: Tiszta lap. (PPL,45/1/3)

Charys (kyr)

Kyria Rualan tartományának anyrvárosa. Elhelyezkedésének köszönhetően elsősorban szakrális székhely, hírnévben és nagyságban elhomályosította Dwynolin, a „hegyvidéki Enrawell”. A Hetedkorban sokfelé „Orwella Szíveként” ismerik, és az Elátkozott Vidék központját értik alatta. (Kyr históriák,277)

Chasiel (tia)

Tiadlani nagyváros, Nastar (Krad) tiadlani főpapjának székhelye. Lakossága 80000-re tehető. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Chei O Shennon (ila)

Mogorva Chei eredeti neve. (Sum,435/2/1)

Cheiran O Shen (ila)

Mogorva Chei eredeti nevének ilanori alakja. (Geofrámia,55/4)

Chella (pya)

A Viharkagyló. A roppant kagylóhéjat maga Antoh teremtette, és bármely hajónál jobban állja a viharokat, és megtalálja a legrövidebb és legbiztonságosabb utat Ynev bármely kikötőjébe. Az ereklyét ma Equasselben, Antoh főtemplomának főmedencéjében őrzik. Utoljára akkor szállt tengerre, amikor Antoh délvidéki főpapja, Ishanna Umm, a Papi Szék megbízásából a felépítendő új Pyarron számára megbízható kikötőt keresve végighajózta a Gályák-tengerének délnyugati partszakaszát. (PPL1,36/3/4, A kos és a kobra éve,104/0)

Chemess (pya)

Híres predoci szőlőtermelő város. Hírnevét az itt termelt, kék palackokban tárolt borról kapta. (Fekete Vizek,189/1)

Chemessi kékpalackos (pya)

Népszerű predoci bor. Nevét Chemess városáról és az itt előállított és bortárolásra használt kékpalackokról kapta. (Fekete Vizek,189/1)

Cheren

Különleges ynevi fém. (Renegátok,165/1)

Cherus (tor)

Morgena angyalainak hivatalos megszólítása. Női megfelelője a cherussa. (Sogron lángjaiII,282/3)

Cherussa (tor)

Morgena női angyalainak megszólítása. Férfi megfelelője cherus. (Sogron lángjaiII,282/3)

Che'yriss (kyr)

Bolond vakság. (Shajaran,312/5)

Chiawarro (gor)

A gorviki byzzonviadal, a fiesta corragga résztvevője, díszes öltözékű lovas, aki jelképesen átveszi a diettótól a byzzonok karámjának kulcsát. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Chimeri (kyr)

Más néven a Ködök Nagyasszonya, a Száj Nélküli Szó, Livinában nevezik Ködökből suttogónak is. Morgena istennő egyik káoszkori eredetű töredék aspektusa, a jóindulatúbbnak tekinthetők közül. Befolyása kiterjed a ködökre, miazmákra, bódító gőzökre, valamint a jósálmokra és látomásos víziókra. Kultusza a Quironeia egész térségében megtalálható, fő központja Livina. (Alidax gyöngyei,288/2; BíborgyöngyökII,258/3)

Chimrailli (orw)

Jelentése hozzávetőlegesen „vándorló kard". A kardlovagok idegenben kémkedő, vagy Orwella vallása érdekében tevékenykedő, rejtett ügynökeit nevezik így rend belső köreiben. A köznép ritkán különbözteti meg őket a többi kóbor lovagtól, amíg nem látnak munkához... (Gro-Ugon farkasai,299/1)

Chirag (aygur)

Kétsárkány-völgyi aygur. Egészen fiatalon szerezte meg a szablyát, nyerte el a harcosi címet. Egy bhoskar embervadat győzött le, bár mondják, ebben szerep volt egy lar-dori adeptusnak is.

Fiatalon vesztette el életét, a népére támadó karagün nomádok elleni harcban. A sírja melletti kősziklán pyarroni nyelvű felirat hirdeti: „igaz harcos nyugszik itt". (Fogadalom,292/2)

Chírass (kyr)

Méltóságkör; az a távolság, amelyen belül az alacsonyabb kasztbéliek látványos tiszteletadása kötelező a toroni társadalomban. (Toron,429/2/5)

Chír Entar (tor)

A Cápák tolvajklán vezére, meggyilkolása a kékkarúak klánjának feltörekvő tevékenységéhez köthető. (Fekete Vizek,222/7)

Chítran aún Zhóaran (kyr)

Hollók és farkasok. A kyr istennő, Morgena szent állatai.

Chlodis (évá)

Lásd: Tündökletes Chlodis.

Chon-taleiosz (sha)

Domvik egyházának alkasztja, a belső inkvizítorok neve. A bizalmi kvalitheák közé tartozik. (PPL2,44/3/2; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Chorr Maras (évár)

Kék Anyák. Sinemossai boszorkányszervezet, amely bizonyos crantai hagyományok örökösének vallja magát, történetileg azonban csupán toroni gyökerei dokumentálhatóak. Ismerőik szerint a nekromancia és az antissjárás tudományaiban tettek szert jelentősebb ismeretekre. Más boszorkányszektáktól eltérően nincs sem kiterjedt hálózatuk, sem különösebb politikai befolyásuk. Csendben, rangrejtve tevékenykednek, központjuk Ladyrban és Tennegarban található. A legutóbbi időkben – igaz, különféle okoknál fogva – mind Alidax, mind a Livinai Gyülekezet ellenszenvét

sikerült kivívniuk. (Toroni krónikák,317/6; Alidax gyöngyei,294/4)

Chram-Ta-Nórr (cra)

Szó szerinti fordításban: „az első ember városa”. Feltehetően az első crantai agyagváros, mely – legalábbis ha a Tajték Trónus Krónika töredékeinek hinni lehet – egyben a legtovább dacolt a kyr hódítókkal. Chram-Ta-Nórr pontos helyét illetően megoszlanak a vélemények: dorani historikusok szerint Daerim, bizonyos aszisz szájhagyomány alapján Yankar városa nyugszik az ősi agyagváros romjain. (Alidax gyöngyei,288/3)

Chratun (cra)

Ismertebb, kyr nevén Croton, Nagy Crantai Birodalom fővárosa. Egykori helye ma ismeretlen, a feltételezések szerint valahol az északnyugati területeken - egyes feltevések szerint a Fendor-tenger és a Doardon-hegység közén - állt. Később a Felhőtartományok néven ismert utócrantai államszövetség három fővárosának egyike, Móchis és Ve-Rawen mellett. Fővárossá a Crantai Birodalom három részre szakadásakor, Pe. 18410-től válik. (Hallgat az ég,311/1; Aquir Gyűrű,310/1; Toroni krónikák,318,3; CC)

Chu dara (ech)

„Szív(em) hajtása”; meghitt társak között szokásos bizalmas megszólítás. (Hallgat az ég,311/2)

Chuin (ila)

Ilanor egyetlen, valamire való nagy folyója, mely a Peratlon hegységből ered. Zúgói miatt hajózhatatlan. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Chúisc (ila)

Az öt ilanori törzs egyike. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Chuoshin-To (tia)

Kiűzöttek. Egy Rakuda Kaitosy nevű tiadlani kardművész által alapított irányzat, amit Tiadlanban üldöznek. A Kiűzöttek iskolája nem veti meg az erőszakot, a kínzást. Üldöztetésük miatt követői állandó rejtőzködésre kényszerülnek. (S)

Chyceles Syr Kyria (kyr)

Az egységes óbirodalmi kyr jog törvénykönyve. (Toron,429/2/7)

Chylän (erv)

Különleges építmény Erigow Rutenor nevű városában. Eredete homályba vész, egyesek a kyr mágia egyik fókuszának tartják, mások Dawához kötik. Egy három láb átmérőjű türkiz gömb, kyr nyelvű rúnasorokkal átszőtt kőgyűrűn. A gömb anyaga üvegnek hat, ám felszíne folytonosan kavarog és hullámzik. Körülötte harminc lábnyira semmilyen mana alapú mágia nem működik, titkai azonban a mai napig fejtörést okoz Doran bölcseinek.

A köznyelv az Eszementek vagy a Reményvesztettek gömbjének nevezi. Megérintése mindenkinél mást okoz, előfordulnak csodás gyógyulások, új különleges képességek, a nagy többségé azonban nyáladzó idiótává válik hatására. Az őrülteket a városon kívül, Doran varázslói által fenntartott tébolydában helyezik el, akik persze nem szívjóságból, hanem a gömb vizgálatának egyik lehetséges módja okán foglalkoznak velük. (Ész,101/2/3, 102/1.megj.)

Chys’syscylla (tor)

Beszélhetsz! Valószínűleg az egyszerűbb közel engedő szertartások egyike. (Boszorkányhadúr,155/8)

Cialorra (qui)

Az alcarai szívszúró viadalok elnevezése. A cialorra a vérbosszú egy elegáns és hagyományos módja, a párbaj egy sajátos, alcarai formája. (Vas Ideje,302/3)

Cielago Testvériség (gor)

Gorviki lovagrend, tagjai hagyományosan a hosszúkard – rövidkard fegyverpárosítást használják. (UT,86/2/1)

Címereskönyv (tor)

A Toroni Nemes Házak hagyományosan cápabőrbe kötött heraldikai gyűjteményei. Nem csupán a család, illetve a családtagok címereit tartalmazzák, de a különféle rokoni szálakkal és szerződésekkel magukhoz kötött más Házak címerrendszereit is. (Sogron lángjaiII,282/4)

Címerfal (sha)

A szabados porták sajátsága; jól látható, rendszerint bejárattal szemközti falfelület, melyen a támogató nemesi dinasztiák címereit teszik közszemlére.

Címerkapu és címerfa változatban is ismeretes. (Garmacor vére,465/6)

Címerlándzsa (tor)

Toron tartományi regitorainak hagyományos hatalmi jelvénye. Kétember magas, kékacélból kovácsolt díszfegyver, tetején az adott tartományt igazgató Ház jelképeivel. (Toroni krónikák,318/1)

Cipellős gyűlés (sha)

Psz.2219-ben, szokatlan és jogsértő módon megrendezett birodalmi gyűlés, ami II. Adunarden Bel Corma uralkodására esett. A király itt tulajdon udvartartásából jelölte ki a tartományi követeket, köztük száos udvarhölgyet is – innen az elnevezés. Többek között törvényt hoztak az érchegységi ezüstbányák bezárásáról, amíg a gordozai Bel Estesso herceg fel nem hagy a saját nevére történő pénzveréssel. Ennek súlyos gazdasági következményei lettek volna, ezért III. Valdariosnak nem volt más választása, megtagadta a kihirdetését. Ez a meggondolatlan gyűlés volt az utolsó löket a régóta érő birodalmi kettészakadáshoz. (A birodalmi egység felbomlása,1/2/1)

Círdan Shen'arion (elf)

Félelf kardművész. Az elf legendák szerint ő kísérte haza Loren Dennirwent Tyssonból. (Elfek,7/2/1)

Cirnecos

Karcsú, könnyed kutya, feje hosszú, elkeskenyedő. Szeme ovális, füle kicsi, álló. Lábai feltűnően vékonyak, de izmosak. Farka lóg, de a vége kunkorodik. Rövid, sűrű szőrzete rőt vagy fekete, néha foltos. Tömege 10-13 kg, marmagassága 40-45 cm. Élénk, gyors, rendkívül játékos fajta, jól alkalmazkodik. Elsősorban kedvencként tartják, néha vadásznak is vele. A pyarroni államközösségben elterjedt. (B,18/1/2; RúnaI/7,Ynev kutyái)

Cirriedan (erv)

Az irlav ősmítosz viharmadara. (Északföld embervadászai, Gáspár András)

Ciúrada (sha)

A Triatos gyalogságának az Úr-Arcok V. századából származó indulója. Ma ismert szövege a berrán partvidékért küzdő „koldussereg" ajkán forrt össze egy ősibb, vélhetőleg godoni eredetű kantáta dallamával. (Garmacor vére,465/5)

Ciúrextritos (sha)

Avagy „patkánykirály"; a shadoni néphagyomány embernyelven szóló, misztikus képességekkel bíró állatfigurája, az életrevalóság megtestesítője. A bakanyelv „rangidős" illetve „hangadó" értelemben használja. (Garmacor vére,465/4)

Cjiaheva (tor)

Toroni színművész, a Morgena mosolya című periddo játék írója. (Morgena könnyei,9)

Claennar leu Selinor (elf)

Elf varázsló és természettudós, az élettan tudományok és a nekromancia beavatottja. Olyan lényeket szeretett volna mágikusan kitenyészteni, amelynek nincs a vadonban megszelídíthető megfelelője, de az elfeknek szüksége lett volna rá. Fajtársai nem nézték jó szemmel a kísérleteit, és első lénye magalkotás után tétlenségre kényszerítették.

Pár éves szünet után titokban folytatta kísérleteit, de egy elszabadult állatnak hála, mesterkedése kiderült és száműzték Sirenarból. Oly elvakultan hitt az új fajok kitenyésztésében, hogy már nem értette meg ellenzőit, és meggyűlölte fajtársait.

Kísérleteit Abasziszban folytatta, de mind nagyobb gondot jelentett számára a megélhetés. Új fajait már tetemes mennyiségű pénzért adta el. A kísérletek azonban mind drágábbak lettek, és csak nehezen tudta finanszírozni őket. Tevékenységére egy toroni nemes is felfigyelt, és szép szó és fenyegetés ügyes használatával szolgálatába kényszerítette az elfet. Az először csak anyagi gondjainak megoldása érdekében állt a nemes szolgálatába, de később a toroni egyre jobban beleszólt a kísérletekbe is.

Legutolsó agyszüleményétől még Claennar is megrettent, s a lény befejezése elől az öngyilkosságba menekült, ám a toroni

boszorkánymesterei visszahozták őt, és kísérleteit élőholt szolgaként fejezte be. (B,149/2/6)

Claor (kyr)

Jelentése kard, Quironeiában elsősorban a yankari légióban rendszeresített egyélű, hosszú markolatú, csaknem egyenes légiósszablyát értik alatta. A Yankaraon hierarchiájában a harmadik, legmagasabb légiós fokozat, az aranytetoválású veteránok jelzése. A claorok mögött legalább öt év kiképzés és valós harctéri tapasztalat áll (ami a zsoldoslégió ötszázalékos túlélési arányát tekintve már önmagában is szép teljesítmény) amelyet a tisztek javaslatára tett claor-próba követ. A Yankaraon kiképzőtisztjei mindössze két dologra esküsnek. A gyilkosan kemény kiképzésre és nagy számok törvényére. Az egyszerűnek látszó elvek dacára a claorokat az ismert birodalmak legjobb harcosaiként tartják számon. (Hollóidők,384/7)

Có bha ceiles? (ila)

Ki vagy? (net)

Comshar (kyr)

A Weila isteni síkját őrizők, a legkiválóbb égi fegyveresek. Gyermekei, a Viharjárók vezették a kyreket Ynevre vándorlásukban. (Toron,429/2/10, 442/2/7)

Comtur (kra)

A kráni fejvadászok legrangosabb belső kasztja, a szervezőké és az irányítóké. Minden rendház élén egy-egy comtur áll, aki tejhatalommal rendelkezik az alárendelt vadászok fölött, és személyesen viseli a felelősséget a külső megbízóktól elvállalt kontraktusokért, valamint a politikai döntésekért. A comturok szerfölött ritkán vesznek részt az akciókban; erre gyakran nem is alkalmasak, előrehaladott koruk vagy testi elváltozásaik miatt. A pricomtur értelemszerűen a comtur vezetője, s mint ilyen, a klán legfőbb egyszemélyi irányítója. (Sum,400/2/4)

Con (gor)

Grófi birtokjelző. (Sum,412/2/6)

Conal Cadal Caradhín (Psz.?-2152) (asz)

Nyktalosi hercegkapitány a Psz. XXII. században. Psz. 2150-ben dwoon politikai kapcsolatok kiépítésén fáradozva, hitvallónak hirdette ki tartományában a Ranil-egyházat. Uralkodói megerősítést és az egész országra kiterjedő hatályt csak Psz. 2152-ben nyert, igaz, fogadalmassá minősítve mindössze. Psz. 2152-ben ugyanis II. Larad Otlokir csatában legyőzte és még a csatatéren kivégeztette Conalt. Később családját is kiirtotta, ám dwoon szövetségeseit elengedte. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Conciss (kra)

Kerületfelügyelő a kráni városokban, a polgármester egytől öt évig terjedő időtartamra nevezik ki. A feladatkör nem annyira rendfenntartói, mint inkább diplomáciai képességeket igényel. Egyrészt a baksisösszegek szinten tartása, másrészt a helyi céh- és klánviszályok elviselhető keretek közé szorítása tartozik ide. (Sum,400/2/5)

Concissyr (kyr)

A Quironeia vizeire ügyelő concitatorok fiait megillető elnevezés. Női megfelelője concissa avagy a myressa concissyr. (Tűzön, vízen, árnyékban,485/4)

Concitator (tor)

Flottatiszti rang, mely nemesi méltóságot is jelöl; közösre rendszerint tengernagy-őrgrófnak fordítják. A Quiron-tenger medencéjében elszórt tíz nyílttengeri támaszpontra – az úgynevezett Császár-szigetekre – egy-egy concitator felügyel. (Sum,346/1/3)

Concitatorháború (tor)

A VIII. Zászlóháború (Psz.2520-2532) sajátos jelensége. A Quiron-tengeren a toroni hadvezetés gyakran figyelmen kívül hagyta a gyengekezű uralkodótól érkező, gyakran egymásnak is ellentmondó utasításait, és egymással, hatalmi harcaikkal voltak elfoglalva. Ennek köszönhetően nem tudott érvényesülni a tengeri fölény a szövetséges és sinemosi hajóhaddal szemben. (Toron,157/1/1)

Can Coeur

Lásd: Cor Tylath.

Concordia (kyr-tor)

Szívélyes barátság értelmű kifejezés; eredete az Ötödkorig nyúlik vissza, ám ekkor

még Kyria tartományainak egységét, tágabb értelemben az ország békéjét értették alatta. A hetedkori Concordiák olyan szövetségi ajánlatok, melyeket Toron a vele egyező érdekű államoknak (ritkábban vérvonalaknak, sőt személyeknek): ajánl; elfogadása, bár írásba foglalni nem szokás, a hűbéri esküvel számít egyenértékűnek. (Sum,346/1/4)

Con-corga (gor)

Klángróf; egy saggia teljhatalmú ura, kiterjedt világi birtokokkal is rendelkező nemes. Kilétét csak kevés beavatott ismerheti. A Giribichi Vértestvériség Nagytanácsának tagja. (Geofrámia,143/4)

Conjurator (kyr-tor)

Szó szerint idéző. A mágiahasználók mára meglehetősen megritkult csoportja, akik tudásukat a démonoktól, hatalmukat pedig különféle lények megidézésével és uralásával nyerik. (Kék éjszakák árnyai,295/3)

Connegar

Lásd: Konnegar.

Conquirastor dex Spirotum (pya)

A Szellem hatalmának kiteljesedése. A jeles pyarroni filozófus és mentalista, Mossaran Gastalti munkája, mely a pszi alkalmazásáról szól. (RúnaII/4,A pszi alkalmazásáról,6/1/1)

Consigniora (erv)

Északi, vélhetőleg kyr gyökerekkel rendelkező elnevezés, amivel egyes boszorkányrendek, nővériségek nagyasszonyainak bizalmasait jelölik. A consigniorák a legtöbb esetben nem tartoznak szervesen alkalmazóik rendjéhez, más mágikus hagyományokat gyakorolnak, más isteneket tisztelnek. Általában idősebb, világlátott, sokrétű tudással rendelkező matrónák, akik úrasszonyaik ügyei mellett kamatoztatják hatalmukat és tapasztalataikat. (Ifini éjszakák 2,322/4)

Constadio (ork)

Hetedkori fehérork, Ariun al Marem szabadosa, utóbb fegyvertársa; Vascsuklyás Szent Aglúg néven egy a Maremita irányzat fogasszentjei közül.

A hagyomány szerint nemzetsége – mely a Psz. 3680-as évek elején még Vérivók néven lakta Északföldе távolnyugati vadonját, Darton kegyelmében részesült, és szakrális transzmutáción esett át. Életerejük egy részéért cserébe saját túlvilágot kaptak új uruk síkjának egy zárványában, így veszendő lelkük, ha kerülő úton is, visszatérhetett az örök körforgásba.

Constadio – közös nyelven kitartó, megingathatatlan – a dartonita szentháromság hű katonája, a 14. Zászlóháború idején a Maremiták északi seregeinek legkiválóbb hadtestparancsnoka volt. Részt vett abban az expedícióban is, mely Ariun Al Marem úgynevezett kráni ámokfutása (Psz. 3729) során a középső tartományokig hatolt, és komoly áldozatok árán bár, de kiragadta a karizmatikus egyházfőt a Tizenhármak kelepcéjéből. A Hallgatagok törzsének fehér orkjai közül származik, és egyben a törzs egyik héroszának is tekinthető. (Geofrámia,48/6, 112/8)

Consular (kra)

A kráni tartományok élére állított helytartók. A Tiltott és a Középső tartományokban személyesen a Tizenhármak nevezik ki őket, a Külső Tartományokban maguk sajátítják ki a posztot, többnyire nyers erőszak útján, ám ezt a Tizenhármak legtöbbször hallgatólag jóváhagyják. A Külső tartományokban gyakran nevezik őket hadúrként, a belsőbb consular helyett.

A consularok hivatali ideje életfogytig vagy visszavonásig tart, bár az utóbbi lehetőség mindig egyet jelent az előbbivel. A helytartók csak a Tizenhármak felé tartoznak elszámolással, és tetszésük szerint rendelkezhetnek a tartomány birodalmi fennhatóság alá eső erőforrásaival; a helyi független tényezőkre (káosz-szektákra, Szabad rendekre, boszorkányszövetségekre, aquirokra stb.) gyakorolt befolyásuk azonban a legjobb esetben is megkérdőjelezhető. (Sum,400/2/6; Árnyak könyve,386/0)

Conte-Corcoran (gor)

Jelentős gorviki nemesház, ami több tartományban is számottevő pazzóval rendelkezik, megkerülhetetlen tényező a gorviki belpolitikában. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Conteimon (pya)

Az Ellana szentélyekben készített, rendkívül finom, édes vörösbor, amit a papnők mágikus tulajdonságokkal ruháznak fel. Élénkítő hatása vágyat ébreszt, és segít, hogy az áldozni készülő legjobb formáját nyújthassa. Ügyes kereskedőknél beszerezhető, ára 10 arany is lehet. Elkészítésére csak Ellana-papnők képesek. (PPL1,77/1/5)

Contessa (kyr/tor)

A régi kyr nyelvben „nevelőnő", „gardedám". Később jelentésváltozáson esett át; manapság azokat az elöljárókat hívják így a quironeiai boszorkányrendekben, akiknek a növendékek és a frissen avatott novíciák felügyelete a feladatuk. (Bíbor gyöngyök,365/5)

Coqua (gor)

Gorvik egységes pénzneme, igaz, létrehozása óta sorra rúgják fel a vele kapcsolatos egyezményeket. Gyakorlatilag mindenki ott veri át a másikat, ahol tudja. A coquától irtózik minden tisztes Gorvikon kívüli üzletember. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/3)

Coquat (gor)

A coqua – gorviki pénz – ritka, külhoni olvasata. (Tizedik,332/4)

Coqve kagyló (évár)

Közismert afrodiziákum. A kagyló három alfaja a Sinemos-tenger védettebb öbleiben, a Riegoy-öböl sekély vizeiben és – a Délvidéken egyedülállóan – a Chagurra-szigetek partjai mellett tenyészik. A kékeslila, öklömnyi kagyló húsa megfelelően elkészítve enyhe, ám mégis bizsergető, érzéki izgalmat okoz mindkét nem tagjaiban. Káros hatása nem ismert. (Szürkecsuklyás)

Cor Chatra

A Vigyázó, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Bizonyos átiratokban Cor Chadra, de ismert az Accrocha elnevezése is. (Geofrámia,172/2; Vihar Ibara felett, 61/1; Ész,14/2.megj.)

Cor-Corvis-on Syruhas (tor)

A Sul-Morhul Ház boszorkányhercege. (Boszorkányhadúr,401/3)

Cor Crídas

A Megtartó, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Nevezik Qidas néven is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Cor Daleth

Az Útmutató, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Nevezik Kerse Kathralis néven is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Cordella (évár)

A Quiron-tenger déli partjain tanyát vert bűnszövetkezet, mely gorviki vonásokat mutat. (A végzet masinériái,299/6)

Corga (gor)

Káni eredetű kifejezés: olyan falu, vadásztestvériség mely az ott élő harcosok (fejvadászok) kiképzőközpontja is egyben. Közösség – rendszerint kráni hagyományokat követő – apraja-nagyja harci képességeik áruba bocsátásából élnek, a gyilkolás mesterségét műveli, ez a munkájuk; kardjukat, tudásukat adják bérbe annak, aki megfizeti. (Sum,412/2/7; Garmacor vére,465/7)

Cor Galen

A Bosszuló, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Ismert Rul Gathar elnevezése is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Corma-dina (sha, gor)

Szigetcsoport a Gályák-tengere és a Keleti Óceán találkozásánál. Híressé a Psz. 3682-től négy éven át földjén dúló shadoni – gorviki háború tette. A historikusok úgy vélik, a Hetedkor történelmének legvéresebb, legöldöklőbb viszálya volt ez, ahol a hadakozás minden szabályát felrúgták: a gorviki gon-corgák éjszaka támadtak, átvágták az alvók torkát, Ranagol-papjaik kegyetlenül megkínozták az elejtett foglyokat, hátramaradt sebesülteket. De idővel a shadoniak is vérengző fenevadakká váltak, válogatás nélkül öltek, fosztogattak. (Fogadalom,292/4)

Corma-dinai háború II. (sha-gor)

Mintegy húsz esztendőn keresztül dúló gorviki-shadoni háború az északi szigetekért. Az elhúzódó háborúban Gorvik tartalékai bizonyultak erősebbnek, míg shadoni részről főként az ellán tartományokat sújtja, amik teljesen kimerülnek a végére. Emlegetik III. Zátonyvízi háborúként is.

A háborút X. Raquo és Valiante Del Río kezdte, majd halálukkal a nem túl tehetséges Vitorio Del Río került szembe Malbarro Amanovikkal. A háború végét Psz. 2238-ban a Bessa és a Tyro szigetcsoportok elvesztése jelentette, ekkorra a tengeren a gorvikiaké lett az uralom, és Zátonyvíz csaknem a teljes pusztulás szélére sodródott. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Cormassa (sha)

Shadon egyik északi tartományának neve, a három ellán tartomány és így koszorús tartomány egyike. Fővárosa Cormasa kikötője, további nagyobb kikötői Lalin és Mercadal. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Garmacor vére,471/4)

Cor Mnemos

Az Emlékező, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Nevezik Enan Yladen néven is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Cormo-Roda (sha)

Shadon egyik tartományának neve, a keleti szigeteken. Fővárosa Dia-Bessa. (Szürkecsuklyás)

Cornawin Dawa (kyr)

A krónikákban először a zha'tann mágikus tradíciók első beavatottjaként tűnik fel, a Legnagyobb Anyr pártfogolta mágusrend nagymestereként. Quiphann bukását követően azonban a megváltozott erőviszonyokhoz alkalmazkodva előbb leverte a Legnagyobb Anyr zsarnokuralmát, utóbb ő maga állt az alakuló birodalom élére. Kortársai szerint rég elvesztette már elméje épségét, amikor hadat üzent Ryeknek, majd a nevét adta Észak új birodalmához.

Cornawin Dawa végül elesett az Enrawelli csatában, de fivére, II. Dawa néven folytatta a nagymester művét. A betegesen sápadt, lázálmoktól szenvedő ifjúféktelen szenvedéllyel vágott az új állam kormányzásba, és a krónikák szerint saját kezűleg végzett a lehetséges örökösökkel.

Uralkodás vég felé több alkalommal nyíltan fellázadtak ellene, amely minden esetben példátlan megtorlásokba torkollott. Bukását végül az a pillanat hozta el, amikor Enrawell meggyengült és ezer sebtől vérző Nemes Házai a szolganépek mellé álltak. Ezzel a kor legnagyobb zsarnokát sikerült eltávolítani trónjáról, de a Dawa Birodalom kyr integritása megszűnt. (Lobogók hajnala,309/3)

Cor Número

A Visszatérő, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Nevezik Cyssa Onorel néven is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Coronella (dzsad)

Homokrája. Rájára emlékeztető, sivatagi homokban élő állat. (B,47/1/1)

Coronthas Ichabys-an Chortus (tor)

Shuluri magiszter. Nézetei szerint az embernépek az orkokhoz hasonló másodlagosan teremtett faj, és mágiájuk is valamilyen szakrális eredetű mágia lehetett. (CC)

Corqua (kra)

Fejvadászfalu. (RúnaI/10,Dél-Ynev nyelvei,3/1/5)

Corra (gor)

Lánc, kötelék. Átvitt értelemben a különböző hűségesküket és szerződéseket is így nevezik. (Sum,412/2/8)

Corrada (gor)

A Manta an Gorvik északi nyúlványa. Ezen fekszik a Dargetta fennsík is. (RúnaI/9,Todvar,16/1/1)

Corra-dolos (gor)

A Shibara folyó gorviki elnevezése. A Sheralban eredő, a sivatagot kettészelő folyó Ibara és Gorvik határát is képezi, mielőtt a Ravanói-öbölbe ömlik. (Bábjáték,382/8)

Corradon (gor)

Rabszolga, más olvasata szerint herceg. (Sum,412/2/9; KarneválII,331/2)

Corrido, Don Ház (asz)

Toroni eredetű baraadi nemesház, eredeti nevük En-Corryal. Pyarroni hitet

valló Ház, a sziget függetlenség párti politikájának vezér alakja. Fő tevékenységét a pénzügyekkel való foglalkozás adja, Baraad bankháza is a kezükben van. Színük a vörös, arany és kék, címerük liliomkárpitot, hajót és delfineket ábrázol. (S)

Corritesek (tor)

Jelentős toroni fejvadászklán (Sum,334/2)

Corron (kyr-tor)

Az ikrek szektájának egy rendfokozata. Alacsonyabb rangú fejvadászokat jelölnek vele, akik tetteikkel már kiérdemelték, hogy bekerülhessenek a különleges felkészítést és előismereteket kívánó, külországi bevetésekre is. (Jó széllel toroni partra,300/2)

Cor Tylath

A Haragvó, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Nevezik Can Coeur néven is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Corvyr

Az északi égbolt Holló nevet viselő csillagképe. (Ész,15/1.szélj.)

Corwalnech (ila)

Ilanori kikötőváros, a Peratlon-félsziget egy védett, északi öblében. A bálna és fókavadászok egyik központja, és átrakodóhelye. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Coryss ron Meriel'Daona (elar)

Más néven a Karvaly. A dohle személyes testőrségének kapitánya, a Táncosok Körének tagja, Larredan első pengeművésze. Csillaga fényesen ívelt felfelé a Vörös Párduc elleni csata napjáig. Az ott elszenvedett sérülés új irányt szabott életének. Utóbb komoly szerepet játszott a Manu'Nanga visszatérése ellen folytatott küzdelemben. (Árnyjáték,274/3)

Cou'dainne (erv)

Szó szerint villámcsapás. Átvitt értelemben az első látásra fellobbanó, pusztító erejű szerelmet értik rajta, melyet a legtöbben az istenek ajándékának, vagy csapásának tulajdonítanak – nem véletlenül. (Kék éjszakák árnyai,296/2)

Cölöpök Ösvénye (qui)

A Porsíkságon való viszonylag biztonságos átkelés egyetlen lehetősége, egy rúnacölöpökkel határolt ösvény. (Vas Ideje,295/5)

Cragga (gor)

A szó alapjelentése nyáj; egyben a gorviki fejvadászklánok még be nem avatott tanítványaira alkalmazott gyűjtőfogalom is. (Szürkecsuklyás)

Cralyon Seu-Lorany (asz)

Egykor élt aszisz kalandozó harcos, a híres Párostánc című könyv szerzője. Végrendeletében meghagyta, hogy a könyvet minden évben 2-2 tőrös és rövidkardos technikával bővítsék, amelyet leszármazottai által vezetett bizottság választ ki a beterjesztettek közül, feltalálóik pedig 50-50 aranyat kapnak a vagyonból, amit a kalandozó évekig gyűjtött. Technikáiból tanulva a fiai is híres vívókká képezték magukat. (RúnaI/8,Bölcsek könyve Abaszisz,28/2/0)

Cranta (cra)

1 (cra) Az emberi faj első – vagy legalábbis első ismert – ynevi állama. Létrejötte, virágzása és bukása egyaránt a Negyedkorra tehető. Az embernem első nagy birodalma, és ők voltak az embernem első mágiahasználói is. A források Cranta vagy Crantai Birodalomként, Császárságként illetve Királyságként emlegetik; a látszólagos ellentmondás feloldása a birodalom rendkívüli történelmében keresendő. Amennyire a szokatlanul kevés, töredékes és gyakran homályos írásos emlékekből kikövetkeztethető, Cranta legalább négy, egyesek szerint hat, különböző államformában is létezett, arról nem is szólva, hogy fennállásának évezredei alatt többször is darabjaira hullott.

A Thura-naplók keletkezésének idején Croton székfőváros uralkodója a császár (Akruweth) címet viselte, mintegy ezer évvel később, a kyr hódítás (egyben a birodalom bukásának) idején azonban Crotont, mely akkor már csak a Felhőtartományokként ismert utódállam fővárosa, már máguskirályok (ruveeth qo'Vajme) vezérelték. Mindezt korabeli elf források is tanúsítják: az elfek a crantai császárt és a kyr császárt egyaránt lumeurol (fényes úr) néven

emlegetik, míg a máguskirályokra a huuratquin (varázslovag) szóval hivatkoznak.

Cranta valószínűleg a Pe. XXII-XXI. Évezred fordulóján élhette virágkorát, s ekkor érte el legnagyobb kiterjedését is: a keleti Doardon-hegységtől nyugat felé egészen a Sinemos-szorosig tolta előre határait, északról délre pedig a mai Mer'Daray-tengertől egészen a Vinisila síkságig ért. A Quiron-tengertől északra ekkor még csak egy keskeny partmenti sávot birtokolt, melyet talán csak egy-két évszázadig tarthatott a velariumi elfek és az ork törzsek ellenében. Ezeket a földeket csak jó másfél évezreddel később, Velarium és a Koponyaszövetség bukása után sikerült hosszabb időre is uralma alá hajtania. Ám az egységes birodalom ekkor már felbomlóban volt, és rövid időn belül véglegesen három rézre szakadt.

Cranta legnagyobb varázstudói egy azóta feledésbe merült, roppant hatalmú, ám meglehetősen nyers és veszélyes mágiafajtát alkalmaztak; a feltevések szerint csak azért nem voltak képesek megállítani az óceán túlfeléről érkező kyr hódítók előretörését, mert ismerői elenyészően kevesen voltak. A crantai népek utolsó évszázadait különben is a látszólag céltalan, monumentális építkezések egész sora, és a múltba forduló lassú agónia jellemezte.

A Kyr Birodalom idején, az Ötödkor majd' tizenötezer esztendeje alatt a crantai kultúra gyakorlatilag elpusztult, feloldódott az új birodalomban. A hanyatlás korában épített, mérföldeken át húzódó sziklasorok, tonnányi kövekből emelt gúlák, gigantikus petagramma alakzatok megmaradtak ugyan, de az írásos emlékek kyr varázstüzekben hamvadtak el: a kevés, ami megmaradt, csak véletlenül élte túl a dühödt tisztogatást. (Hőseposz,302/1)

2 (cra) Minden bizonnyal tévhit, hogy a Nagy Crantai Birodalom fővárosa. Egykori helye ma ismeretlen, a feltételezések szerint valahol az északnyugati területeken - egyes feltevések szerint a Fendor-tenger és a Doardon-hegység közén - állt. (Crantai kronológia)

3 (cra) A Felhőtartományok néven ismert utócrantai államszövetség három fővárosának egyike, Móchis és Ve-Rawen mellett. Fővárossá a Crantai Birodalom három részre szakadásakor, Pe. 18410-től válik. (Aquir Gyűrű,310/1; Toroni krónikák,318,3)

Crantacor (cra)

Pendin városának nem túl jelentős alvilági klánja az Ötödkorban. (Bábjáték,383/1)

Crantai Háló (cra)

A Crantai birodalom alkonyát évszázados, látszólag céltalan építkezés jellemezte. Mérföldek ezrein át húzódó, nyílegyenes sziklasorok, százmérföldes oldalú, egymástól nyíllövésnyire álló, tonnányi kövekből megalkotott gigászi pentagramma-alakzatok, lakatlan, kopár területeken komorló kőgyűrűk hálózták be Észak-Ynev egyes térségeit. A birodalom erőit felemésztő, végeláthatatlan építkezés sokak szerint hozzájárult Cranta a kyr légiókkal szemben elszenvedett vereségéhez is.

Az ápítkezést a Pe. XVIII. Évezredben kezdték el a kőmestereknek nevezett mágiaforgatók. Ez alkotja az úgynevezett birodalommágia alapját.

A crantaiakat leigázó kyr hódítók a hallgatás falába ütköztek, mikor a gigantikus, látszólag értelmetlen vállalkozás okait kutatták. A földmély erőit ismerő és megzabolázó crantai mágusok az idők leigázását tűzték ki célul maguk elé – az isteneket kísértő vállalkozás önmagában hordozta büntetését. Az utódnépek közül Dawa irreálmágusai jutottak legközelebb a rejtély megfejtéséhez, mi több tökéletesítették is a crantaiak művét. Sokak szerint ez is hozzájárult bukásukhoz.

A háló hatalmát Baál Káin Pe. 17284-ben felajánlja a Halkan Dalolónak. Erőit legközelebb a Tajtéktrónus Birodalom hadúrszentjei használják fel, amikor a Szelek Első Háborúja folyamán Pe.15781-ben dombokat is elsöprő viharokkal

pusztítják végig Freiglund tartomány keleti végeit. A kyr császári flotta válaszul felszámolta a crantai erőközpontokat.

A Crantai Háló a földmély és a csillagok hatalmát összehangolva alkalmas a terek és az idők metszéspontjainak elmozdítására – már amennyiben az erre vonatkozó egyetlen feljegyzésnek, a hírhedten pontatlan Csatos Rézkönyvnek hinni lehet. A háló egyetlen, hetedkorban is működőképes fókuszpontja a Quiron-tenger déli partvidékén, a Quiron-Pentád néven ismert öt városállam területén volt – és ez megpecsételte a sorsukat. (Csillagvető; Aquir Gyűrű,305/2, 310/3)

Crewoini Őstár

Igrain Reval által a Psz 2421. Esztendőben, a déli jégmezők egy kolostorában talált, kilenc kötetes mű. A szerzetesek által írott történelmi összefoglalás, a benépesülés évszázadaitól fogva egész Dél-Ynev fejlõdését nyomon követi. Teljes feldolgozására nem maradt ideje, mert a kolostorban kitört lázadás miatt menekülnie kellett. (Sum,434/2/2)

Critai Tábla (godora)

Jelenleg Erionban megszemlélhető ismeretlen eredetű, mágikus-misztikus sorsjáték és látványosság. A Critai Tábla P.sz. 1934-ben egyik napról a másikra jelent meg azon a terecskén, ahol ma is áll. Nem tudni, miképpen került oda, és azt sem, kik állították. A Tábla százkilenc alabástrom- és ugyanannyi smaragdmezőt számlál, közepén a Kezdőkörnek nevezett, húsz hüvelyk átmérőjű rubinlap csillog, melybe kyr betűkkel vésték a „Critai” szót. A táblán harmincegy-harmincegy zafír- és alexandritfigura foglal helyet. Ezek naponta lépnek egyet-egyet – némelykor közülük több is –, de a játszma szabályaira mindmáig nem jött rá senki. Tanulmányozásának bölcsek egész nemzedékei szentelték életüket az utóbbi kétezer évben, de egy elmélet sem tartotta magát tíz hónapnál tovább. A pavilon köré fogadóirodák egész sora épült, ám a következő lépst csak nagyon ritkán sikerül eltalálni.

A táblát látszólag nem védi semmi, ám akár erővel, akár méágikusan próbálkoztak, mindeddig nem sikerült elmozdítani egyetlen figurát sem. (1TK,422/1/3)

Croton (cra)

A Kelen Crantai Birodalom (Gal Nar) Móchis Pe. XVIII. évezredben megnyert Rovarhadjárata után III. Odd-Saásinnal hatalomra került új uralkodó dinasztia központja, és így a már Kelet-Cranta Croton néven (egyes források szerint Új-croton) emlegetett birodalom fővárosa.

A kyrek ellen Pe. 16573-ban bukik el. Helye mind a mai napig ismeretlen, azt számos kutatás ellenére sem találták meg. (Crantai kronológia; CC)

Crotto (gor)

Elsősorban Gorvik és Abrado tartományokban népszerű udvari tánc. Az alaplépések shadoni elemekre utalnak, mára már teljesen függetlenítette magát az Egyetlen országában divatos carradótól. Friss, pergő ritmusú tánc, mely nemcsak a nemesi udvarokban divatos, de bizonyos változatait szegényebb körökben is járják. Tőrtánc néven ismert változata kitűnő reflexeket, hosszú gyakorlást és nem utolsósorban nagy adag vakmerőséget kíván, tekintve, hogy a vetélkedő férfiak a tánc során tűhegyes dobótőröket hajítanak egymás felé, amit leejteni igen nagy szégyen. (Fekete vizek,295/2)

Croudator al Rowon (évár)

Maremita szent, Darton paplovagja, aki az Első Varjúereklye Rowonba szállítása során érdemelte ki megbecsülését, Psz. 3729-ben. (Airas, Darton szentjei; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története,3729)

Crusadio Bel Cassadril IX. (sha)

Gorranó tartomány szadhrapiosza, aki Psz. 2147-ben elsőként vette fel a hercegi címet. (A birodalmi egység felbomlása,1/1/1)

Cruzzio (gor)

A Sarasso saggia szertartása, melyet mindig vörös hold idején tartanak, egy venom vagy venisse vezetésével. Minden fejvadász részt vehet rajta, aki elérte a wie’cor rangot. A szertartás során a fejvadász ramiéráját felszentelik, mely rituálé által a fegyverre kent mérgek hatását felerősítik. A

szertartást minden vörös teliholdkor meg kell ismételni, különben a mágia elillan a fegyverről. (Szürkecsuklyás)

Cryg (dwoon)

Határháború. (Hőseposz,147/6)

Csákány Fiai (ork)

A Fadöntők törzsének hőse, Mothg pusztakezes harci tudásának örökösei. Nevüket a hős első fegyveréről kapták, annak ellenére, hogy soha nem vesznek fegyvert a kezükbe. Akárcsak Mothg, a Csákány Fiai is egy szál ágyékkötőben, fegyver nélkül vonulnak harcba. Mellkasukat vörösre festik, hogy ne üssenek el a törzs többi, vörös vértet viselő harcosától. Pusztakezes harci tudásuk híres. (Sum,161/2/2)

Csákány Trabbal (pya)

A Dreina-hitű, lankonti Vastenyerek paplovagrend kiemelkedő tagja. A manifesztációs háború második szakaszában az Abadana-környéki sivatagban veszett nyoma. (A kos és a kobra éve,372/3)

Csaku (eno)

Botokból és láncokból vagy szíjakból álló harci készség. (E,246/22)

Család (tor)

A Kobrák nevű tolvajklán egymás között használt – és közkeletű – elnevezése. (1TK,44/2/4)

Családi Háborúk kora (tor)

Toron történelmének kezdeti időszaka, ahol a kyr nemescsaládok a hatalomért versengtek. A zűrzavarból a Tarrhin család került ki győztesen, akinek feje, Rounn Lyechard Toron első császára lett. (1TK,438/2/3)

Családi nyelvek (elf)

A sárkányszövetség utáni időkben az uralkodói nyelv általánossága mellett alakultak ki. Minden elf család rendelkezett egy saját családi nyelvvel, amit csak ők ismertek, így a kívülállókat már egy beszélgetés alatt kiszúrhatták. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/2/1)

Családok (elf)

Azon – egy területen élő – elf közösségek gyűjtőneve, melyek azonos őstől származtatják magukat. Az emberi család elf megfelelője a ginn, amely egy párt, és az ő leszármazottaikat jelenti. Minden család élén egy-egy herceg áll, s minden család rendelkezik saját vadászokkal, akik a legközelebbállnak az emberek által használt „harcos” fogalmához. A családok belső hierarchiáját bonyolult szokásjogrendszer határozza meg, amelyben nem csak az életkor és a rokonsági kötelékek számítanak, hanem az illető cselekedetei alapján kivívott megbecsülése, gyermekei száma, s az általa készített tárgyak minősége is. A családok létszámának nincs alsó vagy felső határa, így az ynevi elfek számáról is csak homályos adataink lehetnek. Ynev bizonyos részein – például Kránban – a családok gyakorta kisebb egységekre, ún. Házakra bomlanak. Ezek mindenképp szorosabb rokoni kötelékeket feltételeznek. A Házak élén is herceg áll, ilyenkor azonban a családok vezetőjét nagyhercegnek nevezik. Délen harminc-harmincöt Család él, míg ez a szám északon – a Sirenar Szövetségen kívüli szórványközösségeket leszámítva – negyven körül lehet. (Sum,43/1/5)

Családzáradék (évár)

Az alidaxi alkotmány sarkalatos pontja, mely az örökletes monarchia kiépítésének megakadályozását célozza. Ennek értelmében a királynőnek és a Kupola nagyasszonyainak rangvesztés terhe mellett tilos férjhez menniük vagy gyermeket szülniük. (Alidax gyöngyei,288/5)

Csalogánydal (nia)

Niarei füttynyelv, amely meglepően bonyolult információk közlésére is alkalmas, és emellett gyönyörű hangzású. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/1/3)

Csapások (híl)

A törpék fajának egész történelmét alapjaiban befolyásoló hat nagy katalizma, melyeket a Mak Haroór szerint az isteni rendelés az idők hajnalán szabott a kőfiak népére, s melynek mibenlétével csupán a legnagyobb tudású rúk vannak tisztában. A Hetedkor végéig e csapások

közül négy már lesújtott a törpékre, akik szerint a Kőatya időről-időre voltaképp a lelküket eddzi a vészek kohójában. (Karr-Khazad kapui,379/5)

Csarkali

Hatodkori, akkor már csak szórványként létező vándornép, zsoldosnép. Végigküzdötték az éjidők háborúit, a kimérákként is emlegetett Ryek és Dawa mellett Godora is nagy számban alkalmazta őket. A godorai hadsereg gerincét adták a szrídzsekkel együtt. Főként felderítőikről voltak ismertek, körükben vált a harc mestersége a túlélés tudományává. Mozgékonyságuk és alkalmazkodóképességük mindenki másnál alkalmasabbá tette őket arra, hogy felfedjék a seregek főerejére leselkedő veszélyeket. Mivel mágikusan és szakrálisan kiszámíthatatlan közegében kellett boldogulniuk, nemigen válogattak az eszközökben, fogékonyak voltak a profán mágia minden formája iránt.

A csarkalik népe nem tűnt el maradéktalanul a történelem színpadáról, szórványközösségekben a mai napig létezik, az Ekbir sivatag peremvidékén, az Ara-agan folyó mellékén élő szórvány népcsoportként a civilizáció peremén. A hatodkori engedmények hozzájárultak, hogy a kialakuló hadas arisztokrácia nagy százalékát tegyék ki, leszármazottaik ma is jelentős politikaitényező Erionban. (Gáspár András DC fórum, 337.Hsz, 2008.12.07.; Az Ekbir-sivatag,Ynev.hu; Északföldе embervadászai, Gáspár András; Godora története1,YnevpontHU)

Csarnokok fejedelme (aqu)

Az ediomadi főhierarcha címe. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Csarnok Úrnője (elf)

Morranna egyik elnevezése. (Elfek,5/2/4)

Csaska (lup)

A tengermelléki ujjbeszéd legismertebb fordulata, levegőbe írt kígyóalak, melynek rontásűző hatalmat tulajdonítanak. Eredete a crantai uralom évezredeibe nyúlik vissza, mikor a szolganépeknek szigorú törvények tiltották a tagolt beszéd használatát. Dorani szakértők szerint a lupárok ősi hitviláguk felsőbb lényeinek egyikét „idézik meg” ezen a módon, néhányan odáig merészkednek, hogy a szót az elfeledett hüllőisten nevével azonosítják - ám mivel a hangalak minden mágikus töltést nélkülöz, a kyr cas gyök pedig áldást jelent, valószínűbb, hogy az Ötödkor folyamán ez társult és idomult a hasonló értelemben használt gesztushoz. (KarneválII,331/3)

Császár (kyr)

A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. Ábrázolása gazdagon felékszerezett, magas homlokú, ülő férfialakkal történik. Jelentése az irányító, a helyes út kiválasztója, a törvények hozója. (Sajaran,307/2)

Császárgyűrűk (cra)

Nagyhatalmú crantai ereklyék. A Pe. 17284. év környékén egyeztek meg a megalkotásukról, amikor Baál Káin, a Felhőtartományok mágusfejedelme és a Halkan Daloló nevű ediomadi aquir szövetséget kötöttek. Az aquir a Pe. 17272. év környékére készül el a különleges hatalmú ereklyékkel, amitől Cranta sorsának megváltozását remélték.

A Halkan Daloló a gyűrűk elkészítéséhez különleges anyagokat és mágiát használt, valamint egy crantai rúnakovács, Camchar Weador lelkét szörnyű feketemágiával részekre szakítva bebörtönözte a gyűrűkbe, így növelve tovább képességeiket.

A Császárgyűrűk mind nagyhatalmú ereklyék, melyek hatalmuk fő területén kívül még számtalan formában hatnak környezetükre. Bizonyos fokú önálló akarattal és személyiséggel is rendelkeznek, ami tulajdonosukra is kihat. Az, hogy a gyűrű képességeit gazdája mennyire tudja kihasználni, egyéni adottságaitól és ismereteitől, tapasztalataitól is függ, és nem utolsósorban attól, hogy az ereklye elfogadja-e gazdáját. Lévén, hogy annak idején a crantai istenkirályoknak készültek, gondolhatjuk, ennek nem lehet egyszerű megfelelni.

A gyűrűk romlást hoznak birtokosaikra, vagy annak környezetére,

felbukkanásukat balszerencsék, tragikus események sora kíséri. Az ereklyéket tulajdonosaiktól erőszakkal elenni nem lehet, az ilyen tett gyorsan és halálosan bosszulja meg magát. Már a gyűrűk észrevétele sem egyszerű, közönséges szemnek fel sem tűnik a rendkívüli hatalmú ékszer. A bennük lévő lélekdarabnak köszönhetően azonban viselőik megérzik egymás közelségét.

A Halkan Daloló először négy gyűrűt készített, ezek anyaga aquir csontacél volt. Az első a Viharhozó nevet kapta, ami a szelek, viharok fölött bírt hatalommal. Ebbe a gyűrűbe kovácsolták Camchar Weador szeszélyeit. A Viharhozót maga Baál Káin viselte, mint a Felhőtartományok mágusfejedelme.

A második gyűrű a Lánglobbantó volt, ami a tüzek fölött bír hatalommal. Ebbe Camchar Weador szenvedélyét kovácsolta a Halkan Daloló. A Lánglobbantót Gal-Nar istenkirálya kapta.

A harmadik Császárgyűrű a Hullámhívó volt, ami a tajték, a vizek felett bírt hatalommal. Ebbe az ékszerbe Camchar Weador makacsságát zárták. A gyűrűt a Tajtéktrónus Birodalom istenkirálya kapta.

A negyedik a Sziklamorzsoló volt, ami a kövek, a szikla és a föld erői felett bír hatalommal. Ebbe az ereklyébe kovácsolták Camchar Weador erejét. A Sziklamorzsolót a kőmesterek főpapja kapta, és ő tartott egyensúlyt a másik három között.

A négy gyűrűt a crantaiak elvesztegették a kyrek elleni harcban, az ellenség kezére jutottak vagy elvesztek. A visszaszerzésük érdekében a crantaiak ismét megerősítették szövetségüket a Halkan Dalolóval, aki kérésükre újabb gyűrűket készített, hitük szerint még kettőt. Az aquir minden bizonnyal előre felkészült erre az eshetőségre, mert a gyűrűkbe zárt lélekdarabokból tartalékolt erre a célra. Az új gyűrűk a vtah erőit uralták, és különleges képességük, hogy elbirtokolhatják az első négy hatalmát.

Az ötödik Császárgyűrű az Oltalmazó lett. Ezt egy örökfém elf ereklyéből, Hiszadúar pecsétgyűrűjéből kovácsolta a Halkan Daloló, Camchar Weador szeretetét zárva belé, így elsősorban az élet erői fölött bírt hatalommal.

A hatodik gyűrű az Öldöklő lett, melyhez egy Anvariáról származó örökfém ékszert használt az aquir. Ebbe Camchar Weador haragját zárta, ez az ereklye elsősorban a halál erői felett bír hatalommal.

Senki nem tudta, hogy létezik egy hetedik gyűrű is, amit a Halkan Daloló titokban magának kovácsolt. Ennek anyaga egyszerű vörösréznek tetszik, képességei azonban meghaladják valamennyi gyűrűét. Az egyszerűen Aquir Gyűrűként is emlegetett Rejtőző képes észrevétlenné tenni tulajdonosát. Viselője mindig tisztában van a másik hat helyével, és érzi azok közelségét is. Viselője bármikor kisajátíthatja azok hatalmát, és minden veszély nélkül húzhatja le azokat gazdáik ujjáról.

A Császárgyűrűk elvesztek, majd többször tűntek fel a történelem folyamán. A Sziklamorzsolót Kszan viszi magával a Sheral felé, Psz. 3672-ben egy kalandozócsapat szerzi meg tőle. A Pyarron ostromáról szóló kevés feljegyzés és visszaemlékezés a Hullámhívó ottlétére enged következtetni. A Psz. 3680-as évben, Weh-Rona szigetén pedig valamennyi Császárgyűrű hatalma megnyilvánult. Több állítás szerint is ma valamennyi egy elf ereklyevadász társulat birtokában van. (Aquir Gyűrű)

Császári Belsőváros (tor)

Shulur 11 kerületének egyike, amelyet a császári dinasztia ural. Ebbe a városrészbe senki nem léphet be a császár engedélye nélkül. Nevezik egyszerűen Császárvárosként is. (Sum,342/2/5; Morgena könnyei,90)

Császári Iskolák (tor)

Toron Császárának varázslóiskolája. A zárt iskolában kyr eredetű mágikus tanok igen színvonalas oktatása folyik, például, tudásuk fitogtatásaképpen nyitották meg a Shuluri térkapukat is. Az iskola jelképe pentagrammát és oroszlánt ábrázol,

melyeket a magitorok homlokára tetoválnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Császári Menlevél (tor)

Különleges – gyakran nemesfémből vert – útipasszus, melyet kizárólag a császári dinasztia akaratát képviselő toroniak kaphatnak meg. Elsősorban diplomaták, kereskedők, nemritkán titkos küldetésben járó fejvadászok bírhatnak vele. Felmutatásuk a Toronhoz hű (concordiákkal a birodalom érdekszférájába vont) területeken biztosít hordozójának hatalmat és sérthetetlenséget. Leggyakoribb formája kör vagy ovális alakú, de akadnak egyedi kivitelezésűek is, melyek további jogokat adnak felmutatóinak. Egyik oldalukon minden esetben Toron oroszlánja látható, míg a másik lapon az általa biztosított jogok olvashatók. Elsősorban a Quiron-tenger déli partvidékén bukkanhatnak fel – leggyakrabban aszisz területen. (Jó széllel toroni partra,300/1)

Császári Művészetek Akadémiája (eno)

A császárság művészeti életét összefogó, irányító és oktató intézmény. (E,90/5)

Császári Tanács (tor)

A Toroni Császár egyik tanácsadó testülete, mely a Nemes Házak küldötteiből áll. (Ynevi kóborlások,194/1/4)

Császári Tanács (tor)

A toroni császár tanácsadó testülete, melyet a tisztavérű kyr nemesházak vezetői alkotnak. (1TK,439/2/4)

Császárné könnye (tor)

Különlegesen finom toroni borfajta. (Erioni harsona)

Császár Szigetek (tor)

Kyr nevén wechÿr. A Quiron-tenger különböző pontjaira telepített óriási, úszó erődítmények, melyek flottatámaszpontként és megfigyelőhelyként egyaránt használatosak, tüzérségi platformként és manafókuszként is szolgálnak.

Ősi kyr óceánjárók mágiával megerősített testére építették őket annak idején, a Hatalmasok akarata szerint. Több – de minden esetben páratlan számú -, háromszögforma fedélzetük van, melyek funkcióik alapján különíthetők el. Ennek megfelelően hagyományosan megkülönböztetünk raktár- és kikötő-, valamint harci és szállásfedélzeteket. Központi eleme az árboctorony, ami általában a sziget urának lakhelye. Az építmény egyensúlyáért a víz alá nyúló tőketorony felelős. Általában helyhez kötötték, ám a Hatalmasok szándékai szerint hol itt, hol ott tűnhetnek fel. Állomáshelyük minden esetben a forgalmas hajóútvonalaktól távol esik, pontos pozíciójukkal gyakorlatilag kizárólag a szigeteket irányító concitatorok vannak tisztában.

A kyrek idejében tizenhármat építettek belőlük, ám öt elpusztult a Birodalom bukása után. Ebből kettőt építettek újjá, így manapság számuk hagyományosan tíz – s akárcsak hajdan a Kyr Birodalomban a tartományok esetében -, ebből kilenc azonos rangban áll, míg egy az összes fölött hatalommal bír. (Morgena könnyei,283/1; Tűzön, vízen, árnyékban, 48/4, 483/3, 498/2, 499/1)

Császárváros (tor)

Shulur tizenegy kerületének egyikének, a Császári Belsővárosnak egyszerű neve. Fehér falai közé csak császári engedéllyel léphetnek be. (Morgena könnyei,90)

Csaták Palotája (kyr)

A hajdanvolt kyr főváros, Enrawell egyik nevezetessége; híres épülete. Minden - többnyire győztes - háborúinak állított méltó emléket. Minden híres csatának külön terme volt, abban festményei, emlékei sorakoztak. Az épületet kyria úgynevezett békés korában építették. (1TK,418/2/2; RúnaV/2,Az ynevi építészet,17/1/0)

Csatlós-corga (gor)

Olyan fejvadászklán, amely nem tudta megőrizni függetlenségét, és különféle okokból valamely nemesi család hatalma alá került. Adót ugyan nem kell fizetniük, ám cserébe bármikor az adott hűbérúr szolgálatába kell állítaniuk tudásukat. (Fekete vizek,295/3)

Csatlósház (ork)

Az Északi Szövetségben élő udvari ork közösségek – voltaképpen törzsek, nemzetségek – saját neve. A csatlósházak saját ügyeikben az ősi falkatörvényeikre

épülő Csatlóskódex szerint ítélkeznek. (Szürkecsuklyás)

Csatlóskódex (ork)

Az Északi Szövetség területén élő udvari ork közösségek – a csatlósházak – saját, ősi falkatörvényeken alapuló szabályrendszere, ami segítségével ítélkeznek belső ügyeikben s közéjük tartozók felett. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Csatos Rézkönyv (gno)

A mindmáig legtermékenyebb gnóm író-utazó, Rolfrbyknos… útinaplója. Az eredeti példány mindmáig nem került elő, noha a kontinens számos könyvtárában utalnak a hírhedt feljegyzésekre. A Csatos Rézkönyv témáját tekintve mindent felölel, a szó szoros értelmében. Egész fejezetek foglalkoznak a hatodkori kyr démonvadász légiók harcmodorával, a khálok szerelmi életével, a niarei testfestészet műértő elemzésével és a szárazbab tartósításának rejtelmeivel. Egyesek szerint az eredeti könyv egy végtelen, soha be nem fejeződő alkotás, mások szerint egyszerűen nem is létezik, az utalások csupán a könyvtárakat fosztogató gnóm tolvaj, Rolfrbyknos… ott jártának bizonyítékai. (Hollóidők,386/1)

Cse Ce (nia)

Híres niarei költő, verseivel csak a Szemi no koe-ban találkozhatunk. (E,245/6)

Csendet Vigyázó (tor)

Lásd: Ilho-mantari.

Csend nyelve (törpe)

A Tarin mélyén rejtőző Tudók mágikus írása. (UT,266/1/3)

Csi (eno)

Egy grammnak megfelelő enoszukei súlymérték. (E,239/1)

Csia edény (eno)

Niarei eredetű, felbecsülhetetlen értékű égetett agyagedények; noha a hozzá nem értők szemében egyszerű cserépedényeknek tűnnek, és semmiféle díszítés, vagy különös máz nincs rajtuk, a szakértők szerint mindegyik a tökéletesség egy darabját hordja magában. (E,246/23)

Csigaimasz (eno)

Nem értek egyet. (E,254/5)

Csigó (eno)

Apród. (E,246/24)

Csillageröd (évár)

Lásd Tequisa Dolor.

Csillaghegy (dvár)

Hegy a Déli Városállamok Új ösvény régiójának területén, Pregulion és Taliara határán. Nevezetessége a hegyet átfúró Kyr alagút. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/2/6)

Csillagköpönyegű Lantos (erv)

Alborne egyik elnevezése, melyet az erv országokban használnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Csillaglátók társasága (évár)

Bolk városában működő varázslórend. A Sinemosi varázslók a sík és térmágiát, valamint a szimpatikus hatásokat tanulmányozzák. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Csillagok tere

1 (tor) Shulur legnagyobb nyílt tere, a Zadon kerületben. Paloták, és a Shulur folyó határolja, és innen nyílik a Calowyni Hősök Sétánya is. (Sum,344/1/3)

2 (eri) Erion egyik tere az Örömnegyed Arbet kerületében. (Godorai őrjárat,26)

Csillagok Zsarnoka (rye)

Shirr-Ranathaka egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Csillagos Hróm (van)

A Bányaháborúk hős törpe vezére. (Karr-Khazad kapui,99/7)

Csillag-puszta (ila)

Lásd: Masseihtan.

Csillagsisakos (óri)

Hödr állandó jelzője. (Sum,212/2/1)

Csillagszámlálók (riana-ate)

Az északról benyomuló száműzöttek elől a Taidzsukiin rejtett bércei közé húzódó riana-ate törzs; leszármazottai a kegyetlen körülmények, a rejtőzködő életmód és az állandó üldöztetés hatására kulturális kincseik nagy részét elvesztették ugyan, de ősi mágikus tudásuk maradékainak köszönhetően egyúttal furcsa, misztikus, új képességekre is szert tettek. (E,246/25)

Csillagtorony

1 (dzsad) Lásd: Al Hregel.

2 (eri) Erion egyik nagy, házak fölé magasodó épülete. Az Örömnegyed Arbet kerületének és a Fogadónegyed határán áll, nem messze a Minal kaszinótól (Shíren kerület). A torony kupolává szélesedő teteje elforgatható, és óriási teleszkópokat, azok mozgató mechanizmusait rejti, amiken keresztül az eget fürkészik a hozzáértők. A csillagászok igazi paradicsoma ez a belső térkapukkal rendelkező, hatalmas épület. Egy harangot is rejt tornya, amit minden órában megkondítanak. (Godorai őrjárat,28,33)

Csillagvető (dzsenn)

Lásd: Yi'lassin. (Síró fém,296/3)

Csillagzafír

Igen ritka, értékes anyag. Hagyományosan a drágakövek közé sorolják őket, noha ezek nem a föld mélyén, hanem a szférák magasában alakultak ki, kontinens-szerte fellelt szilánkjai rég elfeledett katalizmák során kerültek Ynevre. Formára és színre is egyediek, és igen kevesen képesek megmunkálni őket. (BíborgyöngyökII,186/3)

Csinsi (nia)

Nagy tudású, titkos tanokban jártas írástudó. (E,246/26)

Csipketetoválás (tor)

Aprólékos mintázatú, rendkívül részletgazdag rajzolatrendszer, mely a dicsőség, tisztelet és megbecsülés különféle fokozatainak jelölésére szolgál. Eredete a kyr időkig nyúlik vissza – a Birodalom végnapjaiban elsősorban a hivatalnokok körében volt elterjedt. Manapság már korántsem ennyire népszerű, noha akadnak vidékek, ahol változatlanul hódolnak szokásának. (Sogron lángjaiII,282/6)

Csodatévők (pya)

A Dúlást követően a Délvidéken felbukkant szent emberek népies elnevezése. Megérkezésük körülményeit csakúgy, mint azok pontos idejét, homály fedi; a közvélekedés szerint a Pyarroni Pateon isteneinek küldöttei. Segítségükkel sikerült helyreállítani a rendet a kráni pusztítás után, az ő áldásuk tisztította meg a beszennyezett földeket. A három legismertebb csodatévő a Mesterként elhíresült férfi és az Ó-Pyarron romjaitól délre tevékenykedő Szentikrek. (A hit városa,324/3)

Csóin (eno)

Polgár. (E,246/27)

Csokkan (eno)

Intuíció. (E,246/28)

Csónaga Kagodzsiró (eno)

Az enoszukei daimai játékok jelentős alakja, több, mint ötven számontartott színdarab írója. (E,90/5)

Csonkatorony (erv)

Az Ereni Hadiakadémia múzeuma, ahol évszázadok fegyvereit gyűjtötték egybe, melyek között nem ritka a mágikus tulajdonságokkal rendelkező sem. A toronynak külön mágikus védelme és őrsége van, belépni csak az akadémia engedélyével lehet. (Sum,306/1/1)

Csontamulettek (aqu)

Olyan aquir varázstárgyak, védőtalizmánok, melyek aquir csontokból készítenek, mivel azok a legalkalmasabbak az od energiák megkötésére. (Sum,245/1)

Csontbarlang (évár)

Ompur városának híres játékháza. (RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/2)

Csontgárda (tor)

A Cyuhann klán Sápadt légiójának neve. (Boszorkányhadúr,399/6)

Csonthalász (tor)

Tororni Tharr kolostor Jadil városában, a Sóvetők szekta tulajdonában. (Tűzön, vízen, árnyékban,26/5)

Csontlitánia (kráni elf)

Eredetiben Ziyaq hí Vaeredynn. A kráni elfek egyik gyászéneke; emberfajú hallgatóit örökös mélabúba taszítja, melyből csak az öngyilkosság vagy egy asztrálmágus időben érkező segítsége válthatja meg őket. (Sum,43/2/1)

Csontlovag (aqu)

Nagyhatalmú kráni ősaquir, sa-quad. Hnumthor-Orre tartomány rangidős lakója, Káosz-Metha legvénebb pátriárkája. Ősi ellentétben áll a Fakó Vizek Pásztorával. (Sum,402/1/1; Kráni krónikák,100/4)

Csontnyelők (asz)

Kisebb aszisz boszorkánymesteri rend, akik az utóbbi időben Ifinben is megpróbálták megvetni a lábukat. Caedoni születésű rend, városukból alvilági harcok vetették ki őket, ezért menekültek Ifinbe a Psz. 3690-es évek végén. Szolgálataikat a Kobrák klánjának ajánlották.

Rangidős boszorkánymestere ebben az időben Dawyn Daern. (Ifini éjszakák 1,73/5; Ifini éjszakák 2,13/6)

Csontok és hamvak ünnepe

Uwel tercének harmadik havában tartott ünnep, melyet főleg a pyarroni vallású északi városállamokban tartanak. Hivatalosan Uwel, ám sok helyen valójában két homályos istenalak, Keshda és Arasshín ünnepe ez. Az ilyenkor viselt maszkok az gyüvé tartozást fejezik ki, az a holtak ábrázatát és mezét felöltve zarándokolnak az utcákon és a lelkek nevében űznek gúnyt az elmúlásból. Úgy tartják, Keshda és Arasshín kegye egész sztendőben elkíséri azokat, akiket az ünnepük utáni első vörös holdkeltéje a nyílt vízen talál. (BíborgyöngyökII,136/1, 150/2, 161/2)

Csonttörők (ork)

Északi ork törzs, szállásterületük Toron északi részén van. A boszorkányurak telepítették le őket a Dwyll-Unió határára. Szent állatuk a varjú, sámánjai Nagy Vordakot tisztelik. Hat harcos nemzetsége van és a törzs vajákos nemzetséggel is rendelkezik. Veszett ellenségei a Birak háznak, és ha tehetik, ellenük bujtogatják a Hat Törzset. (Sum,133/1/1)

Csontváz-part

Az Ekbir sivatag partvidéke. A sziklapadokkal és korallzátonyokkal gazdagon borított partszakaszon kikötni veszélyes és értelmetlen is, édesvizet találni szinte lehetetlen. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Csorogame kútja (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Csöndes szellő iskolája (tia)

Galarai Krid To.

Csúsaku (eno)

Magyarázat. (irodalmi forma, műfaj értelemben.) (E,246/29)

Cuberto (asz)

Az ősi aszisz népviselet része, leginkább takaróra emlékeztető, középen a fejnek (a helyi szokásoktól függően) kiebb vagy nagyobb kivágással készülő tarka ruhadarab, mely felöltve elől-hátul egyaránt legalább combközépig, sokszor térdig ér. Vidéken kizárólag az ünnepibb alkalmakkor hordják, városban már mindennapos látvány, ám az utóbbi időkben egyre jobban kiszorítja a kényelmesebb tunika. Nemesi körökből már évszázadokkal ezelőtt száműzte az északi divatú zeke és köpeny együttese, viselése nagy fokú otrombaságnak számít. (Abbitkirálynő,336/5)

Cuir an ra ghabhas á'díanam. (ila)

Magam vagyok az odaadás és a halál. (Észak lángjai,22/2)

Curikanda-Kamui (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,259)

Cuju (eno)

Harmat. (E,246/30)

Cukijade (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Cukijama hajnala (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Culudar (gor)

Dögverem. (RúnaI/9,Todvar,17/2/2)

Cune (eno)

Enoszukei, hatodik rang béli klán. E kis klán szülötte volt a Tennó első segítője, Cune no Nobucsika, aki először viselte a daidaidzsin címet. A klánt házassági kötelék fűzi a Jadeó Házhoz. Monja a lótuszvirág. (E,64/8)

Cune no Nobucsika (eno)

A hatodik rang béli Cune klán leghíresebb szülötte, Psz. 1223-1322-ig élt. Ő volt a Tennó első segítője, híres hivatalnoka, aki részt vett az Óricui megalkotásában, az államigazgatási rendszer kidolgozója, és először viselte a daidaidzsin (legfőbb személynök) címet. (E,64/8; E,245/2)

Curikanda-Kamui (eno)
Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,259)

Cva'nuir (yll)
Akinek szava van. Yllinori kifejezés a szabad szóra, azaz minden yllinori státusza. Az yllinori felfogás szerint akinek szava van, annak kötelessége is a szólás, azaz a vélemény nyilvánítás. (Rúna,IV/3,Erkölcsök és törvénykezés Yllinorban,9/5)

Cwa (erv)
-i, valahonnan származó. Nemesi származásjelző az erv nyelvben. Használatakor a vezetéknév elé írják. (Ész,212/1/2)

Cwaylen
A Vinverio-hegység legdélibb, és legalacsonyabb része. Északkeletről a Vörös-Vinverio határolja. Hegyeit áttöri a Howa folyó, mely a kövek között összeszorulva hajózhatatlan zúgókat hoz létre, mely vidéket a Haragvó Sárkány Szájának nevezik; zúgói még az uszadékfát is ízzé-porrá zúzzák.
A hegység sinemosi neve Shaien. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Cwyeh (gyík)
A gyíklények őse, vagy istene. Tőle származtatják magukat. (Sum,214/1/2)

Cwyeh-doh (gyík)
A gyíklények társadalmának legalacsonyabb és legnépesebb kasztja, a munkásoké. Pikkelyeik zöldek voltak. (Sum,214/1/2)

Cwyeh-kah (gyík)
A gyíklények társadalmának legelőkelőbb kasztja, a papoké. (esetleg varázslók) A Pseudomonarchia Reptiliarum tanúsága szerint képesek voltak hatalomszavakat alkalmazni, melyek erősebbé tették a gyíklények fegyvereit és áthidalták a teret. Ugyanakkor valamiféle védelmet is élveztek az aquir hatalomszavak ellen. Pikkelyeik barnák voltak. (Sum,214/1/2)

Cwyeh-veh (gyík)
A gyíklények társadalmának középső kasztja, a harcosoké. Pikkelyeik aranyszínűek voltak. (Sum,214/1/2)

Cyannatrin (kyr)
Kyr nagyváros, valahol a Vinali-medencében feküdt. Weila-katedrálisáról híresült el, és méretéről is legendák szóltak; ma már nem létezik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Cyínandar XIX. (godora)
Godorai herceg, dom impreor. A hagyományokban tartott II. Tiomus helyett valójában ő okolható az aquirokkal kötött szövetségért. (Godora története1,YnevpontHU)

Cyrdartar (tor)
Kormánytisztnek vagy kormányoskapitánynak fordítható rang a toroni flottában. (Tűzön, vízen, árnyékban,485/6)

Cyr klán (tor)
A Hatalmasok változó klánjainak egyike, jelképük a páva. (Ynevi kóborlások,194/2/5)

Cyrranthyl (rye)
A Huszonegyedik shadd, Dartyr, az áruló helyét vette át a rendben. Elődjéhez hasonlóan hiú, kalandos természetű ifjúként emlékeznek rá, akinek – állítólag – egy hidra támadása okozta halálát. A Ryeki Rend sohasem erősítette meg a hírt. (Lobogók hajnala,309/4)

Cyssa Onorel
Lásd: Cor Númed.

Da (gor)
Bárói birtokjelző. (Sum,412/2/10)

Daár (van)
Vas; átvitt értelemben keménység, hajlíthatatlanság, ám ridegség is. A hadd gyökkel kiegészülve: „Kéz szövetség". Ennél a fajta hadd megkötésekor a felek többek szeme láttára megérintik egymást, többnyire a vállon vagy a karon és fennhangon ismétlik a paktum célját és feltételeit. Daár-haddot nagyobb, közös üzleti vállalkozások, közös munkák és a házasság alkalmával kötnek. Megkötését a felek emlékeztető gyűrű vagy karperec, ritkábban orrkarika viselésével nyomatékosítják. (Sum,99/2/0)

Daár-hadd (van)
Olyan esküforma, melynek megkötését a felek emlékeztető gyűrű vagy karperec, ritkábban orrkarika viselésével

nyomatékosítják a kőfiak. (Karr-Khazad kapui,380/2)

Dab (van)

Kettő. (Sum,109/2/3)

Dabbib (híl)

Jelentése két hegy, hegyhát. A beriqueli öt törpe törzs egyike, és a mai Tarini Hármak egyik törzse. A dabbibokat a Mak Haroór a Kőatya által elsőként teremtett öt törpe egyikétől, Morritól származtatja. A nép vezető rétegét adó törzs, mely a Harmadik Csapás idején a Smaragdszemű Torrof Migan hőstettei révén vált meghatározóvá. Tagjai között gyakori a vörös szőrzetű, arcvonásaik elnagyoltabbak. Szívesen öltenek színes öltözékeket, kedvelt jelképük a csákány. Egykor Beriquel keleti részén tanyáztak.

A Dabbib törzs felügyeli Tarin északi és keleti területeit. Gyakran csapnak össze a területet máig magukénak mondó orkokkal. A határvédelem mellett a különleges kézműves munkák előállítása is feladatuk. Területeiken rengeteg kohó működik a hegyekben, nem véletlenül nevezik az orkok Füstölgő Hegyeknek.

Ismert nemzetsége a Lút. (Sum,90/2/3; 95/2/4; 96/1/2; 110/1/3; Karr-Khazad kapui,380/3, 74/1)

Dabkoh (van)

Húsz. (Sum,109/2/3)

Dablút (van)

Hét. (Sum,109/2/3)

Dablútkoh (van)

Hetven. (Sum,109/2/3)

Dacchul, Shruk kán (kor) (Psz.?-3692-3696)

A keleti barbárok kánja, Lielroga fejedelme, a Kilencedik Fekete Lobogó őrzőjeként a Kilencedik Fekete Hadúr. (Észak lángjai, 292/3; Ész,25/tbl/9)

Dac cruh! (gor)

Kifejezés, jelentése: Hallgass és engedelmeskedj! (Tizedik,333/1)

Dac cwah! (gor)

Kifejezés, jelentése: Várj és engedelmeskedj! (Tizedik,333/2)

Daccant (gor)

Különösen szűk, abraselyemből készült női ruha. (Tizedik,333/6)

Daccordia (sha)

A Második Arc Testvériségének beavatottait titoktartásra kötelező hagyományos esküszó. (Geofrámia,126/1)

Daccordion (sha)

Domvik papjainak és inkvizítorainak elmaradhatatlan hatalmi szimbóluma. Felmutatójuknak – nevéből is következtethetően – mindenben engedelmeskedni szokás. (Geofrámia,143/9)

Dac`mazeggo (gor)

Kifejezés, jelentése: Mindhalálig tartó bosszú. (Tizedik,333/3)

Dacorga (gor)

Klánbáró, olyan földbirtokos, aki egyben valamilyen – többnyire alvilági – klánban is vezető posztot tölt be. Vízi, azaz kalóztestvériségekben előforduló megfelelője a capolana. (Kék éjszakák árnyai,297/2; Garmacor vére,464/6)

Dac`rangh! (gor)

Kifejezés, jelentése: Körültekintően előre! (Tizedik,333/4)

Dac`roah! (gor)

Kifejezés, jelentése: Menj és engedelmeskedj! (Tizedik,333/5)

Daelan Essar (Psz. 3562/3598-3613) (asz)

Toroni, Rhín tartománybeli születésű politikus. Sokáig csak laikus hívı, és támogatóinak nem kevés erőfeszítésébe kerül, amikor egy kínálkozó magas egyházi posztra juttatják. Daelan azonban kiválóan megállja helyét, és Psz. 3598-ban baraadi rontásérsekké választják. A politikus-pap sokak szerint csöndben támogatta Abaszisz törekvéseit a concordia felmondására, hogy azután kimaradjon mind a Zászlóháborúból, mint a várható Toroni megtorlás elhárításából.

Fanatikus pyarroni vallás ellenességéről volt ismert, állítólag még szereket is szedett, hogy átvészelje a feltétlenül szükséges tárgyalásokat. Hozzá fűződik több pyarroni felekezet betiltása Baraadon – természetesen a nagykirály törvényeinek nyíltan nem mondhatott ellent. (S)

Daerim (qui)

Egyike a Quiron Pentád városainak, az óramutató járásával megegyező irányban haladva a második. Kis halásztelepülés volt, egészen a Psz. 3202-ig, amikor a száműzött kyr Daiquiss család magitora állandó térkaput nyitott, mely Haonwell hercegségével kötötte össze Daerimet. A Szentélykapuként emlegetett térkapura századokon át a Kígyónővérek felügyeltek.

A kapu nem csak a térség kereskedelmét lendítette fel, de a kellemes éghajlatú quironeiai településre északiak százai költöztek át. Nem csak hitüket és kultúrájukat, de erkölcseiket is magukkal hozták. A nyolcvanezres város államformája a déli parton egyedülálló módon demokrácia, uralmi rendszere kormányzóság. Daerimben a rabszolgaság rendszerét is eltörölték. (Hollóidők,371; 381/4)

Daerimi Ezüstlovagrend (qui)

Daerimi lovagrend. Az északi Haonwellből érkezett bevándorlók alapították, így lovagi kultúrájuk is onnan származik. Nevüket ezüstszínű páncéljaikról kapták. (Vas Ideje,297/2)

Daerimi mesterlövészek (qui)

Mintegy félszáz számszeríjászból álló daerimi egység. A lövészek sárga-vörös egyenruhát, és fényes mellvértet hordanak. Fegyverzetük a nehéz számszeríj, vagy a páncélokat is átütő, Shadonihoz hasonló páncéltörő nyílpuska, illetve hatalmas, letámasztható pajzs. Jól bánnak a rövidkarddal, és esetenként könnyű, ismétlő nyílpuskát is használnak. A mesterlövészek bérbe adása Daerim egyik jelentős bevételi forrása. (Vas Ideje,297/1)

Daerimi Szürke Csatlósok (qui)

Quiron Pentád béli zsoldos csapat. Alapítójuk egy, a Daerimi Ezüstlovagrendből elcsapott csatlós, ennek ellenére, vagy talán éppen ezért, kitiltották őket Daerimből. A felvételnél az egyetlen igazán fontos követelmény: a jelölt nem származhat nemesi családból.

Fegyverzetük a hosszú pika, kerek pajzs és rövid kard. Gyalogos egység, legnagyobb erősségük a lovasok és szekerek elleni harc. Szeretnek büszkélkedni szakadt egyenruhájukkal, vérmocskos láncingeikkel, de valójában azért van ez, mert csak egy rend öltözetet kapnak egész életükre, ha újat akarnak, maguknak kell megvásárolniuk. A csapat a felemelkedni vágyó szegények egy kedvelt, bár kemény lehetősége.

Szinte minden feladatot elvállalnak, különösen, ha azt az Ezüstlovagrend valami miatt visszautasította. Áruk alacsony és különösen szívesen harcolnak a szegényebb népért. Kiképzésük igen rövid, a veteránok igazi csatában edződnek. (Vas Ideje,297/2)

Daeris (erv)

Herceg. (Ész,212/1/4)

Daerises conasella (erv)

Erigow kettős hercegi tanácsa. A gyakrabban ülésező szűkebb tanácsba csak udvari tisztségviselők, a tartományok urai – országnagyok – és a legfontosabb istenek főpapjai – Krad, Dreina, Ellana és Antoh helyi egyházfői – tartoznak.

A bővebb tanács ülésein részt vesznek a grófok (ekos) és az egyházmegyék vezetői (oderat) is. Ez utóbbi gyűlést minden évben legalább egyszer összehívják, ugyanis itt szavazzák meg a hercegi kincstár által kivetett adókat. (Ész,91/2/1)

Daer'or ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a kivárók táborába tartozik. (Hollóidők,376/2)

Daew Alon siundgeriss Ranilhada (dwo)

A Nap Atya népének gyűlésköve. A dwoon főváros, Davalon teljes neve. (Ész,53/2/0)

Dagar Reneb (fay)

Az eltávozottak őre, Abdul al Sahred közkeletű neve a fayumik nyelvén. (Vihar Ibara felett, 74/2)

Dagatere Seridiar III. (Psz.?-3692-?) (erv)

Erigow nagyhercege a jelenkorban, a Hercegi Vörös Lovagrend nagymestere, az Első Vörös Hadúr is egyben. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/3; Ész,24/tbl/1)

Dagbar Shellam (pya)

Az „Orkölő”, a Dreina-hitű, lankonti Vastenyerek paplovagrend kiemelkedő tagja. (A kos és a kobra éve,372/3)

Dagga (van)

A Bahúb törzsből származó törpe tudó, Kóba társa. Nevezik őket átkos Ikreknek is, bár a valós testvéri viszonyra nincs bizonyíték. Együtt kérték makacsul a Kőatyát a további (második) csapások elárulására, az azonban csak annyit mondott, hogy majdan el kell hagyniuk Bórogot. A két tudó épített hajókat és tanította ki a népet a hajózás tudományára.

Ők voltak a vezetői annak a kolóniának, akik idő előtt elhagyták Beriquelt, hogy elkerüljék a Második Csapást. Az akkor Satralisnak hívott Yneven azonban orkok özönlötték el városaikat és hírmondó is alig maradt belőlük. Ez volt a törpéket ért Második Csapás. (Sum,92/1/1)

Daggar Eldon dul Derol (Psz. ?/2002-2019) (évár)

Caedon hercege az Obrati bulla aláírásának idején. A Caedonba beilleszkedő dul Derolok lassan a városállam önállósági törekvéseinek élére álltak, ennek ékes példája volt Daggar herceg is. A neves vadász kiválóan megértette magát a kalmártanáccsal, és büszkén utazott Obratba, ahol a kalmárok tanácsaival felvértezve megegyezett Eniessa Kersastinnal. (S)

Dagmyr (tor)

Shulur egyik hegye, a nemes házak fennhatósága alá tarozó három kerület egyike. (Sum,343/1/1)

Dagortai bulla (kyr)

Pe. 6657-ben kibocsátott kyr császári rendelet, mely a sinemosi szigeteknek függetlenséget adományoz, és rendelkezése szerint fölöttük csak igere legfőbb Anyrja gyakorolhat hatalmat.

Az utolsó Igere anyr jóslata szerint, ha a szigetek megőrzik függetlenségüket a feltámadó istennő első prófétájának érkezéséig, az az örök boldogságot hozza majd el nekik. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Dah (van)

Valami látható. (A vándorló dalnok, Csepp és tenger,86; Georámia,143/10)

Da’Hargard (pya)

A Dúlás során Pyarron középső seregeinek vezére. (Hadak Árja,193/5)

Daha-ton (cra)

Hodan másik elnevezése. (Aquir Gyűrű,294/6)

Dah hiltas (van)

Ott, amott; a dah (valami látható) determinatívummal kiegészülve: „Figyelmezzetek!” (A vándorló dalnok, Csepp és tenger,86; Georámia,143/10)

Dahut (qui)

A porsíkság démonisteneként ismert örökkévalóval kapcsolatban sokan még azt is kétségbe vonják, hogy gondolkodó lény-e egyáltalán. A szóbeszéd szerint a Pentád szívében tornyosuló óriási térkapu okádta a Két Hold világára. Dahutot a Porsíkságok Őrült Uraként tisztelik a parlagvidék nomádjai és csirkéket áldoznak neki, mikor tombolni látják a porló földek felett.

A nomádok irigynek és gonosznak tartják, és úgy mondják, halhatatlan teste milliárd és egy porszemével puszta szeszélyből is megfojtja a karavánokat, máskor pedig falvakat, őrposztokat és oázisokat fullaszt porba órák alatt. (Hollóidők,386/2)

Dahuti parlagvidék (énom)

A Quiron-tenger déli partvidékének városállamaitól keletre elterülő sziklás-cserjés, néhány száz négyzetmérföldnyi meddő földterület. Lakói, a dahuti nomádok vándorló-legeltető életmódot folytatnak, eredetüket egyes tudós fők a Cranta előtti pásztornépek és a birodalom bukásával a parlagvidékre menekülő crantaiak összeolvadására vezetik vissza. A dahuti nomádok alacsony termetű, vékony csontú, sötét haj- és bőrszínű, zárkózott népcsoport. Korábban byzzonvadászatból, majd ezeket jórészt kiirtva mára ló- és kecsketenyésztésből tartják fenn magukat. Az íjászat és a lovaglás mesterei. A civilizáltabb városállamok és az erőszakosabb felépítésű, erőszakosan terjeszkedő korg barbárok

közé ékelődő népcsoport életterülete – és létszáma – nemzedékről nemzedékre fogyatkozik, amiben – Északföldе historikusai szerint – jelentős szerepet játszik a dahutiakat támogató égi hatalmak jelentős meggyengülése is. (Hollóidők,386/2)

Daiak (gohr)

Gohr méltóság: a nagyerődök parancsnokának rangja. Mind a katonai, mind a polgári irányítás jogát jelenti az erődvároson belül, illetve a felügyeleti területeken. Abszolút, egyszemélyi uralmat biztosít, melybe csak a helyi főpapnak lehet tényleges beleszólása. (Árnyjáték,275/1)

Daibol hegység

A dwoon Vinali-medencét északi irányból lezáró hegység neve. Nyugati régióját Uner (kopasz)-Daibol néven emlegetik. Crantai neve Kroh-hegység volt. (Szürkecsuklyás,Északföldе; T; Hőseposz,304/1)

Daiconeum (pya)

Egyházi méltóság. Az Adron szentélyek mindenkori főpapjának kijáró megszólítás. (Orwella árnyéka,314/1)

Daidaidzsin (eno)

Legfőbb személynök. A tisztség és a cím első viselője Cune no Nobucsika volt. (E,64/8)

Daidzsóbu desz' (eno)

Nem történt semmi, minden rendben van. (E,254/6)

Daifu (eno)

Hatalmas óceáni vihar, mindent elsöprő széllel. (E,246/32)

Daikan (khál)

Harcos. (Egyezség,283/1)

Daikan-szete-to (tia)

Tiadlani harcművészstílus. Fegyvere az acélkorbács és különböző marokfegyverek. A stílust többek között a Vigyázó Szemek iskolában oktatják. (Ész,195/1/5)

Daik Díjvenhar (rye)

Tisztázatlan korú és múltú elf mágus, aki Ryek alapításakor érkezett Ceriak mester segítségére. A fennmaradt feljegyzésekben 'Veichassur' néven szerepel, kortársai is így ismerték – csak a Ceriak által írt parainesisekben lelhető fel az igazi neve.

Díjvenhar nekromanta volt, az elmúlás misztériumainak beavatottja, Ryekben mégis tanítóként és bölcsként tűnt fel. Ceriak mindvégig az egyik legnagyobb támaszának tartotta – egyes utalásokból úgy tűnt, eltűnésének körülményei nagymértékben hozzájárultak Ó-Ryek bukásához. A Boszorkányerőd történelme szerint ő volt az első shadd, akivel végeztek a Néma Háborúk alatt – más feljegyzések azonban arra utalnak, hogy egy Tachryss nevű Hatalmassal vívott párbajban nem ő, hanem Arsus nagymester halt mártírhalált a birodalomért. (Lobogók hajnala,310/1)

Daimai (eno)

A színjátszás enoszukei művészete. Nagy fontosságot tölt be az enoszukei társasági életben, ismerete a műveltség egyik elengedhetetlen jele a muszatasik között. Jelenleg kétszázharmincnégy köznapi, és öt nagy, ünnepekkor játszott darabot tartanak számon. (E,90/3)

Daimoktonoi (god)

Démonvadászok. (démonölők) (Georámia,144/2)

Daiquiss Ház (tor)

Toroni, kegyvesztett kyr család. Psz. 3202-ben a Házat császári parancs űzi a Quiron-Pentád Yankar városába. A család mestermágusa, feltehetően a Kígyónővérek nevű Tharr-szekta unszolására, kaput nyit Daerim és Haonwell között, amely átrendezi a térség gazdasági és politikai arculatát. (Vas ideje,309/4; Hollóidők,371/5; 381/4)

Dai Rokkan (eno)

Hatodik érzék. (E,246/31)

Dairy Khiag (kyr)

Kyr nemeshölgy. Még látta – és túl is élte – Orwella menekülését; a Fekete Tőr őrzője és Orwella első Nagyasszonya lett. Ahogy lehetett, szorgalmazta a szentélyek építését, és várta Orwella visszatérését. De az istennő nem jött, s mielőtt teljesen megbolondult volna, a követők végeztek vele. (PPL1,114/3/3)

Dai Tian Tó (eno)

Enoszuke első fővárosa, mely falainak építése a Psz. 1154-ben fejeződött be. A Tíz

Harang Interregnum alatt, a Psz. 2693-ban (Ran-korszak 207. éve) pusztult el. Az új főváros Óheiagan lett. (E,57/4; 58/3)

Dakh (híl)

Eleven- vagy valóacél; komoly mágikus potenciállal és korlátozott öntudattal bíró, saját halmazállapotát változtatni képes létforma, melyet a napvilági tudomány az életerőszívó pszeudomorfiák rendjébe sorol. Természetes közegében a sdir kisugárzása táplálja, melyet minden rendelkezésre álló eszközzel védelmez; méreglekötő és od-közömbösítő hatását a maga teljességében csak annak tagja élvezheti. A Mak Haroór szerint a Kőatya ajándékozta a hílaroknak, mielőtt őshazájukból, Bórog szigetéről távozni kényszerültek. (Karr-Khazad kapui,380/4)

Dakh Köztársaság (évár)

Középhatalmi státusnak örvendő állam a Délkelet-Quironeiában, Narvan és Alidax között; fővárosa Rasennai. Szuverenitását a Toronnal kötött concordia garantálja, a zászlóháborúkban hagyományosan a fekete hadurak szövetségese. Kormányzótanácsa a Majorátus, amely két-három évente hívja össze az országgyűlést; a szavazati jog vagyoni cenzushoz vagy nemesi ranghoz kötött, és kizárólag személyesen gyakorolható. Az ország partvidéki sávja vegyes vallású, míg délebbre, a szárazföld belsejében a pyarroni hit az uralkodó. (Alidax gyöngyei,289/1)

Dákh (van)

Szén, a törpe frazeológia szerint a Tűz Fekete Lelke; a hagyomány szerint A szenet Kadal adta a törpék népének, mely az Első Csapástól elgyötört népnek átadott ládák egyikében lapult. Más források Bul-Ruurigra hivatkoznak. (Sum,92/1/0; 110/1/6; Karr-Khazad kapui,380/5)

Dakul kán (kor)

Lásd: Dacchul, Shruk kán.

Dakul dal Raszisz (asz)

Aszisz hecegkapitány, aki a Psz. 1991-2029-ig tartó örökösödési háborúban – 1993-ban – ősi vérvonalára hivatkozva maga mellé állit néhány obasz törzset és elfoglalja mindhárom működő abbitbányát. (Abbitkirálynő,344/5)

Dalak (rie)

A Doardon-hegység vidékén elterjedt, kis termetű, igen nehezen elejthető hegyi gazella rövid szőrű, tömött, antracitszürke alapon hófehérrel pettyezett irhája fölöttébb keresett szerte Észak-Yneven. (Hallgat az ég,312/1)

Dalbrak

Észak-Ynevi folyó, mely a Kanavas-hegységben ered és a Fendor-tengerbe ömlik. Crantai elnevezése Tarundûch volt. (T; Hallgat az ég,130/2)

Dalekoss (erv)

Algróf Gianagban. A köznemesek évenkénti gyűlésén, a Deracon megválasztott személy, aki a Hercegi tanácsban képviseli a grófság köznemeseinek érdekeit. Minden esetben jelentős tekintélyű és hatalmú személy. (Ész,115/1/1)

Dalk (van)

Ragna Karr-Munk tengeri törpéinek pénzneme. Az arany, ezüst és réz golyókat színes fonalakra fűzik. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Dal Khossis ház (asz)

Írják Dal Khosszisznak is. Nyktalosi, Toron-hű hercegkapitányi család, akik az Eniessa Kersastin ellen szervezkedő hercegkapitány Psz. 2033-ban történő kivégzése után kerültek hatalomra Nyktalosban. Számos őrült uralkodójáról volt híres.

Psz. 2782 után nagykirályi dinasztia, első nagykirályuk I. Osatur dal Khosszisz Otlokir. (Abbitkirálynő,345/4; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Dal-Larti (ila)

A Mindenek Atyja. Ilanori isten, a vallástudorok Ellanával azonosítják. (PPL2,110/3/1; 1TK,4342/2)

Dalmer dul Derol (Psz. ?/2124-2154) (évár)

Caedoni herceg a Psz. XXII. században. Ő vezette a városállam seregeit a Psz. 2154-es Sirály-dombi csatában is, ahol megsebesült, majd seregét a városfalak védelmébe vezette. Lábadozott még, amikor merénylők –

minden bizonnyal II. Larad vizitorai – megölték. (S)

Dalnok (elar)

Valószínűsíthető, hogy óelar testben élő írieli lény, aki társai távozása után is az elarokkal maradt. Ellentétben a négy másikkal (Hang, Harcos, Fehér Láng, Éjvadász) nem szállt nyíltan csatába Manu'Nanga ellen, ám a századok során mindvégig segítette Larredan népét – a maga módján. Mirell ron Yanuta érkezése idején a fellegvárban élt, a Könnyűléptű személyén át igazítva az eseményeken. (Árnyjáték,275/2)

Dalnokkódex (tor)

A famor családok hétköznapjainak elengedhetetlen kelléke. Lényegét tekintve énekeskönyv, mely az adott Nemes Ház csatáit, dicső tetteit, családi krónikáit tartalmazza. Általában a Házhoz kötött bárdok feladata a krónikák versbe szedése, nemritkán hírneves dalnokokat kérnek fel megalkotásukra. A legtöbb esetben énekelhető dallamokat is tartalmaznak, de gyakoriak a kizárólag szöveges költemények is. Hiteles történelmi forrásnak a legritkább esetben tekinthetők. (Sogron lángjaiII,283/1)

Dalnokok Kardja (dzs)

Hadeb Ariffa. (Sum,249/2/2)

Dalokban Élő (elf)

Edhil K'meakhan állandó jelzője. (Sum,15/1/4)

Daloló Ékkövek Csarnoka (van)

Gromthi Karr-Khazad híres helye. A Csarnokban, ahol a klánok gyűléseit tartják, bármilyen katedrális elférne. Falait ékkövek borítják, Kadal papjai olyan rajzolatot alkottak közéjük, mely megfelelő lámpások fényében mennyie hangon zeng és csilingel. Nagyobb ünnepek idején színes mécseseket hordozó törpék töltik meg, hogy megszólaltasság a mélység összhangzatát. (Ész,175/1/0)

Dalon dal Homers (Psz. ?/3675-3690?) (évár)

Caedon kétes népszerűségű országbárója a XIV. Zászlóháború előestéjén. A Nemesi Tanáccsal több összetűzése volt, míg végül sikerült megbuktatniuk őt. A tanács megbízottja sikerrel felkutatta Dalon eltitkolt, ám jog szerint elsőszülött testvérét, akit hazahoztak és meghívtak az országbárói posztra. A művelet nem volt egyszerű, állítólag kalandozók is jelentős részt kaptak az események alakításában, és Turon Marendan halálát is az üggyel hozzák kapcsolatba.

Máig nem tudni, pontosan mi lett a leváltott, és perbe fogott országbáróval, mert Dalon Homers eltűnt Caedonból, így távollétében mondták ki hivatalfosztását – miközben persze a Tanács által megbízott kalandozók vadásztak rá a városban. Utóda a sokáig eltitkolt bátyja, Tagor lett. (S; Gyilkosság Caedonban)

Dal Raszisz Ház (asz)

Dolamin eredetű aszisz hercegkapitányi Ház, Tharrt tisztelik. Psz. 2029-ben Nagykirályi Házzá válnak, amikor az őt el nem ismerő hercegkapitányoktól szorongatott Emiessa Kersastin feleségül megy Obed Amanhul Dal Raszisz hoz. Így a bíbor-fekete zászlók urai a nagykirály feltétlen hívei és legerősebb támasza.

A házat X. Hiere del Triat Otlokir segíti hatalomra Lampryssában Psz. 2276-ban, a Boraballarák bukása után, mivel őket dolamin eredetű dinasztiát kevéssé érezte magára nézve veszélyesnek. Állítólag azonban még ugyanabban az évben titkos concordiát kötöttek Toronnal, amelyben testestül-lelkestül elkötelezték magukat Tharrnak, és fölvállalták a del Triat-ház erős központi hatalmának szétzúzását - ha cserébe ígéretet kapnak, hogy ivadékaik a nagykirályi trónról nézhetik végig az utolsó obasz nemesi famíliák lassú és gyötrelmes pusztulását.

Jelenleg, a Psz. 3690-es évek végén is övék a nagykirályi hatalom, Ranrag Hiere Dal Raszisz Otlokir kezében van. Címerüknek tajtékfehér mezejében feltörő, arannyal és rőttel fegyverzett pörölycápa abbitban, szájában keresztbe tört szigony ezüstben. (RúnaIV/1,Abaszisz,21/1/2, 22/2/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Abaszisz,YnevPontHU)

Damak (évár)

Északi városállam, a Városállamok déli részén, a Nassur folyó duaron-tengeri

torkolatánál, háromszáz mérfölddel északabbra a Könnyek Kapujától. A majd 25000 lakosú várost dzsad, gorviki és aszisz keveréknép lakja, helyi nyelve a ledzs. A város a kereskedelemből tartja el magát, a Fahéjút első állomása az Ibara felől, másrészt a kietlen tengerparton mérföldek százain át ez az egyetlen kikötési leetőség. A várost, bár fal veszi körül, nagy piacterek, valamint emeletes lakóházak, szűk sikátorok, szerájok, karavánpihenők jellemzik.

A város ura a helytartó, az öröklődő rangot már nyolcszáz esztendeje a Hastumad dinasztia birtokolja, valójában azonban a kalmártanács, melyben ő elnököl. Vallása kevert, a pyarroni hit az uralkodó, de megtalálhatóak Ranagol, és a dzsad szentélyek egyaránt, békés együttélésben, az ittenieknek az üzlet a legfontosabb. Fő bevételi forrása a vámokból áll. Mivel kereskedelmi út mentén fekszik, szinte minden megtalálható itt; az élelmiszer a legdrágább.

Híres intézménye a Fekete Szilkéhez címzett teaház. Az öt dzsad mecset közül leghíresebb a Khomsil Dreidzs (Azúr mennybolt). (Hadak Árja,18/1; 22/1; Szürkecsuklyás,Északföld)

Damghur (ork)

Birak Gal Gashad előszülötte, akit apja sok fortélyra, köztük a betűvetésre is megtanított. Psz. 3640 után neki adta át a hatalmat az ork vezér. (Sum,432/2/3)

Damquuis (kra)

Ranagol démonlovagjainak egyike – illetve azok egyik típusa. (B,138/1/2)

Danastor di Murgos (évár)

A maremita rend rowoni comtúrja a Psz. 3690-es ostrom idején. Egyre fogyatkozó embereivel hősiesen tartja a várost az elűzött herceg utóda túlerejével szemben, ekkor fakasztja a máig a főtéren álló igazak forrását. A város végül elesett, és Airun csak a XIV. Zászlóháború után szerezte vissza a rendnek. (Szinrgium,21/1)

Dandzsódai (eno)

„Kivizsgáló Hivatal”. Titkosrendőrség, kémszervezet, testőrség, kebelében császári sinobi klánnal és varázslóiskolával. (E,246/33)

Daneeka (cra)

A crantai panteon egy istene, a ragályok és az ártó mágia ura. Kultusza a Nagy Crantai Birodalmat megelőző időkben dívott: leginkább azért imádkoznak hozzá, hogy elkerüljék aszott kezeinek halálhozó érintését. Az érett birodalom idején kultusza háttérbe szorult, és csak a kyr beözönlés után erősödött meg ismét a hódítók ellen szerveződő bomlásszekták révén. Testvérei a crantai mitológia szerint Latenhuur és Yjdric. Anghmar neve Daneg-ana, míg a kelet-crantaiak Taneqqa néven tisztelték. A votah istenei közé sorolták, Nerkassával és Arimmennel együtt. Neve egészen a hetedkorig fennmaradt, mivel tisztelete a kyr birodalom idején is tovább élt.

A Hetedkorban sokan árulást emlegetve Basttal, a kyr alsó panteonhoz tartozó gyönyördémonnal azonosítják, míg mások Felicével, az éji vadászok úrnőjével hozzák összefüggésbe. (Hőseposz,296/2; Hallgat az ég,242/2; 312/2; A végzet masinériái,300/2)

Daneg-ana (ang)

Daneeka anghmar elnevezése. (Hallgat az ég,312/2)

Dang Idan (nia)

Egy mélységlakó sárkánynemzetség elfajzott tagja, aki Psz. 3699-ben Kaoraku trónusára tör. (Geofrámia,99/4)

Daniani csata

A XI. Zászlóháború jeles csatája, ahol a toroniak csapdába csalják és tönkreverik a szövetségesek előrenyomuló csapatait. (Ész,227/1/3)

Dannafa (évár)

A Quiron-tenger déli oldalán előforduló, enyhébb vidékeket kedvelő citrusféle. A barna kérgű, sötétbarna fájú fa elsősorban termése miatt kedvelt, a kétökölnyi, sárga, lédús gyümölcsök húsa ugyanis kifejezetten édes. (S)

Danna fejedelemség (erv)

Psz. 329-ben, a mai Erigow partvidékén, seoxlán, erv és kyr

népcsoportok által létrehozott állam. Az irlavok betörését követően az ervek fokozatosan többségbe kerültek, a hatalmat a VII. századtól kezdve erv származású uralkodó gyakorolja. Változó jelentőséggel létezik az Erv királyság árnyékában, míg annak széthullás után, amikor Psz. 1055-ben kihal uralkodócsaládja, Erigow birtokába kerül. (Ész,219/1/4; 220/2/7)

Danni il Delag (dzsad)

Dzsad író, többek között a dzsenn logika történetről is írt összefoglaló művet, ennek címe Értelemtörténet. (Renegátok,275/2; Vihar Ibara felett, 116/5)

Dannor (erv)

Eren városának Várnegyede. A város harmadik falgyűrűje övezi, és a vidék legmagasabb pontjára települt. Itt emelkedik az Ereni Hercegi palota, a Felső Lovagrend Háza és Kyel érseki palotája és a Kapuk vára is. Ez a negyed állta legtovább a VI. Zászlóháború ostromát is. Preenna kerületével együtt a herceg saját birtokának számít. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dannor-domb (erv)

Eren városában található domb, ezen áll a Kapuk vára. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Danwieta (gor)

A gorviki alvilági klánok mestereinek kötelező megszólítása abban az esetben, ha a be nem avatott tanítvány oktatója kérdésére válaszol. Jelentése életadó. (Szürkecsuklyás)

Daolan ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a Hűségesek táborába tartozik. Bár száműzetésük százegy esztendeje lejárt, mégsem nyíltak meg előttük a Birodalom kapui, mert Toronnak a Quiron Pentádban is szüksége van egy Tharr-hű támogatóra. Más kérdés, hogy a Daolan ház is kezdi belátni, a Háromfejű szolgálatával talán soha nem hagyhatják el Yankart. (Hollóidők,376/6)

Daqlamari fakóbor (tor)

Híres és drága toroni fehérbor. A Salatos déli lejtőin termő fehérbor erejéről híres, az óborokéval vetekszik. (Abbitkirálynő,68, Erioni Harsona)

Darana (évár)

Rowon városállam egyik negyedkori elnevezése. (Szinergium,13/1)

Darana Ardovik (gor)

Neves női byzonviador, aki többeket megbotránkoztatva lépett az arénába, és nyert meg több viadalt is. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Darayn Kuen (pya)

Pyarroni harcművész, aki elsőként alapított slan iskolát Új-Pyarronban. (Uwel nevében,39/5)

Daraul Sicario (sha)

A szkizma felszámolója a XIV. században. Tisztavérű nomádnak született és tizennyolc éves koráig csak a hyunghai nyelvet beszélte. (Koldusszék,1/2/0)

Darázsmesterek (cra)

Crantai mágiahasznlók. Nevük minden bizonnyal befolyási területükre enged következtetni. Pártfogójukként Mích-Taár totemistent említik pártfogójukként, ők maguk a Felhőtartományok oldalán harcolnak. (CC)

Darázs háborúk (cra)

A Nagy Crantai Birodalom széthúzó erőinek egyik elhíresült háborúrendszere, mely a Pe. XX. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket.

Ezen a néven később is volt egy háborúrendszer, Második Darázsháborúk néven. (Crantai kronológia, CC)

Dardavik (gor)

Jelentős gorviki nemesház, ami több tartományban is számottevő pazzóval rendelkezik, megkerülhetetlen tényező a gorviki belpolitikában. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Darec (erv)

Haonwell egyik nagyvárosa. Az erv alapítású város nevét a kis Eck folyótól kapta, mely itt ömlik a Selvába. Lakossága mintegy 80000 fő.

Különlegessége, hogy mindenfelől ereni terület határolja, ennek oka, hogy a Psz.901-902-ig tartó, ereni-haonwelli háborúban lakói olyan hősiesen védték, hogy a győztes III. Eren herceg felajánlotta, a város megválaszthatja, melyik hercegséghez akar tartozni. A város Haonwell mellett döntött.

Darec jelentős kiktőváros, kereskedelmi csomópont és a Kristályliga központja is. Lakói mindent megtermelnek, így csak kevés dolgot kell az ereni vámoktól súlytottan behozni. Nevezetessége még a késő tavasszal megrendezett Zaira Hercegné Regatta evezősverseny is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Darf mester (van)

Tarini törpe hadmérnök, aki Doran vendégszeretetét élvezi. A mester az ostromgépek terén ért el korszakalkotó sikereket. (ÚT,67/2/5)

Dargetta fennsík (gor)

A Manta an Gorvik északi nyúlványán, a Corradán fekvő fennsík. Itt áll Todvar lovagvára. (RúnaI/9,Todvar,16/1/1)

Dári (híl)

Bórogi, Lass törzsbéli törpe hős. Annak a csapatnak a vezetője, mely a Második Csapás után 1500 esztendővel megtalálta Sugrot, s annak mesterkedése miatt népére szabadította a mélység lakóit. Népe védelmében – és a szégyent elkerülendő – az első vonalban harcolt és hősi halált halt. (Sum,93/1/1)

Dariess-chyenn (elf)

Az elf-aquir háborúk mitikus harcosai, akik állatnak születtek ugyan, időnként azonban képesek voltak elf alakot ölteni, bár állatformájuk egyes jellemző jegyei (testszőrzet, arcvonások, átlag fölötti erő és gyorsaság) ilyenkor is megőrizték. Kimagasló harcértéküket rövid élettartamuk és korlátozott intellektusuk ellensúlyozta. A dariess-chienneket az óelfek elfeledett mágiája hozta létre, ám a fajháborúkban szinte az utolsó szálig odavesztek. Ha tengődnek is valahol elvadulva túlélő példányaik, bizonyára rég elfelejtették már, hogy valaha rég – legalábbis részben – értelmes lények voltak. (Sum,43/2/2)

Dario Del Gado (sha)

Ronellai szabadkapitány, az összbirodalmi hadakban a szabadcsapatok főtábormestere. Lanzelotto Borromeo jó barátja, Psz. 2464-ben ismerkedtek meg. Jó hadvezér és nyitott szellem, hamar megegyezére jutnak és elkezdik csapataik összekovácsolását, egyre több közös manővert hajtanak végre Shadvik ellen.

Az összbirodalmi hadakban a nagy bosszúháború idején Bene Bossias fő támaszai, tehát a sereg egyik vezére lett. A Montresor-szorosban is ketten vezetik győzelemre a shadoni hadat. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Darkif Torlo (erv)

A legnagyobb hírű gianagi bárdok egyike. (Sum,303/1/8)

Darlag k'naoch-oathar (kyr-tor)

Szó szerint: „mérhetetlen a Te kegyelmed". Tharr hitű szekták liturgikus szövege. (Vándorló dalnok,Toroni vér,67)

Darmein Kwyn'Lior (kyr)

Híres ötödkori kyr hadvezér és stratéga, a Második expedíciós hadjárat (Pe.14800-14770) vezetője, nevéhez fűződik Hantar visszafoglalása és M'zium templomerődjének lerombolása. Ő alkalmazott először harci elefántokat, és a dzsungelharcra felkészített, könnyű fegyverzetű egységeket a kyr légiókban. Róla kapta a nevét a Kwyn'Lior alföld. Halálát is itt lelte, mérgezett nyíl sebezte meg Kizimwar királyi városának ostromakor. Állítólag halálának helyszínén temették el, ma már ismeretlen helyen. Legendás óezüst vértje után még ma is sikertelen expedíciók tucatjait indítják. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Darna-cora (gor)

„Remény part". Gorvik egy déli partszakasza, ahol az Amanovik vezette diadalmas hadai először szálltak partra Gorvikban, a Psz. 1446. esztendőben. Ez a gorviki időszámítás kezdete. (Geofrámia,130/4)

Da-ronna (sha)

A shadoni Felföld őslakóira használt közkeletű elnevezés. (Fekete vizek,295/4)

Daronne (démon)

Az árny. A sötétség démona, egy közdémonfajta. (B,50/1/1)

Darres (pya)

A Dúlás korszakának egyik nagy pyarroni generálisa, a Dreina lovagrend tagja, Pyarron keleti seregeinek vezére. 3674 tavaszán seregével az Enysmon felől közeledő Shikan nagykán ellen vonul és az év nyarán Amrun mellett fényes győzelmet arat számbeli hátrányban lévő seregével, majd üldözőbe veszi az ellenséget. (Hadak Árja,299/4; 300/3)

Darridu (cra)

Ismeretlen státuszú crantai mitológiai alak, a legendákban feltűnő Darridu sisakja okán ismerjük. A csupán szemrésekkel ellátott, zárt sisak, mely minden bizonnyal különleges képességű mágikus tárgy, oldalán két fényes szárny ékítette. Valószínűleg kapcsolatba hozható a ma ismert crantai kóborlók hasonló kialakítású sisakjával. A sisak viselője állítólag magára vonja a földférgek (aquirok?) haragját. (Hallgat az ég,74/3)

Dart nid Kinito (tia)

Kelet Tiadlan leghíresebb harcművész stílusirányzata, szinte érintetlenül őrzi a niarei kolostorok hagyományait. Mesterei főleg a szellem építésére törekszenek, a harc csak mintegy melléktermékként jelentkezik. Szimbóluma a víz, technikái lágyak, zömében körkörösek. (RúnaI/4,Slan,19/1/2)

Dartom-batan-to (tia)

Tiadlani harcművész stílus, fegyvere a horgaskard. Többek között az Újjászületés Útjai iskolában oktatják, ezt a stílust űzi a híres Roln Cossagor is. (Ész,193/2/3)

Darton (pya)

A pyarroni panteonban a halottak istene, a túlvilág őrzője, a tréfamester, Krad és Arel gyermeke. Súlyos páncélt visel, roppant pallos a fegyvere. Noha alapjában jóindulatú, kedvvel tréfál meg halandókat, s e tréfák olykor igen komoly következményekkel járnak. Airun Al Marem, a próféta fellépése óta népszerűsége érezhetően növekedett a kontinens lakóinak körében.

Dartonmosoly (pya)

Hosszú, durva sebhely, mely a száj meghosszabbításaként húzódik a fülig mindkét arcon. A maremita rend azon tagjai, akik a Dúlás háborújában hazájuk védelmére keltek, azonosító és vezeklés gyanánt metszették eleven húsukba Darton mosolyát. Fogadalmuk értelmében nyílt sebként csak az Államszövetség felszabadulásáig kellett viselniük, az életben maradottak arcán azonban mindmáig látható és kitapintható kettős hege. (Szinergium,12/1)

Dartyr (rye)

A vonatkozó feljegyzések szinte kivétel nélkül megemlékeznek a Huszonegyedik nemesi származásáról, kitűnő neveltetéséről, rendkívüli intelligenciájáról – és a Ryeki Rend elárulásáról. Jóval kevesebben tudnak a rajzolatokról, melyekkel a Huszonegyedik évtizedekre a Való-tornyokba börtönözte a shaddok vénjeit, pedig ezen a néhány évtizeden fordult meg a Ryeki Rend sorsa. Állítólak azonos Errachillal, – az árulás után - új testben férkőzött ismét a shaddok közé.

Egyetlen, kétes hitelességű feljegyzés szerint Dartyr az Első Shaddal harcolva veszítette életét. (Lobogók hajnala,309/5)

Daru háborúk (cra)

A Nagy Crantai Birodalom széthúzó erőinek egyik elhíresült háborúrendszere, mely a Pe. XVIII. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket. A Második Darázsháborúkkal együtt végérvényesen három – vagy több – részre szakították a Nagy Crantai Birodalmat. (Pe. 18410-től) (Crantai kronológia, CC)

Darym puszta

Dél Yneven, A Kráni hegység és a Byr hegység között elhelyezkedő alföld. (T)

Daryth dal Salavin (tor)

A Psz. II. évezred végén élt híres toroni iker, aki szinte legyőzhetetlen volt

tradicionális, páros pengéit forgatva. Végül szerencsétlenül megbotlott, és felnyársalta magát egy kocsirúdra. (ÚT,91/1/7)

Dass (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Dassychín (tor)

Dass tartomány-béli. (Shuluri viadal,59)

Dathra Ynn-Bhalar (tor)

Az Ezüstszirén, híres toroni bárd, aki halálba dalolta erv vetélytársát, Tavaszkezű Ladoriant. (Rúna,IV/4,Dalpárbaj,5/1/1)

Daug (van)

Nagycsalád, nemzettség. Azonos szakmában jártas, erős rokoni szálakkal összekötött nagycsalád. A daugban három-négy nagycsalád lép nem csupán jelképes, hanem számtalan szertartással megerősített mesterségbeli szövetségre. A törpe társadalom egyik alapvető építőköve, melynek eredete a világosság eljövetele előtti századokba nyúlik vissza.A daugot a dóg vezeti, aki nem feltétlenül a legidősebb, ám a leghozzáértőbb személy. Három – tíz daug alkot egy klánt. (Sum,97/1/1)

Daugane (évár)

A Sinemosi Liga legfőbb döntéshozó testületének, a Városi Tanácsnak élethossziglan választott feje. Neki van joga hadat üzenni, és államszerződést aláírni. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dauhzul (orw)

Gro-ugoni vár, egyike a Kard Testvérisége lovagrend erődjeinek. (Gro-Ugon farkasai,52/4)

Daum (tia)

Tiadlani nagyváros, az ország északi kapujaként is nevezik. Lakossága mintegy 100000-re tehető. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Daumyr (tor)

A Quiron-tenger egyik apró szigete, ami a Toroni-félsziget mentén, Shulur mellett fekszik. Ezen – gyakorlatilag az egész szigetet betöltve – áll a toroni boszorkányurak vára, a köznyelvben csak Boszorkányerőd néven illetett élő palota. A Boszorkányerődöt is gyakran emlegetik ezen a néven, gyakorlatilag összemosva a sziget és az épület nevét. (1TK,438/1/1; Alidax gyöngyei,289/2)

Davalon (dwo)

A Dwyll Unió fővárosa. Hivatalos, eredeti dwoon formájában Daew Alon siundgeriss Ranilhada, azaz A Nap Atya népének gyűlésköve. Az Északi Szövetséghez való csatlakozásuk után építették, törpe mesterek segítségével. A város - a Ranil-hitű dwoonok makacsságának diadalaként - a toroni határtól alig ötnapi járóföldre, az Északi Szövetségre mérendő fő csapás irányában fekszik. Félszáz ostromot állt ki a Hetedkor hajnala óta; az ellenségnek - orkoknak, nomádoknak, kyr származékoknak, ediomadi Korcsoknak - egyetlenegyszer sem sikerült megszerezniük. Bukása a hagyomány szerint az ifjú civilizációk vereségének előhírnöke lesz, bár a Jóslat ismerői váltig állítják: az ősi irományban utalást sem találni a városra és végzetére.

A fellegvár központi hegyén emelkedik a központi Naptorony, tetjén a már kétezer éve ragyoró Napkristállyal. A kristályból az első csillagok felbukkanása idején szemkápráztató fény tör elő, mely beragyogja a egytetőről lefutó nyolc sugárutat. Az egész főváros gondos tervezés eredménye, fokozatosan emelkedő teraszok egymásutánja. A falakat nem zsinóregyenesen építették, ívük enyhén kifelé hajlik. Mindez csak erősíti a monumentális benyomást, amit a város a szemlélőre tesz. Az egyes szintek magasságát az aranymetszés szabálya szerint számították ki. A falak hajlata, a lépcsők fölfelé igyekvő szalagja a szemlélő tekintetét felfelé, a tetőteraszra, a vallásos szertartások színhelyére irányítja. Ott tündököl a sárga mázas téglával borított szentély, Ranil isten kupolás nagytemploma. Közvetlenül alatta épült az országot vezető Ranil-rend palotája, egyben az uralkodó sen lakhelye.

Davalon a Pyarron szerinti 3692. esztendőben közel százezer lakosú erősség, melynek bástyái, paliszádjai és kapui az egykor itt küzdött hősök nevét viselik. Falai közt, falai közelében élni különös megtiszteltetésnek számít a szenvedés edzette dwoonok közt, akiknek lobogóját emberöltők hosszú sora óta a Davalon címeréből vett jelmondat – „Az áldozat lészen diadalmunk" – ékíti. (1TK; Észak lángjai,297/5; Geofrámia,65/5; Ész,53/2/0)

Davaloni béke (Psz.3616)

A Tizenharmadik Zászlóháborút lezáró békeszerződés, melyet a felszabadított Davalon falai alatt kötöttek Psz. 3616-ban, Dreina első havában. Értelmében Toron lemond a meghódított területekről és visszavonul határai mögé, a sárkánylovasok pedig beszüntetik a toroni területek felprédálását. (Morgena könnyei,300/1)

Davaloni fekete bor (dwo)

A legelterjedtebb dwoon bor. Nevét sötét színéről kapta, ízét tekintve Észak közepes borai között tartják számon. (Gorviki pokol,123/2)

Davares (évár)

Északi városállam a Quiron-tenger déli partvidékén, Abaszisztól délkeletre. Abaszisz mellett jelentős kereskedelmi hatalom a déli parton. Virágkorát a Psz. XXV. Században éli, amikor is nagyhatalommá válik; akkori hercege, Samsharr Gobard, Psz. 2401-ben találja meg a Hatodik Fekete Lobogót, ezzel beállva a Fekete Hadurak sorába. A város Psz. 3363-ban pusztul el a XI. Zászlóháború végén, amikor Lobogójának is nyoma vész. (Toron, 156/1/0; T; DV fórum, Raoul Renier)

Da Viniel Ház (godora)

Erion mai uralkodóinak háza. A magukat továbbra is kyria helytartóinak, Godora hercegének valló koronás főket már nyolcszáz esztendeje a Da Viniel Ház adja. (1TK,420/2/2)

Dawa II. (kyr)

Cornawin Dawa fivére, halála után utóda, aki lelkesen folytatta a nagymester művét. A betegesen sápadt, lázálmoktól szenvedő ifjúféktelen szenvedéllyel vágott az új állam kormányzásba, és a krónikák szerint saját kezűleg végzett a lehetséges örökösökkel.

Uralkodás vég felé több alkalommal nyíltan fellázadtak ellene, amely minden esetben példátlan megtorlásokba torkollott. Bukását végül az a pillanat hozta el, amikor Enrawell meggyengült és ezer sebtől vérző Nemes Házai a szolganépek mellé álltak. Ezzel a kor legnagyobb zsarnokát sikerült eltávolítani trónjáról, de a Dawa Birodalom kyr integritása megszűnt. (Lobogók hajnala,309/3)

Dawa birodalom (kyr)

A Kyria bukása utáni történelmi időszak Ryek és Godora melletti fontos kyr-gyökerű hatalma. Székhelye az egykori birodalmi székvárosban volt, vezetőiről meglehetősen keveset tudunk. Egyes kútfők szerint más síkról érkezett alakváltókkal kerültek kapcsolatba, s tőlük kapták – velük alakították ki egy Yneven addig ismeretlen, új mágiaforma gyökereit. Az irreálmágia néven ismert őrület hosszú időre tönkretette Északföldét, folyamatos háborúságba sodorta Dawát Ryekkel. A két hatalom nagyjából egy időben tűnt el az ynevi történelem színpadáról. (Kyr históriák,278)

Dawakha (tor)

Közép-toroni nyelvjárás. (Csillagvető,34/4)

Dawud dal Raszisz I. (asz)

Aszisz nagykirály (Psz. 2109-2118), I. Ustar testvére, I. Hastor nagybátyja és utóda valamint anyjának második férje. A trónon fia követi, V. Hiere néven, Psz. 2118-ban. (Abbitkirálynő,346/5-6)

Dawud Otlokir (Psz.2219-2231) (asz)

Aszisz nagykirály a Psz. XXIII. században, az utolsó vérbeli Otlokir. Tizenkét évesen megmérgezték, Psz. 2231-ben hunyt el. Végső nyughelyére fantasztikus előadásban kísérték Alborne hívei, ami okán megkapták a Hitvalló státuszt jutalmul. Máig egyetlen szentélyük Dawud síremlékében áll Abasziszban. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Daxini Császárszüret (évár)

A dél-quironeiában ismert és kedvelt vörösborféle. Bordó üvegpalackokban kerül a piacokra, címkéje ezüst, rajta kígyó és oroszlán, az alidaxi palotával. A hozzá értők egyik kedvence, palackjáért tíz arany körüli összeget kérnek. (Bíborgyöngyök3,317/2)

Daychín (évár)

Toron nyugati szomszédságában lévő, az Erchag hegységben fekvő állam. A kopár, javarészt tüskés bozóttal borított vidéken csak Tharr kolostorai, és a Sápadt Légiók kiképzőtelepei állnak. A vidéket mágikus viharok dúlják, kísérletekből szabadult bestiák járják. Ilyen viszonyok között kevesen maradnak életben, ám a Sápadt Légiók innen toborozzák újoncaikat, a három kitűntetet erődben: Frahhense's-ben, Ehhsarym-ban valamint Syar-kol-ban.

Toronból ide hajtják a száműzötteket, de az egyház tisztségviselőinek is száműzetéssel ér fel egy daychíni megbízatás. Székvárosa Gusbork, a varázspecsétek és a Sápadt légiók őrizte város. Az egyházi birtoknak számító állam vezetője a távolnyugati rontásérsek, aki megbízottai útján igazgatja a káosz sújtotta vidéket, melyet Tharr papjai tudatosan táplálnak. A vidéket a Láncbarátok is rendszeresen látogatják. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dea Macula lovagrend (gor)

Ismeretlen székhelyű gorviki lovagrend, mely felépítésében a helyi lovagrendekkel, céljaiban és szellemiségében a romlásszektákkal mutat rokonságot. A rend a Psz. 1800-as években jelent meg. A rend tagjai dekadens nemesifjak, akik a névválasztással is a már létező dolgoktól, a hagyományoktól való elfordulást hirdetik, szent kötelességüknek pedig Amanovik intelmeinek halálmementókként történő megjelenítését tekintik. A törvényeket nem tisztelik – nem csoda, hogy titkon, üldöztetés közepette kénytelenek tevékenykedni. Soraikba csak elborult elmék nyerhetnek felvételt, olyanok, akik a gyilkolásban, a halál pillanatának megörökítésében művészetet látnak: a teljes szabadság, a tökéletesség megnyilvánulását. Borzalmas alkotásaikhoz általuk kiválasztott és meggyilkolt emberek testét használják fel. Gorvikban gyakorta találkozhatunk ezekkel az alkotásokkal, melyeket a népnyelv dea maculának nevez; útfélen felállított mementókkal, melyek középpontjában meggyilkolt nyomorultak különféle helyzetbe csavart teste vöröslik. A körítés a „művész" ízlése szerint lehet kő, fa, selyem, vagy mindezek egyvelege. (Sum,412/2/911; PPL2,90/1/3)

De Animailtus Naturae (sha)

A természet teremtményeiről. Egy C.H. monogramú, dél-shadoni mágus-természettudós munkája. (B,31/2/1)

Deasta (tor)

A toroni viadalok csapatainak egyik tőrvetője, neve a hagyományos uque deasta spama (bal oldali penge) névből rövidült. (Shuluri viadal,38/8)

Deceo (ork)

Veteráni rang a Hallgatagok törzsének fehérorkjai között. (Sötét térítő,108)

Decernor (tor)

Arénasegédek. Ők segítik a három pridecernor (döntnök) munkáját a toroni viadalok szabályainak betartatása tekintetében. Számuk hagyományosan nyolc. (Shuluri viadal,38/3, 41/3)

Dedephoson (sha)

Shadoni betűvető, akit csak az őrült jelzővel illetnek. Híres műve a Sammulima temerophir godoni. (Fekete Vizek,42/3)

Deft (évár)

Rowon fő folyója, ami a M'Lor bércei között ered, és egészen a Quiron-tengerbe ömlik. Javarészt hajózható, jelentős kereskedelem folyik rajta. (Szinergium,13/1)

Deimar (Boszúálló) I. (Psz.661-669-?) (erv)

Az Erv királyság uralkodója, a Deratho ág leszármazottja, aki visszatérvén kiirtja az Irnach ág utolsó sarját is, és megszerzi az erv koronát. Psz. 669-ben toroni menekülteket telepít le az erv királyság alföldjén, Wersilis környékén. (Ész,94/2/2, 219/2/10, 220/1/1)

Deinin (eno)
Harcos. (E,246/34)

Deinn (elf)
Elf harcosok, Sirenar határjárói; az elnevezés a Nép nyelvének "messzejáró" értelmű kifejezéséből (deinach): származik. Észak embernépei - egy rég tisztázott félreértés teremtette hagyománynak hódolva - így emlegetik mindazon hosszúéletű fegyverforgatókat, akikkel háború idején kapcsolatba kerülnek. (Sum,27/1/4)

Dej (dzsad)
Férfiak vezére; nomád eredetű, eredetileg tiszteletteljes utótag, melyet a hetedkor alkonyán már ritkán – s akkor is pejoratív éllel – használnak az ibarában. (Vihar Ibara felett,429/6)

Del (sha)
A lovagoknak járó nemesi előnév Shadonban, jelentése Dim Extritar Lectim, azaz példájával szolgáló. A rangsorban a legalsó, a Bel, Vir, Ves és a Sil is előtte áll. (DVF,Gáspár András,10)

Delcardo di Therrosa
Délvidéki betűvető, a Pyarroni útinapló című mű szerzője. (PPL1,63/1/1)

Déli-gálya
A Gálya délen, főként a Gályák-tengerének gyakran szélcsenddes vizein használt változata, mely leginkább a heditengerészetekben terjedt el, így szinte mindig hadihajó. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Déli Jégmezők
Dél Ynev legdélebbi részének, a Határ-hegység által leválasztott, sarkvidéki éghajlatú alföld elnevezése. (T)

Déli Kapu (godon)
A Halott Lombok Gyermeke nevű aquir által Psz. 1110-ben, a Fekete Entrópia Síkjára nyitott kapu. (Gefrámia,97/5)

Déli Kolostorok
A Déli Gyűrűhegységben megbúvó kolostorrendszert Dél-Ynev őslakói emelték az írott történelem előtti időkben. A szerzetesek azóta is dacolnak a nagyvilágban zajló események sodrával, mintegy kívülállókként szemlélik államok, népek, olykor egyének sorsát. (KKUK,355/1/5)

Déli pajzs (pya)
Sempyer, Syburr és Enysmon végvárai és a közöttük húzódó erődrendszer kezdeti neve. A Déli pajzs a nomádok ellen volt hivatott védeni az államközösséget. „Negyedik” tagja Viadomo lett, ha nem is nevezik így, és megmaradt a három pajzs kifejezés is. (1TK,445/1/4)

Déli Tőr
Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

Déli út (erv)
Az erv országokból a Dwyll-Unión át Toronig haladó kereskedelmi út. A Létrehozásáról szóló kereskedelmi egyezményt a három ország Psz.1988-ban kötötte meg. (Ész,224/1/2)

Déli Városállamok (dvár)
Dél Yneven, Ordantól egészen Pyarronig, a Kereskedő Hercegségektől, Kránig húzódó, több száz városállamot, kisebb-nagyobb hercegséget magába foglaló terület elnevezése. Egységes vezetése nincsen, a városállamok annyi félék, ahányan vannak. Éppúgy megtalálhatjuk Pyarron szövetségeseit, mint a Krán befolyása alá tartozókat, de szinte minden jelentős délvidéki hatalomnak van befolyási területe köztük. (1TK,454/1/8)

Della (pya)
A Pyarroni Panteon egy istennője. Ő a művészetek és azok művelőinek pártfogója. Papjai mind jeles művészek. Az istennő a Lélek szférája fölött bír hatalommal. (PPL1,57)

Della vére (pya)
Kedvelt sempyeri száraz vörösbor. Az igen erős bor hamar fejbekólintja az embert, de a művészekre ez állítólag jótékony hatással van. (Erioni harsona)

Del Mosso Ház (ker.herc.)
Dies Ravallona hercegségének első dinasztiája. Egy tagja, Lawarin Del Mosso a Psz. XXXVII. században Shadonban vendégeskedett, mint diplomáciai cseretúsz, a kereskedő hercegségbe helyette Todvin bel Aste került. Fia Jonat. (Sum,415/1/3)

Délsarok (pya)

Csillagkép a dél Ynevi égbolton. Starsas Enigie néven is ismert. A fényes csillagkép ez égen egészen az első reggeli napsugárig látható. (PPL1,86/2/1)

Deludus Monus (dor)

Psz. 2310-ben született Doranban, magiszter lett, az élettan tudományok jeles mestere. Ő talált rá az Élet Princípiumára és kutatta azt. Ő fejlesztette ki a gólemek megalkotásának technikáját. Doranban megalapította az Élet Kilenc Tudója nevű kört, ahol a szoborformálás módszere megtanulható. Jeles munkája, a Vitagrafia, kutatási eredményeit tartalmazza. (1TK105/2/1; B,108/1/1; 109/1/8)

Démon (démon)

1 (démon) A külső síkok lényeinek uralkodó fajtája. Nem elementálok, testük az Elsődleges Anyagi Síktól idegen, mágikus anyagokból áll. Számtalan síkon, megannyi féle démon létezik. Vezetőik a démonhercegek, és démonurak illetve démonszolgák alkotják kaotikus társadalmukat. Ynevre csak sötét együttállásokkor, síkkapukkal, vagy idézés útján kerülnek. Olykor egy-egy vakmerő és kétségkívül nagyhatalmú ember megkísérel szolgálatába állítani egyet, és ha szerencséje van, ép elmével és lélekkel ússza meg az istentelen kísérletet. A kráni démonlovasok, nomád sámánok hatalma mind hozzájuk köthető, és néha egy-egy társadalom is épül rájuk, mint amilyen a Démonikus Óbirodalom, vagy északon a Ryeki Démoncsászárság volt.

A démonoknak saját – az embert őrületbe kergető – nyelvük van, képességeik, kinézetük, lehetőségeik száma pedig szinte végtelen. (Bestiárium; 1TK; Rúna)

2 (kyr) A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. Az őrző ellenpárja. Ábrázolása egy három emberfejjel rendelkező, izzó tekintetű férfialak. Jelentése a megvető, elítélő, ólálkodó. (Shajaran,307/7)

Démonalku (kyr/rye/tor)

A ryeki időkből származó kifejezés. Különleges szeráfi paktumra utal, melynek során egy túlvilági entitás és egy földi halandó köt egyezséget, mely látszólag közös hasznonnal jár, ám a legtöbb esetben a másvilági lény teljes felülkerekedésével ér véget. (Kyr históriák,278)

Démonbilincs (tor, dzsad)

Lásd: szvaerch vagy el shmal'un. (Hollóidők,386/4)

Démoncápa

Nagytestű, sárgás színű, agresszív tengeri cápafaj. A nyílt óceánok ragadozója. (B,12/1/2)

Démonfüst (pya)

Népszerű hallucinogén szer. (Szürkecsuklyás)

Démonhit (rye, dnom)

1 (rye) Akkori alakjában daemon hit. A Ryeki Rend dogmáit és a Hatalom Tizenhárom Beavatási Körét leíró tételek összefoglaló elnevezése.

A ryeki démonhit érdemi része egyesek szerint a végtelen univerzum egyetemes igazságaihoz nyúlt vissza, egyszerre lévén filozófia és vallás. Az utókor istentelen, sötét tanításoknak bélyegezte Ryek városállam alapítóinak és a Ryeki Démoncsászárság vezetőinek tanait egyaránt – ez azonban egy olyan kor ítélete volt, amelyet már ismét az istenek irányítottak.

A démonhit ryeki követői szerint azonban az Ismeretlen Hatalmas tanításaiban az egyén került mindenek fókuszába: a bölcsesség, a bátorság, a rettenthetetlen akarat, a feddhetetlen jellem. A beavatottak útja számos próbatételből állt és nem léphettek tovább, csak a legjobbak: a tanítások lényegi részeként a lelkükben hitványak hatalom híján saját poklukba jutottak.

Az Ismeretlen Hatalmas – hívei szerint – ezzel elérte, hogy a Rend kevés számú mágusa erős támasz lehetett volna egy új Birodalomban, melyben nem ismétlődhetett volna meg ahhoz hasonló kudarc, ami a titkon Orwellához szegődő kyrek árulását kísérte. (Anyrok alkonya,270/3)

2 (dnom) A déli sztyeppéken élő nomádok vallása; ápolói, közvetítői és elsődleges haszonélvezői a nomád törzsek sámánjai. (Szürkecsuklyás)

Démonikus Óbirodalom (démon)

A P.e. VI-VII. évezredben valahol a Déli Határ-hegység és a déli sztyeppék területén virágzó birodalom. Urai feltehetőleg bizonyos aquir csoportok voltak, de (szolga)népei közé tartoztak a legkülönfélébb emberi és nem-emberi fajok – köztük egyes vélekedések szerint a khálok, vagy inkább azok ősei – is. Gyors térnyerését minden bizonnyal félelmetes hadseregének köszönhette, melynek gerincét túlvilági lények, szellemek és démonok alkották.

A Démonikus Óbirodalom létének a historikusok szerint kráni erők vetettek véget; ám egyesek szerint a bukás igazi oka a szolganépek lázadásaival tarkított, elmélyedő belső válság volt.

Hagyományainak egy része Kránba vándorolt, hitvilágának csírái a nomádok között telepedtek meg. Rabszolganépe, - a gdon-rabszolgák – leszármazottai alapítják a későbbi Godont. (Geofrámia; TF; Szürkecsuklyás)

Démonkutak (tor)

Hatodkori mágikus építmények. A Ryek bukásával elszabadult démonok maradványait zárták beléjük a Boszorkányerőd küldöttei. (Toron,430/2/2)

Démonlovas (kra)

Kráni beavatott, démonidéző varázsló, akit különleges kapcsok fűznek egy alsóbbrendű démonfajhoz vagy a Túlsó Síkok valamely egyedi hatalmasságához. Varázsereje meghaladja a hagyományos démonidézőkét, ám jóval szűkebb fókuszú. A démonlovasok a Birodalomban négy-ötfős testvériségekbe tömörülnek, de nem számít ritkaságnak, hogy egy független beavatott valamely Szabad Rendnek vagy káosz-szektának ajánlja fel a szolgálatait. (Sum,401/1/1)

Démonsakk (rye)

Ryekben honos sakkjáték, pontos szabályairól mára keveset tudunk. (A világ közepe,147/0)

Démon szeme

Ynevi csillagkép, mely minden évezredben csupán néhány hétig ragyog az égbolton, azután visszahúzódik. Megjelenése kedvez a sötét praktikáknak. (Renegát,286)

Démon Útja (tia)

Ho Sind Gardah To. (S)

Démon Üdve (pya)

Kábítószer, mely hosszú távon halálfélelemmel és rémlátomásokkal gyötri használóját. (Szürkecsuklyás)

Demor (gor)

Két halálos kimenetelű párbaj győztesét megillető gorviki cím. (Szürkecsuklyás)

Dénár (asz)

Abaszisz pénze. Elvileg csak a Nagykirály rendelkezik a pénzverés monopóliumával, gyakorlatilag több hercegkapitány is megszegi ezt, sőt, gyakori a hamisítás is. (RúnaI/2,Ynev pénzei,24/1/1)

Denardon (gor)

Kettős fivéri vezetés, mely gyakran jellemző a gorviki saggiákra. Az egyik fivér szinte mindig Ranagol-pap. (PPL2,86/1/0)

Den-Darak (erv)

Jelentős haonwelli hegycsúcs, magassága nem éri el a nyolcszáz lábat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Denebola

Olyan élőholtfajta, akinek lelkét démonok ragadták el. (B,81/1/1)

Dentü keshi (dnom)

Déli nomád törzs. (Szürkecsuklyás)

Deodatus (sha)

Shadoni főatya a VI. században. Ellentétbe került Gallaphain Bel Corma királlyal, de az még a szent város alá összevont összbirodalmi hadakkal sem tudta véleményének megváltoztatására kényszeríteni. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Depazzo (gor)

Két független palota (nemesház) ura. Jelölése a gorviki heraldikában vérrel megfestett jellegzetes csomó a kendőn. (Fekete Vizek,111/7)

Dequator Marses (sha)

A Feketerendek nagymestere, egész Yneven ismert híres lovag-költő. Veszedelmes harcosnak tartják, és műveltsége is kiemelkedő. Lovagrendi tagságáról kevesen tudnak, a többiekhez

hasonlóan kettős élet jellemzi. Híres művei a Téboly litániái, az Óda a kardhoz, vagy az Éjtánc. A szóbeszédek szerint egy alkalommal dalpárbajban (dalváltásos) megvert egy kráni sötét dalnokot is. (1TK,39/2/0; PPL2,89/3/4; Acél és Oroszlán; Rúna,IV/4,6/2/3; Bíborgyöngyök3,324/1)

Derac (erv)

A gianagi köznemesek éves gyűlése. Ezen számoltatják be az ekosuk grófját annak tevékenységéről, mely vita sokszor viharos hangvételű. Itt választják meg a dalekoss-t (algróf), aki a köznemeseket képviseli Hercegi tanácsban. (Ész,115/1/1)

Derah-gat (dzsad)

Keskeny út. Dzsad pusztakezes harci művészet, ami az el Grideh továbbfejlesztésére és átértelmezéére épül. A technika száztizenegynéhány pontot ismer a testen, ahol elég csak megérinteni az áldozatot, és az pár pillanattal később szörnyű kínok közt hal meg. (Renegátok,247/0)

Derat (erv)

Pap. Az északi hercegségek népének irlav elődei csak szent emberek csoportjára alkalmazták a deratric (tisztelendők) kifejezést, mely századok során fenti formájában vált az arkánumok ismerőinek állandó jelzőjévé.(Sum,315/1/2)

Deratho I. (Psz.?/546-548) (erv)

Erv vezér, aki az irlavok népét vezette azok betelepülése idején. Eren területét a Gattor-hágón átkelve érték el. Legidősebb fia Eren volt, akiről egy város, később magát Eren hercegségét is elnevezték. Életéről, hőstetteiről szól a Derato monda. Az Erv királyság első uralkodója. Testvére, a hódításokban is őt kísérő Irnach megöli, és a helyébe lép. Fiai délre menekülnek. (Ész,219/2/5)

Deratho monda (erv)

Az irlavok történetét elbeszélő monda, melyet ereni dalnokok formáztak lovagi énekké. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Deratic (erv)

A derat szó elődje, jelentése tisztelendő. Az óervek hívták így papjaikat. (Geofrámia,144/4)

Derbedzs an ai Drehduhalin (dzsad)

Feljegyzések a tolvajokról. A gorviki származású Raquo ab Darasvagan dzsad nyelven írt könyve az Ibara tolvajairól. A mű máig egyedülálló forrás a témában. (Tolvajok Enciklopédiája,33/2/4)

Derdas (dzsad)

Fej, átvitt értelemben legfőbb parancsoló a Kistestvérek titkos nyelvén. (Renegátok,278/4)

Derdenkenyér (dzsad)

Kedvelt sivatagi gyümölcs. (Renegátok,178/2)

Dereg Hannemar

A Psz. III. évezredben élt utazó és földrajztudós. Az ő nevéhez fűződik a róla elnevezett, Hannemar papirusza nevű ereklye, melyet sokan a titokzatos Arguren városához kapcsolnak. (Varázstárgyak és ereklyék,10/2/1)

Derfa (dzsad)

Olyan, meglehetősen drága és ritka faféleség, aminek a lángja a testtel együtt a lelket is elemészti. Csak különösen indokolt esetben alkalmazzák – másnap hajnalban pedig újabb derfa-csemete bújik elő a földből az Elátkozott Vidék peremén. (Renegátok,278/5)

Deribe (dzsad)

Dzsad származású, Ó-Pyarron romjain tevékenykedő selmovita szerzetes. Eredeti neve Dzsalib Hasszar. Kutatásait a Dalnokok Kardja körül végezte, ma mindazt, amit a szablyáról tudunk, neki köszönhetjük. (Sum,250/1/3)

Derinda (sha-dnom)

A Shadontól nyugatra fekvő területek nomádjainak elnevezése, a Shadon területén élők a godoni bevándorlás előtti humán őslakóknak számítanak a birodalom nyugati részén. A második nagy néphulláma a XI. században kezdődött, és csupán a XIV. századra vonult le. Új hitüket odaadóan és buzgón szolgálták és kitűnő lovas vitézeket adtak a shadoni tartományi hadaknak. (Geofrámia,45/3;

Koldusszék,1/1/3; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Derogar

Az Elátkozott Vidéken honos fa, veszélyes növény. (B,160/2/6)

Derol, Dul Ház (asz)

Aszisz nemesház, Psz. 1853-ban nevezték ki családfőjét Caedon élére, mint caedoni herceg, a város erejét és önállóságát elismerve. Ettől kezdve Caedon önállósági törekvéseinek élére állt, míg Psz. 2251-ben, a toroni megszálláskor a délvidékre nem menekült. Vörös címerükben ezüst, szárnyas angolna tekeredik. (S, Mentálcsavar)

Dérsom (elar)

Télizöld cserje, a Völgyben csaknem mindenütt honos. Virága csillagforma, halványkék; illatos terméséből ízletes tea, illetve bor készül, egyes vidékeken lekvárt is főznek belőle. Ismert, jellegzetes növény. (Árnyjáték,275/3)

Derra (pya)

A pyarroni papok hivatalos megnevezése. Rangot nem jelöl; pusztán a tisztelet kifejezésére szolgál. Északi megfelelője az azonos (godoni) gyökerekre visszavezethető derat. (A hit városa,325/1)

Derudas Sraw (dzsad)

A Derdas jobb keze, a szólás szerint legszabadabb a Derdas rabszolgái között. Szinte bármihez joga van, de a Derdas bármikor eltávolíthatja, és az mindig halálos ítéletet is szokott jelenteni. (Renegátok,279/1)

Desantes Ház (pya)

Syburr hercegi családja a Psz. 3690-es években. Címerében tüzet okádó rőt sárkány látható. Psz. 3690-ben Thormen Desantes a Ház feje, fia, aki apja gyilkosává vált, Atreq. (Syburr csillaga,6/1)

Deshak (tor)

Röpképtelen, vízparti madár, mely Quironeia partjain, szigetein élt, amíg a Psz. XXX. században ki nem pusztult. Különlegessége, hogy tojásai – könnyebbek lévén a víznél – fennmarad a tenger felszínén, akkor is, ha a partmenti fészket elöntötte a kettős hold váratlan dagálya.

Desmord Orn Moern (asz)

Aszisz nemes, az Orn Moern Ház feje, az Astesi Gyülekezet szellemi vezetője és a negyedkori kashisa atyamestere. Emellett a nagykirály, Ranrag Hiere Dal Raszisz Otlokir törvénymestere. Két fia Yalor és Mihor. (Ifini éjszakák 1,14)

Desparazo (pya)

Darton pyarroni főrendházának neve. (Sötét térítő,13/2)

Detheth (dzsad-amu)

Az Useb-het szobrok egyikének, a patkányfejűnek az abadanai szent iratok által tulajdonított név. Párja eszerint Hasseth névre hallgat. (Sum,253/2/1; Vihar Ibara felett, 231/3)

De Torrane (pya)

Pyarroni mágus, aki először figyelte meg és írta le a ginsour nevű fajt. (B,103/2/3)

Deva Morrola lovagrend (gor)

Gorviki lovagrend. Központja Ramort városa. Jellegzetessége, hogy sisakjuk felhajtható rostélyaira saját arcuk mását igyekszenek ráformázni, minél felismerhetőbben. Erről a jellegzetességről a lovagrend tagjai mindig felismerhetők. Lovagjai jeleskednek a lovagi-kard célbadobásában is. (1TK,100/1/0; RúnaVI/1,Lovagi felszerelések,24/2/0)

Dha alavdzsa hirem (dzsad)

„Legjobb képességeim szerint fogok küzdeni.” A dzsad arénákban az engedélyezés mondata után hagyományosan ezt használják a bahradák, mielőtt az arénába lépnek. (Renegátok,209/1)

Dhaemon (rye)

A ryekiek által használt kifejezés nem felelt meg a mai valóságnak. A shaddok megidézettjei többek voltak rosszindulatú szörnyfajzatoknál: hatalmasabbak is, vénebbek is náluk. Helyénvalóbb, ha az univerzum szülöttei kifejezést használjuk, mert – állítólag – nem a Hetedkorban is ismert démoni síkokról származtak. Egyes átiratok bizonyos peremvidékeket említenek, ahol máig a Goliathal az úr, a teremtés előtti tökéletesség, a végtelen éjszaka titkának őrzője. A Ryeki Rend megidézettjei inkább egyfajta gigászi ragadozók voltak, kortalan bölcsek, más embertől idegen gondolkodással. Bizonyos, hogy a Ryeki

Rend „démonait” (avagy dhaemonait) egyes aquirok is rettegték. Egyes – azóta kivétel nélkül kínhalált halt – filozófusok szerint a Ryeki Rend megidézettjei maguk is valószínűleg a külső, hideg világok aquirjai voltak. (Anyrok alkonya,270/2)

Dhaqnorr (tor)

Bikaöklelés, a Toron szerte elterjedt állatviadalok egyik leggyakoribb formája. (Hollóidők,386/3)

Dharna (évár)

Rowon városállam egyik negyedkori elnevezése. (Szinergium,13/1)

Dhat-Nórr (cra)

Crantai táj, valószínűleg magas hegység. (Alidaxi gyöngyök,217/1)

Dheren (cra)

Crantai népcsoport, amelyik a Pe. XVII. században a keleti Khardonn-fennsíkon élt. Pe. 17337-ben anghmar-crantai parancsra az utolsó gyermekig rabláncra fűzik, és több ezer mérföldes úton az Onporba hajtják, hogy a Tengeri Birodalom Távol-Bányáinak munkáskéz-utánpótlása biztosított legyen. A Láncok Útján minden öt dheren rabszolgából négy odavész. (Crantai kronológia)

Dhole (elar)

Larredan egyszemélyi uralkodója. Dinasztiákon belül, lehetőleg egyenes és minden esetben férfiágon öröklődő méltóság. A Völgy államrendje ugyanakkor mégiscsak dualista, a vallási élet feje, a nagysámán hatalma vetekszik a dhole-éval. Az erőviszonyokat voltaképpen a két személy rátermettsége dönti el, az elar történelem során a mérleg azonban túlnyomórészt az uralkodók javára billent. Történetünk idején a trónon az ötvenhét esztendőt számláló dhole Sialan ron Sel’aiar Maona Oa Hillaina’Keona, a sel’aiari Keona dinasztia tizenkilencedik uralkodója ül: huszonegy esztendősen, egy gyengekezű dhole után került hatalomra, s negyven is elmúlt, mire szilárd rendet teremtett maga körül. Uralkodása idejéhez számos különleges jelentőséggel bíró esemény kötődik. (Árnyjáték,275/4)

Dhuni (ila)

Vágtató. Az ilanori lovas harcosok elnevezése. (TF,193/2/1)

Dhurasdel (dzsad)

A gyilkosszekták homályvadásza. (Renegátok,279/2)

Diabolosz (sha)

Az ördögi kísértés egyházi neve. (PPL2,50/3/2)

Diadal (qui)

Alcarai galleon, egy különlegesen páncélozott, hatalmas, hadi gépezetek sorát felvonultató négyárbocos hadihajó. Elkészítésében Kaenor kovácsai, és az aschaon tűzmesterei is részt vettek. A hajó Psz. 3639-ben egyszerűen behajózott Rasennai kikötőjébe, és a védművek ellenére – melyek nem tudtak kárt tenni benne – módszeresen elpusztította a kikötő védelmét, és elfoglalva a kikötőt, lőni kezdte a várost. A lakosság két nap reménytelen küzdelem után utat nyitott a kalózoknak.

A Rasennai megsarcolását követő második bevetésén a hajó azonban nyomtalanul eltűnt, állítólag a toroni flotta gondoskodott a vérlázítóan arcátlan kalózok megbüntetéséről. Alcara azóta sem merészelte még egyszer ilyen kirívó tettel magára haragítani a Quiron-tengeri hatalmakat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Diadaltetoválás (kyr)

Elsősorban Toron udvari orkjai között népszerű rajzolatok, melyeket különböző haditetteik sikere esetén – függetlenül attól, hogy ezek párbajok vagy lesvetések – testük különféle pontjaira tetováltatnak. A gladiátorok voltak az elsők, akik ezt a módját választották dicsőségük és hírnevük növelésére, de hamarosan mások is követték a példájukat. (Morgena könnyei,283/2)

Dia-Godo (sha)

Shadon egyik tartományának neve. A Shadoni-öböl partján fekszik. Fővárosa Godo. (Szürkecsuklyás)

Diakón (sha/pya)

Avagy „egyházfi ”; Shadon lakói azokat a papi személyeket szólítják így,

akiken nem tudnak első látásra kiigazodni. (Garmacor vére,466/1)

Dialaid (tor)

Toroni Nemesház. Lázadó hajlamú leányuk lett Tier Nan Gorduin anyja. (Gefrámia,98/1)

Dian-on klán (tor)

A Hatalmasok ifjú klánjainak egyike. Jelen idő szerint elveszítették jelentőségüket, nincs saját boszorkányhercegük. (Ynevi kóborlások,193/2/4)

Diargo Verraquinta (Psz.?-3702) (gor)

Warviki bíboros, a Verraquinta Ház feje. Psz. 3702-ben orgyilkos tőre végez vele Ranagol Warviki katedrálisában. (Gorviki vér,272; KK3 modul)

Dia-Salmo (sha)

Shadon egyik nagy, belső tartományának neve. Fővárosa Salmo, nevezetessége, hogy itt található a Hét Intés Völgye. Nagyobb városai Roncona, Olbeurril, Jalande, Scorrion, Olite, Rua, és Testarendi. (Szürkecsuklyás)

Dictameron (asz)

Az aszisz törvényrendeletek 269 kötetes gyűjteménye. I. Hiere Otlokirtól napjainkig folyamatosan bővül és alakul. A palotaforradalmak korában a 269 kötet közül nyolcnak minden ismert példánya elpusztult vagy elkallódott. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Diecator (qui)

Négyszer öt queton, azaz összesen húsz légiós. A yankariak ide értik a diecatorist, vagyis a négy egységet vezető tisztet is, aki így teszi huszonegyessé a létszámot. A diecator a zsoldoslégióban a hagyományos egység, amely egy-egy kis evezős hadigályán, a shebeqen szolgál. Yankarban huszonegy diecator van (minden Családnak egy-egy) amelyeket általában különböző színekkel jelölnek.

A huszonegyszer huszonegy aranytetoválásos veteránjai, a claorok alkotják a Yankaraon vágó élét. (A vas ideje,314/2)

Diecatoris (qui)

Tiszti rang a Yankari légióban. Parancsnoksága alá egy diecator, négy quetonból álló hagyományos egység tartozik. (Vas Ideje,314/2)

Dies Ravallona (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek egyike, fővárosa Dilemonte, ami kikötőváros is. További jelentős kikötői Hoqute, és Utrera. Első dinasztiája a Del Mosso ház, aki erősen Shadon-barát politikát folytat, a herdcegségben jelentős Domvik birodalmának befolyása. (Bábjáték,387/2; Sum,415/1/3, 422/1/0; Szürkecsuklyás)

Dietto (gor)

A gorviki byzzonviadalok (Fiesta corragga) védnöke. Általában halyi hatalmasság, aki pénzt áldoz a viadalra. Őt köszöntik a gon-morrák, és neki ajánlják győzelmüket, ő ad jelt a viadal kezdetére, és a harmadok (terzó) kezdetére is, valamint jogában áll véget vetni a küzdelemnek, és így akár megkímélni a hősiesen küzdő byzzont. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Dieur (kra)

Betű szerinti fordításban: „rettenetes”; a kráni – vagy kráni érdekeltségű – szekták beavatottjai utalnak így Ranagol angyalaira, amikor néven nevezni őket nem tanácsos vagy nem helyénvaló. (Sum,401/1/2)

Digir (eri)

Az Atte la Velas, vagyis Ölelő karok nevű erioni boszorkányszekta mágikusan kondícionált, harcra tenyésztett teremtményei, akiket leginkább az alsóbbrendű fajokból alkotnak, mint például a goblinok. (Godorai őrjárat,236)

Dilah al-Birduni (dzsad)

Híres dzsad grammatikus és logikus. Psz. 3560 körül esett áldozatul a 40. vagy 41. al madobai emír azon nézetének, mely szerint, mivel minden tolvaj számító és logikusan cselekszik, egyenlőségjel húzható a az alvilági testvériségek és a tudósok között. Az emír által felkért északi fejvadászok hajtóvadászata végzett Dilah al Birdunival és követőivel. (Tolvajok Enciklopédiája,31/1/4)

Dimak el Hirda (dzsad)

A Psz. XXV. században élt al abadanai boszorkánymester, aki több értékes méreg és vegyület receptjét hagyta a világra. Egyik

leghíresebb mérge a Skorpió átka nevet viseli. (S.)

Di'Marem (tia)

Északkelet tiadlani kolostor neve, ami az ott székelő orákulumról vált híressé. A fővároson kívül egyedül itt tanulható meg a Nisen Nid To harcművész stílus. (RúnaI/4,Slan,19/2/1)

Dimensiae Sacra

Kevéssé ismert mágiaelméleti fogalom, minden bizonnyal olyan hely (sík?) ahol a mana őshonos. Ide áramlik vissza folyamatosan az Elsődleges anyagi síkot ölelő manahálóból, ahonnan a statikus gócpontok, az odmezők révén onnan folyamatosan visszaszivárog. Ezt a jelenséget nevezzük a mana ár-apály ciklusának, mely alatt a manahálóban áramló mana teljesen lecserélődik. Időtartama tizenkét év, noha nemigen tartják számon, az emberek között csak Adron papjai ismerik igazán. Ellenben az elf naptárak váltóciklusnak neveznek egy ilyen időszakot, és ezek alkotják az elf naptár legkisebb számon tartott ciklusát.

Egyes elméletek szerint az istenek síkja ez, melyet azok egymás között végtelen tartományokra osztottak, ezeket ismerjük a különböző isteni síkokként. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/1; Sum,276/2/4)

Dinas dal Rasis Otlokir IV. (asz)

Lampryssai hercegkapitány, majd abasziszi nagykirály, XII. Hiere (Rahtir Khallidan) utóda. Véres leszámolást rendez az előd dal Khossisok között. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dinas dul Gardak Otlokir I. (asz)

Aszisz nagykirály a Psz. XXIII. században. Psz. 2241-ben az Erionból érkező gazdag ajándékok és a Fieschi család kérésének engedve a fogadalmas egyházak közé emelte Ranagol egyházát. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Dinas dul Gardak Otlokir II. (asz)

Aszisz nagykirály a Psz. XXIII. században. I. Dinas dul Gardak Otlokir utódja. Psz. 2267-ben az Abasziszba települő éjszekták támogatásáért cserébe a fogadalmas egyházak közé iktatta Berkano egyházát. A Nagykirály igénybe is vette a szekták segítségét hercegkapitányai ellen, nem egyszer.

Sikereitől vérszemet kapva a húszzektákat is beemelte a jogba, így Psz. 2271-től Lysianelt is fogadalmas egyházak között láthatjuk. A véres háború, ami a húszzekták és Ellana egyháza között robbant ki, nemcsak az uralkodót taszította le a trónról, de az egész dul Gardak Ház romlását okozta. Utódaik a del Tirat Otlokirok lettek. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Dinasztia árama (tor)

Shulurtól távolodó, az uralkodói dinasztiáról elnevezett tengeráramlat. (Fekete Vizek,278/0)

Din Darkharan (van)

A fekete. Híres törpe kapitány a Psz. 3700-as évekből. Egyike azoknak, akik sikeres expedíciót vezetett Beriquelre a törpék múltjának felkutatása céljából. A kutatást a források Tarin elzárkózásra való felkészülésének egyik jeleként értelmezik. (Karr-Khazad kapui,303/2)

Dinis (rie)

Riegoy városállam, ami a kyr Dyss romjain épült. Nevének jelentése sósöböl. Aranykorában a Psz. 950-1300-ig uralta a Riegoy-öböl egész partszakaszát. Erre az időre tehető az erv hercegségek felé futó kereskedelmi út létrejötte. Politikai súlyát mutatja, hogy Dinisben írták alá a Sósöböl paktumot is, a Psz. 2250-ben.

Ma 25000 főt számláló város, jelentőségét a hajóscéheket vezető Haraben dinasztiának köszönheti. Itt található a pyarroni egyházfők rezidenciája, és a környék legnagyobb pyarronita temploma is, nem csoda, ha a térség vallási központjának is számít. A város közelében kitermelt vasárc a fegyverkovács klánnak kedvez, melynek elf mintákkal ékes fegyverei kedveltek a környéken. (RúnaIV/4,Riegoy városállamok,9/1/5, 11/2/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Diocezó (gor)

Gorvik tartományainak egyházi résztartományai. Minden tartomány negyven-ötven diocezóra tagolódik, ezek között három-négy érseki és egy bíborosi jogú van, a többinek püspökök (bispok) állnak az élén. A ranacorrák birtokai kívül esnek ezen a szervezeten, és bárhol terüljenek el helyileg, mindig közvetlenül a bíboros joghatósága alá tartoznak. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Dipada (pya)

Mindkét végén hegyezett dárdaféle; különösen a Hat Város tengerészei körében népszerű fegyver. (Szürkecsuklyás)

Diredunir

Ritka és különleges ynevi fém. (Renegátok,166/2)

Dispada (gor)

Kétfegyveres vívó; olyan személy, aki a harcban mindkét pengéjét azonos hatékonysággal alkalmazza. (KarneválII,332/2)

Diss Tüze

Ynev nevezetes, huszonegy csillagból álló csillagképe. A kyrek Máglyatűz néven ismerték. A toroni kultúra több kisebb csillagképre osztotta. (Geofrámia,172/3; Shajaran,310/1)

Diug (dwo)

A dwoon egyház feje, a Főpap. (PPL2,74/1/4)

Dó (eno)

Hosszúbot. (E,246/35)

Doardon hegység

Észak Ynev legmagasabb; a Riegoy-öböl északi partján végighúzódó, északnyugat-délkelet irányú hegység. Magassága helyenként eléri az ötezer lábat is. Északi szomszédjától, a Shanicetól a Krassal hágó választja el.

Bércei között a Titkos Szekta kolostorai rejtőznek. A hozzájuk vezető út még a beavatottak számára is kemény próbatételt jelent. Crantai elnevezése Köszörűhát volt. (KKUK,355/1/4; Hallgat az ég,310/5; T)

Doctrina Nigra (kra)

Kráni, szerafista írásmű, amely a Káosz-angyalokkal kötendő szövetségre nézvést szolgál iránymutatásul. (Rúna,VI/2,Szerafizmus1,24/1/1)

Dóg (van)

Főnök, daug-vezér, kevésbé konkrét értelemben nagy tiszteletű férfiú; a daugok vezetői, nem feltétlenül a legidősebb, ám a leghozzáértőbb személyek. Újabban bankárokra is alkalmazzák. (Sum,97/1/1)

Dogan (erv)

Nagyméltóságú úr (nő); az újkeletű kereskedő arisztokráciának kijáró megszólítás az Északi Szövetség területén. (Sum,315/1/3)

Doh targol lusatte 'so, fiwessul homre 'so (elf)

„Ne a dolgokat nézd, a jelentést figyeld. (Hőseposz,114/4)

Doir'cha (riana-ate)

„A Névtelenek Hadifőnöke". Elavult szó. (E,246/36)

Dok (van)

Száz. (Sum,109/2/3)

Dokan (eno)

Fakard; gyakorlásra és tényleges harcra egyaránt használják.(E,247/1)

Dokkó (eri)

Más néven rózsakörte, Erion környékén termő gyümölcs. Szív alakú, ökölnyi termés, melynek pikkelyes, élénksárga héja alatt fényes, fekete magok ülnek a rózsaillatú fehér gyümölcshúsban. A dokkót az erioni alvilág a nyomkereső kutyák távoltartására használja, felnyitva ugyanis néhány órán belül megrohad, miközben iszonyú bűzt áraszt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dokkon-han (tor)

Káoszdobolók. Noha Kyriában mindvégig tagadták, legjobb esetben is lekicsinylően emlegették a crantai elődcivilizációt, a Felhőtartományok egyes rítusai szinte változás nélkül túlélték a hódítók húszezer éves birodalmát. Ennek oka korántsem néprajzi vagy filozófiai eredetű, hiszen a crantai káoszdobolók például, arcot, hitet és gúnyát váltva, könnyen beleolvadtak a toroni hekka – hitrendszerbe…de amikor Kyria összeomlani látszott, ez a változatlanul is változó vallási – filozófiai irányzat megtalálta helyét a toroni császárságban is.

Egyesek szerint ott találta meg igazán, hiszen Hon-Hoton-Dahatant, a Néma dübörgés hekkáját egyes hetedkori történészek Hodannal, a Tajtéktrónus Korai Krónikáiban emlegetett mennydörgésistennel azonosítják. Ami a káoszdobolókat illeti, ha vallásuk eredetét firtatják, csak csípőjükre fektetik hírhedt fekete dobjukat, és pergő ujjakkal vetnek véget az ostoba szópazarlásnak. Másodszorra – ha marad túlélő – senki nem kérdezősködik.

Kevésszámú tanulmányozóik szerint a káoszdobolók, a dokkon-hanok döbbenetes hatalommal bírnak a valóság törvényei felett: ahogy a kifeszített bőrön dobbanó ujjak ritmusa a tenyér duhogásává erősödik, a dobosok tetszőlegesen mozgatják meg a kiszemelt áldozat végtagjait, de ha úgy akarják, egy életre megőrjíthetik ellenfelüket, alig fertályóra alatt. Más feljegyzések dobhártyákat repesztő, vagy falakat leomlasztó dübörgésről szólnak, sőt, egy esetben olyanról is, mely rést ütött a valóságon, idegen szférák fajzatait szabadítva a világra.

A Hetedkor Toronjában a káoszdobolók ritkán mutatkoznak meg igazi valójukban. Itt egy pergőkezű dobos, aki a vérnászon az őrületig korbácsolja famor nagyurai vágyát vagy dühét, ott egy ágrólszakadt vájár, aki a tárnák sötétjében duhogó dobjával űzi messzire a mélység szörnyeit, amott pedig egy harmadik, tán a legszerencsésebb mind közül, aki a csatamágusok sorait erősíti földet rengető, az ellenséget a rettegésbe hajszoló ritmusával.

A káoszdobolók csak önmagukhoz és a Ritmustalan ritmushoz hűségesek: számukra Cranta nem sokat jelentett, mint ahogyan nem törődtek Kyria vagy Toron sorsával sem. Számukra csak a bensőjüket uraló időtlen dübörgés, a végtelen ritmus létezik. Amikor megtalálják, feloldódnak benne. (Aquir Gyűrű,295)

Dolam'an (cra)

Crantai népcsoport, manapság dolaminokként emlegetik őket, akik a Pe. XVII. században a Quiron-tenger déli partvidékén élt. A nomád nyomásra a parti régiót végigdúló orkok elől falvaikat elhagyva a hegyekbe húzódnek, így túlélték a pusztítást. Amikor a khetonok Pe. 15869-ben fellázadnak és kitörnek a Tengeri Birodalomból, a törzs maradéka szövetséget köt velük.

Ma a dolaminok Quirontenger déli partvidékének egyik őshonos töredék-népcsoportja; kultúrájuk nyomai, néha a lupár nyelv is fellelhető kisebb-nagyobb közösségekben.

Az átlagnál sötétebb bőr, a mélyen ülő mogyoróbarna vagy fekete szemek, előreugró homlokeresz és az erős, drótszerűen sűrű, göndör, rézvörös vagy fekete haj mind rájuk valló jegyek. (Crantai kronológia; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/2/1; Ifini éjszakák 1,255/0)

Dolamin (cra)

A dolam'an nép mai elnevezése. Lásd még: Dolam'an. (Crantai kronológia; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/2/1)

„Dolar, reverar, decredur eminem" (sha)

„Megméretett, kitűnt és vitéznek találtatott"; a cormasai Garmacrud nemzetség godoni eredetű jelmondata. (Garmacor vére,466/2)

D'Olbarise (gor)

Gorvik leghíresebb gon-morrája, aki a gorvik tartomány beli Bisonida iskolában tanulta ki a byzonviadalok művészetét. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Doldzsah (dzsad)

A dzsad panteon egyik, a hírnév, és a dicsőség istene. Ő a zsoldosok, tolvajok és gladiátorok pártfogója, a csepűrágók, törvényen kívüliek és a földönfutók védistene. Papjai is a dicsőséget, a bátorságot szolgálják, sok hős kerül ki közülük. Hívei a kék holdat kötik hozzá. Az isten a Természet és a Lélek szférái fölött rendelkezik befolyással. (PPL1,136; A kos és a kobra éve,343/3)

Doldzsah ünnepe (dzsad)

Lásd: Kockák ünnepe.

Doldzsernenn (dzsad)

Doldzsah hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának negyedik hónapja.

Dzsenn neve Nimildzsa. (Vihar Ibara felett,447)

Dolmenerőd (sha)

A Godoni Patrimónia (Godon) mágikus véd rendszerének maradványa; természetes managócra épült erősség, melyet a gdon iskola dolmenmágiája óv az od alapú rontástól (Átkok). (Garmacor vére,466/3)

Dolmenmágusok (godon)

A godoni mágusok egy csoportja. Mágiájuk a dolmenekhez kötődik, s a Menedék elérése után a dolmenmágusok hatalmas kőépítményeket emeltek a határ biztosítására. Ezen dolmenek némelyike még ma is áll. (Geofrámia,72/5)

Dolnor Ház (évá)

Caedoni nemesház, feje a legvagyonosabb kalmárhercegek egyike. Címere hínárkígyót ábrázol.

Feje a Psz. 3690-es években Horem Dolnor volt, aki aszisz királyi vérből származó feleséget, Ranag Hiere Dal Raszisz Otlokir, Abaszisz nagykirályának húgát, Ewerynt vette feleségül. Állítólag az asszony mérgezte meg második gyermekük születése után. (Ifini éjszakák 1,11/3, 32/4)

Dom (kyr)

Szó szerint: Hatalmas úr; valaha Kyria vezető rétegének titulusa volt, manapság csak Daumyr lakóit, a Mindenkinél Különbeket illeti meg. A Nemes Házak családfői hagyományosan a Messire (Messire Cyssis; élet-halál ura) címet használják. (Sum,346/1/5)

Domaku (eno)

Jázminbimbóból készült méreg, de általában méreg értelemben is használatos. (E,247/2)

Domestikos (ton Skholón) (god)

Hadúr, hagyományosan a Hadúr tölti be a godoni hadiakadémia vezetőjének posztját; innen ered a név is, amelynek eredeti jelentése: az akadémia vezetője. (Georámia,144/9)

Dom Impreor (godora)

Császári helytartó, a Kyria tartományainak élén álló hercegek, avagy helytartók címe. Kyria bukása után Godora elöljárói is így nevezték magukat, és e megnevezést a mai napig előszeretettel alkalmazzák. (Godora története1,YnevpontHU)

Dom minor (kyr)

A Boszorkányerőd klánjainak rangban második elöljáróját megillető cím. (Kyr históriák,279)

Domorra Karnelian (Psz.3581/-3615) (asz)

Aszisz tengernagy és politikus, Aldor Karnelian hercegkapitány és Mirenn fia és örököse. Psz. 3581-ben, Antoh második havában született. Psz. 3596-ban Ifinba kerül, ahol III. Obed gyámfiaként – és túszaként – a királyi Akadémián tanul, majd tengeri báróvá nevezik ki őt és utódait, így Abaszisz legfiatalabb tengernagya lesz. Apjához hasonlóan Abaszisz érdekeit tartja szem előtt, és a Szabad liga jelentős tagja, és összetartó ereje lesz, de Malfeo Amalli barátságában is méltó utóda az öreg Karneliannak.

Psz. 3611-ben egy toroni karakka elsüllyeszti az anyjáról elnevezett Mirennt, amin felesége és két leánya utazott, állítólag a megszöktetett lampryssai hajóépítő mestert sejtették fedélzetén. Domorra ezután már mindenben Toron ellenes lesz, bár Abaszisz érdekeit továbbra sem feledi.

Psz. 3612-ben, főleg az ő és Malfeo Amalli közbenjárására jön létre a Szabad Liga belháborút elkerülő és III- Hubart trónra segítő titkos Hercegkapitányok Paktuma, ami szerint mindaddig békésen hagyják uralkodni Hubart, míg az nem veszélyezteti a tartományok békéjét, cserébe utódját választással döntik el, a dal Rasziszok és a dul Hossadok között.

Különösen jó kapcsolatba kerül III. Hubar feleségével, az Abasziszban új Tiruna nagyasszonnyal, és állítólag neki köszönhető, hogy a királyné végül is elfogadja helyét és szerepét. Egyes források szerint a királynő gyermekének is ő volt az apja, bár ezt soha nem tudja meg, és nem ismerik el.

Ő vezeti az aszisz flottát a toroniak ellen, és Psz. 3615-ben, a Ragg-foknál leli halálát. (Abbitkirálynő,348-351)

Dom pseudor (godora)

Társhelytartó. I. Tiomus kreálta rang seregvezére, Kayrn-Rú Eriarden számára Psz. 901-ben. A társhelytartó két évig viselte

rangját, mert I. Tiomus halálakor Pe. 899-ben teljes helytartói címét rá hagyományozta. (Godora története1,YnevpontHU)

Dom superor (kyr)

A Hatalmasok klánjainak vezetőit megillető cím. (Kyr históriák,279)

Domvik (sha)

Ynevi isten, Shadon birodalmának egyistene. Hita ma államvallás Shadonban. A jó képviselője, az emberáldozó vallások, a boszorkányok ellensége. Neve alatt szerzetes és lovagrendek szerveződnek, egyháza a shadoni triatos egyik tagja.

Nevezik Hétarcúnak is, ezek az arcok mind Domvik egy-egy lényegét jelentik. A hét arc: Az Élet teremtője, a Hit védelmezője, a Jóság forrása, a Gyógyító, a Tanító, az Eretnekek ostora és a Fekete angyal. Egyháza szigorú kasztrendszerre épül, vezetője a Főatya, központja Tela-Bierában van. Egyháza kiterjedt inkvizíciós hálózattal rendelkezik, ami magát az egyházati át átszövi, keze pedig még Észak Ynevre is elér. Saját nyelve a Lingua Domini.

A Hétarcú isten az Élet, a Lélek és a Természet szférái fölött bír befolyással. (PPL2,43)

Domvik kutyái (sha)

A shadoni, Domvik egyházának szolgálatában álló fejvadászrendek gúnyneve. (Fekete Vizek,41/0)

Domvikparittya (sha)

A hétfonat egyik közkeletű elnevezése. (Garmacor vére,469/5)

Domyr (kyr)

A nemes házak fiúszülötteinek megszólítására használatos rangjelző kifejezés. (Kyr históriák,279)

Doquaras (kra)

Szó szerinti jelentése: patkányfogó. A kráni városokban a csatornatisztító céhek tagjait illetik ezzel a névvel. Alantas foglalkozásuk ellenére nem lebecsülendő befolyással bírnak, mert töviről hegyire ismerik a városok alatt húzódó alvilágot, a rejtekutakat és titkos búvóhelyeket. Munkájuk során időről időre titokzatos, nagyhatalmú tárgyakat is a felszínre hoznak. (Sum,401/1/3)

Dór (van)

A törpék erődítéstípusainak legalapvetőbbike; olyan, védelmi célból kialakított járatrendszerek, kazamata- és csarnokrendszerek, ahol a tisztességtelen behatoló élete végéig bolyonghat. Légkürtői, kapui egyaránt sík terepre nyílnak. Tarin lakói ilyen jellegű erődítményeket építenek minden olyan esetben, mikor állóháborúba kell bocsátkozniuk, a települések védelmére építik, és Tarint, a törpe városokat, de még a gianagi fővárost, Sinog Kult is számtalan ilyen védi. (Sum,300/2/1; Karr-Khazad kapui,381/2)

Doral nan Altvik (ila)

Ilanori származású erigowi nemes, Klavel nagyúr biztonsági tisztje. A beriqueli expedíció egyik szervezője és vezető-résztvevője, a visszatérő kevesek egyike. Neve a toroni ügynök, a Skorpió utáni hajtóvadászat során vált ismertté. (Árnyjáték,276/1)

Doran (dor)

Az Arowin-hegy legendás városállama; a Pyarron előtti 1214-ben alapította három mágus, Vinidius Artemora, Quirin Dan Jeir és Eloriol Calendil. Céljuk világszerte egyedülálló varázslóközpont létrehozása volt. Mindhárman a mágia egy-egy alapformáját vitték tökélyre, eleinte e három formát - a sík- és térmágiát, az időmágiát és a megidézés tanait - oktatták az akkor még kicsiny településen. A tanítványok táborának szélesedésével Doran előbb városkává, majd nagyvárossá növekedett. Pyarron előtt 462-ben a dorani varázslótanács úgy döntött, hogy a várost kétfelé osztja. Létrehozták és elkülönítették a belsővárost, mely a mágusiskolák központjait, a mesterek, tanítók és tanítványok lakhelyét foglalta magába. A külsővárosba szorult a polgárság, s itt emelt fellegvárat a Vigyázók rendje is. E rend a dorani varázslótanács fanatikus harcos-lovagokat tömörítő csoportja, feladata a mágusok politikájának támogatása világi eszközökkel.

A Pyarron szerinti 348-ban felépítették a Szarvtornyot, s ezzel hivatalosan is befogadták a nekromanciát Doran falai közé. A századok során a varázslóváros befolyása folyvást növekedett, végül Észak-Ynev egyik meghatározó tényezőjévé vált. 1457-ben csatlakozott az Északi Szövetséghez, ily módon hangsúlyozta szembenállását Toronnal és a kyr hagyományok erőszakos felélesztésével. A Pyarron szerinti XX. évezred végére nem akadt Észak-Ynevnek olyan országa vagy városállama, amely teljesen függetlennek mondhatta magát Doran mágusaitól.

Doran Belsővárosa lassanként teljesen elzárkózott a külvilágtól, s mára állandó lakóin kívül senkinek nem lehet maradása falai közt. A varázslóállam urai mind titokzatosabbakká váltak, újabb kilétüket is homály fedi. (A halál havában,270/3; KKUK,325/2/5; 1TK,427/1/6)

Dorani titkosszolgálat (dor)

A Varázslóállam kémszervezete, melynek élén a Vigyázók rendjének mindenkori nagymestere áll. Tevékenysége dorani érdekű, ám sokszor összemosódik az Északi Szövetség kémhálózatáéval is. (Sum,295/1/4)

Dorani varázslótanács (dor)

A Doran városa fölötti hatalmat gyakorló, nagy tudású varázslókból álló tanács elnevezése. A tanácsba Doran külsővárosának polgársga mindössze két főt küld, akik megfigyelőként vehetnek részt a varázslótanács ülésein. (1TK,427/2/3)

Dorcas Phrennian (pya)

Pyarroni betűvető, a Jelentés a dúlás során odaveszett forrásanyagokról című mű szerzője. (PPL1,92/2/0)

Dorc del Tirat (asz)

A Szigetbirtok legelső hercegkapitánya. Hiere Otlokir állítólag csak gúnyból adta az egyébként is semminek tartott tartományt leggyengébb alvezérének, Dorc azonban élt a lehetőséggel, és Antoh hitét is felhasználva összebarátkozott a szigetbirtok lakóival, és rövidesen minden szigetet a befolyása alá vont. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Dorcha (tia)

Tiadlan hármas kormányzási rendjében a hadúri feladatokat ellátó méltóság, a harc nagyasszonya. A királyság világi, politikai, gazdasági irányítója a király, a szakrális és tudományos vezető a Duin, míg a kül- és belbiztonságért a Dorcha felelős. A király halála (interregnum) esetén azonban a Dorcha tisztségének megerősítése a nemesi (bárói) tanácsra vár, ennek hiányában a Dorcha nem cselekedhet belátása szerint.

A tisztség eredetileg az ulu törzsek női hadúri posztja, Niare megnyílása és a harc és kardművészetek elterjedése idején került a niarei érdekeltségű, nara nemzetségek kezébe. A Dorcha tradicionálisan csak nő lehet; Tiadlan minden harcosának, harc- és kardművészének kizárólagos ura és parancsolója, ám az egyszerű hűbéri köteléknél sokkal erősebb, már-már vallásosnak mondható rajongás köti hozzá alattvalóit. A Dorcha cím örökölhető, ám a beiktatáshoz szükséges a király, a Duin, valamint a dorchai intézmény harminchét harc- és tizenkilenc kardművész iskolájának hozzájárulása. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dorcha Gyermekeinek Rendje (tia)

Tiadlani harcművészískola, mely Par-Eliában, dorcha erődjében található. A Nisen-nid-to stílust oktatják, az iskola mesterei a dorcha személyes testőrségéhez tartoznak. (Ész,194/1/2)

Dorelen (elf)

Ikerhúros elf pengetős hangszer. (Homályhozó,10/3)

Dorf Adgal (van)

Törpe írástudó, Tarin Tárnamély városának első atyja. A dorani varázslótanács kérésére alapos leírást készített a törpék történelméről. (Sum,90/1/1)

Dorghall (kor)

Kőkezű. Gyakori barbár név, melyet különösen erős ifjú kaphat. (S)

Dorham Adex (pya)

Egyike az első pyarroni mágusoknak. Híres munkái a Mágia Formái. (1TK,321/2/8; 322/2/8; RúnaI/10,Sorate Fiere,4/1)

Doria (évár)

Abaszisz nyugati szomszédságában, a tengerparton fekvő állam. Legjelentősebb városa Beris Tare. Igen jelentős az ezüstkitermelése, ebből Abaszisz fő beszállítója. Területén található a Sellah-hegység déli lejtőin emelkedő Di-luani orákulum. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dorian (ila)

Ilanor fővárosa. Számos kert és faépület található benne, az ilanoriak nem szívlelik a követ, mint építőanyagot. (Sum,316/1/2)

Dorlan (pya)

Dél-ynevi folyó, mely átszeli Új-Pyarron városát és a Gályák-tengerébe ömlik. (1TK,445/2/4)

Dormon (gor)

Lantszerű gorviki hangszer. (Szürkecsuklyás)

Dorrat (erv)

Az isteneket fegyverrel szolgálóknak, a paplovagoknak kijáró megszólítás az erv kultúrkörben. Következetesen csak a pyarroni panteon isteneit, és Ranilt szolgáló paplovagokra alkalmazzák, más istenek hasonló szolgáit nem illeti meg ez az egyébként tiszteletteljes, noha a papok „derat”-jától különböző kifejezés. (S)

Dorüphoroi (god)

Birodalmi őrség; eredeti jelentése „lándzsahordozók”; utalás az őrök hagyományos felszerelésére, a szálfegyverekre. A protodorüphorosz az Őrség tisztje, vagyis az első sorban harcoló lándzsás. (Georámia,145/2)

Dótóka (eno)

„Vörösréz Lámpás”, a Vörös Hold. (E,247/3)

Doval Tauwathar (erv)

Északi inkvizítor. Az ő jelentésében hallott először Alyr Archon Graumról. (Sum,434/1/2)

Dovor (dvár)

Város a Gályák-tengerének déli oldalán, Edorltól keletre, a Tomúda da Sharmu hegység északi nyúlványán. A pyarroni Al Marem klán már a Psz. 3660-as évek óta nagy befolyással bír a területen. A Hetedkor utolsó harmadában az Airun Al Marem vezette renegát dartonita rend birtokai közé tartozik, sokáig déli központja, Darton szent városa. (A bárd és a démonok,480/8; Vihar Ibara felett, 79/8; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3677)

Doyg-kő

Kék színű ásvány, melyet leginkább Észak-Yneven lehet fellelni. Felületén sötétebb kék erezet fut. Különleges, fűszeres lébe helyezve sejtelmes, halványkék fénnyel világít. (S)

Döntnökök (pya)

Tisztán szellemi természetű lények, tiszta lelkek, Darton síkjának lakói. Ők vizsgálják meg, hogy a Shandinra kerülő lelkek milyen életet éltek. Olyan lelkekből válnak döntnökök, akik utolsó életükben Darton papjai voltak. (PPL1,49/3/3)

Dra-Ahhad (gor)

Gorvik egyik legnagyobb folyama, Abradót szeli át. Forrásai a Manta am Gorvikban erednek, és mire a tengerig ér, száz láb szélesen vágtat, mélysége helyenként a húsz lábat is eléri. (Tizedik,333/8)

Drachenwald (pya)

Neves Pyarroni inkvizítor a Psz. XXXVII. században. Airun Al Maremmel azonban még ő sem boldogult. (Sötét Zarándok)

Draco (kyr)

A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. A szféra egyik értelmesnek tekintett faja. Jelentése kitartás, tisztelet. (Shajaran,308/8)

Dracon (tor)

Sárkány. (Shuluri viadal,59)

Dracossyn (kyr)

Sárkánynyak. A hagyomány szerint az első kőhíd a Shulur-folyó felett. Az eredeti több ezer éve elpusztult, a most ismert híd pilléreit Ryek idejében építették. (Sum,346/1/6)

Dragab’chan (gor)

A gorviki halásznyelv egyetlen tengeri csigát nevez így: búgócsigának. Háza selymes, gyöngy ragyogású – a gorradonok kedvelt ékszer alapanyaga -,

hírét mégis hangjáról nyerte, ha valaki a füléhez szorítja, csodálatosan búgó, sziréndalt hall. A dallam enyhe mágikus természettel bír, gyengébb akaratú emberek órákig is képesek a fülükhöz szorítani. Mondják, bizonyos férfierő növelő hatással jár használata, ám ezt tudós természetbúvárok eddig nem erősítették meg. (Tizedik,333/9)

Drah'natar (van)

Felszólítás az üdvözlésre; csak főrangúak megpillantásakor használatos. Elmulasztása alig találni példát: a felsőbbség tisztelete a tarini társadalom legmélyebben gyökeredző hagyományai közé tartozik. (Georámia,145/6)

Drakfa

Ynev északi részének alacsony hegységeiben őshonos fafajta. Fája könnyű, de igen kemény, és azonnal felismerhető vöröses erezetéről. Fegyvernyelek gyakori anyaga, de hagyományosan drakfa botot használnak a Shien-Ka-To harcművészek is. Doran belsővárosában is található egy nagy drakfa erdő, ahonnan a legtöbb varázsló botja származik. (RúnaI/4,Slan,18/2/3)

Dralyor

Az Elátkozott Vidék emberszerű lénye. (B,57/1/1)

Dralyor korongja

Az Elátkozott Vidék dralyorjaival szimbiózisban élő, tenyérnyi, korongszerű élősködő faj. (B,57/1/3)

Dran (tor)

Az igazgyöngy ynavi súlymértéke; nagyjából egyötöd földi karátnak fele meg, ami viszont egyötöd gramm (1ct=0,2 g). A gyöngyöknek kicsi a fajsúlyuk, így nagyságuk meghatározásánál megtévesztő lehet egy alacsony karátszám. Viszonyításképpen: klasszikus borsószemnagyságot alapul véve (kb. 6 mm átmérő) háromkarátos, azaz tizenöt dranos gyöngyről beszélünk. (Alidax gyöngyei,289/3)

Drana (ker.herc)

Egyike a kereskedő hercegségek gyakran változó pénznemeinek. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/1)

Drann (óri)

Testvér jelentésű szó a jégóriások nyelvén. (Syburr csillaga,210/5)

Draquarror (sárkány)

Másodkori sárkány harcos. (Hőseposz,53/3)

Dr'ak Quadyrr (kra)

A kard lelke. Kráni kardművész irányzat, követői mara-sequort használnak. (S)

Draq Pradha (aygur)

Vérző Medve. A hegylakó nomádok adták ezt a nevet Imer Ilocharnak a Déli-határhegységbe vezető küldetése során. (Fogadalom,299/5)

Draquiis Seqentuuis (kyr)

Szolgasárkány. A kyr varázslók által mágikus úton létrehozott bestia elnevezése. A sárkányokhoz hasonlító, kisméretű, rovarokkal táplálkozó sárkányszerű lények eredetileg Igere templomainak szent őrzői voltak, mára azonban vadonélő állatokká váltak. (RúnaI/9,Bestiárium,8/1/1)

Draquior (sárkány)

Sárkányfejedelem. A legendák szerint öten voltak és szüntelen küzdöttek egymással valami homályos mennyei jutalom reményében, amit majd az utolsó kaphat. Ezekben a háborúkban gyakran és szívesen felhasználták a nem aquir utódnépeket. Szent színeik a bíbor, arany és az azúrkék.

Egyesek szerint a draquiorok háborúja évtízezredekkel ezelőtt befejeződött, s az utolsónak Kaorakut tekintik, míg más források a gyíkmágusok Ediomad mélyén szunnyadó istenségét, Phetet tartják az utolsó draquiornak. A legvadabb elképzelések szerint ezek ketten még mindig küzdenek egymás ellen… (Sum,262/2-5)

Draquuis (kyr)

A Draquiis Seqentuuis, azaz a szolgasárkány – a kyrek által létrehozott kis sárkányszerű lény – mai, vadon élő változata. (RúnaI/9,Bestiárium,8/1/1)

Drawin Sphactor (pya)

A Délvidék legnagyobb antiss-járója, aki, miután álmában meglátogatta a Kráni tornyot, és felébredt, 20 teljes órán át a „sarki fény” és „fekete szivárvány” szavakat ordítozta, majd kilehelte lelkét. (Sum,398/2/3)

Dreina (pya)

A pyarroni panteon legtöbb hívővel bíró tagja, a Hatalom, a Rend istenasszonya, az uralkodók, a kereskedők és a jogtudósok védistene, Krad és Arel gyermeke. Ő maga két gyermeket szült Adronnak, a fény és a mágia istenének: Ellanát, a szerelem és a szépség istennőjét, és Dellát, a művészetek pártfogóját. Harmadik gyermeke a fattyú Orwella, a Kitaszított, akit Uwel, a Bosszúállás Atyja nemzett neki.

Dreina papi rendjének tagjai világszerte elismert tudósok, közülük kerülnek ki a legnagyobb politikusok, udvari tanácsnokok. Egyetemeik Ynev szerte a legjobb hírű iskolák, Dreina papjai a Pyarron érdekszféráiba tartozó vallási központok gazdasági, világi vezetői. Az istennő templomai minden nagyobb városban megtalálhatók, szerzetesrendjei, zárdái számos elkeseredett embernek adnak menedéket.

A Riegoy városállamokban Dreuként tisztelik. (PPL1;RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/6; A kos és a kobra éve,343/4)

Dregedzs il' tuleb an haradzsi 'lla gred deat (dzsad)

„A kard, ami megóvja egyik, kioltja a másik életét." Dzsad mondás. (Renegátok,228/1)

Dreggis (kyr-tor)

Az előkelő toroniak közkedvelt ruhadarabja: bőre eresztett, gazdagon redőzött, köntös szabású ujjas, melyek színárnyalatai viselője rangját és társadalmi státusát tükrözik. Hagyományosan tizenegy lépésnyi selyemből készítik. (1TK,440/1/1; Sum,346/1/7; Morgena könnyei,60)

Dregisemym (kyr)

A nemesi ruhatár elengedhetetlen részének, a dreggisnek a hajtására szakosodott öltöztetők neve. (Toron,430/2/11)

Dreshdin il Iub (dzsad)

A Tolvajok Enciklopédiája. Egy különleges, abu abbeki tolvajszervezet, illetve az ő általuk vezetett könyv neve. A klán tevékenysége a Taba el-Ibara minden tolvajának történetének írására kiterjed. A klánt legendák homálya övezi, állítólag már az őskáosztól kezdve vezetik a Tolvajok Enciklopédiáját és Doldzsahnak tetsző a tevékenységük, egyesek egyenesen azt feltételezik, hogy maga a tolvajok istene jegyzi le a dzsad tolvajok történetét.

Minden taba el-Ibarai tolvajklán létfontosságúnak tekinti, hogy bekerüljön a Tolvajok Enciklopédiájának kódexébe. Több példa is bizonyítja, hogy egy klán akkor is boldogul, ha nincs bejegyezve, addig mégsem tekinti magát egy klán sem igazi tolvajklánnak, míg be nem kerül a könyvbe.

Áldozatot nem kímélve követeket küldenek Abu Abbekbe, ahol annak beszélnie kell a Tolvajok Enciklopédiájának egy küldöttével. Az mutat neki egy titkos nyelven írt papirost, amit ha el tud olvasni, akkor klánja titkos nevet kap az enciklopédistától és bekerül a könyvbe. (A tolvajklánok titkos nyelvüket megalakulásuk után, tisztázatlan körülmények között, szakrális úton kapják, így csak ők ismerhetik. Az, hogy az enciklopédisták tudják a klánnak szánt nyelvet, megint csak az isteni pártfogoltságra enged következtetni.

A kapott titkos név utal a klán jövőjére, többször is bebizonyosodott, hogy a szerencsétlen nevet kapó klán nem húzta sokáig. Egyesek egyenesen jósolni vélnek tudni belőle.

A Dreshdin il Iub célja nem ismert, a legendák szerint a világ széthulltáig vezetik kódexeikben a dzsad tolvajok történetét. (Tolvajok Enciklopédiája,28/2/1)

Dreshidn il Iubba (dzsad)

Dzsad testvériség, mely tradicionálisan két dzsambiát használ a közelharcban. (UT,85/2/5)

Drezsedafű (dzsad)

Az Ibarában honos sivatagi fűféle. (Szürkecsuklyás)

Dreu (rie)

Ilyen néven tisztelik Dreinát a Riegoy Városállamokban. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/7)

Dreulagh (dzsad)

A Neszerda törzsből származó mágiafelvigyázók hivatalos neve Napforduló idején bonyolított Arénajátékokon. Nekik kell ügyelniük rá, hogy ezen kivételes alkalommal – a más időpontokban zajló Arénajátékokkal ellentétben – sem a bahradák, sem a vadállatok ne legyenek mágikusan manipuláltak, ám a jelek szerint a dreulagh képességeinek is megvannak a maga korlátai. A Napfordulók játékaival kapcsolatban még annyit érdemes megemlíteni, hogy értelemszerűen a nyári napfordulóról van szó: a téli napfordulónak legfeljebb egy-két félbarbár törzs tulajdonít jelentőséget. (Renegátok,279/3)

Driád (sha)

Azaz „erdőszellem” vagy „fadémon”; gdon eredetű kifejezés az elfekre. (Garmacor vére,466/4)

Driákh-játék

Pyarroni-déli területen ismert társasjáték. (Egyezség,215/1)

Driáq (elf)

Az elf-aquir háborúk idejéből származó kifejezés, használata ma már szándékos archaizálásnak számít. Azokat a csatákon edzett, veteránokat hívták így, akik különösen kiemelkedtek egy meghatározott fegyver forgatása vagy egy bizonyos harcmodor terén. A szó nem fajspecifikus, beszélhetünk tehát elf, aquir, sőt sárkány driáqokról is. (Sum,43/2/3)

Dríd (kyr)

A démonfejedelmek összefoglaló neve a ryeki időkből. (Kyr históriák,279)

Driegde (dwo)

A dwoon legendákban az Árny Nélküli Birodalom ura. Naphonban az ó-dwoonok életére tört, neki köszönhető az éjszaka. Nem bírt Ranillal, aki Terseirt megteremtve erősebb lett, így cselhez folyamodott. Megkörnyékezte az egyik naphőst, Otrenát, a Forró Csókút és az engedett a kísértésnek. A hős vezetésével fellázadt törzs elől a napisten a Vadonba vezette népét. (PPL2,66/2/0)

Driegde Gerri (dwo)

Az ódwoon kifejezés jelentése: Maga a gonosz (PPL2,68/1/0)

Drokhom bankház (erv)

Bankház Sinog Kul Alsó völgy negyedében. (Ész,119)

Dromon (sha)

Többfedélzetű, szárnyvitorlás harcjármű, a Triatos flottájának legnagyobb egysége. Jelentős merülése miatt a Galliomara térségében nem, csak a Keleti-óceán partvidékén alkalmazzák. (Garmacor vére,466/5)

Droyn (cra)

A crantai mitológia homályos utalásokkal említett félisteni alakja. Néha kékszeműként is emlegetik, állítólag tüzes örvény (Sogron?) égette ki a szemét. Mai tudósok összefüggésbe hozzák a doyg-kő nevű ásvánnyal is. (S.)

Drran (ork)

Gro-Ugon pénze, az ork vaspénzek kitalálójáról, Drran ban Naeeról nevezték el. A vaspénzekből három, négy és ötszögletű létezik, a négyzetes egy, a háromszögű száz darran, az ötszögű ezer darran értékű. Egy darran körülbelül egy fél rézpénznek felel meg, bár Gro-Ugonon kívül sehol nem fogadják el és Gro-Ugonon belül is kevesen használják. (RúnaI/2,Ynev pénzei,24/2/1)

Drran ban Naee (ork)

Ork vezér, a Vérestorkú. Őt tartják a gro-ugoni gazdaság nagyatyjának. Különböző alakú vaspénz érméket veretett. Róla nevezik az ork pénzérméket darrannak. (RúnaI/2,Ynev pénzei,24/2/1)

Druhassir Assuehte I. (Psz.957-1012) (dwo)

Dwoon uralkodó, akit Psz. 957-ben választ királlyá a főpapok tanácsa. Uralkodása ideje alatt inkább szolgálta népét, mintsem uralkodott volna fölötte, az általa szervezett tartományokat egymással is civódó, teljhatalmú lovagrendek irányították, akiknek csak arra kellett vigyázni, hogy a Ranil-papsággal ne keveredjenek összetűzésbe. Psz. 1012-ig uralkodott. (Ész,220/2/4)

Drún (kra)

„Aquir” jelentésű szó Káosz-Thuragh híveinek titkos szertartásnyelvén. (Sum,401/1/4)

Dsidon (qui)

A Quiron Pentád városainak egyike, az óramutató járásával megegyező irányban haladva a negyedik. A Parlagföldeken fekszik, alig félnapi járóföldre a Holtmocsártól. A térkapuk működése idején, a Psz. IV. században népes dzsad kolónia telepedett itt meg, de ugyanúgy híresen a dsidoni tűzvarázslók, az Aschaon lánghozói, de innen rajzott szét a Pentádba a Sajkások tolvajnépe is. Dsidon mérgeiről, szerelmi és gyógyító italairól, különleges illatszereiről vált híressé, s bár nem ismert, de az alapanyag mindegyik esetében a bűzös Holtmocsárból származik. (Hollóidők,373; 381/2)

Dsidon sivatagi kutyái (qui)

Dsidoni karavánkísérők, a baytanik nomád törzséből szervezve. Gyorslábú lovakkal, fekete-fehér lepelruhával és hosszú szablyákkal vannak felszerelve. (Vas Ideje,300/4)

Dú-aan (riana-ate)

Tudó, varázsló. (E,247/4)

Dú-aanoichar (riana-ate)

Drágakőmágus. (E,247/5)

Duah (dzsad)

A dzsad ábécé kilencedik betűje, jelentése: kiegyensúlyozottság és örökkévalóság. (Renegátok,280/4)

Duaron-tenger

Észak Ynevi öböl, lényegében a Keleti-óceán hatalmas öble. Ynev keleti oldalán, a Sheral vonalában található. (T)

Duarrei csata (gor-sha)

Shadoni-gorviki csata Psz. 2473-ben. A Shadvikot uraló Rubastro Baradovik ekkor nemcsak az ellán hadakat törli el a föld színéről, de megsemmisíti az egyik iratos atya, a duarrei kolostorát is. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Dugora (dvár)

A Déli Városállamok keleti régiójának egyik városállama, melyhez a városon kívül alig fél tucat bányászfalu tartozik. Híres kovács céhéről – aminek vezető Gilron-papja mindig tagja a városi tanácsnak. Kedvelt vadászterület. (Déli Városállamok,keleti régió,7/2/1)

Du-i-an (riana-ate)

A Titkos Tudás Őrzőinek főnöke. Elavult szó. (E,247/6)

Duin (tia)

Tiadlanban a legfőbb egyházi méltóság. Az országot uraló hatalmi hármas része, az egyházi hatalom gyakorlója. Alattvalói az ősi drágakőmágia tudói, akik féltékenyenőrzik titkaikat. (1TK,435/2/2)

Dúlás (pya) (Psz.3670-76-85)

Feltehetőleg kráni kezdeményezésre indult nomádjárás, amely Psz. 3670-ben vette kezdetét, és kisebb megszakításokkal egy teljes évtizedig tartott. A pyarroni seregek öt esztendőn át a Pajzsállamok területén küzdöttek a nomádokkal, a harcok lekötötték, majd felőrölték Pyarron haderejét; az államszövetség központját, így magát Ó-Pyarront is, váratlanul érte a Psz. 3676-ban nyugatról érkező, a várost porig romboló kráni támadás. Ma már legendaként tartják számon a három hónapos ostromot, hősként a reménytelen harcot vívó bajnokokat, az Aranykör lovagjait. A Fellegvár hónapokig dacolt az ostrommal, végül - állítólag a kráni tizenhármak, Ranagol fattyai közbenjárására, a lezuhanó gömbszentély védőivel együtt maga alá temette.

A Dúlás végjátékaként a Psz. 3685-ben a nomádok még bevették Sempyert, de az Államszövetség seregei még abban az évben vissza is foglalták, majd eredményes megtorló hadjáratot vezettek a nomádok szállásterületeire. (Fogadalom,293/3; A kos és a kobra éve,343/5)

Dul Barraga Ház (asz)

Aszisz királyi dinasztia. Utolsó uralkodója I. Maberon dul Barraga Otlokir. Psz. 2782-es események után veszi át tőlük az uralkodást a dal Khosszisz dinasztia. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Dul Dyrorn Ház (asz)

Aszisz Ház, címerén cápák és kardhalak hadakoznak egymással. Atengerész Ház feje az öreg Lexor Dul Dyrorn, aki a nagykirály híres tengerésztisztje. Gyermekeinek életét az Éjanyák rendjének gyúgyítója mentette meg, így a rend lekötelezettje. (Ifini éjszakák 1,186/8, 187/1)

Dul Gardak Ház (asz)

Aszisz királyi dinasztia a Psz. XXIII. században. Első képviselője minden bizonnyal I. Dinas dal Gardak Otlokir, A Ranagol hit fogadalmassá tevője, míg második, és utolsó tagja II. Dinas dul Gardak Otlokir volt, aki Berkano majd Lysaniel fogadalmassá tétele után fejére vonta a boszorkányszekták és Ellana egyházának véres háborúját, amibe a dul Gardak Ház belebukott Psz. 2271-ben. Utódaik a del Tirat Otlokirok lettek. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Dul Hossad ház (asz)

Abaszisz egyik hercegkapitányi háza. A sárga-vörös sávos zászlók urai az ország középső részén elhelyezkedő Toranik tartományt birtokolják, és Toron elkötelezett hívei. Toronnal kötött concordiájukban – mely szabadon hozzáférhető a soraidai levéltárban, állítólag az összes záradékkal és kiegészítéssel együtt - külön ki van kötve, hogy birodalmi részről történő elismerésük fejében semmilyen hitvallásra nem kötelezhetők. A szokatlanul nagy engedékenység valószínűleg azzal magyarázható, hogy a távoli és belső fekvésű tartományra Toron kevésbé képes közvetlen politikai nyomást gyakorolni. A Ház háromszögletű címerpajzsának mezeje égkék, ezüsttel áttört; rajta hármas falgyűrű feketében, felette tárt szárnyú, arannyal fegyverzett sólyom vörösben. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/5; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Abaszisz,YnevPontHU)

Dul Jorrigis Ház (asz)

Jelentősebb toraniki nemesház, akik a Psz. XXIII. században versengtek a nagykirályi hatalomért. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dul Mordak ház (asz)

Abaszisz egyik obasz eredetű, államalapító hercegkapitányi háza. A Dul Mordak ház utódai ma is egyenesági leszármazottak, a családnak nem szakadt magva több más házhoz hasonlóan. A család címerállata a héja. Abaszisz egyik legrégebbi nemesi családja, tartományuk egy északi, tengerparti sáv, Rak Narval. Abaszisz legelőkelőbb nagyúri családja: rangban és tekintélyben annyival magasabban állnak mindenki másnál, hogy azzal már kérkedni is fölösleges. Életvitelük meglepően józan és mértéktartó, híresek közvetlenségükről, jó kedélyükről és arról, hogy mennyire megvetik az üres formaságokat. Amikor 2783-ban I. Osatur dal Khosszisz Otlokir térdhajtásra és kézcsókra kötelezte hercegkapitányait az audienciákon, Andar dul Mordak volt közülük az egyetlen, aki semmi kivetnivalót nem talált ebben - mondván, hajlongott már épp elég dal Khosszisz az ő ősei előtt, hogy egyszer-kétszer most viszonozza az udvariasságot.

Politikai hovatartozásukat mindig a pillanatnyi erőviszonyok határozzák meg, nem csoda, hogy tökélyre vitték a házasságpolitika és a hitszegés művészetét. Hosszú fennmaradásukat a dul Mordakok közmondásos életrevalóságukon és intrikusi ügyességükön kívül ama következetes politikájuknak köszönhetik, hogy soha, semmilyen körülmények között nem aspirálnak a koronára. A Psz. 3690-es évek végén a Függetlenek Ligjának tagja és jó a kapcsolatuk a Karnelianokkal is.

Psz. 1898-ban igen nevezetes fondorlattal sikerült kibújnia a Tharr hitére térés kötelezettsége alól. A dul Mordakokat concordiájuk egy Mahurastk nevű istenség tiszteletére kötelezi, aki lényegében egy-két és félezer éves sajtóhiba. Abasziszban mindenesetre saját törvényes egyháza van, papság nélkül és egyetlen laikus hívővel: Rak Narval mindenkori hercegkapitányával. Rak Narvalban a hivatalba lépő hercegkapitányok mindig nyilvánosan deklarálják Mahurastkba vetett hitüket, ezt a papiros-istenséget

azonban természetesen senki sem veszi komolyan. Valódi meggyőződésük - ha van egyáltalán - éppoly kiismerhetetlen, mint a politikájuk.

Központjuk Tadzeh városa. A Dul Mordak ház és a tartomány háromszögletű címerpajzsának bíbor mezejében szárnyát táró, arannyal fegyverzett héja látható ezüstben. (RúnaIV/1,Abaszisz,21/1/2; 22/2/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Abaszisz,YnevPontHU)

Dul Qaran (asz)

Aszisz, ifini nemesház. Címerük szigonnyal átdöfött polipot ábrázol. (Ifini éjszakák 1,91/2)

Dúmad (van)

Ediomad, a Quiron tengertől nyugatra található hegyvidék, amelyre egyetlen emberek által lakott állam sem tart igényt; egyben az aquirok legnagyobb és legismertebb szállásterülete Észak-Yneven. Lakóit a tarini köznyelv – azok fajtájára való tekintet nélkül – dúmatoknak, a nekik alárendelt vagy általuk kreált létformákat tyrrakhoknak (Tyrrano fattyainak) nevezi. (Karr-Khazad kapui,381/4)

Dúmat (van)

Közismert nevén aquir; azon ómágiát használó, értelmes ősfajok összefoglaló neve, melyeket a pyarroni bölcsek konzekvensen gonosznak bélyegeznek. Többségük tisztázatlan körülmények között került Ynevre az idők hajnalán, ahol is az első korok háborúi a föld vagy a víz alá kényszerítették őket. Elkorcsosult civilizációjuk e vidékek némelyikén a mai napig fennmaradtak. (Karr-Khazad kapui,381/5)

Dungijah (dzsad)

Egyárbocos, hosszvitorlázattal ellátott hajó, halász- és kisebb kereskedőbárka, tulajdonképpen a gallo dzsad neve. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Dúnsiac (ila)

Ilanori lovasjáték, az ifjú harcosok egyik legjobb iskolája. A gyors vágtát és a gerelyhajítást gyakoroltatja. (Ész,151/1.megj)

Durah-gat (dzsad)

Pusztakezes dzsad harci művészet, a testet állandóan egyensúlyban tartó erők rendjének felborításán alapul, úgyhogy egy látszólag könnyű érintés is lavinaszerű hatást válthat ki, és az áldozat elveszíti az eszméletét, sőt, rosszabb esetben meg is halhat. Alkalmazása azonban kétélű fegyvernek számít, ezért a hozzáértők csak meghatározott körülmények között élnek vele. (Renegátok,280/5)

Durgis Ház (asz)

Abasziszi, szigetbirtoki nemesi család. Oren Palyd-Karnelian vitorlamesterének, Oxel Durgisnak a leszármazottai. A Ház fő tevékenysége a hajókszítés, birtokuk, a Cetiehir-szigetből birtokolt rész mellett Arrdagonn. (Geofrámia,84/3; S)

Dursah (rie)

Riegoy Városállam, az öböl déli partszakaszán. A Sárkányhajósok nevű kalóztestvériség székhelye, igazi kalózállam. Emiatt 150 éve törölték nevét a Sósöböl paktumból. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/7)

Dühöngők (ork)

A Koponyaszövetség egy ork törzse, mely kipusztult az elfek elleni háborúban. Ebből a törzsből származott Ughjorbagan, a Falánk is. (Hőseposz,57/1)

Dürnemon (godon)

Godoni város. Psz. 573-ban orkok rombolták le. (Geofrámia,96/2)

Dvorgaz (tor)

A Kobrák emberekből kifejlesztett kémei és besurranó tolvajai. (B,57/2/3)

Dwa-Charta (rye)

Szó szerinti fordításban „új idők”. A thall’iks, a fekete unikornis címere alatt említik először, de a megnevezésében sem ez, hanem Unikornis szerepel. Valószínűsíthető, hogy sosem került bele a ryeki köztudatba, csak a Rendet megalapító Hatalmas elképzelése lehetett. (Anyrok alkonya,271/1)

Dwellyn Adayanna (tor)

Vérnász. Párzás előtti rituálé, mely a birodalom báljain és estélyein,

jobbára ellentétes nemű partnerek közt zajlik. A lassú, nem ritkán órákig tartó közeledés - melyet az északi embernépek tudorai egyes állatfajok násztáncához hasonlítanak - a szellemi és a fizikai erőfitogtatás sajátos egyvelege, melynek csak valamelyik fél veresége és halála, netán a testi-lelki egyesülés vet véget.

A famor kasztúak kedvelt szórakozási formája, mely íratlan szabályok alapján zajlik a birodalom legnagyobb báljain és estélyein, jobbára a nemesurak és hölgyeik, véresebb változataiban akár azonos neműek között is. Szokásos rendje szerint gáláns széptevők fonnak koszorúba néhány kiválasztott hölgyet, sima beszédükkel megkísérlik őket sarokba szorítani. A pattogó ritmusú kérdezz-felelek játék mindig az egyik fél vereségével végződik. A hölgyeknek azonban lehetőségük van arra is, hogy - amennyiben szavukat vesztenék, vagy túlságosan belebonyolódnak a ravasz logikai csapdákkal hurkolt udvarlási kelepcébe – egyetlen mozdulattal kivághassák magukat. Ha nem sikerül első próbálkozásra halálos (vagy legalábbis súlyos) sebet ejteniük a tolakodón, abban az esetben kénytelenek a kedvére tenni, a szép számú közönség nagy örömére. A nézősereg azonban akkor sem csalódhat, ha a bájolgó nemesúr marad hoppon. Az így szerzett hegek a csaták forradásaival ellentétben inkább szégyenbélyegek, semmint viselőjük dicsőségét hirdető fegyvernyomok.

A hölgyek leggyakrabban tőrlegyezőket és kontysulymokat használnak, bár vannak olyan esetek is, ahol komolyabb fegyverek is megengedetek. Megjegyzendő azonban, hogy az ügyesebb kezű dámák ezekkel a báli fegyverekkel is tévedhetetlen biztonsággal ölnek. A vérnász legsikeresebb széptevői Tharr egyházából kerülnek ki. (Sum,346/1/8)

Dwimblan (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének negyedik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Dwoon (dwo)

Északi emberfaj, valahonnan az északi szigetvilágból, legendáik szerint a titokzatos Naphonból származnak. Zömökek, vonásaik darabosak, szemük sötét, hajuk mézszőke, vagy világosbarna. Vallásuk egyfajta napkultusz, Ranilt, a napistent imádják, a sötétséget nem szívlelik. Országuk a Dwyll-Unió. (1TK,428; PPL2)

Dwoon időszámítás (dwo)

A dwoonok időszámításának kezdete Naphonból való Ynevre érkezésük, Psz. 286. Ekkor érkeztek a dwoonok a Ziron-hegység környékére. (Ész,219/1/2)

Dwyll (dwo)

Igaz, kiválasztott, helyénvaló jelentésű szó a dwoon nyelvben. (Ész,212/1/23)

Dwyll-Unió (dwo)

Észak Ynev egyik jelendős állama, a dwoonok hazája, az Északi Szövetség egyik bástyája. Nevének jelentése Igazak szövetsége. Toron és az északi hármak országai között fekszik. Gazdag lovagi kultúrával rendelkezik, a hatalmat is a legfőbb lovagrend nagymestere gyakorolja. Államvallása Ranil hite, és nem is tűrnek meg más isten túl hangos híveit az országban.

Mai formáját Psz. 1514-ben érte el, amikor a Ranil rend vérrel és vassal egyesítette a lovagrendek vezette tartományok ellentéteitől meggyengült országot. Fővárosa Dawalon. Szinte állandó harcben áll Toronnal, a Zászlóháborúk legtöbbször súlyosan érintik, mivel az ütközőpontban fekszik. (PPL2)

Dwynnolin (kyr)

Kyr város, gyakran elmítik a Hegyvidéki Enrawellként. Egyike a déli Ymcharr azon erődeinek, amik az idők során virágzó várossá fejlődtek. (Crantai kronológia)

Dygian (elf)

Egyike a sirenari Hat Városnak; az elfek és más népek közti kereskedelem központja északon, Sirenar egyetlen, külországiak számára is nyitott kikötője. A kikötővel szemközt egy sziget van, ahol kiszakadott kereskedők érintkezhetnek a külországiakkal. Folyamatosan tisztítják őket különböző szertartásokkal, és ha bármilyen probléma merül fel velük, esetleg az emberektől fertőzötten rosszindulatú

fondorkodásba kezdenének, kíméletlenül kardélre hányják őket.

A város uraként ma a hetedik rehynn, az egylelkű ikerpár férfi tagja, Hariniann ismert. (Sum,42/1/0; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/3)

Dym (kyr)

Az egyik legbonyolultabb írásmód Toronban. Az ókyr szóképek megnevezésére is használják. Közel tökéletes írásmód, segítségével varázslatok is megjeleníthetők és írásban rögzíthetők. (Tűzön, vízen, árnyékban,486/1)

Dyphilla

Különleges, vérszívó denevérfajta, akár a fél láb nagyságot is elérheti. (B,58/2/2)

Dyss (kyr)

Crantai romokra épült kyr kikötőváros, a Riegoy-öböl partján. Sokáig Adwilron tartomány egnagyobb kikötője. Hosszú időn keresztül átutazó forgalomra rendezkedett be. Ma a helyén Dinis városa áll. (RúnaIV/4,Riegoy városállamok,9/1/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Dzaimasz' (eno)

Jó napot. (E,254/26)

Dzanga (nia)

Bordázott vitorlázatú könyű hajó. (Keleti szél II,314)

Dzsadal (dzsad)

A félelem és a fenyegetés rituális nyelve. Használata Taba el Sobirában az ősidőkbe nyúlik vissza: állítólag Tillaren hadának maradékai is ezen a nyelven fogadtak bosszút az amundok ellen. (Renegátok,279/4)

Dzsad istenek (dzsad)

A dzsad pantheon főistenei – Galradzsa, Doldzsah és Dzsah – eredetileg a dzsennek istenei voltak, akik mint kultúrájuk számtalan vonását, ezt is örökül hagyták utódaikra. Galradzsa a tudás és a világra vonatkozó ismeretek, tapasztalatok ura, Doldzsah a hírnév és dicsőség növelésének szorgalmazója, míg Dzsah a vagyonon keresztüli gyarapodás istensége; ennek megfelelően tisztelik őket a különböző szekták és néprétegek. Galradzsa jelképe a vörös hold, Doldzsahé a kék, Dzsah égi megfelelője pedig a Lailat csillagkép. A dzsad pantheon tagja e legfőbb istenségeken kívül számos mellékisten, túlvilági közbenjáró – mint például Hrudidzse, a Kísérő, Illidzser, az Irgalmatlan, Harram, a Homoknyelvű Asszony, Dzsergah, a Bölcs stb. – is. (Szürkecsuklyás)

Dzsad kardtánc (dzsad)

Az alsóbb dzsad rétegekben oktatott, magamutogató, látványos és fürge párbajstílus, melynek küzdelmei halálig tartanak. Művelői dzsenn szablyát forgatnak, ám senki nem firtatja, honnan szerezték ezt. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,17/2/2)

Dzsad naptár (dzsad)

A dzsad naptár az évet kilenc hónapra osztja, melyek a dzsannek kilenc hónapjának feleltethetők meg, noha más néven szerepelnek. Az év első napja a nyári napfordulóra esik, míg az évközép a téli napfordulóra. Az időszámításuk kezdete a Vörös Félhold mecset felépítésének ideje, Pe. 3436. A dzsad naptár tíz napos heteket használ, és hat fontosabb ünnepet ismer. (Vihar Ibara felett,447)

Dzsadok (dzsad)

A Shibara-folyó völgyében megtelepedett, mára az egész Ibara területén fellelhető negyed-ötödkori eredetű népcsoportok gyűjtőneve. A dzsad történelmi arisztokráciát dzsennek leszármazottai alkotják, akik gondosan óvják vérvonaluk tisztaságát. Mivel csak egymás közt házasodnak, az Ibara államalakulatait emberemlékezet óta rokoni kapcsolatok bonyolult hálója szövi át; az olajbarna bőrű, sötéten göndörödő hajú, sötét szemű emberek közt a családi kötelék minden más szentségnél előbbre való.

A dzsad törzsek a negyedkor végéig nomád életmódot folytattak, s noha sátraikat mostanra házakra és palotákra cserélték, a vándorösztön továbbra is igen erős bennük. Ha nincs tennivalójuk, nehezen maradnak meg egy helyen, ezért igyekeznek minél jobb

elfoglaltságot találni maguknak – olyat, mely megengedi, hogy világot lássanak, vagy épp olyat, mely életük végéig megóvja őket a kóborlással járó fáradalmaktól és veszedelmektől. Született utazók és kereskedők; az Ibarán kívül tekintélyes számban élnek a Nament-sivatag peremén, a Kerekedő Hercegségekben és Erionban is, ahol a hetedkor hajnalán saját dzsad városrészt hoztak létre.

Az ifjabb embernépek homályos származásuk, virágos beszédük és haszonelvűségük okán gyanakvással, néhol nyílt megvetéssel tekintenek rájuk, pedig egy dzsad dolgos és törekvő fajta: jeleskedik az állattenyésztésben, örömét leli a remekbe szabott ruhákban, gonddal ápolt kertekben és pompás épületekben, tiszteli elöljáróit, isteneit…és a fegyvert is jól forgatja, ha a szükség úgy kívánja.

A dzsadok az évezredek során sok jeles gondolkodót és művészt adtak Ynevnek, a hetedkor népeit azonban inkább szőnyegeik, illatszereik és afrodiziákumaik foglalkoztatják – utóbbiak közül elsősorban a fűként emlegetett al bahra-kahrem, mely a rossz nyelvek szerint még Krán rettegett urait is függésben tartja az Ibara lakóitól.

A manifesztációs háborúban mindkét oldalon harcolnak dzsad fegyverforgatók; jellemzően karddal és íjjal felszerelt könnyűgyalogosok és könnyűlovasok. Amhe-Ramun befolyása alá került fajtársaikat a turbános ellenállás tagjai gyors halálnak adják – attól, hogy az ellenség kiragadta őket az istenek szeretetéből, nézetük szerint nem szűntek meg dzsadoknak lenni. Azok, akik nem hittel, hanem érdekből szolgálják a menifesztációt, ennyi irgalomra sem számíthatnak: pyarroni források számos olyan esetről számolnak be, mikor az úgynevezett amundvezetőket a szó szoros értelmében ízekre tépték. (KKUK,355/1/6; Vihar Ibara felett,430/4)

Dzsad vallás (dzsad)

A javarészt a dzsennek vallásából eredeztethető dzsad vallás három istent és számtalan irányzatot ismer. Az irányzatokat az istenek akaratát értelmező szent emberek, a próféták alapítják; a papok az ő tanításait követik. A dzsad papok férfiak – hitük szerint az istenek nem teremtik nőnek, akitől sokat várnak -, a templomuk, elöljáróik előírta irányzathoz tartoznak. A legtöbb pap és hívő az ismert próféta, Fahyad útmutatásait, a Dzsiah-gatot, a hagyományos utat követi.

Fahyad szerint senki nem tanulhat eleve papnak, mert a biztos hit és a bölcsesség csak a hosszú évtizedek során adatik meg. Aki nem maga talál rá, sosem lehet biztos a hitében. A Hagyományos Út nem tanít papi tudományokat, és nem szentel pappá huszonöt esztendős kor előtt; pap csak abból válhat, aki képes az istenekért eldobni múltját, vagyonát, világi hívságait. Csak az ilyen ember szolgálhatja hűen istenét és híveit.

Noha a dzsad panteon főistenei a különböző társadalmi rétegekben eltérő tiszteletnek örvendenek – Dzsah arany pecsétnyomós papjai legtöbbször polgárokból, földművesekből, pásztorokból, Doldzsah kék drágakővel díszített thadzsijú papjai tolvajokból, gladiátorokból, zsoldosokból és egyéb kardforgatókból, Galradzsa sáhruhfa-botos papjai pedig egykori kalandorokból, kereskedőkből, utazókból verbuválódnak –, a dzsad vallásra vonatkozóan általában igaz a megállapítás: tanításai szerint a legfőbb érték az egyén illetve a közösség gyarapodása.

A dzsadok szertartásos imáikon (naponta kétszer, reggel napkelte után, valamint a csillagok felragyogásának idején) és a hit által előírt viselkedésmódon – megfelelő hitvallás, alamizsnálkodás és szertartásos ima – túl a homokba öntött vízáldozattal is szoktak fordulni isteneik felé. (PPL1,132-138; Geofrámia,67/1)

Dzsadvíz (köz)

A különféle parfümök és testápoló szerek általánosan elterjedt elnevezése az északi országokban – gyakorta függetlenül attól, hogy valójában honnan származnak, mivel nevét és elterjedését az Ibara kalmárainak köszönheti. Így használják Abaszisz területén is, holott az ottani

illatszerkészítés technológiája a kyr időkből származik. (Toroni krónikák,319/8)

Dzsah (dzsad)

A dzsad panteon egyik, a gazdagság, a vagyon és a gyarapodás istene. Ő a földművesek, pásztorok, polgárok pártfogója. Papjai mind meglett, sokat tapasztalt, koros emberek - és csak férfiak lehetnek, akik valaha ezen mesterségek valamelyikét gyakorolták. Égi megfelelője a Lailat csillagkép. Az isten az Élet és a Lélek szférái fölött bír hatalommal. (PPL1,134; A kos és a kobra éve,345/2)

Dzsahhal (dzsad)

A társadalom minden rétegében igen népszerű teaszertartás a Taba el Ibarában odaveszettek emlékére. Az egész dzsad világban elterjedt. (Renegátok,280/1)

Dzsah-khabar (dzsad)

Dzsah papjainak neve. Egész életükben egyetlen templomban szolgálnak. Nem kiemelkedő harcosok, tudásuk azonban jelentős. (TF,23/1/3)

Dzsahrennen (dzsad)

Dzsah hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának hatodik hónapja. Dzsenn neve Dzsirdenn. (Vihar Ibara felett,447)

Dzsah ünnepe (dzsad)

Lásd: Tekercsek ünnepe.

Dzsai (eno)

Művészet, tökéletesség, tudás. (E,247/7)

Dzsalib Hasszar (dzsad)

Deribe, a dzsad származású piarronita szerzetes eredeti neve. (Sum,250/1/3)

Dzsambia (dzsad)

A dzsadok jellegzetes, görbe tőre; szó szerinti fordításban „dzsenn tövis”. Az elnevezés magában foglalja a tokot és az övet is, mellyel a fegyvert a derekukra kötik. (Renegát,272; Vihar Ibara felett,431/3)

Dzsamrakay (dzsad)

Mesterdzsinn-fajta. (B,64/1/5)

Dzsangon (khál)

A khálok völgyében élő, ormányos, növényevő állat. A khálok háziasították őket, a férfiak nagy csordákat őriznek belőlük a Khag legelőin. Kocsik elé is fogják őket. (Egyezség,262/1, 288/6)

Dzsarga il Tonth (dzsad)

Karaván út, dzsad nyelven „A kereskedelem ütőere”. (Renegátok,280/2)

Dzselál al-Muavija (dzsad)

Legendás Doldzsah-pap, aki társaival a mélysivatagba indult, hogy megkeresse és újraszentelje istenének szent oázisát. Kevesen élték túl a romok amund lakóinak elkergetését, de Doldzsah megjutalmazta hívét, megsokszorozta varázserejét. Nevét a mai napig dicsőség övezi, harcosok, kalandorok példaképe lett. (PPL1,130/3/2)

Dzsemlatt (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének második napja. (Vihar Ibara felett,448)

Dzsendernenn (dzsad)

Hármak hava, a a dzsad naptár kilenc hónapjának második hónapja. Dzsenn neve Kledzsin. (Vihar Ibara felett,447)

Dzsenkah (démon)

A Démonikus Óbirodalom egy, a khál legendákból ismert hadura, a Sötét Igék Szólója. Minden bizonnyal Ktsaen-kah néven ismert démonúrral azonos. A legendák szerint ő követte a démoni birodalomnak búcsút intő Khalart, és kis híján le is győzte, ám egyik tanítványa megölte őt.

A khál legendák Dzsenkahnak tulajdonítják a kalatorok és a khalrasák megteremtését. Állítólag a mai napig mesterkedik a khálok elpusztításán. (Egyezség,266/2, 287/1)

Dzsenn (dzs)

A dzsenn az emberre külsőleg nagyon hasonlító ősfaj. Az amundokkal egyidőben érkeztek őshazájukról Ynevre, de ezen a síkon is ősi ellenségükkel, az amundokkal találták szembe magukat, más feltételezések szerint egyenesen őket követték. Amund elnevezésük Jannathi, ami „szelek népét” jelent. Az ötödkori (más források szerint harmad- és negyedkor fordulóján zajlott) háború három évezreden át tartott, és a dzsennek – az akkor még sokkal erősebb Galradzsa segítségével –

elpusztították az amund Amhe-Ramun manifesztációját. Az elfekkel is ellentétbe kerültek, a pusztító amund-dzsenn háborúk következtében jött létre a Taba el-Ibara sivataga. A háborúból meggyengülve bár, de a dzsennek kerültek ki győztesen. Nem mágiájukkal, seregeikkel kerekedtek felül az amundokon, hanem az emberek segítségével. Az embernép akaratán kívül segítette győzelemre őket, mert az amundok képtelenek voltak elviselni az emberek harsány életkedvét, és a tömegesen megjelenő emberek – s a köztük elkeveredő dzsennek – elől a sivatag mélyére, titkos városaikba húzódtak, hogy ott várják ki istenük visszatértét.

A dzsenn titokzatos nép. Habár nem emberek, emberek között, az emberi társadalom elválaszthatatlan részeként élnek; már elképzelni sem tudnák, hogy önálló társadalmat alkossanak, mint egykoron. Hozzászoktak a jóléthez, a szolgák seregéhez és a tömérdek kincshez. Taba el-Ibara valódi urai ők, a dzsad világ igazi hatalmasságai.

Számuk a kezdeti tízezrekhez képest az idők folyamán riasztóan megcsappant, mára alig ezer főre tehető. Idegen származásukkal nem kérkednek, legfeljebb egymás előtt fedik fel kilétüket. Kezdetben mértéktelenül keveredtek az emberekkel, létrehozva a dzsadok népét, de miután látták, hogy utódaik alig örökölnek valamit, ma már feltűnés nélkül, de gondosan ügyelnek vérük tisztaságára. Ősi uralkodócsaládjaikból kerül ki a legtöbb dzsad emír és sejk, de a nagy bank- és kereskedőházak tulajdonosai is. Mivel külsőre szinte megkülönböztethetetlenek a dzsadoktól, ezért több dzsad is tetszeleg dzsenn szerepben, mások nyíltan vallják magukat annak. Az Ibara urai szigorúan megtorolják a visszaéléseket, alkalmanként a gyilkosságoktól sem riadnak vissza – ők még utódaiknál is többre tartják a család becsületét.

A dzsadok természetesen tudnak létezésükről: egyes uralkodókról, nagyhatalmú kereskedőről köztudott dzsenn származásuk, megint másokról csak feltételezhető. Valójában jóval többen élnek a Taba el-Ibarában, mint bárki gondolná – rejtőzésük fő oka nagyszámú ellenségük. A dzsadok messziről tisztelik őket, mint uralkodókat, vezetőket, hiszen azok amúgy is megközelíthetetlenek, de a mindennapi életben rettegnek a dzsennektől könyörtelen logikájuk, számító, érzelmektől mentes gyakorlatiasságuk miatt.

Az ember számára a dzsenn kiszámíthatatlan. Hiába jó szándékú, a magasabbrendű célok érdekében bármire hajlandó – sosem tudni, fennkölt céljai kinek az életébe, a vagyonába kerül. Ezért a dzsadok, ha kiderül valakiről dzsenn származása, gyakorta végeznek vele titokban, mielőtt az illető bajt hozhatna környezetére.

A dzsenneket a számító logika, a fékentartott, letisztult érzelmek és a jóakarat vezérli. A következetes gondolkodásnak, a logikának ősi hagyományai vannak körükben. Különféle bizonyítási eljárásnak, érveknek, ellenérveknek, gondolati utaknak, iskoláknak és eszmefuttatásoknak könyvtárakat megtöltő irodalmával rendelkeznek. Elméleti tudásuk és született képességük révén úgyszólván fölülmúlhatatlanok, a köznapi ember számára hihetetlen teljesítményre képesek, épp ezért félelmetesek. Az emberek általában mentesnek gondolják őket az érzelmektől, holott csak tökéletesen uralkodnak azokon. Nem jönnek ki a sodrukból, nem ragadtatják magukat heves cselekedetekre, mindig megfontoltak és hűvösek. Tartózkodnak minden élvezettől, mely józan eszük és mérlegelő képességük elvesztését okozhatná: csak mértékkel isznak szeszt, és elutasítják a dzsadok által közkedvelt bódítószereket. Ugyanakkor ha valamely érzelem – gyűlölet, szeretet, barátság, hűség vagy bosszúvágy – egyszer befészkelte magát a lelkükbe, többé nem távozik onnan. Ilyen tekintetben a dzsennek nem felejtenek; mint mindenben, az érzelmeikben is megbízhatók.

Vérük tisztaságára ma kínosan ügyelnek, a fertőzött vérű utódot kizárják maguk közül, csak kevésbé jelentős feladatokra tartják őket alkalmasnak.

A dzsadok istenei, Galradzsa, Doldzsah és Dzsah eredetileg a dzsennek istenei voltak-, mint kultúrájuk számtalan vonását, ezt is örökül hagyták utódaikra. A dzsennek közeli, személyes kapcsolatban állnak isteneikkel, imáikhoz, fohászaikhoz nem igénylik papok segítségét. Dzsenn soha nem teszi be a lábát dzsad templomba, s ha mégis, nem érzi fennköltebbnek a helyet saját házánál – egyes vélekedések szerint azért nem, mert emlékezetükbe idézi mindazt, amit örökre elveszítettek.

A dzsennek fénykorukban félelmetes harcosok és páratlan fegyverkovácsok voltak. Hírmondóik közül néhányan máig űzik őseik mesterségét; a kezük alól kikerülő pengék és páncélok a hetedkor legkeresettebb ritkaságai közé tartoznak, a hozzáértők egész vagyonokat fizetnek értük.

Az átlagos dzsenn külsejét tekintve megkülönbözhetetlen a dzsad embertől, különösen a vérükből származó nemesektől, ezért gyakorta megesik, hogy ez utóbbiak dzsenn pózban tetszelegnek, vagy nyíltan dzsennek hazudják magukat. Az Ibara valódi uralkodói szigorúan megtorolják a visszaéléseket, alkalmanként a gyilkosságtól sem riadnak vissza - ők még utódaiktól is többre tartják a család becsületét. A dzsenn bőre barna, haja hullámos, olajos-fekete, orra merészen ívelő, gyakorta horgas, szeme sötét. Magas termetű, elegáns megjelenésű, az átlagosnál kifinomultabb arcú dzsadnak látszik.

A manifesztációs háború idején a dzsennek már nem elég számosak ahhoz, hogy sereget állítsanak az amundok ellen, remekbe készült páncélba öltözött, porszín tevéken rúgtató, pengét és ősmágiát forgató kisebb alakulataikról azonban, melyek a legváratlanabb pillanatokban csapnak le, majd szellemekként olvadnak át a szél kavarta porba, Ibara-szerte legendákat mesélnek. (Sum,389/2/2; Renegát,272; Vihar Ibara felett,432/1; 438/1; A kos és a kobra éve,345-6)

Dzsenneri (dzsad)

Ibarában elterjedt, de külhonban is igen divatos, hosszú szálú, puha szőnyeg. Mintázata általában dzsad mitológiai figurákat, jeleneteket ábrázol. Különlegessége, hogy a hagyomány szerint csak szűz kezek szőhetik, amit a dzsadok szigorún be is tartanak, ezért – nemkülönben kiváló minősége miatt - igen drága. Külhonba leginkább al Abadanából szállítják, nem kis bevételt hozva az emírnek. Ynev számos területén rangot, vagyont jelképez, ha eredeti dzsenneri borítja a padlót. Főleg a külországban élő dzsadok ragaszkodnak hozzá.

Dzsenn szablya (dzsad)

A dzsennek hagyományos és jellegzetes fegyvere a róluk elnevezett szablya. Alapvetően egykezes fegyver, de markolata elég hosszú ahhoz, hogy olykor két kézre foghassák. Forgatásának technikája, a mozdulatok kimunkáltsága és a harcmodort átható szellemi többlet emlékeztet a harcművészekre. A keskeny, vékony, hajlított pengéjű kardot mágiával kovácsolják páratlan rugalmassá és törhetetlenné. Kovácsolásának fogásai, a felhasznált fémek ötvözési aránya szigorúan őrzött titok, melyet dzsenn kovácsművészek apáról fiúra örökítenek.

A dzsen szablya a dzsenn legfőbb ékessége, mégis gyakorta álcázza, jóval szélesebb, handzsárhoz, hagyományos szablyához készült hüvelyben hordja, hogy ne váljon árulójává. Természetesen az uralkodó családok sarjai büszkén viselik ősi fegyverüket, ahogyan számtalan hiú és vagyonos dzsad is dzsenn szablyát köt az oldalára. Az efféle kérkedőket a dzsennek lenézik, ugyanakkor megbecsülésük legfőbb jeleként szablyát ajándékoznak az arra érdemeseknek. (Renegát,274)

Dzsensi (eno)

Csatlós közös halála (öngyilkosság) urával. (E,247/8)

Dzserben an aliadzser ghed il' bahrada, dszerged mehrada af gheber (dzsad)

'Amíg van élő bahrada, addig a küzdelem nem ér véget'. Ez a dzsad mondat díszíti az el sobirai aréna három

ember magas bejáratát. (Renegátok,205/1)

Dzsergah (dzsad)

Doldzsah legnagyobbnak tartott vándorprófétája. A gladiátorból lett pap felkutatja az elveszett törzs három oázisát, nomádokat telepít le és megalapítja az Al Aghíz sejkséget. Istene utat nyit neki a dzsinnek síkjára, a hely – ahol oszlop áll – ma is zarándokhely. A legendás prófétát ma már a tudás és a kíváncsiság mellékisteneként tisztelik, vagyis olyan, az idők folyamán lassanként mitikussá váló, valaha élt személy, akit a dzsadok tisztelnek ugyan, de nem rendelkezik az istenség valódi attribútumaival. (PPL1,131/1/2; Renegátok,280/3)

Dzser ill'nah krada tudeb, dredzs grewaq ibni unn. (dzsad)

'Ne csodálkozz rajta, ha áldozatod élőhalottként tér vissza eltenni téged láb alól'. Dzsad nomád közmondás. (Renegátok,180/0)

Dzséta (eno)

Enoszukei, második rang béli klán, hatalmas belföldi birtokokkal. Híres szülötte Dzséta Csóie. Monja egy barackot ábrázol. (E,69/1)

Dzséta Csóie (eno)

A második rang béli Dzséta klán neves tagja. Psz. 3554-3612-ig élt. A mindíg vidám, tréfálkozó, kövér férfiút birodalomszerte szörnypusztítóként emlegették. Három dolgot szeretett igazán, fuvolázni, enni, és gyermekeknek bolondozni. Hőstettei során szerzett vagyonát mind elosztogatta. (E,69/1)

Dzsí (eno)

Népszerű táblás játék. (E,247/9)

Dzsi (eno)

Templom, kolostor, kolostoreröd. (E,247/10)

Dzsi'aba (dzsad)

Egy elfeledett Háborúistenség neve a Sárkányszövetség korából. A szó a 'dzsiah' kifejezés szótöve. (Renegátok,50/2)

Dzsiah-gat (dzsad)

A dzsad vallás hagyományosnak nevezett, legelterjedtebb irányzata. Alapvetően a három dzsad istent ismeri el, de nem külön egyházzal, hanem együtt.

Eszerint az igazhitű dzsad életét három fő szabály irányítja, a hitvallás, az alamizsnálkodás és a szertartásos ima.

A hitvallást három útra osztja, melyet egy-egy istenhez rendel, a tapasztalás útját Galradzsához, a dicsőség útját Doldzsahhoz, és a gazdaság útját Dzsahhoz. A hitvallás tulajdonképpen valamelyik út követését jelenti.

Az alamizsnálkodás tulajdonképpen a jövedelem egytizedének havonkénti beszolgáltatását jelenti a papok által kinevezett világi adószedőknek. Ez az alamizsna kizárólag szociális célokat szolgálhat.

A vallás napi kétszer, napkelte után és a csillagok felragyogása idején ír elő imát. Az imát állva, csukott szemmel, karba tett kézzel mondják el, minden kaszt saját védisteneihez. (PPL1,129/1/2, 132/3/4)

Dzsinde (eno, nia)

1. (eno) Enoszukei, negyedik rang béli klán. A család tekintélyes jövedelmét gazdag réz és ólombányák biztosítják. Régi ellensége az Udeo Ház, míg ősi szövetségese az előkelő Jodzson klán.

Híres tagja volt a Tíz Harang interregnum alatt Uidzsin tisztséget betöltő Dzsinde no Fuszamei. A Haesó jelenlegi tomo no mijacukója Dzsinde no Jaszumei. Monja a vízmérő dézsa. (E,66/5)

2. (nia) Kisebb niarei nyelvjárás. (Ynev nyelvei3,28/2/2)

Dzsinde no Fuszamei (eno)

A negyedik rang béli Dzsinde Ház egykori híres tagja, a Psz. 2384-2449-ig élt. Uidzsin tisztséget viselt, aki először a varázslattól elborult elméjű Tennó, majd annak halála után kiskorú gyermeke helyett kormányozta a birodalmat.

Természeti csapások, a Ködös Part szörnyeinek támadásai, udvari intrikák, hatalomra törő klánok között kellett, helytálnia. Négy összeesküvést, és számtalan merényletet túlélve tartotta egyben a Birodalmat. (E,66/5)

Dzsinde no Jaszumei (eno)

A negyedik rang béli Dzsinde Ház tagja, a Haesó jelenlegi tomo no mijacukója. (E,66/5)

Dzsinnforgatag (dzsad)
Híres dzsad viadal. (UT,144/2/0)

Dzsirdenn (dzs)
A dzsenn naptár kilenc hónapjának hatodik hónapja. A dzsad naptárban Dzsahrennen a megfelelője, melyet Dzsah havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Dzsiszei no ku (eno)
Halotti vers. (E,247/11)

Dzsitte (eno)
A jorigik hivatali jelvénye és eszköze: rövid acélbot, oldalt hárítóbajusszal. (E,247/12)

Dzsóhadzsai (eno)
„Lágy-kemény művészet”. Enoszukei pusztakezes harci technika. (E,81/6)

Dzsaunkások (qui)
A Quiron Pentád harsány, vándorló tolvajnépe, mely Dsidonból rajzott szerteszét. (Vas Ideje,293/1)

Dzsusi (eno)
Varázsló. (E,247/13)

Dzukija-korszak (eno)
Az enoszukei történelem egy időszaka, mely a Sógja-korszak végétől, Psz. 3522-től napjainkig tart. (E,59/9)

Dzumei Sissze (eno)
Edokame Szaa’kita művészneve. (E,63/4)

Dzur Kilich Ulusing (nom)
Száz Szablya Népe, a Shikan nagykán által vezetett nomád törzsszövetség elnevezése. (Hadak Árja,298/2)

E (erv)
Én. (Ész,212/2/2)

Eatira (asz)
Abasziszi, tengerparti város Nyktalos tartományban. Jelentős sólepárló telepek találhatók a környékén, emellett a gyöngyhalászat központja is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ebedor (tor)
Toroni kikötőváros Gedaga-yggyr tartományban. Az öt nagy vallási központ egyike. (PPL2,16/3/2; T)

Ebedori tűzvész (Psz.1395) (tor)
Toron vallási megosztottságának legjobb jele, mely a Harmadik Zászlóháború sikerei után bekövetkező vallási belháború nyitánya volt. A győztes Tharr egyház megnövekedett vagyonát a Sogroniták ellen használta fel, a vallásháború végül belső gyengüléshez vezetett, és csak a század végére sikerült véget vetni neki, Psz. 1498-ban száztizenegy magas rangú Sogron-papot végeznek ki, 1517-ben pedig szerződésben rendezik a belviszályt, mely egyértelműen a Sogroniták behódolását jelentette. (Toron,150/1/3)

Ebendin Sineas
Mérsékelt éghajlatot kedvelő, különleges ynevi növény. (B,161/2/1)

Ében Tavak Ura (démon)
Egykori démoni hatalmasság a Démonikus Óbirodalomban. Hozzá köthető a kilencedik kapuváros is. Három uthanja volt, Zh'eerlih, Ktsaen-kah és Y'thak. (Egyezség,96-97)

Éberek rendje (cra)
Són Tír, az emberasszonyból Álomistennővé emelkedett crantai örökkévaló követői. Mákonnyal révülő látnokok, álokkal sáfárkodó királycsinálók, tébolyult szellemszólítók és hideg fejű filozófusok egyaránt akadtak soraikban. Kezdetben isteneket gyalázó tanaik miatt híresültek el, utóbb – korlátozott jövőlátó és gondolatolvasó képességüknek köszönhetően – komoly politikaformáló erővé nőttek a Három Világ intrikáktól terhes belharcaiban. A kyr támadással az Éberek sem dacolhattak: Cranta végnapjaiban legtöbbjük istennőjével együtt veszett, egy másik csoportjuk átállt Morgena – és a kyrek – oldalára, míg egy elenyésző kisebbség végső elkeseredésében a Külső Sötétség Uraihoz fordult. (Aquir Gyűrű,305/2; 116/2; Alidax gyöngyei,290/4)

Ebioh (kyr)
Horgonyzóhely, vihar előli menedék. (Ész,102/2/1)

Eccydoo'rr (óri)
A jégóriások egyik istenalakja. Bizonyos sarkvidéki, szárnyas, medveszerű bestiával azonosítják, amit a külvilágban jégsárkány néven

ismernek. (B,121/1/6; Syburr csillaga,170/2)

Echran (ech)

A Felhőtartományok széles körben elterjedt köznyelve; gyakran és tévesen crantai nyelvnek is nevezik. Tény, hogy a fennmaradt töredékek alapján az utócrantai nyelvek közül valóban ez hasonlított leginkább a Nagy Crantai Birodalom fénykorában beszélt eme-chran nyelvre. (Hallgat az ég,312/3)

Eda (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Edava (eno)

Enoszukei páncél-kiegészítő, a nyakvédő elnevezése. (E,231/2)

Edimprimor (kyr)

Különleges cím és pozíció a toroni Száztizenegyek lovagrendben, melynek nagymestere mindenkor maga a császár. Ő azonban a legritkább esetben parancsol lovagjainak személyesen: ezt a feladatot látja el az edimprimor, amit leghelyesebb talán „helyettes-nagymesternek” fordítani. A rendben ezen – és persze a nagymesterén – kívül nincs is más cím vagy rang, mindenki egyenlő. (Abbitkirálynő,337/2)

Ediomad hegység

Észak Ynev egyik ősi hegyvonulata, mely a Quiron-tenger nyugati partján húzódik. Területére egyetlen, emberek lakta állam sem tart igényt. A felszínét borító erdőségekben orktörzsek és különféle szörnyek élnek, földmélyi járataiban pedig aquir fajzatok rejtőznek. (A végzet masinériái,301/2; T)

Edokame (eno)

Enoszukei, nyolcadik rang béli klán, a Sikedza klán régi szövetségese. Jelentős tagja volt Edokame Szaa’kita, a daimai játék stílusformáló művésze. Monja három szövetbojt. (E,63/3)

Edokame Szaa’kita (eno)

A nyolcadik rang béli Edokame klán jelentős tagja, aki Psz. 2134-2189-ig élt. A daimai játék stílusformáló művésze volt, a Dzumei Sissze művésznevet viselte.(E,63/4)

Edol-Umath (cra)

Kopaszhegység, Edomat (a mai Ediomad) eredeti elnevezése. (Hőseposz,303/3)

Edomat (cra)

A hetedkori Ediomad crantai neve, a későbbi változat a kyr nyelvben történt hangfejlődés eredménye. Eredeti alakja feltehetően Edol-Umath, azaz Kopaszhegység. (Hőseposz,303/3)

Edorl (pya)

Hercegség a Gályák-tengerének délnyugati partján, Predoc szomszédságában. Az Ó-Pyarronból a millenium előtt kivándorolt nemescsaládok alapították, akkor még Predoccal egy államként, alapítása Psz. 965-re tehető. A nemesházak – Udvark – politikai harcait megoldani kívánó pyarroni diplomaták alkotta ikerhercegség edorlin (síkvidéki) tanács kormányzása alá tartozó területből különül el, nevét is innen szerzi. Az Udvarok lázadása idején itt is kialakul a Zászlók rendszere, ám a hercegi cím nem öröklődik, hanem az Első Zászló alá tartozó Udvarok választják maguk közül. A Hercegi cím jelenlegi birtokosa a Ravissor Ház ura. Psz. 996-ban csatlakozott a Pyarroni Államközösséghez, azóta is kiemelkedő támogatója. A Dúlás területileg nem érintette. Nemesi Udvarai a Zászlók rendszerébe szerveződnek.

Edorlban igen jelentős a mezőgazdaság, az Államszövetség éléstárának is nevezik. Szintén jelentős a Gályák-tengerén folytatott kereskedelme és hajózása, fővárosa, Patarre a tenger déli részének legjelentősebb és forgalmasabb kikötővárosa.

Hivatalos nyelve a pyar, kultúráját is Pyarron határozza meg, ám az keveredett az őslakos kashanok kultúrájával. Bár hivatalosan a pyarroni vallást követik, szinte egyeduralkodó Antoh vallása, akik igencsak kiveszik részüket a mezőgazdaság tmogatásából, egyháza erős, vezetői a Nagyudvar néven az Első Zászló alá tartoznak. (1TK,488; Rúna, IV/3,Predoc és Edorl)

Edorlin (pya)

Síkvidéki jelentésű szó. Eredetileg az Ikerhercegség keleti területét felügyelő

nemesi tanács jelzője, később ez lett Edorl állam neve. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,12/2/6)

Eflammor (tor)

Sogron főpapjai. A császárságban hagyományosan hét van belőlük, s szigorúan véve csak ők, a Koromerőd flammorai által saját soraikból választott toroni főpapok érdemlik meg ezt a megszólítást, de mert Toron hatása egész Észak-Yneven érvényesül, többek között Sogron abasziszi főpapja is megköveteli. (Abbitkirálynő,336/3; PPL2,27/3/3)

Ég Alatti Császárság (eno)

Enoszuke egyik közkeletű elnevezése. (E)

Égalkal (éga)

A Gal Nar nevű utócrantai országszövetség (utóbb császárság) köznyelve a negyedkor végén. (Hallgat az ég,313/1)

Egek Áradata (pya)

Egyike az Antoh hívők szent helyeinek. Egy káprázatos méretű és szépségű zuhatag, ami valahol a Quiron-tengeren található. Pontos helyét csak az északi Antoh papok ismerik. Csak olyan hajó érheti el, amin Antoh papja is utazik, és csak a Tengerúrnő egyetértésével láthatja bárki ezt a csodát. Állítólag Ynevet köti össze Antoh síkjával, a Hussalával, ahonnan folyamatosan áramlik Ynevre a szent tengervíz. (PPL1,37/1/1)

Égfakítók rendje (kra)

Kráni, középső tartománybeli rend. Egyik központjuk Tokh-Tassar városa. Beavatottjaik között szokás, hogy szájukat és szemüket bevarrják. (A kos és a kobra éve,131/2, 154/6)

Ég Fia (eno)

A Tennóra alkalmazott megnevezések egyike. (E,59/5)

Égi Fényességű Nagy Szóin (eno)

Kaoraku vallásának egyik legelterjedtebb, legfontosabb szent irata. Legelső példányait a száműzöttek közt lévő niarei Sárkány-rendek szerzetesei és papjai hozták a szigetre. (E,244/2)

Égi Fény Városa (pya)

Új-Pyarron egyik közkeletű elnevezése, melynek okán a pyarroni időszámítás éveit is az égi fény esztendeinek nevezik. (Szinrgium,25/1)

Egh (erv)

Örökké. (Shajaran,312/7)

Éghajlati sajátosságok (elar)

Fekvését tekintve Larredannak az örök jég birodalmának illenék lennie, ám mégsem az. Ennek magyarázata részben megegyezik a kontinensnél adottal, (teremtett világról van szó), másrészt az Álmodók által szőtt mágikus védelemben, a Hálóban keresendő. Ez ugyanis nem csupán élő vagy élettelen lények, de a zord időjárás ellen is oltalmat nyújt – bizonyos határok között. Így lényegében két félre oszthatjuk a Völgy egy esztendejét: egy hidegre és egy kellemesre. Ezen belül voltaképpen fellelhető mind a négy évszak, ám a tavasz és az ősz meglehetősen kurta, a tél pedig, bár sokkal hosszabb egy mérsékelt övinél, ugyancsak kemény. (Árnyjáték,277/1)

Égig Érő Fák Hegyei (cra)

A crantai népek legendáiban és kultúrásában a világ végét jelző, mitikus hegység, mely általános vélekedés szerint a Sherallal azonosítható. (Aquir Gyűrű,294)

Égi Gyermek (nia)

Niarei vándor Toronban, a Psz. V. században. Hatalmas zűrzavart okozott, amikor Tiadlanban pusztakezes párviadalban megölte a Dorchát. Külön érdekesség, hogy a viadal idején teljes napfogyatkozás volt. Később állítólag a dayumiri Hatalmasok szólították magukhoz, és hosszú időn keresztül volt a boszorkányerőd legfőbb felvigyázója – rossz pletykák szerint ma is az. Azt beszélték róla, hogy sötétben minden ütése halálos volt. Sokan a legendás vakharcossal, az Alvó Csillagfény iskola alapítójával, Szekugu Okirával azonosítják, habár ez a mai napig nem bizonyított. (ÚT,114/2/1; Ész,219/1/8)

Égi Ítélőszék (sha)

A shadoni főatya által Tela-Bierrából vezetett shadoni vallási ítélő szervezet. (Geofrámia,124/1)

Égi Lámpás (ila)

Az északi égbolt egy csillagképe, melyet az ilanori néphit Kai-Syah jobb szemének tart. (Észak Lángjai,73)

Égi Pöröly

A történelemtudomány szerint Pe. 1451-ben a Nyugati Óceánba csapódó meteorit elnevezése. Hatása sosem látott szökőár volt, amely az Ekebir-foknál érte el a kontinens partjait, és az azonos nevű hátság erdeit letarolva, a Tiane és az Aranur kettős torlaszán szétválva zúdult tovább északkeletnek a Vinisila-síkságon át. Egy részét a röghegyek kürtői nyelték el, az alant forrongó tűzkutakból a felhőkig csaptak a gőzoszlopok. (Godora története1,YnevpontHU)

Égi Ravaszságú (dzsad)

Umar-Ahnat. A krónikák Rahim el Haszrára aggatott egyik állandó jelzője. (Sum,436/2/2)

Égi Templom (pya)

Psz. 1000-ben, a millennium isteni ajándékaként ereszkedett az égből Pyarron városa fölé. A lebegő templom, melyet gömbszentélyként is emlegetnek, a pyarroni istenek mindenhatóságát és közös akaratát, a pyarroni hit tisztaságát jelképezte. A város fölött lebegett az utolsó percig, mégsem vetett rá árnyékot soha. Midig a Délsaroknak nevezett csillagképtől keletre állt, mozdulatlanul. A gömbszentély rejtette az aranykör nevű ereklyét is.

Az Égi Templomot a Kráni Tizenhármak semmisítették meg a Dúlás alatt, romjai a Fellegvárra zuhantak, maguk alá temették a maroknyi lovagot, kik utolsó leheletükig védték hazájukat. (PPL1,86/2/1; Fogadalom,296/1)

Égi Templom Emlékezetének Tere (pya)

Új-Pyarron egyik leghíresebb nevezetessége, az egykori Égi Templomnak állított emlékművet rejtő tér. A kicsinyített város makett fölött kőgömb lebeg az egykori templom gyanánt. A teret nappal nézelődők hada lepi, de még éjszakára is jól megvilágítják.

Kövezetére ismeretlen piktor festette meg Arel könnyeit. (Shajaran,70/1; Syburr csillaga,100/3)

Églakó Nap Atya (amu)

Themes egyik elnevezése. (Sum,450/1/1)

Egron dul Derol (Psz. ?/2233-2251) (évár)

Caedon utolsó hercege. A pletykák szerint a toroni megszállás nem érte meglepetésként, ahogy azt sem tartják véletlennek, hogy a toroniak kezdetben nem foglalták el a felsővárost. Több történetíró szerint a herceg eladta a városállamot, és a toroniak neki adtak időt elmenekülni. Egyesek szerint a messze a Délvidéken telepedett le, magára hagyva Caedont; a kalmártanács nem tehetett mást, fejet hajtott a toroni concitator előtt. (S)

Egyetlen (sha)

Domvik egyik neve. (1TK,51/2/5)

Egyetlen Tanítás (eno)

Ismeretlen szerzők által létrehozott bizonytalan korú, (de a száműzetésnél régebbi) tekercsgyűjtemény, melynek csak tökéletes másolat formájában létező darabjai a Megtartó tanításait tartalmazzák; szerepel a Dandzsódai indexlistáján. A hívek legendái szerint az eredeti, roppant mágiával felruházott tekercset a Megtartó puszta akarata hozta létre. (E,244/3)

Egykor Volt Fényesség (elf)

Veela Luminatar állandó jelzője. (Sum,15/2/3)

Egyszarvú

Ynev nevezetes, kilenc csillagból álló csillagképe. A kyrek Méregpohárnak nevezték. (Geofrámia,172/3; Shajaran,310/2)

Ehhs (kyr)

A kígyó. A három Tharr-küldött egyike, a Lindigass egyik vértartományának ura. (PPL2,14/1/5)

Ehhsarym (évár)

Daychín erődje, a Sápadt Légiók egyik újoncok toborzásával is foglalkozó kiképzőtelepe. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ehhsarym (tor)

Daychíni templomerőd, a Sápadt Légiók egyik kiképző központja. (Boszorkányhadúr,54/1)

Eia (eno)

Igen, egyetértek. (E,254/7)

Eia N'ou Shu-Xeng (eno)

Az Utolsó Névadás Zátonya. Ezt a nevet adták az első szigetnek, melyet elértek a száműzöttek. Később ebből lett a sziget mai neve Enoszuke. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,28/1/3)

Eidhil K'meakhan (elf)

Déli elf kalahora, a Dalokban Élő, a művészetek istene. Költők, dalnokok hódolnak neki, és őt tisztelik a harcosok is, az ő nevéhez fűződik a haláltánc ősi rítusa is. Ha be akar avatkozni Ynev történéseibe, egy kiválasztott elfbe költözik. (Elfek,5/1/5; 6/3/3; Sum,15/1/4)

Eijahorr (kyr)

Szó szerint: Első Küldött. A Lindigass három vértartományának urai. Frahhot bak, Syarrt oroszlán, míg Ehhset Kígyó képében szokás ábrázolni. (Sum,346/2/2)

Eijori (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. Híres tagja volt Eijori no Micusige, a híres hadművész. A család egyik főági tagja örökletes módon fontos tanácsadói tisztséget tölt be a Kíméletes Szépség Gyermekei tatakó szosinál. A Ház szövetségben áll a Vakite klánnal. Monja az egymást keresztező két kard. (E,61/8)

Eijori no Micusige (eno)

Psz. 2218-2264 között élt enoszukei hadművész, az Eijori klán egyik leghíresebb tagja. Zseniális hadvezér és katonai gondolkodó, a háborúnak élt, nem foglalkoztatta a birodalom, de még a saját családja sem, csak a harc. Több ízben legyőzte a Tennó által irányított hadakat és megverte a csatlakozott udzsik seregeit is az Ezüstlegyező-háborúkban. Híres hadtudományi író is, gondolatait könyve, A Hadisten hat álma taglalja. (E,61/8; 244)

Ein Endorel (asz)

Abasziszi születésű boszorkánymester, aki iskoláit Toronban végezte. Tehetsége és mágiaelméleti tudása segített legyőzni a származásából adódó ellenérzéseket. Mivel a mágiaelmélet is érdekelte, sokat értekezett varázslókkal, és jelmágiájukat ötvözve a boszorkánymesteri mágia elemeivel, alkotta meg a boszorkánymesteri tetoválásokat.

Fő műve, az azóta is inkvizíció által vadászott Artium tevrel (Mágikus rajzolatok) tartalmazza mindezidáig a legtöbb rajzolatot. (Rúna,1/5, boszorkánymesteri tetoválások,4/1/1)

Éjanyák (asz)

A Berkano védnöksége alá tartozó asszonyrendek közül a legjelentősebbnek tartott szervezet. Nővérei nagy gyakorlattal rendelkeznek az antissjárás és a vérmágia terén. Rendjük annak köszönhetően, hogy beavatott tagjaik mellett számtalan világi nővért is a soraikba fogadnak, szerte a Quiron-tenger déli partján megvetette a lábát. Legjelentősebb feladatuknak Morgena visszatértének előkészítését tartják, ezért a várakozás idejét gondos tervezéssel és nagy hatalmú szövetségesek felkutatásával töltik.

Nagyasszonya a Psz. 3690-es évek végén Lanirla Gran Grattan, Ifin révbárójának hitvese. Már több száz éve tevékenykednek Ifinben. Bár II. Dinas Dul Gardak a fogadalmas egyházak közé emelte Berkanót, ők mégis az árnyékok között maradtak, és a háttérbe húzódva próbálják érdekeiket érvényesíteni.

Az egykori ősanyák Ifinben élő leszármazottai, legyenek férfiak vagy nők, mindannyian engedelmeskednek a vérükbe örökített mágiának, éppúgy, mintha csókkal vagy mágiával láncolták volna őket maguk mellé. Akad közöttük koldus, tengerész, katona, nemes és rabszolga. Legtöbbjük nem is sejti, milyen örökség kering ereiben, míg valamelyik szólító, a rend belső körének vérmágiához értő beavatottja fel nem ébreszti és szolgálatba nem állítják őket. (Ifini éjszakák 2,323/2; Ifini éjszakák 1,75/2, 82/4)

Éjben Kacagó (elf)

Mallior állandó jelzője. (Sum,58/1/3)

Éjen Járók (tor)

Jelentős toroni fejvadászklán (Sum,334/2)

Éji Báró (sha)

Eromo Sil Montagris elnevezése. (MK)

Éjidők

A Hatodkor utolsó félezer esztendejének közhasználatú elnevezése. Tartama alatt – a szférák kristályszerkezetének vagy mozgásának máig tisztázatlan rendellenességei folytán – napfény csak elvétve talált utat a szárazföld felszínére. Ynev népei emberöltőkön át alkonyi homályban tengették életüket, egyes vidékekre hetven-száz esztendőn át holdtalan, csillagtalan éjszaka borult. Más források szerint csupán ötven-hatvan százalékkal érkezett kevesebb fény Ynevre. (Geofrámia,110/5; Godora története1,YnevpontHU)

Éjközép

A vörös hold nyugta és a kék hold kelte közötti, nagyjából három perces sötét periódus közkeletű elnevezése. Évszaktól és földrajzi helytől függően általában éjjel tizenegy és egy óra között következik be. (KKUK,355/1/10)

Éjleány (tor)

Lásd: Penerrya.

Éjnász (sha)

Dequator Marses verse, amit még beavatása előtt vetett papírra valahol a délvidéken. Állítólag kevésbé sötét, mint kései versei. (Ifini éjszakák 1,38/2)

Éjszaka Kardja lovagrend (gro)

Orwella hitű, sötét lovagrend, nagymestere Enue Ahgven volt; belőle alakítják meg a Psz. XXII. a Kard Testvériségét. (PPL1,117/1/2; Orwella árnyéka,314/3)

Éjtánc (sha)

Dequator Marses egyik híres verse. (Bíborgyöngyök3,324/1)

Éjvadász (elar)

Egyike az elarok között maradt öt írieli lénynek. Négy társával nyíltan harcba száll Manu'Nangával, és kudarcot vall, rabságba kerül, míg az „ynevi jövevények" ki nem szabadítják őket. (Szellemtánc,323/2)

Éjzafír Rend (erv)

Arowini székhelyű boszorkányrend, Dyelle Velorantis erigowi nemeshölgy alapította Psz. 3695-ben. Tagjai a szokásos elvárásokon kívül – kívánatos megjelenés, mágikus tehetség – még egy közös tulajdonsággal rendelkeznek: elsősorban a saját nemükhöz vonzódnak szexuálisan. Csalhatatlan biztonsággal megérzik környezetükben a hasonló hajlandóságú nőket, akiket rendszerint nem esik nehezükre elcsábítani, mágiával vagy anélkül. Természetesen nincsenek eltiltva a férfiakkal való kapcsolattól, ám szigorú fogadalom köti őket, hogy ilyen célokra nem használhatják a varázshatalmukat, akár kedvtelésből, akár érdekből érintkeznek velük. Ez az eskü megóvja őket a nem kívánt fogantatástól is; mi több, teherbe csak egy hosszadalmas szertartás segítségével eshetnek, melynek során órákon át szeretkeznek a szerencsés kiválasztottal, s melynek eredményeképpen végül – a megfelelő idő eltelte után – minden esetben leánygyermeknek adnak életet. További különleges képességük, hogy a szülés fájdalmát eksztatikus örömmé tudják változtatni, hasonlatossá az orgazmus élményéhez. A rendben Ellana és Lysianel tisztelete a legelterjedtebb, de nem követnek egységes vallást, jóllehet betartják a pyarroni paktumot és nem fogadnak be híveket az emberáldozó kultuszokból. Ettől eltekintve sem faji, sem társadalmi alapon nem szűrik meg növendékeiket –feltehetőleg az egyetlen ember alapította rend Yneven, amelyik nemesork taggal is büszkélkedhet –, és másszektákból is szívesen fogadnak jelentkezőket, amennyiben hajlandók alávetni magukat az első nővér kezébe letett hűségeskünek, mely minden korábbi köteléket felold a lelkükön. (Bíbor gyöngyök,368/2)

Eka (erv)

1. Gianagi gróf, egy eka, grófság ura. Őket hűbéreskü köti a herceghez, hozzájuk azonban már nem köti ugyanilyen a köznemeseiket. Noha ők elméletben grófi alárendeltségben élnek, nagyon gyakran a maguk urai. A grófokat illeti meg a sajátos gianagi adónam, a grófi adó. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

2. Grófság gianagban. Az országot tizenkét grófság alkotja. Urai az eká-k, azaz a

grófok. Minden ekában tart fenn a herceg némi saját birtokot, ám területei így sem túl jelentősek. A grófság bevételei az Eká-t illetik meg, területén élők elviekben az ő fennhatósága alá tartoznak, ám ez a legtöbbször csak formális. (Ész,113/2/3)

Ékal (ech)

A Felhőtartományok hitvilágának csillagistene, a jóslás és a talányok ura. Jelképe a nyári égbolton ragyogó, ajkakat formázó csillagkép volt, amit Szájnak neveztek. Emiatt Csillagajkúként is emlegették. A mitológia szerint a halála után megmérte minden ember lelkét, hogy érdemei szerint juttasson neki a teremtés titkaiból és bölcsességéből. (Hallgat az ég,94/1; 102,2; 313/3)

Ekebir fok

Ynev kontinensének északnyugati foka. Itt érte el az Égi Pöröly keltette árhullám Ynevet. Godora története1,YnevpontHU

Ekbir sivatag

Észak Ynev egy kisebb sivataga, melyet Anúria, a Tinolok és a Gogorai-tenger fognak közre. Kopár, kihalt vidék, legnagyobb része kősivatag, csak a sík területeit borítja vörös és fekete homok. Élőlények alig lakják, vizet találni pedig lehetetlen.

Partja sziklapadokkal és korallzátonyokkal gazdagon borított, kikötni veszélyes, és értelmetlen is, a hajósok csak Csontváz-partként ismerik. (T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ekhelon (sha)

Azaz „hadtest”; a Triatos haderejének gyalogsági regimentek és lovassági eszkadronok alkotta stratégiai egysége. (Garmacor vére,466/6)

Ekinat (tor)

Toroni ügynök, aki testvérbátyjával beépült Klavel nagyúr beriqueli expedíciójába. Kettejük közül Ekinat a fegyverforgatásban, Neredo a boszorkánymesteri mágiában volt járatos. Feladatul elsődlegesen a megfigyelést kapták, de szűkség szerint szabotázsakciókra is jogosultak. Beriquelről egyikük sem tért vissza. (Árnyjáték,276/2)

Ékkő

Lásd: Seymlah.

Ekoss (erv)

Főméltóságú úr, női megfelelője az ekosse; az északi hercegségek vezető rétegének, a harcos-arisztokratáknak és családtagjaiknak kijáró megszólítás. Erenben grófi cím és egyben megszólítás is. E rang címzetesen nem viselhető. (Sum,315/1/4; Ész,66/2/2)

Ekosse (erv)

Főméltóságú úrnő, grófnő; az ekoss női megfelelője. E rang címzetesen nem viselhető. (Ész,66/2/2, 212/2/6)

Ekrim dul Mordak (Psz?-3690-es évek vége) (asz)

Rak Narval hercegkapitánya a Psz. 3690-es évek végén. A szabadosságáról ismert. Gundor dul Mordak utódja. Jó viszony tart fenn a Karnelianokkal, a Függetlenek Ligájának tagja. (Abaszisz,YnevPontHU)

Ekrim Ekraram (aqu)

Az Opálhajós ősi elnevezése. (A halál hét arca,257/2)

Elar (elar)

A keleti szigetvilágból származó, beriqueli embernép. Magasak, erős testalkatúal, hajuk fehér. Keveset tud róluk a világ, csak kevesen fordulnak meg Yneven, máig Beriquelen élnek, ahonnan kiszorították a törpéket. (Sum, Farkasének)

Elatia (sha)

A sokaságban rejlő oltalom angyala; a Triatos katonái és tengerészei által tisztelt védszemélyek (apokripha) egyike. Csak kántorok szólíthatják. A hagyomány szerint balszerencsét hoz arra, aki a szemébe néz. (Garmacor vére,466/7)

Elátkozott herceg (erv)

Weragon erigowi herceg közkeletű elnevezése, a XI. Zászlóháborúban őt ért szörnyű átok miatt. (Ész, 87/2/0-88/1)

Elátkozott utas

Ynevi csillagkép, ami csupán századonként tűnik fel, és két éjszaka

alatt bejárja az ynevi eget, ez idő alatt megerősödik a külső síkok befolyása. (Renegát,286)

Elátkozott Vidék (kyr)

A Tinolok övezte medence, a Kyria gyöngyszemének számító Rualan a Pyarron előtti IV. évezredben kapta az Elátkozott Vidék nevet.

Az itt élők mindig is sértve érezték magukat, amiért a császári székhely Enrawellbe került. A két tartomány ellentétéből a századok múltával vad gyűlölség lett - nem csoda, hogy Rualan kitörő örömmel fogadta a császári vérből való Reigh-En Zerdalt, mikor az a Pyarron előtti 3631-ben e vidéket választotta lakhelyéül. Zerdal az akkori uralkodó testvéröccse volt, gyenge idegzetű, kiszámíthatatlan kölyök, aki kora gyereksége óta gyűlölte bátyját; váltig állította, hogy az udvar tévedés áldozata: voltaképp ő az elsőszülött, az a másik csak bitorolja a trónt. "Tragikus" sorsa rokonszenvet ébresztett a rualaniakban, így amikor a herceg - ki tudja, miként - megidézte Orwellát, az esemény titokban maradt. A Kitaszított első megjelenését követte a második, a harmadik, és a többi. Idővel a Gra-Tinolon felépítették az istennő főszentélyét, s az esztendők során az ormokon gombamód szaporodtak Orwella templomai.

A herceg tanácsadói megígérték, hogy letörik az anyrok és a mágusok hatalmát, s őt ültetik a császári trónra, amennyiben kész Orwellát a birodalom főistenévé nyilvánítani. Sorra végeztek a tartomány főpapjaival; Rualan felett ettől kezdve voltaképp a Rettenet Asszonya uralkodott, Reigh-En Zerdal szánalmas báb volt csupán. Hogy pontosan mikor ölték meg a lelkét anélkül, hogy testében kárt tettek volna, nem tudja senki, de ötven-egynéhány év múltán, midőn bejelentették a tartomány kiválását a birodalomból, testét sem tartották szükségesnek többé: mint mondják, a hegyek egy feneketlen barlangja nyelte el. Ekkorra a Tinolok méhe már több százezer orkot és goblint rejtett - ezeket a kreatúrákat Orwella, az embernem meggyalázására, torznak és elvetemültnek teremtette.

A kikiáltott függetlenséget a császár nem ismerte el, légiói három hónap múltán megindultak Rualan felé. A Rettenet Asszonyának főpapnője kiengedte felfegyverzett lényeit a hegyek gyomrából; dühüket a vidék lakossága nyögte. A nyugatról bevonuló harcosok elborzadva szemlélték a pusztulást, majd kitelt az ő idejük is: a Gra-Tinol árnyékában megsemmisítő vereséget szenvedtek.

A visszavágás nem késett soká: egy térkapun át a helyszínre érkezett a Hatalmasok Tanácsának nyolc tagja, s órák alatt megtizedelte az orkok és goblinok seregét. Az öldöklésnek Orwella és papnői vetettek véget: a Hatalmasok elvesztették a halhatatlannal vívott varázspárbajt, és maguk is odavesztek.

A következő hat évben nem volt tanácsos a tartomány területére merészkedni, mert - a temetetlen holtak bosszúja gyanánt - kegyetlen járványok dúlták a völgyet, elpusztítva mindazokat, akiket az orkok és a kyrek összecsapása megkímélt.

A Kitaszított papnőivel élőhalottakká változtattatta kivérzett szörnyetegeit, így rontott ismét a birodalomra. Eközben a hegyek mélyén megint orkok, goblinok és más elfajzott teremtmények születtek a semmiből.

Az ezt követő század csatáinak kimenetele váltakozó volt. A Hatalmasok még kétszer semmisítettek meg majd' minden élőt és élettelent, végül a Pyarron előtti 3502-ben repedések támadtak az asztrálsík és az elsődleges anyagi sík határán. A hatás eleinte csak szokatlanul heves viharokban mutatkozott meg, a folytatás azonban annál rémisztőbbnek bizonyult.

Az idők folyamán a vidék gonoszsággal itatódott át. Különös dzsungel nőtte be a szikláig lecsupaszított tartományt, mely többször jelét adta rosszindulatának: egy alkalommal mindenestül elnyelte a harcoló feleket. Ezen a helyen később óriási mocsár keletkezett, örök mementójául a Tini-Tinoli csatának. Ekkor, Valószínűleg Orwella közbelépésére, az erdő felhagyott

önálló tevékenységével, s több élőlényt nem ragadott el.

A háború kimenetelét végül az döntötte el, hogy Toron tartomány urai is a Kitaszított oldalára álltak. A hadszíntér áttolódott a lassan néptelenedő Keilor és Freiglund tartományokba, s mind közelebb került Ernawellhez.

Az Elátkozott Vidék a majd' félezer évig húzódó háború során mindvégig a Rettenet Asszonyának székhelye volt. Ütközetre újfent már csak a Pyarron előtti 3012-ben került sor vadonjában - az anuriai sárkánylovasok és a megmaradt Pusztítók Jahrn-On Kryel vezetésével ekkor morzsolták fel az istennő hadseregét. A megmaradt Hatalmasok a zűrzavart kihasználva a főszentélybe hatoltak, végeztek a Kitaszított papnőivel, és Orwellára támadtak. Felidézték az Őstüzet, ezt a mindent elemésztő erőt, amelynek azonban képtelenek voltak parancsolni. Az Őstűz kis híján megölte a Rettenet Asszonyát - annyira meggyengítette, hogy kénytelen volt évezredekre egy távoli síkra menekülni -, de a Hatalmasok közül is sokakat a nemlétbe taszított.

Az Elátkozott Vidék azóta a borzalom, a megnevezhetetlen gonoszság, az élőhalottak földje. A romok között kísértetek és lidércek bolyonganak, egyetlen élőlény sem maradhat meg az átkos dzsungelben, mely éjszakánként rémeket álmodik, kéklő időviharokban újra és újra játssza a régmúlt csatáit. (A halál havában,271/3)

El Baqrua gridher (dzsad)

Tükörtörés. Az el gridehnek nevezett dzsad önvédelmi módszer nevezi így azt, amikor alkalmazója kiesik a ritmusából, és hibát vét. Ilyenkor gyakran meg is hal. (Renegátok,281/1)

Eldír (yll)

Más néven Észak Lángja. Mogorva Chei híres fegyvere, egy mithrillből kovácsolt másfélkezes kard, markolatában az Eldír nevű, lúdtojás nagyságú sonioni opállal. A fegyvert Sonor segítségével tarini mesterek készítették. (A halál havában,272/1; RúnaI/3,Mogorva Chei,2/2/1)

El Dodzsah Jahrem (dzsad)

Dzsad méreg. (Renegátok,255/2)

El dzsamarah (dzsad)

Az Ibara mélyén élő, húsevő növény. Az óvatosan kezelendő dzsad mendemondák szerint képes felölteni az általa elfogyasztott élőlények alakját. Olyan gyümölcsöket fakaszt, melyek megszólalásig hasonlítanak az eredeti példányhoz. A termések azután közel férkőznek a faj többi egyedéhez, és a növény magjait az eleven húsba juttatják. Létezéséről megbízható forrásokban nem áll rendelkezésre adat. (Fogadalom,314/1)

El Dzsiah (dzsad)

Egyike a Taba el-Ibara 90 főbb vihartípusának, az egyik legismertebb és legrettegettebb vihar. Főként a sheralmenti és a középső területeken, azaz a mélysivatagban tombol. A mélykék égből sűrű, óceáni eredetű eső zuhog, de a föld felett nyíllövésnyi magasságban eltűnik, s Ynev valamely más pontján hullik alá. Innen származik közkeletű elnevezése is: szárazvihar. A jelenség minden bizonnyal a Taba el Ibarát létrehozó ősi mágia, amund átok eredménye. A vihart a földön tomboló, örvényeket vető szél kíséri, mely elsodor, elpusztít mindent, ami az útjába akad. (Sum,390/2/3; Renegát,275; Renegátok,100/3; A kos és a kobra éve,347/1)

Eleff (fay)

A homoki elfek fayuma elnevezése. (Vihar Ibara felett,434/1)

Eleidin

Az elátkozott vidék tűzvarázslói. (B,69/1/1)

Elendor (kyr)

Jelentése: „fényesség”. A toroni társadalom legfelsőbb kasztja. A birodalom életét ténylegesen meghatározó boszorkányurak – a Hatalmasok, illetve a császári dinasztia tagjai tartoznak közéjük. Az egyetlen társadalmi réteg, amely nem biztosít átjárást más kasztbéliek számára. (Jó széllel toroni partra,300/5)

Élet Fája (ila)

Az ilanori hit szerint az Élet Fája köti össze függőlegesen az eget, a földet és a másvilágot. (PPL2,111/1/0)

Élet Kilenc Tudója (dor)

Deludus Mons, a híres élettantudós varázsló által alapított kör Doranban. A mágus végakarata szerint mindig csak kilencen vannak, munkájukat az élet tanulmányozásának szentelik.

Csak náluk tanulható a gólemteremtés módszere. Kétévente három új tanítványt fogadnak, akik fél év alatt elsajátítják a módszert. Soha nem adják ki azonban a kezük közül Mons mester vázlatait és rajzait. (B,109/2/0)

Élet tánca (elf)

Az elfek egy különleges és titokzatos rítusa. Ha egy elf el akarja hagyni e világot, csak el kell táncolnia, és ha az istenek méltónak találják rá, megszűnik létezni, beleolvad a természetbe. Az élet táncát csak délen, és csak a tapasztalt, öreg elfek ismerik. (RúnaI/4,Elfek,7/2/7)

Élet Teremtője (sha)

Domvik negyedik arcának neve. (Sum,450/1/5)

Élet Ura (gohr)

A Gohrok két istenének egyike. Esetükben nem oszlanak meg a hívek, s a papok sem. Ünnepnapjaik sem kötöttek, egyes települések vallási vezetői hirdetik meg őket, A három rögzített, minden vidékre kiterjedő hálaadás kivételével. Az istentiszeletek jelentősége elsősorben a nép aktív mágiával történő fanatizálásában rejlik. (Szellemtánc,323/2)

Eleven fém

Ynev legkülönösebb életformája, melyről a bölcsek sem tudnak eleget. Keménysége, ötvözhetősége túltesz még az abbiton is, értéke is felülmúlja azét. Az élő fém megmunkálásának tudománya csupán néhány beavatott tarini kovácsmester számára hozzáférhető, mert a fémnek akarata van, így csak azzá formálhatják, amibe beleegyezik.

Különleges személyiségét kovácsolt állapotban is megőrzi. Beszélni képtelen ugyan, ám gondolatait, érzéseit, akaratát mentális energiái segítségével hozza mások tudomására; mint mondják, makacssága felülmúlja még a híres abasziszi öszvérekét is. Eleven fémből kovácsolt eszközt birtokolni olyan, mint hűséges társsal kóborolni, ám csúful járnak mindazok, akik a fém akarata és szimpátiája ellenében próbálják használni fegyverüket. Ki nem védett csapások, félrecsúszó támadások, hüvelyébe szoruló kard... és ezek csak a figyelmeztető jelek.

Az eleven fém csupán Tarin röghegységeiben, Doardon bérceinek sziklakatlanjaiban és a Yian-Yiel hegység mély barlangjaiban „él” meg, ám pontos lelőhelyeinek titka nem ismert. A törpék népe dakh néven ismeri, és titkait náluk jobban aligha ismeri más. (Észak lángjai,299/1; Karr-Khazad kapui,380/4; Ész,177/1/4)

Elf (elf)

Ynev egyik emberszerű ősi faja. Valamiféle katalizma (saját hagyományuk szerint teremtőjük, Urria támasztotta förgeteg) sodorta őket Ynevre az idők hajnalán. Valaha a kontinens jelentős területét népesítették be, a másodkortól az ötödkorig változó erővel tomboló fajháborúban azonban végképp elszakadt egymástól az elf népek északi és déli ága. Az északföldi Sirenar a hetedkor alkonyán is lokális nagyhatalomnak számít, a délvidéki Elfendel azonban árnyéka csupán egykori önmagának, és egyáltalán nem avatkozik az embernépek és az ősnépek viszályába.

Magasak, karcsúak, szépségük legendás. Fülük hegyes, hajuk aranyszőke vagy ezüst. Hallásuk, látásuk, szaglásuk jobb, mint az emberé. A természettel misztikus viszonyban állnak, az állatok ösztönös bizalommal viseltetnek irántuk, egyesek szerint a lélekvándorlás egy felsőbb állomását jelentik. Akár kétezer évig is élhetnek, természetükre ezért nem jellemző az emberi sietség. Kiváló céllövők, íjaik a legjobbak Yneven. Nehezen tagozódnak be az emberi társadalmakba, kisebb-nagyobb diaszpóráik kontinensszerte – még Kránban is – egységes tömböket alkotnak, és a tőlük telhető legnagyobb gondossággal őrzik azt, amit szellemi vezetőik, a megtartók, az ősök hagyományaként értelmeznek.

Ma két jelentősebb birodalmuk van, Északos a Sirenar-szövetség, délen Elfendel, illetve egy nagyobb csoportjuk Kránban, illetve homoki elfekként az Ibarában, de számos elszórt kolóniájuk is él Yneven.

Az amundok urrhín-elíphim, azaz Gyökerek népe néven emlegetik őket. (1TK; Sum; Vihar Ibara felett,433/2, 446/3)

Elfeledett Istennő (cra)

Arimmen istennőt emlegették ezen a néven. (Csillagvető,309/2)

Elfeledett Istennő Szeme (énom)

Lásd: Bhokr.

Elfeledett Tekercsek (pya)

Egy hiányos pergamensorozat, amiben mítoszok, legendák szólnak a pyarroni panteon isteneiről. Északon nagyobb népszerűségnek örvend, a déli, pyarroni egyház apokrifnek nyilvánította. (PPL1,64/1/2)

Elfendel (elf)

A délvidék legtöbb elfjét tömörítő állam, a Lasmosi-öböltől délre elterülő félszigeten. Az elf hagyományok őreiként tüntetik fel magukat, amivel sok vitára adnak okot mind délen, mind északon. Királyuk külső nyomásra nyitni kezdett más, emberlakta települések felé, ám az ország nagyobb része elítéli őt ezért. Az érintetlen vadon és száz természeti csoda országa, ahol a Kikötővároson kívül nem nézik jó szemmel a máshonnan érkezeteket. Noha létezik egy réteg az elfek között, amely megpróbálja rávenni testvéreit, hogy ismerjék el azon gondolatok jogosságát, miszerint az egyre gyorsabban fejlődő világgal szemben csak változással lehet felvenni a versenyt, nincs sok követőjük; sokan vallják, hogy a hagyományos módszerekkel mindent meg lehet oldani. Példaként a Sirenar Szövetséget említik, ám megfeledkeznek arról, hogy a Rehynnek irányítása alatt az északi elfek és óelfek a kontinens legveszedelmesebb fegyverforgatóivá képezték magukat, szintén a túlélés jelszavát hangoztatva. (Sum,44/1/1)

Elfendeli dialektus (elf)

A mai elf nyelv Tyssoni változatának egy dialektusa, melyet Elfendelben használnak. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Elfkőris (elf)

Különleges és ritka fafajta, elsősorban a délvidéken honos. Bizonyos mértékben ellenáll az od hatalmának, leginkább a fafélék közül. (A kos és a kobra éve,21/0)

El Gahad (dzsad)

Az el sobirai bazár központi része. Az alvilági testvériségek uralma alatt áll, még az emír emberei is meggondolják, betegyék-e lábukat területére. Rosszhírű álomszerájok állnak itt, az el Gahadban árulnak a méregkeverők és herbalisták, itt található a rabszolgapiac is. Az el Gahadba csak az teszi be a lábát, akinek dolga van sikátorai között, véletlenül betévedő örülhet, ha gond nélkül kikeveredik belőle. (Renegát,76; Renegátok,15/1)

El Ghadar (dzsad)

Az dzsad alvilági klánok rábeszélői. A szavak, ékesszólás és a logikus érvelés mesterei. (Tolvajok Enciklopédiája,31/1/5)

El grideh (dzsad)

A tükör, a híres dzsad önvédelmi harcművészet elnevezése. Főként a tolvajklánok fejlesztették tökélyre, a lényeg az ellenfél akaratával való azonosulás: Ily módon, mondja a technika kidolgozója, Ibharra al Kater, a támadó ugyanúgy nem tudja megsebezni a védekezőt, ahogy a testhez tartozó jobb kéz sem képes elkapni a balt, ha az nem akarja. Aki kiesik a ritmusból, az persze meghal: ez az el baqrua il grideh, a tükörtörés. (Renegátok,281/1)

El Hamed (dzsad)

1. (dzsad) A három nagy dzsad emírség közül a legészakibb. Ez a legnyugatibb fekvésű emírség, területén halad keresztül a legtöbb Ordanba igyekvő karaván. A Taba el Ibarában itt él a legtöbb külvilági, ami civilizált viszonyainak és nagyvezíre, Rahim el Haszra politikájának köszönhető. Fővárosa el Hamed.

El Hamed rövid két évtized alatt a világ szemében a Taba el Ibara kapujává lépett elő. Manapság az sem ritka, hogy Ynev országai és hatalmai – különösen az északiak – nem Abadanán, hanem el Hameden keresztül tartják a kapcsolatot a dzsad néppel. Nem tudható, melyik tény következik a másikból, de Ynev szerte a hamedi dzsad bankházakat tartják a legmegbízhatóbbaknak. A megszokás újkeletű, ám az ideáramló aranyak máris éreztetik hatásukat el Hamed gazdaságának és befolyásának erősödésében.

Bankházain és civilizáltságán túl az emírség egzotikus és méregdrága illatszereivel hívja fel magára a világ figyelmét. A különleges esszenciák összetételét és elkészítését a legszigorúbb titok övezi, a párolóműhelyeket – sobirai példát követve – az emír személyi testőrsége őrzi éjjel-nappal. Területén áll a vallásban jelentős Saibáni mecset. (Renegát,275; Vihar Ibara felett,435/5)

2. (dzsad) El Hamed emírség azonos nevű fővárosa. (T)

El Haradzsa (dzsad)

Igen veszélyes és különleges, ritka sivatagi növény. (B,162/1/1)

Elharesse (dwo)

Dwoon nagyváros az Armagass mentén, mely fehérborairól híres. Az elharessei leányka és vénlány kedvelt borok az egész Unió területén. A folyó árterét átszelő, több, mint egy mérföld hosszú, ötvenhat ívű híd, a a Fekete Mérföld máig Kyriát idézi. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Elharessei leányka (dwo)

Híres dwoon száraz fehérbor. Óbor változata az elharessei vénleány. A bor színe igen világos, íze kiváló. (Erioni harsona)

Elharessei vénleány (dwo)

Dwoon óbor. A fehérbor az elharessei leánykának nevezett bor óbor változata. Íze sajátos, leginkább csak a helyiek kedvelik. (Erioni harsona)

El Haszabi (dzsad)

A szó jelentése idegen vér. Fayumi anyától és gorviki apától származó félvér kalandor. Psz. 3540-ben ő alapítja meg a sobirai emír Fekete Skorpiókként ismert és rettegett orgyilkos testőrségét. (Sum,384/1/2)

El Higad (dzsad)

Galradzsa egy híres temploma, mely aranyból és drágakövekből épült; nem csoda hát, hogy fényűzéséről vált nevezetessé. (Renegát,281)

El Hirad (rie)

Híres dzsad bankház, meghatározó befolyással bír a Riegoy Városállamok területén, ahol szinte minden nagyobb településen tart fenn kirendeltséget. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/4)

El Hradan (dzsad)

A kovácsok negyede Madab el Sobirában, ahol a fegyverművesek mellett megtalálhatóak a fegyvercsempészek, orgazdák, sőt, a lopott Kahre-i fegyverek méregdrágán való értékesítésével foglalkozó ügynökök is. (Renegátok,281/2)

Eli-ake (ang)

A Tajtéktrónus Birodalom alvilági isteneinek egyike, a macskafélék patrónusa; kizárólag nőnemű, többnyire kurtizánként érvényesülő hívei voltak, akiket uruk a bőreváltás és a démonidézés képességével ruházott fel. (A végzet masinériái,301/3)

Eligor (Psz.3604-) (erv)

Eren örökifjúvá tett hercege, a jelenlegi Negyedik Vörös Hadúr, állítólag a Kilencek egyike. Psz. 3604-ben lép a hercegség trónjára. Nevezik Kék Hercegnek is malachittal futtatott vértje okán. Lándzsás Erik és Rosanna de Lamar jó barátja és kalandozótársa. Állítólag annyi nemes hűségesküjét bírja, mint senki más Yneven. Kalandozó vére hajtja, emiatt néha mellőzi uralkodói teendőit, ám mégis egyik legerősebb támasza a Szövetségnek. Tettepről Ynev-szerte legendák szólnak.

A Tizenharmadik Zászlóháborúban jelentős szerepe volt abban, hogy az ország hadai nem roppantak össze; csekély veszteséggel vezette hadait a Selva völgyében, és kitartott az anúriai sárkánylovasok érkezéséig. Tetténekköszönhetően döntöttek úgy Doran nagyjai, hogy Erennek ilyen hercegre van szüksége, és örökifjúvá tették, amiért azonban a nemzőképességével fizetett.

A Tizennegyedik zászlóháború előtt a Fekete Hadurak mesterkedésének köszönhetően egy idegen létsíkon esett fogságba, ebben nagy szerepe volt Tharr ma is élő kegyeltjének, Hamryss-On Khylarnak. Távolléte idején legközelebbi rokona, Siccaleon gróf kormányozta régensként a hercegséget. Az idegen síkról Rosanna de Lamar szabadítja ki. (Észak Lángjai, Sum,304/2/2; PPL2,17/2/1; Ész,228/2)

Eligor (Rendcsináló) I. (Psz.?/2275-2292) (erv)

Ereni herceg, melléknevén a rendcsináló. Tanácsadója volt a híres dzsenn filozófus, Muszrajjim ibn Hágig, akinek valószínűleg nem kis szerepe volt abban, hogy Eren kormányzása a mai napig a leghatékonyabb az erv országok közül. (Ész,224/2/4)

El Jeira Haszra (dzsad)

Az Utolsó Vihar. A sivatagi dzsad-nomád népek hitében a világvége, amely az ismert 90 főbb ibarai vihartípus képében egyesülve jön el. (A kos és a kobra éve,318/4)

El Khidr (dzsad)

A Menzini-sakk játékmestere: az ő dolga megítélni, hogy egy lépés szabályos volt-e vagy sem. Az igazán jó Khidrek majdnem akkora megbecsülésnek örvendenek, mintha híres mágusok lennének; Madab el Sobirában külön sírkertjük van Piros Negyed szélén. (Renegátok,281/3)

El Khigg'nlil (dzsad)

A Három Oázis városának legnagyobb kereskedelmi központja. Az itt gazdát cserélő áruk irdatlan értéként túl valójában semmiről nem híres: csúnya és jelentéktelen épület, amire bizony már ráférne egy kiadós tatarozás. (Renegátok,282/1)

El Khissili (dzsad)

A legjelentősebb dzsad grammatikai iskola, követői azt tartják, hogy a logika tulajdonképpen a grammatikailag helyesen megfogalmazott kijelentések tudománya, mivel a grammatikának is ellentmondásmentesnek és logikusnak kell lennie. Az iskola székhelye Tibrik-ben van, legfontosabb képviselője Abu el Kitah eretnekségért megégetett tanítványa, Miszad al Benni. (Renegátok,282/2)

Ellán (sha)

A mai Shadon területéhez tartozó Gályák-tengerének mellékén a godoni bevándorlás előtt élő humán őslakó nép. Hajós nép, híresek életvidám, temperamentumos, szabados, már-már hivalkodó viselkedésükről. (Sum,416/1/1; Fekete vizek,295/5; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Ellana (pya)

A szerelem és a szépség istennője a pyarroni panteonban; Adron és Dreina gyermeke. Papnői hivatásos kurtizánok, templomai a legismertebb bordélyházak. Szent szimbóluma a lótuszvirág, papnőit rendszerint a Lótusz Leányaiként emlegetik.

Tulajdonképpeni szerzetesnői, Ellana szolgálólányai a falvak segítői, az asszonyok támaszai, titkos ügnökei pedig, a Nővérek, Pyarron legügyesebb kémei.

Ilanorban Dar-Lartiként tisztalik. (PPL1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ellana szolgálólányai (pya)

Tulajdonképpen Ellana szerzetesnői. 18 éves korukig tanulnak, majd visszakerülnek szülőföldjükre. Viszonylag sokan vannak, 15-20 falura jut egy. A közösségek megbecsült tagjai, női vezetői. Az asszonyok támaszai, szerelmesek pártfogói. Ők végzik a termékenységi szertartásokat is. Az egyszerű nép készíti fehér ruháikat. A szolgálólányokon keresztül érintkezhet az egyszerű nép Ellana egyházával. (PPL1,72/3/6)

Ellana útja (eri)

Erion egyik útja az Örömnegyed Arbet kerületében. (Godorai őrjárat,27)

Ellánia (sha)

Shadon három északi tartományának, a főként ellánok lakta Carappo, Cormasa és Ronella tartományok együttes elnevezése. Hivatalosan nem számít külön egységnek, bár Psz. 2220-tól mégis külön herceget választ, az ellán vérből való Del Ríó ház kerül az élére, jogsértő módon a Bel Cormák szemszögéből, bár

Bel Estesso szentesítéssel. Őket Psz. 2241-ben Mantikor Malbarro gorviki király végeztet ki nyilvánosan Berrana főterén, a gyászháború nyitányaként. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

El Mugaffe (ker.herc)

Lásd: Mugaffe Ház.

El Niah Hadzsraeh (dzsad)

A Szárazság – más fordításban a Szomorúság – Leányai. Egykori, sötét mágikus praktikákat űző boszorkányszetka Al Abadanában, amit annak dzsenn uralkodói kíméletlenül kiirtottak a Psz. IV. évezred hajnalán. Ahogy a szél fú kalandmodul – Hulla)

Elorand (godon)

Godoni kóbor lovag, egyike Pyarron alapítóinak. Később a maga alapította Aranykör lovagrend első nagymestere, aki Krad kegyelméből több ezer esztendőt élt. Psz. 630-ban az erv király, III. Irnach vendége, és megtérítvén őt megalapozza az erv egyházszervezetet. Ó-Pyarron elestekor életét vesztette a kráni tizenhármakkal vívott varázspárbajban. (1TK,40/2/2; ÚT,73/2/1; Ész,219/2/8)

Elorand könnyei (pya)

Az Új-Pyarron fülé magasodó szikláról lezúduló impozáns vízesés elnevezése. (Uwel nevében,139/2)

Eloriol Calendil (dor)

Egyike a Dorant alapító mágusoknak, az időmágia mestere. Egykor az Enrawelli Tudástár első kurátora volt, a kyr mágia letéteményese. (KKUK,325/2/5; 1TK,427/1/6; A bárd és a démonok, Halk szókkal, sötét húrokon,95/6)

Élő Árny iskolája (tia)

Shai-tra Kinito. (S)

Élő Láng (dzsad)

Lásd: Tirars il Hagare.

Élő Vért (kyr)

1. A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. Rajzolatokkal ékes páncéllal ábrázolják. Ma egyszerűen csak Vért néven emlegetik. Jelentése: váratlan fordulat. (Shajaran,309/8)

2. A Holló csillagkép kyr megfelelője, ahol a kyrek nem vették figyelembe a leginkább kívül eső, nyolcadik csillagot, a madár csőrének csúcsát, így csak hét pontból áll. (Shajaran,309/8)

El Quasarma (dzsad)

A Sheral déli lejtőjén, a Shibara forrásvidékén elterülő dzsad emírség, a legészakibb. Keveset tud róla a világ, nevét titokzatosság övezi. Irigyelt gazdagságát őserdőinek, és a Shibarán leúsztatott fának köszönheti, mely nagy kincs az Ibarában. Lakói magasabbak és erőteljesebbek az átlag dzsadnál, bőrük sötétebb, és kevésbé beszédesek. Egyes tudósok szerint nem csupán vad embertörzsek, de még elfek és más ősi fajok is lakják a titokzatos, zárkózott, s minden bizonnyal csak a tájékozatlan idegenek számára egységesnek tűnő birodalmat. Székhelye, vagy legalábbis legnagyobb városa Sorappa. (1TK,459/2/6, Vihar Ibara felett,442/2; T)

Elran (Lyukasmarkú) III. (Psz.? XXXII) (erv)

Híres haonwelli herceg a Psz. XXXII. században. Pazarlásáról, a fényűzésre fordított hihetetlen mértékű kiadásairól vált ismertté, ami többször is kiürítette a kincstárat. Ezen többszöri – a környező országok, és saját nemessége rosszallása által kísért – pénzrontás sem segített. Drágakövekkel kirakott díszhajók, fényűző épületek, arénák, fürdők, vadászkastélyok emlékeztetnek máig is pazarló életmódjára. Hirtelen távozott az élők sorából, többek szerint megölték, mások szerint saját nemessége furfangos szerződésének aláírása után kapott gutaütést. Hozzá köthető az „Elran aranya” szólás kialakulása. Építkezései nagy részét csupán dédunokája, VIII. Twyllin fejezte be. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Elran aranya (erv)

Erv mondás, amit III. (Lyukasmarkú) Elran király után, annak pazarló életmódja okán használnak a látszólag becses, ám valósában értéktelen dolgokra. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

El Sabadah (dzsad)

Apró oázis a mélysivatag határán, a Dzseizan árnyékában. (Vihar Ibara felett, 233/2)

El shmal’un (dzsad)

Démonbilincs. Az idézőmágusok és az inkvizítorok kedvelt növényi mérge: a hatása alatt álló megszállott átmenetileg megszabadul a lelkét-elméjét leigázó démonfajzattól. Szélesebb körű alkalmazásának ritkasága és kellemetlen utólagos mellékhatásai szabnak gátat, valamint az a szomorú tény, hogy hatása legjobb esetben is csak átmeneti. Toronban szvaerch néven ismert. (Hollóidők,386/4)

El Sivasa (dzsad)

Apró dzsad emírség a Taba el-Ibarában. (Tolvajok Enciklopédiája,29/1/4)

El Sobira (dzsad)

Dzsad emirátus El Hamed és Al Madoba között, ezer esztendős történelmében mindig is a romlottság és a bűn fészke volt a Taba el Ibarában. A fővárost, Madab el Sobirát, a kezdeti idők krónikái rablóhordák, orgazdasággal foglalkozó kereskedők tanyájaként emlegetik. Pyarron iránt elkötelezett történetírók Krán bástyájaként emlegetik az országot. Tény, hogy el Sobira emírje más szemszögből szemléli a világ dolgait, mint el Hamed, vagy el Abadana uralkodója, az emírség mégsem vethető egy burnusz alá Gorvikkal.

Az ellenségeskedés forrása az emírség legfőbb kiviteli cikke, a bódító hatású fűszerkeverék, az al Bahra-kahrem. A különleges Füvet három évszázada (Psz. 3300-as évektől) állítják elő az emír műhelyei, Krán pedig a kezdeti időktől tonnaszám vásárolja e „kincset”. Sobira alaposan megkéri a szer árát, s nagybani, állandó vevője révén dúsgazdag. Kránt érzékenyen érintené a sobirai fűszerszállítmányok elmaradása, ezért mindent elkövet, hogy növelje befolyását az emírségben. Hiába terjeszti azonban Ranagol hitét, hiába zülleszti gorviki mintára Sobira lakosságának erkölcseit, az egymást követő emírek keményen ellenállnak, s el Sobira megőrizte függetlenségét.

Pyarron mindent elkövet, hogy rákényszerítse az emírt a Fűszerszállítás betiltására, de a dúsgazdag, a sajátján kívül zsoldosseregekkel is megerősített el Sobira merészen dacol a legnagyobbak haragjával. El Hameddel szüntelen, viharos érzelmek kísérte háborúságban áll. Ha az északi szomszédot nem támogatná a fél délvidék és a hatalmas Abadana, s nem választaná el tőle dűnék végtelen tengere, Sobira hónapok alatt letörölné a térképről.

A fővárosban – de a sivatagi állam más településen és útjain is – csapnivaló a közbiztonság. Ide gyűlik, ide menekül a Taba el Ibara söpredéke, itt kötnek ki mindazok, akiket máshol már nem tűr meg hátán a homok. Madab el Sobirában nyíltan tevékenykednek Ynev leghíresebb orgazdái, ide futnak be a rabszolgavadász karavánok is. A sobirai rabszolgapiac (el Gahad) egyedülálló; itt nem kérdezik, ki, mi volt azelőtt, hogy láncra verték. Ha fényes nappal valakit kirabolnak az utcán, a városiak félénken visszahúzódnak, meg sem kísérlik hívni az őrséget. A klánok, bűnözők keze ugyanis az emír palotájáig ér: aki alkalmatlankodik, hamar a börtönök mélyén találhatja magát. A biztonság kizárólag valamelyik klántól vásárolható meg „ajándék” – rendszeres védelmi pénz – fejében. (Renegát,276; Vihar Ibara felett,444/2)

El Sodr (dzsad)

Gyenge. A Futók nevű sobirai tolvajklán gúnyneve. (Renegátok,282/3)

Első (rye)

Odassyn Ceriak egyik elnevezése, az Első shadd titulusból. (Lobogók hajnala,312/1)

Első Concordia (asz)

Psz. 1897-ben kényszeríti rá Toron III. Feirgus Otlokir nagykirályra. (Egyes források utódának, I. Larad Otlokirnek tulajdonítják ezt a lépést) Meghatározzák, hogy az aszisz trón betöltésének feltétele a Tharr egyházához való tartozás, emiatt igen gyakran Tharr-paktumként is emlegetik. Előkészítésében nagy szerepe volt a Baraad-szigetek akkori rontáspüspökének, Alewun Myrthon-nak.

A felmondásáig öt alkalommal jutottak el, utoljára Psz. 3609-ben.

Eredménye mindig katasztrofális katonai vereség és a concordia megújítása lett, mondják, egyre szigorúbb feltételekkel. (RúnaIV/1,Abaszisz,20/2/3; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Szürkecsuklyás,Északfölde; S)

Elsődleges Anyagi Sík

A legbelsőbb létsík, egyes értelmezések szerint maga a végtelen kozmosz. Az istenek e síkon hozták létre az élet általunk ismert formáit. Már a Crewoini Őstár szerint is gömb alakú. Népszerű elméletek szerint végtelen számú párhuzamos sík létezik belőlük. (KKUK,321/1/1)

Első expedíciós hadjárat (kyr)

A kyrek indította hódító hadjárat a Sheral lábánál elterülő városállamok ellen Pe. 15026-15012-ig. Hantar papkirályai vezette, harci elefántokkal megerősített serege visszaveri a kyr légiók támadását, de mivel utána dzsungelmélyi barlangerődjeikbe húzódnak vissza, a kyrek elfoglalják Hantart. A hadjárat az utánpótlás akadozása miatt kifullad. (Crantai kronológia)

Első Fekete Hadúr

Az Első Fekete Lobogó gazdája. Először Psz. 1125-ben VII. Rayass Ychín Echyris, Toron császára vált fekete hadúrrá. A cím birtokosa ma XI. Rounn császár. (Toron,149/1/0; Ész,25/tbl/1)

Első Gra-Tinoli csata (Pe. 3573) (kyr)

Az Ötszázéves háború első ütközete. A Függetlenségét kikiáltó Rualan tartomány ellen három hónap múlva elinduló Hetedik kyr légió és az Orwellát követő orkok és goblinok, valamint káoszlények seregének összecsapása, melyre Pe. 3588-ban, Rualanban a Gra-Tinolok tövében került sor. A kyr csapatok a csatában, a rosszul felmért erőviszonyoknak – és egyes források szerint a felderítés hiányának is köszönhetően – megsemmisítő vereséget szenvedtek. (1TK,419/1/2)

Első Hadjárat (pya)

A Predocot és Edorlt magalapító pyarroni nemescsaládok hadjárata az ott élő kashanok ellen, amit az írásos emlékek a Psz. 968-970-es évekre tesznek. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,12/2/2)

Első hold

A vörös hold elnevezése, mivel elsőként kel fel éjjelenként. Nyugta után az éjközép következik, majd a kék hold kelte. (Renegát)

Első Kor

Az első kor a Kilencek és az Egy küzdelme után a Nagyok távozását követte. Egyes vélekedések szerint a szférák mozgása kaotikus, a világot övező légóceán sokkal ritkább volt, hegységek és tengerek születtek; ekkor kelt fel először a nap, ekkor gyúltak ki a három hold fényei. Ynev szoros kapcsolatban állt a Mindenség Felsőbb Szféráival, a háborúkban nyitva hagyott, vagy kellőképp el nem reteszelt kapukon át számos felsőbb lény talált utat Ynev síkjára, és majd' mindegyik megkísérelte meghonosítani rajta saját teremtményeit. Ekkor született az óriások és a törpék népe is. A Szépek Népe számára ez volt a sírások kora: a Förgeteg kiragadta őket istenük honából, és szétszórta őket Ynev kontinensén. Ekkor zöldellt az Ófa: a föld méhéből táplálkozott és egészen az égig ért, odvaiban és ágai között egész kultúrák nyíltak ki és virágoztak el. Ezen fajok háborúkat a magasban és az Ófa ágai között vívták, a holtakat pedig az űrnek adták ahelyett, hogy a földbe temették volna. Az öldöklés idővel véget ért, ám a valóság szövedékén tátongó lyukakon érkeztek azok a z ősi népek Ynevre, melyekre napjainkban az emberek vallásos áhítattal vagy éppen gyűlölettel és irtózattal tekintenek, mint a sárkányok vagy az aquirok.

Az Ófát az Égi pöröly sújtotta le a világkorszak végén: esztendőkig lobogó tüze megvilágította a gyászba öltözött eget. (1TK,418/1/2; Geofrámia,118/7; Hőseposz,310/1)

Első Mérnök (erv)

Honorius Caldinbras címe. (Sum,445/2/3)

Első Nomádjárás (Psz.1239) (nom)

Psz.1239-ben, Shin-Ku, a második nomád kagan vezetésével, a Kündal, Kara-Gak, Kara-Shin, Itbir és a Nasti nemzetségek

mintegy százezer harcosa özönlötte el a Pyarroni Államszövetséget. Csak a várak falai állíthatták meg őket, s miután Pyarron városával nem tudtak mit kezdeni, hazatértek mérhetetlen zsákmányukkal, persze út közben mindent feldúltak, amit korábban épségben hagytak. Minden idők legsikeresebb nomád portyájaként tartják számon. (TF,98/1/2)

Első Próféta (pya)

Selmo atya egyik elnevezése. (PPL1,86/1/2)

Első Tűz ünnepe (tor)

A fák havában megrendezett, Sogronhoz kötődő toroni ünnep. (PPL2,28/3/1)

Első Tennó (eno)

Enogai Watanra alkalmazott kifejezés, aki a Psz. 1176-ban vette fel elsőként a Tennó címet. (E,57/5)

Első Varjúereklye

Fontos dartonita ereklye, ami Psz. 3727-ben tűnt fel a Déli Városállamokban, Borgano területén. A Maremitáknak csak kalandos körülmények között, és egy várostrom árán sikerült megtartaniuk. Az ereklye talapzatát vésetek díszítik.

Később, Psz. 3729-ben, Croudator al Rowon csodatételének köszönhetően jutott el Rowonba. (Sötét zarándok; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története, 3727, 3729)

Első Vörös Hadúr

Az Első Vörös Lobogó birtokosa. A Lobogó Psz. 1132-ben tűnt fel, és Senimoro Daitart, Erigow nagyhercegét választotta hordozójának. Az Első Vörös Hadúr ma III. Dagatere, Erigow nagyhercege. (Sum,294/2/5; Toron,149/1/1; Észak lángjai,315/3; Ész,24/tbl/1)

Első Zászlóháború (Psz. 1142-1145)

A Zászlóháborúk sorában az első, mely Psz. 1142-től 1145-ig tartott. Toron, az Első Fekete Lobogót megtalálva, minden bizonnyal annak unszolására, elég megkezdte az egykori kyr területek visszafoglalását. A kezdeti gyors toroni előrenyomulás sikereket hozott, az ervek kénytelenek voltak feladni földjeiket. Még Tiadlan királya, I. Haron is életét veszti.

Toroni részről a császár, mint Első Fekete Hadúr állt szemben Az Első Vörös Hadúrral, Erigow hercegével.

Az újonnan elfoglalt területeket a hadjárat hősei között osztották szét, és állandósultak a toroni portyák az ereni és erigowi határvidéken. Tiadlan elveszti több nyugati tartományát, kialakul mai formája. (Toron,149/1/2; Ész,221/1/2)

Első Zászlósúr (pya)

Predoc és Edorl ikerhercegségének hercegeit megillető cím, mivel ők az első Zászlók birtokosai, így az Első Zászló alá tartozó Udvarok vezetői. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,15/1/4)

Eltávozott (elf)

A 12 rehynn egyike, aki hatodikként távozott el Ynevről. Állítólag egy Urriához fogható gonosz hatalom ejtette foglyul, hogy rajta keresztül férkőzhessen az elfek lelkéhez. Ezért a nevét sosem ejtik ki az elfek, csak eltávozottként emlegetik. (Sum,21/1/0)

Eltávozottak Árka (asz)

Tengermélyi képződmény Abaszisz Szigetbirtok tartományában, hagyományosan a Karnelian uralkodócsalád vízmélyi temetkezési helye. (Csepp és tenger,213/3)

Eltávozottak ünnepe

Darton tercének második („Csend”) havában kerül rá sor mindenütt, ahol az emberek a pyarroni panteon isteneit tisztelik. Mindössze egy napig tart: a hívők rituális lakom emlékeznek meg néhai szeretteikről, majd gyertyát helyeznek számukra Darton oltárára – ez a külső sötétségben bolyongó lélek visszatalálását és újjászületését hivatott megkönnyíteni. Az ünnep napjai a Toronban elterjedt Összetartozás hetével esnek egybe – az ősi vérből valók ilyenkor szakrális orgiák és lakomák során vesznek részt, hogy erősítsék magukban hajdani s majdani nagyásguk tudatát. E héten – fő- és jószágvesztés terhe mellett – tilos

egymásra kezet emelniük. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Eltávozottak völgye (pya)

Új-Pyarron egy helye, katlan az Istenek Hege mellett, melyet egyik oldalról sziklafal, másikról a Dorlan középső ága határol. Itt található a város temetője. A gazdagabbak sírkamráit a sziklafalba jájják, melyekhez keskeny, faragott sziklautak kanyarognak, akár nyaktörő magasságba is. (Uwel nevében,111/1)

Eltávozott szerelmespár (tor)

A toroni legendák két alakjának, Syrisnak és Lheandernek az elnevezése. A szerelmesek az egek magasában találhattak csak egymásra, eggyéolvadt lelkük a sigmarion csillag. (Sum,349/1/2)

Elvedrentis Inferbentuis

Lángfutónak is nevezett, apró, humanoidnak kinéző, emlékekkel táplálkozó élőlény. (B,139/1/1)

Elveszettek (gno, elf, kráni elf, ork)

1. (gno) Azok a szakadár gnómok, akik minden kapcsolatot megszakítanak a közösséggel és magányosan, kezük ügyességében bízva próbálnak alkalmazkodni a világ kihívásaihoz. Többnyire megbecsült iparosok. Tudásukat gyakorta adják bérbe egy uralkodó, klán vagy város szolgálatában. (UT,13/1/7)

2. (elf) Az amundok aljas cselébe félig beleőrült Talleren és leghűségesebb katonái, akik a föld elemi síkjának segítségével saját magukat változtatták meg, s titkos háborút indítottak a Délvidék északi részét felperzselő két jövevénynép ellen, Családjaikkal együtt. A köznép homoki elfekként ismeri őket. (Sum,44/1/2)

3. (kráni elf) A kráni elfek összefoglaló elnevezése mindazon fajtársaikra, akik nem fogadták el Ranagol tanítását, és nem rendelték alá magukat a Tizenhármaknak. (Sum,44/1/2)

4. (ork)Északi ork törzs, szállásterületük Niarében van. Szent állatuk a szamár, bár egyes források a sárkányt is megemlítik. Vezéri nemzetségük nem a Farkas-szellemtől eredezteti magát, minden valószínűség szerint a sárkánytól. Sámánjaik Kaorakut, a sárkányistent tisztelik, harcosaik izmosak, a pusztakezes harc mesterei. (Sum,133/2/3)

Elveszettek Kapuja (qui)

Crantai eredetű térkapu, mely a Quiron Pentád közepén elhelyezkedő Aschaont és Erone kereskedő hercegségét kötötte össze. A crantai háló térkapuját egy kalandozócsapat fedezi fel, és a Psz. IV. században aktiválják.

Ezt követően a hírhedten bizonytalan és kényelmetlen térkapun először intenzív kereskedelem, majd népek vándorlása indult be. A kapun való átkelés – egyedülálló módon – ingyenes volt. Dzsad kereskedőcsaládok, élősködő gorviki klánok érkeztek rajta, hogy tovább színesítsék a Pentád népeinek arculatát.

A kapu azonban időről-időre egész karavánokat nyelt el, amik nyomtalanul eltűntek, mielőtt megérkeztek volna a túloldalra, átlagosan minden ötvenedik átkelés végződött ilyen szerencsétlenül. Egyszer-egyszer idegen lények tűntek fel a kapu sötétjében, melyek kitörtek a városból, és amelyikük nem pusztult el nyomban, az a Porsíkságon lelt menedéket. A tudósok szerint, a kapu a működéséhez szükséges energiát – vagy annak egy részét – a környező élővilágból nyerte, és intenzív használata szükségszerűen magával vonta a környező Porsíkság kialakulását és növekedését.

A kapu emellett elgörbítette a körülötte lévő teret is, emiatt a Porsíkság mérete mára a térképen láthatónak a kilencszázszorosa, meghaladja Toron nagyságát is. Dorani tudósok legújabb és titkolt felfedezése, hogy a kapun od energia áramlik ki Ynevről.

Az Elveszettek Kapujára a Yankaraon legjobbjai és a dsidoni tűzvarázslók – mely rend a városnak köszönhette az Aschaon nevet – vigyáztak. Yankar császárhű erői a Psz. 3616-ban, a Tizenharmadik Zászlóháború alatt kísérletet tesznek a kapu lerombolására, de balul végződő próbálkozásukkal csak polgárháborút robbantanak ki, melynek a Yankaraon vet véget. Az elveszettek kapujának kereskedő hercegségek felőli oldalát végül Psz. 3690-

ben, az eronei kalózherceg halálát követően ismeretlen támadók pusztítják el. (Hollóidők,295-296; 381/1; 382/4)

Elveszett lelkek hajója

A Yamm-haikanok által elfoglalt és élőholtakkal benépesített hajók közkeletű elnevezése. (B,218/2/4)

Elveszett Lelkek Tava

Az Elátkozott Vidék közepén lévő, kisebb tengernyi méretű tó. (T)

Elveszett Város (elf)

Tysson elf elnevezése annak bukása után. (RúnaI/4,Elfek,7/2/1)

Elya (tia)

Tiadlan királyi fővárosa, Psz. 1736-tól, IV. Haragan teszi székhelyé az V. zászlóháborúban feldúlt Gerlannach helyett. A Howa-medencében fekszik, a főfolyó és egy mellékágának, a Keiltanasnak találkozásánál és természetes gázlójánál. A mellette emelkedő mészkőszirtre, a Vihodrera Psz. XV. században építettek várat a se Ortewain hercegek. Lakossága 160000-re tehető. Érdekessége, hogy térkapu köti össze Ifinnel is. Térkapuit Psz. 1521-ben nyitják meg. (1TK,351/2/2; Ész,185/1/1, 203/1/0, 223/1/4, 2/6)

Elya hegység

Hegység Tiadlan északi részén, A Velarion-tenger partján. Nyugat felé a Hedrag határolja, míg keletről a Grohegységben folytatódik. Két vonulata van, nyugati felét Köves-Elyaként, míg a keleti felét Keleti-Elyaként emlegeti. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Emáme (dzsad)

A sivataglakók és az ibarai utazók jellegzetes fejfedője; fej köré, olykor az arc elé tekert hosszú kendő. Színe a dzsadok között a törzsi hovatartozásról árulkodik, ezért külországiak rendszerint szürkét („ibarafehér”) hordanak belőle. Számtalan módon viselhető, a sivatagban hosszabbat hordanak, olykor külön álló darabokból kötik a fejükre. A fayumák ghábí néven ismerik. (Renegát,277; Vihar Ibara felett,434/2, 435/4)

Eman Karnelian (asz)

Randal Karnelian fia és utóda. Apja Toroni Császárnak tett esküje értelmében shuluri mesterek nevelték, a toroni concordia elfogadásának szellemében. Nem tudta, hogy öccsét, a titokban nemzett Ruplertet arra nevelték, hogy őt megfékezze. Páros viadalban, testvéröccse kezétől hal meg. (Geofrámia,85/2)

Emano el Daryenor (pya)

Neves Dreina főpap. Tőle származik az idézet: „A szándék magában hordozza a mágia sikerességét” (RúnaII/4,Varázstárgyak és készítésük,10/2/1)

Embervadászok (erv)

Az Északi Szövetség különlegesen képzett fejvadászainak és orgyilkosainak közkeletű elnevezése. Az ervben elnevezésük zlamir, ami hozzávetőleg bűvharcost jelent. Hagyományaik a káoszkor mágusvadászaitól eredeztethetőek. Nem egy szervezetet, hanem több, hasonló eredettel, de különböző hagyományokkal rendelkező klánt kell érteni alattuk, akik előképzettségük, felkészültségük és hatékonyságuk függvényében más-más érdekek szolgálatára alkalmasak. Zömük az Északi Szövetséget szolgálja, ám akad olyan is, amely csak területileg, mások feladataikat tekintve is függetlenítették magukat tőle. Az előbbi klánok nem egy esetben korlátozott törvény-felettiséget és számos kiváltságot is élveznek.

Alapelveik a békesség, becsület, közösség és a kötelesség. Képzésük öt fő szakaszból áll.

Klánjaik két alapvető csoportba oszthatók, a hagyományos – az ő nevükben ezt az Erm szó jelzi - és a vajákos iskolákra – az ő nevükben a Vya szó jelzi ezt. A hagyományos iskolák közé az Erm Karas (Rendíthetetlenek), Erm Uris (Megfoghatatlanok), Erm Eiras (Nyughatatlanok), Erm Roncas (Kifogyhatatlanok) és Erm Meoras (Alaktalanok) klánok tartoznak, míg a vajákos iskolák közé a Vya Grom (Rőt farkasok), Vya Tiarneel

(Szalamandrák), Vya Lurt (Kabasólymok), Vya Mor (Hálószövők) és a Vya Shen (Fehér tigrisek) klánok tartoznak. (Jó széllel toroni partra,300/6;Toroni krónikák,320/1; Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Eme-chran (cra)

Avagy „a” crantai nyelv, a Nagy Crantai Birodalom köznyelve. Nyelvtanának, szókészletének alapjait az (ó)crantai, óanagmar és valószínűleg a kheton nyelvből kölcsönözte, így mindhárommal szoros rokonságot mutat. (Hallgat az ég,313/4)

Emelkedettek (gor)

Gorviki paplovagrend, központjuk Akvilona. Eredetileg az uralkodó bíborosi dinasztia testőrségéből fejlődött ki, az ő szolgálatukban áll ma is. Csak paplovagokat fogad soraiba. Terda Radovik hatalmi szóval feloszlatta őket, de halála után újjászerveződtek. (PPL2,90/1/2)

Emessa (kyr)

A családi háborúk idején a nemesi szövetségek vezetőinek megszólítására, ma a regitorok és concitatorok megszólítására használt emessir női megfelelője. (Kyr históriák,283/5; Tűzön, vízen, árnyékban,486/3)

Emessinath (tor)

Alacsonyrendű toroni hekka, az egyevezős lélekvesztők védelmezője. Kultusza leginkább Shulurban terjedt el, a ladikos navorok között. (Alidax gyöngyei,289/6)

Emessir (kyr)

A messirnél előkelőbb rang, a családi háborúk idején így szólították a nemesházak szövetségeinek vezetőit, manapság a regitor imperialisok és concitatoroknak dukál. Jelentése megközelítőleg: nagyméltóságú. Női megfelelője az Emessa. (Kyr históriák,283/5; Tűzön, vízen, árnyékban,486/3)

Emessir mortor (kyr)

Kyria pusztítóinak hivatalos megszólítása. (Kyr históriák,279)

Emisszária (gdo,pya)

„Követség”, „kirendeltség”. (Garmacor vére,466/8)

Emlékek Csarnokai (erv)

Lásd: Taerlyn Gialle.

Emlékek hete (tor)

A nyirkos évszakban megrendezésre kerülő, Tharrhoz kötődő vallási ünnep. Ezen a héten az egykor éltekre emlékeznek. (PPL2,17/3/2)

Emlékezés fája (tor)

A sírok fölé helyezett, faragott bot. (Csillagvető,193/4)

Emlékező

Lásd: Cor Mnemos.

Emor (erv)

Az ötnapos hét negyedik napjának neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr emogre szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Emorge (kyr)

Az ötnapos hét negyedik napjának neve. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Emorgr (tor)

Az ötnapos hét negyedik napjának toroni neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr emogre szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Emreal (ama)

Az amazonok így nevezik országukat – néhány tucat városból áll – ami hitük szerint a világ közepén terül el. (TF,164/3/3)

Emrelin (ama)

Az amazonok népének elnevezése saját nyelvükön. (TF,164/3/3)

Enaara legendája (asz,cra)

Ifin alapításáról szóló ősi legenda. Állítólag Enaara, a csodaszép crantai lány a tengerparton élt és egy halásszal, Torukkal járt jegyben. Egy crantai herceg vetett rá szemet, ám amikor belátta, hogy nem lehet övé, és a pár az istenek rendeléséből van együtt, megjutalmazta őket, területet kaptak a tengerparton, hogy várost alapítsanak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Enan Yladen

Lásd: Cor Mnemos.

Enár (ang)

Crantai istenalak, a vihar istenei közé sorolták Korakkal és Petru-Kammassal együtt. (Hallgat az ég,241/4)

Enas Alastor (pya)

Az Oroszlánszív lovagrend egy lovagja, aki egyike volt Ó-Pyarron hőseinek.

Egy vakmerő kirohanásban lova elhullott, és csak a karjára erősített pajzs maradt nála. Több kráni légiót megölt vele, s halála előtt – elhajítva pajzsát – még megölt egy aquir kapitányt. (ÚT,48/1/5)

Enderil (elf)

Az elf legendák tapasztalt harcosa, a Tysson bukása utáni idők legjobbja. Az elf legendák szerint ő kísérte Arcor Lirriont és Loren Dennirewent Tysson holt városába, ahonnan csak a lány tért vissza. (Elfek,7/1/4)

Énekjátszók (tor)

Shuluri rododa társulat, székhelye a Víziárosban van. (Fekete Vizek,274/8)

Éneklő Kövek (amu)

Nesire papnőinek nyakában függ egy vörösrézbe ágyazott szilánk a sivatag éneklő köveiből. Ezek a kövek a vörös hold idején halk, éteri dallammal gyönyörködteti viselőjét. A kövek eredetét csakúgy, mint mágikus tulajdonságaikat homály fedi. (RúnaI/7,Szent szimbólumok2,23/7)

Éneklő Orákulum

A Di'Luani jósda több ízben utalt egy hajadonra, aki a hetedkor végén életét adja az istenekért. Próféták, papok és sarlatánok keresték évszázadokon át az éneklő szüzet, aki megmutatja az utat a legendás Istenvölgybe. („Eljő a szűz, az éneklő harcos, férfi kit nem érintett…Mint a kagyló, mely méhében igazgyöngyöt rejt, olyan lészen. Harcos asszony jő, ki vérét adja a halhatatlanokért, az Istenek Völgyében…") A sors fintora, hogy amikor az Éneklő Orákulum valóban megnyilvánult, alig féltucatnyian figyeltek fel rá. (Hollóidők,387/2)

Enema Ajora ron Aleiva (elar)

Lásd: Enimma Ajora ron Aleiva.

Eneme ház (dzsenn)

Régi dzsenn nemesház, ami kihalt az Abid házzal való háborúskodásban. (Sum,250/2/2)

Engedelmesek (erv)

Lásd: Ulysan.

Eniessa Kersastin (Psz.1991-2040) (asz)

III. Hiere Otlokir nagykirály felesége. A király halála után, Psz. 1991-ben ő foglalja el a trónt, de a hecegkapitányok többsége nem ismeri el ami az első hosszú aszisz belháborúhoz vezet. Psz.1995-ben a Városállamokban toborzott csapatokkal a királynő átmenetileg biztositja Ifin tartományt, mig Psz. 2029-ben második férjéül veszi Obed dal Rasziszt, saját másodunokaöccsét, amivel a királyi hatalom megszilárdul, bár az ország továbbra is megosztott marad. Psz. 2033-ban Nyktalosban összeesküvést lepleznek le ellene, amit véresen megtorolnak, majd Psz. 2037-ben elfogadják Toron II. Concordiáját. Az ő nevéhez fűződik az abbitbányák biztositása. Második férje Psz. 2040-ben bekövetkezett halála után a királynő kegyenceivel együtt merénylet áldozata lesz. (Abbitkirálynő,344-346)

Enika Gwon (Psz. ?-1713-?) (erv)

Minden idők leghíresebb bárdja, a Legendák és Enigmák szerzője, Alborne kegyeltje. Psz. 1713-ban Erigowot választja lakhelyéül, és az akkori herceg segítségével felépíti a Legendák tornyát. (1TK/430/2/3)

Enimma Ajora ron Aleiva (elar)

Az Aleiva-család jelenlegi feje. Kiemelkedett, nagyra hivatott ember, ám kisé elvakult; a letűnt múlt, az óelarok nagyságát hirdeti mindenek felett, keményen elutasít minden újdonságot, minden idegent. Úgy tartja, népe a teljes elkorcsosulás felé tart, melyből egyedül az óhaza tudásának, emlékeinek és hagyományainak megőrzése illetve újraélesztése jelent kiutat. Ő maga az óelarok tudásának, műveltségének, nagyságának valóban ritka letéteményese, ilyenképp hívei istenítik, ellenfelei tisztelik. Nem csupán elvei, alkalmasint módszerei is kemények; jelentős erőket irányít. (Szellemtánc,320)

Enirch Saholem (pya)

Dreina déli hitterületeinek főpapja. Ő kezdeményezte az építését Dreina új-pyarroni főtemplomának, ami az ó-pyarroni mása, a terveket is maga készítette. Az Inkvizíciós Szék jelentős tagja. (PPL1,65/2/2)

Enitt Bardul (Psz. 3589/3613-3628) (asz)

Essa Daelan Essar tanítványa, helyettese, barátja, (a rossz nyelvek szerint szeretője is), és utóba. A szintén tehetséges, intrikus hajlamú rontásérsek mestere tanácsai szerint kimaradt a XIII. Zászlóháborúból, inkább csak kihasználta a kínálkozó lehetőségeket. Az asziszok büszkeségét, és saját kívülállóságát kihasználva szintén nem engedte belerángatni magát a Ragg-foki ütközetbe. Személyesen büntette meg a kormányzótanács döntése irányában engedetlen, szélsőségesen Toron ellenes, és így az egyensúlyra veszélyt jelentő Ersimbhar Ház pátriárkáját. Psz. 3628-ban halt meg, betegség vagy mérgezés következtében. (S)

Enna (erv)

Város. (Ész,75/2/0)

Ennaes Conasella (erv)

Városi tanács. Erenben a szabadvárosi státusz a nemesekhez hasonló jogokkal ruházza fel a várost, de sohasem egy személyt, hanem a város egész közösségét. Így a városokat a városi tanács, esetenként a tanács által kordában tartott polgármester (ennasaraon) vezeti. (Ész,76/2/0)

Ennaim (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek egyike, fővárosa Laroque, a Márványherceg kikötővárosa. További jelentős kikötői Riera, Nanontal, Sushtal, Serreinas, és jelentős városa még a szárazföld belsejében fekvő Meironque. (Szürkecsuklyás)

Ennasaraon (erv)

Polgármester, szó szerinti fordításban városmester, az ereni városokban. Erenben a szabadvárosi státusz a nemesekhez hasonló jogokkal ruházza fel a várost, de sohasem egy személyt, hanem a város egész közösségét. Így a városokat a városi tanács (Ennaes Conasella), esetenként a tanács által kordában tartott polgármester vezeti. A magisztrátus választott feje. Haonwell városmesterének is ez a rangja. (Ész,132/1/1, 212/2/17)

Ennin (eno)

Sinobi harcos. (E,247/14)

Enogaisóki (eno)

Az Enogai Ház krónikája. Enogai Watan száműzött niarei hoan, a későbbi legendás dinasztiaalapító Első Tennó és Háza történetét, a száműzetést leíró mű. Egyike a legalapvetőbb és legnagyobb becsben tartott krónikáknak az Enoszuke Császárságban. Első fejezeteinek keletkezése valószínűleg néhány évtizeddel a száműzetés utánra tehető. Felsőbb utasításra többször átdolgozták; jelenlegi hivatalos változata – Dzukija 34.8. keletkezéssel – a Császári Könyvtárban található. (E,245/7)

Enogai Watan (eno)

Niarei herceg, akit a Psz. 1131-ben, családjával, hűbéreseivel, szolgáival és szövetségeseivel egyetemben császári rendelet hajt száműzetésbe Enoszuke szigetére. A herceg átkai és szörnyű mágiája szentségtelen kaput nyit a Jindao-tengeren, Ynevre idézve egy démoni sík szörnyű teremtményeit és létrehozza a Muszeigant, az Enoszukét Niarétól áthatolhatatlanul elválasztó démoni ködöt. Niare keleti és Enoszuke nyugati partjain a Köd, és annak szülöttei veszik át az uralmat.

A Psz. 1176-ban felveszi a Watana Csi (később Wataralcsi) nevet és a Tennó, azaz „isteni uralkodó” címet. Őt tekinthetjük az Enoszukei Császárság megalapítójának. (E,57/2,5)

Enoszugai no Amatana no Kigami (eno)

Az uralkodói Enoszugai Ház szülötte, herceg, a Riszan Császári iskola beavatottja. Lakrésze a Gyémántdaru épület. Psz. 3522-ben, a Holdszemlélés havának 16. nap éjjelén rendkívüli erejű mágikus szertartást végez, aminek következtében elhalálozik a Tennó és összes leszármazottja. Lakrészét sem a palotaőrök, sem a varázshasználók nem tudják megközelíteni.

A Gyémántdaru épületből egy ódivatúan öltözött alak és egy testőr lép ki. Megölik az őket elpusztítani akarókat, majd a testőr megmerevedik és senkit nem enged az épületbe. Az ódivatúan öltözött alak utasítja az őt a Jáde terembe követő hivatalnokokat, hogy Enoszugai no Kumaszai no Sivagai no Oroe no Amatana no Kigami herceget Taigei néven nyilvánítsák Tennóvá, majd ő is megmerevedik.

A két alak három alkalmat leszámítva csak önvédelemből mozdul, a Jáde teremben térdeplő pedig minden előjel nélkül ad utasításokat az állandó ügyeletben lévő szolgáknak, mint később kiderül, mindíg negy válság kialakulását előzve meg.

Így Kigami mindmáig a birodalom utolsó császárának tekinthető, az áldatlan állapot azonban egyre többekben vált ki nemtetszést, hiszen van is Tennó, meg nem is. (E,59/7)

Enoszugai no Hokuszue (eno)

Az uralkodói Enoszugai házból való férfiú, aki az őt támogat Házak segítségével győztesen került ki az Ezüstlegyező Háborúkból, és császár lett. (E,58/2)

Enoszugai no Kaicugu (eno)

Az uralkodói Enoszugai házból való férfiú, akit az Első Tennó eltűnése után, a hatalmi kérdéseket megoldandó neveztek ki Második Tennónak, de személyével még az uralkodói családon belül is sokan nem értettek egyet. Végül elbukott a kirobbanó Ezüstlegyező Háborúk első támadásaiban. (E,58/2)

Enoszugai no Kumaszai no Sivagai no Oroe no Amatana no Kijosi (eno)

Ezen a néven koronázzák Tennóvá Amatana no Kijosit. (E,58/5)

Enoszugai no Meicu (eno)

A Tennó egyik lánya valamikor a magtelepedés utáni századokban. Egy, a ködös partról származó gonosz lélek ragadta el, és a kiszabadítására sietó apját kishíján megölte. A Tennó seregét vesztve egymaga menekült a vadonban, és egy egyszerű favágó, Hikkjó Hidecuja mentette meg, megölve a gonosz szellemet és kiszabadítva a leányt is. (E,67/3)

Enoszugai no Meitan (eno)

A Fujumukisú, azaz a „Télire való versek gyűjteménye”-ként ismert verseskötet egyik feltételezett összeállító szerkesztője, Tai no Jukigoróval együtt. (E,244/4)

Enoszuke (eno)

Nierétól és Gro-Ugontól keletre fekvő, hatalmas sziget neve, melyen a Niaréból a Psz. 1131-ben, családjával és szövetségeseivel együtt száműzött hoan, Enogai Watan alapított azonos nevű, máig virágzó birodalmat. Államformája császárság, az uralkodó a Tennó címet viseli. A szigorú szabályok szerint élő társadalom a niarei, és riana-ate kultúra elkeveredésének eredményeként létrejött sajátos kultúrát követi.

A kontinenstől egy áthatolhatatlannak tartott, démoni síkokra nyíló kapukkal telt köd, a Muszeigan választja el.

A Psz. XXXVIII. század elején elpusztul. (E; BíborgyöngyökII,174/6)

Enraien-An Tagren (tor)

Toroni báró, az első enoszukei követ. Psz. 2811-ben érkezik Óheiaganba. (E,59/1)

Enrawell (kyr, tor)

1. (kyr) A hajdani Kyr birodalom fővárosa – egyben tizenegyedik tartománya is –, a mai Erigow helyén állt. A források tanúsága szerint nagyobb s pompásabb volt bármely korunkbeli településnél. Maradványait csak nemrégiben kezdték feltárni, az ásatások során fellelt értékeit a hercegi kincstár mellett rangos magángyűjtemények sora őrzi szerte a kontinensen.

Enrawellt szimbólumak szánták, Kyria tökéletességének és örökkévalóságának jelképe volt. A kyr császár székhelye, központjában állt a Császári Palota együttese. A városóriás negyedei az öt kyr isten templomai köré csoportosultak, de nem különültek el igazán. Lakossága a jelképes egymillió-egy volt, a letelepedést szigorú engedélyhez kötötték. A városban olyan híres épületek általak, mint a Csaták Palotja, a Kristálykönyvtár, vagy az Enrawelli Árnyékkatedrális. (KKUK,355/1/8; 1TK,418; Vihar Ibara felett,434/3;Ész,97/1/1-2/1)

2. (kyr) Kyria tíz tartománya mellett – a számmisztika diktálta szabályok szerint – a tizenegyedik tartomány, maga a főváros. (1TK)

3. (tor) Toron egyik új tartománya a sikeres Harmadik Zászlóháború után, melyet az elfoglalt Erigowban (a régi

Enrawell helyén) hoztak létre Psz. 1310-11-ben. A Lélekőr is ide helyezi át székhelyét, ám az utánpótlás akadozik, később elapad, a tartománynak alig van ereje a folyamatos lázongások leverésére. A folyamatos gyengülés után (Toronban vallási belháború zajlik, a Lobogókat is ott használják) Psz. 1515-ben a Szövetség csapatai felszámolják. (Toron,149-150)

Enrawelli Árnyékkatedrális (kyr-tor)

Morgena valaha volt legnagyobb temploma, amely a kyr birodalom bukásakor megsemmisült, s ma már csak kevesen emlékeznek rá az Árnyékúrnő hívei közül. (PPL2,35/1/3)

Enrawelli Tudástár (kyr)

Az Enrawelli Kristálykönyvtár anyagának egy részét a Pyarron előtti XV. században ismeretlen kezek papírra írták át - ezt a gyűjteményes munkát nevezik Enrawelli Tudástárnak. E munka sok szempontból máig feldolgozatlan, így – miként Igrain Reval fogalmazott - valóságos kincsesbánya a magunkfajtának. (KKUK,355/1/9)

Enrich den Aliud (erv)

Erigowi nemes, a bajvívók den Aliud stílusának kidolgozója, mindmáig a leghíresebb északi bajvívó. A Psz. 3200-as született ifjú háromévesen Shadonba került apjával, aki nagyköveti feladatott látott el. A tehetséges ifjút az akkori legjobb mesterek, elsősorban Rianaldo Scaddano oktatja. Enrich den Aliud jó negyven éves, amikor hazatér Erigowba és saját stílusát, a köpenyvívásnak is nevezett bajvívó stílust oktatni kezdi. Ennek jellemzője, hogy a jobb kézben forgatott rapir mellett a vívó másik kezére tekert köpennyel védekezik. A legtöbb északi bajvívó ezt a stílust tanulja. (TF,170/3/7)

Entiar (ord)

Ordanban, a szigetek és csatornák partjainak azon, lejtősre épített része, ahová a csónakok kiköthetnek. (Sötét térítő,16/1)

Entionnar (pya)

Sempyeri generális a Dúlás idején. (Hadak Árja,193/5)

Entitás

Olyan önálló értelemmel bíró lény, melynek otthona kívül esik a kontinens elsődleges anyagi síkján. E kategóriába tartoznak a démonok, az angyalok, a síkurak és az elementálok; a dzsinnek, máridok, eltávozott lelkek és különféle állatszellemek viszont nem, mert ők túl szoros szálakkal kötődnek az általunk ismert világhoz. (Geofrámia,110/2)

Entredi (rie)

Riegoy városállamokbeli város. Jellemző rá a kettős építkezés, a város a parton és a szemben lévő szigeten is áll, így bárhonnan jól védhető a másik városrész. Szárazföldi része sziklás területen van, így élelmiszerből behozatalra szorul. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/4; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Enua Hillio (elf)

Legendás elf hősnő, akit a Sárkányok Felkutatójaként emlegetnek. A legendák szerint ő hívta segítségül a sárkányok népét, s minden bizonnyal kiemelkedő szerepe volt a Sárkányszövetség kialakulásában. (Sum,17/2/1)

Enue Ahgven (Psz.?-2231-?) (orw)

Az Északi Városállamokból (Druegh), ,ás források szerint Tiadlanból származó férfi, az Éjszaka Kardja lovagrend nagymestere; ő alapította meg Orwella első igazi paplovag rendjét, a Kard Testvériséget Psz. 2231-ben Ebedorban, a Negyedik Fekete Lobogó megtalálásakor. A rend nagykomtúrja, és egyben a Negyedik Fekete Hadúr lett.

A Kard Testvériség felvirágzását maga már nem élhette meg, életét vesztette egy ostromban, melyet Adron varázsló-papjai indítottak a vidék megtisztítására. Egyes híresztelések szerint csak porhüvelyét sikerült elpusztítani, lelke az Orwellától kapott hatalomnál fogva a falak között maradt, megakadályozva a támadókat, hogy végképp eltöröljék a rendházat a föld színéről. (PPL1,116/3/3; Toron,155/2/0; Orwella árnyéka,314/3; Ész,224/1/9)

Enysmon (pya)

A három pajzs államok egyike. A Psz. 1400-as években a hittérítők munkájának eredményeképpen megtért nasti nomádoknak

épített hatalmas erőd volt, mára a Pyarroni Államközösség önálló tagja. Lakói magukon hordozzák a nomád vonásokat, kiváló íjászok. Emellett mindenben a pyarroni divtot és elveket követik. (1TK,451/5)

Építő (van)

Torrof Nelhac állandó jelzője. (Sum,94/2/3)

Építők (qui)

Yankar kyr családjainak azon tábora, akik az Árnyékúrnő eljövetelében hisznek, azt készítik elő. Látszólag a város építését, erősítését tűzték ki célul, valójában azonban csak Morgena érdekeit nézik, nem is sejtvén, hogy Tharr hívei már felfigyeltek rájuk. Ők Yankar legerősebb és legbefolyásosabb tábora.

Ide tartozik a Naratos ház, a Tecolar ház, az Uershalon ház, a Larcadoc ház, a Waenar ház, a Moreles ház, a Naqthor ház és a Garandor ház. Látszólag szintén őket támogatja a Thairn ház, ám ők csak Tharr híveinek kémkednek. (Hollóidők,377/4)

Építők rendje (dwo)

Ranil szerzeteseinek rendje. Az ő dolguk az elmélkedés, tanítás, és az egyházi épületek karbantartása, sőt építése is. Nevükhöz fűződik a százegy Naptorony felépítése. (1TK,428/2/0)

Epremini (pya)

Predoci folyó, nevét egy néhai tartomány uráról kapta. (Rúna,VI/3,Predoc és Edorl,14/1/3)

Eprima (tor)

Az eprimorok alkotta tanács, melyen keresztül az egy-egy tartományért felelős eprimorok irányítják és összehangolják az Ikrek tevékenységét. (Sogron lángjaiII,284/1)

Eprimor (tor)

1. Első Gyilkos jelentésű szó az ikrek szektájának hierarchiájában. Számuk hagyományosan három, s mindegyikük az ugyanennyi részre tagolt birodalmi szervezet egy-egy tartományáért felelős. Az eprima nevű tanácson keresztül irányítják és hangolják össze az Ikrek tevékenységét. Kilétük titkos, személyazonosságukkal talán csak a szekta Árnynak (Quassom) nevezett egyszemélyi vezetője van tisztában. Állítólag létezik még első árny, Equassom is, de többek szerint ez csak mendemonda. (Sogron lángjaiII,284/1)

2. Elöljáró, parancsnok. (A bárd és a démonok,481/2)

Equassel (pya)

Öbölmély, a Hat Város szövetségének egyik nagyobb városa. A Gályák-tengerének északnyugati csúcsánál elhelyezkedő kikötőváros egyike a Hat Városnak, és a Hat Város nevű államalakulat székhelyének is számít. Gyakran emlegetik karcsú márványtornyairól, örök napfényben fürdő sétányairól, széles sugárútjairól, dúsgazdag kereskedőiről és szerelmi praktikákban hírhedten jártas leányairól. Itt található a Jade terem is. (Gyöngykeresők,11/2/3; Egyezség,8/1)

Equassom (tor)

1 (tor) Árnyékgazda, sötétben lakozó vezér; a toroni alvilági szekták vezéreinek kijáró, hagyományos megszólítás.

2 (tor) Az Ikrek szektájának egyszemélyi vezetője, a Quassom fölött álló első árny. Más állítások szerint az illető nem más, mint a Halál Ötödik Nagymestere, s talán Hurabbal, az Árnyékba költözött Úrral is kimutatható a kapcsolata. (Toroni krónikák,320/4)

Equester (god, sha, gor)

A godoni varázslóállam fénykorában csak a nemesi ranggal bíró lovagokat emlegették így, manapság hasonlóképpen címezik mindazon nehéz fegyverzetű harcosokat, akik kengyelből (lóháton) szolgálják hazájukat. (KarneválII,332/4)

Equitass (kyr)

A kyr birodalomban használt, unikornisból nemesített lófajta. Kiváló tulajdonságai még ma is kedveltté és keresetté teszi egész Yneven ezt a ritka lovat. (Lobogók Hajnala,72/1)

Equvaro (kyr)

A tisztavérű kyreknek oktatott, látványos, pusztakezes udvari stílus. Célja nem az ellenfél fizikai megsemmisítése, hanem lelki megtörése és porig alázása.

(RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,16/1/3)

Er (erv)

Erős. (Ész,212/2/20)

Eracale (sha)

Népesebb shadoni város. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/2/3)

Erbin III. (Psz.?-1242-?) (tia)

Tiadlani király (korun), aki Psz. 1242-ben feleségül veszi az erigowi veszedelmes Radomir nagyherceg unokáját, Enissét. (Ész,221/2/4)

Ércek Ura (van)

Kadal egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/1)

Erchag hegység

Észak Ynev egyik hegysége, ami a Quiron-tenger északnyugati partján, mintegy a Pidera maghosszabbításaként húzódik. (T)

Erdach Gavachor

Hatodkori írástudó, nevén, és egyetlen fennmaradt munkája, a Historica Infidelis című féltörténelmi értekezés töredékein túl semmi nem ismeretes róla. (Bábjáték,383/5)

Erdei kantonok (sha/pya)

Cormasa tartomány déli, koronabirtokkal határos régiója; természeti erőforrásokban gazdag, nagyobbrészt érintetlen erdőségek borította terület a Salainos-hegység keleti oldalán. Az Erusa forrásvidékén élő fekete ellán kardnemesi dinasztiák – köztük a Garmacrud nembéli Gamacorok – kiváltságai a Shadvik elleni bosszúháború idejéből valók. (Garmacor vére,467/1)

Erdneki vörös (dwo)

Dwoon vörösbor féle. A könnyű, fanyar bor Erigowban is kedvelt. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Érdemes dialektusok (nia)

A niarei nyelv egyedülálló módon nem (csak) tájegységenként, hanem társadalmi rétegenként oszik dialektusokra. Öt „érdemes” dialektust különböztetnek meg – a Sárkánytűz, Tájfunmoraj, Bambusznád, Fellegmosoly és Lótuszkehely -, amelyet magasabbrandűbbnek tekintenek a többinél. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27)

Érdemöv (tor)

Díszes öv, melyet csak azok a külországiak viselhetnek, akik kitüntették magukat valamely nemes toroni család szolgálatában. (Csillagvető,117/2)

Erdim (pya)

Enysmoni város, amely az Amug-hasti és a Manziri csaták után is sikerrel dacolt a hatalmas nomád sereggel. (Hadak Árja,299/2)

Erdőuradalom (erv)

Az uralkodóhercegek által az Arel-egyház kezelésébe adott földbirtok az erv országokban. Általában nagy kiterjedésű, de gyéren lakott terület a határszéli vadonban, középpontjában egy sólyomszentéllyel. Az újonnan létesített erdőuradalmak elsősorban határvédelmi feladatot látnak el, az általuk garantált biztonság ugyanakkor csábítólag hat az új betelepülőkre is, akik idővel kiirtják a vadont és feltörik a szűzföldeket. Ilyenkor az Arel-papok felszámolják a sólyomszentélyt és odébbállnak, az immár belakott és megművelt birtoktest pedig visszaszáll a mindenkori uralkodóhercegre. (Alidax gyöngyei,290/1)

Eren (erv)

1 (erv) Az Északi Szövetség alapító tagja, Észak-Ynev egyik legbefolyásosabb hercegsége. Nevét fővárosáról, Erenről kapta. A Psz. VIII. században, 785-ben három részre szakadó Erv Királyság egyik utódállama, az Északi Hármak tagja.

Gazdag lovagi kultúrával és katonai hagyományokkal rendelkező ország, emlegetik a Várak hercegségeként is. Uralkodója az ereni herceg, Psz. 1255 óta a Negyedik Vörös Hadúr. A címet ma Eligor, a Kék herceg viseli. Az ő munkáját a Hercegi Tanács segíti.

Az ereniek vitáz, kemény, becsületes emberek, szinte mindenkin nyomot hagy a lovagi eszmény, a hőrtetteknél csak a becsületüket tartják többre. Igen nagy a nemesek száma, akik sokszor birtok nélkül, vitézségükért is kaphatnak címet, és mind Eren hercegének teszi le hűségesküjét. Híres lovagrendje az Ereni Felső Lovagrend és a

Hercegi Vörös Lovagrend, Észak leghíresebb katonai iskolája pedig az Ereni Hadiakadémia.

Székhelye Eren városa, jelentős városai Masgar és Raveen. (1TK, Ész,220/1/8)

2 (erv) Eren hercegségének fővárosa, hatalmi központ és gazdasági csomópont. A kyr eredetű település Psz. 546-tól az Erv Királyság fővárosa, majd annak felbomlásakor a Psz.VIII. században Eren székhelyévé válik. Nevét az irlav vezér, Deratho legidősebb fia után kapta, s később a Hercegséget is utána nevezték el. Itt található a Hercegi palota, az Ereni Hadiakadémia és az Ereni Egyetem. A várost háromszoros falgyűrű védi, ami minden ostromló seregnek kemény dió lehet.

Eren szabad városi jogokkal bír. Negyedei a Dannor, az Óváros, Preenna, Újváros éa a Külsővölgy. (1TK, Szürkecsuklyás,Északfölde)

3 (erv) Deratho vezér legidősebb fiának neve, mely után Eren városa, később Eren Hercegsége is kapja nevét. Az ervek körében ma is elterjedt férfinév jelentése: Erős. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Eren (Szófukar) VIII. (?-2598-?) (erv)

Ereni herceg a Psz. XXVI- század végén. A nevéhez köthető az egyre jelentősödő Masgar városának szabadvárosi rangra emelése Psz. 2598-ban, így elvétele a Masgarita rend birtokából. A rendet a város adójával kárpótolta. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Eren (Koplyatörő) XII. (Psz. ?-3128-?) (erv)

Melléknevén a Koplyatörő, ereni herceg, a Psz. XXXII. században. Psz. 3128-ban megalapítja az Ereni Hadiakadémiát. (Ész,2226/2/4)

Ereni dialektus (erv)

Az erv nyelv egy dialektusa, melyet leginkább Erenben beszélnek. Kevés az olyan, aki csak ezt beszéli tisztán anyanyelveként, a legtöbb erv kattő anyanyelvűként beszéli az erv-közöst is. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/4)

Ereni Egyetem (erv)

Eren két nagy és neves egyetemének egyike, mely főleg külországiak által látogatott. Psz. 2642-ben alapították Krad papjai. Eren városának Preenna kerületében áll. Az egyetemen népes számban tanítanak Krad szolgái. (Ész,225/2/5)

Ereni Felső Lovagrend (erv)

Eren legbefolyásosabb lovagrendje, nagymestere helyet kap a hercegi tanácsban. Eredete az Erv királysághoz kapcsolódik, itt hozta létre az utolsó erv király, Oldó Haragan Psz. 778-ban az Erv Királyi Lovagrendet, melynek a királyság három részre szakadása után, Psz. 785-ben utóda lett. Zászlója kék, arany és fekete.

A rend akkori nagymestere, Tavian se Kadasir vezette a Psz. 1200-as években azt a három nyugati nomádok elleni megtorló hadjáratot, melyből a második felszámolta a Marnoll-szövetséget. (1TK,429/2/4; Sum,305/1/2; 2/1; Ész,220/1/7-8, 221/2/7)

Ereni Forgószelek (erv)

Ereni gladiátorok, akik valójában nem törekszenek az arénában ellenfelük elpusztítására, viadaluk látványos elemekben bővelkedő színdarab csupán. (UT,93/2/4)

Ereni Hadiakadémia (erv)

A két legismertebb ereni egyetem egyike, a helyiek között is legkedveltebb. Psz. 3128-ban alapította XII. (Kopjatörő) Eren herceg, a fővárosban. Ma az akadémia hat helyen is működik, ám csak az erenire korlátozódik a parancsnokok képzése, hadművészeti munkák gyűjtése. Itt számos híres hadvezér sajátította el a háború elméletét. A másik öt telep a heregi magánhadsereg kiképzőközpontja és állomáshelye.

A Hadiakadémia arkrektora – preargon – egyúttal a hercegi sereg fővezére, és a Hercegi tanács tagja is. (1TK, Ész,226/2/4)

Ereni kapituláré (Psz.2260) (erv)

Az ereni herceg (Baerre Migan utóda) által Psz. 2260-ban kiadott okmány, melyben a herceg önmaga és utódai számára kötelezővé teszi, hogy

az ország egészét érintő kérdésekben az országnagyok véleményét is kikérjék. (Ész,224/2/3)

Eretnekek Ostora (sha)

Domvik harmadik arcának neve. (Sum,450/1/5)

Ergan, Dal Ház (asz)

Aszisz származású baraadi nemesház. Az Antoh hitén lévő, függetlenség párti Ház a sziget egyik legnagyobb kereskedőháza, főleg a dél-quironeia keleti partjai menti kereskedelemben érdekeltek. A Ház zöld arany címerén rák, horgony és vörös-arany sávozás. (S)

Eriah Nan Ruún (Psz.?-1678-?) (ila)

Ilanor thánja a Psz. XVII. században, először válik Hatodik Vörös Hadúrrá, amikor Psz. 1678-ban megtalálja a Hatodik Vörös Lobogót. (Toron,152/1/3; Ész,24/tbl./6)

Erian Doumnomen (dor)

Dorani magiszter, a szimbólummágia mestere. Híres műve az Arsina la magica, ami több ezer oldalas mű. Lapjain látványos és bonyolult, újszerű varázslatokat ír le a mester. (RúnaVI/2,Grimóriumok,13/1/2)

Eriars VII. (?/899-?) (godora)

Kayrn-Rú Eriarden godorai helytartóként iktatott neve. Lásd ott. (Godora története1,YnevpontHU)

Eriel (, nia)

1. A nemesenszületett shadoniak körében oly kedvelt Aerielle leánynév köznépi alakja. Az Egyetlen kultuszában a négy légszellem egyikét hívják így. Alakját bizonyos szekták a Szabadság védangyaláéval mossák össze. (A halál havában,273/2)

2. (nia) A niarei Kuan-dinasztia ifjú, tragikus sorsú császárnéja. Testét a hagyomány szerint a Keleti Szél Pagodájában, a dinasztiaalapító O Kuan Han jobbján helyezték örök nyugalomra. (A halál havában,273/2)

Erigow (erv)

1. Észak-Ynev egyik erv hercegsége, az Északi Szövetség egyik alapító tagja. Lovagrendjei világszerte híresek, elsősorban az Erigowi Krad lovagrend, illetve a Hercegi Vörös lovagrend. Erigow az erv (irlav) kultúra fellegvára, ugyanekkor a pyarroni vallás északi bástyája is. A hercegséget állítólag a Psz. 472. évben alapították. Gazdagság, kiemelkedő kultúra és elitista szemléletű nemesség jellemzi.

Fővárosa Erigow, a hercegséget közigazgatási szempontból hét tartományra osztották, ezek Blavoromo, Erigow, Ervider, Gowires, Mowoxila, Seoxila és Ven-Routen. Uralkodója, aki hagyományosan a Hercegi Vörös Lovagrend nagymestere és az Első Vörös Hadúr, ma a Psz. XXXV. században hatalomra került Seridiar dinasztiából való III. Dagatere. (KKUK,329,1/4; 1TK,430/2/1; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/3; Por a porhoz,296/2; Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

2. Erigow egy, a Fővárost is magába foglaló belső tartománya. A főváros, Erigow mellett itt található még Kars és Wersilis városai is. (Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

3. Erigow hercegségének, és egyben azonos nevű központi tartományának is, szintén azonos nevű fővárosa. Nevének jelentése erős és pompás. Az északi kultúra egyik fellegvára, kilenc egyeteme van, leghíresebb a Sigranomói és a ronei Redogeon. Mérete is tekintélyes, széltében hosszában hat mérföld.

Negyedei Antar, Pyerse, Korstaide, Bressam és s Belőváros. Belsővárosában - ahová ötven arany a kapupénz - áll a híres Legendák Tornya, valamint az itteni Kapuk Tere és a Kapukhoz címzett fogadó is. Erigowban áll a törpe vezetésű Aranykovács bankház is. Erigow városából Erenbe, Erionba és Doranba nyílik térkapu. (1TK/430/2/3; Sum,206, 313/1/3; RúnaI/2,Térkapuk1, I/4,Térkapuk2; Szürkecsuklyás,Északfölde; Ész,95/1/0, 96/2/3)

Erigow Belsővárosa (erv)

Erigow városának egyik, központi, uralkodó negyede, mely hercegi birtoknak számít. A belsővárosban állnak a tartományurak, grófok, főpapok rezidenciái, a Nagyhercegi palota, a Legendák Tornya, a Krad-lovagok rendháza, és a Vörös lovagok rendháza, valamint az itteni Kapuk Tere és a Kapuhoz címzett fogadó is. (Ész,98; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Erigowi Krad lovagrend (erv)

Ynev legnagyobb északi központú lovagrendje. A rendet Psz. 732-ben alapította Hosszúéletű Lohalen, Erigow hercege. A kiemelkedő műveltségű és igazságosságú lovagok között egyformán találunk lovagokat és paplovagokat is. A rend nagymestere a mindenkori erigowi uralkodóherceg, aki egyben az Első Vörös Hadúr is. Vörös-fehér sávval, aranykörrel ékesített lobogóik alatt hihetetlenül bátor és fegyelmezett lovagok küzdenek, kiváló taktikai érzékkel. A rend tagsága nem örökölhető, csak küldetések teljesítésével érdemelhető ki, amit a rend főtanácsa ad; és a tagságról csak a nagymester dönthet. A rend az Északi Szövetség és a pyarroni vallás egyik támasza, Toron és a Kard Testvérisége lovagrend esküdt ellensége. (1TK,40/1/0; 430/2/1; Ész,220/1/5)

Erigowi mézbor (erv)

Híres erigowi édes fehérbor. Palackja úgy fél ezüst. (Erioni harsona)

Erihode (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Erim (erv)

Az erv erm szó közös nyelvű átirata. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Erimar on Athor (rie)

Északi vándor, aki egy Leirren nevű, sebesült elfet egy Dreina rendházba szállított. Az elfek nagy ismerőjeként tartják számon, sok feljegyzést készített róluk, többek között az álomtáncosokról is. Minden bizonnyal a Riegoy városállamok területéről származott vagy élt ott hosszú időn keresztül. (Sum,13/1/1; Rúna,III/3,Álomtáncos,18/2/7)

Érintéssel Enyhítő (elf)

Siena Boralisse állandó jelzője. (Sum,15/1/2)

Érintetlenek (asz)

Aszisz boszorkánymesteri rend, a Psz. 3690-es évek végén közvetlenül a Nagykirály szolgálatában. Tagjait kölyökkorukban kasztrálják, és kifejezetten boszorkányok ellen készítik fel. A rend jelképe egy csókra nyíló női száj ajkai közül figyelő szem.

Az érintetlenek szinte vadásznak a különböző asszonyrendekre, amelyek így nem sok sikert érhettek el a nagykirályi udvarban; emellett jó kapcsolatot ápolnak az Inkvizítorok Szövetségével is. Az aszisz királyi udvarban fekete-vörös egyenruhát hordanak. A rend régi szálka a Dél-Quironeia boszorkányainak szemében, de eddig nem akadt, aki elbírt volna velük. (Ifini éjszakák 1,56/2, 165/5, Ifini éjszakák 2,29/1, 239/0)

Erion (godora)

A Kalandozók városának is nevezett település Ynev legnagyobb, és minden bizonnyal legősibb települése, több mint hatezer éves. A Városok Városa egykor a kyr határeröd rendszer, az ymcharr része Pe. XII. században indult virágzásnak. Kyria korabeli neve Yrúen. Psz. 3350-ben földrengés rombolta le. Később a Godorai Birodalom fővárosa volt, s annak tekintik még ma is, noha Godora már csak a papírokon, és Erion hercegeinek képzeletében létezik. A város méretei lenyűgözők, tizenkétmillió lakosával, ezerhatszáz négyzetmérföldes területével aligha akad párja Yneven. Psz. 1024-ben elkezdett városfala mintegy ezernégyszáz évvel megkezdése után érte el mai nagyságát, százhetvenkét mérföld hosszan kígyózik a város körül, magassága hatvan, hetven láb, míg szélessége helyenként az ötszáz lábat is eléri, és titkos termek, járatok, labirintusok százait rejti, melyek jó része feledésbe merült a több mint egy évezredes építése során.

Erion uralkodója a herceg (vagy nagyherceg), aki máig Godora urának is vallja magát. Jelenleg a da Viniel (erioniasan om Viniel) dinasztia van hatalmon. Erion nemessége is ősi, némelyik máig megőrizte kyr vére tisztaságát. A nemesek kiváltságokkal, jogokkal szereznek vagyont maguknak, és mindegyikük ura egynek Erion közel nyolcezer kerülete közül, melyek némelyike alig egy háztömbnyi csupán. Az Erionban való letelepedéshez, üzletnyitáshoz is bírni kell a kerület

nemesének támogatását, és az adó is hozzájuk vándorol. A Hercegi család birtoka a Palotanegyed, aminek bevétele, az erioni kapupénzzel és a kikötővámmal együtt, őket illeti. A Kerületek uralkodói joga öröklődik, de leányoké nem lehet, ha nincs örökös, a hercegre száll vissza. A rendért a kerületek urainak magánhadseregei gondoskodnak, leghíresebb az erioni hercegi gárda.

Erion Nyolc negyedre oszlik, melyek mind eltérő gazdasági színvonalat képviselnek. Ezek a Palotanegyed, a Fogadónegyed, a Kereskedőnegyed, a Szórakozónegyed, Szegénynegyed, Temetőnegyed, az Utazónegyed és az Örömnegyed. Lakossága majd kétmillió fő. Pénzneme a jó minőségű godorai dénár. (1TK,420; Szürkecsuklyás,Északfölde; Godora története1,YnevpontHU)

Erioni Hercegi Bankház (erion)

Erion kereskedőnegyedének leghíresebb bankháza. Biztonsága közismert Yneven. (1TK,424/1/0)

Erkan (pya)

A Pyarron alapítása körüli időkben Meldan város környékén élő emberi népcsoport; voltaképpen a későbbi pyarroni nép egyik őse. (Szürkecsuklyás)

Erlenor (dwo)

A dwoonok között ma már csak elvétve tisztelt entitás, akinek barlangokban mutatnak be áldozatokat – amelyeket el akarnak titkolni a Nap-atya elől. Dorani bölcsek szerint Erlenorban Morgena egyik káoszkori töredékaspektusa fedezhető fel, fohászaiban pedig az akkori naptüzek ellen kérnek védelmet. (Ész,51/2/1)

Erm (erv)

Az északi embervadászok két nagy irányzata egyikének, a hagyományos iskolák nevének előtagja. Közös átirata erim, jelentése valamiből eredő, valami által való; ami a szellemi irányultságra enged következtetni. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Ermakatt (ama)

Az amazonok különleges, felsőtestet takaró, bőrből készült vértjei. (S)

Erm Cadas (erv)

Északi embervadász klán, a hagyományos iskolákhoz tartozott. A Psz. XIII. században a klán az erv belháborúkban kivérzett, dwoon földre menekülő túlélői alapították a mai Vya Tiarneel klánt. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Erm Eiras (erv)

Északi embervadász klán, a hagyományos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Nyughatatlanok. A Seoxlan lejtőitől a Peratlon-félsziget kapujáig húzódó fűtenger hadiútját és kurgánjait vigyázza ez a különös klán, mely a Szépmezőért vívott háború (P. sz. XVI. század) óta a hagyományos iskola stratégiai irányzatát követi: az irlav hagyományt az ilarral vegyítve gyalogosként és könnyűlovasként egyformán ütőképes embervadászokat képez.

Neveltjei párok vagy rajok helyett eszkadronokat alkotnak, és mert egész életükben háborúra készülnek, az sosem éri őket váratlanul. Elvben a vörös hadurak kíséretének lovasfedezetét alkotják – a gyakorlatban a Szövetség seregei előtt járnak, és villámgyors rajtaütésekkel, nagyszabású átkarolásokkal keserítik az ellenség életét. A köréjük szövődött legendák közül egyet mindenki ismer: a szóbeszéd szerint soraikban járta ki a halál iskoláját Yllinor kalandozó-királya, Mogorva Chei.

Az eirasi embervadászok máig Ilanor ősi hitét vallják, és gonddal ápolják a régi istenek, elsősorban Kai-Syah kultuszát. Ennek – és a természet irányukban ismételten megnyilvánuló kegyének – köszönhető, hogy a klánt pyarroni szakértők a hagyományos helyett a vajákos iskolához sorolják. A klán jele nehezen értelmezhető tetoválás-rajz. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Érmék ünnepe (dzsad)

A dzsadok egyik jeles ünnepe, nevezik Galradzsa ünnepének is. A Galredzsenn hónap 36. napjára esik. (Vihar Ibara felett,448)

Ermeni Ház (pya)

Predoc jelenlegi uralkodó családja, amely elérte, hogy a hercegi cím örökletes legyen. Az Udvar feje így a mindenkori Első Zászlósúr. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/4)

Ermeni herceg (pya)

Predoc első zászlósura. (Fekete Vizek,178/3)

Erm Karas (erv)

Északi embervadász klán, a hagyományos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Rendíthetetlenek. Hajnalkori klán; tucatnyi faluközösségét a Traidlan-hegység délnyugati lejtőinek erdősége rejti. Az Északi Szövetség zászlóbontása előtt Gianagot szolgálta, s bár iskolaként a technikai irányzathoz sorolják, taktikai értéke sem lebecsülendő: tagjai pusztító hatékonysággal alkalmazzák a szomszédságukban élő vanírok pusztakezes harcmodorának egyes elemeit.

Fájdalomtűrésük kimagasló, konokságuk és kitartásuk legendás. A karasi embervadászok végtagjaiknál bonyolultabb fegyvereket ritkán használnak. Nem is szorulnak rájuk – úgy hírlik, legjobbjaik a gránitsziklába is képesek lyukat ütni. A klán jelképe egy ökölbe szorított kéz. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Erm Meoras (erv)

Északi embervadász klán, a hagyományos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Alaktalanok. Rejtelmes közösség, esetében a klán szó alkalmazási is vitatott; létezésüket az Északi Szövetség el sem ismeri. Toroni források az Erm Meoras embervadászait az örödkori mortor-hagyomány megszállottainak, különítményeit öngyilkos alakulatoknak nevezik. Kiemelik, hogy utóbbiak sem a kettős hold kamarájának, sem a vörös haduraknak nem engedelmeskednek, és gyakorta okoznak zavart váratlan felbukkanásukkal – bölcsen elhallgatják azonban, melyik oldalon.

A klán tagjai valójában nem hetedkori pusztítók, hanem nagyon is köznapi ervek, akik testi és lelki állapotuk, koruk vagy tetteik miatt alkalmatlannak, érdemtelennek találtattak klánjuk szolgálatára. Emberek, akiket nem arra neveltek, hogy tétlenül várják idejük kiteltét – akik a harcot és a halált választják ahelyett, hogy szégyenben, fájdalomban vagy mellőzöttségben éljenek.

Az Erm Meoras kizárólag teljes jogú embervadászokat fogad be – tagja leget bárki, aki zokszó nélkül képes kimetszeni testéből korábbi klánja jelét. Férfiak és nők, kiégett veteránok és megkeseredett ifjak egyaránt akadnak köztük. Békeidőben a maguk választotta küldetésben keresik a halált, háborúban az északi csapatok nyomában járnak, és mindig ott avatkoznak be, ahol a legnagyobb a szükség. Saját veszteségeikre érzéketlenek, villámgyors és kíméletlen rajtaütéseik lélektani hatása felbecsülhetetlen; a lobogók hajnala óta számos csatát fordítottak a Szövetség javára.

Az északföldi közösségek sem szóban, sem írásban nem említik az emberanyaguk hulladékából dolgozó klánt. Eleven tagjait levegőnek nézik, halottaival azonban a legnagyobb tisztelettel bánnak: sajátjaikkal együtt helyezik őket örök nyugalomra, és kérés nélkül gondoskodnak gyermekeikről. A klán jelében egyesek a múlt kimetszésére szolgáló pengéket, mások az irlav ősmítosz viharmadarát, Cirriedant vélik felismerni. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Erm Roncas (erv)

Északi embervadász klán, a hagyományos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Kifogyhatatlanok. A taktikai irányzatok legrettegettebb klánja. Közösségei a Seoxlan délnyugati vonulatának mély szurdokvölgyeit lakják, és az Északi Szövetség zászlóbontásáig nyílt opportunizmus jellemezte őket: mindig azt az erv dinasztiát támogatták, mely a legtöbbet kínálta szolgálataikért. A hatalmasságok nem egyszer használták őket más embervadászok ellen, ami – sajátosan módon – csak növelte ázsiójukat az érintettek szemében. Érzelemmentesen, kétely és tétovaság nélkül ölnek; az olyan megbízások, melyekre a klánok többsége elvi okokból mond nemet, rendszerint náluk kötnek ki.

Mégsem gátlástalanságuk vagy eredményességük, hanem egy szóbeszéd tette őket Ynev-szerte hírhedetté: több

forrás is utal rá, hogy gyökértetoválásukat viselték azok az embervadászok, akik a Pyarron szerinti XXII. század derekán Toronhoz pártolva megalapították az Ikrek szektáját.

A roncasiak természetesen sosem ismerték el, hogy a renegátok az ő soraikból kerültek ki, látszólagos közönyük azonban gyilkos indulatot leplez: azok a faluközösségek, melyek az elmúlt másfél évezredben e mítosz valószínűsítésével próbálták keresettségüket növelni, rövid úton eltöröltettek a föld színéről. A klán jele nehezen értelmezhető tetoválás-rajz. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Erm Tramis (erv)

A Psz. XIV. században széthullott északi embervadász klán. A hagyományos iskolához tartozó klán utódainak vélik a Halál Nagymesterei néven elhíresült bérgyilkosokat. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Erm Uris (erv)

Északi embervadász klán, a hagyományos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Megfoghatatlanok. A Traidlan Esura-vonulatként ismert nyúlványának hajnalkori közösségeit összefogó klán valaha Haonwellt szolgálta, és a Pyarron szerinti X. század óta vallja otthonának a hercegség délkeleti csücskében megbújó fennsíkot. Hivatalos központja az ötödkori csillagerőd, tagjainak zöme azonban a falakon kívül, árkok és rejtekutak sokaságával összekapcsolt rönkházakban él.

Az urisi embervadászok a hagyományos iskola taktikai irányzatát képviselik. Mivel természeti és városi környezetben egyforma otthonossággal mozognak, eszményi felderítők, erődítések védelmében vagy ostromakor pedig már-már nélkülözhetetlenek a szolgálataik. Úgy kúsznak fel a puszta kövön, mint az árnyak; nincs olyan zárt hely a nap és a holdak alatt, ahová meg ne találnák az utat. A klán jele egy virához hasonlító szimbólum. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Eromo Sil Montagris (sha)

Az Éji Báró, Shadon zászlósura. (MK)

Erone (ker.herc)

A legkeletibb fekvésű tengerparti kereskedő hercegség. A kereskedelmi egyezmény a Gorvikkal és azon keresztül Kránnal való kereskedelmet osztja rá, holott az állam köztudottan tengeri rablásból és orgazdaságból él.

A Gályák Tengerének biztonsága érdekében Pyarron gyakorta próbálja jobb belátásra téríteni Erone kalózhercegét, olykor erőszakkal, olykor ígéretekkel. Az utolsó erőskezű kalózherceget, Cadata Aggia Erone am Eronét Psz. 3690-ben holtan találták ágyában, feltehetően új ágyasai végeztek vele. Azóta a kereskedő hercegséget belviszályok dúlják. A kereskedő hercegség határos Ghedorinnal. (Renegát,278)

Erőd (kyr)

Kyria bukása után a Lázadó Hatalmasok korábban sosem látott toronybirodalmat emeltek Daumyr szigetén. Valószínű, hogy ez csak a Hatodkor közepén kapta a Boszorkányerőd nevet – korábbi írásos emlékek arra utalnak, hogy létrehozása után sokáig csak Erőd néven élt a köztudatban. (Anyrok alkonya,271/2)

Erődsziget (évár)

A Sinemosi-szoros azon szárazulatainak általános elnevezése, amelyek függetlenségüket és biztonságukat úgy gondoltk megőrizni, hogy az egész szigetet bástyákkal és falakkal építették körül. Ma már azokat a szigeteket is gyakorta ezzel a kifejezéssel illetik, amelyeket csupán egy-egy nagyobb erődítés védelmez s nem teljes falrendszer. (Toroni krónikák,320/5)

Erős (dzsad)

A dzsad tolvajklánok negyedik rangja. Az erősek fölött már a klán nagytanácsa ítél. (Tolvajok Enciklopédiája,33/1/3)

Erracal (pya)

Pyarronban használatos kis folyami hajó. Tengeri változata, a tengeri erracal, háromárbocos, nagy rakterű, lomha kereskedő vitorlás. (Hadak Árja,35/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Errachil (rye)

Errachilról úgy vélik, azonos a Dartyr nevű shaddal. A Ryekbe visszaóvakodó

áruló, Dartyr, egy régi sámánpraktikával kerülte el felfedezését. Egy magzatba plántálta tudását, hogy más, új alakban újra megszületve ismét a shaddok közé férkőzhessen. Amikor öntudatára ébredt az új testben, Shulur egyfajta lélekpányvát vetett rá. A hatás nem bizonyult maradandónak, de nem is volt szükség rá: az Erőd Hatalmasainak halhatatlanságra és hatalmára áhítozó Dartyr tulajdon nagyravágyása láncolta Daumyr Hatalmasaihoz. (Lobogók hajnala,310/3)

Erre (erv)

Úrnő, az erv nemesasszonyoknak és hölgyeknek – rangtól függetlenül – kijáró megszólítás. Férfi alakja az erro. (Ész,213/1/3)

Erro (erv)

Úr, az erv nemeseknek – rangtól függetlenül – kijáró megszólítás. Női alakja az erre. (Ész,213/1/3)

Erro, e quille trenken! (erv)

Uram, inni szeretnék! (Ész,78/13.szélj.)

Értelemtörténet (dzsad)

Danni il Delag műve, mely a dzsenn logika történetével foglalkozik. (Vihar Ibara felett, 116/5)

Erth-irre (rie)

A Riegoy városállamok egyike. Nevezetes alabástromkitermeléséről, amit vékony lapokra vágva táblaüveg helyett, megfaragva pedig edények készítésére használják. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Erunnys (rye)

A nevén kívül szinte semmiféle feljegyzés nem utal erre a shaddra. Megemlítik, hogy hírhedten önsanyargató életmódot folytatott. (Lobogók hajnala,310/2)

Erv (erv)

Főként északon elterjedt embernép, őseik a keleti szigetvilágból származnak. Első hullámuk már a Psz. VIII. században érte el a hajdani Dawa birodalom területeit. Psz. 542-547-ig átkelnek a Traidlanon, és birtokba veszik a Selva-medencét. A Howa alföldre 557-610-ig özönlenek, és elkeverednek a tiadlaniakkal is. Mára Észak egyik uralkodó népévé érnek.

Magasak, izmosak, hajuk sötét, szemük gyakran kék. Harcos őseiket Irlavokként emlegetik. Kultúrájuk ma már keveredett a pyarronival. Főként az Északi Szövetség országaiban élnek. Nyelvük az erv. (Sum,299/1/2; Geofrámia,70/1; Ész,200/1/2, 218-219)

Erveil Ház (asz)

Abasziszi, szigetbirtoki nemesi család. Oren Palyd-Karnelian számvevőjének leszármazottai. (Geofrámia,84/3)

Erv Hercegek tanácsa (erv)

Psz. 1228-ban összült tanács, melyet a gianagi herceg, Merac Darvan hívott életre, és végül célját elérve a törpék népének adományozta a Traidlan hegységet, főleg az orkok lakta részeket. Az adományozást a Sinog Kul-i adománylevél rögzíti, melyet az Északi Hármak hercegei nyújtottak át a törpe követeknek.
(Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ervider (erv)

Erigow egy belső tartománya. Nagyobb városa Enardon. A Psz. 1281-ben magába olvasztott Sealtar fejedelemségből jött létre, ez volt Erigow utolsónak megszerzett tartománya. (Ész,222/1/1)

Erv Királyi Lovagrend (erv)

Az utolsó erv király, Oldó Haragan által a Psz. 778-ban alapított uralkodói lovagrend. A királyság felosztása után, Psz. 785-ben az Ereni Felső Lovagrend lesz. (Ész,220/1/7)

Erv királyság (erv)

Az ervek által Psz. 411-ben alapított királyság, mely a mai Északi hármak területén helyezkedett el. Magja a mai Eren területe. A hódító népnek kevesen tudtak ellenállni, Psz. 546-ban Doran is átadja kulcsait, és II. (Balog) Irnach király uralma alatt már jelentős kiváltságokat szerez. Fővárosa szintén Psz. 546 óta Eren városa.

A királyságot Oldó Haragan, az ervek utolsó királya Psz. 785-ben, végrendeletében három részre osztja fiai között, így születik meg Eren, Gianag és

Haonwell. A két utóbbiban több évszázados anarchia tör ki. (1TK; Ész,220/1/8)

Erv közös (pya)

Az Északi Szövetség erv területein beszélt pyarroni nyelvjárás. Ez az erv államok hivatalos nyelve is. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/3)

Erv nyelv (erv)

Az erv nép nyelve. Ahogy a nép kultúrája is, z is engedett a pyarroni nyomásnak, s ha nem is veszett ki, mára helyét a pyar nyelv erv-közösnek nevezett változata vette át, mint az erv államok hivatalos nyelve. Sokan beszélik természetesen, a legtöbb erv két anyanyelvű. Néha akadnak, akik harcolnak újbóli megerősödéséért, ilyen például az erigowi Seridiar hercegi dinasztia.

Az erv nyelvnek négy dialektusa ismert, az ereni, a gianagi, a haonwelli és a kahrei, melyet mérnöknyelvnek is neveznek. Erigowi dialektus nem alakult ki, mivel ott minden erv nyelvjárás a pyarroni eredetű erv-közössel azonos jogokat élvez. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/3-4)

Erv Őskrónika (erv)

Ananea Erlavin, a Psz. IX. században íródott, a témában legismertebbnek számító történeti mű. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ésarra (cra)

Crantai mitológiai alak, Kam isten unokájának tartották. Király, legkedvesebb fia a naparcú Tanussu. (Hallgat az ég,92/1)

Esath dan anthinar. (kyr)

Hidegek ma a csillagok. (net)

Escriptor (kyr-tor)

Jegyző. (A bárd és a démonok,481/3)

Escriptor Imperialis Shuluria (tor)

Iakran sin Deligha műve.

Esharr (tor)

Alacsony merülésű, tizenöt-húsz láb hosszú, négy vagy öt láb széles egyárbocos, alsóbb osztályú toroni hadihajó. Felderítésre, futárszolgálatra használatos, leginkább kisegítő szerepet lát el. (Abbitkirálynő,338/1)

Eskük Bírája (eno)

Kurodai egyik elnevezése. (PPL2,116/2/5)

Esküszó (tor)

Az Ikrek hűségfogadalmának elmaradhatatlan része, gyakorlatilag annak megpecsételése. Nem ismert olyan eset, amely során egyetlen iker is megszegte volna esküszavát, ha a megbízója nem mentesítette annak előtte ez alól. Olyan tettekre, melyek úgynevezett „felsőbb érdekeket” sérthetnek – pl. a császári Dinasztia tagjai ellen irányulnak – az ikrek nem tehetnek fogadalmat. (Jó széllel toroni partra,301/1)

Essa (tor)

A tizennégy rontásérseknek kijáró címzés a Tharr-egyház hierarchiájában. (Alidax gyöngyei,290/3)

Essandra (god)

Egy a hercegi rangú godoni mágusfamíliák közül, melyek Godon bukása után előbb Shadonba, majd onnan Pyarronba menekültek, s letelepedésük után még sokáig ragaszkodtak ősi hagyományaikhoz. A herceg legfiatalabb lánya, Inaiz, krónikát vezetett száműzetésük keserveiről, melynek a Siralmas országút címet adta. Ebben a Halott Lombok Gyermekének nevezi azt a félelmetes hatalmú aquirt, aki Psz. 1110-ben behatolt Godonba, és térkaput nyitott egy tiltott létsíkra, a birodalom szörnyű végzetére. (Geofrámia,110/4)

Esstan (erv)

A gianagi pásztorok hatalmas, a gianagi marha szarvából készített kürtjei. A mély hangú hangszerrel a hegyek közt mérföldekre is lehet üzenni. Régebben hadászati céllal is használták, de a gianagi seregek ma már a jelzőharsonát alkalmazzák. (Sum,301/1/3)

Esta legiferas? (Lingue Domini)

„Való ez?” (Garmacor vére,467/2)

Estares (asz)

Aszisz, Rak Narval tartományban fekvő, ismert kikötőváros. Lakossága 40000-fe tehető. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Estelle Zenobiadi Magnamurio

Wier kalandozó. Aki eljuttatta a Pseudomonarchia Reptiliarum egyetlen példányát Doranba, a Psz. XXXIV. században. Állítólag egy elhagyott, földalatti járatban talált rá, ám ezt nem sokan hitték el neki. (Sum,213/1/2)

Északbarát (dzsad)

Kalit ab Bhín. A dzsad krónikákban Rahim el Haszra egyik állandó jelzője. (Sum,436/2/2)

Északi dialektus (elf,elf)

1. (elf) A mai elf nyelv ragadashi dialektusának másik neve. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/2/1)

2. (elf) A mai elf nyelv Rehiari változatának egy dialektusa, melyet az Északi Szövetség területén élő elfek leginkább beszélnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/1)

Északi Hármak (erv)

Az Északi Szövetség három tagját, a Tarin-hegység övezte Traidlan-medencében elhelyezkedõ hercegségeket, Erent, Gianagot és Haonwellt nevezik így. (Por a porhoz,297/1)

Északi iskola (pya)

A három lar-dori varázslóiskola egyike. Psz. 2999-ben alapították, miután a Fehér Páholy nyílt, tandíjas iskolává tette az elsőnek alapított Keleti Iskolát.

Kizárólag válogatott tanítványok nevelésével foglalkozik, akik 7-10 éves korukban kerülnek falai közé. A képzés tizenkét esztendeig tart, s csak a legtehetségesebbek kerülhetnek a Belsőszigeti Iskolába. (1TK,452/2/5)

Északi Pengefal (tor)

Toron északi határán felépített erődítménylánc, amelyben nagyjából húsz mérföldönként erődök, azok között őrtornyok találhatók; és pszi használókat, valamint őrjáratokat alkalmazva hivatott lezárni a birodalom északi határát. Nevét az erődök falának tetején elhelyezett agyarszerű acélpengékről kapta. (RúnaIII/1,Salnarr,16/1/5)

Északi Szövetség

A Pyarron szerinti 1249-ben, a toroni fenyegetéssel szemben létrehívott katonai szövetség, mely kezdetben a tarini törpék birodalmát, Erent, Gianagot, Haonwellt, Erigowot és Tiadlan királyságot tömörítette. A Szövetség fő ellenfele mindig Toron és a Gro-Ugon, illetve az alkalmilag velük szövetkező városállamok voltak, de meggyűlt a bajuk a Tengeri Városok némelyikével, sőt, olykor Abaszisszal is. 1457-ben csatlakozott a Szövetséghez Doran, majd, 1678-ban, a Dwyll-Unió. Psz. 2469-ben a Sinemosi Liga is a szövetség tagja lesz, ám Psz. 3457 körül (XII. Zászlóháború) el is hagyja azt, és a továbbiakban egyenlő távolságot igyekszik tartani a két fél között.

Az Északi Szövetség zászlaját a két hold jelképe ékesíti, ezért tagjait gyakorta a Kettős Hold országaiként emlegetik. Erigowi székhelyű egyeztető és döntéshozó testülete a Kettős Hold kamarája. (1TK,427/1/1; Toron,149/1/5; Por a porhoz,296/4; Ész,225/2/3, 227/2/0; Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Északi Szövetség kémhálózata (erv)

Az Északi Szövetség kémszervezete, melyet a fájdalmas VI. Zászlóháború után hívtak életre. Élén ma is Doran áll, tevékenysége és maga a szervezet is sokszor átfedésbe kerül Doran titkosszolgálatával. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Északi Tőr

Az Északi égbolt egy kisebb, öt csillagból álló csillagképe. A kyrek keresztút néven ismerték. (Shajaran,309/10)

Északi Városállamok (évár)

Észak Yneven, a Quiron-tengertől egészen a Duaron-tengerig, Abaszisztól a keleti barbárok területéig fekvő, több száz apró városállamot és hercegséget magába foglaló terület. A városállamokat az északi hatalmak befolyása, elhaló, majd feléledő érdekszövetségek osztják száz meg száz részre. (1TK)

Észak Lángja (yll)

Mogorva Chei fegyvere, az Eldír. (RúnaI/3,Mogorva Chei,2/2/1)

Eszkadron (sha)

Lovassági század. (Garmacor vére,467/3)

Eszkriptorok köre (pya)

A Pyarroni Titkosszolgálat egy kevéssé ismert köre. A lejegyzők; a szolgálat dokumentációs és elemző részlege.

Tagjait a legáltalánosabban elfogadott nézet szerint az Okkult Tudományok Egyetemének diákszövetségeiből, érdeklődés és érdemek alapján toborozzák. Olyan történészek, irodalmárok, nyelvészek és egyéb specialisták gyűjtőhelye, akik nem dédelgetnek politikai ambíciókat, és beérik az emberi kultúra névtelen közkatonáinak szerepével. Ez a részleg gondozza a szolgálat archívumát, és tartja a kapcsolatot a körön kívüli, az Államszövetség ügyét csak alkalmilag segítő szakemberekkel és kalandozókkal. (DV fórum,Gáspár András,10.01.01.; A kos és a kobra éve,348/3)

Evendil am Narvan (Psz.?-3688-?) (évár)

A Narvani am Narvan Ház feje a Psz. 3680-as években. (Gorviki vér,32/1)

Evendil Bel Corma I. (sha)

Shadoni király, I. Artemil Bel Corma öccse és utóda. Psz. 1169-ben, elődje halálával került a trónra. Ő az Angyalgárda első nagymestere. (Geofrámia,45/39; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Evendil Bel Corma VI. (Psz.?-3691) (sha)

Shadoni király. Tanácsnoka a Híres Cronus Morga volt. Psz. 3691-ben hal meg. (Geofrámia,54/4; 99/2)

Evenel (erv)

Közrendű ember, szabad harcos; olyan személy, aki saját jószántából, kétkezi munkával vagy fegyverrel szolgálja az északi szövetséget. A Hetedkor második felében rendszeresen alkalmazzák a „jóravaló” kalandozókra is. (Sum,315/1/5)

Everian Holchos

Ismeretlen idegen, aki a Hatodkorban, a Kapuk Palotáján keresztül érkezett Ynevre. Korának legnagyonn mechano-mágusa volt, ereje vetekedett a híres szerafisták hatalmával. Az ő nevéhez fűződik az első perpetum előállítása is. Egyesek az északon akkor még ismeretlen Gilron egy korai manifesztációjának tartják.

Halálát IX. Astrittio dawai máguskirály rendelte el, végrehajtásával pedig Massader Urrit bízta meg. Everian Holchos hetekig védte magát Urri és a kíséretében szolgáló tris-i idézőmágusok ellen. A fennmaradt források tizenkilenc hatalmas, embernél is nagyobb perpetuumról tesznek említést, és arról: Urri csak azt követően tudott győzedelmeskedni, hogy – veeasen-ből származó – árnyékharcosai homokkal ártalmatlanná tették a szerkezeteket.

Evir (erv)

Az ötnapos hét első napjának neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr eweilan szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Evna (erv)

Hevítés. Az északi embervadászok képzésének és felkészítésének öt szakasza közül az első. Ötéves korban kezdődik, és tízéves korig tart.

A családjuktól elválasztott növendékek a lakhelyüket övező vadonban szembesülnek a világ méreteivel és a Teremtés ellenséges közönyével. Együtt laknak, együtt étkeznek és együtt szenvednek a korukbeliekkel; hamar megtanulják, hogy saját magukon kívül csak rájuk számíthatnak. Ebben a korai szakaszban nemük és rátermettségük nem, csupán hajlandóságuk és igyekezetük számít: az erv felfogás szerint az ember elidegeníthetetlen joga, hogy saját sorsának kovácsa legyen. Öt diszciplínája az erőnlét, nyelvismeret, túlélés, élettan és széphistória. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Évváltó ünnep (dzsad)

A dzsad naptár évváltó ünnepe, mely a nyári napfordulóra, a Qwetedzs hónap 40. és a Harnillen hónap első napjára esik. (Vihar Ibara felett,448)

Eweil (tor)

Az ötnapos hét első napjának toroni neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr eweilan szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Eweilan (kyr)

Az ötnapos hét első napjának neve. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Excommunicatio (pya)

Egyházi büntetés, ami az egyházból való kiátkozást jelenti. (RúnaIII/4,Kyr sakk,20/2/0)

Exellissa (pya)

Az exellisar megszólítás női megfelelője. (Fekete vizek,295/6)

Exellissar (pya)
Elsősorban a délvidéken, ezen belül is a Pyarroni Államszövetségben használatos kifejezés. Nagy tiszteletben vagy magas rangban állók hivatalos megszólítása. Jelentése: kegyelmes úr. Női megfelelője az exellissa. (Fekete vizek,295/6)

Exempla Gorviciis (sha)
Bene Bossias jeles történelmi munkája. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Exkubitorés (god)
Őrmágus, eredetileg „kint állók”. (utalás őrző szerepükre). (Georámia,146/6)

Exorkhisztész (god)
Exorcisták. (Georámia,146/2)

Expolitus (sha)
Domvik egyházában a tudományos fokozatok második foka. Jelentése: pallérozott. (PPL2,45/1/3)

Expositio textus (erv)
Saun Malor Dein egyik híres vallástudományi témájú munkája. (PPL1,85/3/0)

Expurgatus (sha)
A Domvik-hit általános rituáléinak egyike: a testi megtisztulás a gonosztól való szabadulás által. (Garmacor címere,348/5)

Exterminus (sha)
A Domvik-hit védelmezőinek legvégső eszköze: a bűnök eltörlése a porhüvely megsemmisítése (ti. a lélek felszabadítása) által. Világi körökben a „kegyes halál” szinonimájaként is alkalmazzák. (Garmacor címere,348/6)

Eyd frede assu en! (dzsad)
„Üsd még!” értelmű mondat a Kistestvérek titkos nyelvén. (Renegátok,222/1)

Eyya! Eyya ib Ayin! (dzsad)
’Most! Most azonnal!’ jelentésű kifejezés a Kistestvérek titkos nyelvén. (Renegátok,178/1)

Ezerkezű Werro (pya)
Della istennő papja. (PPL1,57/1/1)

Ezertornyú Palota (dzsad)
Az al abadanai emír híresen fényűző palotájának elnevezése. (Renegát,281)

Ezó (eno)
Általában déli barbár, mára az enoszukei őslakók, a Pe. III. évszázadban a szigetre települt nép, a Riana-aték elnevezése niarei nyelven. (PPL2,116/1/3, E,57/1)

Ezüst Arcok Városa (qui)
Yankar városának elnevezése. (Vas Ideje,291/1)

Ezüstcsákány Graim (híl)
A Kőatya, Bul Ruurig küldötte, Beriquel elhagyásakor segítette a törpék népét a mélységlakók elleni harcban. Többször is megjelenik, ha szükség van rá, hogy a törpéket segítse, legutóbb a 14 Zászlóháború alatt vezette azt a törpe különítményt, mely Ediomadba behatolva visszaszerezte a Kabur Lahból a törpéktől elragadott Harmadik Vörös Lobogót. (Sum,93/2/0; Geofrámia,31/2)

Ezüst Hold
A Másodkor idején eltűnt harmadik hold megnevezése egyes forrásokban. Egyes jövendölések szerint felkeltekor fekete színű lesz, egyes források ekként emlegetik. Az Opálhajós nevű ősaquir bűvölte le az égről, a fajháborúk idején. Más források szerint nem is tűnt el, csupán láthatatlan lett. Az ynevi asztrológusok szerint kilökődött a Satralis vonzásteréből, elnyúlt ellipszispályát jár be és ismeretlen erőkkel kapcsolódott össze. Az amund liturgia Refis halva született gyermekének tartja.

Számos jóslat és jövendölés beszél a visszatértéről, ami jelentős feszültséget kelt majd Satralis mágikus erőterében és a Kristályszférák mozgásában. Visszatértét a Psz. XXXIX. Századra teszik, egyes források 3799-et, mások 3850-et emlegetnek. (A halál hét arca, Üstökösláng; Geofrámia,102/2; Kráni krónikák,97/1; Vihar Ibara felett, 67/6; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak; Ész,13/2.megj.)

Ezüst Kard (tor)
Toroni harcos iskola neve. Két iskolája Shulurban működik, az egyiket egy boszorkánymester, a másikat egy kalandozó alapította. Kis és

középnemesek tanulják itt a fegyverforgatást és a túlélő filozófiát. Oktatják a hosszúkard és a tőr együttes, kétkezes használatát. Az innen kikerült nemesifjakat hagyományosan Ezüst Kard Bajnokokként emlegetik. (TF,200/3/2; UT,87/1/6)

Ezüst Kard Bajnok (tor)

A toroni Ezüst Kard harcos iskolát elvégzett nemesek elnevezése. (TF,200)

Ezüstkardú Fraien (elf)

Az Elf-aquir háborúk mitikus hőse, alakjában kibogozhatatlanul összefonódik legenda és valóság. Haditetteit, diadalait, kudarcait és szomorú bukását kilenc hosszú darabból álló epikus ciklusban verselték meg az elf dalnokok. Az igazságot Fraienről, az Ezüstkardról és az Éneklő kastély elestéről a Záporok Ideje óta csupán egyetlenegy elf ismerte maradéktalanul: Seluna Zeidarel, aki beleszeretett az évezredek óta porrá lett hős árnyába, és felébresztette mély álmából hűséges harcostársát, Hishíquort, a sárkányt. Ám Seluna Zeidarel a sárkánnyal folytatott beszélgetése után némasági fogadalmat tett, és többé egyetlen szó sem hagyta el az ajkát, amíg hosszú évek múlva, hajadonként el nem távozott erről a világról. (Sum,44/1/3)

Ezüstlánc bankház (erv)

Erigowi bankház. (Ifini éjszakák 2,45/1)

Ezüstlándzsások (asz)

Abaszisz nagykirályának koronaőrsége. (Ifini éjszakák 1,121/4)

Ezüstlegyező Háborúk (eno)

Lásd: Ginói Szenszó.

Ezüst Legyező Hölgye (eno)

A Tennó második asszonyát megillető cím. (E,67/1)

Ezüst Ló Kaganátus (nom)

A Kara-Shin nemzetségbeli nomád vezér, Nan-Shu által alapított, vezetett és halálával darabjaira hulló nomád szövetség, amely jó félezer évig tartotta rettegésben a környező államokat. A kaganátus a Déli jégmezőktől egészen a Pajzsállamokig, keleten a Shadoni-öböl mentén egészen Edorlig húzódott. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/1)

Ezüstököl testvériség (erv)

Az északi hármak hatékony szervezte. Gianagi vezetésű szervezet mely a rabszolgák felszabadításáért küzd. Ebből adódóan legfőbb ellenségük a toroni Láncbarátok, akiknek gyakran ragadják el szállítmányait. Mindezek mellett hírszerzői szerepkörben is segítik az Északi Szövetséget. (1TK,432/1/5; Sum,302/2/1)

Ezüstszigony (pya)

Antoh ereklyéje, jelenleg Ifinben őrzik. A legenda szerint a Tengerúrnő ezzel a szigonnyal űzte ki a síkján garázdálkodó gonosz teremtményeket. A mai Antoh papok szigonya e fegyver mintájára készül. (PPL1,36/3/2)

Ezüstszirén (tor)

Dathra Ynn-Bhalar elnevezése. (Rúna,IV/4,Dalpárbaj,5/1/1)

Ezüsttallér hadjárat (Psz.1750-es évek) (asz)

I. Marsidas (Psz. 1714/1753-1764) aszisz Nagykirály által a Psz. 1750-es években a környező apróbb államok meghódítására vezetett hadjáratának elnevezése. Marsidas ezüstérméket veretett, melyeket sok egyéb, obaszokat dicsőítő motívum mellett az elfoglalni kívánt területek látképe díszített, és amiket elküldetett az adott terület uralkodójának. A bölcs, és esélytelenségét tisztán látó uralkodó azután az érmével megválthatta népe és saját életét, természetesen behódolva a hős obasz seregeknek. Így foglalta el többek között Caedon városát, Psz. 1757-ben. (S)

Faara (kyr)

Vásározó. (Sum,315/1/6)

Faarin (erv)

Haonwell legbefolyásosabb tolvajklánját, a suttogókat emlegetik így, akik súlyt fektetnek rá, hogy a dolgokat eredeti, ősi nevükön nevezzék. A kyr nyelv alakilag leghasonlóbb szavának (faara) jelentése: vásározó. (Sum,315/1/6)

Faddis Ante-Amalgarro am Warvik (gor)

A Kránnal szövetséges délvidéki ország egy grófja; a hagyomány szerint ellenfelei elől menekült északra, hogy örökjoga érvényesítéséhez zsoldosokat

toborozzon. A Psz. 3692-ben vesztette életét egy Warvik tartománybéli udvarház ostromakor. (A halál havában,287/1)

Fadöntők (ork)

Északi ork törzs. Ediomad hegyei közt élnek, sámánjaik Tha'ushurt tisztelik. Szent állatuk a medve. A törzsnek öt harcos nemzetsége van. A Fadöntők törzsében élnek a Csákány Fiainak nevezett ork pusztakezes harcosok is. Páncéljaikat vörösre festik. (Sum,132/1/1)

Fagyott Dalok Termei (erv)

Haonwell városának egyik különleges épülete, Alborne főpapnőjének érseki palotája. A csodálatos épület kyr jegyekkel is büszkékedhet. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Fahéjút (évár)

Ynev egyik fontos kereskedelmi útja, mely a délvidéket köti össze az északi államokkal. Nem kiépített út ez, inkább karavánszerájok, itatóhelyek, fogadók és vásárvárosok egymásutánja mérföldek ezrein át.

A dzsad államoktól, a mélysivatagot keletről megkerülve vág át a Sheral keleti, lankás végén. Itt fő állomása Damak kikötője, ahol két ágra szakad, az egyik a Nassur folyó mentén fut Kellomig, majd Abaszisz kikötői felé tart. A ásik ág Damaktól Alessisen át Rowont érintve Narvan felé tart.

Déli ágának forgalma manapság megcsappant a sivatag felől fenyegető veszélyek, és a tengeri szállítás olcsósága miatt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Fahhyr (tor)

A Toroni Birodalom lovagjainak vállvasát illetik ezzel a névvel. Jelentése: diadalvért. Hagyományos nyelvezete van – különféle vésetek, melyekkel a lovag dicső tetteit és életét örökítik meg az arra rendelt fegyverkovácsok és vésnökök. A toroni lovagok tartományonként és rendházanként változó méretű és alakú fahhyrokat használnak. (Sogron lángjaiII,284/2)

Fahrol (kor)

A Keleti Barbárok egyik kisistene, a sors és a szerencse fölött bír hatalommal. (PPL2,97/2/0)

Fahyad (dzsad)

A legelsőként ismert dzsad próféta, a hagyományos út megalapítója. Szerinte senki sem tanulhat eleve papnak, a biztos hit és bölcsesség megszerzéséhez hosszú évtizedekre van szükség. (TF,23/1/1)

Faida (sha)

Azaz „hit"; egyes utógodoni nyelvjárásokban hűség és ragaszkodás is. (Garmacor vére,467/6)

Faiosz (sha)

Domvik egyházának alkasztja, a szerzetesek neve. (PPL2,44/3/2)

Fáklyások (pya)

Új-Pyarron városőrségének közkeletű elnevezése. Egyenruhájuk kék-fehér színű. (Uwel nevében,53/1; Shajaran,96)

Fakó Vizek Pásztora (aqu)

Egy félisteni hatalmú ősaquir, aki a Yamm-haikanokat teremtette. Hogy mi célja volt vele, tán már ő maga is elfeledte, mert a Yamm-haikanok egyre csökkenő népe nem tiszteli őt, mindőjük csak a sajátérdekében cselekszik. Ősi ellentét feszül közte és a Csontlovag között. (Sum,217/1/1; Kráni krónikák,100/4)

Fakó Zarándok (tor)

Quironeiai népmesék és legendák kiemelkedő alakja, aki a semmiből tűnik elő, a legnagyobb veszedelmek idején, és néhány homályos megjegyzés után el is tűnik a semmiben. Pyarron felvilágosult fői persze tagadták létét. Az utóbbi félezer évben azonban túl gyakran, túl sok helyen bukkant fel ahhoz, hogysem a véletlennek, avagy a hiszékeny nép képzeletének tulajdonítsák. (Hollóidők)

Falánk (ork)

Ughjorbagan állandó jelzője. (Sum,148/2/1)

Falmelléki Szent Büdösdög (ork)

A pyarroni vallás Darton kultuszának Maremita irányzata által elismert, négy fogasszent egyike. A Hallgatagok törzsének fehér orkjai közül származik, és egyben a törzs

egyik héroszának is tekinthető. (Geofrámia,112/8)

Famor (kyr)

Szó szerinti fordításban dicsőség. A második legelőkelőbb kaszt a toroni társadalomban. Ide soroljuk Tharr egyházának főpapjait, a Boszorkányerőd akaratát képviselő boszorkányhercegeket, továbbá valamennyi nemesembert – az uralkodó dinasztia sarjain kívül. Számos kiváltságuk közül a legfontosabb, hogy térdelve és szemlesütve szólhatnak a legfelsőbb kasztba tartozókkal, nem feltétlenül szükséges hasmánt elnyúlniuk a földön. (Kráni krónikák,309/1)

Famorai

A Quana Dokuna által teremtett élőlények, a Gyökerek Népének is nevezik őket. (B,185/1/1)

Fanhado (gor)

A *Sarasso* saggia szertartása, amit egy időben tartanak a cruzzióval, de ezen már a squandon rangot elért fejvadászok is részt vehetnek. A szertartás után a következő teliholdig a fejvadász ellenállása megnő a mérgekkel szemben, így nagyobb eséllyel élheti túl, ha megmérgezték. (Szürkecsuklyás)

Faone Erdei (elar)

A völgy északnyugati negyedének középponthoz közelebb eső területén, a Lavonnai, az Arfaon s a Nahaela folyóktól körbezárt területen fekvő roppant erdőség, a faon nép hazája. Mesés vidék, legendák tucatjai mesélnek csodáiról. Larredan-szerte itt a leggyakoribb a gisvil. (Árnyjáték,277/3)

Faon kopjafák (elar)

A faon temetkezés elengedhetetlen kellékei. Gisvilfából készítik a helyi sámánok, a szellemek erejével itatják át, mely egyrészről oltalmazza a tövében nyugvókat, másrészt lehetővé teszi, hogy a mellettük fohászkodó – ha kellően erős kötelék, vér vagy szeretet köti az eltávozotthoz – megidézze a holtak alakját, s lényük a kopjafában rejtőző darabkáját. (Árnyjáték,277/2)

Faonok (elar)

Faone erdeinek lakói, már az elarok érkezése előtt is a Völgyben élő nép. Masszív felépítésű, konok, büszke emberek; bőrük, hajuk világos, szemük jobbára kék vagy szürke. Életük az erdőhöz kötődik; szétszórtan élnek, városuk voltaképpen mindössze egy van: Faonvel. Erősen elkülönülnek az elaroktól, de fennhatóságukat elismerik, sosem fordulnak ellenük. Sámánjaik ősi tudásukról nevezetesek. (Árnyjáték,278/1)

Faonvel (elar)

A faonok „fővárosa”. Erődített, magába zárkózó település Faone Erdeinek északi peremén, a Vénbuckák közelében. (Árnyjáték,278/2)

Farad ibn il iszrael Bahra (dzsad)

Lásd: Hideg Éjszakák Sivataga.

Farkasarcú (tor)

Lásd: Melchyss.

Farkasgárda (yll)

Chei király lovas testőrsége, a Kopjás Farkasok legjobbjaiból kerülnek ki. (TF,220/2/5)

Farkasok (tor)

Morgena mai híveinek egyik csoportja; az Árnyékúrnő egyik kedvenc állata, a fáradhatatlan farkas után kapták nevüket. Folyamatosan vándorolnak, híreket szállítanak, összekötik Morgena alig szervezett egyházát. Híveket is toboroznak az árnyékúrnőnek. Más Morgena papoknál jártasabbak a fegyverek használatában is. (PPL2,37/3/1; Sogron lángjaiII,285/1)

Farkas-szellem (ork)

A Farkasszellemet Ngaur Draugorthként tisztelték az ork hiedelemvilágban. Az orkok históriás énekei szerint Ngaur Draugroth életét áldozta Orwella ellenében. A rege szerint a Kitaszított, amikor megteremtette az orkokat, valamennyit örökös rabszolgájává akarta tenni. Mielőtt azonban rájuk bocsáthatta volna sötét bűbáját, megrohanta őt a Farkas-szellem, és három nap, három éjjel egyfolytában harcolt vele. Ngaur Draugroth végül elvesztette a csatát; Orwella ezer darabra szaggatta, és szétszórta egész Yneven. Amíg azonban a szörnyű küzdelem dúlt, az orkok elmenekültek a négy világtáj

minden irányába, és a Kitaszított soha többé nem tudta újra egybeterelni őket.

A Farkas-szellem halála után népének nem volt pártfogója a rejtett síkokon. Sokan ellentmondást sejtenek, mert a farkasok faja cseppet sem gyengült meg Yneven, noha a sámánok szerint a fajnak, amelynek nincs oltalmazója, megszámláltattak napjai.

Ngaur Draugroth és a farkasok azonban túlélték: a Farkasszellem lényegének egy foszlánya alászállt az anyagi világba, s beleköltözött a legerősebb és legvadabb farkasba, aki valaha élt. Ez a farkas lett a szürke Öreg, a leghatalmasabb falkavezér mind közül. Halhatatlanná vált, de nem elpusztíthatatlanná; mert ősi törvény a falkában, hogy a feltörekvő ifjak kihívják viadalra a vezért és ha legyőzik, a helyébe lépnek. A legendák szerint Hurag Dhaur, egy bőreváltó ork volt az, aki végül átvette a farkasszellem helyét, és ily módon ő lett az új Szürke Öreg, a legfőbb falkavezér. Azóta is ott él Lon Garrasban; fiai és unokái pedig sámáni méltóságra emelkedtek.

Huragot azóta háromszor hívták ki a legádázabbjai, de egyszer sem tudták legyőzni. Halhatatlan lett, ám csak farkas alakban; ha visszaváltozna orkká, azonnal lesújtana rá Orwella átka. Az idő múlásával aztán egyre inkább hasonlatossá vált a farkasokhoz; egyesek szerint már csak ritkán fordulnak meg a fejében tagolt gondolatok. A Hetedkor végén, amikor egy megalázott, rabszolgasorból szabaduló vadork sámán népének ősi szelleme után kiáltott az Istenek Völgyében, a Farkas-szellem válaszolt. A maga módján. (A vas ideje,314/4)

Farkasvér (erv)

Erigowi félszáraz vörösbor. Az olcsó és nagy mennyiségben gyártott bort az ottaniak kedvencének mondják, nem száll a fejbe nagy mennyiség fogyasztása esetén sem. (Erioni harsona)

Fátylak Takarta Arcú Hölgy (pya)

Della istennő egyik elnevezése. (PPL1,57/3/1)

Fátylas Hölgy (pya)

Della istennő egyik elnevezése. (PPL1,58/2/3)

Fátyol (pya)

Az élők világát a holtakétól elválasztó határ általános elnevezése az ynevi hitekben. Emlegetik kárpitként, és él a kárpiton túl kifejezés is vele kapcsolatban. (Alidax gyöngyei,291/1, Tizedik,334/5)

Fátyolkeblű (elf)

Naileth állandó jelzője. (Rúna,III/3,Álomtáncos,12/2/3)

Fátyolköpeny (tor)

Morgena papnőinek és az egyházhoz közel álló nőknek egyik kedvelt ruhadarabja. Vélhetően az Anya kedvelt, szellős ruhája révén terjedt el. Anyagát tekintve sokféle lehet, elsősorban azonban mégis selyemből készítik. Egyes változataihoz hasonló anyagú kámzsa is tartozik, de ezt is hordják különféle kendőkkel kiegészítve. Gyakorta díszítik hímzésekkel. (Sogron Lángjai,285/2)

Fayuma (dzsad)

Fayumi törzs-beli. (S.)

Fayumi törzs (dzsad)

Dzsad, vándorló törzs, a három nagy sivatagi nomád törzs egyike, akik a sivatagba száműzött dzsad prófétától, Huszejn Rumirától származtatják magukat. Irtózat, gyűlölet és rettegés övezi őket a dzsadok között, még a másik két nagy törzs (Bayadi és Haszra) harcosai is kitérnek előlük. Szívósak – mondják, hetekig bírják víz nélkül – és kegyetlenek; nem ismernek törvényt és erkölcsöt, dzsad viszonylatban érzéketlenek a tekintélyre és a magántulajdonra, és hevesen nyilvánulnak meg ezek ellen. Gyakorlott harcosok. Jellegzetes ruhájukban, tevéik hátán olykor előbukkannak a mélysivatagból, oázisokat rabolnak és irtanak ki, karavánokat fosztogatnak, leányokat rabolnak és kereskednek velük, majd távoznak oda, ahová egyetlen hadsereg sem merészeli követni őket.

Senki sem ismeri náluk jobban a Taba el Ibarát. Vándorolnak a sivatagban, néhány hétnél, hónapnál tovább soha nem maradnak egy helyen.

Csak általuk ismert oázisokat keresnek fel, titkos, betemetett kutakból isznak ott, ahol más szomjan halna. A sivatagi ash-siafot tartják szent állatuknak. A dzsad elszigetelődött, sajátosan fejlődött dialektusát beszélik, mely törzsük saját nyelve. Vezérük rangja és megszólítása murath.

A manifesztációs háború kirobbanásakor ők rendelkeztek a legtöbb ismerettel az amundokról, akikkel már jóval Amhe-Ramun második megtestesülése előtt is össze-összecsaptak. A manifesztációs háború is soraikból szedte első áldozatait, mivel sosem hódoltak be, az amundok számtalan közösségüket elpusztították – hogy ennek ellenére sem tűntek el nyomtalanul, mindennél fényesebben bizonyítja életrevalóságukat. Ráadásul nem csupán életben maradtak (noha sosem hódoltak be a manifesztációnak), de egészen a háború végéig sikeresen segítették az embernépek seregeit helyismeretükkel mint felderítők és kalauzok, többen váltak a turbános ellenállás névtelen hősévé. A túlélők közül sokan váltak a turbános ellenállás névtelen hőseivé. Megítélésük a háború után némileg javult a dzsadok körében, igazi értékükön azonban csak az expedíciós (pyarroni, shadoni stb.) seregek katonái becsülik őket. (PPL1,130/2/4; Renegát,278; RúnaII/3,Bestiárium; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/2/2; Gorviki vér,274/2; A hit városa,326/2; Vihar Ibara felett,434/6; A kos és a kobra éve,348/4)

Fazard (van)

A Doardon hegységben élő renegát törpék – magukat Bahúbnak nevezők – legnagyobb felszíni városa, Zakhul székvárosa. Itt van a központja a legkiterjedtebb törpe tolvajszervezetnek, a Holdárnyék klánnak is. (Sum,107/2/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Feenhar

A Sheralon élő, humanoid felépítésű, sólyomfejű, embernyi nagyságú, értelmes, a levegő elemi síkjával misztikus kapcsolatban lévő élőlény. (B,99/1/1)

Fegyverek Élének Ereje (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/1/1)

Fehércsuhás (pya)

Pyarroni félszáraz fehérbor. Az Ó-pyarron romjai között élő szerzetesek termesztik, és külhoni csak jó kapcsolatai révén juthat hozzá. (Erioni harsona)

Fehér Egyetem (pya)

Viadomoban lévő egyetem a Pyarroni Fehér Páholy felügyelete alatt. (Grióriumok,13/2/1)

Fehér farkasok (elar)

Az Álmodók által egykor „átalakított”, határvédelemre kondicionált farkasok utódai. Hatalmas termetű, hófehér, többnyire kék szemű állatok, őseiktől csekély, s meglehetősen változatos formában örökölt mágikus tulajdonságokkal. A gohrok gyűlölete majd' mindegyikben fennmaradt; az elarok szakrális erőt tulajdonítanak nekik, tisztelik s óvják őket. A fehér farkas a főváros, Sel'aiar jelképe (ott szerepel a címerében is), de számos más esetben használják a „pozitív erő” kifejezésére. Bármiféle vonatkozásban bukkanjon is fel, mindenképpen tiszteletet parancsoló szimbólum. (Árnyjáték,278/3)

Fehér gránit (pya)

Az Új-Pyarron melletti hegyekben bányászott, jellegzetes, fehér színű kő, a Peridan közkeletű elnevezése. (1TK,447/1/4)

Fehérhajúak

Beriquelen és a Sheral hóvidékén élő, a hómanók népe fölött zsarnokoskodó lények. Sokak szerint ősvilági eredetűek, habár nem tartoznak egyik aquir szövetségbe sem. A hómanókon élősködnek, nélkülük életképtelenek, alig 2-300 él már belőlük. Kihalásuk valószínűleg néhány évezred kérdése csupán. (Sum,217/1/2)

Fehér Láng (elar)

Egyike az elarok között maradt öt írieli lénynek. Négy társával nyíltan harcba száll Manu'Nangával, és kudarcot vall, rabságba kerül, míg az „ynevi jövevények” ki nem szabadítják őket. (Szellemtánc,323/2)

Fehérlovasok (dwo)

A dwoon lovagok állandó segédcsapatai, nem lovagokból, hanem közemberekből toborzott könnyűlovasok.

Csak született dwoon lehet tagja. Nevüket onnan kapták, hogy igyekeznek fehér, esetleg szürke lovakra ültetni őket. Fegyverzetük mellvért, tolldíszes sisak, szablya és könnyűlovas kopja, amin a tartomány címerével ékesített, háromszög alakú zászló leng. (TF,184/2/3)

Fehérork (ork)

Az orkok Darton által nemesített fajtája, egyetlen törzsük, a Hallgatagok, ma is Dartont szolgálja. Életük hosszú, az udvari orkokéhoz hasonló. Szőrük fehér, szemük piros. Igyekszenek beilleszkedni az emberi civilizációba, de megőrizték ork vonásaikat, és képességeiket is. (Sum, Prófécia)

Fehér Páholy (pya)

A pyarroni varázslók rendje. Felügyeletük alatt két varázslóiskola is működik, a lar-dori varázslóiskola és a pyarroni Okkult Tudományok egyeteme. A délvidék legnagyobb pyarronhű mágusait tömöríti, a pyarroni eszme védelmezője. A Fehér Páholy vezetõje a Pyarron szerinti 3300-as évek óta Sonor, a Legnagyobb. (1TK,76/2/1)

Fehér Sárkány Iskolája (tia)

Yall kadak no inn to. (S)

Fehér Tigrisek (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Vya Shen. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Fehér Város (pya)

Új-Pyarron egyik közkeletű elnevezése, melyet gondos tervezésű, fehér peridanból emelt épületeinek köszönhet. (Uwel nevében,24/6)

Fehhis (sha)

Észak-Shadnban és Gorvikban használatos ajzószer, mely nem csupán harci drogként használatos, de egyes corgák szerelmi serkentőként is alkalmazzák. A fehha nevű cserje leveléből készítik. Folyamatos rágása erősen elszínezi a fogakat. (Fekete vizek,295/8)

Feina (elf)

A 12 rehynn egyike volt, aki ötödikként távozott Ynevről. Ő volt a jóslatok értelmezője, mindenki hozzá fordult, ha jövendölésről volt szó. Egy nap egy ismeretlen nyelven írt tekercset hoztak neki a messzivilágból, és ő napokig foglalkozott annak értelmezésével. Egy nap üresen találták a ligetet, ahol lakott. Hátrahagyott két, jövendőt leíró tekercse szerint elment, hogy felébressze a sárkányt, akit az elfeknek majdan szolgálniuk kell. Az idő azonban még nem érkezett el, mert a sárkány foglyul ejtette a rehynnt, és minden bizonnyal együtt térnek majd vissza. (Sum,20/1/5)

Feirgus Otlokir I. (Psz.?-1769-?) (asz)

Abasziszi nagykirály az Otlokir dinasztiából a Psz. XVIII. században. Psz. 1769-ben Dreina hitére tér, és az I. Concordiáig ezen is marad az ország. Kaleb Uthryass püspök hatására ő adományoz Dreina egyházának hitvalló, Krad egyházának fogadalmas státuszt Abasziszban. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Feirgus Otlokir III. (Psz.?-1898) (asz)

Aszisz nagykirály az Otlokir Házból az Első Concordia megkötése idején, Psz. 1897-ben. Toron – a concordia mellett, azzal egyben - kényszerítette, hogy Tharr egyházát sorolja át a tilalmas egyházak közül a hitvallókhoz, maga pedig Dreina istennőt megtagadva Tharr hitére térjen. Az elemi erővel kitörő lázadás leverésére - hiába bizonygatta, hogy a feladatra saját hűbéres hadai is elegendők - rendelkezésére bocsátották a teljes közép-nyugati flottát, személyes testőrségéül pedig az Acélsárkány rend elitosztagát. Aszisz alattvalói fölött aratott megsemmisítő győzelme után III. Feirgus öngyilkosságot követett el - mint egyesek vélik, túlságosan későn. Nem hagyhatjuk azonban figyelmen kívül, hogy a toroniak túszul tartották egyszülött fiát és örökösét; ha a zsarolás elől a halálba menekül, ezt a kamaszfiút ültették volna a nagykirályi trónra, s vele végeztetik el, amit szükségesnek látnak.

Utóda fia, Larad Otlokir lett, I. Larad Otlokir néven, miután apja öngyilkos lett. (Abbitkirálynő,344/3;

Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Feirgus Otlokir V. (Psz.?-1959-?) (asz)

Aszisz nagykirály, Psz. 1959-ben a fogadalmas egyházak közé emeli Gilron egyházát. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Fejek Aratója (eno)

Kurodai egyik elnevezése. (PPL2,116/2/5)

Fejnélküliek (tor)

Tororni Tharr-szekta. (Boszorkányhadúr,17/5)

Fejszéket Forgató (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (Geofrámia,31/4)

Fejszés (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/1/1)

Fejvadászok

Különlegesen képzett gyilkoló művészek. Számos klánjuk ismert és rettegett szerte Yneven, ahányan vannak, annyiféle hatalom vagy ország szolgálataiban állnak. (A halál havában,273/4)

Fekete (van)

Lásd: Din Darkharan.

Fekete acél (kra)

Mágikus tulajdonságú, könnyű, ám gyémántkeménységű fém. Kizárólag a Kráni-medence közepén, a Kráni Torony közelében bányászható; feltételezések szerint fókuszálja a mágikus energiákat, ami egykor szerepet játszott a torony helyének megválasztásában is. Talán éppen ezért elenyészően keveset használnak fel belőle, kizárólag a birodalom legkülönb fegyverforgatói részesülnek abban a kegyben, hogy feketeacél fegyvert hordhatnak oldalukon.

A feketeacél csak mágiával munkálható meg, a belőle kovácsolt fegyverek, vértek törhetetlenek, átsiklanak minden mágikus védelmen. Egyes nézetek szerint a fém az univerzum mélyebb régióiból került Ynevre, hogy miként, arra senki nem adhat magyarázatot. (Sum,401/1/5)

Fekete Angyal (sha)

Domvik hetedik arcának neve. (Sum,450/1/5)

Fekete Bástyák (erv)

Ereni postakocsiszolgálat, aki Eren keleti határvidékén túlra szállít utasokat. (Ész,101/megj.)

Fekete Entrópia Síkja (godon)

Tiltott sík, ahol a godoniak által már a sötét múltból ismert Fekete Entrópia Ura lakott. Psz. 1110-ben, a Halott Lombok Gyermeke néven ismert aquir nyit rá kaput Godonból. Ez lett a Déli Kapu. (Gefrámia,97/5)

Fekete Erőd (gro)

Gro-Ugonban emelkedő, híres lovagvár, Birak Gal Gashad tevékenységéig a Kard Testvériség központja. (PPL1,117/1/1)

Feketegát (tor)

Hatalmas toroni védelmi építmény, mely az Északi Pengefal meghosszabbításának tekinthető. (más források a részeként említik). A Psz. 3500-as években készül el, és a Dassi-alföldet védi északról. A Piderák és a Magas-Vinverio között húzódó falrendszer egyetlen bejárata a Vérkapu nevet viseli. (Toron,161/1/1)

Fekete gyöngy (évár)

Testes, sok fűszerrel ízesített caedoni borféle. Egy sötét termésű növényből készítik, melynek főzetétől csillámló fekete színe lesz. Egy pohár ára 25 réz körül mozog. (Gyilkosság Caedonban modul,43/2/2)

Fekete Gyűrű rendház (pya)

A Dartonita lovagrend híres rendháza, a Salumion bércei között, melyet a Próféta Psz. 3684-ben alapított. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3684)

Fekete Hadurak

A Fekete Lobogókként ismert ereklyék birtokosai, a Vörös Hadurak ellenfelei. Bár a lobogók ismeretlen szempontok alapján választanak hordozót, annyi azért elmondható, hogy a Vörös Lobogókkal ellentétben, ők nem ragaszkodnak az életet tisztelő népek gyermekeihez. Az első Fekete Hadúr Psz. 1125-ben tűnt fel, és VII. Rayass Ychín Echhyrist, Toron császárát választotta hordozójának. Számuk a Zászlóháborúk során fokozatosan nőtt a mai kilencre, ahogyan sorra tűntek fel a Fekete Lobogók,

és választottak maguknak méltó hordozót. Az utolsó, kilencedik Fekete Lobogó Psz. 3095-ben tűnt fel, hordozójának pedig a Keleti Barbárok vezérét, Ubluch Kánt választotta.

Mindannyian nagy emberek, illetve a lobogók választottai azokká válnak, remek hadvezérek és intrikusok, Északföld meghatározó személyei, Toron – mint a Fekete Hadurak vezéralakja – szövetségesei, az Északi Szövetséggel való szembenállás vezetői. Egymásban sem bízhatnak meg teljesen, mivel mindannyian dédelgetnek olyan egyéni célokat, amik szembefordítanák őket szövetségeseikkel. Fekete Lobogója, így hadura Toron császárának, a császári lélekőrnek (Tharr-főpapja), Abaszisz nagykirályának, a Kard-testvériség nagymesterének, Alidax, Rowon, Enoszuke uralkodójának, Ediomad főhierarchájának és a keleti barbárok kánjának van. (Toron,149-163; Észak Lángjai, Por a porhoz,297/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Fekete határ (kra)

A Krán és kráni gyepűvidék közt húzódó határvonal, a kráni gyűrűhegység keleti láncainak közkeletű elnevezése. (Árnyak könyve,369/1)

Fekete henna (kra)

Kráni ajzószer, porrá tört magvait rövid ezüstcsövecskén keresztül szokás felszippantani. Rövid időre élesebbé teszi a rejtett érzékeket, és fokozza az elme befogadóképességét. Ritka kivételektől eltekintve csak nők használják, mert a férfiaknak előbb-utóbb elsorvasztja a nemzőképességét. (Sum,401/1/6)

Fekete Hold

A Másodkor idején eltűnt harmadik hold megnevezése egyes forrásokban. Más források ezüstnek tartják, csupán felkeltekor jövendölik feketének. Az Opálhajós nevű ősaquir bűvölte le az égről, a fajháborúk idején. Más források szerint nem is tűnt el, csupán láthatatlan lett. Az ynevi asztrológusok szerint kilökődött a Satralis vonzásteréből, elnyúlt ellipszispályát jár be és ismeretlen erőkkel kapcsolódott össze. Az amund liturgia Refis halva született gyermekének tartja.

Számos jóslat és jövendölés beszél a visszatértéről, ami jelentős feszültséget kelt majd Satralis mágikus erőterében és a Kristályszférák mozgásában. Visszatértét a Psz. XXXIX. Századra teszik, egyes források 3799-et, mások 3850-et emlegetnek. (A halál hét arca, Üstökösláng; Geofrámia,102/2; Kráni krónikák,97/1; Vihar Ibara felett, 67/6; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak; Ész,13/2.megj.)

Feketék (gob)

Goblin törzs. (1TK,437/1/5)

Fekete karok (kra)

Kráni, külső tartományok-beli boszorkánymester rend. Klántetoválásuk egy tekezgőző kígyót ábrázol, leginkább a hónaljra alkalmazzák hegtetoválás formájában. Különös érdeklődést mutatnak a külvilág iránt, ügynökeik számos helyen jelen vannak, kezük a legtöbb helyre elér. (Uwel nevében,82/2)

Fekete Kéz (qui, tor)

1. Toroni boszorkánymester klán, központjuk Gedaga-yggir. (Boszorkányhadúr,7/2)

2. Alcarai orgyilkos és fejvadász klán. (BíborgyöngyökII,66/11)

Fekete Kút (aqu)

Híres kút Sramsass-Daqkín tartományban. Aki a Könnytelen Öreg tiszteletére a Fekete Kútba vetik magukat, azoknak az előszülött fiúgyermekei mindig részesülnek a szokásos jutalomban: vérük egyik pillanatról a másikra aquir vérrel dúsul fel, és magyarázhatatlan módon beszélni kezdik az ősnyelv egyik alsóbbrendű dialektusát. . (Sum,406/1/3)

Fekete kyr (tor)

Népszerű toroni színdarab. (Fekete Vizek,275/2)

Fekete Lámpás (aqu)

Aquir varázstárgy, amely amellett, hogy világít és jelzi a veszélyt, lehetőséget biztosít a köztes síkok teremtményeinek, hogy átjöhessenek az Elsődleges Anyagi síkra. (Sum,239/2)

Feketeláng (ord)

Sogron szolgálatában álló, nagyhatalmú tűzvarázslókból, hosszú és összetett szertatások útján váló élőholt. A szertartást, mely által egy Sogron által méltónak talált tűzvarázslóból feketeláng lesz, a Főnix szárnybontásának nevezik. (B,81/2/5)

Fekete Lélek (aqu)

Aquir varázstárgy, egy ismeretlen lény szíve. (Sum248/1)

Fekete Lobogók

Lásd: Lobogók

Fekete Mérföld (dwo)

Kyr építésű kőhíd, mely ötvenhat ívével, több, mint egy mérföldes hosszával Elharesse mellett íveli át az Armagass folyót. A hidat természetesen még ma is használják.

A balgák azt hiszik, hogy a híd bazalttömbjeinek színéről kapta nevét. A helyiek azonban tisztában vannak vele, hogy a hídról gyakran vetik magukat a folyóba a reménytelen szerelmesek, törvény elől bújkálók, becsületüket veszített papok. Északi tudós fők szerint a híd sugározta reménytelenség és kétségbeesés adja meg a végső lökést ezen szerencsétleneknek. A híd állítólag – bizonyos ősi ábrázolásokra hivatkozva – csak Hatodkorban nyerte el mai színét. Érdekes tény az is, hogy emberemlékezet óte egyetlen embert láttak mosolyogni a hídon, Airun al Maremet, Darton prófétáját. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Fekete nyelv (pya)

A kráni birodalmi khors Kránon kívül használatos, negatív színezetű elnevezése. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/1/2)

Fekete Orchidea (kyr)

Titkos Társaság az ötszázéves háború kirobbanása körüli időkben; vélhetőleg egy igen magas rangú anyr által vezetett árnyékrend, amely a kyr értékek mindenek fölötti védelmét tekintette elsődleges céljának. (Bábjáték,388/3)

Fekete Özvegyek (kra)

Kráni szabad rend a középső tartományok külső vidékén. (Sum,406/2/0)

Feketepenge (erv)

A híres toroni kardforgató, Pelin Oveira neve Északon. (Sum,348/1/5)

Feketerák iskola (nia)

Kian-shin Chin Huo. (S)

Feketerendek (sha)

Világméretű hálózattal rendelkező ariánus lovagrend. Központjuk Shadonban, a Felföldön rejtőzik, pontos helyét azonban homály fedi. A rend nagymestere a híres Dequator Marses, az utóbbi századok legnagyobb lovagköltője.

A rendet a világ legnagyobb részén üldözik, mert Ranagolt tisztelik, és véres emberirtásokat rendeznek, elveik szerint ilyenkor csak a kiemelkedettek maradhatnak életben. Lovagjai általában művelt és intelligens emberek, kettős életet élnek, rendtagságukról környezetüknek nincsen tudomása. A rend színe a fekete és arany, néha némi bíborral ékítve, jelük rendháztól függően változik, de visszaköszönő eleme a rakull-madár.

A Maremita lovagrendnek is ellenfelei, Psz. 3688-ban városukat, Dovort rohanták le, és csak nagy áldozatok árán sikerült a Sötét Prófétának felmentenie a várost. Psz. 3727-ban pedig, amikor az Airunt Kránból kiszabadító Dartonita sereg egy térkapu segítségével Shadonba érkezett, minden idők legnagyobb Feketerendi seregét vonták össze és zúdították a Bierra városától délre eső szurdokban a paplovagokra és fehér orkokra. A nehéz helyzetbe kerülő Maremitákat összevont shadoni sereg segítette meg, egyesült erővel megsemmisítő vereséget mérve a hírhedt Feketerendre. (1TK,39/1/7; Garmacor vére,464/1; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története,3688, 3727)

Fekete ribanc (tor)

Lásd: gorlo.

Fekete Skorpiók (dzsad)

El Sobira emírjének rettegett orgyilkos testőrsége. Psz. 3540-ben alapította egy el Haszibi („idegen vér”) nevű, fayumi anyától és gorviki apától származó félvér kalandozó.

A testőrség alig félszáz, fanatikus, elit harcosból áll. Kegyetlenek, de kiváló harcosok, el Hamedben évente több tucat gyilkosság fűződik a nevükhöz. Öltözékük fekete, alkarjukon tetovált skorpiót viselnek.

A világ az általuk használt és róluk elnevezett méregről ismeri őket. (Sum,384/1/2; A kos és a kobra éve,349/2)

Feketeszáj (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek szolgálatában álló orgyilkos klán. Hírük rettegett a Gályák-tengerének térségében. (Gyöngykeresők,12/1/8)

Fekete Szépség (cra)

Sion Dar egyik elnevezése. (Alidaxi gyöngyök,211/1)

Fekete Szilkéhez teaház (évár)

Damak híres teaháza, ahol mindenféle teát tartanak, mesélik, eddig csak egyszer tudtak olyat kérni, amit ne tudtak volna azonnal szervírozni. Ha netán új kéréssel állnak elő, azt kikeverik, mindenben a megrendelő igényeihez igazodva. Ynev számos új ízt köszönhet a teaháznak. Vannak, akik nevüket ily módon szeretnék halhatatlanná tenni, ugyanis az új teakeverékeket első megrendelőjükről szokás elnevezni. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Fekete Torony rendház (eri)

A szakadár Dartonita Maremita lovagrend erioni rendháza. Psz. 3687-ben építették el, és a jog megszerzése jelentős politikai győzelemnek számított Pyarron ellenében. A legendák szerint Airun kártyán nyert birtokot és jogot az építkezésre Erion Palotanegyedében Viniel hercegtől. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3687)

Fekete Tőr (kyr,pya)

Orwella nagyhatalmú ereklyéje. Mindenkori birtokosa az egyház Nagyasszonya, akit a tőr maga választ. Első hordozója Reigh-En Zerdal volt. Az enyhén ívelt, fekete pengéjű tőr markolata egy rég kipusztult humanoid faj mumifikálódott kézfeje. A kézfej állítólag él és mozog mindaddig, míg Orwella hívei áldozatot mutatnak be vele. Sokak szerint ez az egyetlen olyan tárgy, ami elősegítheti a kárhozat asszonyának visszatértét. Sok kalandozó halt már meg az ereklye megszerzésére tett kísérletben. A XIV. zászlóháborúban a Kard Testvériség belső várában, Gro-Ugonban őrizték, mai helye ismeretlen. A mende-monda szerint az Orwella Árnyékának nevezett rend őrzi. (PPL1,112/3/1)

Feketeváros (rye)

Tartományi székvárosok a Ryeki Császárság idejéből: kezdetben a Rend támaszait jelölte, Ryek alkonyában azokat a városokat, melyeket egy-egy démonúr pártfogolt. A legtöbb Feketeváros füstölgő romként végezte a lázadókkal vívott háborúban: elsőként maga Ryek. (Anyrok alkonya,271/3)

Feketevér (gor)

Gorviki méreg. (Renegátok,255/2)

Felajánlás (eno)

Kurodainak, a Háború Istenének évente két ízben – a fuvolaszó és a hóviharok havának harmincadik napján – megrendezett harci ünnepei, melyek során a hívek (illetve más önként jelentkezők) párviadalokkal hódolnak és áldoznak a fejek aratójának. (E,247/16)

Felcsercsarab

Infidus galveni. Mérsékelt égövi, gyógyító hatásáról nevezetes kúszónövény. Magvai a legenda szerint egy Égi Hajó hombárjából hullottak Ynev rögei közé. (Bábjáték,383/6)

Felderítők köre (elar)

Az elar körök egyike, nem tartozik a nemeselar körök közé. Leginkább Ynev fejvadászaival azonosíthatóak. (Szellemtánc,325/3)

Feledés Homálya (rye)

A Ryeki Rend shaddjai nem bíztak már az istenekben, így haláluk után lelkük különös utakra tévedt – és ha valamiért nem végezhette be útját, a lélekvándorlás peremterületeire szorult. Visszatérni innen jóval lassabban (azaz szinte sohasem) lehetett – innen az elnevezés. Aki a beavatottak útjára lépett, megtanulta, mire vállalkozik. (Anyrok alkonya,272/1)

Félelf (elf)

Az elfek és az emberek keveredéséből létrejött faj. Magukon viselik mindkét faj vonásait, könnyedek, magasak, hajuk arany vagy ezüst, szemük ibolyakék és a természethez való különös viszonyukat sem

vesztették el, látásuk, hallásuk jobb az emberénél, szépségük az elfeket idézi, ám nyughatatlanok, türelmetlenek, igazán nem képesek egyik faj közé sem beilleszkedni, folyamatosan helyüket keresik a világban. Akár százhetven-kétszáz évig is élhetnek. Félelf és ember kapcsolatából mindíg embergyermek születik. (1TK, Sum)

Felföld (sha)

Shadon egyik, vadságáról ismert tartománya. Gallaphain király foglalja el, szervezi tartománnyá és csatolja a birodalomhoz. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Felföldi dialektus (sha)

A shadoni nyelv egy nagyobb dialektusa. Ez a dialektus áll legközelebb a godoni nyelvhez. Az inkvizíció azonban nehezményezi, hogy a nyelvjárás kráni elemeket is tartalmaz, emiatt beszélőire bizonyos fokú gyanakvással tekintenek. Leginkább a Felföldön beszélik, innen kapta nevét is. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4,22/1/1)

Felhőbirodalom (eri)

Erion Szórakozónegyedének egy bordélynegyede, mely az enoszukei bevándorlók, a Zöld Hullám Vándorainak kezében van. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Felhőkergető szekta (tor)

Az Odassyn tartomány béli toroni Tharr szekta. A rablóhadjárataikról elhíresült szekta székhelye Aryll Marg. Egykori rontásérseke – Cham Hryssus - ül jelenleg a Vérarany Trónuson. (PPL2,16/3/1; Bíborgyöngyök3,367/1)

Felhők Feletti Város (dwo)

Hadraven másik elnevezése. (PPL2,74/3/6)

Felhők Ideje (dzsad)

Az Useb-het így hívja a képlékenyebb, sokkal valószínűbb jövőt. Párja a Vizek Ideje. (Sum,253/1/3)

Felhők Palotája (kyr)

Kyria idejében Enrawell szívében álló, megbecsült szakrális központ, mely az istenek áldását bírta. (Bíborgyöngyök3,360/3)

Felhőlovas (eno)

Sziansor egyik elnevezése. (PPL2,116/3/4)

Felhősárkány iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, amely a Köves-Elia hegységben, Marakon városában, a Fekete Pipacs házábn található. Az iskolában a rutelokat stílust oktatják. Az iskola beavatottjai különleges mentális képzésben részesülnek. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/0; Ész,194/2/3)

Felhőtartományok (cra)

A Három Világ Korának egyik utócrantai nagyhatalma a néhai birodalom északi, északnyugati részén. Érett korszakában az önmagukban is hatalmas tartományokból álló birodalmat három mágusfejedelem irányította a tartományi székhelyeiről. A Felhőtartományok a Pe. 18410 után jön létre a birdalom három részre szakadásával. Fővárosai Chratun, Móchis és Ve-Rawen. Uralkodóinak megnevezése mágusfejedelem. Nyelve az echran volt.

A Felhőtartományok a széltengereknek nevezett mágikus gáttal szigetelték el magukat legfőbb riválisuktól, a Gal-Nartól. A birodalom mágusfejedelmei hozták létre természetmágikus módszerekkel az isteni földeket is, amelyek – hála tökéletes időjárási viszonyaiknak – ki nem apadó élelmiszerforrást jelentettek a Felhőtartományok számára.

Pe.17284-ben Baál-Kain mágusfejedelem révén szövetségre lép a Halkan Dalolóval, és háborúságba kezd az északi (Velarium) elfekkel. A háború vereséggel végződik, és az elfek válaszcsapásába kis híján belerokkan a birodalom. Az utócrantai államok közül a kyrek elsőként ezt a birodalmat hódították meg, Pe. 17283-tól 17272-ig leigázzák. (Aquir Gyűrű,294, 310/1, 311/1)

Felhővilág (nia)

Niarei, holdsarló használatot oktató harcművész iskola. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/3)

Felice (démon)

Hatodkor óta létező kisisten; az Éji Vadászok Úrnője, a macskafélék patrónusa, misztikus lény. A pyarroni vallástudorok az anur kisistentől, Basttól, illetve ugyanezen a

néven a kyr alsó panteonhoz tartozó gyönyördémontól származtatják, független pályatársaik azonban sokkal ősibb és baljósabb hatalmat sejtenek ártalmatlan ábrázata mögött: az Éjidők Fekete Holdjával, közvetve a fajháborúk mítoszának rettegett Opálhajósával hozzák összefüggésbe. Hívei - többségükben nők - minden huszadik holdhónapban kisebb véráldozattal kedveskednek neki. (Rúna,I/10,Felice titkos szektája,16; A halál havában,274/1)

Felice szektája

Egy anur kisisten, démonhercegnő, Felice híveinek szektája. Mivel sérti a Pyarroni Paktumot, csak titokban működhet. Felice hívei minden kék holdtöltekor nagymacska alakot öltenek, és az estét a vadászatnak szentelik, ahol mindenki préda. Igen kevés a férfi tag, mivel kevesen élik túl a beavatási szertartást.

Az egymással csak nagyon laza kapcsolatban lévő helyi szektákat a főpapnők vezetik, alatta a papnők és a beavatottak helyezkednek el. Tagjai nemritkán befolyásos személyekhez kötődnek, akiket felhasználhatnak védelmük érdekében. (RúnaI/10,Felice titkos szektája,16)

Felinia (démon)

Felice démoni síkja. Leginkább az Elsődleges Anyagi Sík sűrű erdeihez hasonló. Közepén áll Felice palotája. (RúnaI/10,Felice titkos szektája,16/6)

Feliya (khál)

Ismeretlen khál hatalmasság, vagy mitológiai, isteni alak. Kegyeltjei, Feliya hívei, démonvadász szent gyilkosok. (Egyezség,268/6)

Feliya hívei (khál)

Szent gyilkosok. Csak nőkből álló, tudományukat még Krántól tanult démonvadász harcosok. A khál törvények felettiek, nem kötelesek engedelmeskedni a tartományuraknak, csupán a Hadúr (Gon) hívó szava köti őket. Erődotthonuk nem a Khagban, hanem a mocsaras Juthanban áll. Szolgasorban tartják hímeiket, akiket a száműzött urdatok közül válogatnak. Az éjszaka homályában vívják harcukat a sötétség teremtményeivel.

Az emléktáncok idején mindig felbukkannak a khálok között, amikor is a khálok története során a krániakat személyesítik meg. (Egyezség,268/6)

Feljegyzések a tolvajokról (dzsad)

Lásd: Derbedzs an ai Drehduhalin.

Félkapu (dor)

Doran városában, a Kapuk termében álló, titkos térkapu. Ennek csak a dorani fele áll, a másikat Doran varázslói egy csak általuk ismert formula segítségével képesek elkészíteni és így bárhonnan hazatérni, nagyobb biztonsággal. A szóbeszéd szerint a térmágia igazi mesterei más kapukat is képesek ide átirányítani... (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Félkezű (dvár)

A Déli Városállamok keleti régiójának rettegett kalandora, akinek pontosabb kilétét homály takarja. Az ő mesterkedésének tudják be, hogy a térség államai jó öt évre elzárkóztak, minden kereskedelmi tevékenységet beszüntettek és csak haderejük fejlesztésére koncentráltak. A jelenség amilyen hamar jött, úgy el is tűnt, a titokzatos hőssel együtt. (RúnaIV/5,Déli Városállamok, Keleti régió,5/2/0)

Fellah (dzsad)

A dzsad kétkezi segédmunkások elnevezése. Bár szabadok, sorsuk néha mostohább, mint a rabszolgáké, akik legalább enni kapnak. (Sum,380/1/9)

Fellegbajnokok (kyr)

Kyr mitológiai figurák, a Felleg nevű rontás hadurai. Hármat említenek a források: Grámshát, Haurát és Kaskast. (Toron,4312/2)

Fellegmosoly dialektus (nia)

A niarei nyelv egy változata, a hadsereg vezetési nyelve, az öt „érdemes” niarei dialektus egyike. Egyszerű és gyorsan tanulható. A hadi kifejezések és vezényszavak mellett kiegészül bajtársi kifejezésekkel és káromkodásokkal. Mivel a sorkötelezettség révén szinte mindenki megfordul a seregben, egyfajta niarei

közösnek számít. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/1/2)

Fellegvár (pya)

Ó-Pyarronban, Pyarron hegyén emelte a Krad – Aranykör – lovagrend. Minden idők talán leghíresebb lovagvára, még a dúláskor sem tudták bevenni, a Próféta halálakor a Gömbszentély temette maga alá. (PPL1,87/1/0)

Fellegvihar (tor)

Lásd: cerektylla.

Fellobbanás Ideje (tor)

A parázsleányok semmilyen ismert időszámítást nem követő, ciklikus, vallásos benső késztetése, amitől hajtva ismeretlenek közé vegyülnek és átengedik testüket a férfivágynak, hogy azután áldozatként elhamvasszák azt a szerencsés szerencsétlent, akit ölelnek. Ha elmulasztanak eleget tenni a késztetésnek, Sogron büntetése, a Hideg Gyötrelem sújtja őket; mondják, aki azt egyszer átélte, mindent megtesz, hogy ne kelljen újból megtapasztalnia.

A parázsleányok megérzik, mikor volt az utolsó áldozatuk, ami után már egyedül, a Hamvak Kútjában várják az utolsó fellobbanást, amikor már ők maguk az áldozat. (Aquir Gyűrű,298/4)

Felső Godora (godora)

Nevezik Kis-Godorának is. A Godorai alföld északi részének elnevezése. A termékeny alföldet a Rena-Tinolból alázúduló Myess folyó táplálja. Kis-Godora Erion éléskamrája, vízimalmokkal és ültetvényekkel zsúfolt terület. (Godora története1,YnevpontHU)

Felső Palota (godora)

Kyria hanyatlásával a godoni helytartók hercegek lettek, és megépítették székhelyüket, az erioni Felső Palotát. Mi sem jelzi jobban a kyr hanyatlást, minthogy a palota nem a hagyományos kyr uralkodói stílus szerint épült. (1TK,419/2/5)

Félszeműek (asz)

Baraadheik kikötőnegyedének alcarai gyökerű tolvajklánja. A helyi Angolnák nagy ellenfelei. (S)

Féltés (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. A kölykét féltőnőstény oroszlán helyett ma már csupán macska szerepel a lapon. Jelentése, hogy a megelőző lap jelentette jövő veszélyben forog. (Shajaran,310/6)

Felvont Szemöldök iskolája (tia)

Tiadlani harcművésziskola, amely a Kanzal havasokban, az Ezer Szélördög völgyének sziklaszálain épült kolostorokban található, melyeket gyakran csak kötélhágcsón lehet megközelíteni. Az iskolákban a valum-dak-dalto stílust oktatják, ami a két széleskarddal való harc oktatásáról híres. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/1/4; Ész,194/2/2)

Fémselyem (kyr)

Hajszálvékonyra nyújtott lunírból szőtt anyag. Zászlók, ruhák és különféle nemes kelmék készültek belőle elsősorban. (Kyr históriák,279)

Fendor-tenger

Észak Ynev egyik kisebb beltengere, mely a kontinens északnyugati részén, a Ziron hegységtől délre található. Crantai elnevezése Zûn-tenger volt.(Hallgat az ég,130/1; T)

Fényarcú (dwo)

Ranil másik neve. (PPL2,65/1/1)

Fény botja (pya)

Adron egyik ereklyéje, a mindenkori főpap botja. Tiszta manából és fényből gyúrta megalkotója, a szivárványszín ereklyét csak a maga is csaknem anyagtalan főpap veheti kézbe, kifogyhatatlan varázshatalomra szert téve. (PPL1,24/2/1)

Fények Kioltója (kra)

Káosz-Buulzaab állandó jelzője. (HoldVánd,441/5)

Fények sugárútja (pya)

Új-Pyarron egyik leghíresebb negyedét kettészelő, széles utca. (Vihar Ibara felett, 339/1)

Fényes homlokú Dzsiah (dzsad)

Dzsad betűvető, az Aghíz írója.

Fény istenei (cra)

Az isteneket hat kategóriába soroló crantai liturgia egyik istencsoportja, közéjük tartozik Sinnu, Kótann és Yjdric is. (Hallgat az ég,242/4)

Fényjogar (dwo)

Ranil ereklyéje, melyet a vándorlás alatt, a Fendor-tengernél ajándékozott népének, Giurtiss-irren keresztül. A másfél láb magas, fémből készült, faragott bot tetején Ranil napszimbóluma látható. Sugárfaragásai, akár az igazi nap fénye, beborítják az alatta elhelyezkedő alakokat, a Nap Hőseit. Köztük Ranil küldöttének madárfeje látható. A jogar csak a mindenkori főpap kezében ontja fényét. Ha kialszik, egyértelmű, hogy a Napisten megvonta támogatását annak hordozójától. Első tulajdonosa Reuhe Dairnir volt, akit Ranil népe vezéréül jelölt ki vele. (PPL2,68/2/2; 80/1/3)

Fénykéve (dwo)

Az első Angyalkard. Hidakir sen lelkét költöztették bele. Holléte ma ismeretlen. (1TK,298/1/2)

Fénykristály (van)

Tarinban bányászható különleges anyag, melynek kristályai a törési felületeiken néhány órán át erős, fehér fénnyel világítanak. A törpék kivételes alkalmakkor, vagy távoli, föld alatti utazásaik során használják őket, egészen addig, míg az újabb és újabb repedések, törések hatására már csak finom por marad belőlük. Mindennapjaikban inkább az állandó fényt adó, foszforeszkáló gomba- és algalámpásokat, illetve a szentélyekben és az őrposztokon óarany és óezüst eszközöket használják. (Karr-Khazad kapui,383/1)

Fény Kristályai (dwo)

Két kristály, mindkettő szekér nagyságú Ranil ereklye. A dwoonok szerint Ynevre érkezésük fényét őrzik. Az egyik Davalon hegyén, a Naptorony tetején található és az első csillag felbukkanásakor kellemes ragyogással tölti el a fővárost. Napkristály néven is nevezik. A második fénykristály Hadravenben, a Felhők Feletti Városban található. A szóbeszéd szerint, ha valaki a kristályok fényébe veti magát, egy másik világban anyagiasul. A kristályok védelme a Nap Kegyeltjeinek és a Naptorony őreinek feladata. (PPL2,71/2/1; 80/1/4)

Fénykürtő (kyr)

A kyr építőművészet kimagasló alkotásai. Segítségükkel a nap vagy a holdak fényét lehetett a hatalmas épületek belsejébe juttatni olyan helyeken, ahol egyszerű ablakok nyitására nem nyílt lehetőség. Toronon kívül nincs mód a tanulmányozásukra, s a mai napig ép fénykürtők száma is felettébb csekély lehet. (Toroni krónikák,321/3)

Fénylő Város (pya)

Pyarron egyik elnevezése. (PPL1,69/2/1)

Fény ösvénye (ord)

Az ordani tűzvarázslók egyik specializációja. Ők a Tűz hordozói alrend vezetői, a godoni alapú tűzmágia legjobb ismerői, kutatói és fejlesztői. Ők tanítják tűzmágiára az Ordani rend tagjait, és ők a godoni hagyományok ápolói. Öltözetük a fekete csizma, tűzvörös nadrág és ing, valamint hasonló színű csuklyás köpönyeg. A legtöbbjük tarra borotválja fejét Ardae Magnus emléke előtt tisztelegve. (TF,32/1/2;34/1/5)

Fény Szülöttje (dwo)

Lásd: Terseir.

Fénytelen Ösvény Könyve (cra)

Crantai krónikásmű, aminek ma is fennmaradt részeiből a birodalom végnapjairól találhatunk ismereteket. (Aquir gyűrű,292/1)

Fény tizenhárom színe (pya)

A Psz. I-IV. században keletkezett teológiai mű, mely a mai napig zsinórmértékül szolgál a pyarroni hívők számára. (A hit városa,327/2)

Fényúr (dwo)

Az Angyalkardok egyike, melybe Diame da Ranga lelke költözött. Toron hadizsákmánya lett, azóta az Acélkarmúak szektája őrzi. A széles lovagkard pengéjébe a sen jelmondatát vésték: „Ellenségeid vére táplálja fényed, Uram!”. (PPL2,80/3/1)

Fény Városa (pya)

1. Pyarron egyik elnevezése (PPL1,64/2/1)

2. Ó-Pyarron egyik elnevezése. (PPL1,97/3/2)

Fenyvesföld

A Ziron hegységtől a Mer'Daray-tengerig húzódó, érintetlen vadon elnevezése. A nem túl jelentős vidéken természetszellemeket imádó, vadászó-gyűjtögető törzsek élnek, akik prémekkel kereskednek az Északi Hármak kalmáraival. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Fényvivő (dwo)

Silkann sen Angyalkardja. Ediomad mélyén tűnt el, mások Tarint emlegetik. (1TK,298/1/2)

Féregéltűek (kráni elf)

Eredetiben „sessaryenn". Becsmérlő felhangú elf kifejezés, amely alatt a rövidebb életű fajok összességét szokás érteni. Kránon kívül rendkívül ritkán használatos, igen durva sértésként; a Birodalom fennhatósága alatt mindennapos szófordulat. (Sum,44/1/4)

Férfipróba (nom)

A nomád férfiak életének jelentős eseménye. Általában abból áll, hogy egy szomszéd törzstől kell lovat lopni. Sikere esetén a fiú teljes jogú harcossá válik. Sikertelensége általában halál. (Pokol,14)

Fergeteg

A világot végigsöprő téridő örvény. Megjelenése igen ritka, az elf időszámítás szerint háromszázharminchárom revolúcióként egyszer fordul elő, eddig egy ilyenről tudnak. A következőt a Mindenség Szféráinak Együttállási Ciklusának végén, a Kilencedkor végére jósolják. Egy ilyen Multiverzális Ciklus egyébként megközelítőleg 35964 esztendeig tart. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/1/3)

Fermasha (eri)

Erionban elterjedt harci szekér típus. Acélpalánkokkal páncélozott, négykerekű, nehéz és viszonylag lassabb, ám stabil harci szekér, melyen egyszerre négy hassidis utazhat, akik körönként váltják egymást. (RúnaVI/1,A hassidisek,25/2/2)

Ferranta con Abridani (gor)

Rokmundi származású gon-morra, a legnevesebb az abradoi stílusban küzdő byzonviadorok közül. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Fhaium il Karabe (dzsad)

Az amund kultúra és civilizáció legnevesebb dzsad kutatója, a témában több műve is meghatározó.. Alig egy évvel korábban személyesen is figyelmeztette az emírt a Madab el Sobirára leselkedő veszélyre, de az semmibe vette a szavait. Fhaium il Karabe-t egyes feltételezések szerint a krániak ölték meg El Hiada kolostorában, mások feltételezik, hogy életben van, csak egy, az amundnál is különösebb nép szokásait tanulmányozza. (Renegátok,282/4; Vihar Ibara felett, 129/3)

Fhatys (kyr)

Végzet. A kyreknél erre fogalomra tucatnyi kifejezés akad – a ritkán használt fhatys a sors által kirótt, elkerülhetetlen feladat szava. (Shajaran,313/2)

Fhed en Derg (dzsad)

Az oldás szavai. A kötelezettség teljesítésének elismerése a Futóknál. (Renegátok,283/1)

Fh'yanra

A hírnök, az álomsíkon élő Morgena-küldött. (B,101/1/1)

Fiarini ribizlibor (erv)

Egyike Haonwell híres és ízletes gyümölcsborainak. (Erioni harsona)

Fibolla (erv)

Három- vagy négyhúros vonós hangszer, mely az erv hercegségekben jelent meg először északon, és onnan terjedt tovább a kontinensen. Számtalan változata létezik, ezek közül Abasziszban a nép között a nyak nélküli, körteforma fibolla az elterjedt, míg a rangosok báljain az északi hercegségekben is közkedvelt nyakkal ellátott, kávás fibolla dalol. (Abbitkirálynő,338/4)

Fidiori Belső Boszorkányrend (tor)

Nevének jelentése kör. Ötödkor végi, esetleg hatodkor eleji orwellánus boszorkányszekta, amely a Psz. XVIII. században emelkedett ki a hasonlójellegű toroni csoportok közül, valószínűleg egy isteni ereklyének köszönhetően. Ezt követően viszonylag rövididőn belül befolyása alá vonta a szintén Orwella-hitű Romlás Virágai szektát, így alakult át utóbbihoz képest „belső" boszorkányrenddé, belső körré. A fidiori rend azóta is jellemzően a Romlás Virágainak legtehetségesebb tagjai közül

toborozza utánpótlását. Egyszemélyi vezetője a boszorkánykirálynő, aki Ynev valamennyi orwellánus boszorkányát alattvalójának tekinti. Bár hatalma és befolyása megkérdőjelezhetetlen, uralma még a kontinens északi felén sem nevezhető teljesnek, a dél-ynevi nővérek felett pedig legjobb esetben is csupán jelképes. A legismertebb fidiori boszorkánykirálynő, Hella Riquill Psz. 3691-ben tisztázatlan körülmények között hunyt el az Elátkozott Vidéken. (Alidax gyöngyei,291/3; Tűzön, vízen, árnyékban,445/6)

Fieschi Ház (gor)

Gorvikból, Akvilónából száműzött család. Erionba, majd Abasziszba, Ifinbe mentek. A kalandozók városából már jóelőre gazdag ajándékokkal megtámogatva kérték Abaszisz nagykirályát, I. Dinas dul Gardak Otlokirt a Ranagol hit fogadalmas egyházak közé emelésére Psz. 2241-ben. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Fiesta Corragga (gor)

Szó szerint a Bátorság ünnepe, a gorviki byzzonviadalok elnevezése. Ezek a viadalok messze többek egyszerű állat-ember gladiátorviadalnál, a gorvikiak szerint gon-morrák koreografált, halálos tánca a felingerelt byzzonnal már-már művészet. A feltételezhetően godoni eredetű viadalokat gorvik városaiban sokszor hetente tartják, és a nemesi származású szívszúrók igen nagy népszerűségnek örvendenek.

Az abradoi stílusú viadalokon lóról mérkőznek meg a byzonnal, küzdelmesebb jelleget kölcsönözve az eseménynek, így háttérbe szorítva művészi esség ét, míg az akvilonaiak ügyességüket bizonyítvány még harc közben lemetszik az állat füleit is. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Fiesta di Morra (gor)

Warviki, gon-morrákat képző iskola. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Fiesta Ramiero (gor)

1. (gor) Szó szerinti fordításban a „ramiera ünnepe”; kimért és méltóságteljes harci stílus, amely a gorviki siedonok körében örvend nagy népszerűségnek. Elborzadt szemlélői szerint a tökéletes hidegvérrel és eleganciával végrehajtott ölés tanító célzatú bemutatása. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,18/1/1)

2. (gor) Jelentése: a ramiera ünnepe. Híres gorviki viadal, melynek neve megegyezik egy sajátos kardforgató technikával. Hogy melyik kapta előbb a nevét, csak találgathatjuk… (UT,144/2/0)

Fiestino (gor)

A Fiesta Ramiero-ban képzett gorviki harcos. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,18/1/1)

Finna Lies (elf)

A Korokon Tanító. Első kori elf kalahora, az elfek népe az ő vezetésükkel vált egy néppé. (Sum,15/1/1)

Firlaid (ila)

Az öt ilanori törzs egyike. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Flammea Sanqua (tor)

Perzselő vér rituáléja. Titkos szertartás, amellyel Tharr nagyobb hatalmú quessorai a káosz jelét, a tremchart ráhelyezhetik a megbüntetendők, vagy kegyelmet kapottak lelkére. (Boszorkányhadúr,272/2)

Flammor (tor)

A toroni Sogron egyház befolyásos tagjai, a tizenegy vezető tartományi rendházából a Koromerődbe küldött, tartományonként öt egyházi képviselő személy. Megbízatásuk általában halálig szól. Koromerődbéli gyűléseiken jelölik azt a hét főpapot – eflammor -, akik végső soron az egyház irányításáért felelősek. (PPL2,27/3/3; Sogron lángjai,285/3)

Flamris (tor)

Sogron toroni egyházában, a tartományi fő rendházak – füstklastromok – vezetői. (PPL2,27/3/3)

Fliadais D’Anatel (elf)

Déli elf kalahora, a Lombok Őre, az elfek egyik legkedvesebb istennője. Ő az erdők istene, ott lakik a fákban, a bokrokban, az állatokban, érintése enyhet ad. Az ő bocsánatát kérik az

elfek, amikor levágnak egy ágat, vagy meg kényszerülnek ölni egy állatot, növényt. Egyes források szerint Narmiraen testvére. (RúnaI/4,Elfek,5/2/1; Sum,15/1/7)

Fogadalmas egyházak (asz)

Az aszisz jogrend három egyházi kategóriájának egyike. (a hitavvló és a tiltott mellett) A fogadalmas egyházak birtokadományban részesülhetnek, és eseti támogatást fogadhatnak el azoktól, akik ezt önként fölajánlják. Zártkörű szertartáshelyeket létesíthetnek, ahol privát rítusokat mutathatnak be. Csak fogadalmas tagságuk lehet, akik semmilyen más egyházhoz nem csatlakozhatnak. A fogadalmas egyházak privát szertartásain viszont mindenki szabadon részt vehet, akit szívesen látnak. A fogadalmas egyházak nem minősülnek jogi személynek, fogadalmas tagjaik csak saját magukat képviselik, és egyénenként felelnek cselekedeteikért a törvény előtt. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Fogadalmas tag (asz)

Az aszisz jogrend szerinti egyik fajta egyházi tagság, a hitvalló mellett. A fogadalmas tagokat fölszentelik az adott istenségnek, ők a tulajdonképpeni papság.

A Hitvalló egyházaknak lehetnek fogadalmas tagjaik, azaz papjaik, a fogadalmas egyházaknak hivatalosan csak ilyen tagjaik lehetnek, míg a tiltott egyházak fogadalmas tagjaira halálbüntetés vár. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Fogadónegyed (eri)

Erion városának egyik negyede. A Kapuk Terét jobb felől öleli körül, ez a város idegenek által leglátogatottabb része. Közel kétezer fogadó, menedékház, taverna és egyéb szálláshely várja az utazókat. Itt található Torozon tavernája, a kobrák titkos főhadiszállása, a Shamiti kőház. (1TK, 423)

Fogasszentek (pya)

A Darton kultusz Maremita irányzatának fehérorkjai a Hallgatag törzs négy héroszát, Barlangi Szent Jakhúlt, Vascsuklyás Szent Aglúgot, Kránrontó Szent Kashúkát és Falmelléki Szent Büdösdögöt emlegetik így. (Geofrámia,112/8)

Fókuszfegyver (pya)

Lásd: Rhód.

Folcred (sha)

Shadoni, szent életű ember, aki a megtisztulás eszközéül a sivatagi magányt választotta. Ő számolt be először az El Haradzsa nevű sivatagi növényről, amit Fructus Usurpator Corporisnak, azaz a Testnek birtokló gyümölcsének nevezett el. (B,162/1/1)

Folyamítélet (khál)

Ha egy khál súlyos hibát vét, megbocsájthatatlan bűnt követ el, a Mhobara vizére bízzák sorsát. Még a shiyamok sem ítélhetnek felette, hiszen testében él Khalar. A szent folyam azonban - mely a barlangok mélyére vezet - majd megméretteti, mennyire erősen él a khálban Khalar szelleme. Ha életben marad, boldogulhat a külvilágban - ám a Khagba soha nem térhet vissza. (Egyezség,277/1)

Folyóvíz Bölcsessége (tia)

Tiadlani harcművésziskola, mely legalább kétezer éves amely Welgorétól északra, a Howa folyó egyik szigetén található. Az iskolában a dart-nid-kinitó stílust oktatják. (Ész,194/1/4)

Fonna (erv)

-ból, ből. (Ész,213/1/13)

Fonna weliher lantskeff sindes-tay? (erv)

Melyik országból jöttél? (Ész,78/13.szélj.)

Forgeeri csata (Psz.2239) (erv)

Ereni-gianagi ütközet, mely az ereniek, Baerre (Medve) Migan győzelmével zárul. Eren megszállva tartja Gianag déli grófságait, majd az ország egyharmadát. (Ész,224/1/10)

Forgószél (dzsad)

Dzsad artistacsoport, tagjai a Hammulel el Adahem család soraiból kerülnek ki századok óta, mást nem is vesznek fel soraikba. A társulat négy nő és négy férfi tagból áll. Az év legnagyobb részében Anhul al Ebemir nagyvezírt szórakoztatják, az év második felében azonban Erion lakói élvezhetik világhírű akrobata mutatványaikat. (UT,220/2/5)

Forrásvíz hangja (nia)

A niarei harcművész iskoláról az a hír járja, hogy tanítványai és mesterei rendszeresen fogyasztják azt a keserű, zöld teát, mit titkos receptúra szerint főz nekik a központi szálláshelyükön élő, agg alkimista.A főzet élénkítő hatással van a koncentráló képességre és több képességüket is javítja. (UT,253/2/3)

Főbíró (godon)

Az egyik legfőbb közjogi méltóság, részt vett a Nagytanácsban is. (Geofrámia,72/6)

Föld csontja

A négy őselem egyikének megjelenési formája az elsődleges anyagi síkon. Noha a föld jobbára pozitív tulajdonságok hordozója, a föld csontja a kyr háborúk során átitatódott elemi gonoszsággal. Egy sokoldalúan képzett, kellőképpen elvetemült varázstudó, amennyiben maga is ártó mágiát alkalmaz, kedvére felhasználhatja. A föld csontja egyike Ynev legértékesebb mágikus kellékeinek, egy-egy darabjáért egy falu árát kérik azok a kalandorok, akik zsákmányukért az Elátkozott Vidékig merészkednek – a föld csontja kizárólag e rossz emlékű zugban lelhető fel.

Állítólag a Taba el-Ibarában is fellelhető, sőt, a manifesztációs háború okán viszonylag könnyen utat talált a külvilágba, noha ára mit sem változott. Hatás mgzavarja a már működő mágikus jelek működését is. (A halál havában,274/2; BíborgyöngyökII,154/2)

Föld Elemi Síkja

A Belső Síkok közül a legközelebbi, a négy őselemi Sík egyike. A Föld Elemi Síkján nincs más, csupán a földanyag számtalan formációja. Különféle föld-eredetű lények élnek itt, amelyek az Elsődleges Anyagi Síkon sosem fordulnak elő. (1TK,293/2/3)

Főmágus (godon)

Az egyik legfőbb közjogi méltóság, részt vett a Nagytanácsban is. (Geofrámia,72/6)

Főnixek (ord)

Az Ordani rend elit harcosai, a Tűz Harcosai alrend tagjai. Lényegében (elméleti értelemben) paplovagok, noha egyáltalán nem kötődnek a lovagi harcmodorhoz. Leginkább a kis csapatokban folytatott harcot sajátítják el. Tűzvörös pikkelyvértet viselnek, kardjukat a hátukon hordják. Az Ordani rend minden templomában található egy osztagnyi (20 fő) főnix. Fegyelmezett harcosok hírében állnak, harci tudásukat tűzmágiával is segítik. Komtúruk Ithiel Ramirrion. (TF,32/1/3; 36/1/6; MK)

Főnixek Parkja (godora)

A kalandozók városának szíve, a godorai hercegi palotát övező park. Elnevezését a parkban élő hat különböző főnixről kapta, amelyeket a Pyarron szerinti XVII. században Ediomad főhierarchája ajándékozott Vidiorta Da Tiomusnak, Erion hercegének. A főnixek évente egyszer, a Kettős Hold Ünnepén lángokba burkolódzva riogatják-szórakoztatják Erion lakóit, ugyanis ezen a napon a parkot megnyitják a nagyközönség előtt is. (1TK, Geofrámia,166/4)

Főnix halála (ord)

A Főnix szárnybontása rituálé része, mely során a tűzvarázsló anyagi teste egy máglyán elég. (B,82/2/0)

Főnixlitánia (ord)

Ardae Magnus hagyományozta szakrális tartalmú vers, melyet elsősorban a feketelángok önkéntes máglyahalálakor használnak. (RúnaIV/2,Főnix,16/1/1)

Főnix szárnybontása (ord)

Annak a majd ezer éves rituálénak a neve, mely során egy tűzvarázsló feketelánggá válhat. (B,82/1/2)

Fra (kra)

Tiszteletet és összetartozást kifejező megszólítás a kráni fejvadászok között, amelyet előtagként kapcsolnak megszólított nevéhez. Szó szerinti jelentése „fivér”. Ha alacsonyabb rangú vadász beszél egy rangban fölötte állóhoz, elhagyása halálos sértésnek számít, fordított esetben csak akkor szokás kitenni, ha a beszélő hangsúlyos udvariassággal fogalmaz. (Sum,401/2/1)

Fraayin (kráni elf)

Az ashiruk neve a kráni elfek nyelvén. (Sum,44/2/1)

Fracastello (gor)

Jelentős gorviki nemesház, ami több tartományban is számottevő pazzóval rendelkezik, megkerülhetetlen tényező a gorviki belpolitikában. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Frahh (kyr)

A Bak. A három Tharr-küldött egyike, a Lindigass egyik vértartományának ura. (PPL2,14/1/5)

Frahhense's (évár)

Daychín erődje, a Sápadt Légiók egyik újoncok toborzásával is foglalkozó kiképzőtelepe. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Frangen Ház (évár)

Dolamin eredetű caedoni Ház. A pyarroni vallású, semleges politikájú Ház elsősorban a kézműipar előjogait tartja kezében, és húz hasznot belőle. Zöld-arany címerükben ezüst ló legel. (S)

Franigan Ház (asz)

Abasziszi, szigetbirtoki nemesi család. Oren Palyd-Karnelian harcmesterének leszármazottai. (Geofrámia,84/3)

Fráshi Kazdul (van)

Észak-Ynev legnagyobb vízesése, a Traidlan-hegységben, Konkh városától húsz mérföldre, százötven láb mélységből zuhan alá a Vaarig völgyébe. (Ész,161/2/2)

Fratte (pya)

A godoni nyelv „testvér" szavából képzett kifejezés, a hetedkorban a pyarroni szerzetesek hivatalos mgszólítása. (A hit városa,326/3)

Fraulagh (dzsad)

Méregfelügyelő: az ő feladata, hogy speciális képességei révén mindenkor meggátolja a mérgezett fegyverek használatát az arénákban. (Renegátok,283/2)

Fray-Grimonar (kra)

A belső-kráni Tiltott Tartományok egyike. Viszonylag megbízható információkkal rendelkezünk róla, mivel nem veti ki magából az emberi élet minden formáját, hanem egyes – sajátosan módosult – változatokat hosszabb ideig is megtűr a határain belül. Itt található az Obszidiánszurdok, a birodalom-szerte rettegett Shien-Gorr fejvadászklán központi rendháza; itt fészkel továbbá az a titkokba burkolózó ősaquir, akit a beavatottak csak Sápadt Angyalként emlegetnek. E hatalmak mellett a consular befolyása pusztán névleges, noha máskülönben maga is az aquirok nagyjai közül való. (Sum,401/2/2)

Freh (van)

Kő; átvitt értelemben olyan keménység, mely terhelésre indulatszikrákat vet. A hadd gyökkel kiegészülve szóbeli szövetség, leginkább az emberi ígérethez áll közel, ám a törpék roppant komolyan veszik. Ilyenekkel mindennapos dolgok teljesítésére kötelezik magukat. Betartását a törpe vérvonala egészének becsületével garantálja. (Sum,99/1/4)

Freh-hadd (híl)

Olyan esküforma, melynek betartását a törpe vérvonala egészének becsületével garantálja. (Karr-Khazad kapui,383/3)

Freiglund (kyr)

Kyria egyik tartományának neve Pe. 15790-ben alapítják a kyr telepesek. Székhelye Umrann volt, Morgena városa. Kezdetben a tartomány két ellenséges terület közé ékelődik: nyugat felől Ediomad aquirjai, keletről a Tajtéktrónus Birodalom fenyegeti, de az anyaországtól elvágott kyr telepesek kitartanak. A folyamatos csatározásoknak a Szelek második háborújának végére, Pe. 15429-re szakad vége, amikor létrejön a tengeri összeköttetés a birodalommal és Freiglund hivatalosan is csatlakozik Kyriához. Ekkor már a tartomány keleti határa a Keleti-óceán lesz. Ezután sokáig kiindulópontja a délre, a Sheral lábához indított expedíciós háborúknak, és határai egészen a Világgerincig érnek.

Pe. 14450-től Anashur városában lunírkovács műhelyeket hoznak létre. (RúnaV/2,17/2/0; Aquir Gyűrű,312/3; Crantai kronológia; Kyr históriák,279)

Fried-Ri Vilar (kyr)

Toroni Hatalmas, a Farkasfejes. Hella Riquill volt szeretője. (Geofrámia,52/3)

Frigát (sha)

Délvidéki hadihajótípus; gyors és jól manőverezhető, egy- vagy kétfedélzetű, tengeri és óceáni hajózásra egyaránt alkalmas jármű. A shadoni flotta hadrendjében leggyakoribb, Incomitatus osztályú frigátok változó számú (2-4) könnyűgyalogsági csapatszállítót hordoznak. (Garmacor vére,467/7)

Fród (híl)

Jelentése Szurdok. A beriqueli öt törpe törzs egyike, és a mai Tarini Hármak egyik törzse. Beriquelen az északnyugati részen éltek. A Fródokat a Mak Haroór a Kőatya által elsőként teremtett öt törpe egyikétől, Górtól származttja. Valamivel magasabb növésűek, hajuk durvább szálú, sötét; szakállukat csakis ősi minták alapján fonják be, mely gyakran utal rangjukra, foglalkozásukra. Kedvelt jelképük a rackla.

A Fród törzs birtokolja Tarin Nyugati és Délnyugati területeit. Az ő felügyeletük alatt áll a legnagyobb felszíni törpe város, Konkh is. A törzs jelentős feladata a fakitermelés és az ültetvénygazdálkodás, de harcos klánjaik is híresek és kiválóak.

Ismert nemzetségeik a Kidab, és a Jerúb. (Sum,90/2/3; 95/2/4; 96/1/1; Karr-Khazad kapui,383/4, 10,68; Ész,166/1/2)

Frolla (gor)

Klán. (Szürkecsuklyás)

Fructus Usurpator Corporis (sha)

A testnek birtokló gyümölcse. A shadoni szentéletű ember, Folcred adta ezt a nevet a sivatagi El Haradzsa növénynek. (B,162/1/3)

Fthas (kra)

A híres Garyuhle Ftha'ar iskola neveltjeinek elnevezése. (ÚT,48/1/2)

Fúd (van)

Vérszövetség. Ez a legkomolyabb szövetségfajta. Kötésekor általában kőbe, vagy fémbe is vésik a szövetséget. Fúd-haddot a közös harcra, klán alapításkor vagy testvérré fogadáskor kötnek. Ilyen hadd fűzi az Északi Szövetség vezetőit Tarinhoz. A fúd-haddot a fontosságára való tekintettel nemzedékeken át számon tartják. (Sum,99/2/0)

Fuda (eno)

Egy mázsának megfelelő enoszukei súlymérték. (E,239/1)

Fujjad Dzsemblatt (dzsad)

Dzsad próféta, a hermelitek szektájának alapítója. (PPL1,131/1/1)

Fujumukisú (eno)

„Télire való versek gyűjteménye". A Psz. XVI. Században összeállított, ötvenöt téli hangulatú, nagyszerű verset magába foglaló gyűjtemény. Szerkesztője talán Tai no Jukigoró, illetve Enoszugai no Meitan volt. (E,244/4)

Fúldokló folyam

Lásd: Ara-agan.

Fulmen Candidum

Ismeretlen eredetű, szerafista mű, amely egy névtelen entitásról szól, melyhez a csend, a sötétség és a hideg fogalma társítható. (Rúna,VI/2,Szerafizmus1,24/1/1)

Furia (sha)

Az igazak dühének angyala; a Triatos katonái és tengerészei által tisztelt védszemélyek (apokripha) egyike. Bárki szólíthatja, amit a shadoni fegyverforgatók a harc hevében gyakorta meg is tesznek. A hagyomány szerint irtózik a lebegéstől; kegyét az előrenyomuló alakulatoknak tartogatja, melyek felett szabadon szárnyalhat. (Garmacor vére,467/8)

Furud (démon)

A vadász. Felice feltétlen követője, egy közdémonfajta. Csak a vadászat örömeért létezik. (B,50/2/6)

Fusaa (eno)

Fúvócső. (E,247/17)

Futók (dzsad)

El sobirai dzsad tolvajklán, gúnynevükön el Sodr, vagyis gyenge. A Kistestvérek legnagyobb ellenfelei. Klánvezérük egy tamari. A klán színe a sötétkék fekete csíkozással. Klántagjai a Manzini-sakk mesterei, hovatartozásukról arany fülbevalójuk árulkodik. A klán jele a khad, a kitárt tenéyr, innen ered a parancsokra adott hagyományos válaszuk is: „A khad jele

legyen veled”. Hagyományos fegyverük a triqua.

A klánba felvételért folyamodóknak bonyolult csapdarendszeren kell átkelniük, szerencséjüket pedig egy emberarcú urnával teszik próbára, amiből a fehér golyót kell húzniuk. Az urna felirata szerint a jó tolvajnak mindig szerencséje van. Varázstudóik félelmetes mágiával védik a klántagok hűségét, az árulók haláluk után élőholtként térnek vissza a klán szolgálatába. A jelentős klán befolyása az amundok érkezésével, és a Kistestvérek megerősödésével végzetesen lecsökkent. (Renegátok)

Futomani (eno)

Állatcsont-jóslás. (E,247/18)

Fű (dzsad)

Az al-bahra-kahrem nevű harci kábítószer egyik közkeletű elnevezése. (Renegát,265)

Független Ligája (asz)

Az abasziszi politikai élet meghatározó erőinek egyik csoportja, mely a nagykirállyal szembeszegülő hercegkapitányokat tömöríti. Psz. 2040-ben alakul azokból a hercegkapiátnyokból, akik vonakodnak a Toron-hű I. Beris döntéseitől. Ez az év a Szakadás Éve is. A Liga tagjai nem fogadják el az új, Toronnal kötött concordiákat.

Kiemelkedő alakja az utóbbi időben hírhedté vált Karnelian ház, valamint a Rak Narvalt uralódul Mordak Ház, és a nyktalosi Amalli Ház. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/1/3; Abbitkirálynő,346/1; Abaszisz,YnevPontHU)

Függőkert (godora)

Lásd: Godorai függőkert.

Fű ösvénye (dvár)

Megtévesztő nevű kereskedelmi „útvonal” a Déli városállamokban. El Sobirát köti össze Krannal, elsősorban a nagy mennyiségben vásárolt harci kábítószer, az al-bahra-kahrem szállítására, ám nem valódi útvonal, hanem egy jó száz mérföld széles sáv. Itt zajlik a pyarron által üldözött fű – és egyéb hasonló áruk – szállítása, változó útvonalakon és mennyiségben, pyarroni és kráni ügynökök folyamatos mesterkedéseitől és harcától kísérve.

Időnként alkalmaznak időleges, esetleg egy-egy állomást öszekötő tárkapukat is, ám egyrészt a semmiben megmerített fű éppen előnyös tulajdonságait veszíti el, másrészt sok csempész nem engedheti meg magának – vagy nem képes – térkapukat használni, így továbbra is a szárazföldi szállítás a meghatározó. (RúnaV/1,Déli városállamok, Új ösvény,19/1/2, új GA DV fórum,30.hsz.)

Fürdőtér (erv)

Haonwell egy tere, ahol a híres Gőzfürdő is áll. Egy völgy mélyén, hőforrásra épült. (Sum,312/1/6)

Fürge (pya)

Született Lyssa Wermer. Gorviktól távol, egy syburri nemes udvarában látta meg a napvilágot, egy cselédcsalád második gyermekeként. Bár tehetséges lány volt, figyelme igen szétszórtnak bizonyult, így tanítói nem sokra mentek vele. A Dúlás utáni időkben pedig nagy szükség volt a pallérozott elmékre, s az országokat járó tanítók nem sokat törődtek a származással – a szükség törvényt bont, emlegették akkoriban.

Mindennek ellenére Lyssa Wermer sosem emelkedett volna ki a cselédsorból, ha nem csap le rájuk egy bosszúálló nomád nemzetségfő dühe. Az egykori gyepűvidéki hatalmasság fondorlattal és erőszakkal egymaga rombolta le az uradalmat, ahol Lyssa felnevelkedett. A pusztulást nem sokan élték túl; Lyssa Wermer sorsa is sokáig rejtély. Egyetlen feljegyzés sem említi, hogyan került Erionba, és honnan tanulta el a pusztakezes harc tudományát, vagy éppen hogyan találkozott a Holló Lovagjával.

A találkozás mindenesetre nagy hatással volt rá, s ezek után a világ végére is követte volna a lovagot.

Mikor Psz. 3689-ben LaCorb visszatért uradalmára, a körötte keringő baljós mendemondák hatására társai nem követték őt. Idővel aztán, majd’ egy esztendő múltán a lovag felbukkant, és a függetlenségével lassan megbarátkozó lányt ismét hatalmába kerítette a vonzerő, amelynek alávetve magát

utóbb végleg LaCorbhoz kötötte sorsát. (Bábjáték,383/7)

Fürkész (kyr)

A térmágia alapjait és a szimpatikus elven működő megidéző mágiát kihasználó, kyr eredetű varázstárgy; az Ötödkorban szökevények felkutatására használtak. Százados leírások lapján készítettek el újra Toron Boszorkánymesterei, hogy a szolgálatukban álló embervadászok eszköztárát gazdagítsák vele. Hasonló céllal más jellegű fürkészek is készülnek, ám ezeket nem minden esetben használják élőlények felderítésére. Ilyen eszközök például a méregfürkészek, vagy a sós mocsarak vidékének vízfürkészei. (Sum,346/2/3)

Füstarcúak (dor)

Hetedkori dorani mágiaelméleti iskola. (Aquir Gyűrű,306/5)

Füstklastrom (tor)

Sogron toroni egyházának tartományi vezető rendházai. (PPL2,27/3/3)

Füst nővére (kyr)

A Füst nővérei boszorkányrend rangidős boszorkányának címe. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38/2/0)

Füst nővérei (kyr)

Hatodkori boszorkányrend, mely a Quiron-tenger partján egy városban jött létre, és rövid idő alatt a város uraivá váltak. Ryek hatalmai pusztulásra szánták őket, egy bizonyos Ius Vall'Erian nevű sogronitának köszönhetően kis híján teljesen kipusztultak, kalózok segítségével menekültek.

Akkori nagyasszonyuk, aki a füst nővére címet viselte, Zara Per Aien vezetésével egy távoli, elhagyott szigetcsoporton telepedtek meg, emiatt viselte Zara a második alapító nevet is. A történelem azonban ismétli önmagát, a lassan megerősödő, immár a kalózok által támogatott rendet ismét ryeki hadihajó találta meg, és a rend akkori nővére, Henrietta Yeena Per Aien és lányai minden próbálkozása ellenére elpusztította, szinte teljesen.

A rend a gyertyamágiában alkotott igazán jelentőset, mai napig számos formulájuk él. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38-41)

Füstölgő Völgy Fenevadja (cra)

A külső síkok egy nagyhatalmú lénye. Először a Pe. XVIII. évezredben lép vele kapcsolatba az Atârechi Érinthetetlen Nemzetség két úrnője Sion Dar és Arimmen. A későbbi források Tegarrával (T'garra) néven említik. Arimmennel szövetkezve cserben hagyja Gal Nart és átáll a betolakodó kyr seregekhez, ezzel megadva a döntő lökést Cranta bukásához, Pe. 16579-ben. (Aquir Gyűrű,310/2; 312/1)

Füstszórás (tor)

Sogronhoz kapcsolódó toroni szokás. A kígyók havában rendezett ünnepségeken hatalmas máglyákat gyújtanak, melyek füstjéből a hozzáértők jósolhatnak. Ha a füstoszlop egyben marad, az jót jelent, míg ha gyorsan eloszlik, nem sok jóra lehet számítani. (PPL2,28/3/2)

Fűszer (dzsad)

Az al-bahra-kahrem nevű harci kábítószer egyik közkeletű elnevezése. (RúnaV/1,Déli városállamok, Új ösvény,19/1/2)

Fűszerkódex (tor)

Toronból származó könyvek, minden valószínűség szerint a hatodkori kyr kultúra hagyatékai. Receptjeikkel akkroiban személyre szabott mérgeket készítettek, amelyeket különböző szellemi beavatások próbájához használtak. A ryeki idők elmúltával a szellemi háttér jórészt feledésbe merült, csak a kihívás és az élvezet maradt belőle.

A concordiák idején kerültek Toron határain kívülre. Mára mindazon elmére ható drogok és más élvezeti szerek gyűjteményeit így nevezik, amelynek rendszerezése kyr mintát mutat.

A kódexek hatásuk szerint megkülönböztetnek mámorító, serkentő afrodiziákum, deliriáns és elixír típusú szereket, ám a komolyabb munkák ennél jóval árnyaltabb osztályozást

tartalmaznak, ammelyben szerepet kaphat a vér, a hold és a csillagálások, a számmisztika és a kyr asztrológia is.

Legelterjedtebb receptje az elixír típusú hatóanyagoknak a „hat nővér” néven ismert csoport. Ezek legtöbbje a Quironeia előkelőbb fogadóiban kapható. Hatásukat és mérgezési fokukat tekintve sorrendben a szűzkurva, az arany démon, a zöld fullánk, a vörös asszony (santysspor), a lila tündér és a fekete ribanc (gorlo) néven váltak isertté. (Bíborgyöngyök3,496/4)

Hat nővér (tor)

A fűszerkódex elixír típusú hatóanyagainak legelterjedtebb felosztása és receptje. Hatásukat és mérgezési fokukat tekintve sorrendben a szűzkurva, az arany démon, a zöld fullánk, a vörös asszony (santysspor), a lila tündér és a fekete ribanc (gorlo) néven váltak isertté. (Bíborgyöngyök3,497/2)

Füttyösök (qui)

Daerimi csempész céh. (Aquir Gyűrű,33/9)

Füvek és kristályok (gor)

Alderni Contorte, a híres warviki méregkeverő mester könyve, ma alapműnek számít Ynev méregkeverői körében. (RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/1/1)

Fylehar (erv)

Erigow legnagyobb tava, valóságos beltenger. Északi és déli végpontja között száznyolcvan mérföld van, szélessége eléri a harminc mérföldet. A Quillanon kívül még számos folyó táplálja. (Ész,86/1/3)

Fynnevinek (kyr)

A Quironeia délnyugati részének vegyes eredetű szárazulatai, melyet a geográfusok egy része, kyr forrásokra hivatkozva, máig az Arsil szigetcsoporthoz sorol. (A bárd és a démonok,481/5)

Fyrinn (ila)

Barát. (Keleti szél II,314)

Gaáb (van)

Tarinon kívül, az Északi Szövetség területén kóborló kitagadott klánok szövetsége. A Második Csapásra emlékezve, esküvel fogadták, hogy addig nem lesz nyugovásuk, amíg ki nem irtják az összes orkot Ynevről, s így, becsületüket visszanyervén alászállhatnak Tarin tárnáiba. Arról, hogy miként vesztették el a birodalom bizalmát, mélyen hallgatnak. (Sum,108/1/1)

Gabhurgathol (kra)

A kráni tizenhármak egyike, a hatodik szülött. Az ő köteles fejvadászrendje a félelmetes Gyászkehely Testvériség, mely csak az ő parancsainak engedelmeskedik. (Sum,399/1/0)

Gach’a (tor)

Női adósrabszolga. A birodalomban bevett szokás, hogy a nagy adósságba keveredő közrendűek leányaik és asszonyaik árúba bocsátásával próbálják rendezni családjuk anyagi helyzetét. Ezek a fehérszemélyek általában kilátástalan helyzetbe kerülnek így, hiszen az esetek többségében az adósnak meg sem fordul a fejében, hogy kiváltsa őket. Férfi megfelelőiket gach’ar–nak nevezik. (Morgena könnyei,284/1)

Gach’ar (tor)

Férfi adósrabszolga, a gach’a férfi megfelelője. (Morgena könnyei,284/1)

Gadaszdana (dzsad)

Sivetegi nomád törzs. (Renegátok,288/1)

Gada-Nârit (éga)

„Égből Szállt Falak”; a Kelet-Crantai Birodalom avagy Gal Nar első fővárosa a negyedkorban. (Hallgat az ég,314/1)

Gaddul (kor)

A Gyémánt. Ymdoll, a barbár istenek atyjának ajándéka. A hatalmas drágakővel össze lehetett gyűjteni a nap és a csillagok fényét, és hatalmas varázslatokat hajthattak végre vele. (PPL2,95/2/0)

Gadhass (tor)

A bizonyítás joga. A nemesenszületettek Ryek idejéből származó kiváltsága; jog arra, hogy kiemelkedett voltukat tettekkel bizonyítsák. Rendszerint örökösödési vitákban jut szerephez, s halálos párviadalba torkollik, de utolsó lehetőségként ehhez folyamodnak a vétkesek is, akiknek büntetését a próba időtartamára - de legfeljebb tíz esztendőre - felfüggesztik. (Sum,346/2/4; Csepp és tenger,125/4)

Gae Bholga (ork, aqu)

1. (ork) A Holdimádók hős harcos nője, aki egy kráni ügynöktől megszerezte a Százhalál nevű lándzsát, egy aquir varázstárgyat. Élvezte, amikor ölt vele, és azt is, ha ő kapta a sebeket. Végül öngyilkosságot követett el a lándzsával.

Leszármazottai kincsként őrzik a Százhalált, és minden nemzedékben kijelölnek egy harcost, aki megérintheti. Eddig még mind megbolondult, egyik sem volt méltó utódja Gae Bholgának. (Sum,164/2/1)

2. (aqu) A Százhalál, aquir ereklye. (Sum,261/1)

Gaen (eno)

Kötelesség (tudat). (E,247/19)

Gagacusó (eno)

Kül- és Rangügyi Minisztérium. Jelenlegi omija Oodze no Murotari. (E,61/6)

Gahul

A halottzabáló, a Necrografia IV. osztályába tartozó élőholtfajta. (B,83/1/2)

Gaido am Bel-Corma (sha)

A jelenlegi shadoni uralkodó kisebbik fia, ám mivel ő a határozottabb személyiség, sokan – magas egyházi körök is – úgy vélik, bátyjánál alkalmasabb lenne trónörökösnek. (Sum,418/1/3)

Gakeri (kyr)

Toroni árnyszínház, sajátos árnyjátékforma, mely vélhetően keleti irányból került Toronba a legutóbbi ezer esztendőben. Elsősorban a szegényebb nép körében népszerű, és Morgenához köthető műfaj. (Toron,431/2/11; Tűzön, vízen, árnyékban,487/2)

Gakija (eno)

Enoszukei, első rang béli klán. Szövetségese a Gakija klánnak, de ellenséges a viszonya a Kunejori klánnal, akvel a Tíz Harang periódus alatt szövetséget kötött, de elárulva azt kishíján teljesen kiirtotta. A klán tagjai átkot mondtak rájuk, ami szerint bosszúálló szellemek kísérik őket mindenhová.

A Ház híres tagja volt Gakija no Utafusze. Monja a száraz fa. (E,69/8)

Gakija no Utafusze (eno)

Az első rang béli Gakija klán híres szülötte, Psz. 1513-1582-ig élt. Élete első harmincegy évében a lehető legkicsapongóbb életet folytatta, mígnem egy útján földrengés végzett a vele tartó kisfiával, és ugyanebben az időben féltve őrzött kertjét is vihar pusztította el. Az események annyira megrendítették, hogy felhagyott addigi életével, és az Ócsó szerzetesi nevet felvéve a hegyekbe vonult. (E,69/8)

Gal-A-Nay család (kra)

Kráni érdekeltségű külső területről származó család. Első híres tagja, Sionar Gal-A-Nay fejlesztette ki az első banarát, ami okán felfigyeltek rá és Kránba invitálták. A család azóta egy méregkeverő iskola vezetője, a hozzá tartozó város és kisebb tartomány helytartója. (RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/2/3)

Galannay (kra)

Kis méretű, kráni külső tartomány. Consularjai a híres Gal-A-Nay családból kerülnek ki, és itt működik az egyetlen banara iskola, ezért a Birodalom kiemelt figyelmet fordít rá. (S)

Galarai Krid To (tia)

A Csöndes Szellő Iskolája; elsősorban a fizikai erőre, álló és tűrőképességre építő tiadlani kardművész irányzat. (S)

Galasavik ház (gor)

Shadviki bíborosi dinasztia, Psz. 2679-ben követik a tartomány élén a nagy bosszúháború vereségei miatt megbukott Baradovikokat. Az összbirodalmi hadaknak azonban ők sem tudtak ellenállni, így uralkodásuk igen rövid volt. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Galeassz

A galeassz nevű hajótípus akkor jött létre, amikor a tengeri ütközetekben mindinkább döntő tényezővé váltak a tűzköpők, ballisták és más vetőgépek. Mivel a hagyományos gályák oldalfalát az evezők foglalták el, így ott fegyvereknek nem jutott hely, az orr- és tatbástyákon hordozott eszközök pusztító ereje viszont egy hadigalleon,

vagy egy parti erődítmény ellen már elégtelennek bizonyult.

A megoldásként kialakított galeassz nagyobb és szélesebb a gályánál, orr- és tatkiképzése a vitorlásokéhoz hasonlatos. Az evezőszekrények fölött magasított oldalfalú fegyverfedélzet húzódik, melyen hosszában ballisták sorakozna. A galeassz három, néha négy árboccal és szinte mindig hosszvitorlázattal épül. Szélesebb és nehezebb, lomhábban manőverezik, mint a karcsú gálya, de alkalmas arra, hogy puszta tömegével és vágósarkantyújával valósággal lerohanja kisebb ellenfeleit.

Ritka kivételként, az elmúlt idők ódon és fenyegető emlékeként olykor a Quiron-tengeren is feltűnik egy-egy galeassz; leginkább olyan hatalmak zászlai alatt, melyek mágiája képes megóvni e hajókat az elsuhanó évszázadoktól, és lehetővé teszi számukra, hogy varázstudománnyal megtámogatva felvegyék a harcot az újabb korok fejlettebb vízi járműveivel is. Ilyen hajó az Invictor Mares, a Tharr egyházának tulajdonában álló vegyes vitorlázatú, kétsorevezős galeassz. Fedélzetét számtalan idejét múlt felépítmény teszi várakhoz hasonlatossá, csipkézett palánkjai mögött mázsás sziklákkal töltenek meg katapultokat durva tengerészkezek. Elendorok és famorok irányítják útját – mint mondják, egyenesen Tharr akarata szerint. (A vas ideje,315/5)

Galhassir Assuehhte V. (Psz.?-1310) (dwo)

Dwoon király, számos forrás szerint az Assuehhte Ház utolsó tagja. A Psz. XIII. század hajnalán befogadja az erv belháborúkban elvérzett Erm Cadas menekülő embervadászait, akik megalapítják a Vya Tiarneel klánt, a Ház szolgálatában.

Bár ő maga Psz. 1310-ben, Tiarniel elestekor életét veszítette, és a történelem tanulsága szerint Háza is kihalt, a legendák szerint unokáját a Vya Tiarneel embervadászai kimenekítették,; leszármazottaik azóta is közöttük élnek. (Ész,222/1/4; Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Gallaphain Bel Corma (Psz.1542-1553) (sha)

Shadoni király Psz. 1542-1553 között, lemondása után Psz. 1568-ban hunyt el Tela-bierrában (Szent Város). A birodalom történetének legnagyobb hódítója: ő foglalta el és szervezte Ronna-gella néven tartománnyá a Felföldet, továbbá ő küldött először flottát a Shadoni-öbölbe. Uralkodása végén ellentétbe került II. Deodatus főatyával, és ostromra vezette az összbirodalmi sereget a Szent Város ellen. Életének utolsó tizenöt évét hallgatási fogadalomban töltötte, faioszként szolgálva a Márványtermekben. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/1; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Galleon

E hajótípus a P.sz. III. évezred zászlóháborúi, a szövetségi – főleg erigowi – és toroni hajóhadak összecsapásai nyomán jött létre a karakkából; ma a legelterjedtebb hadi- és kereskedőhajónak számít az északi vizeken. Tekintélyes méretű vitorlás, melynek hossza az ötven lábat is elérheti, szélessége tíz-tizenkét, merülése három-négy láb. Ez a keresztárbocos hajó tökéletesen kihasználja a hajózási idényben kiszámítható és egyenletes erejű quiron-tengeri szeleket, és tartani tudja a 15–18 mérőköves sebességet is. Többnyire három vagy négy árbocot hordoz, elő- és főárbocán keresztvitorlákkal, a tatárbocon lantvitorlával, orrárbocán pedig vakvitorlával. E szabály alól kivételt jelent az aszisz hajóépítők által megalkotott *szkogg*, mely abban különbözik a galleontól, hogy tat- és főárbocát egyaránt lantvitorlákkal látják el. A hátszélben használt vakvitorla nevéhez méltóan szinte lehetetlenné teszi, hogy a taton álló kormányos belássa a hajó előtti vízfelületet. Éppen ezért a vakvitorlát csak akkor vonják föl a sebesség fokozására, ha már minden más lehetőséget kimerítettek. Orra hosszan előrenyúlik a főfedélzet folytatásában; mögötte kap helyet az általában egyszintes előfedélzet, a legénység szállása. Két-, esetleg háromszintes hátsó felépítménye egyre keskenyedve, szelíden emelkedik a szögletes tat felé. A Quiron-tenger galleonja színpompás díszítményeivel

és faragásaival a toroni karakka kistestvérének tűnik, míg a típus Mer'Daray-tengeri változata alacsonyabb építéséről, és a tat körül futó galériáról ismmerszik meg.

Ma a legelterjedtebb hadi- és kereskedőhajónak számít az északi vizeken. Hadászati célre épült változatai húsz-negyven ballistát és más ostromgépet hordoznak, és hajózó legénységük mellett két vagy három század tengerészkatona is szolgál rajtuk. E hajók alkotják az abasziszi és sinemosi flotta derékhadát. (Abbitkirálynő,338/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gallio (pya)

Gályatípus a Galliomara vidékén. Egy-, két-, három- és ötsorevezős változatokban készítik, a nagyobbak esetén gyakorta mechanomágikus támogatású, erőáttételes szerkezetekkel, melyek megkönnyítik legénységének a roppant evezők használatát. Általában orr- és tatbástyával is ellátják őket, gyakorta fedélközi oldalkatapultokkal is rendelkeznek. (A kos és a kobra éve,349/4)

Galliomara (pya)

A Gályák tengere, annak medencéje, illetve melléke. Gdon eredetű, a köznyelvbe a geográfiából némiképp kibővült jelentéstartalommal visszaszivárgott, Délvidék-szerte általánosan használt kifejezés. (Garmacor vére,468/1; A kos és a kobra éve,350/1)

Gallion (sha)

Szárnyvitorlás óceánjáró; katonai szóhasználatban seregtest, a Triatos haderejének legalább két, legfeljebb öt vegyes ekhelon alkotta stratégiai magasabb egysége. A pyarroni köznyelv a túlméretezett lobogók erdejét hordozó shadoni gyalogságot emlegeti így. (Garmacor vére,468/2)

Gallo (gor, sha)

Elsősorban délvidéki hajótípus, bár a gorviki kivándorlókkal a Quiron-tengerre is eljutott. Gyorsjárású, egyárbocos hosszvitorlázatú, tatkormányú hajó. A Pyarroni vizeken thonner, a Shibara-torkolat dzsadjai dungijah néven ismerik. Tengerállósága dacára főként rövidebb utakra használatos, a partmenti kereskedelem – és csampészet – valamint halászhajóként használják.

Felépítése egyszerű: az egyfedélzetes bárkán kabinokat vagy kerekes kormányszerkezetet ritkán találunk; vitorlázatának kezeléséhez pedig tíz-tizenöt ember is elegendő. A gallo igen fürge és fordulékony, bár a jobb manőverezés érdekében sokfelé még egy alacsonyabb tatárboccal is ellátják.

Külhoniak számára igen megtévesztő lehet, hogy Shadon északi partvidékén és Gorvikban gyakran gallónak neveznek minden tengerjáró vitorlást, így a három- és négyfedélzetes hajókat is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gal-Nar (cra)

Más nevein Tűzföldek, a Ragyogó birodalom, a Három Hegység és a Két Folyam földje avagy Kelet-Crantai Birodalom; a Nagy Crantai birodalom három részre szakadása után, Psz. 18410 körül, a keleti területeken kialakult utócrantai nagyhatalma. Legnagyobb ellenfele a Felhőtartományok, akik a Széltengerekkel szigetelik el magukat és több hadjáratot is indítanak a Tűzföldek ellen. Psz. 18322-ben az Atarechi Érinthetetlen Nemzetségek kerülnek hatalomra. A kyrek Psz.17062-16570-ig teljesen elfoglalják amiben nem kis szerepe van Arimmen árulásának is.

Fővárosa, mely a legtovább dacolt a kyrekkel, Mach Móchis. Köznyelve az égalkal volt. Itt terjedt el a kon-naptár használata is. (Aquir Gyűrű,294, 310/1; Hallgat az ég,314/2; 316/5)

Galradzsa (dzsad)

A dzsad vallás egyik istene, a kereskedők, utazók, kalandorok kasztjnak védistene. A Természet és az élet szférit uralja. A dzsadok a Vörös holdat kötik személyéhez. Híveitől vizet követel áldozatképpen. Papjai is az utazók kasztjából kerülnek ki - és csak férfiak lehetnek -, viszonylag fiatalon szólítja meg őket istenük és térnek rá a tapasztalás útjára. Kezükben egy sárga, repedezett sáhruhfa bot tölti be a szent

szimbólum szerepét. (PPL1,136-133; A kos és a kobra éve,350/2)

Galradzsa ünnepe (dzsad)

Lásd: Érmék ünnepe.

Galredzsenn (dzsad)

Galradzsa hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának nyolcadik hónapja. Dzsenn neve Quirnonn. (Vihar Ibara felett,447)

Galrex

Claennar különleges mágikus élőlénye, ami nem kötődik egyik világhoz sem, létsíkok közötti vándor. (B,151/1/4)

Gálya

A legősibbnek tekinthető ynevi hajótípus, már a crantai idők óta szeli a Quiron-tenger habjait. A kyr időkben kiszorultak, ám mára ismét elterjedtek, igaz, csak a partmenti hajózásban, köszönhetően annak, hogy vízkészletüket gyakran kell feltölteni, valamint az élelmiszerkészletet, és a sok gályarab etetése költséges. Manapság már vitorlákkal felszerelt változatait használják. Északon leginkbb már csak a hatalom jele, ám a Gályák-tengerének nyugodtabb, szélcsendesebb éghajlatára – különösen a hadiflottákban – máig meghatározó. Ez a déli-gálya.

Hosszú és kecses testéből csak az evezőszekrények ugranak ki két oldalon; fedélzetén keskeny híd fut végig az alacsony orr- és tatbástya között. A gyakran vágósarkantyúval is ellátott orrban helyezik el a hajó nehézfegyvereit, főleg ballistákat. A tattükör fölött messze hátranyúlik a parancsnoki híd elkeskenyedő felépítménye, melyet farácsokra feszített vásznak óvnak a tűző délszaki napsütéstől. A déli gályák három árbocukon manapság már általában hosszvitorlázatot hordoznak, mellyel a legkisebb oldalirányú fuvallatot is képesek szolgálatukba állítani, szél ellen pedig evezők segítségével haladnak.

A kisebb hadigályákon egy, míg a nagyobbakon három-négy ember kezel egy evezőt, háttal ülve a hajóorrnak. A mai gályák általában két vagy három evezősorral épülnek; fedélzetükön 120–300 evezős szolgál, ami 20–26 evezőpárt jelent 3–6 emberrel. Megjegyzendő, hogy bár például a pyarroni flotta hajóin a városi szegénynegyedek lakói közül toboroznak markos legényeket, és nem dolgoztatnak elítélteket, ez az eljárás nem általános; az evezősök utánpótlásának módja országról országra változik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gályák-tengere

Dél Ynev legnagyobb beltengere, ami a kontinensfél közepén húzódik kalat-nyugati irányban, és a Keleti-óceánra nyílik. (T)

Gamal (cra)

Fényes csillag, vagy csillagkép, feltehetően valamely túlvilági hatalmassághoz köthető. Néhanapján eltakarta Ékal száját is. (Hallgat az ég,99/3)

Gamelion hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Velerion-tenger és a Sinemosi tenger között húzódik, északnyugat-délkelet irányban, mintegy a Gro hegység meghosszabbításaként. (T)

Ganarme (ord)

Csatorna; Ordanban így nevezik a mesterségesen épített csatornákat és a szigetek közti keskeny átjárókat is. (Sötét térítő,55/0)

Gánin (van)

Híres törpe kalandozó, Mogorva Chei barátja. (RúnaI/3,Mogorva Chei,17/2/0)

Ganoki (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,260)

Ganoki (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,260)

Gaota (tor)

A toroni, Shulur keletkezéséről szóló legendák alakja, az ifjú, csodaszép hölgy, akinek Zinn, a pásztorfiú Shulur első házát építette. (Sum,342/1/2)

Garais (erv)

Haonwell három legnagyobb negyedének egyike, az arisztokraták és vallási vezetők lakta nemesi negyed. A hercegi fellegvárat és környékét foglalja magába. Területén parkok és drága, kyr mintára épült házak sorakoznak. Biztonságára a hercegi gárda őrjáratai felügyelnek. (1TK,433/1/3; Sum,308/2/1)

Garamo Varoni (tia)

Tiadlani festőművész, aki az elyai Kapuk Csarnokának kupoláját díszítő freskót készítette. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Garandor ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. A család a Carradol boszorkánymester iskola támogatását élvezi. (Hollóidők,377/5)

Gar Bokkar (ork)

Ork hérosz, rangban a kilencedik. Az Üvöltők törzsének énekmondó nemzetségében született. Rábeszélt néhány törzset, hogy menjenek északra, és foglalják vissza az egykori Koponyaszövetség területeit. Az ott élő crantaiak legyőzése után a crantai császár – nem tehetve mást – átengedte az orkoknak a kívánt területet és adót is fizetett, nehogy a belső crantai tartományok ellen forduljanak. A területet a crantai császár hűbérbirtokának, az adót pedig a határvédők zsoldjának nevezte.

Tizenöt év után azonban feltűntek a kyrek, s bár az orkok – a legnagyobb megdöbbenést kiváltva – hűek voltak esküjükhöz és határvédő szerepükhöz – a crantai császár mellett harcoltak, a birodalom elbukott. Az ork törzsek a hegyekbe húzódtak, Gar Bokkart azonban kötötte esküje. Baál-Kain ajánlatát elfogadva csatlakozott a Hűségesek Gárdájához, s így harcolt tovább a kyrek ellen egészen a végső bukásig. Ezután crantai kóborlóvá – és így örök életűvé – vált, miután pedig híre ment és utódai, hívei imádkozni kezdtek hozzá, hérosszá magasztosult, és feloldozást nyert esküje alól, önálló lett.

Orwella megjelenésekor tért vissza, de se a gyűlölt kyrek, se a megvetett istennő mellett nem foglalt állást. Tanítása szerint az orkoknak ki kell maradni az utódfajok háborúiból, s mindkét felet fosztogatva a legnagyobb hasznot húzni abból.

Gar Bokkar bár hérosz, csak egyes pária-nemzetségekben tisztelik, bár a Látók közt is igen népszerű, egyes állítások szerint a Birak ház titkon támogatja kultuszát. (Sum,150/1/1)

Gardag (rye)

A Ryeki Démoncsászárság őrült mágusai által kikísérletezett démoni kardművészek elnevezése. A démonok nem bizonyultak elég megbízhatónak és hűségesnek, az emberek pedig gyengék voltak, ezért ötvözték mindkét „faj” legjobbjait. Az emberi harcosok közül a slanek mutatkoztak leghatékonyabbnak, a démonok részéről a félelmetes harci tudású xingeket használták.

A démoni mágiával átalakított emberek erősebbek, kitartóbbak lettek, szervezetük elviselte a démoni technikák gyakorlását. A birodalom bukásával a gardagok eltűntek, csak néhányan élték túl a kyr démonvadász légiók hajtóvadászatát. Ők – immár démoni mágia híján – örökítették tovább harci tudásukat, létrehozva a Démon Útja kardművészirányzatot, ami ritka ugyan, de a mai napig megtalálható Tiadlanban. (S)

Gar Dhagg (ork)

A Viharkeltők törzsének hős kalóza, aki ellen Antoh védelméért imádkoztak a Duaron hajósai. Elindult, hogy keleten ismeretlen földeket kutasson fel, de soha nem tért vissza. Csak kapitányi ládáját sodorta partra a víz, évek múltán, tele mesés drágakövekkel és ismeretlen ötvösmunkákkal. (Sum,164/2/2)

Gard Haviehhse (dwo)

Ranil egykori főpapja. Ő vezette ki a dwoon népet Naphonból a Ziron bércei közé. Őt tekintik a dwoonok első Ynevi vezérének. Hatalmas pap és erős harcos volt, ma is tisztelet övezi nevét, melyet terek, utcák, kapuk viselnek. A Naptáblákat a Nap Nyelvéről ó-dwoonra fordította és papirusztekercsekre másolta. Törvényeit a mai napig megtalálni a dwoon jogban. Vallotta. A szenvedést el kell fogadni, mert a természetünkhöz tartozik. A nagy földrengés után a Vinali-medence felé, a Fendor-tengerig vezette népét. Itt vesztette életét egy nomád törzs sámánjával vívott párviadalban. Halála zavart és a nap-papok hatalmi harcát eredményezte. „Utóda” Ruhe Doirnir lett. (PPL2,67/2/0; 68/1/0)

Gargol (dvár)

Apró városállam félúton Krán és Taba el Ibara között. Roxen városállam Ibara felőli szomszédja. (DÁ,7/4)

Garkan (évár)

Az Északi Városállamok egyik legkeletibb állama. (Szürkecsuklyás)

Gar-Khul (évár)

Crantai romokra épült város az Északi Városállamok területén. Gladiátorképzőiről híresült el, a halálra szánt csőcseléket Abasziszba, ritkábban Toronba szállítják. (Syburr csillaga,179/5)

Garmon (évár)

Quironeiai város, nevezik a Zűrzavar Városa néven is. Feltalálóiról, furcsa szerkezeteiről, és a nagy Gilron ünnepről nevezetes. A psz.3690-es években választott vezetője egy horeni szerencsevadász, tehetséges szónok, Tiranel Hurmill. (A végzet masinériái,221-222, 225)

Garoon (dwo)

Közösre általában kézművesként fordítják a dwoon nyelv „ércfia" kifejezését, melyet az unió lakói bányászokra, kovácsokra és ötvösökre és harcosokra hasonló egykedvűséggel alkalmaznak. Azokat értik alatta, akik erejükön kívül szaktudásukkal is szolgálják hazájuk érdekeit. (Sum,316/1/8)

Garras (dzsad)

Megszállott, a manifesztációs háború kitörése után feltűnt vallási fanatikusok dzsad neve. (Renegátok,283/3)

Garsos, Canus pan-thia (sha)

A shadoni egyház jelenlegi Főatyája. (Sum418/2/1)

Gartan (kor)

A Keleti barbárok vezére, aki a legendák szerint először lépett Ynev földjére. Lába nyomát azóta is őrzi a part, a Fherga-hegy lábainál. A legendák szerint, aki a lábnyomokban lépkedve hág fel a hegyre, ugyanolyan dicsőséges, ám rövid életű lesz, mint a hős vezér volt. Ez a Lábnyomok útja, ahová azóta is számos korg zarándokol. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Garunil (dvár)

A Déli Városállamok Új ösvény régiójának egyik törpeállama, alig néhány falu és város alkotja. A kis állam Pregulion és Taliara közé ékelődött be. Híres szépségápolási szerek és orvosságok gyártója. Garunilt rendhagyó, semmi mással nem rokonítható természetvallás jellemzi. Kormányzati rendszere is furcsa, a hatalmat egyszerre két, évenkénti átfedéssel két évre választott régens-király gyakorolja. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,21/1/3)

Garyn da Ranga (Psz.?-1680-1690) (dwo)

A Ranil rend nagymestere a Psz. XVII. században. Ő találja meg a Hetedik Vörös Lobogót Psz. 1680-ban, és miután az elfogadta hordozójául, ő lett először Hetedik Vörös Hadúr. (Szürkecsuklyás)

Garyuhle Ftha'ar (kra)

Krán külső tartományának Sethask városában lévő harcos iskola. Neve állítólag diadalzászlót jelent, de aki járatos a sötét nyelvjárásban óvakodik fennhangon ejteni nevét. A tanoda neveltjeit fthas-nak hívják és iskolájukkal még kirajzásuk után is kapcsolatban maradnak. Kiválóan értenek a belharchoz és az állóharchoz. Kést és egy speciális pajzsot használnak, melynek alján horgok találhatók, amit ellenfelük pajzsába akasztva azt használhatatlanná teszik. (ÚT,48/1/2)

Gasere

Az onpor északi nyúlványainak egy északnyugati hegye. A tengermellék tartomány területére esik. (S, T)

Gashat (aygur)

Tabu. A Déli-határhegység legtöbb törzsénél megtalálható fogalom. Bizonyos tilalmas helyeket, tárgyakat illetnek ezzel a szóval, rendszerint olyanokat, amelyeknek az alsóvilághoz van közük. Aki megszegi a gashat kötését, önmaga is tabuvá válik, törzse elűzi és még a nevét is igyekszik elfelejteni. (Fogadalom,314/2)

Gát (gor)

Irdatlan kő- és faépítmény a Casada folyón, Warvik városa alatt; a gorviki építészet nagyzási mániájának megdöbbentő és szemléletes példája. Yneven páratlan acélszerkezetével, újszerű megoldásaival

emlékmű és jelkép, egyszerre. Vízpárába burkolózó falai mögött sötét, örökkön nyirkos, rothadásszagú folyosók húzódnak – ez a kontinens legkegyetlenebb büntetőtelepe, mely veszett hírével még a gro-ugoni bányákén is túltesz. A Warvik tó és a tenger közötti hajózást a Gáton keresztül zsilipek, és éjjel-nappal dolgozó szivattyúk teszik lehetővé; e szivattyúkhoz láncolva élnek a kivételesen mostoha sorsú rabok – néhány hónapnál soha nem tovább. A „Gát" ez okból a legriasztóbb szó, amit gorviki ember kiejthet, s az ország határain belül már-már mitikus rettenet övezi. (Sum,413/1/1)

Gathöl (cra,elf)

1. (cra) Első vizsgálnok. Udvari cím a Crantai Birodalomban, a Császári, később Uralkodói Törvényszék teljhatalmú vezetője. A birodalom végnapjaiban a cím viselője nem egyszer az uralkodó helyettesítését is ellátta. (Hőseposz,291/4)

2. (elf) Ürülék, fekália. (Hőseposz,291/4)

Gattear (tor)

Shulur Víziváros kerületének leghíresebb színháza. (Sum,344/2/1)

Gattor-hágó (erv)

Híres hágó a Traidlan hegységben. Ezen keltek át az ervek először a mai Eren területére. Máig kegyhelyként tisztelik a szirtet, ahonnan Deratho vezér először tekintett le Erenre. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gaude Nery'da (pya)

Az Aranyúrnő egykori kegyeltje, híres diplomata papnő. Ó-Pyarron pusztulásakor vesztette életét. (PPL1,65/2/3)

Gaug (ork)

Kölyök. A nevet még nem szerzett ork fiúgyermek. A gaugról az apjának kötelessége gondoskodnia, amíg férfivá nem avatják. (Sum,155/2/3)

Gauk (ork)

Az az ork kölyök, aki még nem szerzett nevet. Megbecsülésük sokkal alacsonyabb. (Hollóidők,388/1)

Gawg (ork)

Kölyök. A nevet nem szerzett kölyökorkok, pontosabb kormeghatározás nélkül. A gawg (vagy gowgh) a Thura-naplóból kiolvasott negyedkori hangalak, a Hetedkorban leginkább a gaug vagy gauk formában ismert. (Hőseposz,291/5)

Gayaccafa (elf)

A Riegoy-öböl mellett őshonos fafajta. Különös, aranyló színével és könnyű megmunkálhatóságával szerzett hírnevet. (Tizedik,333/10)

Gayru Ház (asz)

Aszisz bányagrófi nemesház. Uradalmaik az Onporok bércei között találhatók. Szolgálatában áll egy törpe klán, ami jelentősen hozzájárult a felemelkedéséhez.

Vezetője a Psz. 3690-es évek végén Gammor Gayru, akit száztárnás bányagrófként emlegetnek. A vörös hajú tárnanemes az Astesi Gyülekezet tagja. Fegyvermesterei képzik a rangbéli családok fegyverforgatóit. (Ifini éjszakák 1,14, 254/5, 255/4)

Gazdátlanok (van)

A törpék Lass törzsére alkalmazott egyik megvető felhangú megnevezés. (Karr-Khazad kapui,23/1)

Gdon

1. (god) Ős-godoni nyelven reménykedő. A Démonikus Óbirodalmat maguk mögött hagyó félrabszolgák testvériségének tagjai nevezték egymást így. (Geofrámia,71/4)

2. (nia) Alattomos, ártó szellem. (Keleti szél II,314)

Gdon Rabszolgák (godon)

A Démonikus Óbirodalom rabszolgái, akiket állítólag a síkurakkal való egyesülésre neveltek. Később leszármazottaik északkeletre menekültek és megalapították a Gdon Testvériséget. (Geofrámia,71/4)

Gdon Testvériség (godon)

A Démonikus Óbirodalom rabszolgáinak leszármazottainak szövetsége, akik menekültek a birodalomból. Alapítója Meironta Elimar. Keletkezése arra az időszakra tehető, amikor az embernépek nagy számban keltek át a Határ-hegységen,

hogy visszatérjenek eredeti, nomád életmódjukhoz. A testvériség azokat egyesítette, akik a feledés helyett az emlékezést választották és elutasították a sámánizmust és a démonokkal való üzekedést. (Geofrámia,55/1; 71/4)

Gebgór (van)

Jelentése zúgóperem. A négy nagy törpe város egyikét hívják így. Névadója és egyik nevezetessége a Kazkhad nevű, százlábnyi barlangi vízesés. (Sum,105/2/0; Ész,173/42.szélj.)

Gecha Girini ranashavik (gor)

Akvilona tartomány főpapja Psz. XXXVII. században, akinek tanítványa, Amadeus Rabuchini am Abrado, Abrado hercege mellett kulcsszerepe volt abban, hogy a Psz. 3682-ben megtartott Nagy-Gorviki tanácsülésen ne sikerüljön a királyság egyesítése. (Geofrámia,43/5)

Gedaga-yggyr (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. Psz. 3716-ban regitor imperialisa Okhryss Krynis-en Salayn (1TK,439/1/5; Morgena könnyei,83)

Gedo (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Geidal Tuerrol (pya)

Jeles pyarroni geográfus, akitől többek között Igrain Reval is tanult, ahogy azt megemlíti a Geofrámiában is. (Ész,7/2)

Gekkósú (eno)

Holdfény-versgyűjtemény. A Psz. XV. Században összeállított, kilencvenkét klasszikus verset tartalmazó gyűjtemény. Szerzője ismeretlen. (E,244/5)

G'elaiween (aun)

Csillagtőr. Csak az aunok által ismert és alkalmazott, három jókora ívelt penge alkotta fegyver, amelyet gyakran dobnak is. Egy aun átlagosan hat-nyolc darabot hord magánál. (B,196/1/5)

Gellán (godon)

Az ógodoni nemzetségek neve. Közülük kerültek ki az embernem első igazi mágusai. (Geofrámia,120/0)

Gelung (nia)

Papi méltóság. (Keleti szél II,314)

Gemaras (erv)

A Sigranomoi Egyetem világi, tehát pappá fel nem szentelt tanárainak hivatalos titulusa. (Hőseposz,291/6)

Gen-aen (eno)

Előszoba. (E,247/16)

Generálisok köre (tor)

A toroni császár legmagasabb szintű katonai tanácsadó testülete. (1TK,440/2/2)

Genna (elf)

Megközelítőleg családfő jelentésű szó az erioni elf dialektusban. A Városok Városának elf kolóniájában a hagyományos elf családok – tulajdonképpen nemzetségek – elvesztették jelentőségüket, a pragmatikus gondolkodásmód egyetlen közösséggé formálta őket, melynek vezetője a mindenkori erioni luminatar, legfőbb tanácsadója pedig az érdemei alapján választott genna. A kifejezés etimológiailag valószínűleg a ginn szóval rokon, mely az emberi értelemben vett családot jelenti. (két szülő és leszármazottaik.) (Hőseposz,291/7)

Gennia (erv)

Égerfa. (Ész,120/1/3)

Genningen (erv)

Gianag egyik nagyvárosa, mely a hercegség délkeleti részén, a Selva völgyében épült. Nevét a gennia – égerfa szóból eredeztethetjük. Igazi kereskedőváros, lakóinak nagy részét betelepült haonwelliek adják. Pompájában vetekszik a fővárossal, és a hercegek is szívesen időznek falai között, főként télen.

Áthalad rajta a Mithrill út, jelentős az arany és más fémkereskedelme, és itt hajtják Raveen felé a híres hegyi marhákat.

Számos politikai esemény színtere is, hozzá köthető a genningeni kapituláré valamint a genningeni csata is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Genningeni csata (Psz. 3342) (erv)

Psz. 3342-ben a gianaki herceg, III. Tareon (Zsarnok) Kenriegor seregeinek és a közszabadok és középnemesek Archiopane se Deusses (máshol Tak Derbannar) vezette csapatainak összecsapása a gianagi város mellett. A lázadók súlyos vereséget mértek a herceghez hű csapatokra, a herceget menekülés közben elfogták, és törpe testőreit utolsó szálig lemészárolva vérét vették. A

gianagiak nehezen tűrik, ha szabadságukat bárki is meg akarja kurtítani, legyen az akár saját uralkodójuk. (Ész,227/1/2)

Genningeni kapituláré (erv)

Psz. 1257-ben, Sigerel gianagi herceg által kibocsátott okmány, mely az ország mai napig érvényben lévő, a közrendűek szabadságjogait magában foglaló alkotmánya. (Ész,221/2/9)

Gens una sumus (god)

Egy család vagyunk. A sakkjátékosok godoni eredetű jelmondata. Ez a mondat díszíti Torozon Tavernájának sakkasztalát is. (A világ közepe,145/2)

Geofrámia (pya)

A híres Krad szerzetes, Igrain Reval máig páratlan műve, az Ynevet bemutató legrészletesebb mű. Térképeit ugyancsak a legrészletesebbnek és pontosabbaknak tartják. (1TK,417/1/3)

Gepgel

Nagy kiterjedésű tó Abasziszban, a Nyktalosi alföld közepén. Abaszisz legnagyobb tava. (T, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gerdewin Rognum (pya)

Selmo egykori fegyvertársa, godoni kóbor lovag, később Dreina első felszentelt papja. A hit egyik legnagyobb terjesztője és szervezője, ő lett az első Hűséges is. (PPL1,65/3/4)

Gerlannach (tia)

Tiadlan első fővárosa, melyet az V. Zászlóháborúban lerombolnak. Helyette Psz. 1763-ban Elya lesz a királyi székhely. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gerstadis (erv)

A legkiválóbbak közül való gianagi kovácsdinasztia. A törpéktől évszázadokon át tanult mesterségüket titokként kezelve örökítik tovább. Munkáik Ynevszerte keresettek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gerume (ila)

Káromló. Erről kapta a nevét Tier Nan Gorduin mestere, Gerum Olofra is. (Csepp és tenger, 204/3)

Gerum Olofra (ila)

Ilanori bárd és kalandozó; a hírhedett Szentségtörő Ének szerzője, az északi hagyomány szerint Tier Nan Gorduin nevelője. Ilanori neve Cetah Nan Medir. Gerum nevét a gerume (káromló) kifejezésből kapta. (A halál havában,274/3; Csepp és tenger,204/3)

Gestor

Egy mágiaelméleti filozófus, feltehetően varázsló fantomneve, igazi neve nem ismert. Fő művében, a Magiconturában írja a varázslónemzedékek jelmondatává vált sort, miszerint: „A mozaik mágia a végtelen lehetőségek kimeríthetetlen tárháza.”
(Rúna,1/1,Magisztérium,17/2/2)

Gesz gatoni fin (asz)

Ifin eredeti aszisz nevének, Az obaszok vára, melyet Otlokir hódított meg a nyári hadjárat végén, köznyelvbe rövidült alakja, mely később a város mai nevévé, Ifinné alakult. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ghábí (fay)

A mélysivatagban használt fejkendő (emáme) fayuma elnevezése. Hosszú vászoncsík, amit furmányos módokon lehet a fej köré tekerni. (Vihar Ibara felett,435/4)

Ghac’ar (tor)

Férfi adósrabszolga. Hasonló a női gach’a-khoz, bár lényegesen ritkábbak. (Morgena könnyei,248/1)

Ghad al' Inn (dzsad)

Tárgynyelv, állítólagos ősi dzsenn mágiaforma, és azon alapulna, hogy nem csak a megfelelő sorrendben elmondott szavak vagy leírt szimbólumok, de a bizonyos módon egymás mellé helyezett tárgyak is mágikus hatalommal fognak rendelkezni. Ma már bizonyos, önmagában álló részeitől eltekintve, mint amilyen a drágakőmágia vagy a kaputárgyak, csupán néhány zagyva szótöredéket ismernek belőle a tudósok, de egy felkészületlen kívülállót olykor még így is kellemetlen meglepetés érhet. (Renegátok,283/4)

Ghaddir (dwo)

A Lángoló. A dwoonok egyik Nap-hőse. (PPL2,67/1/2)

Ghaddo

A Kwyn'Lior-alföld hírhedt, több héten át tomboló szárazviharam mely néha vörös porfelleget terít még Abaszisz déli tartományaira is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gha-ek Teryun (kyr)

Kyr uralkodói dinasztia a Pe. IX.-IV. évezredben. Uralkodása idejét a Kyr Birodalom virágkorának takintik, csakúgy, mint az utána következő Kegh Dant-un dinasztiáét. Uralkodásuk időszakát építészetileg a békés korszak stílusa jellemezte. (RúnaV/1,Az Ynevi építészet,5/1/1, V/2,Az ynevi építészet,17/1/0)

Ghaim

Erion folyója. A Sheralban eredő, vörös vizű folyó Erionnál ömlik a Godorai-tengerbe. (T, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ghammurnak (ork)

Második asszony, az ork második feleségét hívják így. (Sum,158/2/3)

Gharadgra (kráni elf)

Lásd: Gharadgrim.

Gharadgrim (kráni elf)

Képszúrók. A kráni elfek egy kevéssé közkeletű elnevezése, mely a széles körben dívó szokásukra, a krónikástetoválások művészetére utal. Egyes értelmezések szerint gharadgra-ként is emlegetik. (Sum,45/2/6; Geofrámia,147/2)

Ghazga (ork)

Ork hérosz, rangban az ötödik és az egyetlen nő. Eredetileg a Holdimádók matriarchája. Telhetetlen étvágyú asszony volt, utódainak száma aggasztó lett a vezéri nemzetségek szemében, ezért Ghazga füvekkel és főzetekkel kezdett kísérletezni, hogy fogamzásgátló szert készítsen. Később rájött, hogy mérgeket is elő lehet állítani, és félelmetes méregkeverő lett. Ő fejlesztette ki a félelmetes, burgash nevű nyílmérget is. Teste ellenállóvá vált, nedvei, lehelete mérgező lett.

Idővel úgy érezte, már nem tud többet tanulni ezen a világon, sámán transzban felkereste hát a Vipera-szellemet, és az ősmérgek titkait követelte tőle. Az megmarta, s amikor Ghazga nem halt meg, maga mellé emelte asszonynak a vörös holdra.

Ma a Holdimádók tisztelik héroszukként, nőági leszármazottai féktelen orgiákon hódolnak neki, ahol minden útjukba kerülő hímmel szeretkeznek, majd felfalják őket. Sámánjai mérget idéznek fegyvereikre, fogaikra, karmaikra. (Sum,146/1/3)

Ghedorin (ker.herc)

A kilencedik kereskedő hercegség. A Gorvikkal határos hercegséget gabonatermelése miatt kalászkalmárságnak is gúnyolják, és solymászhercegség néven is emlegetik, kedvelt, kistermetű sólymai miatt. (Homokszem Csupán,49/3)

Ghell Torozon (Psz.?-1747-?) (eri)

Az aszisz származású Torozon család Erionban megtelepedett tagja, aki egy kerületet élőholtaktól megtisztítva szerzett jogot az akkori hercegtől, XXI. Tiomastól egy fogadó, az azóta híressé lett Torozon Tavernája megalapítására. (A világ közepe,32/1)

Ghinnan-ters (cra)

A Mer'Daray tenger crantai neve. (Aquir Gyűrű,311/2)

Ghómsár-Marmarhur (éga)

Kelet-Crantai mitológiai alak, szélúr. (Toron,431/2/12)

Ghon (khál)

Szarvkard. Kétkezes khál kard, mely egyesíti a kard és a pajzs előnyeit. (TF,18/2/2)

Gho-ragg (aqu)

Kisebb hatalmú kráni aquir faj. (B,33/1/1)

Ghord Ujorbathaj (ork)

A Vas Fiainak legendás vezére, aki a 13. Zászlóháború idején vezette törzsét. Belátta, hogy a két fél közé szorult törzsnek nincs esélye, ezért harc nélkül feladta atyái szállásterületét, és az erdőkbe menekítette sajátjait. Az őt ért kritikákat erővel tette semmissé, népének pedig zsoldos életmóddal biztosította a bevételt így a megélhetést. Ő maga egy abasziszi hadjáratban lelte halálát, amit a toraniki hercegkapitány megbízásából vezetett a lamprissai hercegkapitány ellen. (Sum,160/2/3)

Ghoron Ház (pya)

Predoci nemescsalád, aki magát hercegi családdá emeli az Udvarok Lázadása idején. Az ellenállókat az ország délvidékére űzi, kialakítva ezzel a kettős tartományok rendszerét. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/1/5)

Ghroww Qwaquarrh (aqu)

Aquir varázstárgy, melyet még annak idején Godon ellen használtak. Az álmokat és az átkokat felügyelte. A madár alakú tárgyat állítólag Shadonban pusztították el egy felébresztett sárkány segítségével. (Fekete Vizek,86)

Ghruboló (gob)

A goblin törzsek szeszmestereinek elnevezése. A szeszmesterek képesek – és hajlamosak – szinte minden elképzelhető és elképzelhetetlen nyersanyagból alkoholt erjeszteni. Az ő feladatuk a törzs alkoholkészleteinek megteremtése és fenntartása, valamint a különböző keverékek elkészítése. (Csillagvető,17/2; 310/2)

Ghuidul (dzsad)

Küldött, a dzsad hitvilág különös és más vallásúak előtt általában ismeretlen vagy legalábbis félreértelmezett alakja: olyan valaki, aki még a papoknál is közelebb áll istenéhez, mivel bár rendelkezik valamilyen mértékű saját léttel, esetleg van rendes foglalkozása, és gyerekei születnek, valójában az a fő funkciója, hogy ura érzékszerveként vagy esetleg ítéletvégrehajtójaként tevékenykedjen. Az Al Madoba-i Ibnas af-Farrhada szerint a ghuidul csak férfi lehet.

Ilyen küldött hozza el a tolvajoknak titkos nyelvüket. A titokzatos jelenségről igen keveset tudhatunk, mindazonáltal alátámasztja a tolvajlás szakrálisnak minősülését. (Renegátok,283/5; Tolvajok Enciklopédiája,33/1/0)

Ghulám (dzsad)

Dzsad nagymecset Erionban. Vallási központ és iskola, mindenki számára nyitott. Az elismerten magas színvonalú oktatást nyújtó intézményt bárki látogathatja, aki elsajátítja a dzsadok nyelvét, nem vét vallásuk ellen, valamint bírja fizetni a tanulás költségeit. Jó ötezer fős diákságának majd' a fele nem a dzsad területekről érkezik.

A manifesztációs háború kitörésekor ide menekítették a hit tételeit tartalmazó aranytáblákat a Kuf'Raad mecsetből. (PPL1,130/2/3, 134/1/1; RúnaV/1,Kígyófészek)

Ghun-völgy (nom)

Völgy a Targaz törzs szállásterületén, a Déli Határhegységben. (Fogadalom,276/3)

Ghúr (van)

Férfi, rangidős személy, a törpe család – sagadd – legidősebb férfi tagja. Adott helyzetben fegyvereseknek is parancsol. (Sum,99/2/2)

Ghurad Bór (van)

Híres törpe kapitány a Psz. 3700-as évekből. Egyike azoknak, akik sikeres expedíciót vezetett Beriquelre a törpék múltjának felkutatása céljából. A kutatást a források Tarin elzárkózásra való felkészülésének egyik jeleként értelmezik. (Karr-Khazad kapui,303/2)

Ghurtak (ech)

A negyedkori Felhőtartományok nyelvében – az echranban – utóbb meggyökeresedett, ismeretlen eredetű kifejezés, értelme ezért igen nehezen kibogozható. Egyes szövegmagyarázó iskolák szerint leginkább a hitvezér szóval adható vissza eredeti jelentése, míg mások a fegyvereel ítélő bíró szerkezetet vélik leghűbb közös nyelvű fordításnak. (Hallgat az ég,314/3)

Ghÿrrin (kyr)

Az önként vállalt száműzetés teste a toroni hatalmasok között. Megjelenésére nézve kis méretű szobor, de az adott calyr erejének egy részével is bír. Különleges fontosságú küldetések végrehajtása során fordulhat elő, hogy a Boszorkányerőd lakói ebbe a formába kényszerüljenek. (Kyr históriák,280)

Gianag (erv)

Északi erv hercegség, az Északi Hármak egyike, az Északi Szövetség alapító tagja. Az Erv Királyság felbomlásával, a Psz. VIII. században, 785-ben lesz önálló, amikor is több évszázados anarchia tör ki. A hercegség a Traidlan-medence északnyugati

részén, és nagy részében a Traidlan hegyein fekszik. Nem csak ez magyarázza azonban, hogy kiemelkedően jók a kapcsolataik a törpékkel, hiszen gianagi herceg volt a törpék ügyéért küzdő Merac Darvan is.

Az országot a herceg vezeti, akit a Belső Tanács felügyel. A hercegséget tizenkét grófság, Eka alkotja, melyet a grófok (eka) vezetnek. Fővárosa Sinog Kul, melynek jelentős része a hegy belsejében rejtőzik és a törpék segítségével épült. Jelentős városa még Hartig és Genningen is.

Lakói jelentős szabadságjogokkal rendelkeznek, és vigyáznak is rá, ez formálja felfogásukat is, amelyik rabszolga eléri gianag határát, elnyeri szabadságát.

Lakói jó viszonyban vannak a törpékkel, akik a lakosság jelentős arányát alkotják. A törpék kultúrája jelentősen befolyásolta, beépült az ervek kultúrájába, nyomaival lépten-nyomon találkozhatunk Gianagban. (1TK,431; Ész,220/1/8)

Gianagi dialektus (erv)

Az erv nyelv egy dialektusa, melyet leginkább Gianagban beszélnek. Kevés az olyan, aki csak ezt beszéli tisztán anyanyelveként, a legtöbb erv kettő anyanyelvűként beszéli az erv-közöst is. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/4)

Gianagi marha (erv)

Nagytestű, igénytelen marhafaj, melyet főleg húsáért tartanak a gianagi hegyi pásztorok. Szarvuk aránytalanul nagy, és egy ívű, egyenes. Ebből készítik a pásztorok jellegzetes kürtjeiket, az esstant. (Sum301/1/3)

Gianagi vízvarázslók rendje (erv)

A gianagi főváros, Sinog-Kul városa alatt épült barlangrendszerben székelő, titkos rend. A rendet még a hercegségen belül is igen kevesen ismerik, létezéséről még az Északi Szövetségen belül is kevesen tudnak. A közhiedelem szerint egy Doranban tanult törpe varázsló alapította, és ma is szép számmal akad törpe. Tagjainak jó része Doranból érkezik és az északon magányosan vándorló vízvarázslók vezetik őket a rendbe. Mesterei a víz elemet tartják uralmuk alatt és bámulatos dolgokra képesek a segítségével. Habár a rend a maga ura és saját érdekei vezérlik, mindenben engedelmeskedik Gianag hercegének. (1TK,431/2/6; Sum,301/1/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Giarey (godora)

Godorai harcos iskola, a Tyereg-oria Godora művészeti iskola pártfogója. Valószínű, hogy eleve az iskola politikai érdekeinek védelme céljából jött létre. (RúnaV/3,Az ynevi építészet, A godorai birodalom,12/2/1)

Gidan (dor)

Doran folyója, az Unikornis domb melletti, északnyugatra haladó kisebb folyó neve. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gibar al-Hadúd (dzsad)

Háromévente megrendezett, közkedvelt dzsad viadal, ahol az indulók tradicionálisan a thadzsi – dzsambia fegyverpárosítást használják. (UT,86/2/4, 149/1/0)

Gider

Barlangi denevérfaj. (B,103/1/4)

Gi-Elron (pya)

Gilron neve régies formában. Főként Észak Yneven használatos. (Sum,445/2/3)

Giffitha (kyr)

1. Kyria egyik nyugati tartománya, területe nagyjából a mai Snil-síkságot, a Kermir-puszták délnyugati részeit, a Gadat-valamint a Doardon-hegység vidékét és a Riegoy Városállamok déli sávját foglalta magába.

A kyrek ezt hódították meg először, itt tűzték ki elsőnek az óhaza lobogóit. Fővárosa Giffitha volt. (Bábjáték,384/3; A bárd és a démonok,481/7)

2. Kyria Giffitha nevű tartományának azonos nevű fővárosa. (A bárd és a démonok,481/7)

Gilandar (Psz.?/1085-1120) (sha)

Shadoni országnagy, akit később a szentek közé emeltek, és Örökkévaló Szent Gilaneosként emlegetnek. Emlékét őrzi a Raevari székhelyű Gilanita rend. (Garmacor vére,468/3)

Gilaniták (sha)

Raveari székhelyű iratos ordó; nevében őrzi alapítója, az Örökkévaló Szent Gilaneosként kanonizált Gilandar országnagy (ÚA 66-101) emlékét. (Garmacor vére,468/3)

Gilron (pya)

A pyarroni istencsalád tagja, a fegyverkovácsok patrónusa. Templomai nincsenek, ám azok a fegyverkovácsok, akik őt választják védelmezőjükül, beavatási szertartáson esnek át. Megismertetik őket a mesterség olyan fortélyaival is, amelyek birtokában lőfegyverek előállítására képesek. A Gilron-hívő fegyverkovácsok egyben az isten felszentelt papjai is, titkaikat szigorúan őrzik, a minden eszközzel megakadályozzák az avatatlanokat azok felfedésében. Az esetleges újítások ügyében a kaszt nagyjai döntenek. Alapjában maradiak. Noha Gilron fegyverkovácsait megbecsülés övezi szerte a világon, számuk csekély: évente mindössze három új tagot fogadnak soraikba.

Gin (elf)

Kis elf család, ahol a párok, gyermekeik, unokáik és dédunokáik élnek együtt. (Sum,32/2/1)

Ginógi Szenszó (eno)

Ezüstlegyező Háborúk. Ezen a néven nevezik a Psz. 2017-2371-ig (Gongai-korszak 1. évétől a Josie-korszak 203. évéig) tartó, a Tennói hatalom megszerzéséért folytatott háborús időszakot. Az Első Tennó eltűnésével kialakuló uralkodási kérdéseket ugyanis nem oldotta meg Enoszugai no Kaicugu trónra lépése, ugyanis személyével még az uralkodói családon belül is sokan nem értettek egyet. Ebben az időben a Tennó második asszonya – az Ezüst Legyező Hölgye - Tamura no Cujakó volt, akinek klánja, valamint szövetségesei és a vonzáskörzetébe tartozó egyéb sinpan klánok (Bakoró, Ukke, Kai, Onodei) a trónra törtek. Az egyéb klánok, csoportosulások kapva-kaptak az alkalmonmint a todzama klánok, például Matehija, Korobei és Óha klánok.

Az első, súlyos támadások kis híján elsöpörték a Császári udvart, de hála a Tennóhoz hű hadvezéreknek – mint amilyen Metta no Tokihide is volt – a seregek megmaradtak, és az új Tennó vissza tudott vonulni erőt gyűjteni. A harcokból végül az Enoszugai no Hokuszuét támogató klánok kerültek ki győztesen. A háborúk egészen a Psz. 2371-ig eltartottak. (E,58/2; 67/1)

Ginógi Szenszó Sakusó (eno)

Kommentárok az Ezüstlegyező-háborúk történetéhez. A Hjizóemon család által a Psz. XXVI.-XXVII. század során összeállított hatalmas munka, mely az említett háborúkról föllelhető összes tudósítást, krónikát, helyzetjelentést, legendát, mondát, híres történetet, családi feljegyzést, valamint a szerkesztők hozzájuk fűzött magyarázatait tartalmazza. (E,244/6)

Ginsour

Ynev különleges élőlénye. Alig öt arasz magas, elefánt ormányú lény, ami a rúnákban tárolt mágikus energiákkal táplálkozik. Természetesen a folyamat tönkreteszi még a legtökéletesebben elkészített rúnákat is. (B,103/2/3)

Gioconvichini bárónő (sha)

Shadoni bárónő, igazi intrikus. Az Allegheri mester korabeli dáma arról vált hírhedté, hogy egyik estélyén két nemesi család férfitagjai egyetlen óra leforgása alatt negyven kihívást intéztek egymáshoz. (TF,147/2/6)

Gion (tia)

A Kerdművészek és slan iskolák által gyakran viselt, erős anyagú, két szárnyú, kabátszerű felső ruhadarab, melyet a derékon övvel fognak össze. (S)

Giralda Ház (asz)

Abasziszi, szigetbirtoki nemesi család. Oren Palyd-Karnelian geográfusának leszármazottai. (Geofrámia,84/3)

Girasu Naram Szín (ech)

Egyetlen válasz keresője. Állítólag egy crantai pap neve volt, aki szájával az istenek is szólottak egyszer. (Hallgat az ég,94/5)

Giribichi vértestvériség (gor)

A gorviki fejvadászklánok összefoglaló neve és szervezete. Nyolc nagy klán alkotja; vezetőik részt vehetnek a vértestvériség nagytanácsán. A nyolcfős tanács dönt a szervezet nagy horderejű közös ügyeiről, s biztosítja a saggiák közötti viszonylagos békét.

Egy-egy nagy klán több tucat fejvadászklánt tömörít, ezek vezetői

felett a területi nagymester áll. A saggia összes területei nem feltétlenül fekszenek egymás közelében – Gorvik két legtávolabbi pontja is lehet egyazon klán felségterülete-, de adott területen belül mindig csak egy klán vezetője uralkodik. Felségterületén minden klán a maga törvényeit érvényesíti – persze ezek titkos törvények, melyek csak a fejvadászokra, néha az alvilágra vonatkoznak, a lakosságra szinte soha. Az egyszerű gorviki, bár tudja, hogy lakóhelye melyik saggia területéhez tartozik, ritkán szembesül a klán hatalmával: ő az ország hivatalos törvényei szerint él. A saggia és elöljárója, ha érvényesíteni kívánja hatalmát, a helyi uraságot vonja befolyása alá, zsarolással, fenyegetéssel, emberrablással, ritkán megvesztegetéssel.

Általában azonban a saggia jó viszonyt tart fenn a világi urakkal, hiszen számtalan hozzá tartozó corgát bárók, grófok bérelnek és tartanak fenn saját céljaikra. Mitöbb, a Concorgák (klángrófok) és a dacorgák (klánbárók) már beépültek a gorviki uralkodó osztályba, s gyakorta a világi hierarchiában is felette állnak a corgákat fenntartó helyi arisztokratának.

A gorviki fejvadászklánok között gondolkodásmódban és módszerekben is jelentős különbségek mutatkoznak. Az abradói klánok jártasabbak a harcművészetben, szigorúbban veszik a régi, kráni hagyományokat; míg Gorvik tartomány klánjai a reneszánsz cselvetésben és méregkeverésben jeleskednek. Akvilonai testvéreik a rejtőzés és a lestámadás mesterei, a Rokmundiak inkább a túlerőben és az alapos előkészületekben bíznak. Warvik fejvadászai egyben az alvilág urai; a tartomány minden nagyobb városában jelen vannak: fenyegetésekkel, zsarolással hajtják be a klánnak járó adót a köznapi emberektől is. (Sum,413/1/2)

Gisvil (elar)

Elar jelentése: istenek öröksége. Az óhazából származó télizöld fa. Hatalmas termetű, sima kérgű, levelei gyermektenyérnyiek, cseppformák; törzse csaknem mindig három főágra oszlik, lombozata hamvaskék benyomást kelt. Úgy tartják, szakrális erővel, varázshatalommal bír. Az elarok tisztelik, örömmel látják; ma már viszonylag keveset találni belőle. (Árnyjáték,278/4)

Giurtiss-irr (dwo)

A Vakító. A dwoonok egyik Nap-hőse. Az ő véréből való Doirnir, a dwoonok vezére, akinek Ranil a Fényjogart küldte, és aki elvezette népét a Vinali-medencébe. (PPL2,67/1/2)

Gjó (eno)

Ovális alakú aranypénz. (E,247/20)

Gladista (asz)

Saját viadoristállót működtető magánszemély, szabadon szerződtetett kardforgatókkal. Néhányuk önállóan fenntartott arénával rendelkezik, mások vagy bérelnek helyszínt az összecsapásokhoz, vagy viadoraikat kölcsönzik ki más gladisták arénáiban. (Ifini éjszakák 2,323/4)

Gliád

Dél-ynevi, a drágakövek őrzőjeként is emlegetett, kicsi, humanoid, barlangi élőlény. (B,105/1/1)

Glób (pya)

Fókuszfegyvertípus, elsősorban az államszövetség csatamágusai jogosultak a használatára. Egymáson elmozduló, különböző anyagú fémkörökből áll, a különféle (általában támadó és védekező) varázslatok megalkotásában és fókuszálásában segíti alkalmazóit. Nevét onnan kapta, hogy bizonyos állapotaiban gömb alakot is felvehet. (A kos és a kobra éve,350/4)

Gluegg (híl)

Tyrrano küldte a hitehagyott Lass törzs mellé, és megpróbálta az istenek ellen hangolni a többi törzset is. Mesterkedésében a Smaragdszemű Torrof Miigan állította meg, kalapácsával halálra sújtotta. Gluegg véréből homálylények születtek. (Sum,93/2/3)

Gnau'Gragash (ork)

Híres ork vajákos. (Sum,164/2/2)

Gnóehat (cra)

A crantai kőmesterek birodalommágiájának elnevezése. (Alidax gyöngyei,292/1)

Gnóm (gno)

Ynev egyik ősi faja. Alacsonyak, zömökek, visszahúzódóak, szerények. Kézügyességük kiváló, viszonyuk már-már misztikus a fémekkel. Kiváló mesteremberek. Elzárkózva élnek az emberek számukra gyors és kétes értékű társadalmától. (UT)

Goblin (gob)

Orwella teremtményei, az orkokhoz hasonló, ám náluk jóval kisebb, mintegy másfél lábnyi, értelmes lények. Törzse társadalomban élnek. A természet gyermekei, otthonosan mozognak az erdőkben, kiváló vadászok, bár kis méretük miatt nem olyan erősek, és olykor gyávák is. Látásuk, szaglásuk jobb, mint az emberé. (UT)

Gobraid királyság (rie)

A Riegoy városállamok helyén a Kyr Birodalom bukása után, Psz. 2700 körül létrejött állam. Az addig széthúzó, városokat uraló önjelölt despotákat a gyíklények terjeszkedése kényszerítette egységbe. Háromszáz évig állt fenn, majd Ryek és Dawa idején, a felélénkülő belső ellentétek hatására újra darabjaira hullott. Az északi városok Dawa befolyása alá kerültek, míg a déliek úgy ahogy függetlenek maradtak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Godabeld V. (Psz.?-2243) (erv)

Erigowi herceg az ereni-erigowi hború idején. A döntő sorekai ütközetben (Psz. 2243) elkeseredésében számszeríjászokkal lövette halomra az ereni lovagság színe-javát, amiért még saját udvarában is számos kritika érte. A vesztes csata után Teddamba menekült, ahol súlyos vitába keveredett a fiával és számos nemes úrral is. Reggelre holtan találták. (Ész,104/2.megj.)

Godon (god)

Teljes nevén Godoni Patrimónia; az emberi faj első, és mindmáig leghatalmasabb magiokráciája. A Shogomand-hegység felföldjén, a mai Shadon Ronnagella tartományának déli részén virágzott fel. Mondják, mágustanácsa felépítését és benépesítését is lépésről-lépésre megtervezte. Godon gyakorlatilag egy mesterségesen létrehozott állam volt.

A mágusok diktatórikus uralmat tartottak fenn, a legapróbb részletekig szabályozták alattvalóik mindennapjait, ám mégis, minden idők legtökéletesebb társadalmát alakították ki.

Hanyatlását Krán okozta, melynek első seregei Psz. 500 körül indultak Godon ellen, a végső vereséget azonban 1134-re, a Belső Iskola nagymesterének halálával egy időre tehetjük.

Mágusai az elkerülhetetlen bukást látva megnyitották a Godoni Északi Kaput, a birobalom lakói ezen át menekültek. Szétszóródtak Yneven, elszórva a tudás morzsáit.

A legendák Godonja tökéletes társadalom volt és lesz, míg világ a világ – az igazit a démonikus óbirodalom síkurakkal való egyesülésre nevelt, a Határ-hegységen át északkeletre menekült rabszolgái alapították. Senkikből lettek mindenek uraivá, hatalmukat azonban sosem használták hódításra, utódaik pedig több-kevesebb sikerrel, de mindvégig tudatosan küzdöttek közös örökségünk, a gyarlóság ellen. Érdemeiket az sem kisebbíti, hogy végül alulmaradtak.

A hetedkor végén a korlátlan tudásvágy, a tiszta hit és a rendíthetetlen hősiesség eszményeinek megtestesítője, igazi jelentősége azonban nem nyilvánvaló erényeiben, hanem fogyatékosságaiban és szükségszerű kudarcában rejlik. (Fogadalom,294/1; Geofrámia,71/4; Garmacor vére,468/4)

Godon Emlékezete (sha)

Trachiass munkája, a könyv – címe utalása szerint – Godonról szól. A régies nyelvezetű könyv az egyház felügyelete alá tartozik, nem kerülhet akárki kezébe. (Fekete Vizek,42/3)

Godoni Északi Kapu (god)

A godoni Belső Iskola nagymesterének halála után, mikor a teljes bukás már nyilvánvaló és elkerülhetetlen volt, a godoni mágusok megnyitották a Godoni Északi Kaput, és

a birodalom lakói ezen menekülhettek, hogy azután szétszóródhassanak Yneven. (Fogadalom,294/1; Geofrámia,71/4)

Godoni felföld

A Shadoni-félsiget déli sarkának elnevezése, illetve az itt emelkedő hegység neve. (T)

Godoni hadmesteri vértezet (god)

Magonium alapú vértezet, a godoni páncélkovács-mágusok alkotása. Hatékonyan óvja viselőjét a mágikus behatásoktól, az ősmágiának azonban nem képesebb huzamosabb ideig ellenállni. Csekély számban, kizárólag a Harcosok Körének generálisai számára készült, akik a Kránnal vívott háború végső szakaszában gyakorta kerültek szembe aquirokkal. (Geofrámia,114/1)

Godoni miszticizmus (god)

Godon urai nem csak birodalmuk igazgatásában, hanem a mágiaelmélet kibővítésében is jeleskedtek. Újkeletű tanaik egyike volt a lar-doriak által később csak „miszticizmus”-ként emlegetett irányzat.

A legendák Sianismoriontól eredeztetik, a birodalom megalakulását követő második évszázadból. Bár követői különleges hatalmukkal számos esetben hathatós segítséget nyújtottak a birodalom gondjainak megoldásában, jelentőségük sosem volt meghatározó, Krán támadása után pedig feledésbe merültek tanításaik.

Két évszázaddal ezelőtt, egy véletlen folytán jutott el Aila szigetére egy fóliáns, mely e tanok alapjait mutatja be. Lar-dor magiszterei közül néhányan elmélyedtek a tanulmányozásában, és nemsokára megalapították az Arany Pirkadat kertjét.

A godoni miszticizmus alapelve a mana már-már vallásos tisztelete, a hit, miszerint bármi történjen is a valóságban, az hatással van az őserőre. Az őserő végtelenén végigfutó hullámok pedig visszahatnak a világra, így hozva létre a kétirányú kapcsolatot, a teremtés misztériumát. (Fogadalom,294/5)

Godoni Patrimónia (god)

Godon teljes neve. (Garmacor vére,468/4)

Godonita (god)

Mindazok megnevezésére szolgál, akik a Szivárványhídon érkeztek a későbbi Godon területére. (Geofrámia,114/2)

Godora (godora)

1. (godora) A Godorai birodalom egyszerűsített, közkeletű elnevezése. (A halál havában,275/1)

2. (godora) A Godorai Birodalom fővárosának, a mai Erionnak elnevezése. A név eredete a kyr Gro Thola, - utolsó part – kifejezéshez vezethető vissza. (A halál havában,275/1; Godora története1,YnevpontHU)

Godorához fogadó (godora)

Erion Godorához címzett fogadója arról vált nevezetessé, hogy sok kalandozó állandó szobát tart fenn, hogy legyen hova hazatérnie. A szobát a kalandozók évek múltán is úgy találják, ahogy hátrahagyták. (1TK,423/1/2)

Godorai alföld (godora)

A Godorai-tenger és a Sheral Rualani nyúlványa között elterülő sík terület, melynek központjában Godora városa – ma Erion – áll. két mágikus-szakrális anomália - az Elátkozott Vidék és a Taba el-Ibara - közé ékelt terület az időjárás napjában háromszor-négyszer, olykor még többször változik.

Három fő folyója az Artados, az Iyedal és a Myess. (Godora története1,YnevpontHU)

Godorai belháború (Pe.899-898) (godora)

Az éjidők végén Godorát lángba borító hatalmi harc és belháború. Alapvetően II. Tiomus és a VII. Eriars néven helytartónak kikiáltott dom impreorok között zajlott.

Előzményének – az éjidők mellett – tekinthető a godorai hadas arisztokrácia színe javát követelő vesztes yalhafari ütközet. Godora népe a szövetséges aquirok ellen fordult, és a zavargásokat ugyan elfojtotta a helytartó, I. Tiomus csatát veszített seregvezére, Kayrn-Rú Eriarden, ám székhelyüket a távoli Abseronba kellett, hogy helyezzék, miközben a nagybátyja, a helytartó ellen fellépő II. Tiomus már megbékélést és magát, mint új helytartót hirdette a kyr istenek nevében – és persze új szövetséget ajánlva az aquiroknak.

Kayrn-Rú Eriardent először dom pseudornak (társhelytartó), később, I. Tiomus halálakor, Pe. 899-ben Godora helytartójává kiáltották ki. A seregvezérből VII. Eriars néven iktatott helytartó Erion ellen vonult, ám nem tudott győzni II. Tiomus ellen. A második évben ugyan két magitor-tornyot is bevett, sikereit nem tudta kiaknázni. Mortoraival utat talált II. Tiomus sátráig, de ahelyett, hogy megölte volna, kardját – megvetése jeleként – a földbe szúrta, és rövidebbik pengéjével szabadította meg magát a vereség szégyenétől. (Godora története1,YnevpontHU)

Godorai birodalom (godora)

A Kyria bukását követő évszázadokban született hatalom. Az anarchikus állapotban leledző Észak kulturális értékeinek zömét ide menekítették. Hercegei kezdetben a helytartó címet viselték, s a kyr civilizáció újbóli felemelkedéséért küzdöttek. Kyr isteneket imádtak, a kyr volt a hivatalos nyelv, kyr hagyományok szerint zajlott minden szertartás. Hiába gyűjtöttek azonban egybe minden tudást, hasznát nemigen látták, a godorai nemesek inkább harcosok voltak, mint tudósok, s szüntelenül viszálykodtak a környező államokkal. A birodalom ennek ellenére kétezer éven át virágzott, az uralkodó székhelyét, Eriont, a Városok Városaként emlegették.

Az idők folyamán a kyr hagyományok lassanként háttérbe szorultak. A godoraiak ragaszkodtak kyr isteneikhez, a formákkal viszont mind kevesebbet törődtek. A helytartókból hercegek lettek, Erionban megépült a Felső Palota, amely már alig emlékeztetett az előkelőség netovábbjaként emlegetett enrawelli Császári Palotára. A hanyatlás szelétől meglegyintve Godora nagyjai kísérletet tettek a Kyr birodalom visszaállítására. Létrehozták a Godorai Függőkertet, hogy szent ligeteiben testet ölthessenek, mindent újra kezdhessenek az istenek. A kyrek öt halhatatlanjának találkozása azonban ádáz küzdelembe torkollott, s a Függőkert sorsával együtt megpecsételődött az új birodalomé is. A Pyarron szerinti X. században darabokra hullott, városai - Eriont, a kalandozók paradicsomát leszámítva - elnéptelenedtek. Erion koronás fői a zordon valósággal dacolva viselik mégis a „Godora hercege” titulust, és birtokuknak vallják a Godorai alföldtől az Anuriai-fennsíkig húzódó, kietlen pusztaságot. (A halál havában,275/1)

Godorai márvány (godora)

Tűzvörös színű márványfajta, amit Toronban előszeretettel használnak a Sogron templomok építésénél. (Sum,344/1/3)

Godorai függőkert (godora)

Az egykori Godora – ma Erion – híressége. A godoraiak építették a hanyatlás szelétől meglegyintve, hogy a kyr istenek ott alászállva újrakezdhessenek mindent; elkeseredett kísérlet volt ez a Kyr Birodalom helyreállítására a Hetedkor hajnalán. Ám a halhatatlanok találkozása veszekedésbe, ádáz küzdelembe torkollt, és ez nemcsak a függőkert, de Godora sorsát is megpecsételte.

A Függőket egy hatalmas alabástrompiramis rejti, mely Erion palotanegyedében áll. Bejáratát immár három évezrede varázspecsét védi, melyet eddig nem sikerült feltörni. (1TK,419/2/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Godorai-tenger

Ynev kontinensének nyugati partján, középen található, hatalmas, öbölszerű tenger. (T)

Góhatar (rye)

A Ryeki Rend jóval kevésbé ragaszkodott a shaddok tiszta vérvonalához, mint Kyria bármely utódállama. Veichassur, az ifjú elf nekromanta mellett említik még Naikerut, a tehetséges tamarit, illetve Góhatart, a leigázott crantaiak leszármazottját, aki semmifajta kyr fajtajelleggel nem bírt.

Góhatar sohasem titkolta, hogy hidegen hagyja kyria és utódállamai sorsa: hosszúra nyújtott élete nagy részét ember nem járta vidékeken kóborolva, ismeretlen fajokat felfedezve

töltötte. A Sheralban rátalál egy rejtőző crantai kolóniára és megkísérli visszaszerezni tőlük a Sziklamorzsoló császárgyűrűjét, de az összecsapásban alulmarad.

Életét az első lázadások idején veszítette, egy, az újabb nemzedékhez tartozó shraddal való összecsapásban. (Lobogók hajnala,310/4; Aquir Gyűrű)

Gohr átok (gohr)

Voltaképp papi mágia mesterkedései. Egy részük valóban átok sajátossággal bír, mások egyéb típusú feketemágia jegyeit viselik magukon, egy közös pontja azonban mindnek akad: az elarok rontására törnek. Közülük a háromszáz évente felbukkanó nagyok egyetlen, ősi láncolat részei, mely Manu'Nanga szabadulását, ilyenképp a Völgy pusztulását célozza. Menetükben az Álmodók, később a leszármazottaik (Mirell, Morvhen és társaik) komoly töréseket okoztak (ilyetén elhúzódásuk is ennek köszönhető), jegyzetünk lezártakor azonban végső megtörésük még nem sikerült. (Árnyjáték,279/1)

Gohr határvadászok (gohr)

Gohr elitcsapatok, melyek örökös veszélyt jelentenek az elar határokra. Különlegesen képzett, kemény harcosok; könnyű fegyverzet, gyors mozgás, kiemelkedő képességek jellemzik őket. (Árnyjáték,279/2)

Gokai (eno)

Félreértés. (E,247/21)

Gom'yr (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: méltóságot őrző.

Gon (gor, khál)

1. (gor) Kölyök, valaki fia. (Sum,413/2/1)

2. (khál) Hadúr. A khálok népét háborúban vezető személy. Az első gon Khalar azon tanítványa lett, aki csontdárdájával legyőzte a Rőt Vadászt üldöző Dzsenkahot. A régi időkben, a shiyamok tanácsa előtt ők kormányozták a Khagot. (Egyezség,267/1, 285/8)

Gon-corga (gor)

Fejvadász, szó szerint corga-fi, avagy „vértestvér", egy vadászközösség teljes jogú tagja. Shadonban némiképp torzultan, „gorviki fejvadász" értelemben került át, a köznyelvben „gorviki martalóc" is. (Sum,413/2/2; Garmacor vére,469/1)

Gongai-korszak (eno)

Az enoszukei történelem egy időszaka, mely a Psz. 2017-től a Psz. 2168-ig tartott. Előtte az Iremi, utána a Josie-korszak következett. (E,58/2)

Gon-morra (gor)

Szívszúró, az a nemesi származású gorviki, aki a Fiesta Corragga alkalmával végül leszúrja a byzzont. Hagyományos öltözékük a fekete nadrág, fehér ing, kendő, és puha bőrcipő, felszerelésük a lanetta, melynek tokjában rejtőzik a ramiera. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Gonn (asz)

Sziget jelentésű szó az aszisz nyelvben. Sajátossága, hogy bár köznepi szóhasználatban a közös „sziget" szónak felel meg, földrajzi nevek tekintetében ugyanúgy használják félszigetek, és apró zátonyok elnevezésére is. (S)

Gonna-corga (gor)

A gon-corga nőnemű megfelelője. (Tizedik,333/12)

Go-nommu (cra)

A gnómok Crantában elterjedt elnevezése. (A végzet masinériái,302/4)

Gonosz Első Szolgája (sha)

A shadoni egyház ezen a néven emlegeti Ranagolt. (Pl2. 58/3/2)

Gon-Shadlek (sha)

Shadoni folyó, ami Shadlek tartományban található és a Shadoni-öbölbe ömlik.

Gor (gor)

Föld (mint anyag). (Sum,413/2/3)

Gór (van)

A törpék Fród törzsének őse, a Kőatya által elsőként teremtett öt törpe egyike. Ő a Néma Mély Pörölye. (Sum,95/2/3; Karr-Khazad kapui,383/4; Ész,166/1/2)

Goradin (gor)

Nép. (Sum,413/2/4)

Goradon (gor)

Paraszt, napszámos „Kétkezi munkás", „földműves". (Sum,413/2/5; Garmacor vére,469/2)

Gorban Lyalmur (kyr)

A Lyalmur Ház talán legnagyszerűbb hatodkori alakja, az egyetlen ryeki kyr, akinek a neve több legendában is fennmaradt. Először egy elfeledett, keleti kisváros, Meistiner parancsnokaként említik: más források az utolsó pusztítót vélik felismerni benne.

Ryek felemelkedésével Ceriak oldalán tűnt fel és harcolta végig a birodalom alapításának századát. Később Ryek első hadura lett, majd a quiphanni csatát követően ő volt az, aki Enrawell ellen vezette Ryek seregét. Célját nem érte el: serege vereséget szenvedett, az egykori főváros fenyegetése nem szűnt meg, ő maga pedig eltűnt a csatatérről. A kortársak krónikái különösen zavarosak voltak ezeket az időket illetően: évtizedekkel ezután is említették még, noha az is többször szerepelt, hogy hősi halált halt az enrawelli dombokon. Egyes feltevések szerint az utolsó kyr pusztító a halálból is visszatért, hogy teljesítse az első shaddnak tett esküjét, és egy elfeledett csata színhelyén bajtársai mellett örök nyugalmat lelhessen. (Lobogók hajnala,310/5)

Gorcrada (gor)

A Manta am Gorvik hegységrendszerének északi peremén elhelyezkedő vidék, melyet járhatatlan vadon borít. Kétes hírneve a Psz. 2661-es shadoni büntetőhadjárat után kapott szárnyra, mikor is a gorviki sereg két vezére ran Rithini és ran Leisses átkot mondtak a hegyekre, hogy megállítsák a shadoniak előretörését. Az ezt követő évtizedekben sűrű erdőségek borították be a Gorcradát. Ezek szerint ran Rithini és ran Leisses, a gorviki seregeket vezető nagyurak, mikor a csatát vesztesnek ítélték, átkot mondtak hegyekre, és ezzel együtt az előrenyomuló shadoni seregekre is. Ezt követően a Manta am Gorvik e része baljós hírnévre tett szert, úgy beszélik, aki itt telepedik le, az vagy őrült, vagy komoly rejtegetnivalója van. (Bábjáték,384/4)

Gordoza (sha)

Shadon egyik nagyobb tartományának neve, a keleti parton, fővárosa Gordoza. (Szürkecsuklyás)

Gordozai dialektus (sha)

A shadoni nyelv egy nagyobb dialektusa. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

G'ores (lup)

Lupár mitológiai lény, kék fejű, kutyára hasonlító állat. Manapság már csak legendákban és címerekben találkozni vele. (S)

Gorgor (rye)

Ősi harcos démonok Ryek idejéből: a leírások szerint egyfajta vén bölcs és hadúr egyszerre. A leghatalmasabbak közé tartozott: katonáitól a démonurak, a gorgor hatalmasoktól a démonhercegek is rettegtek. (Anyrok alkonya,272/2)

Gorhang (évár)

Városállam a Quironeia déli partján, Ifin és Narvan között félúton. A tengerpart egy eldugott, zátonyokkal tarkított szakaszán áll. A háborúktól távol esik, csupán a kalózoktól kell néha tartania. A kikötő bejáratát katapultok és nehéz tűzköpők őrzik.

A meredek, sziklás partoldal barlangokkal, kürtőkkel tarkított vonalán számos különös homálylakó él, melyekből értékes áfiumok és varázsszerek nyerhetők. A város ezen fajzatok elejtéséből él, nem is rosszul. (Ifini éjszakák 1,125/4, 127/4)

Gorlo (tor)

Ismertebb nevén a fekete ribanc. A fűszerkódexek elixír besorolású hatóanyagai közül a legerősebb. A legendák szerint az igazi gorlo bizonyos akaraterő és mentális csiszoltsághíján azonnal végez fogyasztójával. Eredetét néhányan a legsötétebb ryeki időkkel hozzák kapcsolatba, amikor egyes kyr főrendek beavatási jelleggel rabszolgák kiválasztására használták.

Az aszisz területeken elterjedt gorlo a boszorkánymesterek mágikus mérgei helyett fehér ürmöt tartalmaz, ezért fogyasztói csak erős túladagolás esetén kerülhetnek bajba. Erős, keserű íze miatt a legtöbbször pálinkába keverve használják, de ritkán

előfordulhat száraz fehér borokba elegyítve is. (Bíborgyöngyök3,497/4)

Gorodak Malkhasz (asz)

A toraniki fegyvermester állítólag a fegyverek legjobb ismerője volt. A kard csengéséből is megállapította, hol bányászták az ércet, amelyből készült. Leghíresebb tette alkalmával megtörte egy nagyhatalmú Tharr-tőr varázshatalmát. (ÚT,53/2/3)

Gorositeva (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Gorrano (sha)

Shadon egyik déli tartományának neve. (Szürkecsuklyás)

Gorr Hannian (elf)

A Tűzben Élő, kráni elf tűzkalahora, a mohón pusztító fekete láng eszenciája. Eidhilből és Namathielből gyúrták, más isteni esszenciákat tulajdonítva neki. Teljességgel ismeretlen a Sötét Birodalom határain kívül élő, békésebb elf fajok között. (Sum,33/2/3)

Gosrhan (tor)

A fűszerpaszták egyik leggyakoribbja. Toronban a só helyett számos helyen használják a fűszerpasztának nevezett, napon érlelt, igen erős fűszerezésű, krémszerű készítményt. (Tűzön, vízen, árnyékban,500/1)

Gortham (dor)

A kyr sakk dorani elnevezése. A kyr eredetű játék a varázslóiskolában is kedvelt szórakozás. (RúnaIII/4,Kyr sakk,20/1/2)

Gortheming (godon)

A godoni Nagymester első tanítványa, exorcista mágus. Sereget gyűjt, mágustársai segítségével kaput nyit Krán közvetlen közelében, hogy Krán közvetlen közelében ütközzön meg az ellenséggel. A győztes sereggel azután a Nagymester tanácsa ellenére a Kráni torony ellen indul. A seregből senki nem tér vissza. (Geofrámia,96/4)

Gortigas

Szigetcsoport Dél Yneven, mintegy a Corma-dina meghosszabbításaként, a kontinens délkeleti parja mentén húzódik. (T)

Gor-Vassak (kra)

Kráni város, a három legnagyobb külső-kráni város egyike. (Egyes vélekedések szerint a Középső tartományokban található) Alapítása az első kráni emberekhez kötődik. (Sum,395/1/1; Árnyak könyve,385/1)

Gorvik (gor)

1. (gor) Délvidéki állam; a Pyarron szerinti XV. században alapította Raquo Amanovik, a kalandor pap. Neve Szent Földet jelent. Uralma megerősítéséhez a kráni tizenhármak egyike, Shackallor segítéséért folyamodott - sikerrel. Az itt élők azóta Ranagol hitét vallják és a Kosfejes Úr tanainak engedelmeskedve igyekeztek földet, vagyont és befolyást szerezni Ynev távoli tájain is. A Kosfejű újdonsült birodalma, az őshaza, Shadon ádáz ellenfele lett, s bár Shadon sokszorta hatalmasabb Gorviknál, az utóbbit maga Ranagol és kráni szolgái oltalmazzák, teszik legyőzhetetlenné. Különös fintora a sorsnak, hogy Gorvikban a Shadonihoz hasonló lovagi kultúra alakult ki, bár az erkölcsök itt korántsem annyira szigorúak. Gorvik nem egységes, öt tartomány alkotja. Urai (Abrado, és Rokmund hercegei, valamint Akvilona, Gorvik és Warvik bíborosai) szüntelenül marakodnak egymással.

A Shadonnal folytatott, rendre kiújuló csatározások eredményeképpen, Malbarro Amanovik uralkodása idején szerezte meg Hatodik tartományát, a Tarikamis-félszigeten az anyaországból kikanyarított Shadvikot, amelyet Psz. 2241-2475-ig uralt. Elvesztése végleg megerősítette az uralkodó tekintélyvesztését és különösen elősegítette széttagoltságát.

A Psz. 3682-ben, Todvarban megrendezték a Nagy-Gorviki Tanácsülést, amelynek célja az egység megteremtése volt, a felek azonban nem jutottak egyezségre. A fiaskóért a hagyomány szerint Abrado kevély hercege és Akvilona intrikus főpapja a felelős.

A manifesztáció seregeit csak a shadoni szent légió segítségével tudta megállítani, a lassan megszűnő kráni támogatás teremtette helyzetből pedig a shadoni-gorviki perszónálunióba menekült,

Új-Godon néven. (1TK,463-464; Geofrámia,73/3; Kornya Zsolt szószedet – NET; Garmacor vére,475/4; A kos és a kobra éve,352/1)

2. (gor) Gorvik egyik, déli tartománya. Fővárosa Raquwarra. Világi kormányzás alatt áll. Az országgal azonos neve okán gyakran emlegetik Kis-Gorvik néven is. (1TK,463-464; T)

Gorviki körte (gor)

A gályarabo szájába nyomott, keményfából készült alkalmatosság, mely beszédképtelenségre kárhoztatja a nyomorultakat. A gorviki kalózoktól eredeztethető eszközt harchelyzetben és lázadások veszélye esetén használják, főleg hadigályákon, és a keményebb lelkületű országok esetében. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gorviki nyelv (gor)

A gorviki nyelv gyakorlatilag megegyezik a shadoni nyelv öbölvidéki dialektusával. Ezt a nyelvet beszélték ugyanis Amanovik és követői, akik megalapították Gorvikot. Bár az évek folyamán nem kevés kráni jövevényszóval dúsult, máig azonosnak tekinthető, és érthető is mindkét fél számára, ami megkönnyíti a beszivárgást és kémtevékenységet. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Gos-dabban (tor)

Jadil városának egyik kerülete. Nevezetes paphor kifőzdéiről. (Tűzön, vízen, árnyékban,504/4)

Gószó szei des'ta (eno)

Pazar lakoma volt. (E,254/8)

Gow (erv)

Pompás, díszes jelentésű szó az erv nyelvben. (Ész,213/2/1)

Gowires (erv)

Erigow egy déli tartománya. Nagyobb városai Rone és Lamark. (Szürkecsuklyás)

Gömbszentély (pya)

Az Égi Templom elnevezése. (PPL1,86/2/2)

Görcsös Térdű Thaddeo (tor)

Híres ostrommérnök, akinek nagy vasmadara örökégő naftagolyóbisokat dobált a császári flottára. (ÚT,69/2/1)

Gőzfürdő (erv)

A haonwelli Yattyr kerület büszkesége, s magának Haonwellnek is az egyik közismert jelképe. A Fürdőtéren áll, egy hatalmas, kupolás, palotának is beillő, számtalan színes üvegablakkal ékített épület. Nem csak egyszerűen fürdő, a kyrek által is használt hőforrásokra épült Gőzfürdő a társasági élet egyik központja is. A számtalan márványmedencével, masszázstermekkel rendelkező fürdő mindenki számára ingyenes, ez alól csak a dal havában tesznek kivételt, ilyenkor helyi lakos nem is látogatja. (Sum,312/1/6)

Grába, Shíb fia (van)

A gianagi törpekolónia egyik tudója, az Embernépekről című tanulmán alkotója. (CC)

Graer dwaghul (ork)

A szent meteoracél csatabárd. Az első készítője a látók héroszaként tisztelt Bhaer-Shadagg volt, aki belekovácsolta lelkét. Ez a szent csatabárdok leghatalmasabbika, ma a látók vezéri nemzetségének örökletes tulajdona.

A Graer dwaghulokat meteoracélból kovácsolják, és a csillagok mágiája hatja át őket. Egynek az elkészítése tizenkét esztendeig tart, és csak a legkülönb ork kovácsok képesek rá. Egész Észak-Yneven jó, ha ötven létezik belőle, mind vezér, sámán, énekmondó és kovács nemzetségek legtekintélyesebb nagycsaládjaiban.

A Graer dwaghulok, ha lesújtanak velük, csóvát húznak maguk után, s ha egyszer leakasztják őket tartószíjukról, addig nem nyughatnak, amíg ki nem oltották egy értelmes lény életét. A démonvérben edzett fegyverek még a mágikus élőlényeken is sebet ejtenek és gyakorlatilag elpusztíthatatlanok. Ha gazdájuk nem tisztavérű ork, előbb-utóbb tönkreteszik az életét, és az szörnyű kínok között szenved ki. (Sum,146/1/1)

Grafft (évár)

Kyria korabeli városállam a Sheral északi lábánál. A Kyrek a

Második expedíciós háborúban elfoglalják és beolvasztják a birodalomba. (Crantai kronológia)

Gragún (van)

Gro-Ugon törpe elnevezése. (Karr-Khazad kapui,384/6)

Grahannor (khál)

Lelkiismeret. A khálok úgy tartják, hogy ha egy khál megszegi adott szavát, grahannor kiszakad belőle, és minél messzebbre bújik, hosszú idő és sok-sok áldozat megtalálni. (Syburr csillaga,62/4)

Grah'natar (van)

Felszólítás az üdvözlésre; csak főrangúak megpillantásakor használatos. Elmulasztására alig találni példát, a felsőbbség tisztelete a tarini társadalom legmélyebben gyökerező hagyományai közé tartozik. (A vándorló dalnok,Csepp és tenger,86)

Grahuk Gar (ork)

A Halálhozók törzsének egyik hőse, akinek lelkét a törpék tudói verték láncra, valahol a Peratlon hegységben, az Örökkévaló Emlékezet csarnokában. Mai napig is indulnak orkok, hogy ellenséges országokon átkelve megtalálják a hőst. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Grakh (ork)

Egy az elsők között. A sámánok legkiválóbbjának járó megszólítás egyes északi ork törzseknél. Csakis kivételes hőstettekkel lehet kiérdemelni, vagy pedig azzal, ha az illető egyértelműen valamely ork hérosz pártfogásában áll. Az orkok dalokban élő, harminc évezredes történelme Radrig en Naith szerint mindössze huszonhét grakhot tart számon; en Neith elfogultságára jellemző, hogy elmondása szerint többségük Hram atya sámánja volt. (Hőseposz,292/1)

Graligan (pya)

Predoc fővárosa. Itt székel az Első Zászlósúr, és a predoci pátriárkák Nagyudvara is. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,14/2/0; 15/2/1)

Graligan aranya (pya)

Az egyik leghíresebb, legfinomabb és persze a legdrágább predoci óborfajta. (Erioni harsona)

Gralna (asz)

Különösen nagy becsben tartott aszisz ínyencség, amely formájában és ízében leginkább a gránátalmához hasonlít. Háborítatlan vadvilágot kedvelő, alacsonyra növő bokra, amely a nyári időszakban földig engedi a terméstől elnehezült ágait, mindenütt megtalálható az Idinal tövében és a lankásabb lejtőkön, de nem él meg sehol másutt a kontinensen. Az érett, öklömnyi, tojásdad alakú gyümölcs sárga vagy narancsszínű, ritkábban pirosas a legfinomabb azonban a még éretlen, kicsit töppedtnek tűnő zöld kezdemény. Az utóbbinak a közhiedelem szerint csodás gyógyereje van, számos legenda szól halálra sebzett hősökről, akiknek egy közeli gralnabokor mentette meg az életét. A gralna ennek ellenére Abasziszban kimondottan olcsó, és néhány rézpénzért már egész maroknyi kapható a dióméretű éretlen gyümölcsből is, met úgy tartják, hogy bármilyen gyógyuláshoz legalább öt-hat darabot kell megenni egy órán belül, egy átlagember kettőnél többet képtelen elfogyasztani egy délután alatt, annyira telíti a gyomrot. Roppant akaraterőre van szükség, hogy valaki ennél többet egyen: századonként talán csak két-három ilyen ember születik az egész országban. (Abbitkirálynő,338/6)

Gramen (godora)

Gyepűgróf. (Geofrámia)

Grámsha (kyr)

Kyr mitológiai alak, a Felleg nevű rontás hadura, a három fellegbajnok egyike. (Toron,4312/2)

Gramur Trabúgh (ork)

Legendás ork vezér az ilanoriak érkezése idején, aki sok ellenséget ölt meg a Peratlon hegységben. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Grandezzini di Fulminiore (gor)

A Dea Macula lovagrend országszerte ünnepelt „művésze", akinek néhány alkotásáért Lilieth, a Kristálykirálynő kisebb vagyont fizetett. Beszélik, a kínokozás egyik legnagyobb mestere. (ÚT,105/2/3)

Gran Garian (gohr)

A Völgy délkeleti sarkában, a Vér-hágó bejáratát őrző roppant erődváros, a gohrok előretolt hadállása. A Sycon folyó fölé emelték az új hazába érkezést követő esztendőkben; számos hadjárat hídfőállásaként szolgált már, ám (ahogy mondani szokás) valami alighanem lappang a mélyben is: valamiféle oknál fogva a gohrok számára szakrális szempontból is kiemelkedő jelentőséggel bír. Egyesek összefüggést vélnek felfedezni a hely és Manu'Nanga visszatérte között. (Árnyjáték,279/3)

Gránitvadkan (kor)

A keleti barbárok egyik istenének, Ramkirnak ajándéka, az óriás gránitvadkan, ha veszély fenyegette a barbárokat életre kelt, és pusztította az ellenséget, sem fegyver sem ártó mágia nem foghatta. (PPL2,95/2/0)

Grashrat (aqu)

Alsóbbrendű létformát jelentő kifejezés; az aquirok megkülönböztetés nélkül alkalmazzák mindazon élőlényre a hernyóktól az elfekig. (Sum,401/2/3)

Gra-Tinol (kyr)

A Tinol-hegység egyik, majd' kétezer láb magasságú bérce. Nevének jelentése: a középső Tinol. Ezen a hegyen idézte meg először Orwellát Reigh-En Zerdal, a kyr császár testvéröccse. Egyes bölcsek szerint az orom már a teremtésekor éteri kapcsolatban állt a világmindenség azon erőivel, amelyeknek egyik manifesztációja a Rettenet Asszonya. Tény mindenesetre, hogy Orwella itt múlt el a világból, és a legenda szerint itt várható a visszatérése is. (KKUK,355/2/1; Toron,432/1/3)

Grauk Uruwotha (ork)

A Vérivó szellem fia. Radrig en Neith ork neve. (Sum,127/2/1)

Graum Hegdrok (gob)

A Hetedkor kétségtelenül leghíresebb goblin kalandozója, az Északi Szövetség kémszolgálatának tagja, Alyr Arkhon és Tier Nan Gorduin jó barátja; a hagyomány szerint a tizennegyedik Zászlóháború alatt a Kilencedik Vörös Hadúr kíséretéhez tartozott.

Születésének időpontját illetően találgatásokra kell hagyatkoznunk. Tier Nan Gorduin egy, az abasziszi Calyd Karneliannak küldött levelében úgy fogalmaz, hogy Graumhoz fűződő barátsága a hercegkapitány országlásával egyidős - Hegdroknak tehát a Pyarron szerinti 3669-et megelőzően kellett világra jönnie.

Az ügynökök többségéhez hasonlóan önéletírást ő sem hagyott hátra, pályafutásáról csupán a történelmi tények vizsgálata, no meg a kocsmai szóbeszédek alapján alkothatunk hozzávetőleges képet. Mondják, a félvad goblinból az ifjú Tier Nan Gorduin faragott civilizált lényt, miután - mert szüksége volt Graum helyismeretére - kiváltotta egy törpe csapattest fogságából. A küldetés sikeres végrehajtása után Hegdrok megszökött tőle, s jó tíz éven át kalandozócsoportok nyomában járta a kontinenst: lopott, csalt, olykor harapott is; sokat emlegetett ujjperc-füzére állítólag ebből az életszakaszából való.

A Pyarron szerinti 3680-as évek elején sikerült a bárd nyomára bukkannia Erionban, aki - mit sem törődve a goblin veszett hírével - folytatta tanítását, majd az Inkvizítorok Szövetségének figyelmébe ajánlotta. Alyr Arkhon a köztiszteletben álló inkvizítor, Doval Tauwathar egy jelentésében találkozott először Graum nevével. Felkereste hát, és olyan ajánlatot tett neki, mely szavatolta számára a helyet Ynev minden valamirevaló széphistóriájában.

Hegdrok kémtevékenysége során a világ minden táján megfordult, idővel némi - passzív - mágiaismeretre is sikerült szert tennie; ízléséről, eleganciájáról a P.sz. 3680-as évek végén már csodákat meséltek. Kitüntette magát a toroni hírszerzés fejével, Sigur báróval vívott titkos háborúságban, utóbb a Vörös és Fekete Hadurak tizennegyedik nagy összecsapásában is. Jelen volt Lord és Lady Karnelian esküvőjén Abasziszban, ahol a hercegkapitány - az arájának tett szolgálatok jutalmául - századosi

ranggal és egy drágaköves nyakékkel ajándékozta meg.

Hegdrok méltónak bizonyult az emberi lények belévetett bizalmára. Részt vett a kalandozók P.sz. 3699-ben indított niarei expedíciójában, s helyet szerzett magának a Bátrak Karavánjában is, mely Tier Nan Gorduin megmentésére indult Gro-Ugon földjére. Esztendőkön át kísérte útján Rosanna de Lamart, ám a vele együtt kiállt megpróbáltatások sem tántoríthatták el kötelességétől: legjobb barátja, a bárd mellett állt az ősi Archenar falain, midőn Gorduin néhai szerelme, Eriel lelkéért küzdött Bast-Felice démonával, és az utolsó küldetés végeztével Alyr Arkhonnal együtt tért meg Doran falai közé.

A hagyomány szerint gnóm nőt vett feleségül, s utódait is e nagy múltú nép gondjaira bízta, mielőtt - mestere, a nekromanta oldalán - Larionra távozott Ynev világáról. (Sum,433/2/6)

Grazs (dzsad)

Szó szerint: utolsó, a dzsad klánok közötti, végső leszámolás. A legtöbb tolvaj ebbe hal bele Ibara szerte. Jelölésére fekete, ökölnyi, rúnajelekkel díszített, gömbölyű követ használnak. (Renegátok,284/1; Tolvajok Enciklopédiája,30/1/1; 2/0)

Grededzs en derden il'Dreshdin il Iub (dzsad)

„És itt ér véget a Tolvajok Enciklopédiája." A legendák szerint ez lesz majd az ősmúltban elkezdett Tolvajok Enciklopédiájának utolsó mondata, melyet akkor ír le majd titokzatos vezetője, ha az egész bolygó darabjaira hullik. (Tolvajok Enciklopédiája,29/2/4)

Gredh' il adf ladzs (dzsad)

A fém titkos nyelve, ami a szakértők szerint a tárgynyelv egy sajátosan megcsonkított és gyenge dialektusa. (Renegátok,284/2)

Gria-duan (kra)

Ranagol egyik sötét angyala, a sötét elfek istene. (B,36/2/3)

Gridjann (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának harmadik hónapja. A dzsad naptárban Nirrendzs a megfelelője, melyet a Tettek havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Griórium

A különböző varázskönyvek és tekercsek általános és összefoglaló elnevezése Yneven. (Grióriumok,13)

Grimoar Magna (kra)

Requa Berequor, kráni boszorkány mágiáról írt műve. (1TK,200/1/3)

Grimoir Imperae (kra)

Kráni, történelemmel foglalkozó fóliáns, amit Krad-lovagok zsákmányoltak egy Kránba való betörés során. (RúnaI/1,Anat Akhan,26/1/1)

Grimorye ya Kyallakha

Egy ismeretlen nevű, Ötödkori romlásszekta varázskönyve. Címe kissé pontatlan fordításban annyit tesz: „A gyönyör könyve". Ynev egyik legkeresettebb boszorkány könyve, de eddig egy szekta sem tudta megszerezni. A szóbeszéd szerint a megszerzésére felbérelt kalandozók ordító félőrültként tértek vissza, ha visszatértek egyáltalán. Egyes értő elmék szerint a könyvet annak idején egy démonúrra bízták… (RúnaVI/2,Grióriumok,14/2/3)

Grim-Tuil lapály

Tiadaln területén, a Howa mentén elterülő sík vidék neve. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Grófi adó (erv)

Gianag sajátos adóneme, bevezetése Sigerel herceghez és a Genningeni kapitulációhoz kötődik. A grófi adót az eka szedi be, mértéke a termény tized része, ez nem különbözik az ezv országok általános nemesi adóitól. A befolyt összeg felét a grófság hivatalainak fenntartására fordítják, másik felét pedig birtokaik arányában szétosztja köznemesei között, mivel azok nem rendelkeznek adózó jobbágyokkal. Enélkül az adónem nélkül a köznemesek már ellehetetlenültek volna, noha ők maguk mentességet élveznek az adó alól. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Gróhan-va tinch glithe. (ila)

Gyorsabb, mint a förgeteg. (net)

Gro hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Velerion-tenger és a Sinemosi tenger között húzódik, északnyugat-délkelet irányban. (T)

Grokhan-napja (kra)

Antoh második havának terciusa. A pyarroni vallásban Antoh ébredését ünneplik e napon, és Dél-Yneven a hajózási időszak zárultát jelzi. Az őszi napéjegyenlőséggel esik egybe. Kráni rítusáról meglehetősen keveset tudunk, így az sem ismeretes, ki vagy mi légyen Grokhan, akiről az ünnepet elnevezték. (Tizedik,334/1)

Gromgrom Bul Drangthrong (van)

A törpe seregek hosszúszakállú atyja. A tapasztalt Tooma-papok megtisztelő elnevezése, akikre egy törpeezred vezetését bízzák, és aki háború esetén azonnal köteles hazatárni, hogy hadba vezesse seregét. Ezrede harci jelvényével ékes mellvértjét békében is viseli. (RúnaI/9,Tooma-pap,23/3/1; Karr-Khazad kapui,384/8)

Grómssa (van)

Gianagi törpecsalád, aki vállalkozó kedvéről híresült el. Az ő kezükben van a Dwll-Unió bányáinak jelentős része. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gromthi-karr Khazad (van)

A Tarini törpebirodalom fővárosa, állítólag több mint negyvenszintnyi mély. Egyike a törpék első városának, amely kezdetben csak a munkálatok központja, hevenyészett lakhely volt, ma azonban csodálatos szépségű város. Neve mélységvárat jelent. (Sum, 98/1/2; 105/2/0)

Gro-Ugon (gro)

Észak-Ynev keleti régiójának birodalma, a Tiadlan és Niare közötti Gro és Ugon hegységeket foglalja magába. Javarészt orkok és goblinok lakják, jó része emberi kéz által érintetlen, vad terület. Fizikumuk és létszámuk okán az orkok az uralkodó faj, akik rabszolgáknak tekintik csupán a méltatlan goblinokat. Északon itt él a legtöbb ork, ez a Hat törzs szállásterülete, rangsorrendben a Vérivók, Látók, Kacagók, Holdimádók, Irgalmatlanok és az Irtóztatók, bár utóbbi időben Birak Gal Gashad tevékenységének köszönhetően a Látók kerültek vezető szerepbe.

A IX. Zászlóháború után Gro-Ugon lett a Kard testvériség központja is, rabszolgatelepekkel körülvett fekete bazaltváraik elszórva találhatóak Gro-Ugon barátságtalan pusztáin. A lobogó segítségével az orkokat is uralmuk alá hajtva a testvériségé lett a vezető szerep. Nagy számú amber rabszolga él még az orkok bányáiban is.

A főváros a Kard Testvériség Fekete Erődnek nevezett központi rendháza köré épített ork sátortábor, Reag, ezen kívül más település nem is található a kietlen pusztákon, csak az orkok szállásterületein vándorló sátortáborok. Az orkok vadászatból és portyákból, a goblinok gyűjtögetésből és tolvajlásból tartják fenn magukat, szervezett gazdaságról nem beszélhetünk, csupán a Kard Testvériség várai körül akad apró gazdaság. A beszélt nyelv az ork, csak a testvériség váraiban értik a toronit, ervet, esetleg a közöst. Túlnyomórészt Orwella tisztelete, no és az ork héroszok, illetve a goblin Menegle tisztelete jellemzi az ország vallását. (1TK,437; Geofrámia,74/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gro Thola (kyr)

Utolsó part. Így nevezték el kikiáltott tartományukat a kyr menekültek, amikor Vreetar-on Baithys vezetésével feladták elhajózási terveiket és lángba borították az utolsó, befejezetlen járműveiket. Erre emlékszik a Tüzek Éjének ünnepe.

Később a név Godorára módosult. (Godora története1,YnevpontHU)

Gubiru

Falakó majomfaj a Rualani-Sheral lábainak dzsungeleiben. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Guhond (dzsad)

Apró fémkorong, a Kistestvéreknél a hallgatás jele. (Renegátok,284/3)

Guimitar királyság (dvár)

A Déli városállamok kráni régiójának állama. Psz. 2256-ban innen

vándorolt ki a Kerdandor alapító nemesház és kísérete. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,7/2/3)

Guld (ker.herc,évár)

1. (ker.herc) Egyike a kereskedő hercegségek gyakran változó pénznemeinek. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/1)

2. (évár) Caedon városállamában használt pénznem. (Gyilkosság Caedonban modul,43/2/2)

Gullagor (ogár)

Vezér (Vas Ideje,299/1)

Gullagor csatabárdosai (qui)

Kaenor városának két tucatot számláló ogár egysége. Szerte a Pentádban az idomítás csodájaként emlegetik a Kéttucatnak is nevezett egységet. A legújabb nemzedékük már igen fegyelmezett, a három láb magas, két szájú, két orrú, három szemű óriások nem verik, nem rabolják ki a polgárokat, és nem esznek emberhúst sem.

Az embernyi csatabárdokat forgatóegység nagy súllyal esik latba a politikai tárgyalásokon is. Kaenor egy részüket szívesen bérbe adja, az élelmezésről és fegyelmezésről mindig a megbízó gondoskodik. (Vas Ideje,299/1)

Gúnág (van)

Gianag törpe elnevezése. Kitűnő a viszonya a szomszédos Tarinnal, sok onnan érkező törpe telepedett le területén. (Karr-Khazad kapui,385/1)

Gundor dul Mordak (asz)

Az obasz eredetű dul Mordak dinasztia tagja, Rak Narval hercegkapitánya. Az utóbbi években állítólag baráti viszont épített ki Morgena híveivel, mivel jelentős toroni hatalomátrendeződésre számít, és ebből szeretne hasznot húzni. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Gurakk-Atam (asz)

Gladiátorok és hivatásos szeretők körében divatos ajzószer, mely fokozza az éberséget, kitartást és frissességet kölcsönöz. Használójának pupillája kitágul, vérnyomása és testhőmérséklete megemelkedik. Állítólag étvágytalanságot – s ezzel testsúlycsökkenést – okoz, de ez nem általános érvényű; szervezete válogatja. Hosszú távú, rendszeres fogyasztása súlyos következményekkel jár: rabja ingerlékennyé és rosszindulatúvá válik, emlékezőképessége – erkölcsi érzékével párhuzamosan – tragikus szintre zuhan. Leggyakrabban mentalevélbe csomagolt, szúrósszagú, fehér por formájában kereskednek vele – majd minden nagyobb városban könnyedén hozzáférhető. (Tizedik,334/2)

Gurdennire (dwo)

A dwoon legendák hőse, naplovag, aki Tiarniel lerombolásakor (Psz.1310) számtalan veszéllyel szembeszállva Hadraven hegyére menekíti a Naptáblákat. Az erről szóló legendák a egyike a dwoonok legkedvesebbjeinek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gurd Haviehhse (Psz.286-?) (dwo)

A Szivárvány kegyeltje. A dwoon nép egyszemélyi vezetője azok ynevi történetének kezdetén, feltehetőleg a Ziron-hegységben. Ranil első főpapja, prófétája és hadvezére egyben. A dwoonok mai napig tisztelik, mert a vészterhes időkben képes volt összetartani a népet és megőrizni az őshazából hozott vallási hagyományokat is.

Egyes források nem a Nap Hőseinek, hanem neki tulajdonítják a Naptáblák létrehozatalát. Valószínűbb, hogy ő is a Nap Hősöktől kapta, majd továbbadta azt a nép bölcseinek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gúrsáb (van)

Szállásterület, ország, haza; tágabb értelemben, Tarinra vonatkoztatva állam, államszervezet értelmű kifejezés is; a szó jelentése – a törpék eltérő világlátása okán – nem pusztán a földfelszínt foglalja magában, hanem egy annál jóval kiterjedtebb föld alatti területet is. (Karr-Khazad kapui,385/2)

Gusbork (évár)

Daychín székvárosa. A vaskos kőfalak, varázspecsétek, és a Sápadt légiók egységei által is őrzött várost a toroniak csak az Élet szájaként, az északiak a Sírás Szájaként emlegetik, míg a vidék orkjai (Fadöntők) a Hús Helyének nevezik. Rabszolgapiacain tizedannyiért leht áruhoz jutni, mint máshol.

A Kopasz hegyen áll Tharr katedrálisa, melynek márványát a közhiedelem szerint tízezrek vére festett vörösre. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Gúthar Nomr Dówet (van)

Rossz Álmok Hona. A hóronori törpe klán egykori otthonául szolgáló völgy a Sheral északi oldalán, a Kilhún átjárón túl. A törpék odatelepülésük után elhagyni kényszerültek, valószínűleg a crantai renegátokkal szövetségre lépő gyíklények miatt. Virágzó honukból a föld alá, az Ezer Oszlop Városába menekültek. Ekkor kapta a völgy mai nevét, amiből a kiűzetés mikéntjére is következtethetünk. (Aquir Gyűrű,100/2)

Gutnaz

Egy meglehetősen gyakran használt rúna neve, amely az idővel kapcsolatos mágiák megkötésére kiválóan alkalmas. Szinte sosem áll egyedül. (Shajaran,313/3)

Guttar (kyr)

Alvilági kíndémon, melyekből kilencet ismer a kyr mitológia. Egyikük volt Tharr is, mielőtt istenné vált. (Sum,448/2/3)

Guttarok Ura (tor)

A guttarok (alvilági kíndémonok) közül kiemelkedett szörnyisten, Tharr ősi elnevezése. (Anyrok alkonya,272/3)

Gülten-Kajmaz (pya)

Nasti származású költőnő, aki a Psz. XXXIII. Században élt. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Gvendhor Ulyess (pya)

A Keleti Iskola magisztere, az Arany Pirkadat Kertjének vezetője. Adeptusi rangja után hosszú útra indult, távoli tájakat, messzi országokat látogatott sorra. Anvarián is járt, híres útinaplója a Sárkánybirodalom címet viseli.

S mert minden tant, hitet előítéletek nélkül, odaadással tanulmányozott, tekintélyes tudásra tett szert. Miután visszatért Ailára, elmerült a godoni miszticizmus tanulmányozásában.

Már magiszterként kelt újra útra; sötét gyanúval szívében indult a dzsadok világa felé, és itt, Madab el Sobira városában, viharos körülmények között ismerkedett meg Arwell Athranissal, a sempyeri lovaggal.

A mendemondák szerint rejtőző amundokkal került szembe, és olyan tudás birtokába jutott, melyet halandóknak tiltott volt ismerniük. Menekülni volt kénytelen. A lovaggal az oldalán bekalandozták a dzsadok világát, s végül emberfeletti küzdelmek végén jutottak vissza Ailára.

Egyes források szerint Gvendhor előre jelezte a Manifesztációs Háború bekövetkezését, ám a páholymesterek kételkedtek, késlekedtek kivizsgálni ügyét. Talán ez vezethetett oda, hogy engedve lovag barátja hívásának ismét elhagyta Aila szigetét. Arwellel és néhány halálra szánt fegyvertársával vágott neki Gorviknak. Közel egy évet töltöttek a Ranagolita papok, az árnyak között osonó orgyilkosok honában, s végül, öldöklő küzdelmekben kiszabadították Sempyer hercegének másodszülött fiát egy warviki fejvadászklán markából.

Gvendhor ezt követően ismét visszatért Ailára, s többé nem is hagyta el. Elmélyült a godoni miszticizmus tanaiban, később pedig, a Dúlás idején nevelője, majd tanítója lett Arwell fiának, Nevyll Athranisnek. (Fogadalom,296/4; Aquir gyűrű,269/2)

Gwalothriu hegység

Észak Ynev egy kisebb hegysége, mely a Sirenari félsziget közepén, nyugat-kelet irányban emelkedok. (T)

Gwein Haular (kyr)

Legendás calowyni dalnokasszony, akit a több ezer éves, Nővérek nevű titkos bárdtestvériség ősdalnokának tekint. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/3)

Gwilrod (pya)

Melléknevén a Szónok, Uwel egy hőse/kegyeltje. Neki köszönhető a Kilenc kinyilatkoztatás. (Uwel nevében,23/1)

Gyalogok (dzsad)

Lásd: il Hirridzse.

Gyászasszony (kra)

Az első nomádjárás vezetője, egy Középső-Kránból száműzött aquir. (PPL2,121/1/2)

Gyászháború (gor-sha)

Shadoni-gorviki háború, Psz. 2240-2242-ig. Malbarro Amanovik gorviki király indítja és elfoglalja Shadvik tartomány területét. Nyitány a berranai partraszállás, Psz. 2240-ben, ahol a goviki hajóhad fedélzetén a nagy Carridával menetből gázolja le az ellán flottát, majd lehorgonyoz Berranában, ami után a város megadja magát. Vitorio Del Río herceg Berralmóba húzódik vissza, de azt könnyűszerrel elfoglalják, a berralmói vész a gyászháború első szárazföldi csatája, ami után az elfogott herceget és családját nyilvánosan kivégzik korábbi székvárosa főterén. A Psz. 2241. év végére a háború lényegében véget ér, az elfoglalt Tarikamis-félszigeten megalakul Shadvik tartomány, aminek az élére Malbarro király a Baradovik bíborosi dinasztiát nevezi ki. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Gyászkehely Testvériség (kra)

Kráni köteles rend, amely a káoszfattyak és a magasabbrendű élőholtak soraiból toborozza vadászait, varázstudói pedig vulagharok, sötét mágiát űző démon-ember hibridek. Ez a szervezet a Tizenhármak közül kizárólag Gabhurgathol parancsainak engedelmeskedik, még akkor is, ha ez esetleg sérti a többiek érdekeit. (Sum,403/1/3)

Gyémánt (gor,)

1 (gor) Város Akvilona tartományban. Nevét feltehetőleg a városfal érdekes anyagáról kapta, a kövek úgy csillognak a napfényben, mintha apró gyémántszemeket szórtak volna rájuk. Itt található az Árnyékszem fejvadászklán központja is. (Homokszem Csupán,267/4)

2 Az ynevi égbolt egy csillagképe. (KKUK,15/1/6)

Gyémántdaru épület (eno)

Az Enoszukei Uralkodói palota egy része, Enoszugai no Amatana no Kigami herceg szállása. A herceg szörnyű varázslata után egy megmerevedett testőr áll az ajtó előtt, senkit nem engedve be. Miután annak idején elpusztította a jelen lévő összes testőrt, senki nem próbálta meg legyőzni. (E,59/7)

Gyémánt oszlop (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán egyik oszlopa, alrendje. Tagjai felelősek mindazon ügyekért, melyeknek bármilyen köze csak lehet a vizekhez, a tengerekhez. Ők a búvárok, a víz alatt kutakodók, a hajók oltalmazói. Oszloperődjük Tilemaer kikötője alatt rejtőzik. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/2/6)

Gyepűvidéki dialektus (elf)

A mai elf nyelv Rehiari változatának egy dialektusa, melyet Sirenar határvidékén és az ahhoz közeli elf kolóniákban, valamit a Riegoyi elfek körében beszélnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/1)

Gyermekek (elf)

A törpékhez hasonlóan az elfek is féltő gondossággal veszik körül utódaikat. Nem csak azért, mert ők jelentik a faj jövőjét, hanem azért is, mert az elf nők igen ritkán szülnek, s az, hogy egyszerre több utódot hozzanak világra, kivételes esetnek számít.

Az elf gyermekek rendkívül gondos nevelésben részesülnek, hiszen az első ötven év döntő fontosságú további életük szempontjából. Akik ez idő alatt nem elf – vagy nem teljesen elf – környezetben nevelkednek, számos káros hatásnak lesznek kitéve, s ez a későbbiekben gyakorta lelki töréshez vezet náluk. A szülők ebben az életszakaszban óvják őket leginkább, s ehhez minden segítséget megkapnak a közösségtől is. Északon szokás, hogy a nem teljesen egészséges csecsemőket kivetik maguk közül, ám nem hagyják veszni, hanem Sirenaron kívül, netán a kiszakadottakkal neveltetik fel őket. Egy elf gyerek megölése vagy cserbenhagyása a legszégyenletesebb bűnök közé tartozik, amit elf elkövethet. (Sum,44/1/2)

Gyetyatelep (van)

Tarin egyetlen emberlakta területe, a Hútharad alatti Bór Kormandúl tóba nyúló félszigetén. (Ész,175/1/4)

Gyíkok (tor)

Jelentős toroni fejvadászklán (Sum,334/2)

Gyilokpuszta (dzsad)

A Taba el-Ibara középső, El Hamed és Sonion között elterülő, Hamedtől északra eső részét nevezik így. Mélyét - a hajdan e tájon virágzó hatalmas elf civilizáció egyedüli örököseiként az elf nép egy furcsa, elkorcsosult alfaja lakja, a homoki elfek. (KKUK,355/2/2; A kos és a kobra éve,352/2)

Gyilokpusztai dialektus (elf)

A Tyssoni elf nyelv Homoki dialektusának másik elnevezése. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Gyógyító (sha)

Domvik hatodik arcának neve. (Sum,450/1/5)

Gyóntatók (gor)

A gorviki Ranagol-papok elit kasztja. Tagjainak száma mindig 13. Egy felesküdött gyóntatónak csak akkor van joga a halálba távozni, ha utódjáról már gondoskodott. Következésképpen mindig akad köztük egy-két élőholt. Számukra a kínzás elmélyült lelki gyakorlat, az istentisztelet legmagasztosabb formája.

A kínvallatást intuitív módon végzik, még olyan lényt is képesek kivallatni, aminek a nyelvén nem értenek, mivel Ranagol nyitottá teszi elméjüket. Érdekes, hogy ritkán, csak a legvégső esetben alkalmaznak erőszakot. Mesterei a pszichológiának, általában ilyen ráhatással törik meg az áldozatot. (UT,129/2/6)

Gyökerek Népe

A Quana Dokuna által teremtett szolgák, a famoraik népi elnevezése. (B,184/2/2)

Gyöngykeresők (pya)

A Hat Város szövetségének kyr gyökerekre visszatekintő fejvadászklánja. Alapítása a legendák szerint a Kie-Lyron szövetséghez, és egy Mosoly néven ismert fejvadászhoz, Yle Cyrrashoz kötődik, állítólag ő és öt fia voltak az első gyöngykeresők.

A klán a kyr számmisztika szerint öt területre oszlik, mely mind egy-egy tevékenységi kört jelöl. Ezeket a részeket oszlopoknak nevezik, és egy-egy fémmel jelölik. Az Obszidián oszlopba a kémek, a Rubin oszlopba a támadó fejvadászok, a Gyémánt oszlopba a búvárok, a Smaragd oszlopba a testőrök, míg a borostyán oszlopba az orgyilkosok tartoznak. Az oszlopok élén a szobroknak nevezett elöljárók állnak. Rangban utánuk a mesterek, majd a halászok következnek, az újoncokat halacskák névvel illetik.

A klán központja a titkos Jádeterem (mely minden bizonnyal Equasselben áll), itt hangolják össze az oszlopok tevékenységét, ezt a feladatot a jádeőrök végzik. Klánházaik minden nagyobb városban megtalálható, ezeket fekete zászló díszíti öt gyönggyel; ide térhet be az, akinek szüksége van rájuk. Emellett minden oszlop rendelkezik egy oszloperőd is, a Hat Város jelentős városaiban. Klánházaik, melyek nemhogy nem titkosak, nyíltan leng rajtuk a Gyöngykeresők fekete alapon öt gyöngyszemet ábrázoló zászlója, szinte minden városban megtalálható a Hat Városban. Az oszlopok munkáját a Jádeőrök hangolják össze, tulajdonképpen ők a klán vezetői. Az oszlopokat egy-egy „szobor” vezeti, és kisebb eltérésekkel mindegyikben a mesterek, halászok és halacskák (újoncok) rangsort alkalmazzák. Számos mágikus, különleges mechanikus tárgyat alkalmaznak, és nagy a mágikus támogatottságuk is.

A Hat Város, és a szövetség révén Pyarron támaszai, az Inkvizíció egyik öklei, a Gályák-tengerének partvidékén jelenlévő intrikák és gyilkosságok egyik főszereplői.
(Rúna,V/1,Gyöngykeresők,9-13)

Gyöngypalota (évár)

Fényűző palota Caedon Várdombján, a városállam legszebbnek mondott épülete. A Psz. XVIII. században épült, hatalmas gyöngyökhöz hasonló díszeiről elnevezett palotát a város aszisz hódoltságának kezdetén a Nyktalosi hercegkapitánynak ajánlotta. A palota kőből épült, főleg mészkövet és márványt használtak fel hozzá. Építése a gazdag városra jellemzően

fennhéjázó, merész vonalak, csúcsos tornyok, számos fiatorony és toronyszoba jellemzi. Díszítésénél számos gyöngykagyló és gömb alakú szobrot használtak, és a kisebb-nagyobb tornyok tetejét is nagy gömb díszíti. Psz. 1853-2251-ig a caedoni herceg, majd az országbáró lakhelye. (S)

Gyönyör könyve

Lásd: Grimorye ya Kyallakha.

Gyötrelem Síkja (démon)

A démoni síkok egyike. Hercege Ligeroe. Itt él a Lirytt nevű démonúr is. (RúnaIV/1, Démonok,14/2/5)

Győztes csaták ünnepe

Arel kvartjának negyedik havában („Holdak és vándorok") ülik meg, bár a kontinens minden táján más és más alkalomra vonatkoztatják. Ez az egyetlen olyan ünnep, melynek Ynev kyr hitű régiójában nincs megfelelője; a fáma szerint, Yllinor királya, Mogorva Chei óhajára kanonizálták Pyarronban. A kalandozó-uralkodó új hazát talált népe azon fegyverforgatóinak állított így örök emléket, akik a Száz Csata Útján hullottak el. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Habin (cra)

A mai Idinal-hegység területén élt negyedkori népcsoport, melynek portyázó állandóan zaklatták a Tajtéktrónus Birodalom ellen harcoló kyr csapatokat. Mivel a nomád vadászok felkutatására és elfogására a légiók nem voltak alkalmasak, a hódítók anyrjai mágiával idézett teremtményeket küldtek a törzsi harcosok nyomába, melyek ellen rovarsámánjaik olykor meglepő eredményességgel vették fel a harcot. Egy közismert toroni legenda szerint – melynek köszönhetően a nép neve egész a hetedkorig fennmaradt – a habin vajákosok által idézett milliónyi hangya és sáska végzett az iszonytató erejű púpos óriással, az oroszlánfejű Harrumsassal, akit utóbb apja, Tharr volt kénytelen feltámasztani, hogy aztán a túlvilág kapujának őrévé tehesse. (Hallgat az ég,314/4)

Habira (dzsad)

Abu Baldek Sibara fővárosa, mely különleges rabszolgakereskedelméről híres. (1TK,459/2/4)

Háború Istene (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/1/1)

Hadak Ura (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/1/1)

Hadas (sha)

Olyan közrendű család vagy nemzetség, mely fegyverrel szolgálja és háborúba is követi a nemesi dinasztiát, melynek hűséget fogadott. A késő hetedkori Shadonban a szabadosok legmegbecsültebb rétegének számít; soraiból kerülnek ki a nemesi porták háznagyai, a városi és tartományi csapatok altisztjei, az esetek többségében a királyi regimentek strázsa- és tábormesterei is. A legkiválóbbak gyakorta emelkednek kardnemesi rangra. (Garmacor vére,469/3)

Hadas arisztokrácia (godora)

Godorai társadalmi réteg, amely a Hatodkor végén alakult ki, a vegyes (értsd: nem tisztavérű kyr) házasságok tilalmának eltörlése és a fegyveres szolgálat előjogokkal való jutalmazásának gyakorlatának köszönhetően. Jelentős számban az akkori hadsereg gerincét képező szrídzs és csarkali népből kerültek ki, leszármazottaik ma is meghatározó szerepet játszanak az erioni belpolitikában. (Godora története1,YnevpontHU)

Hadd (van)

Szövetség, tágabb értelemben összetartozás. A törpék nagyon komolyan veszik a szövetséget, és noha több fajtáját különböztetik meg, valamennyit azonos komolysággal kezelik. Létezik freh, daár és fúd szövetség. A szó a híl hlodd (gyökérgöb) kifejezésből ered. (Sum,99/1/4)

Haddarennim (pya)

Nagyobb város a Hat Város szövetségének területén. Itt található a Gyöngykeresők fejvadászklán Obszidián oszlopának oszloperődje is. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/2/3)

Haddat (Megfontolt) I. (Psz.?-1211-?) (erv)

Haonwelli herceg, az egyik legnagyobb máig tisztelt haonwelli politikus. Felismerte, hogy országa kedvezőtlen adottságaival csak akkor tud fennmaradni, ha előnyt kovácsol belőlük, és országát a kereskedelem fejlesztésére ösztönözte. Psz. 1211-ben Erennel szövetségben megnyitották a Nyugati utat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Haddat Lerno (XXXIV. század) (erv)

Erigowi marsall, a XI. Zászlóháború hőse. Szobra Erigowban, a Jogarok terén áll. A legendák szerint unikornisával ugyanazt a leányt szerették. (Ész,101/21.szélj.)

Hadeb Ariffa (dzsad)

A Dalnokok Kardja. Ereklye, melyet az amund háborúk után készítettek dzsenn kovácsok. Első hordozója az Abid ház legkülönb fegyverforgató mágusa volt. A bosszú eszenciájából kovácsolt szablya megalkotásának célja az ellenséges Eneme ház minden tagjának kiirtása.

Mivel a rajtuk lévő átok értelmében a ház megmaradt tagjai mindaddig új testben születtek újjá, míg az Abid ház tagjainak kezétől nem halnak, a penge ma is munkálkodik. Ha az Abid ház vérére lel, hordozójának választja és ha az ellenség vérére ismer, nem ad kegyelmet. (Sum,249/2/2)

Hadiakadémia (erv)

Lásd: Ereni Hadiakadémia.

Hadraven (dwo)

A Felhők Feletti Város. A hegyi kolostorvárosban található a legtöbb vallási iskola, könyvtár. Itt található a dwoon papok központi iskolája, és itt végzik el az új nap-papok beavatásának szertartásait. Hadravenben székel Ranil főpapja, a Ragyogás Őrizője is. Hadraven ad otthont időről-időre a a Nap-papok konklávéjának, ahol a fontos vallási vagy politikai kérdéseket vitatják meg. (PPL2,74/3/6,75/1/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hadúr (godon)

Az egyik legfőbb közjogi méltóság, részt vett a Nagytanácsban is. (Geofrámia,72/6)

Hadúrszent (cra)

A Tajtéktrónus Birodalom istenkirályainak személyes megbízottai, seregvezérei és helytartói. Az istenkirálytól eredő roppant világi hatalom mellett bizonyos területeken a legnagyobb kyr varázstudókét meghaladó mágikus erő fölött rendelkeztek. (Hallgat az ég,315/1; Aquir Gyűrű,300/1)

Hadzsi (dzsad)

A dzsad, sivatagi szabad harcosok neve. Újabb értelmezésben gyakran alkalmazzák vándorpap, vándortanító értelemben is. (TF,214/2/2; Vihar Ibara felett,436/1)

Haedún tiah nerao Rídan. Rídan tiah nerao Haed. (ila)

„Belőlem mindig te leszel - belőled mindig én.” Ilanori hűségszavak. A Szépmező népének szerelmes párjai ezzel a formulával fogadnak egymásnak életen túli odaadást.

Haesó (eno)

Az enoszukei Igazságügyi minisztérium elnevezése. Jelenlegi omija, a tomo no mijacukó a negyedik rang béli Dzsinde Házból származó Dzsinde no Jaszumei. (E,66/5)

Hafet Heper (amu)

A Teremtés Méhe. A Holló csillagkép amund elnevezése. (KKUK,355/2/5)

Hagai (nia, eno)

Holdsarló. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/3; E,247/22)

H' agara Iub (dzsad)

Aranykönyv, Dél-Ynev egyik híres, vert arany lapokra írott és állítólag a létező legritkább drágakövekkel díszített krónikája. A múlt történelmét tartalmazza, és állítólag mindmáig készülnek hozzá kiegészítések, és olykor arról is hallani, hogy egy tolvajklánnak sikerült volna megkaparintania, de ezt senki nem tudja biztosan. Egyes feltételezések szerint léteznie kell tükörképének, a jövőt leíró Il Grideh Iub-nak is. (Renegátok,284/4)

Hagareon V. (Psz.?-3524-?) (erv)
Erigow uralkodóhercege a Psz. IIIVI. Században. Az ő uralkodása idején készült el teljesen az Erigow északi és keleti negyedeit övező, majd kilenc mérföldes városfal. (Ész,100/2/1)

Haggan hir Hrundlad (dwo)
A dorani Szarvtorony mindmáig első és egyetlen dwoon származású adeptusa, aki – miután sikeresen alkalmazta a Kristálytükör nevű időutazó varázstárgyat, feladta mágusbotját, és egy kolostori vezeklőcellába vonult vissza. (RúnaV/2,Időutazó varázstárgyak,11/2/1)

Hágóvidéki közös (pya)
A Sheral déli elővidékén otthonos pyarroni nyelvjárás. Igen közel áll a tiszta pyar dialektushoz. Ez az Ordanban is uralkodó közös nyelvjárás. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/2/0)

Hagra om-Weila (kyr)
Weila hajléka – Haonwell korábbi, kyr elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Hag Syak (dvár)
A ragan kifejezés jelentése Hamvas fenyő, az Alapítóként tisztelt hőst emlegették így. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,5/1/2)

Hag t'laylech emahar (kyr-tor)
Szó szerint: „Eljő a holnap". Tharr hitű liturgikus szöveg. (Vándorló dalnok,Toroni vér,68)

Haien (elf)
Legendás elf hős, a Naplények Uraként emlegették. (Sum,17/2/1)

Hailar (tia)
A Gro-hegység nyugati lejtőin fekvő tiadlani város. A vasérc fejtés egyik jelentős központja. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Haiso (eno)
Harcos szerzetes. (E)

Hai vei e'lah atal (?)
Csata az ősi módon. (Csepp és tenger,194/2)

Hajasú Geki (eno)
Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Hajasúsóki (eno)
Hajasú (meghódításának és birtokbavételének) krónikája. Az Enoszuke szigetének legdélibb részét alkotó Hajasú-félsziget Birodalomba-tagozódásának története. Körülbelül a Psz. XI. század derekán állították össze – Császári ösztönzésre – családi krónikákból és egyéb feljegyzésekből. (E,244/7)

Hajcsárok (dzsad)
Al haddabi tolvajcéh. Az amund betörés előtt a város uralkodó tolvajklánja, utána – állítólag a régi emír vezetése alatt – az ellenállási mozgalom élharcosa. A Koplalók nagy ellenfelei. (Rúna IV/2,Sivatagi história)

Hajnalfény (eri)
Játékterem Erion Arbet kerületében, a Vízköpők terére nyílik. (Godorai őrjárt,25)

Hajnali Táncos (elf)
Narmiraen egyik állandó jelzője. (Sum,15/2/2)

Hajnalkor
A kontinens történetének mintegy félezer éves az éjidők elmúltától a pyarroni istenek megnyilvánulásáig (más változatokban Orwella kimutatkozásáig) tartó szakasza. A Hatodkor végső periódusa, históriai értelemben a Hetedkor hajnala. (Geofrámia,114/3; Északföld embervadászai, Gáspár András)

Hajnalok Hercege (elf)
Narmiraen egyik elnevezése. (Geofrámia,26/2)

Hajnalok Ura (elf)
Narmiraen egyik kevéssé elterjedt elnevezése. (Sum,451/1/2)

Hajnaltőr szekta (tor)
A toroni Ikrek egy szektája, amely a Terrn klánnak tartozik hűséggel. (Ynevi kóborlások,131/3)

Hajólégy (tor)
Különleges rovarfaj, mely kizárólag a Császár-szigeteken él. Valószínűleg nem különbözik jelentősen a Toron kikötőiben egyébként fellelhető egyéb légyfajoktól. Hogy mikor és hogyan kerültek a hegynyi flottatámaszpontokra, nem tudja senki. Elhagyni azonban – lévén ezek a monstrumok földközelbe soha nem kerülnek – nem tudják, így kénytelenek voltak itt,

mindentől távol megélni, nem kevés sikerrel. (Morgena könnyei,284/2)

Hajóosztályok (tor)

A Toroni Császári Haditengerészet hajóit hagyományosan kilenc plusz egy osztályba sorolják méreteik és lényeges jellemzőik alapján, mely szabványosított felépítmények készítését is jelenti.

Az legelőkelőbb a Calowyn osztály, ezekből azonban Toronban egy sem készül, s a kyr hajók a tengereket sem járják már; a Császár-szigetek néven ismert flottatámaszpontok alapjait képezik.

A következő négy osztály a legnagyobb hajótípusoké, a karakkáké. Ezek sorrendben a Leviathan, Tersus, Octyus és Laquass osztályok. A további négy hajóosztály egyre kisebb és fürgébb hajótípusoké, mint például a Khas osztály, ahová fürge, alacsony építésű naszádok tartoznak. (Morgena könnyei,135; Abbitkirálynő,340/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Haka (eno)

Sírdomb. (E,247/23)

Hakkan (eno)

Rendkívül bő szárú (szoknya) nadrág; minőségétől, díszítettségétől és anyagától függően viseli a szolgák és a legalsóbb néprétegek kivételével a birodalom szinte mindegyik osztálya / népcsoportja. (E,247/24)

Hakkary (dvár)

A Déli Városállamok területén, a Hatreggas-hegyég keleti lejtőjén elterülő, közepes méretű városállam. Fővárosa Hakkary. (Szürkecsuklyás)

Hakuhó (eno)

Fehér főnix. (E,247/25)

Hala (elf)

Az örök körforgásból kitaszított elf lelkek elnevezése, akik hontalak kísértetekként léteznek tovább haláluk után. (Bíborgyöngyök3,119/3)

Halacskák (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklánban a mesterek által verbuvált növendékek elnevezése. Fölöttük az őket kiképző Halászok állnak. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/1/4)

Halak (sha)

A legtöbb shadoni árnyékjáró klánt laza egységbe tömörítő szervezet. Elnevezésük onnan származik, hogy az árnyékjárók hagyománytiszteletből testük valamely tájára Shadlek jelképét, egy halat tetoválnak. Klánfőnökük állítólag egy rejtőző aquir, a Hideg Világ Küldötte. (Renegát,270/1; MK)

Halák (elf)

Mindazon elfek lelkei, akik – nem bírván a rájuk szakadt szenvedést, beleőrültek a gyötrelmekbe és kiszakadtak a körforgásból. Általában erőszakos halállal ért véget az életük, s ezt a szörnyű élményt haláluk után is magukkal hurcolják, gyötrő, gonosz kisugárzást árasztva magukból. Nem hagyták el az anyagi síkot, s olyan helyeken húzódnak meg, melyek nincsenek túl messze az elf településektől. Ők maguk nem gonoszak, s gyakran maguk az elfek is felkeresik tanyájukat, ha olyan információra van szükségük, melynek csak ezredéve létező szellemek lehetnek birtokában. Megjegyzendő, hogy a zavart lelkek mondandójának értelmezése nem tartozik az egyszerű feladatok közé. (Sum,44/2/3)

Haláladó (kra)

A legfontosabb kráni adónem. Évente négyszer a birodalom minden ezredik lakója vérét és velejét ajánlja fel a kosfejes oltáron Ranagol Nagyúrnak. Az áldozatokat a consularok sorsolás útján szemelik ki, de akire a választás esett, helyettes állításával megválthatja magát. A folyamat ily módon az agresszív és nagyhatalmú hívek arányszámának növekedése felé hat. A Belső Tartományokban általában maguk a Tizenhármak hajtják be a haláladót, de itt még nekik sem mindig sikerül teljesíteni a kiszabott rátát. (Sum,401/2/4)

Halál éneke (kra)

A mara-sequort használó iskolák kedvelt formagyakorlata. Szinte minden fejvadász és harcos ismeri, aki kézbe

veheti a rettegett fegyvert. Értelemszerűen csak kránban, esetleg Yllinorban találkozhatunk vele. (Homokszem Csupán,265/2)

Halálhozók (ork)

Északi ork törzs, szállásterületük a Tarin hegységben van. Eredetileg három törzsből álló erős törzsszövetség élt itt, de a törpékkel folytatott, máig tartó állandó háborúskodás leapasztotta létszámukat. Három szent állatuk van, a kánya, a sakál és a bögöly. (A sakál az Üvöltők törzséé volt, míg létezett.) A három megfogyatkozott törzs a Psz. XIV. században egyesült Halálhozókká. Sámánjaik Ughjorbagant tisztelik. Hat harcos és két kovács nemzetségük is van. (Sum,133/1/2; Ész,222/1/2)

Halál nagymesterei

Észak, de talán egész Ynev legtökéletesebb bérgyilkosai. Az embervadász hagyomány szerint a Psz. XIV században széthullott Erm Tramis klán maradványa; búvóhelyét egyesek Anublienben, mások Krovalban vagy Riegarban sejtik.

Áruk hihetetlenül magas, egyetlen szolgálatukért kisebb városállamok egész vagyona sem lenne elegendő. Kilencen vannak - hisz a kilenc mágikus szám Yneven -, s mindannyian másban kiválóak. Egyaránt akadnak közöttük kardforgatók és mágusok - mindahányan pusztításra szakosodtak. Némelyikük kiléte közismert, megint másokról csak találgatni lehet, kicsodák. Tény, hogy csupán egyetlenegyszer nem sikerült teljesíteniük az elvállalt feladatot: Rosanna de Lamar kicsúszott a kezükből.

Negyediküket a szóbeszéd szerint az U-dzsai egyik legnagyobb mestere. Az Ötödik állítólag maga a toroni Ikrek quassomai fölött álló Equassom, aki állítólag a mérgek mestere. A kilencedikről az a szóbeszéd járja, hogy a drágakőmágia beavatottja.

Politikai, vallási szempontok nem befolyásolják őket; éppúgy dolgoznak Toronnak, mint Erigow hercegének. Egyetlen értékmérőjük a pénz, ám csak találgatni lehet, mihez kezdenek elképesztő vagyonukkal, mely egyes becslések szerint meghaladja Abaszisz két évszázados abbit bányászatának bevételeit. (Észak lángjai,302/3; E,84/4; Toroni krónikák,320/4; Északföldе embervadászai, Gáspár András; MK)

Halálszó (elf)

Elf mesternyelv, a siryaók használják. Állítólag egy, a másodkorban kiirtott szakadár szekta belső nyelve volt, amit maguk a rehynnek tanítottak meg katonáiknak. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/3)

Haláltánc (elf,kra)

1. (elf) Az elfek különleges harci képessége, Eidhil ajándékának tartják. Hatására az elf egy percig emberfeletti képességekkel fog küzdeni, de a perc lejártával elájul, így teljesen védtelenné válik. Aki a haláltáncba egyszer belekezd, az képtelen abbahagyni. (RúnaI/4,Elfek,7/2/6)

2. (kra) A dzsad eredetű harci kábítószer, az Al-bahra-kahrem kráni elnevezése. (Renegát,265)

Halál Tizenkét Terme (amu)

Az amundok Második Titkos Városában lévő szent hely, ahol Amhe-Ramun első manifesztációjának evilági holttestét helyezték el az amundok, miután a dzsennek megölték azt. (Sum,449/1/5)

Haláltörvények (cra)

Különleges crantai törvények, mindamellett nem sokat tudunk róluk. Tény azonban, hogy a Crantai Kóborlókat uralni kívánó harcosnak idéznie kell az első és a negyedik törvényt. (B,80/2/1)

Halál Ura (gohr)

A Gohrok két istenének egyike. Esetükben nem oszlanak meg a hívek, s a papok sem. Ünnepnapjaik sem kötöttek, egyes települések vallási vezetői hirdetik meg őket, A három rögzített, minden vidékre kiterjedő hálaadás kivételével. Az istentiszeletek jelentősége elsősorban a nép aktív mágiával történő fanatizálásában rejlik. (Szellemtánc,323/2)

Halandók (erion)

Haygar Brish vezette alvilági testvériség neve, mely híres színművész

alapította iskola mögé rejtőzött. (Geofrámia,59/6)

Halandóknak a csábításokról (tor)

A rejtélyes toroni botrányhő, Magryss Dar-Srílah egyetlen fennmaradt munkája, amely az utóbbi ötszáz évben feltűnt Toron határain kívül is, értékét a toroni mesterszeretők is elismerik. (Bíborgyöngyök3,499/6)

Halanei (elar)

Elar isten, a Felhőlovas. Lényege az eső, hó, jég, vihar, szelek, villámok és a mennydörgés. Hívei – a nemeselarok között sokan, főként a hegyvidéki családok, s Lorrin na Larredan lakói. Legnagyobb ünnepe a Télköép. (Szellemtánc,323/2)

Halászok (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán teljes jogú fejvadászainak elnevezése. Ők képeznek a halacskákból halászokat. Fölöttük a mesterek, alattuk a halacskák állnak. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/1/4)

Halkan Daloló (aqu)

Nagy hatalmú ediomadi ősaquir. Pe. 17284-ben Baál Káin szövetséget köt vele az északi erdők elfjei ellen; a Széltengerek erőit és a Crantai Háló hatalmát ajánlja neki. Az együttműködés vereséget szenved. Ő készítette a Császárgyűrűk néven ismert crantai ereklyéket is. (Aquir Gyűrű,311/1)

Halk Szókkal Szóló (elf)

Finna Lies egyik állandó jelzője. (Geofrámia,27/2)

Hallgatagok (ork)

Északi ork törzs, szállásterületük Rowon és környéke. Fehér orkok alkotják, akik Dartonhoz hűek. Korábban a Doardon hegységben éltek, és a Vérfakasztók törzse mellett számos ottani ork csatlakozott még Airun Al Maremhez, akinek közbenjárásával Psz. 3690 második felében, Darton szent tüzében, immár fehér orkokként születtek újjá - olyan lélekkel, ami újjászületni is képes - mentes Orwella átkától.

Szent állatuk a fehér varjú, Öt harcos nemzetségük van, a gyógyító nemzetség azonban hiányzik, hiszen az ilyesmit tiltja istenük. Vezéri nemzetségük sem a Farkas-szellemtől eredezteti magát. (Sum,132/2/2; Prófécia)

Hallgatag Úr (pya)

Darton egyik elnevezése. (PPL1,49/1/1)

Háló (elar)

Az Álmodók által egykor a Völgy köré szőtt oltalmazó mágiák összefoglaló rendszere. Mibenléte, alkotóelemei mára gyakorlatilag teljességgel feledésbe merültek. (Árnyjáték,279/4)

Hálószövők (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Vya Mor. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Halottak Ura (pya)

Darton egyik elnevezése. (PPL1,49/2/1)

Halott jövő (dzsad)

Az Useb-het így hívja a jövő teljesen valótlan részét, a valószínűtlen jövőt. (Sum,253/1/3)

Halott Lombok Gyermeke (aqu)

Félelmetes hatalmú aquir, aki Psz. 1110-ben Godonban megnyitja a Déli Kaput, mely a historikusok szerint a Fekete Entrópia Síkjára nyílt. (Gefrámia,97/5)

Halott Sóhajok Erdeje (kráni elf)

A Halott Sóhajok Völgyének, illetve az itt húzódó erdő másik elnevezése. (Sum,47/1/5)

Halott Sóhajok Völgye (kráni elf)

Az kráni elfek szállásterületének szélén lévő, közvetlenül a tiltott határ mellett húzódó erdőség. A völgy, különösen sötét volta és a fölötte állandóan lebegő sűrű párán kívül arról is nevezetes, hogy határain egy hang sem szűrődik ki, csak bentről hallani a kívül történteket. Be azonban nem sokan merészkednek, valójában egyik elf ház sem tart rá igényt. A Quirrta Khinnek lovagrend leendő nagymestereinek el kell zarándokolniuk ide, és nem mind tér vissza a völgyből, aki igen, annak az ajkát soha többé egyetlen szó sem hagyja el. (Sum,47/1/5)

Hálóvetők (tor)

Shuluri satorr boszorkánymester szekta. (Jó széllel toroni partra,301/4)

Hamed (dzsad)

Lásd: el Hamed.

Hamej el-Hassad (dzsad)

Híres logikus-filozófus, Abu el Kitah egyik neves tanítványa. (Vihar Ibara felett,424/1)

Hammor (tor)

A toroni sogronita rendházak vezetői. (PPL2,27/3/3)

Hammulel el Adahem (dzsad)

Dzsad család, melynek soraiból a Forgószél nevű artistacsoport nyolc tagja kikerül. (UT,220/2/5)

Hamothan (évár)

1 Északi városállam, Abaszisz Nyktalos tartományának szomszédságában. Perszonálunióban áll Horennel. A kettős grófság valaha Nyktalos része volt, mára azonban megszabadult a függéstől, ura közvetlenül a Nagykirálynak fizet adót.

A Pawr-hegység keleti lábánál elterülő fekete alföldjén minden megterem, amire a kettős grófság lakóinak csak szüksége lehet. A kettős grófság központja Horen városa.

Székhelye, Hamothan erődítménye, amely a VII. Zászlóháborúban zajlott véres csatájáról is híres, a környék jádebányászatának központja. (Szürkecsuklyás; RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/1)

2 Ősi erődítmény, Hamothan központja. Környékbeli gazdag jádebányáinak köszönhetően jádekitermelése is jelentős. A VII. Zászlóháborúban az erődítmény melletti mezőn zajlott a háború legvéresebb csatájának mondott Hamothani csata. (Szürkecsuklyás; RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/1)

Hamothani csata (évár)

A VII. Zászlóháború legvéresebb, négy napon át taró ütközete, melyre Hamothan ősi erődje mellett került sor. Az egyesült tiadlani és sinemosi csapatok vereséget mértek Abaszisz és Toron egyesült seregeire. Ahamothani sík azóta is kísértet járta hely hírében áll. Állítólag itt veszett a toroni sereget irányító boszorkányherceg híres sogornita ereklyéje, a Kilenc Láng Gyűrűje is. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Hamryss-On Khylar (tor)

Tharr ma is élő kegyeltje, kyr származású boszorkánymester. Sokak szerint jelentős szerepe volt abban, hogy Eligor herceg a mai napig is egy idegen létsík rabja. (PPL2,17/2/1)

Hamvak Kútja (tor)

Sogron szent helye, az Izzás Titkos Rendjének toroni főrendházában lévő kút. Ide érkeznek azok a parázsleányok, akiknek elérkezett utolsó fellobbanásuk ideje, és ők azt a kút mélyén, egyedül várják. (Aquir Gyűrű,299/1)

Han (eno)

Az amatuk uradalma, felségterület, családi földbirtok. (E,247/26)

Hanameth (amu)

Az amundok követe, amund vezér az amund – dzsenn – elf háborúk idején. Ő kereste fel Talleren elf hadurat az amundok hamis szövetségi ajánlatával. Talleren párviadalban győzte le. (Sum,24/1/3; Vihar Ibara felett, 57/3)

Hanami (eno)

A Virágok Szemlélése. (E,242/3)

Hanas (tor)

A Boszorkánybörtön vakharcosai, a legkiválóbbak. Kecseikért versengenek a despoták. Viszonylagos jólétben élnek, adhatnak külsejükre, két-három rend ruhájuk is lehet, fegyvereik pedig a külvilágból származik, nem ritkán apáról fiúra öröklődik. (Ynevi kóborlások,185/2)

Handó (eno)

Rövidbot. (E,247/28)

Hang (elar)

Egyike az elarok között maradt öt írieli lénynek. Négy társával nyíltan harcba száll Manu'Nangával, és kudarcot vall, rabságba kerül, míg az „ynevi jövevények" ki nem szabadítják őket. (Szellemtánc,323/2)

Hangzó Gondolat (sha)

Lásd: Lingua Domini.

Haniye'soo (óelf)

Óelf üdvözlési forma. (Hőseposz,16/7)

Han Liao Can (nia)

A Szemi no koe, niarei verseskötet szerzője. (E,245/6)

Hano (erv)

Haonwell három legnagyobb negyedének egyike, a polgárok negyede, ahogy a helyiek nevezik, az igazi város. Polgárok, tolvajok és nincstelenek egyaránt lakják. Ez Haonwell legfiatalabb városrésze. Itt található a Nagy Aréna, a Yattyr kerület, ahol a legnagyobb piactér is van, a Gőzfürdő és Haonwell leghíresebb színháza, a Khalida is. (Sum,308/2/3)

Hanrif (gno)

Gnóm feltaláló, aki először alkotta meg a fogaskereket. (A végzet masinériái,120/4)

Hantar (évár)

Város a Sheral északi oldalának tövében. A Pe. 15840-re uralva a hegyi bányásztörzsek és a síkvidéki állattarók kereskedelmét, hatalmassá duzzad, papkirályaik pedig uralmuk alá hajtják a környező népeket. A papkirályok vezette, harci elefántokkal megerősített, seregeik sikerrel veszik fel a harcot a kyrek Pe. 15026-15012-ig taró első expedíciós hadjáratával, majd a dzsungelmélyi barlangerődjeikbe húzódnak vissza. A Kyrek végül elfoglalják a várost, de a hadjrat kifullad. Pe. 14985-ben, amikor Hantar ismát szövetséget köt Oole'mayo uraival, és homályos kilétű emberfölötti entitások pártfogására bízzák magukat, váratlan rajtaütéssel sikerül visszafoglalni Hantart, és sztyeppéig űzni a kyreket. Végül a város a Második expedíciós háború alatt esik el és olvad be a birodalomba végleg a Pe. 14800 után. (Crantai kronológia)

Hantien Harran (kráni elf)

Az Árnyakban Neszező, kráni elf kalahora, a feketetölgy lelke, aki az erdő árnyékaiban és a lombok susogásában nyilatkozik meg. Nem más, mint Fliadais D'Anatel torz kifordítása. A könnyűléptű nép hosszú emlékezetét jelképezi, és azt a félelmetes türelmet, amellyel ősi bosszújuk beteljesítésére várnak. Az ötödkor óta nem manifesztálódott; nevét nem felejtették el, de hatalma erősen megcsappant, manapság már legfeljebb annyi telik tőle, hogy elleplezze az avarban lopakodó gyilkos léptei neszezését. (Sum,33/2/3)

Hanzó-rajú (eno)

Enoszukei, védekező típusú kardművész irányzat. Kardművészei a test edzését tartják a legfontosabbnak, kősziklaként állják a legvadabb támadásokat is. (E)

Hao-Csu (nia)

A niarei mitológia szerint kelet őre. Segítője a fa és a tenger ura, aki elhozza a cseresznyefák virágzását. (PPL2,112/2/1)

Haó-i (eno)

Egészségedre (iváskor) (E,254/17)

Haome (eno)

Enoszukei, ötödik rang béli klán. A Ház híres tagja volt Haome no Fuszamune, a Ködös Part háborúinak tábornoka, és a „Birodalom Oltalmazó Kardja". Hősiességének köszönhetően – és a Tennó kegyéből – Háza két ranggal feljebb került. A hős által legyőzött démonherceg, Sinokudzikomaru azonban szörnyű átkot mondott Fuszamunéra, mely a mai napig hat utódaira. A jelenlegi családfő, Haome Dza-Kore, midőn érezni kezdte magán az átkot, örökbefogadott egy fiút, Amikageva Naraszakit, akinek azonban csak terméketlen, halott, vagy csak léányoknak életet adó utódai születnek. Ezért egyre kevesebben akarják vérvonalukat az előkelő, mégis hanyatló klánhoz kötni... Monaj egy kerítésdarab. (E,65/7)

Haome Dza-Kore (eno)

Az ötödik rang béli Haome klán tagja, a jelenlegi családfő. Midőn érezni kezdte magán a családját sújtó átkot, örökbefogadott egy fiút, Amikageva Naraszakit, akinek azonban csak terméketlen, halott, vagy csak léányoknak életet adó utódai születnek. Ezért egyre kevesebben akarják vérvonalukat az előkelő, mégis hanyatló klánhoz kötni... (E,65/7)

Haome no Fuszamune (eno)

Az ötödik rang béli Haome klán leghíresebb tagja, Psz. 1838-1899-ig élt.

Tevékenysége idején háza még csak a harmadik ranghoz tartozott. A híres tábornok és hadvezér tizenöt éves küzdelemben háromszor is (két tengeri és egy szárazföldi csatában) legyőzte a Ködös Part egy démonhercegét, Sinokudzikomarut.

Győzelmei után a Tennó a „Birodalom Oltalmazó Kardja" címet adományozta neki, és klánja kettőt emelkedett a ranglétrán. Fuszamunét csak a legnagyobbakat megillető tisztelet és hódolat vette körül, címerei, a hozzá intézett köszönőformulák, a Tennóé után következtek.

De a démonhereg távoztakor szörnyű átkot mondott rá és utódaira, mely kioltotta bennük az akarat szikráját. Fuszamunét kivételes személyisége megvédte, de utolsó éveit ő is csak érdektelenül, a semmibe nézve töltötte. Utódain azonban máig mind hamarabb jelentkezik az átok hatása.

A jelenlegi családfő, Haome Dza-Kore, midőn érezni kezdte magán az átkot, örökbefogadott egy fiút, Amikageva Naraszakit, akinek azonban csak terméketlen, halott, vagy csak léányoknak életet adó utódai születnek. Ezért egyre kevesebben akarják vérvonalukat az előkelő, mégis hanyatló klánhoz kötni... (E,65/7)

Haonwell (erv)

1 (erv) Északi erv hercegség, az Északi Hármak legkisebbike és a leggazdagabbika, az Északi Szövetség alapító tagja. Az Erv Királyság felbomlásával, a Psz. VIII. században, 785-ben lesz önálló, amikor is több évszázados anarchia tör ki. Kereskedelme jelentős, északi gyarmata, Ziad révén vezető szerepe van a Terrsel szövetségben is. Vagyonát gyarapítja hatalmas pegazus, és unikornis ménese is.

A hercegségben magas a polgárok aránya, ám erős a hűbéri rendszer is. Nemesei javarészt a városokban élnek, a birtokokat intézők igazgatják. A Hercegséget nyolc grófságra osztják, kilencediknek az itteni elfeket szokták tekinteni. Négy nagy, szabadvárosi ranggal is rendelkező városa van, a főváros, Haonwell, Darec, Ronse és Ziad.

Jelenleg – több, mint háromszáz éve – az Odrich Ház uralkodik Haonwellben. A Hercegség védistene Psz. 1019 óta hivatalosan is Alborne, akinek érseke csak nő lehet. (1TK,432; Ész,220/1/8)

2 (erv) Haonwell hercegségének azonos nevű, egykor kyrek alapította fővárosa. Eredeti neve Hagra om-Weila – Weila hajléka. Lakossága mintegy180000 fő, ezzel Erigow után a Szövetség második legnagyobb városa.

Negyedei a Treis, Garais, Hano, és az elfek lakta Synn Erian. Mellette ömlik a Selvába az Arvan-folyó, kettéosztva a fővárost.

Itt áll Alborne főpapnőjének érseki palotája, a Fagyott Dalok Termai és a Taerlyn Gialle is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Haonwelli dialektus (erv)

Az erv nyelv egy dialektusa, melyet leginkább Haonwellben beszélnek. Kevés az olyan, aki csak ezt beszéli tisztán anyanyelveként, a legtöbb erv kattő anyanyelvűként beszéli az erv-közöst is. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/4)

Haonwelli juhar (erv)

Törpefa, melyet a kertészemberek igen kedvelnek. A gondozást tavasszal, bűvös illatú virágokkal jutalmazza. (Fogadalom,314/4)

Haonwelli kristályliga (erv)

Haonwelli gazdasági szervezet, mely a gianagi uralkodóval együtt birtokolja a nemesfém kereskedelem kizárólagos jogát. A haszon nagy részét is leflözik a gianagi herceg elől. Központja Darecben van. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Haonwelli Szabadegyetem (erv)

A legrégebbi és a leghíresebb haonwelli iskola. Psz. 1876-ban alapította az erigowi szárazású Larea grófné. Bár falai között papok és világi szamélyek egyaránt oktatnak, nem tartozik sem egyházi, sem világi befolyás alá, híresen őrzi függetlenségét, és nem kevés üldözött gondolkodónak is menedéket adott az évszázadok során. (Ész,224/1/1)

Hapet (amu)

Az ősi nép nemzőképes (hím) egyedeinek összefoglaló elnevezése. (Vihar Ibara felett,436/5)

Haqui (fay)

A fayumák között élő szerafisták elnevezése. Sámánnemzettségeik egy-egy sámán vezetése alatt állnak, s jobbára magányosan vándorolnak a sivatagban. (Vihar Ibara felett,437/2)

Haquitess (kyr)

Előkelő toroni viselet. Divatja a démoncsászárság bukása után terjedt el a nemesség körében. Bő, kamzsás köpönyeg, esetenként hasított ujjakkal. Az újabb divat szerint jobbára utazáskor használják, bár megmaradt az ünnepi változata is. Kevésbé előkelő megfelelője az incogno. (Sum,347/1/1)

Haraben Ház (rie)

Riegoy városállamok beli, Dinisi család, flottaklán, a hajóépítő céhek feje, Dinis városának irányítói. Dinis nekik köszönheti fénykorának – Psz.950-1300-ig – hatalmát. Ügyesen manővereznek a politikában, legyen szó házasságokról, vagy szövetségekről. (RúnaIV/4,Riegoy városállamok,9/1/5, 11/2/2)

Harag (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. Régen két kakast ábrázolt a festmény, manapság ágaskodó, utasát ledobó lovat lehet látni rajta. Jelentése, hogy az előző lap jelentése nem jó a jóslás alanyára nézve, még ha annak látszik is. (Shajaran,310/7)

Haragan se Ortewain IV. (Psz.1763-?) (tia)

Tiadlan királya a Psz. XVIII. században, az V. Zászlóháború után. Trónra lépésekor, Psz. 1763-ban nyilvánítja Tiadlan fővárosának Elyát, a korábbi és a háborúban lerombolt Gerlannach helyett. (Ész,203/1/0, 223/2/6)

Harag fája (kor)

Olyan, általában hét, öt, vagy kilenc ággal rendelkező fa, amit a ramagarok háború idején állítanak fel az ellenséges veld'ram határán. A fába általában egy véres csatabárdot vágnak, és ráakasztják a viszály kiváltását okozó dolog szimbólumát. A harcok szüneteiben szintén erre a fára akasztják a méltatlan barbárok levágott fejeit, vagy a haditrófeákat.

A háború végeztével a kibékült felek közösen kidöntik a fákat, majd sámánpapjuk pártfogójától függően elégetik, vízbe lökik, vagy elássák őket. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harag havának rítusai (pya)

Kyel, a kétarcú papjainak szokása, egyfajta egyházi ünnep, szertartás a harag havában, amikor előcitálják Pyarron ellenségeinek nevét, hogy gyors halált kérjenek rájuk. (A kos és a kobra éve,166/0)

Haragkor (erv)

Erv eposz, amit Haron Gedrier írt. Az ereni Migan hercegről és háborúiról szól. (Ész,104/2.megj.)

Haragos (asz)

Más néven Tanennde.

Haragvó

Lásd: Cor Galen.

Haragvó Sárkány Szája (tia)

Tiadlanban, a Cwaylen-hegységben található, több vízesésből álló zúgórendszer, mely a Howa alig nyolcvan mérföldnyivé szűkült vizét vezeti át a Vinvero legdélibb nyúlványán. Híre veszedt, hajózásra alkalmatlan, zúgói még az uszadékfát is ízzé-porrá zúzzák. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harak (khál)

Acélbőr. Tradicionális khál vértezet. Egy övszerű hasvértből, egy szegycsontig érő mell és lapockavédőből, egy-egy vállvértből és alkarvédőből álló fém vértezet. Csak csata előtt, ősi rítus keretében tradicionális mozdulatokkal öltik magukra. (TF,18/3/3)

Harakava Dzsózen (eno)

Híres, ugyanakkor titokzatos enoszukei harcos, akiről az a legenda járja, hogy technikái között magas szinten alkalmazza a hipnózis művészetét, a szaimindzsait. (E,104/2)

Harana (dzsad)

Szó szerint senki. A Futók tolvajklánjában a klánba már felvett, de

jogokkal még nem rendelkező tolvajt nevezik így. (Renegátok,285/1)

Haras Trebb (tor)

Toroni, shuluri méregkeverőiről híres boszorkánymesteri rend. (Morgena könnyie,88)

Harc Atyja (van)

Tooma egyik elnevezése. (Tooma-pap,22/2/1)

Harc Istenasszonya (pya)

Arel egyik elnevezése. (PPL1,43/3/1)

Harcos (elar)

Egyike az elarok között maradt öt írieli lénynek. Négy társával nyíltan harcba száll Manu'Nangával, és kudarcot vall, rabságba kerül, míg az „ynevi jövevények" ki nem szabadítják őket. (Szellemtánc,323/2)

Harcosok Köre (elar)

A nemes-elar fegyverforgatók derékhadát alkotó, ennek megfelelően meglehetősen sokrétű társaság. Az egykezes csatabárd forgatásában jeleskednek leginkább, de nem áll kacskán a kezükben a széles pengéjű rövidkard és a mirakonak nevezett íj sem. (Szellemtánc,325/3)

Hargai (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,262)

Harg Garran (ork)

Füstölgő hegy. A Traidlan hegység orkjai nevezik így a Dabbib törpe törzs szállásterületét, az állandóan füstölgő, számos kohó miatt. (Sum,96/1/2)

Har'gunn ta Karthinmak (kra)

A Birodalmi Emlékezetként ismert mű eredeti elnevezése. (Sum,399/2/6)

Har Huddath (kra)

Kráni külső tartomány. Székhelye Khu-ravol sziklavárosa, hadúri címere vérvörös alapon szögekkel kivert páncélkesztyű, ökölbe szorítva, vicsorgó ragadozófogak kettős félkarélyába zárva. (S; Raoul Renier,Követjárás)

Harida (kyr)

Az ötödkori mítoszok állandó, a toroni legendák vissza-visszatérő szereplője, mitikus lény, szarvas oroszlán, melynek kultusza Calowynról, a kyr őshazából származik. (Sum,347/1/2)

Harima (eno)

Enoszukei, kilencedik rang béli klán. Jelentős tagja volt a Tíz Harang periódus egyik trónkövetelője, Harima no Morimicsi. Monja egy úszó pisztráng. (E,62/9)

Harima no Morimicsi (eno)

A Harima Ház kiemelkedő tagja, a Tíz Harang periódus egyik trónkövetelője, aki sinobikkal, sötét praktikákkal, nagyszámú harcossal és szörnyek segítségével próbálta magához ragadni a hatalmat. Daidaidzsin volt. (E,62/9)

Harim el Hirab (dzsad)

Ellentétes személyiségű dzsad dalnok, aki basszuscsiszteren játszott. Ő volt Hadeb Ariffa legutóbbi hordozója, a Homályból Szőtt Dalnok. (Sum,250/1/2)

Harina (van)

Nő, nőszemély, az ősi hílben azon asszonyoknak kijáró elnevezés, akik a nemzettségeket alkotó családok vezetőinek gondjaiban, ételében és ágyában osztoznak.

Ma a törpe család – sagadd – legidősebb nő tagja. (Sum,99/2/2)

Hariniann (elf)

A 12 rehynn, az Yneven ma élő óelfek egyike, a hetedik, akinek jelenlegi avatárja egy ikerpár, akiknek lelkük azonos, bár egyikük nő, másikuk férfi. A férfi, Hariniann jelenleg Dygiant kikötőváros ura. (Sum,50/1/1)

Harinnian (elf)

A végső út. Az álomtáncosok, akik végleg meg akarnak pihenni, indulnak a végső útra, ami általában a Délvidéken ér véget. (Rúna,III/3,Álomtáncos,14/1/2)

Harksheff (erv)

A Mer'Daray-tengerrel dacoló északi – legnagyobbrészt erigowi – hajósok kicsiny, egyárbocos bárkáikon már kétezer évvel ezelőtt el-elmerészkedtek Beriquel szigetéig, de csak később, nagyobb és viharállóbb járműveken eredhettek az úszó jég birodalmának határán vonuló bálnacsordák és halrajok nyomába. Halászbárkáik leszármazottja a harksheff avagy „bálnáshajó", ez az alacsony építésű, nagyon stabil háromárbocos. A galleonnál kisebb hajó teste a viszonylag keskeny fedélzet alatt kihasasodik, s a vízvonalnál éri el

legnagyobb szélességét. Vastagított palánkjai és bordázatának kiképzése miatt jól bírja a sodródó jégtáblák ütéseit; felépítményei alig emelkednek ki a hajótörzsből, hogy minél kisebb felületet kínáljanak a szél nyomásának. A harksheff elő- és főárbocán keresztvitorlázatot, tatárbocán lantvitorlát hordoz. Vitorlázatának kezelése egyszerű, így alig hatvanfős legénységgel is kifuthat a tengerre. (Ész,105/2/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harkun (nom)

A Déli-határhegység lábánál emelkedő, kettős fallal körülvett település. Két évtizeddel ezelőtt egy yllinori kalandor alapította, Psz. 3680 körül. Eleinte csupán a hegyeket járó prémvadászok, aranykeresők pihenőhelye, raktára volt, utóbb azonban kereskedőteleppé nőtte ki magát, majd a kereskedők tetemes vagyona hatására lassan várossá formálódott.

Palánkfallal és rönktornyokkal övezett belsővárosa biztonságosnak mondható. Található itt néhány fogadó, taverna és egy pyarroni érdekeltségű templom, ám Ynev nagyhatalmai számára mégis jelentéktelen pont csupán Harkun.

Télen zord itt az idő, a szabadban néhány percnél többet lehetetlen eltölteni, így érthető, hogy a város lakói elsősorban menekültek, javarészt egykori gonosztevők, számkivetettek. Olyanok, akik máshol Yneven már nem találhatnak menedéket. A nyáralón gyakori a nagy sár, ugyanis a fagyott talaj nem engedi elszivárogni a felszínen gyűlő vizet.

A rövid meleg évszakban merőben más a helyzet, Ilyenkor az északról érkező kalmárok és a pusztákról és a hegyek közül előrajzó nomádok megtízszerezik Harkun népességét.

A jövevények többségét sosem engedik be a belsővárosba, nekik a palánkfalak és a külső árok és cölöpsorok között kell meghúzódniuk. E területen néhány düledező viskón kívül más épület nem található – a vándorkalmárok szekereiken, a nomádok nemezsátraikban húzódnak meg éjszakára. Mondják, napszállta után veszélyesebb itt az élet, mint az elátkozott vidéken.

Később a külsőváros is palánkfalat kapott, elszaporodtak a kőépítmények is. Ura, az egykori yllinori prémvadász a kereskedőkre kiszabott sápból szedte meg magát. (Fogadalom,297/3; Egyezség,38/2; Syburr csillaga,45/1)

Harlekh (se) (erv)

Erv gróf. Se Harlekh udvaárban szolgált az a névtelenségbe burkolózó varázsló, akinek Ynev az udvari orkok faját köszönheti. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harmadik Arc Inkvizíciós Liga (sha)

A shadoni inkvizíció szervezete. Feladatuk, hogy harcoljanak a gonosz és erői ellen. Nevük Domvik harmadik arcára, az eretnekek ostorára utal. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/1/2)

Harmadik Fekete Hadúr

A Harmadik Fekete Lobogó őrzője. Psz. 1729-ben Hiere Otlokir obasz vezér, későbbi aszisz nagykirály vált először Harmadik Fekete Hadúrrá. A történelem során a lobogó többször is választott magának az alkalmatlan nagykirály helyett más hordozót, de mindig titokban, sokszor még maga a mellőzött nagykirály sem tudta. A lobogó köré így őrző testület, az aszisz Vérkelyhesek boszorkánymesteri rendje szövődött, melynek zászlóőri testülete őrzi a Harmadik Fekete lobogót a mindenkori Harmadik Fekete Hadúr, hivatalosan mindig Abaszisz nagykirálya számára. A lobogónak ma nincsen hordozója, a zászlóőri testület őrizetére van bízva, aminek feje Tomar Jardechias, a Vérkehely boszorkánymesteri rend nagymestere, hivatalosan a cím a Psz. 3690-es években XV. (Kegyelmes) Hiere dal Raszisz Otlokirt illeti. (Toron,152/2/2; Ész,25/tbl/3; Szürkecsuklyás,Északfölde; DV fórum,Raoul Renier)

Harmadik hold

Lásd Ezüst hold és Fekete hold.

Harmadik Nomádjárás (Psz. 1950) (nom)

Psz.1950-ben a legendás Kara-Shin nemzetségbeli Nan-Shu, nemzetségének válogatott harcosaival átkelt a Salumion hegység hágóin és a pajzsállamokat megkerülve egyenesen a védtelen területeket dúlta fel. A Harmadik Nomádjárásként ismertté vált hadjáratból hihetetlen kincsekkel, szinte veszteségek nélkül tértek haza. (TF,98/3/2)

Harmadik Vörös Hadúr

A Harmadik Vörös Lobogó hordozója, a tisztség Tarin uralkodóját illeti meg. Először Psz. 1251-ben tűnt fel, amikor Tarin királyát, Torrof Nelhacot választotta. Hordozója ma Torrof Oggi, Tarin királya. (Toron,149/2/0; Szürkecsuklyás)

Harmadik Zászlóháború (Psz. 1310-1311)

Toron véglegesítette hadi fölényét, és lerohanta a Dwill-Uniót. Bár a császárral szemben már négy Vörös Hadúr állt szemben, vereséget szenvedtek. Tiarnielt elpusztították, északra hadisarcot róttak. Erigow helyén megalakítják Freiglund tartományt, és az egyház jelentős területekkel gazdagodik, a Lélekőr székhelyét ide helyezi át. A tiadlani dorcha, Tesikinat elveszíti Vörös Lobogóját. Eredményeképpen Toronban vallási belviszály robban ki, melynek vége, bár Sogron egyháza behódol Tharrnak, belső gyengülés lesz.(Toron,149-150)

Harmadkor

A fajháborúban megtépázott fajok visszahúzódtak, az elfek – Rehiar és Veh Lar kivételével délre húzódtak. Az aquirok az Ófa korhadó gyökerei között, Ediomadban kerestek menedéket, a yamm-haikkanok a tengerek mélyére rejtőztek. A Szépek Népe délen ismét aquirokkal, illetve a dzsennek és amundok egymást is pusztító népével került szembe, az ismét fellángoló fajháborúk a felismerhetetlenségig megváltoztatták Ynev arculatát.

Állítólag ekkor jött létre az Ynevért küzdő halhatatlanok egyezsége, mely valamennyiük számára megtiltotta hatalmuk közvetlen alkalmazását az Elsődleges Anyagi Síkon, és amit ma Ősi Egyezményként emlegetnek. Általánosan elfogadott az a nézet ami szerint a Harmadkor istenei már csak nevükben és megjelenési formájukban különböztek a maiaktól, lényegüket tekintve azonosak voltak velük.

Egyes vélemények erre a korra teszik a Harmadik hold pusztulását. (1TK,418/1/3; Geofrámia,119/3; Hőseposz,310/4; Ész,16/2/4)

Hármak ünnepe (dzsad)

A dzsadok egy jeles ünnepe, mely a Dzsendernenn hónap tizenötödik napjára esik. (Vihar Ibara felett,448)

Harman igabad (dzsad)

A Taba el-Ibara egyes törzseinek dialektusában mérges kígyó, bizonyos esetekben konkrétan a csuklyás kobra. Jelentése: Smaragdszem.

Harmónia Őre (pya)

Alborne egyik elnevezése. (PPL1,29/3/2)

Harnam igabad (dzsad)

A Taba el-Ibara egyes törzseinek dialektusában mérges kígyó, bizonyos esetekben konkrétan a csuklyás kobra. Jelentése: smaragdszem. (Jó széllel toroni partra,301/3)

Harnillen (dzsad)

Érkezők hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának első hónapja. Dzsenn neve Hirenna. (Vihar Ibara felett,447)

Háromfejű (kyr)

Tharr másik neve. (PPL,2)

Három Hegység és Két Folyam Földje (cra)

Az utócrantai Gal-Nar egyik elnevezése. (Aquir Gyűrű,294/4)

Három hold

Lásd: Holdak.

Három Hold Szövetsége (kráni elf)

Kráni elf boszorkányrend, melynek beavatottjai azokból a holdleányokból válnak, akik testükön megtalálták a harmadik hold láthatatlan jelét.

Az ősi eredetű boszorkányrendet bízták meg az elfek nagyjai annak idején a tőrbe csalt Opálhajós gyötrésével, mely addig tart, míg az ki nem leheli sötét lelkét, vagy el nem árulja, hogyan lehet visszafordítani a harmadik holdat eltüntető, szörnyű mágiáját. (Kráni krónikák,97/1)

Háromkéz (tor)

Jelentős észak toroni tolvajklán, központjuk az általuk uralt Laggayr városa. (Sum,334/0)

Három Lándzsa (kyr)

Tharr első anyrjainak testőreinek fegyvere, Tharr-ereklye. Elsősorban büntetésre használták, állítólag egyetlen vele okozott sebbe is bele lehetett őrülni a fájdalomtól. (PPL2,14/2/3)

Három Pajzs Szövetség (pya)

A három pajzs országot emlegeti így a Psz. 1693-as Testvériségi okirat, amellyel a három ország a Pyarroni Államközösség teljes jogú tagja lett. (1TK,445/1/4)

Három pyar igazság (pya)

Az igazság és érvényesítése a pyarroni liturguában három égi hatalmasság – Uwel, Kyel és Dreina – befolyása alá tartozik. Egyesek szerint a háromféle igazságszolgáltatás egy fejlődési folyamat három stációját testesíti meg. Uwel az archaikus „szemez szemért" elv érvényesítője, míg Kyel a kérlelhetetlen, következményeket nem mérlegelő igazság kifejezésre juttatója. Dreina igazsága hajlékonyabb, társadalmi szinten könnyebben alkalmazható, ugyanakkor közelebb áll a puszta jogszolgáltatáshoz, mint az erkölcsi alapú igazság egymás mellett élése a kezdetek óta számos konfliktus forrása, ugyanakkor nagyban hozzájárult a vallás gyors elterjedéséhez. Ahogy a kissé rosszmájú – állítólag dzsad eredetű – mondás tartja: „Pyarronban mindenki megleli a maga igazságát". (A hit városa,326/1)

Három Sajkás-kapu (rie)

A Riegoy-öböl bejáratának legkeskenyebb része, Hul-Em városának vonalában. A szorosban apály idején sorra bukkannak elő a zátonyok. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Háromszáz éves háború (dvár)

A Déli városállamok keleti régióját megrázó, kisebb megszakításokkal háromszáz évig tartó háború, melyet Taliara vívott szomszédaival, hogy hajózható folyószakaszhoz jusson a Kie-Lyronon. A kétfrontos, kimerítő háborút Taliara nem bírta, - az ország kereskedői már haza sem hozták bevételüket, mert az azonnal a hitelező államoknak került átadásra -, és eredmény nélkül zárta. Ma sem rendelkezik a Kie-Lyronon hajózható szakasszal. A háború idejére lezárták a Csillag hegy híres kyr alagútját is. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,18/2/3, 20/2/4)

Háromsziget piac (erv)

Az ereni nagyváros, Raveen nevezetessége, ahol minden kapható, ami szövetségi területen készül, vagy megterem. (Sum,306/2/1)

Három Szirom szosi (eno)

Enoszukei alvilági testvériség, melynek ojagainja a Hideg Ember megnevezést viseli, aki ma nem más, mint a negyedik rang béli Szuva Ház jelenlegi feje, Szuva no Moroe-Nori. (E,66/2)

Háromszorosak (dzsad)

Al bugadovashai tolvajklán, akiket az emír északi fejvadászok segítségével irttatott ki. (Tolvajok Enciklopédiája,33/2/0)

Három tallér (eri)

Erioni kocsma, az Örömnegyed Arbet kerületében. (Godorai őrjárat,55)

Három Törzs (van)

Az öt törpe törzsből a Tarinba eljutott és megmaradt három, a Fród, Dabbib és a Sóg törzs. (Sum,209/1/1)

Három Világ Kora (cra)

Az új fejedelmek korától a kyr hódításig terjedő időszak (Pe.18410-17283) melyet három utócrantai állam – a Felhőtartományok, a Keletcrantai birodalom és a Tajtéktrónus birodalom – dominanciája illetve egymással való vetélkedése jellemzett. (Aquir Gyűrű,294)

Haron (Gátépítő) I. (Psz.?-144) (tia)

Tiadlan királya (korun) a Psz. XII. században, az Első Zászlóháború ideje alatt. Az egyik csatában életét veszti. (Ész,221/1/2)

Haron (Hadúr) II. (Psz.1195-1250-?) (tia)

Tiadlani uralkodó a Psz. XII. század végén. Ő találja meg a Második Vörös Lobogót ami elfogadja őt, így a Második Vörös Hadúrrá válik Psz.

1195-ben. Uralkodása alatt lép be Tiadlan alapító tagként a Toron ellenes Északi Szövetségbe. Megszüntette a pyarroni hittérítőket akadályozó törvényeket is. (Toron,149/1/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Haron (Sánta) IV. (Psz.? 1455-?) (tia)

Tiadlani király a Psz. XV. században. Ő adja ki a Psz. 1455-ös bullát, mely a később róla elnevezett Haron ösvényének kereskedelmi forgalmát fellendítette, és kimondja az erigow-i országúton haladó kalmárok sérthetetlenségét és vámmentességét Tiadlanban. (Ész,222/2/5)

Haron Gedrier (erv)

Erv író, a Haragkor című, az ereni Migan hercegről és háborúiról szóló eposz szerzője. (Ész,104/2.megj.)

Haron ösvénye (tia)

Tiadlani kereskedelmi út, mely Daumon és Rasithán keresztül Tiadlant és a toroni kereskedelmet köti össze Erigowal. Az országút IV. (Sánta) Haron óta forgalmas igazán, ami kimondta a rajta haladó kalmárok sértetlenségét és vámmentességét az uralma alá eső területeken. Az ösvény hírhedt szakasza a Paydar hágón keresztülvezető Magasság és mélység pilléreinek útja, mely nyolcvan mérföldén keresztül kígyózik a hegyek közözz, sziklafalba végott, keskeny utakkal. Az országutak fenntartása minden földesúr kötelessége a saját területén. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harram (dzsad)

A Homoknyelvű asszony, a dzsad vallás egy kisebb mellékistene. (Szürkecsuklyás)

Harratigrahin (kyr)

Nyirokdémon, állítólag az első Toroni Császár, Tarrhin Rounn Lyechard az ő szerafistája volt. (Hollóidők,380/5)

Harrian (kyr)

Morgena egykori küldötte, a Hollóarcú. (PPL2,33/3/4)

Harrumsass (kyr)

A Torz. Számos kyr mese hőse, mitológiai alak. Oroszlánfejű, púpos óriás, akit Tharr a habinok elleni harcra nemzett. Iszonyú ereje ellenére a rá idézett milliónyi rovar elpusztította. Véréből Tharr újrateremtette, azóta a Lindigass kapuinak őre. (PPL2,13/2/4)

Harsi klán (van)

Dabbib törzsbéli törpe klán, mely ősének a beriqueli Sedikkit tartja. (Sum,97/1/0)

Harsim Quessira (tor)

Tharr kegyeltje, Császári Lélekőr volt. Egy démoni síkról megszerezte Tharrnak azon tekercseket, melyekkel elsorvadt istenségek elapaszthatták volna a Lindigasst tápláló csatornákat. (PPL2,17/1/3)

Harstedei csata (Psz.3616)

A Tizenharmadik Zászlóháború egy ütközete, mely a győzelmes raveeni csata után, a toroni csapatok üldözésekor zajlott le. Eligor herceg itt is bizonyította rátermettségét. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harsyr Brei (tor)

Sogron utolsó kegyeltje. A XIV. Zászlóháborúban vesztette életét, amikor a Piderán átkelni szándékozó északi seregeket próbálta megállítani. (PPL2,28/1/5)

Harting (erv)

Gianag harmadik legnagyobb városa. Északon, a hegyek között, a Garrad-folyó fekvő település lakosságának ötödrészét törpék teszik ki. Ez a házakon is meglátszik, nagy részük a föld alatt áll. A város viszonylag elzárt, védettsége okán itt található a gianagi hercegi pénzverde.

A város alatt található a híres Hartingi kupolacsarnok is, mely a Barad Niennor otthona is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hartingi kupolacsarnok (erv)

Gianagban, Harting városa alatt, a sziklába vájt csarnok, melyet tanácsteremként használnak. Psz. 2228 után építették. Számtalan faragványa mellett a legmagasabb pontján a tündöklő Barad Niennor, Észak legnagyobb ismert hegyikristálya díszíti. A gianagi herceg megválasztása után hagyományosan itt erősíti meg a törpékkel kötött szövettségét, ahol Bul Ruurig papjai is megldják. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Harwig (orw)

Gro-ugoni vár, egyike a Kard Testvérisége lovagrend erődjeinek. (Gro-Ugon farkasai,7/1)

Hasáboltár (sha)

Shadon paplovagrendjeinek általánosan elterjedt oltártípusa, mely minden esetben a szentély vagy a templom központi helyén található. Hét lapra csiszolt márványtömb, melynek minden oldala egy-egy Úr-arcot jelképez. (Fekete vizek,296/2)

Hasir kereskedőház (dzsad)

Ifini dzsad kereskedőház. Vámpalotájuk a kikötőnegyed mellett áll. (Ifini éjszakák 1,146/4)

Hasmur (kyr)

Kyria korabeli város Godora vidékén, hőkútjairól ismert hely. A legendák szerint itt gyógyult fel sebeiből Lan-Ro Ryen az Első Gra-Tinoli csata után. (Godora története1,YnevpontHU)

Hassab el-Behr (dzsad)

'Gazdag koldus'; híres dzsad Menzini-sakk játékos, aki egyszerű utcai vízhordóból emelkedett fel. (Renegátok,91/2)

Hassala-torto (tia)

Tiadlani harcművészstílus. Fegyver használatát nem oktat, mesterei például a Nagy Szekér iskolában oktatnak. (Ész,195/1/3)

Hasseth (dzsad-amu)

Az Useb-het szobrok egyikének, a sakálfejűnek az abadanai szent iratok által tulajdonított név. Párja eszerint Detheth névre hallgat. (Vihar Ibara felett, 231/3)

Hasseyar (rie)

A Riegoy városállamokban az általában céhmesterekből vált patrícius réteg elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Hassianir Tylla (kráni elf)

Vérben járó, Ranagol elf neve. (Sum,23/1/4)

Hassidis (kyr)

Ókyr jelentése seregrontó. Azoknak a harci szekereket hajtó, előkelő, elit katonáknak a megnevezése, akik a kyr seregek félelmetes hírű acélszekereit irányították. Megbecsülésük a mai lovagokéhoz tette őket hasonlatossá, ám a harci szekerek harcászati súlyának csökkenésével az ő jelentőségük is erősen megcsappant.

Mára az arénákba szorultak vissza, és hivatásos viadorok, akik szekérrel küzdenek és versengenek. (RúnaVI/1,A hassidisek,25/2/1)

Hassilim al Akra (dzsad)

Dzsad mágus, akitől a tolvajok mentális kondicionálásának gondolata származik. Az ötlet szerint a tolvajban csak utalásokat, homályos vágyakat ültetnek el arra, mikor és miként cselekedjék, így igazi céljukkal maguk a végrehajtók sincsenek tisztában. (Renegátok,82/1)

Hassuni csata (Psz.3362)

A XI. Zászlóháború jelentős ütközete, melyben a toroni Sápadt Légiók egy hadura önmagát is feláldozva sújtotta szörnyű átokkal Weragon erigowi nagyherceget, az Első Vörös Hadurat, ám megölnie nem sikerült. (Ész,88/1/0)

Hastin

Hatalmas testű, robosztus kutya, feje hosszúkás, füle lelógó. Farka hosszú, vaskos. Barnás-fekete szőre rendkívül vastag, sűrű és tömött. Marmagassága 80 cm körüli, de egyes példányok elérhetik a 90-100 cm-t is. Súlya 60-75 kg. Szívós, kitartó, erőteljes testalkatú. Eredendően nyugodt fajta, de ha felhergelik, félelmetes ellenfél. A leggyakoribb harci kutya szerte északon. Néhány példánya délen is megtalálható. (B,18/1/4; RúnaI/7,Ynev kutyái)

Hastor Dal Raszisz (Psz?-3650-3690-es évek vége)

Lampryssa hercegkapitánya a Psz. 3690-es évek végén, aki immár négy évtizede kormányozza vaskézzel birtokát. (Abaszisz,YnevPontHU)

Hastor dal Rszisz Otlokir I. (Psz.2100-2109) (asz)

Aszisz nagykirály, (Psz. 2100-2109), I. Ustar fia és utóda, aki Psz. 2100-ban, apja hajóbalesete után, toroni anyja gyámkodása alatt lép trónra. Anyja befolyására sorra vonja meg az aszisz kereskedők előjogait, a

toroniaknak juttatva, támogatja Tharr egyházát, és a nagyobb kikötők védelmére toroni hajókat „kér”.

Psz. 2109-ben, nagykorúvá avatásának ceremóniáján merénylet áldozata lesz. Utóda az anyját elvevő nyagybátyja, Dawud dal Raszisz lesz. (Abbitkirálynő,346/4-5)

Hastor del Triat Otlokir II. (asz)

Aszisz nagykirály, X. Hiere del Triat Otlokir fia és utóda. Valószínűleg az apja elszabadította lidércszektáknak hála, huszonkét évesen elhatalmasodott rajta az epilepszia, és aggkorba nyúló életét nyáladzó nyavalyatörősként élte le, az egymással viszálykodó dal Khossziszok és dal Rasziszok sűrűn váltakozó gyámsága alatt. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Hastor Dul Mekron (Psz. 3609/3650-3653) (asz)

Abaszisz származású Tharr pap, akit ígéretes tehetség lévén – és állítólag nem kevés ügyeskedés árán – Psz. 3650-ben választanak baraadi rontásérsekké, előde kifejezett ellenszenve ellenére. Az érsek azonban nem sokáig politizálhatott az Oroszláncsarnokban, ugyanis három évvel később életét vesztette. Sokak szerint meggyilkolták, ám a toroni, egyházi vizsgálóbizottság szerencsére egy nemes családot sem talált gyanúsíthatónak az ügyben. (S)

Hastumad Ház (évár)

Damaki kalmár nemesház, mely már vagy nyolcszáz esztendeje birtokolja a városállam örökletes helytartói címét. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Hasyness Dhalam on-Mantor (kyr)

Kyr flottaúr, az Ynevre érkező kyrek vezetője és az első kyr császár. (Gorviki pokol,60/3)

Haszate kaen (eno)

A tisztelet elfogadásának joga. (E,247/29)

Haszra (dzsad)

El Hamed egy kisebb városa, Rahim el Haszra szülővárosa. (Sum,436/2/2)

Haszra törzs (dzsad)

Dzsad, vándorló törzs, a három nagy sivatagi nomád törzs egyike. A dzsad elszigetelődött, sajátosan fejlődött dialektusát beszélik, mely törzsük saját nyelve. Még ők is kitérnek a rettegett fayumik elől.

A manifesztációs háborút megelőzően felségterületük a Dzseizan-hegységtől keletre-délkeletre feküdtek. (1TK,460/1/7; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/2/2; A kos és a kobra éve,352/2)

Hatalmas (van)

Kadal egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/1)

Hatalmasok (kyr)

Kyria uralkodó osztályának tagjai, a mágusok. A birodalom idejéből származó megnevezésük: calyr. Minden tartománynak tíz hatalmasa volt, akik a herceggel és a tartomány anyrjával közösen kormányozták azt. Szűk körből házasodtak, így egészen a birodalom bukásáig megőrizték a kyr faj jellemzőit, a fakó hajat, a kék, ritkábban zöld szemet és a kreol bőrszínt. Kivétel nélkül szálas termetűek voltak, két méternél alacsonyabb ritkán akadt köztük.

A Hatalmasok a mágia egy elfeledett, a Hetedkorban alkalmazottnál sokkal fejlettebb formáját használták. Ennek működésével kapcsolatban tények nem ismeretesek; lenyűgöző hatása leírásával egyes krónikákban találkozhatunk.

A Hatalmasok Kyria bukásakor több felé váltak, egy csoportjuk visszamenekítette a Kristálykönyvtárat Calowynre, az őshazába, mások a császárral egy ismeretlen síkra távoztak, s akadtak olyanok is, akik Yneven maradtak, s megpróbálták megmenteni a magára hagyott földeket. Jelentős szerepük lehetett az úgynevezett naptüzek megfékezésében, és csekély létszámuk ellenére később is meghatározó szerepet töltöttek be Toron politikájában. Ők építették Shulurban a későbbi Boszorkányerődöt, mások Ryek vagy Enrawell környékén tevékenykedtek.

Az Orwellával harcolók zöme odaveszett, tizen azonban megmaradtak, s visszavonultak a Himano sivatagba. Jövőlátók néven ismeri őket néhány beavatott. Nyugalmukat elszántan

védelmezik: akik a területükre merészkednek, a legritkább esetben térnek vissza.

Mondják a Jövőlátók időtlen idők óta készülnek a leszámolásra Orwellával, és a háttérből mindig is ők irányították a hősök cselekedeteit. (1TK,418/2/2; Kyr históriák,280)

Hatalom Őrzője (rye)

Zheebur egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Hatam (rie)

Riegoy városállambeli város. Sziklás területre épült, így élelmiszerből behozatalra szorul. Nevezetes kakas és kutyaviadalairól, és az erre tenyésztett állatokról is. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/5; Szürkecsuklyás,Északföld)

Hataman (dzsad)

Nomádok, szó szerint homokzabálók. A sivatagi törzsek nem túl hízelgő elnevezése. (Renegátok,285/2)

Hatamo (nia)

Katonai méltóság, olyan személy, aki százezer pengének parancsol, veterán. (Keleti szél II,314)

Határ hegység

Dél Ynev egyik jelentős hegyvonulata, ami a a Déli Jégmezők határaként, kelet-nyugati irányban húzódik. (T)

Hat csapás (van)

A törpe mítoszok alapvetése: pusztító hatású próbatételek sora, melyekkel a Kőatya az idők kezdete óta sújtja teremtményeit, hogy lelküket kellőképp megkeményítse az igazi, démonok ellen vívandó küzdelemre. A Hat csapás közül a legutóbbi kis híján a törpék vesztét okozta, és rákényszerítette őket, hogy északfoki hazájukat, Beriquelről Ynevre hajózzanak. (Geofrámia,115/2)

Hat-neb (amu)

Az ősi Nép papi kasztja, melynek tagjait maguk az égiek jelölik ki: csak az lehet hat-neb, aki lát a templomok sötétjében. Nevük is ezt jelenti, szó szerinti fordításban „homályban látó”. További különlegesség, hogy az amund papok egymagukban nem használhatnak szakrális mágiát - ilyen hatalommal a sivatagi istenek csak szolgáik nagyobb csoportjait ajándékozzák meg. Bizonyos olvasatai szerint het-neb. (TF,12/2/0; A halál havában,292/4; Vihar Ibara felett,437/1)

Hatodik Arc Testvérisége (sha)

Shadoni Domvik-lovagrend, melynek központja Verione tartomány. Az egyház teljes katonai erejének felét adta és nagy riadalmat keltett amikor a szkizmatikus mozgalomhoz állt, ahol a koldusszék fő katonai erejét jelentette. Nagymestere ekkor a kis zsinat tagja, iratos atya. (PPL2,56/1/3; Koldusszék,2/2/2)

Hatodik Fekete Hadúr

A Hatodik Fekete Lobogó gazdájának címe. Először Samsharr Gobarad, Davares hercege viselte, aki Psz. 2401-ben talált rá a lobogóra. A XIV. Zászlóháborúban III. Zorkast rowoni fejedelem viselte, majd Vinalinál nyoma veszett. Psz. 3816-ban találja meg Okhryss Krynis-en Salayn, Gedaga-yggyr regitor imperialisa. (Toron,156/1/0; Morgena könnyei; Ész,225/1/1)

Hatodik régió (dvár)

A Déli városállamok hatodik régiója a középső, városállamok közé eső terület. Nagyrészben lakatlannak tarják, ám biztosat senki nem tud róla mondani. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,8/2/4)

Hatodik Vörös Hadúr

A Hatodik Vörös Lobogó őrzője. A lobogó először Psz. 1678-ban tűnt fel, amikor Eriah Nan Ruúnt, Ilanor akkori thánját választotta; a cím azóta is az ilanori thánoké. Ma a címet a mai thán, Khar Nan Duriff viseli. (Toron,152/1/3; Ész,24/tbl./6)

Hatodik Zászlóháború (Psz.2245-2253)

Toroni támadással kezdődő Zászlóháború, a hatodik a Zászlóháborúk sorában. A sikeres toroni hadseregreform eredményeképpen a toroni lovagok méltó ellenfelei voltak az északi lovagoknak, és a Birodalom gyors sikereket ért el. Területeket szerzett a Dwyll-Unióból, és állásokat épített ki Eren határvidékén, átmenetileg

még Eren városát is feldúlták – ekkor szerzik vissza az előző Zászlóháborúban elvesztett lélekőri lobogót. Tiadlan ismét elveszíti tengerparti részét. A háborúban első ízben tűnnek fel a törpék rackla-lovasai.

Toron megerősödvén Dél-Quironeiában kezd terjeszkedni, létrehozzák Kelet- és Nyugat Vindiora tartományokat, Abaszisz is csak mint Freiglundot emlegetik, és Tharr hite is rohamosan, de erőszakosan terjed. Toronból több család délre költözik, meggazdagodnak, területi viták alakulnak ki, aminek újabb belső feszültségek, háborúk és gyengülés lesz az eredménye. Az Északi Szövetség felismeri, Toron déli szövetségeseit kell meggyengítenie. (Toron,155-156; Ész,224/2/1)

Hatodkor

A Hatodkort a Kyr birodalom bukását követő káosz jellemezte, innen ered a Káoszkor elnevezés. Északon Ó- később Új-Ryek és Dawa marakodik Kyria koncain, melybe eleinte a felvirágzó Godora is beleszól, ám végül a nevető harmadik, Toron aratja le a babérokat, lassan létrehozva régi-új birodalmát. Elfeledett kapuk tárulnak fel, és a szörnyek mellett új népek is érkeznek, melyek a fenyegetés ellenére is megalapítják államaikat Kyria romjain. Délen Krán megbuktatja az Első Tysson-Lart, később fellángol az amund-dzsenn-elf ellentét, és az Első Manifesztációs háborúban bontakozik ki, kialakul a Taba el-Ibara. Az elfek a második Tyssonba és a homokba, később Elfendelbe húzódnak vissza, az amundok a sivatag mélyére, a dzsennek beolvadnak az emberek közé, kialakul a dzsadok népe. A kor végén Krán a virágzó Godonnal számol le, a bukott birodalom válasza a Pyarroni vallás, majd Pyarron, később Shadon létrehozása. (1TK,418/1/6; Geofrámia,120/6; Hőseposz,311/3; Ész,214/1/7)

Hatok (dzsad, rye)

1. (dzsad) El sobirai tolvajklán, melyet Miszab il-Hrigarda alapított. 67 évig csak vegetált a klán, épp, hogy csak megvolt a létszámuk, minden szintjén csupán egyetlen ember állt, s maga a klánbáró is lopni kényszerült.

Tolvaj jelük egy ismeretlen, szürke fémből készült korong, felszínén mágikus és zagyva krikszkrakszokkal, amelyből az alapító több tucatot szerzett annak idején egy sivatag mélyi, káoszkori sírból, egy heti járóföldre Modab el Sobirától. A jelek állítólag csak egy másik síkról olvasva értelmezhetőek.

A klán élén már öt alkalommal állt Hrigarda, mindannyiszor becsülettel kiérdemelve tisztét. A legendák megemlékeznek egy – egyedülállóan öreg – 81 éves jelöltről is, aki végül felvételt nyert a klánba. (Tolvajok Enciklopédiája,31/2/0; 32/1/2)

2. (rye) A hat túlvilági hatalmasság közkeletű elnevezése a ryeki démonhitben – amely úgy tűnik, kyr eredete dacára kevésbé idegenkedett a páros számoktól. A Hatok neveit csak a beavatottak ismerhették, mivel hangosan kimondva is hatalmat hordozott.

Yaggadhabarras, a Teremtő lényeg, a Szó Őre, amiből a megújulás fakad.

Ugorrada'Bast, a Tagadás Hercege, a pusztítás angyala, a fény árnyéka, az eleven sötétség mélyén (később Bast néven anur isten).

Shirr-Ranathaka, a legfelső összetartó erő, a sors, a véletlennek nevezett káosz pártfogója, a Csillagok Zsarnoka.

Kharyandarras, az igazság, az Ítélet Ura, a megoldások tudója.

Zheebur, a Vénséges Bölcs, a Hatalom Őrzője, az Uralom, az Akarat, a Szellem hatalmasa.

Orfemun, a farkába harapó kígyó, a Körforgás Őre, a végleteket összetartó erő, az egyensúly. (Anyrok alkonya,272/4)

Hatok nyelve dialektus (elf)

A mai elf nyelv Rehiari változatának egy dialektusa, melyet a független városokban illetve egész Sirenarban beszélnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/1)

Hatreggas hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a kontinens nyugati oldalán húzódik, mintegy

összekötve a Sheralt a Kráni hegységgel. Az északkelet-délnyugat irányú hegységet a Seraltól a Treshad-hágó választja el, mely az egyetlen átjáró a világgerinc nyugati oldalán. (T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hat Törzs (ork)

A gro-ugoni hat ork törzset jelenti, a Látók, Kacagók, Holdimádók, Vérivók, Irgalmatlanok és az Irtóztatók tartoznak közéjük. A vezető szerep sokáig a Vérivóké volt, Birak Gal Gashad tevékenysége óta azonban ezt a szerepet a látók vették át. (Sum,131/1/1)

Hattyúkert (tor)

A toroni Nemes Házak leánygyermekei számára fenntartott klastrom és nevelőintézet Shulurban, az anyacsászárné belső udvarában. A növendékek – akik gyakorlatilag a dinasztia túszai – etikettet, vallástant, birtokigazgatást, pénzügyi ismereteket, fegyverforgatást és boszorkánymágiát tanulnak, s első havivérzésük után az anyacsászárné tántoríthatatlan híveiként térnek vissza családjukhoz. (Alidax gyöngyei,292/3)

Hattyúnász (nia)

A niarei nyelv egyik tartományi dialektusa. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,28/1/0)

Hatun (tia)

Niarei eredetű tiadlani felsőruha. Számos változata létezik, érhet bokától combközépig, és akad gombsorokkal, de egyszerűen övvel összefogott változata is. A harc- és kardművészek is előszeretettel hordják. (Ész,200/2/1)

Hat Város

1 (elf) Sirenar belső területeinek legnagyobb települései, hagyományos elf városok a rehynnek vezetése alatt. Az utazó egyet ismerhet meg közelebbről, Dygiant, mely az elfek és más fajúak közötti legszükségesebb áruk cseréjét bonyolítja. Sem lakosságuk pontos számáról, sem elhelyezkedésükről nincsenek adatok, szerepük mindazonáltal fontos lehet. Vélhetően ezekben a városokban lakik az északi hét luminatar némelyike, s feltehetően szakrális központok is. Gazdagságukról legendákat mesélnek, bár alig találni olyan embert, aki mindezt a saját szemével látta volna. (Sum,44/2/4)

2 (pya) Dél ynevi ország, a Délvidék egyik legősibb emberlakta állama. A Gályák-tengerének legészakibb öblénél fekszik, a Kie-Lyron folyó torkolatánál. A Kyr menekültek által a Psz. XXV. század környékén alapított Kie-Lyron Szövetség utódállama. Nevét a Szövetség felbomlása után is összetartó, öbölmenti hat városról kapta. A kyr istenekben csalódott nép fokozatosan átveszi a Pyarroni – elsősorban Antoh – vallását, és Psz. 506-ban, hivatalosan is államvallássá nyilvánítva azt, csatlakozik az Államszövetséghez.

A városokat ősi vérvonalú családok irányítják, az állam ügyeiben a belőlük alakult szenátus dönt. Lakói magas, barnabőrű, fekete hajú emberek. Adnak a megjelenésre, a lenge ruházatot kedvelik. Elsősorban a hajózásról híresek, de itt székel a hírhedt Gyöngykeresők fejvadászklán is.

Fővárosa Equassel, további öt városa Quesserthol, Tilemaer, Immyn Hassyn, Haddarenimm és Armen. (1TK; Gyönygykeresők)

Hatysa (kyr)

Az ősi Kyria varázstudói nem törődtek bele a Birodalom széthullásába. Konokul ragaszkodtak az örök Császárság eszméjéhez – céljaik érdekében maguk is szembeszálltak a múló idővel. Az Örök Körforgást megtagadva az árnyak fél-életét választották, hogy megőrizhessék az őskorok emlékét és tudományát. A lidérc-sorsot választó varázstudók utóbb szinte kivétel nélkül beleőrültek a halhatatlanság fakó évezredeibe – ám a kevés, aki megőrizte ép elméjét, az eszelősnél is veszedelmesebb. Valamennyien hideg, számító rosszindulattal viseltetnek a Kyria romjai felett nyüzsgő új faj, az emberek iránt.

A Necrografia VII. osztályába tartozó, veszélyes és nagyhatalmú

élőholtfajta. Olyan emberekből válik hatysa, akik életükben betegesen ragaszkodtak az élethez, és nem sajnálták másét, hogy a magukét jobbá tegyék. (B,83/2/1; Síró fém,297/1)

Haura (kyr)

Kyr mitológiai alak, a Felleg nevű rontás hadura, a három fellegbajnok egyike. (Toron,4312/2)

Havas fenyő (dvár)

Lásd: Hag Syak.

Hawane Karylia (kyr)

Egy kyr kereskedő lánya, aki elsőként lépett be Orwella hívei közé a Kyriáért folyó háború alatt. Őt tartják a Pusztító Erő Útjának megalapítójának. (PPL1,116/1/1)

Haygar Brish (eri)

Lar-dori születésű, Erionban és Pyarronban nevelkedett előadóművész, költő, akrobata és vívómester. A Psz. 3580-as évektől a modern hetedkori színjátszás meghatározó alakjai között tartják számon, pályája delelőjén túl azonban szalonképtelenné teszi két halálos kimenetelű párviadal, melyet legkonokabb kritikusa, és annak pénzelője, egy ifjabb vetélytársa ellen, a hatóságok kifejezett tilalma ellenére vív meg.

Az incidenst követően – eronei műpártolók segítségével – Erionba szökik, és színi-iskolát nyit, „egyszerű halandók" számára. Egy balul sikerült uzsoraüzlet kapcsán érintkezésbe kerül a város alvilágával, és tapasztalataitól felbátorítva saját testvériséget alapít, melyet – az iskolája nevét viselő színtársulat álcája mögött – majd' három évtizeden át – saját bevallása szerint csekély haszna ellenére is eredményesen – irányít.

A Mallior szektával vívott háború és a társulat szétesése (Psz. 3638?) után Pyarronba indul, hogy szembenézzen ítészeivel… de csak Eronéig jut, mert szerelemre lobban egy vívómester özvegye iránt, akit hamarosan feleségül vesz. A rákövetkező évben együtt térnek vissza Erionba, ahol közösen alapított vívóiskolájuk a mai napig működik.

Az erioni hagyomány szerint Brish színtársulatának tagjaként kezdte pályafutását a fekete dalnokként elhíresült Tier Nan Gorduin, nála sajátította el a kardforgatás fortélyait a Két Hold hölgyeként tisztelt Lirian Vil Sineas, és alkalmi tanítványai közé tartozott Graum Hegdrok, a Hetedkor leghíresebb goblin kalandozója is. (Geofrámia,51/3)

Hazafi Hercegek (erv)

Az erigowi Seridiar hercegi dinasztia elnevezése. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/3)

Házak Rendje (kyr)

Kyria idejére visszamenő belső szabályzat, amely a családon, uradalmon, az egész Nemes Házon belül előforduló esetek, események, szertartsok kezelésére, gondozására ad hivatalos lehetőséget, átvitt értelemben a békés és sikeres életmód alapfeltételeit tartalmazza. (Tűzön, vízen, árnyékban,487/6)

Házonkívüliek (kra)

Lásd: Rhazaugrim.

Hebet (amu)

Az amund társadalomban a szolgák kasztja. Ide tartozik az összes különleges képesség nélkül született amund. Csak felelősséggel járó, vagy művészi hajlamot igénylő munkát végeznek. Ebbe a kasztba tartoznak az uralkodó papok testőrei is. (Az alantas munkát mindig rabszolgákkal végeztetik).

A manifesztáció haderejében ők voltak az önálló akarattal rendelkező tisztjei; átvitt értelemben az ősi nép parancsnoki kara. (TF,12/2/2; Vihar Ibara felett,437/3)

Hedagar

Ynevi fém. (Renegátok,166/2)

Hedrag

Tiadlan északi részén, a Velarion-tenger partján húzódó hegység. Kelet felé a Köves-Elyában folytatódik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hefger (dzsad)

Jelentése rejtőző, leplezett. A dzsad tolvajok által használt tolvajírás és nyelv elolvasásához, megértéséhez szükséges, alacsony szintű tapasztalati mágia, gyakorlatilag megegyezik az írással magával.

Ezt az írást használják a Dreshdin il Iub írnokai, és csak az a tolvajklán találtatik

bejegyzésre, akinek küldötte el tudja olvasni a tolvajírással készült szöveget, bizonyítván, valóban tolvajklánt képvisel. (Tolvajok Enciklopédiája,28/2/2)

Hefred törzs (dzsad)

Dzsad vándorló törzs. Szállásterületük az Ibara egy kősivatagában van. Rendkívüli ugrók, szinte „nemzeti sport” náluk a szakadékok átugrása. (UT,223/1/5)

Hefremin (pya)

Predoc legnagyobb települése és kikötővárosa a Gályák-tengerének partján. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,14/2/0)

Hegrom Guimek (erion)

A kor egyik legnagyobb vallástudora. Az erioni származású bölcs Psz.1000 tájékán megállapította, hogy a nomádok szellemhite nem valódi vallás. Erre hozott bizonyítékával – a sámánok mágiáját – senki nem tudott ellenkezni. (PPL2,122/3/1)

Hégumenos (god)

Mester. (Georámia,147/8)

Hegydöntő (van)

Morrinak, a törpék Dabbib törzsének ősének állandójelzője. (Ész,166/1/3)

Hegyek Asszonya (dwo)

A dwoon hegyi legendák asszonyalakja, aki csodaszép leányként megannyi férfit taszított ronlásba szépségével és csalfa természetével. Végül egy nemes csalfa feleségeként az Uner Diabol hegyei között keresett menedéket, ahol a hegyszellemet elbűvölve annak asszonya lett. Máig csábítja az arra utazókat – aminek ura nem örül, rosszallását leomló sziklák, hirtelen megnyíló szakadékok jelzik. Mások szerint csak segítséget kér a menekülni akaró szépséges asszony. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hegyek Gyökere (aqu)

Zogg. (Sum,266/1)

Hegyek Láthatatlan Őrzője (van)

Kadal egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/1)

Hegyetlépő Sai (erv, van)

Egyike a gianagi és a törpe nép közös hőseinek. A törpék szerint a Beriquelről érkezettek egyik vezére volt, míg a gianagi legendák az egyik király hős lovagjaként emlegetik. (Sum,301/2/6)

Hegyi Ösvény szosi (eno)

Enoszukei alvilági klán, tatakó szosi. Régi kapcsolat fűzi a második rang béli Tai klánhoz, a szosi alapítója állítólag a család egyik tagja, egy balkézből való fiú. A tatkó szosi ojagainja mindíg a Tai Házból kerül ki. (E,68/2)

Hegy Szilánkja (yll)

A Niun, Mogorva Chei híres csatabárdja. (RúnaI/3,Mogorva Chei,2/2/2)

Heik en Ydvaril (kyr)

Híres kyr építészeti és művészeti iskola alapítója, a mai toroni építészet-oktatás is az ő iskoláján nyugszik. (RúnaV/2,Az ynevi építészet,16/2/1)

He’in Tonth (dzsad)

A Csak Odafelé Vezető Út. Eredetileg kizárólag a Aranykönyvhöz vezető utat értették rajta, mára azonban széles körben használják egész Sobirában a halál szinonimájaként is. (Renegátok,285/3)

Heisó (eno)

Az enoszukei szerzetesek elnevezése. (E,182/1)

Hekator

Kóbor lélek, a Necrografia III. osztályába tartozó élőholtfajta. Olyanokból válik hekator, akiknek haláluk után maradt valami fontos elintéznivalójuk, s a test halála után a lelkük nem nyugodhat. (B,85/1/2)

Hekka (tor)

1. Szó szerinti fordításban jelenlévő; szellemi esszencia, mely az anyagi test börtönéből szabadulva járja a világot, s ómenekkel, sugallatokkal közvetíti Tharr akaratát, védelmezi a neki ajándékkal kedveskedőt. Léteznek helyhez kötött hekkák is, nem ritka például, hogy egy hegynek, folyónak, vagy egy háznak oltalmazó, esetleg rosszindulatú hekkája van. Hekkának minősülnek bizonyos misztikus alakok vagy élőlények, s hekkává magasztosulnak egyes valóban létező személyek is – persze kizárólag a haláluk után.

Tharr vallása eredetileg vetélytársat látott bennük és tiltotta őket, ám felismerve jelentőségüket, az alacsonyab kasztok közötti szükségességét, a Negyedik Zászlóháború veresége után, a Psz. 1654-es Shuluri Bullával beolvasztották őket a Tharr vallásba, megerősítve, és elmélyítve velük a Háromfejű egyházának főségét Toronban. (Sum,347/1/4; Toron,152/1/1)

2. A hekkákat ábrázoló, általábn kisméretű szobrok elnevezése. (Tűzön, vízen, árnyékban,488/0)

Heliodor (godon)

Godoni kóbor lovag, Krad kegyeltje, egyike Pyarron és az Aranykör lovagrend alapítóinak. (ÚT,73/2/1; A hit városa,324/2)

Hella Riquill (Psz.3651-3691) (tor)

A Fidiori belső boszorkányrend királynője (más források szerint nagyasszonya); a Pyarron szerinti 3651-ben született egy, a K'Harkad lábainál megbúvó városkában. Szerencsecsillaga kezdettől fogva fennen ragyogott: nem volt még húsz esztendős sem, midőn elnyerte a legbelsőbb misztériumokba való beavatás jogát. Elsősorban a megidézőmágia, illetve a nekromancia érdekelte - tucatnyi könyvet írt e témakörökben, s értekezést állított össze a mérgezések leghatékonyabb módozatairól is. Suttogják, mindenek fölött kedvelte a férfiakat, s azok sem maradtak irányában közömbösek. Évekig szeretője volt a toroni Hatalmasok egyikének, "Farkasfejes" Fried-Ri Vilarnak, majd Gro-Ugonba ment, ahol hamarosan a Kard Testvériség nagyasszonyává lett. Személye köré legendák tucatjai szövődtek. Nem egyszer elcsábította azokat az ellenfeleket, akik csak hírből ismerhették, majd a legintimebb pillanatban vérüket ontotta. A legendák szerint többször járt a felsőbb síkokon, ahol Orwella hatalmával is szembesült. A Kárhozat Asszonyának kegyeltje lett. Életét Orwella szolgálatának szentelte, nem kisebb célt tűzött maga elé, mint a főpapnői méltóságot. A Gra-Tinolon emelkedő szentélyben, a Pyarron szerinti 3691. esztendő Halálhónapjában esett el egy kalandozó tűzfegyverétől. (A halál havában,277/1; PPL1,115/3/1; Geofrámia,52/1)

Hemne Udge (dwo)

Az ódwoon szó jelentése sötét, árnytalan. Mai alakja Hemudiss. Gyakran társítják hozzá a Driegde Gerri szót, ami azt jelenti. Maga a gonosz. Így Driegde a sötét, a gonosz, a dwoon nép ellensége. (PPL2,68/1/0)

Hemniss (dwo)

A dwoon lovagrendek elnevezése. Sokban különböznek más kultúrák lovagrendjeitől. Tagjai kivétel nélkül egyazon közös őstől (Nap Hőstől) származtatják magukat, ez, és erős hitük adja meg az összetartozás erkölcsi alapjait és igényét. Lovagjai leginkább csak a harcban jeleskednek, és mély hittel teszik mindezt. A lovagrendek politikai tényezől, az erősebbek egész tartományokat irányítanak, a senyr-rendek pedig régenst adnak, vagy adtak az országnak.

Minden hemniss köteles sereget fegyverben tartani, várat építeni és egy határszakaszt felügyelni, melynek területeit élethosszig tartó juttatásként osztják ki lovagjaiknak. A dwoon nemesség egyet jelent a lovagrendbe való tartozással is. De nem csak a lovagok maguk, hanem családjuk is a rend tagjainak számítanak, így létszámuk jelentős, bár ennek csak töredéke lovag valójában.

Egy dwoon lovag életében igen meghatározó a lovagrend. Beleszületik, annak hagyományai szerint nevelkedik. Egy dwoon nem választ, nem vált lovagrendet, és a legnagyobb szégyen, ha valamilyen módon mégis el kell hagynia azt. (PPL2; Ész,213/2/19; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hender-fa (dzsad)

Alacsony növésű, göcsörtös törzsű sivatagi fa. (Renegátok,254/2)

Henin (kra)

Szó szerinti jelentése hívő. Azok a romlásszekták nevezik így teljes jogú tagjaikat, melyek még nem mondtak le a tagolt beszéd fényűzéséről. (Sum,401/2/6)

Henrietta Yeena Per Aien (kyr)

A Füst nővérei rend nővére (rangidőse) a második ryeki csapás idején, mely a rend

minden bizonnyal teljes pusztulását okozta. Hiába szedte össze rendje minden mágikus erejét, Ryek hatalmával nem volt képes dacolni. (RúnaVII/1,A füst nővérei,39/2/1)

Hentor Ipsys (tor)

Iker szekta, amely elsősorban Toron középső tartományaiban tevékenykedik. Központja állítólag Shuluban található. (Sogron lángjai,286/2)

Hequlat Harau (pya)

Uwel első kegyeltje. Még Selmo ifjúságának idejében élt, és vele együtt járta a vidéket előbb Jedome, megtérése után Uwel hite mellett forgatva kardját. Alakja a legendák homályába vész, állítólag akkor halt meg, amikor Kránban megpróbált bosszút állni Godon elpusztításáért. (PPL1,123/3/2; Uwel nevében,23/1)

Herceg (pya)

Predoc és Edorl államok vezetőinek megnevezése. Predocban a hercegi család örökletes alapon birtokolja a címet, jelenleg az Ermeni Udvar, míg Edorlban az Első Zászló Udvaraiból választják a herceget, a cím birtokosa jelenleg a Ravissor Udvar feje. Mivel az Első Zászló körének vezetői, Első Zászlósúr névvel is illetik őket. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/4, 15/1/4)

Hercegi Amfiteátrum (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város keleti, Bressam kerületében áll. A kyr időkben egyetlen, százhúsz láb átmérőjű kupola fedte. Manapság főként lovagi tornákra használják. (Ész,98)

Hercegi Könyvtár (godora)

Erion Belsővárosában, a Főnixek Parkja mellett álló épület. Az egyedülálló gyűjtemény különösen a történelmi munkákban gazdag. (1TK,421/2/2)

Hercegi tanács (erv,pya)

1. (erv) Eren hercegének tanácsadó testülete. A testület tíz küldöttét a három évente összehívott nemesi gyűlés – og-derac - választja. A tanács tagja még a bárók testületének három embere, az országnagyok – pres-ek, a hat hadiakadémia vezetője, az embervadászok klánmestere, az Ereni Felső lovagrend nagymestere és az Erenben imádott istenek (Arel, Uwel, Kyel) helyi főpapjai. Háború esetén a Várak tanácsát is meghallgatják. (1TK,429/2/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

2. (erv) Haonwellben a hercegi tanácsot a nyolc grófság vezetője, az elfek kilencedik grófnak tekintett shindarja, Haonwell városmestere (ennasaraon), udvari tisztsgviselők és az Alborne egyház feje, valamint a polgárság három képviselője alkotja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

3. (pya)Predoc és Edorl ikerhercegségekben működő testület, mely a herceg munkáját segítve egyben a nemesség beleszólását is biztosítja a politikába. A tanácsot a Zászlósurak alkotják, azaz a Zászlók köreinek vezetői, a Zászlókat birtokló Udvarok (Családok) fejei. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,15/1/4)

Hercegi Vörös lovagrend (erv)

Erigow legelőkelőbb; legbefolyásosabb lovagrendje, akik abban a kegyben részesülnek, hogy páncéljaikat – az Erigowban általános, olajban edzett feketétől eltérően – bíborszínnel futtathatják. Kedvelt fegyverük a lovagkard és kopja, valamint a tollas buzogány. Nagymestere egyben vörös hadúr is. Nagymesterük a Psz.3690-es években III. Dagatere, Erigow hercege. (1TK,430/2/1; Sum,314/1/0; Szürkecsuklyás)

Hercegkapitányok (asz)

Az abasziszi tartományok élén álló családok fejei, a tartományok urai, saját területükön gyakran a nagykirálynál is befolyásosabbak. Életüket és politikájukat a hatalom megszerzéséért folytatott küzdelem, érdekházasságok, intrikák és szövetségek jellemzik. Az azonos érdekűek ligákba tömörülnek, ezek a laza szövetségek azonban csak addig élnek, amíg az érdekek gyors változása megköveteli. (1TK,436/2/2)

Hercegkapitányok Paktuma (asz)

III.Obed halála után, Psz. 3612-ben a Szabad Liga, elsősorban Domorra Karnelian és Malfeo Amalli által

szorgalmazott, belháborút elkerülő és III-Hubart trónra segítő titkos megállapodás, ami szerint mindaddig békésen hagyják uralkodni Hubart, míg az nem veszélyezteti a tartományok békéjét, cserébe utódját választással döntik el, a dal Rasziszok és a dul Hossadok között. Az egyezmény rövid nyugalmat jelentett mindkét fél számára, segítve a Toron elleni összefogást. (Abbitkirálynő,350)

Hergol (évár)

Déli városállam, mely orgyilkos klánjairól vált híressé. A mendemondák szerint alapítója egy iker volt, akit halála után egy abasziszi boszorkánymester hozott vissza, kétes eszközökkel. Tény, hogy a klán fejével élő ember még sohasem találkozott, rendelkezéseit két beszélő szobor segítségével továbbítja alárendeltjeinek.

Neve vérengző kalózhercegeket, bérgyilkosokat és boszorkánymestereket jelent, külön figyelmet érdemelnek nagy hatalmú villámmesterei. Önállóságát ügyes hintapolitikájának köszönheti, úgy lavírozik a nagyhatalmak árnyékában, mint kalóznaszádjai a Gályák-tengerének óriási hadigályái között.

Egyes források, gyaníthatóan helytelenül, északra helyezik. További ellentmondás vele kapcsolatban, hogy míg egyes térképeken jócskán a szárazföld belsejében helyezkedik el, más források a Gályák-tengerének északi partján vélik tudni. (KKUK,355/2/4; Sum,372/2/6; Egyezség,140/3)

Herma (gor)

Szentségtartó; a gorviki kultúrkörben a sequadák anyagi vetülete, Amanovikot formázó, elkészültekor annak értelmével és jogkörével bíró mellszobor. (Garmacor vére,469/4)

Hermiun Gasadris (erv)

Északi hadtudományi szakértő. Nevét szakmai körökben megvetés övezi, mert a gianagi alabárdosokat – tévesen – lándzsásoknak titulálta. (TF,189/1/2)

Herón (cra)

Mester jelentésű szó a crantai nyelvben. (Hallgat az ég,33/5)

Herrain Che'walar (évár)

Tennegar kormányzója a Psz. X. században. Állítólag Alidarból akart venni magának testőrt, és hozzá kötik a híres mondást, miszerint „Ennyi pénzért már feleséget is kaphatok!". (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Heryannari (elf)

Szellőfutó. (Shajaran,313/4)

Hesseby (erv)

Erigow legnagyobb kikötővárosa, Seoxlia tartomány tengerpartján fekszik. Kyr eredetű nevének jelentése: Azúr kikötő. Psz. 1095-ben kerül erigowi fennhatóság alá. A II. Kalózháborúban (Psz. 2117-2118) a kalózok kifosztják.

Psz. 3155-ben, Antoh első érsekének megválasztásával az északi Merresita Antoh-egyház központjává válik. A Szélkiáltók közontja. Híres flottájáról. Nevezetessége a tengerpart hal és kagylótenyésztésre használt balangjai. (Ész,94/2/1, 102-103, 220/2/8, 224/1/7, 226/5)

Heszomagari (eno)

Ellenszenves alak. (E,254/9)

Hét Alapító (pya)

A pyarroni legendák szerint Alborne két követet küldött Ynevre, hogy keressenek olyan halandókat, akik képesek a szépség megörökítésére. Hét ilyen halandót találtak, akik ezután Alborne áldásával járták Ynevet és tanítványokat gyűjtöttek, hirdették a szépségbe vetett hit erejét. Munkájuk végeztével az alapítók elhagyták Ynevet. (PPL1,30/1/0)

Hétarcú (sha)

Domvik egyik neve, utalva hét arcára. (1TK,51/2/5)

Hét Domb és Hét Völgy (kráni elf)

Több középső tartománnyal átfedésben lévő erdővidék Kránban, ahol az Igazak – a kráni elfek – tizennégy háza telepedett meg a birodalom alapításakor. A consularok hatalma errefelé tünékeny délibáb csupán, hacsak nem maguk is a könnyűléptű népből valók, ám még ez esetben is csak saját házuk szállásterületén ismerik el jogaikat. (Sum,45/1/1)

Hetedik Fekete Hadúr

A Hetedik Fekete Lobogó őrzője. A Lobogó Psz. 2791-ben tűnt fel, amikor Amatana no Kijosi enoszukei amatut választotta hordozójául. A Lobogó hordozójának tiszte, így a hadúri cím ma betöltetlen, ám elvileg újra Enoszuke uralkodóját illeti. (Toron,158/2/3; Ész,25/tbl/7)

Hetedik Vörös Hadúr

A Hetedik Vörös Lobogó őrzője. A Lobogó először Psz. 1680-ban tűnt fel, amikor A Ranil Rend akkori nagymesterét, Garyn da Rangát választotta hordozójául. Ma egyenesági leszármazottja, Ral da Ranga a Hetedik Vörös Hadúr. (1TK; Toron,152/1/3; Szürkecsuklyás)

Hetedik Zászlóháború (Psz.2404-2425)

A Zászlóháborúk sorában a hetedik, nevezik Első tengeri zászlóháborúnak is. A szövetség a VI. Zászlóháború után, a területi növekedés hatására belső válságokban meggyengült Toron hátországát és dél-quironeiai szövetségeseit támadta. Az északi hadszíntéren alig történt változás, nevezetes csatája a toroni sikert hozó Semendar mezei csata. (Psz.2417) A Quironeiai hadszíntéren a szövetséges flotta sinemosi támogatással legyőzte a toroniakat, visszaszerezte a szövetség számára a tiadlani partokat, így a déli csapatok utánpótlást kaphattak. A terjedő Tharr hit elleni pyarronita támogatás segítségével Toron fokozatosan kiszorult déli területeiről, és az Ifini paktumban (Psz.2425) lemondott tartományai személyes irányításáról. Ez szövetségeseire maradt (Abaszisz, Alidax és Rowon), akik azonban azonnal egymásnak estek. Toron így gyakorlatilag kiszorult dél-quironeiából, és a VI. Zászlóháború után létrehozott tartományok (Freiglund, Kelet- és Nyugat Vindiora) gyakorlatilag megszűntek. (Toron,156; Ész,225/1/2)

Hetedkor

Bran mester és az Erioni események jelenkora: a kyr partraszállástól húszezer esztendő választja el. Északon az Északi Szövetség és Toron, Délen Pyarron, Shadon és Krán a leghatalmasabb felek: az emberfeletti és ember alatti lények csak kevés szerephez jutnak ekkor. Úgy tartják, a Hetedkor az emberi nem virágkora – de a krónikás ébredtekor már alkonyodik…(Hőseposz,312/1)

Hétfonat (sha)

Papi kegyszer; arc-szigíliákban végződő, felül gyűrűvel összefogott olvasók füzére, melyet a népnyelv a legváltozatosabb neveken – imakorbács, Domvikparittya stb. – emleget. (Garmacor vére,469/5)

Hetha-barh (amu)

Lásd: Hettebar.

Hethub-Hór (gyík)

Az ősi népek egyikének egy hadvezére, akik a gyíklények ellen küzdöttek. (Sum,213/2/0)

Hét Intés Völgyei (sha)

Shadonban a Shadlek folyó középső forrásvidéke. A mitológia szerint ez volt az ősgonosz és Domvik küzdelmének színhelye, Domvik földi otthona. A shadoni búcsújáró helyek egyike. (Sum,426/2/5)

Hét művészet

A „dalnokok hét művészetéről” már Enrawell historikusai is beszámolnak. A tudástár krónikái szerint a dalnokoknak tulajdonított hatalmat „hét művészet” alapozza meg. Elsőként a hangok tudását említik, az éneklés és a dalmágia tudományát. Másodikként a hangok misztériumát dolgozták ki Enrawell egykori énekesei. A hangszer és a hangokkal varázslás titkait. Ezt követte a „szavak tudása” a verselés és a szómágia alapjai. Innen már csak egy lépés volt a „szavak bűvölete”, ami voltaképpen a szónoklástan és a diplomácia mesterfokú elsajátítását jelentette. Az úgynevezett „ötödik művészet” talán a leglátványosabb: az uralom a látszat és akarat felett, ami egyszersmind a színészet és fénymágia mesterfokú alkalmazására is utalt. Egyetlen dalnok sem élhetett soká a hatodik, a penge művészete nélkül, melynek neve is önmagáért beszélt. Az ötödkor óta valamennyi magára is adó muzsikás világcsavargó kötelességének érezte,

hogy egyforma jól bánjon a húrok és a penge acéljával – máskülönben nem élt soká. A hetedik művészetről a lelkes csodálók tán még többet összehordtak az eltelt századok során, mint az előző hatról: ez pedig nem volt más, mint a test művészete. A maradéktalan gyönyör nyújtása és őszinte befogadása. (Síró fém,296/4)

Hét Művészet Iskolája (pya)

A pyarroni Della hit egyetlen temploma, a Lar-Dorban Akadémiának is nevezett iskola. Ez lett volna hivatott felkészíteni az új papokat, de beavatásukat az istennő távolléte megakadályozta. (PPL1,58/2/2)

Het-neb (amu)

Lásd: Hat-neb.

Hétszeres hitvallás (sha)

A Septameron. Balthus Beatus által kihirdetett vallási mű. (Kornya Zsolt szószedet)

Hettebar (amu)

A Nap első titkos városa, Themes, az amund főisten szent városa. A Psz. XXXVII. század hajnalán pusztult el, Amhe-Ramun papjainak erőszakos hittérítő tevékenysége nyomán. (S; TF,11/3/0)

Hexa sakk (erv)

Lásd: kahrei sakk.

Hey'iess (kyr)

Azúrkék. (Ész,102/2/1)

Hgarda Il Had Iub (dzsad)

A menzini-sakk szabálykönyve. (Renegátok,51/1)

Hgeder dzsa hgederden 'il en dzseder (dzsad)

Ne zavarj másokat, hogy aztán mások se zaklassanak téged. Dzsad közmondás. (Renegátok,244/1)

Hiar Odak No Kinito (tia)

A Lenyugvó nap ösvénye. Egy Szune Moriake nevű enoszukei kardművész által alapított kardművész irányzat. (S)

Hiarranin Siey (elf)

Mitikus múltbéli hős, a medve. Ő volt az első fa őre. (Sum,32/2/0)

Hichag (tor)

Dicsőség. (Csepp és tenger,152/9)

Hida (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Hidakir da Ranga (dwo)

Dwoon nagymester a Psz. XII. században. Az 1690-es dwoon-toroni határvillongás során leli halálát. Ő találta ki először, hogy halála után – az Uniót és Ranilt tovább szolgálandó – lelkét helyezzék egy kardba. Ez lett a fénykéve, az első Angyalkard. A kard mára eltűnt, holléte ismeretlen. (PPL2; Ész,223/1/9)

Hiddon (elf)

Másikvilág. Az a mód, ahogy az elfek a sötétben is látnak. Nem teszi lehetővé, hogy mindezenközben a látható fény segítségével is tájékozódjanak – ilyenkor csupán a tárgyak hőjét érzékelik. Hiddonnak nevezik azt a távolságot – illetve az ezen a távolságon belül történő dolgokat – ameddig alkalmazni tudják ezt a képességüket, ami számszerűsítve ötven lépést jelent. Másvilágnak nevezik Másvilágnak nevezik bizonyos vidékeken (Yllinor, Haonwell, Erigow) azt a távolságot, amelyen belül ők még tökéletesen érzékelnek, ám az emberek már összezavarodnak. (Sum,47/1/4)

Hideg Éjszakák Sivataga (dzsad)

A hely, ahol a tűzgyújtás egyet jelent a halállal, dzsad nyelven Farad ibn il iszrael Bahra. A Tabael-Ibara sivatagának egy külsőre megkülönböztethetetlen része, ahol a legapróbb tűz is máridokat csalogat elő, pusztulást hozva mindenkire. (A kos és a kobra éve,308/2)

Hideg Ember (eno)

A Három Szirom szosi ojagainjának megnevezése. Jelenleg ezt a tisztet a negyedik rang béli Szuva Ház jelenlegi feje, Szuva no Moroe-Nori. (E,66/2)

Hidegere (dzsad)

Elfeledtetés. A dzsad klánoknál a begradzsa, a klánból való névtelen kitaszítás mellé alkalmazott súlyosbító büntetés, a bűnös emléke mindörökre kihullik azok tudatából, akikkel valaha kapcsolatban volt. (Renegátok,278/2)

Hideg Gyötrelem (tor)

Sogron büntetésének is nevezik. Azokat a parázsleányokat sújtó időleges büntetés, akik bármi okból nem engednek a

Fellobbanás Idején belső késztetésüknek. Mondják, aki azt egyszer átélte, mindent megtesz, hogy ne kelljen újból megtapasztalnia. (Aquir Gyűrű,299/1)

Hideg Termek (erv)

A gianagi hercegi könyvtár elnevezése. A könyvtár Sinog Kulban, a herceg téli rezidenciájának mélyén található, s észak egyik legnagyobb és legértékesebb műveket rejtő könyvtára. Külön védművei és őrsége is van. (Sum,300/2/4)

Hidegvért (van)

A mélységben használatos, magas hőmérséklet ellen is védő páncélok elnevezése, amelyek közt ráolvasásokkal és rúnákkal ékes acélvértek éppúgy akadnak, mint mithrillből, kéklunírból kovácsolt ősi kincsek. (Karr-Khazad kapui,386/1)

Hideg Világ Küldötte (aqu)

Shadonban rejtőző aquir, a Halak titkos klánfőnöke. (MK)

Hideg Vironto (pya)

Edorli folyó, mely a Meleg Virontóval egyesülve alkotja a Kék Virontot. (Predoc és Edorl,14/2/2)

Hidema (dzsad)

Lásd: Al Hidema.

Hidimor (dvár)

A Déli városállamok kráni régiójának keleti részén elhelyezkedő állam. A ma két városból és nyolc faluból álló államot minden oldalról magas helgyek veszik körbe. Ennek a szinte tökéletes védettségnek köszönhetően a régió legrégebbi emberlakta települései voltak itt, s a zavartalan fejlődés mára a régió egyik leggazdagabb országává tette. Települései mind egy-egy kiapadthatatlannak látszó naftakút mellé települt. Államformája királyság; és mivel a legfontosabbanak az üzleti előmenetelt tartják, semmiféle vallási, ideológiai megkötés nem gyöketresedett meg itt. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,7/1/2)

Hidrach-tó (erv)

Gianagi tengerszem az északi határ csúcsai között. A tó fenekére eddig egyetlen mérőón sem ért le, emiatt a néphit feneketlennek tartja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hidra iskola (nia)

Cena-ta Huo. (S)

Hídrontók (dzsad)

Ígéretes nevű tolvajklán volt, nevét két szervezet is viselte, mindkettő több, mit 600 évik. A legendák ezzel bizonyítottnak vélik, hogy amelyik klán szerencsés nevet kap a Tolvajok Enciklopédiájától, az hosszú életű és sikeres lesz. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,29/1/2)

Hiedafa (dzsad)

Több ezer évig is elélő, hatalmas tölgyféleség, aminek a fája soha nem korhad el. Délvidék egyes parti államaiban az előrelátó ácsdinasztiák mindig újabbakat ültetnek belőlük, hogy kései utódaiknak is meglegyen majd a hajóépítés legfontosabb alapanyaga, és ez nem olyan egyszerű dolog, mert - állítólag - ahhoz, hogy a mag megeredjen, egy eleven ember mellkasába kell beültetni, majd pedig az embert eltemetni. Érthető módon Pyarronban nincsenek is hiedaligetek, de azért ott is hiedából építik a legkomolyabb tengerjáró hajókat. Importálják hozzá a fát. (Renegátok,285/4)

Hiequar (kráni elf)

A kráni elfek jellegzetes fegyvere, fűzfalevél alakban hajló, fokélre köszörült kardpenge. Vágásra és szúrásra egyaránt alkalmas, értő kezekben bármely mara-sequorral felveszi a versenyt. (Sum,45/1/2)

Hiere XI. (Psz.?-2646-?) (asz)

Abaszisz nagykirálya a Baraad-szigetek Abasziszhoz történő csatlakozása idején. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hiere XII. (asz)

Rahtir Khallidan királyként felvett neve. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hiere XIII (?) (asz)

Aszisz nagykirály. Toroni felesége ösztönzésére új királyi főváros építését kezdte meg az Ifintől nyugatra fekvő Arrizunban. Tervezésénél a legkiválóbb építész-varázslók működtek

közre, ám a kezdeti lendület abbamaradt, mert elfogyott a pénz, ma már csak romjai vannak. Más források szerint a nagykirály megneszelte, hogy így akarják félreállítani és manipulálni, ezért hagyott fel tervével. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hiere dal Raszisz V. (asz)

Aszisz nagykirály, (Psz.2118-19), I Dawud fia és utóda. Gyűlöli mostoháját, a toroni dámát, és elüldözi az udvartól. (Abbitkirálynő,346/6)

Hiere dal Rasis Otlokir (Kegyelmes) XV. (Psz. ?-3690-?) (asz)

Abaszisz nagykirálya a Psz. 3690-es években. A Dal Rasis Házból származik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hiere Otlokir I. (Psz.?-1729-1742-?) (asz)

Az obaszok törzséből, más források szerint az Obs népből való és sinemosi születésű zsoldosvezér, egyes legendákban száműzött herceg, később herceg. A pyarroni istenek kegyeltje és Antoh híve volt, segítségükkel kovácsolta egybe a mai Abaszisz népeit.

Psz. 1729-ben megtalálva a Harmadik Lobogót ő válik először Harmadik Fekete Hadúrrá. Psz. 1740-ben nagykirályává koronáztatja magát, noha az Ifin körüli területeket maradéktalanul csak két évvel később, Psz. 1742-ben sikerült egyesítenie, ezt tekintjük Abaszisz megalapításának. Nagy hadvezér és hadi újító is, ő az első abaszisi falanx megszervezője. Abaszisz királyai máig az Otlokir nevet viselik, de csak hagyományból, mivel nem egyenesági leszármazottai az első nagykirálynak. (1TK,436/2/0,1; RúnaIV/1,Abaszisz; Ész,25/tbl./3)

Hiere Otlokir III. (Psz.?-1991) (asz)

Aszisz nagykirály az Otlokir dinasztia utolsó tagja. Mivel örökös nélkül hal meg Psz. 1991-ben a trónon felesége, Eniessa Kersastin követi. (Abbitkirálynő,344/4)

Hiere del Triat Otlokir X. (asz)

Aszisz nagykirály a del Triat dinasztiából, a Psz. XXIII. század végén. Korábban a Tengermellék hercegkapitánya. Előde a boszorkányszekták háborúiba belebukott II. Dinas dul Gardak Otlokir volt. A trónra lépve Hiere követte a példát, ám óvatosabban, a lidércszektákat pártfogoló Malvaiset csupán legnagyobb ellenfele, Lympryssa tartományban tette fogadalmassá. A terve bevált, a Noir papokkal árnyékháborúba kezdő lidércszekták elsodorták az őket erőszakkal megállítani próbálkozó Boraballarákat. A tartomány élére a dal Rasziszokat segítette.

A ki nem mondott egyezség értelmében Psz. 2277-re már egész Abasziszban a fogadalmas egyházak között törvényesítette a lidércszektákat pártfogoló Malvaiset.

Példátlanul erős központi hatalmat sikerült így kiépítenie. Ám a lidércszekták elterjedésének és szétforgácsolódásának tudják be azt, hogy utóda, II. Hastor del Tirat Otlokiren huszonkét évesen kitört az epilepszia, és aggkorba nyúló életét nyáladzó nyavalyatörősként élte le, az egymással viszálykodó dal Khossziszok és dal Rasziszok sűrűn váltakozó gyámsága alatt. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Hiereváros (asz)

Ifin egykori negyede, melyet a mai Várnegyed és Abbitnegyed alkotott. Ranrag Otlokir A Psz. 3690-es évek végén rendeletileg kettéválasztotta az Ifin térkapujának otthont adó területet, hogy legalább a keleti fertályon működő vállalkozások hasznából megkaphassa a neki járó sápot. (Abaszisz,YnevPontHU)

Hiergerich VII. (Psz.?-1014-?) (erv)

Gianag hercege a Psz. XI. században. Uralkodása alatt a hatalomra törő grófok kérésére a szomszédos Eren hercege, Harcos Radobart betör Gianagba. A szorongatott uralkodó kénytelen kiadni az Awerquery kapitulárét, melyben rögzíti Gianag széttagoltságát, és a grófok jogait. Az erenieket két évvel később sikerül kiszorítaniuk az országból, ám a hercegi hatalom innentől kezdve már majdnem csak névleges. (Ész,220/2/5)

Hieromonakhos (god)

Dolmenmágus. (Georámia,147/11)

Hieryas wyln-Taris (pya)

A Keleti Iskola magisztere, az idézőmágia páholymestere. Páratlanul hosszú kort élt meg, de a rossz nyelvek szerint

értelmét már kikezdte az idő. Az utóbbi évtizedekben elsősorban a természet csodái vonzzák, megszállottan gyűjti a ritka húsevő növényeket.

Néhányan már visszahívását javasolták a varázslótanácsból, mert egyre vadabb és vadabb elképzelései kínosan érinti a Keleti Iskolát. (Fogadalom,298/2)

Hífharr (kra)

A kráni romlásszekták vezetőinek kijáró cím, melyet a birodalom határain kívül működő szervezeteknél elöljáró értelemben, rituális tartalmától elvonatkoztatva alkalmaznak. Posztjára rituális párviadal, orgyilkosság vagy a véletlen szeszélye révén kerül. Tekintélye személyes hatalmától függ, s mivel a szekták mindennemű központi szervezetet nélkülöznek, az egyes gyülekezetek hífharrjai vérre menő küzdelmet vívnak egymással a dominanciáért. (Sum,401/2/7)

Hifram Amerrinn (pya)

Dreina egykori legendás főpapja. Ő volt Ó-pyarron főpapja, míg a város pusztulásakor meg nem halt. (PPL1,65/2/3)

Hig (van)

Barlangi síp, törpe fúvós hangszer, ami egy öblös furulyára emlékeztet. Magasabb hangjait emberi fülek nem, csupán a helybéliek és egyes homályban élő fajzatok érzékelik. (Sum,102/1/1)

Higanarózsa (dzsad)

Sivatagi virág, egyike a Taba el-Ibara legkiismerhetetlenebb növényeinek. Megél a legmostohább körülmények között is, máskor meg a legodaadóbb gondoskodással se lehet betelepíteni. Hasonlóan változó a virágzása is, néha hónapokig lehet gyönyörködni vörös szirmaiban, máskor meg egyetlen éjszaka alatt elvirágzik. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,29/2/6)

Higge (tor)

Az ötnapos hét második napjának toroni neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr higger szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Higger (kyr)

Az ötnapos hét második napjának neve. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Higr (erv)

Az ötnapos hét második napjának neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr higger szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Higsigiss (ker.herc)

Eronei harci szekeres gladiátor, hassidis, aki háromfogatos szekere elé rendre két fehér ló közé egy feketét fog be, megszegve ezzel a lovak egyszínűségének íratlan törvényét. (RúnaVI/1,A hassidisek,27/3/0)

Hikkai renga (eno)

Láncversjáték, melynek során valaki rögtönöz egy hikkuit (5-7-5 szótag), majd a soron következő azt kiegészíti egy tanokára (7-7), míg a harmadik egy hangulatában és nyelvében harmonizáló újabb hikkuival (5-7-5) folytatja a sort…(E,247/31)

Hikkjó (eno, nia)

1. (eno) Enoszukei, harmadik rang béli Klán. Nagy múltú, gazdag udzsi. Alapítója a neves Hikkjó Hidecuja. Híres szülöttei voltak Hikkjó no Kamiszane a különös szerzetes és Hikkjó no Aukijó, a neves hadvezér is. Monja a pókháló. (E,67/2)

2. (nia) Kisebb niarei nyelvjárás. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,28/2/2)

Hikkjó no Acukijó (eno)

A harmadik rang béli Hikkjó klán egykori híres tagja, Psz. 2726-2779-ig élt. A Tíz Harang-korszak vége felé stabilizálta a viszonyokat a Birodalom egy részén és nagy erőkkel indult a harangok keresésére. (E,67/5)

Hikkjó Hidecuja (eno)

A harmadik rang béli Hikkjó klán alapítója, akkor még favágó. Hőstettéről több legenda és költemény született. A történet szerint egyszer a Tennó egyik lányát, Meicu hercegnőt, valószínűleg a ködös partról származó gonosz lélek ragadta el, és a kiszabadítására siető apját kishíján megölte. A Tennó seregét vesztve egymaga menekült a vadonban, és egy egyszerű favágó mentette meg, megölve a gonosz szellemet és kiszabadítva a leányt is. Tettéért nemesi

rangot kapott, családja a harmadik rangra emelkedett. (E,67/3)

Hikkjó no Kamiszane (eno)

A harmadik rang béli Hikkjó klán egykori neves tagja, Psz. 2544-2592-ig élt. Birodalom-szerte híres, szentéletű szerzetes volt. Már születését is különös jelek kísérték, mert bár ősz volt, virágba borultak a cseresznyefák. Egész életében tanított és gyógyított, hitét fordítva a gonosz erői ellen. Felvette a Sóva szerzetesi nevet és elhagyta családját, hogy a hagyvidék rengetegeit járja. Halálakor különös fény áradt, illatos virágszirom-eső hullt és távoli kacagás hallatszott. (E,67/4)

Hikkui (eno)

Háromsoros versforma (5-7-5) szótagszámmal; általában egy pillanatnyi életkép, hangulat, érzés felvillantására szolgál; többnyire szerepel benne egy, a vers keletkezésének idejére / hangulatára jellemző évszakot jelképező szó, a kigo (pl. tavasz: cseresznyevirág, friss zöld fű, hazatérő vadlúd, csalogány, ibolya. Nyár: mákvirág, tücsökciripelés, illatos eső, rövid éjszaka, kék telihold. Ősz: krizantém, vörös telihold, kabóca. Tél: retek, vadkacsa, medve, sas stb. Manapság 1843 darab hivatalosan elismert kigóról tudunk). (E,247/32)

Híl (híl)

A törpék ősi nyelve, ebből származik a ma használt vanir. Manapság csak a papok és a varázstudók beszélik. (Sum,317/2/5)

Hílar (híl)

Bórog eredeti törpe lakói, a szigeten született kőfiak. (Karr-Khazad kapui,386/4)

Hilgass (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: vérkeltő.

Hilom (dwo)

Dwoon város, mely hagymatermelőiről, és az évente megrendezett hilomi hagymavásárról vált nevezetessé. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hilvar (tor)

A Kobrák által emberekből mágikusan kitenyésztett, elit orgyilkosok. (B,113/2/1)

Himano sivatag

Észak-Ynev északnyugati sarkában található sivatag. Kialakulásáért egyesek az óidők mágikus háborúit, mások a titokzatos ott élőket teszik felelőssé. A kietlen vidék élővilága különös és veszélyes, a vidék elhagyatott. Nevezik jövőlátók sivatagának is, mivel Kyria bukása után itt rejtőzött el az Orwellával a harcot felvevő hatalmasok tíz tagja, s háborítatlanságukra azóta is minden eszközzel vigyáznak. (Rúna,Levelezés,IV/4/70/3/3; T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Himnuszok a teremtő káoszhoz (erv)

Iriogo Orel híres műve, amit az Inkvizítorok Szövetsége indexére tetett. (ÚT,229/2/5)

Hindan (elf)

A Tysson Larban élő elfek vezetőit nevezték így, leghelyesebb királynak fordítani. A régmúltban több elf vezető is birtokolhatta e címet, mely szó szerinti fordításban vezetőt jelent, ám a folytonos háborúk kiirtották azokat a családokat – összesen három ilyen akadt -, melyek királyt adhattak az elfek népének. Az elfek királya a délvidék elfjeinek vezetője, aki immár nem csak a Hindan családból választhatnak, hanem más, óelf családokból is. Ő dönt a népet érintő fontosabb kérdésekben, s előfordul, hogy a másutt élő déliek is engedelmeskednek szavának. (Sum,46/1/2)

Hindzsan (dzsad)

Fűszeres kaktuszlikőr, nem túl erős, kifejezetten nőies ital. (Shajaran,313/5)

Hinemus Cottera

Az Inkvizítorok Szövetségének tagja, aki az Alku a halállal című eretnek hangvételű műről jegyzeteket készített a rendtagok számára. (A kárpit mögött,12/2/8)

Hingíksza (aygur)

Vihar- és mennydörgésszellemet megzabolázó sámán. Elsősorban az időjárás irányításában jeleskedik, képes esőt hívni, vihart kavarni. (Fogadalom,314/5)

Hinnia (elf)

Az elf legendák hősnője, kedves volt népének és a kalahoráknak is. Apja kovács, meseszép páncélok és fegyverek készítője. Egy alkalommal, mikor apja termékeit vitte

messzire, aquirok támadták meg, és mészárolták le kíséretét, őt magát pedig megvakították. Siena Boralisse, az Érintéssel Enyhítő – vagy ahogy ma hívják, Narmiraen – meggyógyította. Megajándékozta az éjszakai látás képességével, és segítségére volt az aquirok legyőzésében, a fegyverek visszaszerzésében és a becsületének visszaállításában. Hinnia lett Narmiraen első megtartója, és tőle örökölte az elfek népe az éjszakai látás képességét. (Sum,22/1/4-23/1/1)

Hior Ház (tor)

A toroni császári dinasztia három hercegi házának egyike. (Sum,336/1/2)

Hiquinyss (tor)

A toroni társadalom sajátos képződménye. Maga a szó eredetileg zsákot jelent. Ezzel a kifejezéssel jelölik azokat a rendbontásokat – az egyszerű zsebtolvajlástól kezdve a belháborúkig -, melyek kizárólag az adott kaszton belül élőket érintik. Éppen ezért más kasztbéliek soha nem is avatkoznak az ilyen jellegű eseményekbe, mindaddig, míg azok a hiquinyss keretein belül maradnak. Megsértésére a magasabb kasztba tartozók – értelemszerűen – hevesebben reagálnak. Talán éppen ez az oka, hogy az ilyen jellegű rendbontásokat minden esetben megpróbálják az adott kaszt keretein belül rendezni. Érdemes azonban figyelembe venni, hogy amennyiben egy magasabb kaszt viselt dolgai egy alacsonyabb társadalmi rétegben élőket érintik, az már nem számít hagyománysértésnek. (Fekete Vizek,223/1; 228/6)

Hirando (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének hetedik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Hirenna (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának első hónapja. A dzsad naptárban Harnillen a megfelelője, melyet az Érkezők havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Hír-an Htyssill (tor)

Tharr szekta, mely a kereskedők és bankárok körében igen népszerű. Teoretikusai az áru és a pénzforgalom káoszörvényeiből igyekszenek kiolvasni Tharr akaratát. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Hir'hattes Pietorc. (tor)

Tisztelet a hűségesnek. (net)

Hirn-on Hessar (tor)

Toroni Morgena hívő, az Úrasszony imádatáról című mű szerzője.

Hírnök (tor)

Ötödkori teremtmények, akiket Morgena azért hívott életre, hogy a különböző síkokon akaratát hirdessék. Komor, csuklyás alakként bukkannak fel az asztrál, mentál és az álomsíkon. Szinte mindig fegyveresek, a férfiak másfélkezes kardot, míg a kevés nő áldozótőrt visel. (PPL2. 33/3/5)

Hírvivők tanúságtétele (pya)

Olyan tanító, hitvitázó vagy misztikus művek, amelyek első követőinek nevéhez fűződnek, bár egy részüket csak évszázadokkal korábban vetették pergamenre. Ezekre később kifinomult teológiai irodalom épült, ám a hétköznapokban a pyarroni hívők számára ma is az olyan I-IV. századi írások szolgálnak zsinórmértékül, mint az Istenek kertje vagy a Fény tizenhárom színe. (A hit városa,327/2)

Hishíquor (sárkány)

Az elf-aquir háborúk legendás sárkány harcosa, Ezüstkardú Fraien fegyvertársa és barátja. Fraien halála után elvonult és mély álomba merült, melyből egy elf lány, Seluna Zeidarel ébresztette fel, aki szerelmes lett az elf hős árnyékába. A lány a sárkánnyal való beszélgetés után némasági fogadalmat tett, és többé egyetlen szó sem hagyta el ajkát, míg hosszú évek múlva hajadonként el nem távozott erről a világról. (Sum,44/1/4)

Hissal akr-Tessin (dzsad)

Dzsad, drágakőmágiával foglalkozó író. (Renegátok,89/1)

Historica Infidelis

Egy nem túl híres Hatodkori írástudó, Erdach Gavachor töredékesen fennmaradt munkája.

Hiszaptisz (asz)

Az abasziszi falanxharcosok hetedkorban megjelent fegyvere, egy jó 4,5 méter hosszú lándzsa. A hiszaptisz alkalmazásának csak falanxban van értelme, egyedüli harcos kezében nehézkes és hasztalan fegyver. (TF,181/3/0)

Hitacui (eno)

Rövid, tarkóra simuló, három ágból font varkocs. (E,247/33)

Híth nerien maduas dich'aran? (kyr-tor)

„Ki mossa le rólam a tisztaságot?" Kyria szüzeinek hagyományos fohásza, melyet csak egyszer – az első szerelmes éjszakán – hallhatott a kiválasztott férfi, na és az istenek. Elmulasztása a hagyomány szerint balszerencsét hozott a kapcsolatra. (Síró fém,114/1)

Hithos r'lackhar (van)

A bíbor izzás jámborai. A törpék elnevezése az általuk Bul Ruurig gyermekeinek tartott ilflindekre. (B,118/1/1)

Hito-korszak (eno)

Az enoszukei történelem első időszaka, mely Enogai Watan száműzetésétől (Psz. 1131) császárrá koronázásáig, Psz. 1176-ig tartott. Az Unesi-korszak követte. (E,57/1)

Hitvalló (asz)

Aszisz nyelven cetiehir, Oren Palyd-Karnelian állandó jelzője. (Geofrámia,84/0)

Hitvalló egyházak (asz)

Az aszisz jogrend három egyházi kategóriájának egyike. (a fogadalmas és a tiltott mellett) A hitvalló egyházak birtokadományban részesülhetnek, és rendszeres jövedelmet fogadhatnak el azoktól, akik ezt önként fölajánlják. Nyilvános és zártkörű szertartáshelyeket létesíthetnek, ahol saját liturgiájuk szerint közösségi és privát rítusokat mutathatnak be. Kétféle szinten lehet csatlakozni hozzájuk: a fogadalmas tagokat fölszentelik az istenség szolgálatára (ők alkotják a papságot), a hitvalló tagok csupán kinyilvánítják az istenségbe vetett hitüket (ők a laikus hívek). Mind a fogadalmas, mind a hitvalló tagság kizárja a tagságot más hitvalló egyházakban. Az egyes egyházi közösségek és maga az egyház (ti. az Abasziszban működő része) jogi személyeknek minősülnek, képviseletüket a saját belső szabályzatuk szerint kijelölt elöljáróik látják el. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Hitvalló-sziget

Lásd: Cetiehir-sziget.

Hitvalló tag (asz)

Az aszisz jogrend szerinti egyik fajta egyházi tagság, a fogadalmas mellett. A hitvalló tagok a tulajdonképpeni hívek. A hitvalló egyházaknak lehetnek hitvalló tagjai, míg a fogadalmas egyházaknak hivatalosan nem lehetnek hívei, de szertartásaikra bárki bemehet, akit szjvesen látnak. A tiltott egyházsak hitvalló tagjaira örökös száműzetés büntetése vár. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Hit Védelmezője (sha)

Domvik második arcának neve. (Sum,450/1/5)

Hiun'ssin (elf)

Jelentése égi kegyelem, délen nevezik így azokat az elfeket, akik majdnem küldötté válnak, de előtte tébolygó őrültek lesznek. (Sum,57/2/4)

Hiutanna (kyr)

Kyr nagyváros, valahol a Vinali-medencében helyezkedett el. Ma már nem létezik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hiwithek (qui)

Boszorkányrend a Quiron Pentádban. A yankari központú rend főleg mágikus tárgyakkal kereskedik, Szoros kapcsolatban állnak a Paerth házzal. A rend állítólag egy elfeledett entitás, a crantai Vérrel Éltető Anya eljövetelén fáradozik.

A rend javarészt a színfalak mögött tevékenykedett, és alig néhány emberöltőnyi múltja során kitűnően képzett mágiával, mérgezett tőrrel, asszonyi praktikával egyaránt mesterien bánó nővérekkel befolyásolt több sorsfordító történést. Számos hatalom igyekezett a maga oldalán tudni őket – és csak a maguk, mivel a boszorkányok praktikái gyakran mindkét vetélkedő fél soraiban jelentős pusztulást hoztak, a Hiwithek pedig tort ültek a kivérzett tetemek fölött. A rend tagjai mindig a győztes oldalon álltak, hogy valóban

ennyire veszélyesek lettek volna, vagy csupán a jövőbe láttak, arról mai napig vitáznak a hozzáértők.

Számos varázstárgyra, ősi titokra és rejtett feljegyzések százaira tettek szert, melyek zömén jelentős haszonnal adtak túl – mindig az erősebbnek adva el azt.

A Hetedkor alkonyán a Hiwithek ismerték fel először Yankar és az Elfeledett Istennő titkát. Alcara és Dsidon városában kezdetben az ő boszorkányaik törték fel a vtah forrásait lezáró vérpecsétet, és Ynev történelme során először, minden hatalomnál közelebb kerültek az Istenek Völgyéhez. (Hollóidők,378/2; Alidax gyöngyei,293/1)

Hiza-ate (eno)

Enoszukei páncél-kiegészítő, a könyökvédő elnevezése. (E,231/4)

Hjakusó (eno)

„Száznevű”, paraszt. (E,247/34)

Hjakusó-Te (eno)

Enoszukei harcművész stílus. Jelentése „paraszti kéz”, a paraszti harcművész stílusok gyűjtőneve. (E,201/2)

Hjuriga (évár)

Északi városállam, a Sheral felé haladva az utolsó. (Aquir Gyűrű,96/1)

Hlodd (híl)

Gyökérgöb. A hadd szó eredete. (Sum,110/2/5)

Hlunglath (gyík)

Az ősi népek egyikének egy hadvezére, akik a gyíklények ellen küzdöttek. (Sum,213/2/0)

Hmili’il Issin (dzsad)

Pávaszem, úgynevezett jósméreg. A hozzáértők megfelelő alkalmazásával legalább hozzávetőleges elképzelést alakíthatnak ki magukban a jövőről. A bőrön keresztül szívódik fel, ellenszere nem ismert. Legfeljebb fél órán belül halált okoz. (Renegátok,286/1)

H’nar gtah (tor)

A becsület parancsa. Évszázadonként általában egyszer elhangzó császári parancs, mely legtöbbször valamely külső fenyegetés ellen hívja szolgálatába a békeidőben nem mindig elérhető erőforrásokat. A h’nar gtah belső hatalmak, klánok, céhek fölött áll, megtagadásukkal a birodalomból való kitagadást kockáztatja akárki, így nem is igen fordul elő. (Alidax gyöngyei,215/2)

Hnumthor-Orre (kra)

Tiltott Tartomány Belső-Kránban, közismert nevén a Változások Völgye. A Tizenhármak által kijelölt consular, egy elfeledett fajból való lesath, kinevezése óta nem merészkedett a tartományba. Hnumthor-Orre lakossága négy főből áll, valamennyien sa-quadok. A rangidős közöttük Káosz-Metha legvénebb pátriárkája, a Csontlovag, de amennyire csak lehet, kerülik az egymással való érintkezést, nehogy fogyatkozó népük létszáma tovább csökkenjen. A látogatók maradványai, akik az évezredek folyamán felkeresték a tartományt, bizonyos értelemben véve mindmáig életben vannak ugyan, de még a haláladóba sem jók: örökre bemocskolnák az áldozati oltárt. (Sum,402/1/1)

Ho (eno)

Nem. (udvariatlanul tömör). (E,254/10)

Hoan (nia)

Niare tartományurait megillető rang, melyet közösre rendszerint hercegnek fordítanak. Szó szerinti jelentése (szunnyadó): számos találgatásra adott okot a századok folyamán. Észak bölcsei még az Enoszukét kormányzó szakadár dinasztiát is megkörnyékezték, ám hiába vártak kielégítő magyarázatot tőlük; a Hetedkor utolsó harmadában elterjedt nézetet - mely szerint a tartományurak "ébredésükkor" hadvezérekké válnak, és a Yian-Yiel hegységen túlra, hódító háborúba vezetik a császári hadakat - mindmáig sem cáfolni, sem bizonyítani nem sikerült. (KarneválII,333/2)

Hodan (cra)

Crantai mennydörgésisten, később toroni vihar-, káosz- és mennydörgés-hekka, Hon-Hoton-Dahatan, a káoszdobolók ura. (Aquir Gyűrű,294/6)

Hoedote (nia)

Kisebb niarei nyelvjárás. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,28/2/2)

Hóhér (kyr)

A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. Az Anya ellenpárja. A Birodalom idején egy páncélos, embermagas pallosra támaszkodó alakkal ábrázolták, ma ugyanígy festik, csak páncél nélkül. Jelentése az ítélkező, feloszlató. (Shajaran,308/1)

Hóhérkobra (tor)

A kobrák – közkeletű nevükön a család – nevű toroni tolvajklán kínvalató mestereinek elnevezése. (UT,129/2/6)

Holchos

Lásd: Everian Holchos.

Holdak

1. Ynev égboltján eredetileg három hold járt. Első a vörös, második az ezüst, (egyes források szerint fekete), harmadik a kék hold volt.

Az azóta harmadik holdként emlegetett ezüst holdat a Másodkorban, az Aquir háborúk idején bűvölte le az égről az Opálhajós nevű ősaquir, álomba küldve ezzel a sárkányokat. Azóta nincs jelen, és javarészt feledésbe merült, csak néhány legenda és hagyomány emlékszik rá, mint például a kráni elfek Három Hold Szövetsége.

A jóslatok szerint a Nyolcadkor, az ébredés kora a harmadik holdkeltével kezdődik majd, a sárkányok ébredését hozva. Ezek a források és jóslatok feketeként jelölik a harmadik holdat.

A mai Ynev éjszakai égboltját két hold, a vörös és a kék uralja, köztük a néhány percnyi sötétséggel, az éjközéppel. A lunírt a holdak testvérének tartják. (A halál hét arca, Üstökösláng; Geofrámia,102/2; Kráni krónikák,97/1; Kyr históriák,283)

2. Ynev naprendszerének Satrakis központú megközelítése holdaknak nevezi a naprendszer napja körül keringő három bolygót. Ezek az Agnar (Aganar), Korsum (Caruna) és a Tylana (Talunn). Ezekhez a tudósok sorban az elemi levegő, föld és a víz fogalmát társítják, ahogy a naphoz magához az elemi tüzet. (Ész,13/2/0)

Holdak táblái (dwo)

Lásd: a Vadon Táblái.

Hold Árnyékát Vivők (tor)

Lásd: brani'ylch lumii.

Holdárnyék klán (van)

A legkiterjedtebb törpe tolvajszervezet, ami a renegát törpék legnagyobb felszíni városában, Fazardban működik, Zakhul területén. Mint minden törpe tolvajszervezet, ez is a felszínen működik, és soha nem károsít meg törpéket. Soha nem tevékenykednek nyíltan, s bár szakmájukat a törpékre jellemző alapossággal űzik, gyakran valamely tisztességes mesterség álcája mögé bújnak, s még fajtársaik sincsenek tisztában, hogy a bizonyos kovács klán nem teljesen tisztességes munkából szerezte jövedelmét. Egymást bármilyen szorult helyzetben kisegítik, és szívesen kereskednek adatokkal is.

Állítólag Zakrul mindenkori királya a klán feje és iányítója, persze titokban. (Sum,107/2/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Holdezüst Árnyék Iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, amely Aisachtól délre, a Laon család vízimalma mellett található. A lanir-metaon-to stílust oktatják. Azt beszélik, a holdfény különleges képességekkel ruházza fel az iskola magas fokú beavatottjait. Az iskola a holdsarló használatát is oktatja. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/3; Ész,194/2/1)

Holdfény Allerys (elf)

Mitikus elf hős, aki a legendák szerint valamikor az Első Kor közepén ültette Symenor magját. (Hőseposz,305/3)

Holdfi (gor)

A Psz. XXXI. század fordulóján érkeztek hírek először e különös alak felbukkanásáról. Eredetét homály fedi, ahogyan céljait is, feltűnése azonban minduntalan különböző politikai viharok előjeleként szolgált, így a köznép képzeletében a Holdfi alakja rossz ómenként maradt fenn.

Két-háromszáz esztendővel később csatlakozott mellé az Aranylovag; ezek után e két alakot sosem látták külön. A furcsa párosnak Psz. 3690-es felbukkanása után végleg nyoma veszett; Gorvik tudós főinek egybehangzó állítása szerint elérték különös

céljukat, amelyet századokon át követtek. (Bábjáték,385/1)

Holdimádók (ork)

A gro-ugoni Hat Törzs egyike. Szent állatuk a vipera, héroszuk Ghazga. Kivételes módon nőágon tartják számon leszármazást, a férfiak elnyomott szerepben vannak. Csaknem kétszerannyi rabszolgát tartanak, mint a többi ork törzs. Harcos nemzetségeik száma négy. Matriarchái már több mint húsz éve a Látók Birak házából választanak férjet maguknak. (Sum,131/2/1)

Holdkeselyű (dzsad)

Valaha élt, mára kipusztult sivatagi madár. (Renegátok,205/0)

Holdkos (gor)

Gorvik legtöbbet emlegetett varázslórendje a Holdkos iskola. A Warvik városában álló tanoda újkeletű intézmény: a Pyarron szerinti 3600-as évek elején alapította egy Kránból visszatért magiszter, Larta con Adora, aki mind a mai napig (az Anyagi Síkon kortalannak látszik) a rend nagymestereként képzi a novíciusokat.

A Holdkos tanításai úgyszólván egyedülállóak a Délvidéken: a varázslótanoncok hét éven át elzárva tanulmányozzák a mágiát, majd a következő hét évben minden éjjel a warviki alvilág mocsarába kell alámerülniük. Ez idő alatt tízből kilencen életüket vesztik vagy megszöknek, a megmaradtakból azonban vérbeli varázstudó orgyilkos, az árnyékháborúk tiszta fejű, biztos kezű szakértője válik – nem csoda hát, hogy a főrendek valósággal versengenek kegyeikért. (Sum,413/2/6)

Holdleányok (kráni elf)

1. A Három Hold Szövetsége nevű kráni elf boszorkányrend beavatottainak közkeletű elnevezése. (Kráni krónikák,96/1)

2. Azon leányok elnevezése a kráni elfek körében, akik testükön a két hold szimbólumával, egy vörös és egy kék anyajeggyel születnek. Gyenge szövetségbe tömörülnek, bár Házaikat nem tagadják meg.

Hagyományaik szerint magukon hordozzák a harmadik hold láthatatlan jelét is, a stigmát, amely ponton teljesen érzéketlenek a fájdalomra. Ennek megtalálása érdekében ezüsttűket hordanak maguknál, és minden nap feltérképeznek egy részt testükből; addig szurkálják magukat, míg el nem ájulnak a vérveszteségtől. Ha végeztek, előröl kezdik abban a hitben, hogy hibáztak és elvétették a stigmát. A z idősebb holdleányokat könnyű felismerni, egész testüket vékonyra varasodott hegszövet borítja.

Néha eltűnik egy-egy közülük, azt beszélik, ők megtalálták a stigmát és felvételt nyertek a testvériség egy második, titkos fokozatába. (Kráni krónikák, 96/1)

Holdnap (elf)

Az elfek időszámításának legkisebb nyilvántartott időegysége, ami a két hold fáziskitelési ciklusát jelzi. Ez egy emberi hónapnak felel meg, és húsz napból áll – melyet az elfek nem igazán jegyeznek. Külön névvel nem illetik a holdnapokat, bár az emberek közelében régóta időző közösségek körében elterjedőben van a holdnapok nevesítése, ilyenkor általában az időszakra jellemző növény és állatnevekkel illetik őket. Huszonnégy holdnap tesz ki egy évet, noha az elfek még az évet sem tekintik jelentős, számon tartani való időegységnek. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/1/5)

Holdralépők (kra)

Szabad Rend a Középső Tartományokban. A Fekete Özvegyekkel vívott klánháborújuk okaira és kezdetére senki nem emlékszik már; emberemlékezet óta ki-kiújult minden évszázadban, s vadászok ezreinek az életét követelte. A küzdelemben végül a Fekete Özvegyek maradtak felül, s az írmagjukat is kiirtották a Holdralépőknek; csupán néhány ígéretes fiatal növendéknek kegyelmeztek, akiket sura'sthak-ként adoptáltak rendjükbe. (Sum,402/1/2)

Holdranéző (eno)

Lásd: Kamikuni.

Holdvarázsló (dzsad)

Egy dzsad tolvajklán neve. A klán másfél emberöltőn keresztül próbált követet küldeni a Dreshdin il Iubhoz, mire sikerrel jártak. (Tolvajok Enciklopédiája,29/2/4)

Holló

1. Ynev déli égboltjának legfeltűnőbb csillagképe. A nyolc csillagot tartalmazó csillagképet a kontinens lakói már jóval a kyrek eljövetele előtt ismerték. A kyrek a nyolcadik csillag – a madár csőrének csúcsa – kihagyásával Élő Vért néven ismerték. Amund elnevezése is fennmaradt: Hafet Heper, azaz a Teremtés Méhe. (KKUK,355/2/5; Geofrámia,172/3; Shajaran,309/8)

2. Ynev északi égboltján is akad egy csillagkép, amelyet Holló néven neveznek, más elnevezése Corvyr. (Ész,15/1.szélj.)

Hollóarcú (tor)

Lásd: Harrian.

Hollók Asszonya (tor)

Morgena egyik elnevezése, melyet kedvelt állatairól kapott. (PPL2,33/1/1)

Holló Lovagja (gor)

Ramando da LaCorb elnevezése. (Bábjáték,389/3)

Hollószárnyak (kra)

Kráni fejvadászklán, szabad rend a középső tartományok külső vidékén. (Sum,406/2/0)

Hollótükör (kyr-tor)

Morgena egyik ereklyéje, amely az Úrnő szent madarát formázza. Lehetővé tette, hogy a homályból újraszőjék mindazok képét, akik beletekintettek. (PPL2,36/1/4)

Holnak (asz)

Lapos. (S)

Holnak-Onpor

Lapos Onpor, az Onpor hegység északnyugati nyúlványa, mely nevét a fő vonulatnál alacsonyabb magasságáról kapta. A Hegylánc Abaszisz Tengermellék tartományának területére esik. Ércekben, akárcsak az Onpor fővonulata, gazdag, de abbitot a pletykákkal ellentétben nem rejt. (S; T)

Holoranis Darren (erv)

Erigowi derat (pap), aki Psz. 3249-ben vetődik Enoszuke partjaira. Jegyzeteiből megismerhetjük valamelyest az Ég Alatti Császárságot. (E,88/3; E,59/6)

Holtak ünnepe (dzsad)

A dzsadok egyik jeles ünnepe. A Klivdzsar hónap 31. napjára esik. (Vihar Ibara felett,448)

Holtmocsár (qui)

A Quiron Pentád mocsaras vidéke, alig félnapi járóföldre Dsidontól. A mocsár egyedi növényzete biztosít alapanyagot a különleges dsidoni mérgekhez, szerelmi és gyógyitalokhoz és illatszerekhez. (Hollóidők,373/3; 374/1)

Hólyagírás (elf)

Elf módszer a szavak és gondolatok rögzítésére. Általában speciálisan kikészített bőrökön alkalmazzák, de nem ritka, hogy fára, vagy közönséges bőrökre is írnak vele. Egy felhevített fémpálcával, esetenként valamely mágikusan áldott bottal húzzák az apró jeleket a különböző anyagokra. A parányi hólyaghoz hasonló göbök, jelcsoportok tapintás útján olvashatók, ám akadnak olyan írásmódok is, melyek jeleit látni kell ahhoz, hogy rendesen értelmezzük őket. Megjegyzendő, hogy más hólyagírást alkalmaznak a sereneyák és a közönséges harcosok, s hogy létezik egy, a közönséges elfek körében kevéssé ismert, bonyolult írásmód is, melyet az óelfek használnak, s amit unnak, szó nélküli dalnak neveznek. (Sum,45/1/3; RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/2/4)

Hólyagperkény

Veszélyes lágyszárú növény, izzó spórái csúnya hólyagos sebet okoznak. (Alidaxi gyöngyök,71/5)

Homályból Szőtt Dalnok (dzsad)

Hadeb Ariffa, a Dalnokok Kardjának hordozójának kijáró cím. A legutóbbi Harim el Hirab volt. (Sum,250/1/2)

Homályhozók (tor)

A boszorkányhadurak népi elnevezése Toronban. Hivatalos rangjuk branni'ylch lumii, azaz a Hold Árnyékát Vivő. (Ynevi kóborlások,195/1/2, Sum. 347/1/4)

Homálylégió (tor)

A Cyr klánt szolgáló boszorkányhadurak vezette sereg elnevezése. (Ynevi kóborlások,194/2/5)

Homályszurdok (évár)
A Morrak.hegység egy, minden bizonnyal mágikus átjárója, Anterában. Falait furcsa rajzolatok borítják, örök félhomály uralja, és kétség költözik azok szívébe, akik átvágnak rajta. Bár egyenes, mégis sokan vesznek el benne, a szóbeszéd szerint a homály részévé lesznek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Homálytestvér (híl)
A homálytestvér minden törpe lelkének – mi több, a kőfiak hite szerint isteneik lényegének is – szerves része. A csábító lélekpárnak, az én sötét oldalának tartott homálytestvér akkor uralkodhat el a törpén, ha – többnyire szokatlan, rendkívüli körülmények, kivételes fizikai vagy lelki megpróbáltatások hatására – kiszakad a létének alapját jelentő közösségi létmódból, klánja és csoportja óvó kötelékéből. Noha a homálytestvére által vezetett törpe nagyobb eséllyel vészeli át a nehézségeket, a kőfiak közösségére nézve e változás hosszú távon szinte mindig tragikus következményekkel jár. (Karr-Khazad kapui,386/5)

Homálytestvérek (évár)
A Dél-Quironeia középső részén tevékenykedő kalóztestvériség. (Ifini éjszakák 1,125/3)

Homályüst (kyr-tor)
Morgena egyik ereklyéje, mely a különböző mágikus kenőcsök és főzetek kimeríthetetlen tárháza volt. (PPL2,36/1/4)

Homályvivők (tor)
Toroni szekta, minden bizonnyal vagy Tharr-szekta, vagy boszorkánymesteri rend. (Boszorkányhadúr,16/1)

Homers, dal Ház (évár)
Caedoni, aszisz eredetű nemesi Ház, Psz. 3342-től az országbárói hatalom birtokosai. Ebből kifolyólag számtalan támogatóval, előjoggal rendelkeznek, mégis csak elméletben nevezhetők a városállam teljhatalmú urainak, sokban függnek a nemesi tanácstól. A Ház a Pyarroni vallást követi, politikáját tekintve asziszbarát. Lakhelyük a caedoni várdombon álló Gyöngypalota. Kék-arany címerükön csikóhal és vitorlás hajó. (S)

Homokevő (fay)
Az amundok elnevezése a fayumák között. (Vihar Ibara felett, 90/2)

Homoki dialektus (elf)
A mai elf nyelv Tyssoni változatának Gyilokpusztaiként is emlegetett dialektusa, melyet a Taba el-Ibara rettegett homoki elfjei használnak. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Homoki elf (elf)
Az elfek fajháború alatt elkorcsosult vállfaja; kisebb-nagyobb csoportjai a Sheral déli oldalának erdőségei helyén kialakult sivatagban élnek, és a fészküket óvó vadak dühével rontanak bárkire, aki a területükre merészkedik. Fayuma elnevezésük eleff, az amundok urrin-elíphim-nek, azaz a „gyökerek népének” hívják őket. (Vihar Ibara felett, 434/1, 437/4, 446/3)

Homoki história (dzsad)
Roxund legendáriuma; az Ibara helyén egykor élt népek - amundok, dzsennek és elfek - háborúinak és hanyatlásának történetét beszéli el. Minden szempontból egyedülálló ritkaság: harminckét térképből álló függelékével egész vagyont ér. (KKUK,355/2/6)

Honar (nia)
Császári parancsvivő, futár. (Keleti szél II,315)

Honho-ton (tor)
A crantai mennydörgésisten, Hodan egy kyr-toroni elnevezése. (Aquir Gyűrű,294/6)

Hon-Hoton-Dahatan (cra)
Toroni nevén Honho-ton, crantai nevén Daha-ton. A néma dübörgés toroni hekkája. Egyes hetedkori historikusok Hodannal, a Tajtéktrónus birodalom korai krónikáiban emlegetett menydörgés-istennel azonosítják. A Kyria idején és később, a Hetedkorban Hon-Hoton-Dahatan néven ismert vihar, káosz és mennydörgés-hekka, a káoszdobolók ura. (Csillagvető,312/3; Aquir Gyűrű,294)

Honie (eno)

Az ember titkos énje, a belső, a való. (E,247/36)

Honorius Caldinbras (erv)

Gilron első kegyeltje, az első szakadár mérnök. Mivel azt hangoztatta, hogy Gilron ajándékait meg kell osztani a néppel, nem pedig eldugni, őt és néhány követőjét elűzték és eretneknek kiáltották ki. Átkelve a Tarin hegységben végül Kahreban telepedtek le, építették fel saját Gilron oltárukat és a nagyműhelyt, az új irányzat vallási központját. Ő az első mérnök, a Kahrei-rend vezetője, emellett híres ostrommérnök is. Híres műve az Isteni útmutatás. (PPL1,79/1/1, 80/1/1; Sum,445/2/3)

Honsó (eno)

Belügyi minisztérium. Jelenlegi omija Zoroi Hitokaku. (E,63/9)

Hontalan galád (tor)

Népszerű toroni színdarab. (Fekete Vizek,275/2)

Hontalanok kútja (sha)

Shadoni, úgynevezett búcsújáró hely. Állítólag itt kóstolták meg annak idején a Shadlek tiszta vizét a godoni bevándorlók. Valójában nem kút, csak egy gázló. Sokan Domvik áldásának tekintik, hogy néha értékes drágakövek kerülnek elő a mélyéről. (Sum,426/2/4)

Horbych (tor)

Méregbéklyó, a rabszolgatartó társadalmakban széles körben alkalmazott étel- és italméreg, amely önmagában órákig-napokig ártalmatlanul kering a szervezetben, majd váratlanul aktiválódik és percek leforgása alatt elpusztítja áldozatát – feltéve, ha előtte nem kapja meg az ellenmérget. A méregbéklyó többnyire színtelen, íztelen folyadék, mely lassú, fájdalmas halált okoz – gyakran elég, ha elhíresztelik a rabszolgák között, hogy a gazda horbycht kevert az ételbe, szökni egyik sem próbál. (Hollóidők,390/3)

Horda (elar)

A Völgyet körülvevő hegyek lábainál élő nép. Meglehetősen vad törzseik már az elarok megérkezése előtt is a ghor határvidéken vándoroltak, ősi törvényeiket, szokásaikat azóta sem adták fel. Az elarokkal jól megférnek, hiszen közös felületük kevés van, a gohrokkal azonban állandóak az összetűzéseik.

Magukat a havasi párductól származtatják, teremtésükkor alighanem valóban hasonló mintát követtek az istenek: noha testfelépítésük tökéletesen emberszerű, arcberendezésük erőteljes ragadozó sajátságokkal bír. Szemük borostyánsárga, járomcsontjuk erős és kifejezett, szemfogaik hosszabbak és hegyesebbek a többinél, s ez ajkuk vonalát is átrajzolja; hajuk erős, durva szálú, többnyire homokszínű. Képességeik, bizonyos belső jegyeik is mutatnak némi rokonságot a hegyek nagymacskáival. (Az „állati” jellegű vonások azonban messze nem olyan erőteljesek, mint Ynev Déli Hegységének kháljainál). (Árnyjáték,280/1)

Horem Dolnor (Psz.?/?-3690-?) (évár)

Caedoni nemes, a Psz. 3690-es évek végén a Dolnor Ház feje, a kalmártanács első embere. Hatvan esztendős korára aszisz királyi vérből választott magának feleséget, Ranag Hiere Dal Raszisz Otlokir, Abaszisz nagykirályának húgát, Ewerynt vette feleségül. Két gyermekük született, Ornon és Denita. Az erőszakos nemest állítólag felesége mérgezte meg második gyermekük születése után. (Ifini éjszakák 1,33/1)

Horen (Horen-Hamothan) (évár)

1 Északi városállam, Abaszisz Nyktalos tartományának szomszédságában. A Hamothan és Horen perszonáluniójából álló ország valaha Abaszisz Nyktalos tartományának része volt, ám jó négyszáz esztendeje megszabadult a hűbéri kötöttségektől, és személyesen a Nagykirálynak fizet adót. A kettős grófság székhelye a tengerparti Horen város. Lakói az aszisz nyelvet beszélik, vallása pyarroni.

A városállam kicsiny, de kiváló, aszisz mintára felállított falanx-szal rendelkezik. Fő bevételi forrása a Fahéjút áruinak átrakodásából származik. Jelentős a helyben bányászott jáde feldolgozása és az abból készült tárgyak kereskedelme is.

Hamothan ősi erődjénél zajlott a VII. Zászlóháború legvéresebb, négy napig taró csatája, ahol az egyesült tiadlani és sinemosi seregek vereséget mértek az egyesült toroni

és abasziszi hadakra. (BíborgyöngyökII; Szürkecsuklyás,Északfölde)

2 Horen városállamának fővárosa, kikötő a Quiron-tenger déli részén. A Ramblabujo és a Lazac folyó torkolatánál fekszik. Gyönyörű és gazdag város. (BíborgyöngyökII,141/3; RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/1)

Horghyss (orw)

Szexuálmágikus praktika, egyfajta életorzó gyakorlat, amely elsősorban Orwella követői között népszerű, s az élet és halál közötti átjárás egyik legerősebb szimbólumaként hivatkoznak rá. (Tűzön, vízen, árnyékban,488/1)

Horianar (elf)

A 12 rehynn, az Yneven ma élő óelfek egyike, a hetedik, akinek jelenlegi avatárja egy ikerpár, akiknek lelkük azonos, bár egyikük nő, másikuk férfi. Horiniar, a női tag, ma a Nyolcadik Vörös Hadúr. Ő volt az, aki Ranniennel Naidden keresésére indulva Anúriáig jutott. (Sum,20/1/0; Sum,50/1/1; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/3)

Horid Magaal (rie)

Híres kalóz, a Kékzátony klán feje. Róla és bevehetetlennek tartott családi fészkéről, a Sirályvárról is legendákat zengenek. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/6)

Hórjúsó (eno)

A Palotaügyi Minisztérium elnevezése. Jelenlegi tomo no mijacukója a hatodik rang béli Kicsita Ház feje, Kicsita no Hitomocsi. (E,64/6)

Hóronori klán (van)

Törpe klán, mely a Sheral északi oldalának egy szakadékvölgyében épített ki kolóniát. Egykori otthonuk a Kilhún átjárón túli völgy volt, ahonnan kiűzettek, és mára a földmély lakóivá váltak. Egykori otthonukat ma csak így emlegetik: Gúthar Nomr Dówet vagyis Rossz Álmok Hona. Innen húzódtak vissza az Ezer Oszlop Városának is nevezett föld mélyi tárnarendszerbe.

Híresek a szelídített vadkanokat megülő vadkanlovasaik, és földvarázslóik. Ők fejlesztették ki a kőálom nevű mérget is. (Aquir Gyűrű,95/1; 100/1-3)

Hortal (tor)

Lédús, édes-savanykás gyümölcs. Ételekben a paradicsom helyettesíthető vele. (Tűzön, vízen, árnyékban,502/3)

Hóseánok (cra)

Crantai szolganép, a samildunok leszármazottai. Shind szigetein (a mai Szindvilek) éltek; az anghmarok a vándorlás éveiben hódították meg őket. (Hallgat az ég,324/4)

Ho Sind Gardah To (tia)

A Démon Útja nevű karművész irányzat. Sajátos és halálos technikái a démonokhoz, alapítása a Ryeki Démoncsászárság idejébe nyúlik vissza.

Ho sir akószó (eno)

Köszönöm, nem. (E,254/11)

Hossolok (sha)

A mai Shadon területének nyugati részéhez tartozó hegyekben élő, egykor primitív népcsoport, a godoni bevándorlás előtti őslakóknak számítanak a mai Shadonban. (Sum,416/1/1; Koldusszék,1/1/3; RúnaV/3,Ynev nyelvei,21/2/4)

Hósuda (ang)

Crantai istenalak, a szikla istenei közé sorolták, O-torral és Temennel együtt. (Hallgat az ég,240/3)

Hoszedote (eno)

Enoszukei, első rang béli klán. A Psz. XXIII. században harcba keveredett egy hegyi szektával, és teljesen kiirtotta őket, kolostoraikat lerombolta. A klánt házasság révén szövetség fűzi a Sikedza Házhoz.

Az U-szaikibusó tomo no mijacukója a család feje, Hoszedote no Muradzume. Monja a rizsszalma-köteg. (E,70/3)

Hoszedote no Muradzume (eno)

Az első rang béli Hoszedote Ház feje, az U-szaikibusó jelenlegi tomo no mijacukója. (E,70/4)

Hote (eno)

Enoszukei, hetedik rang béli klán. A megtelepedés után és az Ezüstlegyező háborúkban is majdnem kihalt, először egy csecsemő, Hote Micsinaga, majd két kiskorú, Hote Szaikaga és Hidekó

maradt csak életben. Ősi kötelék fűzi az Utaemon klánhoz. Monja fuvolát és kalapot ábrázol. (E,63/7)

Hote Hidekó (eno)

A hetedik rang béli Hote ház jelentős tagja, annak a kiskorú testvérpárnak a tagja (Szaikaga mellett), aki az Ezüstlegyező háborúkban, amikor a Szema klán kis híján kiirtotta a Hote Házat, életben maradt. (E,63/7)

Hote Micsinaga (eno)

A hetedik rang béli Hote ház jelentős tagja, az egyetlen, aki életben maradt a megtelepedés után, amikor az ellenséges Zoroi klán szinte teljesen kiirtotta a Házat. Micsinaga ekkor még csecsemő volt. (E,63/7)

Hote Szaikaga (eno)

A hetedik rang béli Hote ház jelentős tagja, annak a kiskorú testvérpárnak a tagja (Hidekó mellett), aki az Ezüstlegyező háborúkban, amikor a Szema klán kis híján kiirtotta a Hote Házat, életben maradt. (E,63/7)

Howa

Tiadlan legnagyobbfolyója, mely a dwoon határvidéken ered, és a róla elnevezett medencét átszelve, a Cwylen hegyei között nyíló Haragvó Sárkány Száján átzúgva, toroni területen ömlik a Quiron-tengerbe. Legnagyobb mellékfolyója az Ai, mellyel Chasielnél egyesül. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Howa-medence (tia)

Tiadlan központi, nagy alföldje. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hödr (óri)

A Csillagsisakos, a voulok királya. Ő a leghatalmasabb rúnamester. Azt tartják róla, hogy az óidőkben elárulta teremtőjét az első isteneknek, és büntetésből felruháztatott a jövőbelátás képességével. (Sum, 212/2/1)

Hömböly (rie)

A Terin-folyó Riegoyban használatos elnevezése. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/4)

Hős (sha)

A shadoni mitológia kiemelkedően fontos alakjai, jóllehet legtöbbjüket nem lehet egyértelműen Domvik hitéhez kapcsolni. Akadnak közöttük azonban olyanok is, akiket az Egyetlen is elfogad hőséül, s ezek anyagi formájukban is megjelenhetnek Yneven – feltéve, ha maga a Hétarcú is így látja jónak, s egy felszentelt papja megkísérli az adott Hőst valami módon megidézni. (Fekete vizek,296/3)

Hracor Kachdur (cra)

Mondabeli crantai uralkodó, hozzá kötődik Up-umbar városának erődítése, első városfala. (RúnaV/1,Az Ynevi építészet,5/1/2)

Hradag (dzsad)

A Tolvajok Pokla, nem nehéz kimutatni, hogy az elképzelés kialakulásában milyen nagy szerepet játszott a tolvajok által amúgy gyűlöletesnek és megvetendőnek tartott Hagyományos Út túlvilágképe. (Renegátok,286/2)

Hradaganok (dzsad)

Al sivasai tolvajklán volt, ami 11évszázadon keresztül virágzott. Befolyásukat nem csak a sivasai emírre, de Taba el-Ibara jelentős részére kiterjesztették, még a gorviki alvilágban is voltak összeköttetéseik. Mégsem érezték szükségét, hogy bekerüljenek a Tolvajok Enciklopédiájába. (Tolvajok Enciklopédiája,29/1/4)

Hradar (dzsad)

'Nálam nemesebb'. Igen udvarias, tiszteletteljes dzsad megszólítás, amivel a dzsadok elöljáróikat illetik. (Renegátok,194/0)

Hrághi (van)

A zakruli törpék seregeinek hegyitulok szarvából készített hadikürtje. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hrághi (van)

A zakruli törpék seregeinek hegyitulok szarvából készített hadikürtje. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hral (árnyjáró)

„Halálos villám" jelentésű szó az Elátkozott Vidék árnyjáróinak nyelvén. (B,41/2/3)

Hralmer (ork)

A Holdimádók törzs vezetője Psz. 2880 tájékán. Az ő nevéhez fűződik az első

jelentős ork gladiátorviadalok szervezése. (TF,299/1/3)

Hram (ork)

A Mélységben Lakozó, Hram-atya, ork hérosz, rangban az első. A Vérivók törzséből született ork vezér. Húsz évig tartó vándorlással elvezette népét az akkor emberek által zaklatott Valcha folyótól a Thranagg-hegységbe. Ott elleste az ott honos törpéktől a bányaművelés és a fémmegmunkálás művészetét, majd kiirtotta őket. Sok mindent tanított népének, bölcs vezér és hős volt. Amikor elérkezett halálának ideje, nem volt hajlandó eltávozni. Teste ugyan meghalt, de szelleme makacsul küzdött. Megölte az őt máglyára tenni akaró két orkot, s azután hét nap hét éjjel ült trónusán se élőn se holtan.

A sámánok szerint lelke asztrál szellemeket győzött le a rejtett síkokon, hogy magába szívja a halhatatlanság eszenciáját. A nyolcadik napon felállt, végigdübörgött a törpéktől zsákmányolt tárnákon. Nem szólalt meg többé és mind meghaltak, akik akkor az arcába néztek. Végül alászállt a hegyek legmélyére, ott él azóta is.

Ma a mélységben lakozó néven héroszukként tiszteli a Vérivók, a Kacagók, az Irtóztatók és az Irgalmatlanok törzse. Leszármazottai képesek rá, hogy természetfölötti segítséget kérjenek tőle, papi varázserő formájában.

Némelyiküket az a megtiszteltetés éri, hogy Hram magához szólítja a mélybe, kiszívja vérüket, és örök élettel ajándékozza meg őket. Az orkok ezeket a sámánokat Hramgaugnak, azaz Hram gyermekeinek hívják. Erőszakosan ugyan elpusztíthatók, ám karjukban tíz ork ereje lakik. Némák, maguk is vérrel táplálkoznak, és ha napfény éri őket, hamuvá porladnak. (Sum,144/1/3)

Hramgaug (ork)

Hram gyermekei. Az orkok azokat a sámánokat hívják így, akiket a Mélységben lakozó magához szólít, kiszívja vérüket örökléttel ajándékozva meg őket. Ezek a sámánok hihetetlenül erősek, örökké élnek, bár erőszakkal elpusztíthatók. Csakúgy, mint Hram, ők is némák és vérrel táplálkoznak. Karjukban tíz harcos ereje lakik, de ha napfény éri őket, elporladnak. (Sum,144/2/1)

Hranna il Sog'harra en (dzsad)

Csak az engedelmesség létezik. Dzsad klánokban használt idézet. (Renegátok,52/1)

Hrassan (aqu)

Ediomadban élő, szárnyas aquir fajzatok: egyes források arra utalnak, hogy tojásaikat más élőlényekbe rakják, melyek egészen a gazdatest haláláig rejtve maradnak, akkor azonban növekedésük felgyorsul, s perceken belül kifejlett példány bújik elő a szétroncsolódó porhüvelyből. Besorolásuk bizonytalan, a felszínlakó népek korcsoknak (Ochak Va'Maadad) tartják őket, de vélhetően tévednek, a hrassanok egyes negyedkori beszámolók szerint bizonyítottan képesek az ősmágia legteljesebb mértékű alkalmazására, azaz korántsem némák, mint a többi korcs. Hatalmuk azonban jócskán felülmúlja a szolgák (Idan Va'Dreeteh) képességeit, közéjük sem illenek. E bizonytalanságok csupán egyvalamit példáznak, az utódfajok merev kategóriáit az aquirokra alkalmazni kétes értékű próbálkozás. (Hőseposz,292/3)

Hravanthik (nom)

A Déli Határhegységben élő nomád törzs. Szállásterületük egészen a hóhatáron van. (Fogadalom,278/3)

Hredzsera (dzsad)

A dzsad ABC tizennyolcadik betűje, az elhivatottság jele. A dzsad tolvajok ezt tetováltatják magukra, miután klánjuk bekerült a Tolvajok Enciklopédiájába. Ezáltal igazi tolvajjá, tevékenységük pedig Doldzsahnak tetsző áldozat, szakrális tevékenység lesz. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,29/2/4)

Hreggeba (dzsad)

A Sürgetés Jele, mágikusan sugárzott hívás, aminek a tolvajklán minden tagja attól függetlenül köteles engedelmeskedni, hogy éppen mit

csinál. Állítólag olyan erős, hogy egy alkalommal két frissen megölt harana is visszatért, és végighallgatta a klánfőnök szavait. (Renegátok,286/3)

Hrend (dzsad)

Az af-Haszabi emírek családi rituáléjában az örökkévalóság jele: egy alig körömnyi vasmedál, amit a halott nyakába akasztanak. (Renegátok,286/4)

Hrideki boszorkányemírség (dzsad)

Apró, boszorkányok irányítása alatt álló dzsad emírség. Földalatti kazamatarendszerét állítólag élőholtak lakják. (Renegátok,170/0; 231/2)

Hrigarda (dzsad)

El sobirai dzsad tolvajcsalád, amelynek egy tagja, Miszab il-Hrigarda alapította a Hatok tolvajklánt. A családból öten álltak már a klán élén és mindannyian saját erejükből jutottak idáig. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/2/0)

Hrógsdir (van)

Szívességek és viszontszívességek bonyolult rendszere, mely a mai napig is a pénznél jobban meghatározza a Tarinon belüli törpe kereskedelmet. (Ész,176/2/2)

Hróndaug (van)

„Klán”. (Szürkecsuklyás)

Hrudidzse (dzsad)

A Hagyományos Út tanai szerint a Kísérő, akivel a hithű dzsadok a Túloldalon találkoznak, és aki átvállalja magára a halott bűneit, hogy azok az Ő arcvonásait torzítsák el, és az ember szeplőtelenül léphessen az Örökkévalóság Ítélőszéke elé. (Renegátok,286/5)

Hrungan hur Hratakssir (dwo)

Dwoon tollforgató, a Sacrobyblion írója. (PPL1,15/2/1)

Huan-Morkai (nia)

A niarei mitológia szerint nyugat őre. Segítője a fém, az ércek ura, aki a lombhullás segítője. (PPL2,112/2/1)

Hubar dal Raszisz Otlokir III. (asz)

Aszisz nagykirály (Psz.3612-14), III. Obed és második felesége, Rellia második fiúgyermeke, Psz. 3589-ben született. Anyja halálakor végig makacsul ott virraszt az egy hétig sikoltozó, őrült királyné mellett. Psz. 3612-ben örökli a trónt, bár a gyengeelméjűnek tartott herceg ellen még krábban merényletet kisérelnek meg. A belháborútól és következményeitől csak a Szabad Liga vezetőinek titkos egyezménye, a Hercegkapitányok Paktuma menti meg.

Uralkodása során apjához hasonlóan gyűlöli a toroniakat, követeiket nem fogadja, s a Psz. 3614-ben számára kért feleséghez, a Shulurban nevelkedett Tirunához is így áll kezdetben, s csak később, egy sikertelen merénylet után melegszik fel a viszonyuk. Uralkodása alatt a hatalom valójában a nagykancellára kezében összpontosul, Ulkas dal Korrak praktikái segítségével sikerrel befolyásolja Hubart. Psz. 3614-ben, a Ragg-foki csatával egyidőben hal meg – holott felesége kérésére mégsem ő vezeti a flottát – amikor asszonyát védve magával rántja és megöli dal Korrak nagykancellárt. (Abbitkirálynő,349-351)

Hubar dal Raszisz Otlokir IV. (asz)

Aszisz nagykirály a dal Raszisz dinasztiából. Psz. 3719-ben a többoldali nyomásnak engedve a fogadalmas egyházak közé emelteti Morgena hitét. Hat évvel később, Psz. 3725-ben, az Első ismételt ifini látogatása idején nem tudott egyebet tenni, a hitvalló egyházak közé soroltatta Morgena megerősödött kultuszát. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Hubar del Triat Otlokir I. (asz)

Aszisz nagykirály a del Triat dinasztiából a Psz. XXIV. században. II. Hastor del Tirat Otlokir utóda. Az uralkodása idején Ifinben élő Raud-An Cthassyr toroni birodalmi követ kíséretéhez tartozó, több nemest megölő ikrek elleni fellépés kulcsaként Psz. 2341-ban tilalmassá nyilvánította Ilho-Mantari kultuszát. Ennek következményeképpen a követet hazarendelték, majd visszatérvén hajóját katapultákkal szétlőtték. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Huddi af-Masztre (dzsad)

Híres Taba el-ibarai utazó, aki expedíciót szervezett a sivatag távoli részeinek felfedezésére, kétes sikerrel. (Renegátok,75/0)

Hudre (dwo)

Ranil papjainak köntösét összefogó szent öv. (PPL2,74/3/6)

Huen (eno)

Hűség. (E,247/37)

Hukayat Hur'daok (kra)

Tarka Rengetegek. Az asztrálsík elnevezése Káosz-Thuragh szektájának titkos szertartásnyelvén. (Sum,406/2/2; Holdak és Vándorok,456/4)

Hulab af-Sadarra (dzsad)

A Moyadalok legismertebb, ám közelről sem egyetlen prófétája. A renden belül ő a Shig, vagyis a kéz, és mint ilyen, állandó engedelmességgel tartozik a Begnek, azaz a léleknek, aki egyes feltételezések szerint azért rejtőzködik a világ elől, mert homoki elf. (Renegátok,287/1)

Hul-em (rie)

A Riegoy városállamok egyike, az öböl északi partszakaszán. Az Északi szövetség hajósainak kedvelt átrakodó és vízvételező helye. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/4; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Hullámhívó (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Harmadikként kovácsolták, és a tajték, a vizek felett bírt hatalommal. Ebbe az ékszerbe Camchar Weador makacsságát zárták. A gyűrűt a Tajtéktrónus Birodalom istenkirálya kapta. (Aquir Gyűrű)

Hullámok Parancsolója (pya)

Antoh egyházának vezetője, a Papi Szék tagja. Befolyással bír Észak- és Dél-Ynev valamennyi Antoh papjára. (PPL1,37/1/3)

Hullámzó Erdők országa (cra)

A crantaiak kedvelt elnevezése Rehiarra. (Hallgat az ég,324/2)

Hulthar (kyr)

Kyr mitológiai alakok, Igere szárnyas segítői, minden madarak urai. Szüleik a szintén szárnyas Assagryphák. (Toron, 428/2/4, 432/2/3)

Hune ni noru takereba avodo. (eno)

A sast is megcsalja olykor a szeme. (Észak lángjai,217)

Hurabb (tor)

Az Árnyékba Költözött Úr, toroni éjhekka. Állítólag szoros kapcsolatban áll az Ikrek szektájának titkos egyszemélyi vezetője fölött álló Equassommal is. (Toroni krónikák,320/4)

Hurag Dhaur (ork)

Ork hérosz, rangban a hatodik. A Farkas-szellem kegyeltje, azaz bőreváltó volt, tetszése szerint ölthetett ork vagy farkas alakot. Bölcsebb volt, mint társai. A Vas Fiainak énekmondó nemzetségéből született. Mindkét alakjában a legendákat gyűjtötte, s a farkasoktól hallott a Szürke Öregről. Ez a tapasztalt farkas állítólag örök életű volt. Hurag Dhaur megkereste, s próbái teljesítése után párbajban legyőzte a Szürke Öreget.

A párbajban Dhaur elveszítette fél szemét és fülét, de miután felfalta a farkas holttestét, a farkas-szellem szikrája belé költözött, így örök életet nyert és ő lett a Szürke Öreg, a legfőbb falkavezér.

Azóta is ott él Lon Garrasban, fiai és leszármazottai pedig átvették a sámáni posztot Tha'ushur leszármazottaitól a Vas Fiainak törzsében. Emiatt a két hérosz és híveik között ellenséges a viszony.

Hurag Dhaurt már háromszor hívták ki, de egyszer sem tudták legyőzni. Farkas alakban halhatatlan, ha visszaváltozna orkká, azonnal lesújtana rá Orwella átka. Ha a Vas Fiait veszély fenyegeti, farkasok élén érkezik a segítségükre. Utódai örökölték bőreváltó képességét, s csatában farkasként üvöltenek és harcolnak. Hurag Dhaurt ma a Vas Fiai törzs tiszteli héroszaként. (Sum,147/1/1)

Hur da Etten (dwo)

A Kegyelmes, Giurtiss-irr, a Vakító leszármazottja, az Arany Sugár lovagrend nagymestere. (PPL2,77/1/1)

Hurgai san athaknai (kra)

„Hallom és engedelmeskedem." A kráni fejvadászok előírásos válasza a feljebbvalóiktól kapott parancsra, annak

tartalmától függetlenül. A mortel kaszt tagjai és a beavatottak különleges előjogként használhatják helyette a „shaka'thorr" kifejezést is. (Sum,402/1/3)

Huri (dzsad)

Szépséges nőre hasonlító közdzsinn-fajta. A dzsadok előszeretettel nevezik így a kiemelkedő szépségű és tehetségű dzsad táncosnőket is. (B,62/2/2)

Huridanalma (dzsad)

Gyakori, sivatagi faféle. Almaszerű, zamatos gyümölcsét fogyasztják, és árulják is. (Renegátok,178/2)

Huridendinnye (dzsad)

A sivatagban elterjedt dinnyefajta. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/1/3)

Hur-Khissas (elf)

Kráni elf lovagrend (Sum,56/1/2)

Húrnal Hagroff (van)

A Tengeri törpék első főkapitánya, akinek vezetésével óceánjáróik alulmaradtak a maldárok fürge hajóival szemben, így kénytelenek voltak elhagyatott – kedvezőtlen éghajlatú – területen letelepedni. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Hurs (pya)

Predoci város, az Epremini forrásvidékén található. (Fekete Vizek,187/1)

Hurvad dal Raszisz I. (Psz.3547-3579) (asz)

Abasziszi nagykirály, (Psz.3547-3579), lampryssai hercegkapitány. Psz. 3547-ben, saját kezűleg illeszti fejére a koronát, de minden jogot lábbal tiporva régi címét sem adja ki kezéből, hanem nyolc esztendős húgára, Medhebre testálja, akit Psz. 3553-ban nőül vesz. Három fiuk, Obed (Psz. 3555), Ruvad (Psz. 3558), Calder (Psz. 3562) és egy lányuk, Telinn (3568) születik a vérfertőző házasságból. A vékony, beteges, ideggyenge fiúkat a nyakukon különös formájú tetoválás díszíti, kígyó, bak és oroszlán.

Felesége (aki húga is) ötödik gyermekükkel terhesen kiveti magát a trónterem ablakán Psz. 3569-ben. Végül, két kisebbik fiának halála után távozik el maga is. Utóda öccse, Ulkad lesz, VI. Ulkad néven. (Abbitkirálynő,347/2-8)

Hús Angyala (kyr)

Lysianel (Sum,445/2/2)

Húsféreg (van)

Tarin barlangjainak mélyén tenyésztett, kifejezetten az alsó, meleg régiókat kedvelő, gyűrűs testű állat, mely nagy szerepet játszik a földmélyi népek táplálkozásában. A legtöbb fajtája jámbor növény- vagy gombaevő, de akadnak ragadozók is közöttük. Ez utóbbiak a legtöbb esetben mások testnedveinek megcsapolásával jutnak élelemhez. (Karr-Khazad kapui,386/6)

Húsrozsda (gor)

Lásd: Mors Putrida.

Hussala (pya)

Antoh isteni síkja. A pyarroni hitértők szerint végeláthatatlan tenger. (PPL1,35/1/3)

Hussil il Khadde (dzsad)

A mosolygók klánjának renegáttá vált varázslója, akinek hatalma a szóbeszéd szerint igen nagy volt. Mikor az amundok közeledtek el Sobira feleihoz, kísérletet tett megállításukra, de szó szerint elhamvasztották. (Renegát,115)

Hussilim il Kha'assen (dzsad)

A Fekete napkorong, az eretnek Khayama szekta szakrális szimbóluma, és azon meggyőződésüket hivatott kifejezni, mely szerint minden út sötétségből indul, és sötétségbe vezet. Ha a szekta megöl valakit, utolsó képként még felmutatják neki a szekta jelét, hogy ne vágjon neki tudatlanul a végső utazásnak. (Renegátok,287/4)

Husszab al-Kalabi (dzsad)

Apró dzsad emírség feje, aki a hajlék nevű mágikus tárggyal kísérletezett, hogy kiderítse, mi van a másik oldalán. Emírségének helyén ma csak homok van, minden és mindenki eltűnt, állítólag a kísérletek miatt. (Renegátok,157/3)

Hústépő szekta (évár)

Tharr vallásának oroszlán morhagrisát képviselő szekta, mely főleg Toronon kívül, a dél-quironeiában erős. A Psz. 3690-es években a szekta ural több aszisz nagyvárost, így ezt az irányzatot képviseli a Baraad sziget rontásérseke, Udalbaar is.

A Hústépő szekta nagy tiszteletben tartja az oroszlánokat, templomaikban gyakran akad élő oroszlán is. Szertartásaikon a kedvelt áldozati mód a halálra korbácsolás, áldozataik fájdalmát és szenvedésük idejét gyakran tovább növelik mindenféle ajzószerekkel. (S)

Huszejn Rumirá (dzsad)

Dzsah-papból lett próféta. Pe. 1989-ben bejárta a sivatag déli részét, nagy tömegeket állított maga mellé szenvedélyes, dzsenn ellenes prédikációival. Állítása szerint nem is három isten létezik, csak egy, Dzsah, akinek több neve van; a hármas hit és az egész kasztrendszer csak a dzsennek uralmát erősítő kreálmányok. Állítása szerint maga Dzsah nyilatkoztatta ki neki az igazságot, miszerint a dzsennek a valóságot elferdítve adták át az igaz hitet a dzsadoknak. A dzsennek azonban még azelőtt vérbe fojtották a lázadást, mielőtt fegyvert ragadhattak volna. Híveit szétkergették, tanítványai börtönbe zárták, őt, magát pedig ruhátlanul, víz nélkül a sivatagba űzték. Legendák sora szól arról, hogy a próféta nem pusztult el, sőt, a rettegett Fayuma törzs egyenesen tőle eredezteti magát. (PPL1,130/2/4; Vihar Ibara felett,437/4)

Hútharad (van)

Jelentése tócsarnok, a négy nagy törpe város egyike. A legnagyobb törpe város, mind kiterjedésében, mind lélekszámában felülmúlja a többit. Számtalan földmélyi tó és bánya, műhely összeköttetése. Akik szerencséjüknél fogva láthatták már, fantasztikus szépségűnek mondják.

Legnagyobb tava a legmélyebb pontján fekvő Bór Kormandúl. Innen a város északkelet-délnyugat irányban, és felfelé terjeszkedik. A városon átahalad a Mithrill út. A városban található a Gyertyatelep, Tarin egyetlen emberlakta települése. (Sum,105/2/0; Ész,175/1/1)

Huuratquin (elf)

Varázslovag, az elfek a crantai máguskirályokat illették ezzel a névvel. (Hőseposz,302/1)

Huurub (gyík)

Az ősi népek egyikének egy hadvezére, akik a gyíklények ellen küzdöttek. (Sum,213/2/0)

Hűséges (pya)

Dreina egyházának vezetője. Ő a legfőbb döntőbíró, a papi szék tagja. Rezidenciája Új-Pyarronban van (PPL1,64/3/1)

Hűségesek (qui, ork, cra)

1. (qui) Yankar azon kyr családjai, akik még a száműzetésben is hűek maradtak Tharrhoz és a Birodalomhoz. Két család tartozik ide összesen, ám ők a leghatalmasabbak, az Alanchir és a Daolan Házak. Ide tartozik még a Thairn ház, ám ők csak titokban támogatják a Háromfejűt, látszólag az Építők – és Morgena – elkötelezett hívei. (Hollóidők,376/4)

2. (ork) Északi ork törzs, a kitaszítottak, akik hűek maradtak Orwellához. Szállásterületük a Tongoriai hegyekben van, szent állatuk a fülesbagoly. Minden ork gyűlöli őket. Sámánjaik nem tisztelik a Farkas-szellemet, és teliholdas éjszakákon farkas áldozatot mutatnak be a Rettenet Asszonyának. Gyógyító nemzetségük nincs. (Sum,132/1/3)

3. (cra) Lásd Hűségesek gárdája.

Hűségesek Gárdája (cra)

A negyedkori Felhőtartományok urai által örökléttel megajándékozott – másképpen fogalmazva: élőholttá változtatott – kiváló harcosok, akik Chratun bukása előtt számtalanszor arattak diadalt a kyr seregeken, a hódító áradat azonban végül őket is elsöpörte. Baál-Kain halála után szétszóródtak Észak-Yneven, a Tajtéktrónus Birodalom bukása után pedig végleg álomtalan álomba merültek (amiért utóbb szunnyadóknak is nevezték őket), hasztalanul várva, hogy valaki ráleljen az elveszett invokációra, mely ismét hadba szólíthatná őket.

Tagjait Baál-Kain idejében nudűmalként, azaz haláltalanként emlegették, mai nevük Crantai kóborló.

(Sum,150/2/2; Hallgat az ég,315/2; 322/3)

Hűs Harmat (nia)

A niarei nyelv egyik változata, a kereskedők dialektusa. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/2/2)

Hűtlen (van)

Sarrag Zakhulban élő, kifacsart törpe vallás szerinti elnevezése. Ő a Céda, aki elhagyta hitvesét. Az orgiák, a kurtizánok pártfogója, a törzsön belüli hadd megerősítését célzó rituálék védnöke. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Hűtlen Anya (pya)

Arelt illetik ezzel a névvel. A Selmo-féle hitmagyarázat szerint Kraddal nemzett fiuk, Darton egy apja kárára elkövetett morbid tréfa után elveszítette anyja támogatását, aki ezután nem állt ki mellette. (PPL1,44/1/1)

Hyadín (tor)

Különleges toroni borféle, amit csak a Szindvil-szigeteken megélő szőlőfajtából készítenek. Receptje állítólag még a Hatodkorból ered. (Erioni harsona)

Hyasc'la ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a Maradók táborába tartozik. Megmaradtak Tharr hitében, ám élesen elhatárolják magukat a Hűségesek táborától.

A családnak jelentős szerepe volt az Asanga boszorkánymesteri rend felemelkedésében, akik ma is töretlenül támogatják. A rend nagymesterei jórészt a Hyasc'la házból kerülnek ki. (Hollóidők,378/3)

Hydra (tor)

Mitikus szörnyről elnevezett különleges toroni számszeríj. (Shuluri viadal,59)

Hyssas (elf)

„Kegyelem", vagy, ahogy délen használják, aetynis, azaz „elbocsátás", az ereni határvidéken kialakult új változatának neve megváltás. Halálrituálé, mellyel a dekadenciába süllyedt hosszúéletűek tüntetnek az öngyilkosság isteni tilalma ellen. Fáradhatatlanul, nem ritkán századokig kutatják Ynev-szerte "megszentelt kezű" fajtársukat, aki hasonló céllal kerekedett fel, és méltó rá, hogy a túlvilágra küldje őket. A kölcsönös elbocsátás eszköze a térdelő helyzetben, egyidejűleg végrehajtott szívdöfés. A krónikák megemlékeznek olyan esetekről is, amikor a szertartásra nem került sor, és az életet választó, többnyire ellenkező nemű elfek járták tovább a világot, együtt keresve mindazt, amit népük elveszített. Őket nevezik amnaennek, „Fényben járó párnak". (Sum,45/2/1; Bíborgyöngyök3,503/5)

Hyssel issenel (elf)

Elf szó, jelentése ködöket keltő, ködöket látó, esetleg homályhozó. Az álomtáncosok elf elnevezése. (Rúna,III/3,Álomtáncos,14/2/2)

Hyssenil on-Trobeldar (Psz.1987/2019-2163) (asz)

Shabbúli születésű toroni nemes. Betegségében Tharr büntetését látta, melyet szolgálattal kívánt megszüntetni, és Psz. 2019-ben baraadi rontáspüspök lett. Élénken érdeklődött a mágia több területe iránt is, állítólag hosszú élete sem csak Tharr kegyelmének köszönhető. Híres műve a Secritta Trattus Mortentus, a Halál hatásai az életre, ami az életerővel foglalkozó boszorkánymesteri rendek egyik kedvelt könyve. (S)

Hyssior madrum biasere (tor)

Durva köztoroni sértés. Jelentése: „anyád lovakkal hált". (Bíborgyöngyök3,498/1)

Hyssweilyr (tor)

Toroni lovag, nehéz fegyverzetű harcos. (Toron,432/2/4)

Hyunghay (nom)

A déli puszták nomádjainak nyelve. Eredete a Démonikus Óbirodalomba nyúlik vissza – talán a legősibb humán nyelvnek tekinthető. Dél-Yneven legalább annyira elterjedt, mint a dzsad. Számtalan dialektusra tagolódik, gyakorlatilag minden lovastörzs sajáttal rendelkezik, és a távoliak sokszor meg sem értik egymást. Legjelentősebb dialektusa a Gyűrűhegységben elterjedt kövi hyunghai, és a pyarral dúsult pusztai közös. A Kránhoz közelebbi területeken a birodalmi khors számít közvetítőnyelvnek. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/1/1)

Iaciator (tor)

Íjász. (Shuluri viadal,59)

Iada (erv)

Alakítás. Az északi embervadászok képzésének és felkészítésének öt szakasza közül a második. Az Evna második évében kezdődik, és névleg az ötödik évben, igazában sosem ér véget: az embervadászok halálukig gyakorolnak a választott fegyvereikkel.

A növendékeket öt alapvető harcformával ismertetik meg; arról, hogy melyik kettőt érzik leginkább a magukénak, az általános képzés ötödik esztendejének végpróbája előtt kell nyilatkozniuk. Hogy klánjuk egyedi eszközének, technikájának vagy stílusának használatára alkalmasak és méltóak-e, elöljáróik csak a felnőttkor küszöbén, személyiségük és képességeik beható ismeretében döntik el. Öt metódusa: a pusztakezes harc, a pengeharc, a bot- és lándzsaharc, a lovasharc és a lőfegyverhasználat. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Iadzsai (eno)

A kard kirántásának művészete. (E,247/38)

Ia-hayem leh Maragol o Ti'Atuh (kyr-tor)

Szó szerint: „Magad vagy a kezdet és a vég". Tharr hitű liturgikus szöveg. (Vándorló dalnok, Toroni vér,67)

Iakran sin Deligha (tor)

Az Escriptor Imperialis Shuluria írója.

Ianoss Gal-A-Nay (kra)

Kráni boszorkánymester, a Gal-A-Nay család vezette iskola egyik magisztere. (RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/1/1)

Íár (kyr-tor)

A szelek leghatalmasabbika. Sogron a segítségével pusztította el két legnagyobb ellenfelét, a lávaóriások királyait. Íárból kiszippantotta annak forróságát, a lehűlt széllel pedig legyengítette őket. (PPL2,25/3/0)

Ibara udzs derse'h il lia teedzs u'Tonth (dzsad)

'Egy sivatagi út maga az élet és Ibara maga a világ.' A sivatagi nomádok sámánjai által gyakorta hangoztatott népszerű mondás. (Renegátok,168/0)

Ibbada il Thasse (dzsad)

Minden idők legnagyobbikának tartott dzsad bahradája, aki állítólag nyomoréknak született, és az akaratereje révén képes volt tökélyre fejleszteni vívótudását. (Renegátok,249/2)

Ibbakoh (van)

Negyven. (Sum,109/2/3)

Ibbu (van)

Négy. (Sum,109/2/3)

Ibhara al Kater (dzsad)

A híres dzsad önvédelmi módszer, az úgynevezett el grideh (tükör) kidolgozója. (Renegátok,281/1)

Iblogh (gno)

Általánosan pincerémnek nevezett lény, kevesen tudják, hogy neve gnóm nyelven bosszúállót jelent. Barlangok, föld alatti folyosók, alacsony intelligenciával megáldott élőlénye. Kinézetében egy két láb átmérőjű, szürke kőgömbre hasonlít, amíg nem mozog, gyakran nézik omladéknak. Ha azonban zsákmányt észlel, halk sóhajt hallatva megelevenedik, két lábra áll, hájredői közül kidugja két karmos kezét, és sietve támadásba lendül. Olykor fegyvereket is használ, ám legveszélyesebb támadása mégis érgező köpete. Érdekessége, hogy ha megvágják, csak újabb száj nyílik rajta, melyekből szintén mérget köp ellenfelére.

Barlangi élőlényekkel, gombákkal, penésszel is táplálkozik, mindenevő, nem válogatós, a tiszta, bűzmentes járat biztos jele az ibloghnak. Ha nem jut táplálékhoz, akár emberfej nagyságúra is zsugorodik. (B,116/1/1; A végzet masinériái,293/2)

Ibn al Beithar (dzsad)

Híres dzsad mágus és alkimista, sokan a drágakőmágia Hetedkori szülőatyjának tartják. Fő művem az Al Ahmada Benina, a Drágakövek varázsa, ma is alapmű a drágakövekkel foglalkozó varázslók körében. A könyv tartalmazza az összes ynevi drágakő és féldrágakő leírását, és mágikus tulajdonságait. (RúnaI/3,Bölcsek könyve, 1/2/6)

Ibrah (dzsad)

Idegen, külországi, nem közülünk való jelentéssel bíró kifejezés, a dzsadok nyelvén. (A kos és a kobra éve,354/4)

Ibrahim el-Ghadban (dzsad)

Melléknevén az álomhozó, híres dzsad mesemondó, a Mesék című gyűjtemény szerzője. (B,66/1/1)

Iburn

A Quiron-tenger déli vizein még ma is gyakori ez a viszonylag alacsony építésű és kis merülésű, egy- vagy kétárbocos hajó, a gálya típusú vízi járművek egyik utolsó északi túlélője. A kétfedélzetes ibrunról hiányzik az első felépítmény, egyszintes tatbástyája elkeskenyedve fut ki a kerek hajófar fölé. A döfő orr felett felmagasodó orrtőke díszesen faragott, általában asszonyalakot formázó vége a fedélzet fölé emelkedik. Bár kedvező szélben lantvitorlái segítségével halad, felépítését tekintve inkább evezős hajó, melynek 12-15 pár evezőjét két-két ember kezeli. (A vas ideje,316/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ichafan (sha)

Corma-dina egyik szigete, mely a 3611-es Corma-dinai hadjárat idején a gorviki hajók egyik fontos kikötője volt. A shadoniak a Második Arc Testvériségéhez és Menor Sil Cera-Cormához kötődő hadicselével foglalták el. (Geofrámia,126/3)

Ichar (riana-ate)

Kő. (E,247/39)

Icharranta-ee (riana-ate)

A riana-ate drágakőmágusok nyakéke. (E,248/1)

Ics'dan (eno)

Hivatalosan játékossá nyilvánított dzsí-játékos. (E,248/2)

Icsiriki-rajú (eno)

Enoszukei, támadó stílusú kardművész irányzat. Követőinek a kétkezes harc a specialitása, szívesen alkalmaznak trükköket, cseleket. (E/75/6)

Icsjú (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Idan Va'Dreeteh (aqu)

Az ediomadi szolgák elnevezése. (Hőseposz,292/3)

Idaori (eno)

A Taidzsukiin völgyeiben szabadon is termő fa, mely megkapóan szép ezüstszirmú virágait a 9. hónap táján hullatja; fája rendkívüli, virágaival egyező színéért, keskeny olajzöld levelei gyógyhatásukért keresettek. (E,248/3)

Idari (eno)

Bal. (E,254/12)

Idelli Merres (pya)

Antoh kegyeltje, aki a psz.3100-as években bukkant fel Észak-Yneven és az Antoh egyház összefogásáért küzdött. Véleménye szerint Antohnak nem szabad elaprózni evilági hatalmát. Célját nem tudta megvalósítani, de követői – a merresiták – a mai napig próbálkoznak, tájanként más-más megítéléssel és eredménnyel. Északon az Antoh-papok többsége csatlakozott az irányzathoz. (PPL1,37/3/1; Ész,226/2/2)

Idinal hegység

Észak Ynev egy kisebb hegysége, ami a Quiron-tenger délkeleti partján húzódik. (T)

Időjárás-etikett (tor)

Toroni, minden bizonnyal kyr eredetű szokás, olyan illemszabályok összessége, ami a különböző időjárásokhoz különböző tevékenységeket rendel. Például a ködszürke reggelt a lagymatag szeretkezésre és mások megalázására való időnek titulálja. (Átkozott esküvések, Fattyúrege, 16/1)

Időméreg (kra)

Egy fekete rózsaféléből lepárolt, kráni eredetű, emésztőrendszerből felszívódó méreg, „száz szívdobbanásnak is nevezik. Hatását egyfajta, „a sejtekben raktározott" életerő felszabadításával fejti ki, száz szívdobbanásnyi időbe sűrítve az egész hátralevő élet vitális energiáit. A méreg hatóideje során a szervezet elképesztő teljesítményekre képes, de közben felemészti teljes életerejét. Az utolsó tíz szívdobbanást már az agónia görcsei kísérik, a századik pedig maga a halál. (Kék éjszakák árnyai,297/5)

Idők Teljességében Megtartó (eno)

A Megtartó egyik elnevezése. (PPL2,117/3/5)

Időt Járó Asszony (cra)

Sion Dar egyik elnevezése. (Alidaxi gyöngyök,209/4)

Ídri (éga)

Yjdric égalkal elnevezése. (Hallgat az ég,315/3)

Ídrig (ang)

Yjdric anaghmar elnevezése. (Hallgat az ég,315/3)

Idzsi o haru (eno)

Elkeseredetten ragaszkodni egy téves állásponthoz. (E,254/13)

Ieltharr ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a kivárók táborába tartozik. (Hollóidők,376/2)

Ifar Rauminen (elf)

Erion luminatarja. (Karnevál1,308)

If'Hiass (kráni elf)

A Kráni elfek egyik Háza. A legendák szerint szállásterületük egy jéghideg vizű folyó partján fekszik. Egyes források szerint az Opálhajóst keresik, ilyenformán kapcsolatba hozhatók a Három Hold Szövetségével is. (A halál hét arca,257/2)

Ifin (asz)

1. Abaszisz fővárosa, az Otlokirok uralta Ifin tartomány székhelye is egyben. Nevét – az alapítók téli kikötője révén – az asisz Ífern (parázstartó) szóból kapta. Az ötszázezres főváros (más források háromnegyedmillióra teszik népességét) város ad otthont az Ifini hadiakadémiának és egyetemnek is.

A kyr időkben Anashur néven Freiglund tartomány jelentős városa volt, míg a crantai időkben Tkargan városa állt helyén. Eredeti neve „Az obaszok vára, melyet Otlokir hódított meg a nyári hadjárat végén", mely később „gesz gatoni fin"-re, majd Ifinre rövidült. Sziklás dombokkal körülvett, jól védhető kikötőöböllel rendelkezik. Falai alatt ömlik a tengerbe a Khallinde folyó.

A Psz. 3690-es évek végén hét városnegyede van – bár negyedeit és azok határait a nagykirályok gyakran változtatják. Ezek a Palotanegyed, a Várnegyed, az Abbitnegyed, az Óváros, a Kalmárnegyed, a Vasnegyed és az Őrnegyed. (Abaszisz,22/2/1; Szürkecsuklyás,Északfölde; Abaszisz,YnevPontHU)

2. Abaszisz központi, rangban első tartománya. A fővárost, és az Onporokat foglalja maágba. Zászlaja kék és ezüst sávos, és a Nagykirály közvetlen irányítása alatt áll. Ifin tartomány címerpajzsa – mely a Pyarron szerinti XX. század óta Abaszisz jelképe is egyben – háromszögletű; arannyal fogazott hullámkék mezejében felül hétágú korona abbitban, alul egymást keresztező, arannyal fegyverzett kardok feketében. (Abaszisz,22/2/1; Szürkecsuklyás,Északfölde; Abaszisz,YnevPontHU)

Ifini Egyetem (asz)

Ifin jelentős, és a Dél-Quironeia legnevesebb tanintézete. Számos tudományos műhely, és a pyarronita ifjak gyűjtőhelye. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ifini Hadiakadémia (asz)

Abasziszban, Ifinben működő híres hadiakadémia, nevezik a Nagykirály hadiakadémiájának is. Ifin Őrnegyedében, az őrdombon áll, a királyi palotával szemközt. Az Ikertornyos épület falait az egyik oldalon a tengerészet hullámzöld, a másikon a gyalogság acélkék zászlaja díszíti. Falai között jobbára csak Toron-hű ifjak tanulhatnak, az udvari és a katonaéletre készít fel, magas színvonalon. Oktatói között gyakran megfordulnak toroni professzorok és Tharr papjai is.

A tengerészet növendékei smaragdzöld, míg a gyalogságé acélkék szalaggal jelölik hovatartozásukat. (Szürkecsuklyás,Északfölde; Ifini éjszakák 2,71/1; Abaszisz,YnevPontHU)

Ifini paktum (Psz.2425)

A VII. Zászlóháborút lezáró egyezmény, Psz. 2425-ben, melyben Toron lemond a déli tartományok (azaz Dél-Quironeia) irányításáról, és azt szövetségeseire hagyja. Alidax, Rowon

és Abaszisz azonbab szinte azonnal egymásnak esik. (Toron,156/2/3)

Ifjú (kyr)

A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. A Birodalom idején még sárga ruhás kislányt ábrázolt, ma pelyhedző állú sihedert. Jelentése az igazszemű, reménykedő. (Sajaran,307/3)

Ífren (asz)

Parázstartó. Ebből kapta a nevét Ifin városa, ami az alapítók téli kikötője volt. (Abaszisz,YnevPontHU)

Ifrit (dzs)

Az ifritek áttetsző, légies teremtmények, egy, az elemi lég síkjához közel eső síkok lakói: Yneven drágakövek általi megidézés útján bukkan fel, leggyakrabban a Tana el-Ibarában, hiszen annak ott értik a módját. Gonosz, alantas lények, akik a fények és az érzelmek mágiájával kerítik hatalmukba az embereket. (Abbitkirálynő,339/3)

Iganava-rajú (eno)

Enoszukei, köztes típusú kardművész irányzat. Követői az elme hatalmának növelésében hisznek, mentális képességeik kiemelkedők. (E,76/2)

Igazak (kráni elf)

A kráni elfek önmagukra alkalmazott kifejezése, amellyel megkülönböztetik népüket az elveszettektől, akik nem fogadták el Ranagol igéit. (Sum,45/1/4)

Igaz Akarat lovagrend (dwo)

A dwoon keleti tartományok (Harunssir, Télvölgy, Lugdub) fő, senyr naplovagrendje. Nagymestere Imrim Dall, kinek őse Terseir. Ő az, aki nyíltan kétségbe vonja a Ranil rend vezető szerepét az Unióban. (PPL2,77/1/3)

Igazak forrása (évár)

Rowon főterén, a Psz. 3690-es ostrom idején fakasztotta Danastor di Murgos, a maremita rend comtúrja a maroknyi városvédő szomjának oltására. Mára varjúmintás, mégis egyszerű ivúkút áll a helyén, őrizve a harcban elesett maremiták emlékét. (Szinrgium,21/1)

Igazak Gyámola (sha)

Így nevezi Domvikot XI. Nagy Tannagel művében, az Intelmekben. (Geofrámia,124/5)

Igazak Menedéke

Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

Igazak Rendje (pya)

Tagjai olyan nagy tudású bölcsek, akik ismereteik gyarapítására és a végső igazság megtalálására tették fel életüket. A titkos társaság tagjai között állítólag szép számmal akadnak Kyal-papok is. (PPL1,97/2/2, 3/1)

Igazbeszéd (sha)

A Lingua Domini egyik közkeletű elnevezése. (Garmacor vére,472/3)

Igaz Egyház (tor)

Közkeletű elnevezés, mely alatt Toronban minden esetben Tharr egyházát kell érteni. (Sogron lángjai,286/3)

Igazgyöngy (kyr, nia)

1. (kyr) A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. Kagylóban lapuló gyöngyként ábrázolják. Jelentése: valami, amit nem vettek észre. (Shajaran,309/9)

2. (kyr) Egy kyr csillagkép elnevezése, ami a Karakka csillagkép három, egy fényes és két halványabb csillaga. (Shajaran,309/9)

3. (nia) A niarei Ch'an tartomány nyelvjárása (RúnaVI/2,Ynev nyelveiII,29/1/1)

Igaz Isten (amu)

Amhe-Ramun egyik elnevezése, melyet azóta kezdtek emlegetni, mióta papjai átvették az uralmat a vallás régi főistenének, Themesnek ynevi helytartóitól. (Renegát,266)

Igaz Istenek (pya)

A pyarroni hittudósok így hívják a Pyarroni Paktumot betartó és azt elfogadó vallások isteneit. (RúnaI/5,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/1/2)

Igázók (ork)

Egykori északi ork törzs, mely a Ryeki Démoncsászárság elől a Peratlon hegység vidékére menekült. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Igazságbélyeg (kyr)

Kyria korának gyakran használt büntetőeszköze; mágikus jel, mely

eltüntethetetlenül mutatta hordozója vétkességét. (Toron,432/2/5)

Igazság Forrása (pya)

Minden Uwel templomban megtalálható víztartó ezüsttál, melyben tiszta, áldott víz jelképezi az Igazság Forrását, Uwel jelképét. (Uwel nevében,23/2)

Igazságos Bosszú Ura (pya)

Uwel isten egyik elnevezése. (RúnaI/6,Szent szimbólumok1,14/7)

Igazságostya (kra)

A kráni alvilági testvériségek által használt varázserejű ostya; aki lenyeli, rövid időre képtelen hazudni. A szavak fondorlatos csűrés-csavarásával, féligazságokkal és a tények elhallgatásával hatása megkerülhető; ráadásul, amit az alany maga igaznak hisz, arról az ostya sem tudja megállapítani hazug mivoltát. Mágiával viszonylag egyszerűen semlegesíthető. A fenti okok miatt foglyok vallatásakor nem alkalmazzák; minden háztag köteles viszont bevenni, amikor küldetéséről visszatérve jelentést tesz, vagy tanúságtételre a testvériség ítélőszéke elé citálják. (Sum,402/1/4)

Igaz Út szószólói (tor)

A toroni császár udvari prófétái. (Sum,332/1/4)

Igere (kyr)

Az öt kyr isteni alak egyike, a Teremtő, nevezték Nagyasszonynak is. Ő volt a fejlődés, a család, a születés istennője, a termékenység, a születés és a világosság fölött bírt hatalommal. Isteni síkja az Assyras.

Papjai a gyógyítás és a tanítás terén is jeleskedtek. Egykoron az ő szent helyei voltak a legimpozánsabbak a birodalomban. Kyria bukásával és Tharr megerősödésével hívei eltűntek Ynevről, kultusza kihalt. (PPL2,11/2/1; Toron,428/2/4-6; Kyr históriák,281)

Ígéret napja (kor)

A ramagar legendák szerint, amikor Ymdoll elűzetett, szivárvány képében megjelent a J'Hapinla hegység egyik csúcsán, és ígéretet tett, hogy visszatér, és újra helyreállítja a törzsek egységét. Ennek évfordulóját ünneplik a sámánok minden évben, a Szivárványkő fennsíkján, a mai Iser veld'ram területén.

A barbár sámánpapokok ilyenkor összegyűlnek, három napon keresztül tartó ünnepségen, áldozaton vesznek részt, közösen. Ilyenkor avatják sámánpappá az arra érdemeseket. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Igezászló (sha)

Shadon-szerte ismert, hosszúkás selyemlobogók, melyeken a liturgia bizonyos részei találhatók. Általában a Lingua dominit használják ezen feliratok, hímzések elkészítésére, de akadnak közöttük olyanok, melyek a köznép számára is olvashatók. (Fekete vizek,296/4)

Igireq

Beriquel szigetének északabbi, nagyobbik, nyugat-keleti fekvésű hegyvonulata. (T)

Igraim el Garadas (dzsad)

A térmágia vitathatatlanul legnagyobb tudású dzsad teoretikusa, aki tudása azonban ugyanilyen vitathatatlanul meg sem közelíti az északi mesterekét. Az ő műve az Al Uina'n Bharadzs. (Renegátok,156/2; 287/3)

Igrain Reval (pya)

Vándorló Krad-szerzetes; hosszú élete során egész Ynevet bejárta. Életcéljának tekintette, hogy az elképzelhető legteljesebb földrajzi értekezést hozza létre a kontinensről.

A Pyarron szerinti 2412-ben indult útnak, és nem egészen egy évtized alatt feltérképezte az egész Dorlan-medencét, a környező pusztaságokkal egyetemben. A 2421. esztendő már a Déli Jégmező kolostorainak egyikében találta, ahol egy rég letűnt kultúra emlékei között meglelte az úgynevezett Crewoini Őstárat. A kilenckötetes mű feldolgozására már nem jutott ideje: a kolostorokban kirobbant lázadás miatt menekülnie kellett.

Pár évre rá a déli elfek földjén, Elfendelben és a Lasmosi-öböl másik

partján folytatta kutatásait. Az elfek barátsággal fogadták, s maguk is hozzájárultak munkája sikeréhez.

Az öböl túlpartján csak barbár nomád törzseket talált, ezek több ízben jelét adták ellenséges érzületüknek. Az utazó állandó veszedelmek közepette mégis majd egy évig kalandozott a majdani - Mogorva Chei által 3592-ben megalapított - Yllinor földjén. Végül visszatért az elfek közé, akik hajót szereltek fel számára. Ezzel indult neki, hogy fellelje az elfek legendás őshazáját, Tysson Lart, s hogy felkutassa a fél évezrede elpusztult fővárost, Tyssont. Tengeri útja másfél esztendeig tartott, ezalatt többször is kikötött a Tysson-öböl szigetein. Mikor végre partra lépett, a Kráni Hegység övezte erdőségben már nem telhetett túl sok öröme: a Kránból áradó gonoszság köd gyanánt ülte meg a tájat. Szerencséje is cserbenhagyta: a valaha volt elf főváros tanulmányozása közben ork horda támadt az expedícióra. Reval kísérőinek zöme odaveszett a küzdelemben, őt harmadmagával Kránba hurcolták és bebörtönözték.

A huszonkettedik hónapot töltötte már rabságban, mikor portyázó Krad-lovagok egy csoportja kiszabadította, és három hónap alatt, kalandos körülmények közt hazajuttatta Pyarronba. Fogságának kézzel fogható emléke is akadt: a Birodalmi Emlékezet, amelyet a börtönéül szolgáló várkastély könyvtárából hozott magával.

Miután kipihente kráni kalandját, s megírta a Geoframia idevonatkozó fejezeteit, Északra indult, s haláláig az ottani birodalmakat járta.

Psz. 2454-ben látogatott el a Szigetbirtokra.

Társával, Niles Daray-jel és az alkalmilag hozzájuk csapódó Trud Hannemarral együtt a hetedkori útirajz klasszikusaiként tartják számon. (KKUK,355/2/8; Geofrámia,52/4; Abaszisz,YnevPontHU)

Igram Azeb (dzsad)

Az ynevi égbolt egyik ékessége, mely a Sheral mindkét oldaláról, majd' minden évszakban megfigyelhetõ. Kyria virágzása idején Sogron, a Tűzkobra égi másaként tisztelték. Elnevezésének jelentése: Aki Lámpást Emel. Kyr neve Lyr'Sogron. (KKUK,355/2/7)

Iharacu (eno)

Gyógyító és pihentető hatású masszázs. (E,248/4)

Ihhyn (tor)

Tegnap. (Morgena könnyei,54)

Ijdrig (ech)

Yjdric echran elnevezése. (Hallgat az ég,315/3)

Ijogasza (eno)

Az enoszukei harci kúpkalap elnevezése. (E,230/4)

Ijori (eno)

Jobb. (E,254/14)

Íjtánc (elf)

Ez az órákig tartó, lassú tánc – ami a más világban élők számára vontatott mozdulatok sorának rémlik -, az egyik legfontosabb szertartás része, melyet elf harcos végrehajthat. Ennek során nyer hatalmat az általa készített fegyver felett, lelke egy részét plántálva az uscayhafába. A tánc apáról fiúra öröklődik, a Kiszakadottak nem ismerik. Gyökere a távoli múltba vész, manapság csupán Elfendelben és Sirenarban ismerik igazán hatásos lépéseit. (Sum,49/2/6)

Ikerállam (pya)

Lásd: Ikerhercegség.

Ikerhercegség (pya)

Predoc és Edorl együttes, közkeletű elnevezése. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,14/2/7)

Ikki (eno)

Harcos paraszti liga (főleg a nyugati területeken). (E,248/5)

Ikkiszen (eno)

Paraszti felkelés. (E,58/2)

Ikraszedők (tor)

Önálló shuluri ossyor klán. Vitán felül áll, hogy ők a legjobbak, szolgálataik éppen ezért csak a kiváltságos körök számára megfizethetők. (Morgena könnyei,289/2)

Ikrek szektája (tor)

Rettegett hírű fejvadász-szekta a Toron Birodalomban. Hírnevük gyakorta önmagában elegendő ellenfeleik meghátrálásához, külhoniak hajlamosak

minden toroni fejvadászt ikernek gondolni. Számos kisebb-nagyobb szervezetre oszlanak, melyek pártfogó hekkáikban, isteneikben is eltérők lehetnek. Akadnak, akik Tharr szolgálatára tettek esküszóval fogadalmat, mások – részben a Morgenához köthető titkos mágiájuknak köszönhetően - elsősorban az Árnyak Asszonyának tartoznak hűséggel. Becsületük és képzettségük legendás – nem csupán a birodalom határain belül. Jól lehet számos különféle irányzatra és csoportra oszlanak, vezetésük – állítólag – egyetlen személy kezében összpontosul. Toronon kívül szinte csak az Embervadászok szervezetét tekintik méltó ellenfelüknek – talán éppen emiatt táplálnak irányukban engesztelhetetlen gyűlöletet.

Más legendák szerint a Vörös Hadurak három kitűnő embervadásza hajdan, valamely kisszerű sérelem okán a toroni Boszorkánymesterekhez pártolt, és segítségükkel a Pyarron szerinti XXII. században létrehozta az Ikrek szektáját. Az elnevezés eredete a homályba vész, a bölcsek csak találgatni képesek; a leggyakrabban említett feltételezés szerint az Ikrek maguk a pártütő embervadászok voltak. Többen az Ikrek szektájának mágikus hagyományaiban vélik felfedezni a II. orgyilkosháborúban elbukott Kyssak klán hagyományait. (KKUK,356/1/1; Toron,154/2/2; Toroni krónikák,323/4)

Ikrion (god)

Egykor Godonban emelkedő mágikus szentély, melyet a miszticizmus egyik első alakja, Oronakirian vezetésével építettek. A legendák szerint falai között tökéletes mágikus szimmetria uralkodik: a démonok mozdulatlan szoborrá merevedtek, sőt, a mester mágustársai is képtelenek voltak befolyásolni az őserőt. Aquirok rombolták le. (Fogadalom,298/4)

Ikromu (dvár)

Ragan hős, tevékenysége a Psz. 560-as évekre tehető. Az északi Madidból származó, daliás, éles eszű fiú hihetetlen meggyőző erejével megpróbálta egyesíteni a ragan családokat, tevékenységét azonban nem fejezhette be, mivel idegen „látogatók” megölték. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,5/2/3)

Ikrozz (gor)

Imbre-dina egyik szigetének kikötővárosa. Itt működik a gorviki kalóztestvériségek egyik közismert „vámszedő” központja. (Hadak Árja,34/1)

Ikszama (nia)

Lélekfürkész, mentalista. (Keleti szél II,315)

Ilanor (ila)

A Peralton-félszigetre a Pyarron szerinti VI. században, 576-ban benyomult lovas nép a maga nyelvén Ilanornak, azaz Szépmezőnek nevezte új hazáját. Noha sokáig nem települtek le, csupán lótenyésztéssel foglalkoztak s törzsi szálláshelyüket változtatva legelőről legelőre vándoroltak, idővel Észak-Ynev legderekabb nemzeteinek sorába emelkedtek. Földben, fában, szélben lakozó isteneik helyébe fokozatosan a pyarroni panteon felsőbb lényei kerültek, kultúrájuk azonban nem sorvadt el, csupán új elemekkel bővült. Fővárosukban, Dorianban máig számos fából összerótt ház, és palota akad - építőmestereik a követ nem szívesen használják, irtóznak még az érintésétől is.

Itt született az utóbb legendássá vált Mogorva Chei, aki a Pyarron szerinti 3500-as évek végén kalandozó társaival saját államot alapított Krán tőszomszédságában, melyet Ilanor után Yllinornak (Bátrak mezeje) nevezett el. (1TK,433-434; Ész,219/2/7)

Ilanori Bárdtestvériség (ila)

Az ilanori bárdokat tömörítő laza bárdtestvériség, mely az északi Szövetség leghatékonyabban működő kémhálózata is. Tagjai már a külsejükről felismerhetők, legtöbbször az ilanori lant a hangszerük, és fegyvertárukban minden esetben megtalálható valamiféle célzófegyever. Összetartásuk híres. A szervezet vezetője egyben az ilanori Vörös Hadúr kémszolgálatának főnöke

is. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/1)

Ilanori pernye (ila)

Ilanorban, a Csillag-pusztán megjelent, és azóta megállíthatatlanul terjedő fűféle. Megjelenéséért sokan hatodkori mágiát is okolnak; először a Psz. VIII. században, egy Lawarin Urrast nevű Krad-pap jelentéseiben említik. A kicsattanóan egészséges, kékeszöld levelű pernye szapora és igénytelen, és ahol megjelenik, minden más fűfélét kiirt maga körül, eleve lehetetlenné táve a gadonatermesztést Ilanorban. Az állatok etetésére azonban kiválóan alkalmas. Állítólag A Psz. 3100-as években Doran ügynökei megpróbálták már Toronba is betelepíteni, ám a kikelt magokból nem fejlődött életképes növény. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ilasuan (elf)

Nincs közös nyelvi megfelelője, általában az „a vér és a vágyak végső szava” fordulattal magyarázzák. A megfontoltságáról és nyugodtságáról közismert elf faj párzási gerjedelméről van szó, mely kivétel nélkül egyszerre vet lobot az egymást megpillantó férfiben és nőben, s mely szükségképpen vagy beteljesüléshez vagy mindkettőjük halálához vezet. Az elfek között a fogalmat talán túlzottan is szemérmes hallgatás övezi. Bár az ősidőktől fogva mitizálják, ráadásul az igaz szerelem megnyilvánulásának tartják, a hozzá kapcsolódó rituálé – amely egyesek szerint tulajdonképpen az állatvilágból oly jól ismert násztánc – a hetedkori elfek körében már gyakorlatilag ismeretlen; az idősebb nemzedékek tudatosan elhallgatják utódaik elől. Magukat beavatottnak vélő haonwelli tudósok szerint a rituálé mindig is szerves része volt Ilasuannak; tulajdonképpen az elsőként hevülő fél a tánccal ébreszti fel a partnerben szunnyadó tüzet. A rituálé kulturális kiölése ezen elmélet szerint maga után vonja az Ilasuan háttérbe szorulását is – tény, hogy az ily módon egymásra találó szerelmesek száma napjainkban már elenyésző.

Az Ilasuan értékvesztése egyes feljegyzések szerint a Másodkorban kezdődhetett, amikor az óelfek (siocháinok) mellett megjelentek a faj degenerált, az ősmágia használatára képtelen egyedei, s a két fajta keveredése nemkívánatossá vált. Mivel a párok „egybekelését” – a Szépek Népénél természetesen nyoma sincs a házasság rokon értelmű kifejezésének – azóta is szigorú hagyományok között rendezik, nemritkán valamilyen rangbeliséghez hasonlatos rendezőelvek között. Az Ilasuan ennek fényében érthetően nem több egy ősi csökevénynél: hiszen az elfek életükben csak egyszer, egyetlen párt választanak maguknak. (Hőseposz,292/4)

Il Duragh (dzsad)

A létrehozó. A dzsad legendák homályos alakja, az első tolvaj, aki a mai emírségek területéről indult útnak, hogy átkelve a Sheralon elterjessze az új művészetet az emberek közt.

A legelvakultabb tolvajok egyenesen azt gondolják, hogy ettől a legendás tolvajtól származnak, s a vér örökségének tulajdonítják a kiemelkedő képességeket. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,30/2/2; 31/1/1)

Ileki (dwo)

Dwoon borfajta. A dióra emlékeztető aromájú bort rozmaringgal ízesítik. Kedvelt a Szövetség területén is. (Ész,56/2/0)

Ilflind

Ynev még működő tűzhányóinál élő, humanoid, őstűz és ősföld alapú, értelmes élőlények. (B,117/1/2)

Il Grideh Iub (dzsad)

Egyes feltételezések szerint a H’agara jövőt leíró tükörképe, párja. (Geofrámia,114/6)

Il Hirridzse (dzsad)

Gyalogok. Több tolvajklán neve is volt, melyek mindegyike hamar kiveszett Taba el-Ibaráról. A legendák ezzel bizonyítottnak vélik, hogy amelyik klán szerencsétlen nevet kap a Tolvajok Enciklopédiájától, az nem lesz hosszú életű. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,29/1/2)

Ilho-mantari (kyr)

Toroni hekka. Ismertebb nevén a Biztos Kezű Hölgy és a Csendet Vigyázó. Ő az éj nyugalmán őrködő leány, Morgena

szolgálója. Leggyakrabban haquitesst viselő, kést tartóhajadon alakjában ábrázolják. Számos tolvaj- és fejvadászklán hekkája. Többek között a romlatlan ártatlanság szimbóluma és az éj nyugalmának felvigyázója. Sokan az egykori kegyelt, Illyr-On Manare továbbélésének tekintik.

Hozzá kapcsolódó toroni szokás, hogy szobra előtt megállva, szájukhoz emelik mutatóujjukat. Az árnyékcsók szertartása hivatott biztosítani, hogy csendben maradhassanak, ha leszáll az éj. (Sum,347/1/5; Morgena könnyei,39)

Illean orthiss (elf)

Százbárka. Azoknak a legendás járműveknek hagyományokban fennmaradt elnevezése, amelyen a Gályák Tengerén keltek át, miután a háborúkban elveszítették a mai Gorvik és a Kereskedő hercegségek területén zöldellt erdeiket. (Sum,49/1/3)

Illidzser (dzsad)

A Psz. XXVIII. Században tevékenykedő, vérszomjas dzsad gyilkos. Több emír is a kezétől halt meg. Doldzsahnak tetszett tevékenysége, mert sebezhetetlenné tette, igaz a Psz. 2900-as években már nem bukkan fel.

Ma a gonosztevők mellékisteneként tisztelik. Külhoniak gyakran tévesztik össze a tolvajok mellékistenével, de ez súlyos hiba: Illidzser jelzője a Nu'hagan, vagyis irgalmatlan, mivel nem ismer kíméletet és egyes feltételezések szerint semmi más nem érdekli, mint hogy egyszer majd valódi istenné válhasson. (PPL1,131/1/4; Renegátok,287/4)

Illios ron Krisalli (elar)

Táncos, a Fellegvár fegyverforgatója. Fiatalon vált ismertté, miután az „ynevi jövevények" mellett számos jelentős küldetésben vett részt. (Árnyjáték,280/3)

Illouquid

Mocsarakban élő, humanoid, értelmes élőlény, mely törzsi közösségeket alkot. (B,118/1/3)

Illyr-On Manare (kyr)

Kyr nemeshölgy a ryeki időkben, Morgena kegyeltje, a Kékcsuklyás Hölgy. Morgena nevében szállt szembe Ryek szerafisátival és démonidézőivel, akik szabályos hajtóvadászatot indítottak ellene, de istennője segítségével mindig megmenekült. Amikor egyszerre több síkról törtek az életére, az Árnyékúrnő maga mellé szólította a derreni Vaspalotából. Yneven csak híres fegyvere, egy tőr maradt, mely a démonok számára érinthetetlen. Sokak szerint a közkedvelt árnyékhekka, Ilhomantari alakjában segíti a mai napig a hozzá fohászkodókat. (PPL2,36/1/2; Sogron lángjai,286/4; Kyr históriák,281)

Ilor (ila)

Az ilanori nyelv elnevezése, melyet rejtnyelvnek is neveznek, nehéz elsajátíthatósága miatt. (RúnaVI/2,YnevnyelveiII,29/2/2)

Imabeszéd (sha)

A Lingua Domini egyik közkeletű elnevezése. (Garmacor vére,472/3)

Imakorbács (sha)

A hétfonat egyik közkeletű elnevezése. (Garmacor vére,469/5)

Imám (dzsad)

A dzsad nagymecsetek vezetői. A nagy horderejű ügyekben – teljes titokban – tanácskoznak, ez az imámok tanácsa. (PPL1,134/1/1)

Imamondók (nia)

A niarei papság legfelső szintje. Az ide tartozó papok spirituális, kultikus feladatokat látnak el. A legtanultabbak tanácsadói posztot is betölthetnek. (PPL2,115/3/5)

Imbre-dina

DélYnavi szigetcsoport, ami a Ravanói-öböl kijáratánál található. (T)

(T)

Imeko torony (godora)

Erion enoszukei bevándorlóinak központi épülete, a Zöld Hullám Vándorai klán székhelye. (1TK,424/1/0; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Imer Ilochar (pya)

A Keleti Iskola magisztere, családja nemzedékeken át szolgálta Ailát és az Államközösséget. Ígéretes tehetség volt ő is, párját ritkító varázserejéhez kitartó eltökéltség

társult. Idővel talán Lar-dor belső rendje, a Fehér Páholy is megnyílt volna előtte, ám közbeszólt Krán.

A Dúlás idején Ó-Pyarron falainál küzdött. Legendás tetteket hajtott végre, mint az összes védő, aki hősi halált halt hazája védelmében. De Ilocharra más sors várt, a lezuhanó Gömbszentély egy darabja maga alá temette, és elrejtette a túlélők után kutató ork hordák elől.

Közel egy esztendő kellett, hogy felépüljön sebeiből, mondják, valójában csak teste gyógyult meg, szellemére örök sötétség borult. Első számú szószólója volt a Krán ellen indítandó bosszúhadjáratnak. A magas hadiadók, a katonaság növelése és mindenekfelett a varázslótanoncok harci készségének fejlesztése mellett kardoskodott. Mesélik, kőkemény tanítómagiszter volt, szigorú, a legkisebb kihágásokat is kegyetlenül büntető.

Idővel Lar-dor túltette magát a pusztításon, vezetői józanabbá váltak. Imer Ilochar magára maradt eszméivel, lassan elszigetelődött. Ő maga kérte a tanácstól, bízzák meg a messzi Déli-határhegységbe vezető küldetéssel.

Itt sem hazudtolta meg magát, a hegylakók hamarosan ráragasztották a Draq Pradha, azaz a Vérző Medve nevet. Rendkívüli varázshatalmával leigázta az útjába kerülő sámánokat, s mondják, még a Krániakkal is sikerrel vette fel a harcot.

Egyesek még azt is tudni vélik, utolsó éveiben a Démonikus Óbirodalom titkai után kutatott, és nem eredménytelenül. (Fogadalom,299/1)

Imidza (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Immir (tor)

Sogron egyházának tagja, a lángvihar irányzat papja. Vándorló-térítő életmódot folytató papharcosok, akik gyakran keltenek feltűnést szabados viselkedésükkel és kötetlen életmódjukkal. Nem ritka, hogy külországba vándorolnak Sogron dicsőségét terjeszteni. (Sogron lángjai,286/5)

Immyn Hassyn (pya)

Nagyobb város a Hat Város szövetségének területén. Itt található a Gyöngykeresők fejvadászklán Borostyán oszlopának oszloperődje is. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/2/3)

Imrym Dall (dwo)

Az Igaz Akarat lovagrend nagymestere, másik nevén a Kevély. Őse Tersier, a második nap. Ő az első, aki komolyan megkérdőjelezi a Ranil rend vezető szerepét és így megbonthatja a dwoon egységet. Azt beszélik róla, hogy Lhat Mirdagg mezején öt órán át küzdött a Kard Testvériség lovagjaival, ám csatabárdja élén nem esett csorba, mindig megtalálta a páncélok réseit. (PPL2,77/1/3; ÚT,46/1/0)

Inaiz Essandra (pya)

Az Essandra család leánya, aki Siralmas országút címen naplót vezetett az egykori godoni máguscsalád sorsáról. (Geofrámia,110/4)

Ínavel (van)

Haonwell hercegségének törpe elnevezése. (Karr-Khazad kapui,387/2)

Inamar (erv)

Wrigow egyik kikötővárosa a Marvinella-öböl partján. Kyr neve Jarna-Mheir, később a Danna Fejedelemség székhelye. Sokáig Hesseby vetélytársa, a kalózháborúk idején pedig állítólag még a kalózokkal is összejátszott, ám a meggyengült város Psz. 2859-ben csatlakozni kényszerült a Terrsel Szövetséghez. Lakossága mintegy 40 000 fő, ám igen zsúfolt. Fél mérföld hosszú rakpartja a Bratter. A város a hajóépítésből él, jelentős a bálnaolaj kereskedelme és a halászat. A városhoz kötődik a harksheff hajótípus kifejlesztése. (Ész,103)

Incogno (tor)

Csuklyás viaszosvászon köpönyeg, az északi utazók általános viselete. Mivel szürke színe és praktikus szabása nem árulkodik a társadalmi különbségekről, a csuklya pedig sötét árnyékba borítja az alatta rejtőző arcot, gyakran veszik fel álcázásul olyanok, akik rangrejtve kívánnak maradni, vagy egyéb takargatnivalójuk van. (Sum,347/1/6)

Incomitatus (sha)

Shadoni frigát hajóosztály, a shadoni flotta haderejében a leggyakoribbak. 2-4 könnyűgyalogsági csapatszállítót hordoznak. (Garmacor vére,467/7)

Indásdombok (pya)

Predoci tartomány, mely bortermeléséről híres. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl)

Infidus galveni

A Felcsercsarab tudományos elnevezése.

Ínhach (cra)

Az ősi Cranta egyik istene. Kultuszuk a kyrek hódítása után feledésbe merült. (Aquir Gyűrű,115/1)

Initiatus (sha)

Domvik egyházában a tudományos fokozatok harmadik foka. Jelentése: beavatott. (PPL2,45/1/3)

Inkvizíciós Liga (sha)

A Harmadik Arc Inkvizíciós Liga egyszerűsített elnevezése. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,18/1/2)

Inkvizítorok Szövetsége (erv)

Psz. 1891-ben alakult szervezet, mely elsősorban az Északi Szövetség államaiban harcol az ott uralkodó pyarroni vallás ellenségeivel. Alapító tagja volt a Dwyll-Unió is, melynek lovagjai és harcosai azóta is nagy számban tevékenykednek a szervezetben. Kialakulásában segédkezett a Pyarroni Inkvizíció, akivel a mai napig szoros együttműködés jellemzi, hasonlóan a shadoni inkvizícióhoz. Tulajdonképpen ezek munkáját és elveit terjeszti ki északra, ám mégis az ervek vezette politikai tömörülés igényei szerint – noha szigorúan vallási és nem politikai szervezet. Emiatt főleg Észak-Yneven jelentős tevékenysége, számos nagyvárosban jelen van, Erionban is áll rendházuk.

Tagjai közé mindenféle baráti vallás papjai és harcosai bekerülhetnek, Ordan is szoros kapcsolatban áll velük a Tharr hívei ellen folytatott harcban. (1TK; TF,31/2/3)

Inkvizítorok Titkos Társasága (sha)

A shadoni Titkos Inkvizíció elnevezése. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,18/1/1)

Inmattiel (elf)

A 12 rehynn egyike volt, ő távozott el negyedikként Ynevről. A tenger mellett lakott, s egy nap az szólította őt. A rehynnek tanácsa elengedte, s Inmattiel egy apró csónakkal vágott a nagy víznek. Hatalomigéivel magához szólított egy hatalmas förgeteget, ami soha nem látott messzeségekbe röpítette, ahonnan soha nem tért vissza. (Sum,20/1/4)

Inna-Imhya (kyr)

A Mindenlátó jós, Az Alvók egyike, Morgena teremtménye, kyr mitológiai alak. Ma a tizenhárom álomhekka közé tartozik. (Toron,428/1/3)

Innhar (eno)

„lényegpont”; egyes rjúszúk esszenciájának, lényegének az elsődleges anyagi síkra vetülő saját, térbelileg jól meghatározható helye. (E,248/6)

Innhar-inein (elf)

Az Innhor Iniun Hetedkori megfelelője. (Shajaran,313/6)

Innhor Iniun (elf)

Nyirkos Világ. Az elfek Ediomadra használt elnevezése. Kezdetben csak az Ediomad-hegység keleti falán nyíló kürtőt és annak környékét jelölte, ahol az aquirok a sárkányúrtól elszenvedett vereség után a föld alá menekültek. Ezt a rehynnek utóbb beomlasztották. (Sum,47/1/6; Hőseposz,303/4)

Innuor Imperali. (tor)

„A Császár nevében”. (net)

Inrjó (eno)

Többrekeszes, lakkozott, díszes, zsinórjánál fogva övre erősíthető dobozka; általában gyógyladbacsok, tuskó, illatos füvek, emléktárgyak, pecsétnyomók és egyéb hasznos apróságok tárolására használatos díszes, féltenyérnyi öltözet-kiegészítő készség. (E,248/7)

Inshiarn (kyr)

Lásd: Venetoritsia.

Inshiarn mérgek (tor)

A toroni Méregkódex azokat a toxikus anyagokat sorolja ide, amelyek önmagukban nem számítanak mérgeknek, csakis a szervezetbe kerülve, ott már megtalálható anyagokkal elvegyülve fejtenek ki káros hatást. Természetesen minden ilyen jellegű mérget úgy állítanak elő, hogy a toxikus anyaggá válásához szükséges egyéb összetevők jelen legyenek az adott szervezetben. Kedvelt ilyen kiegészítő méregpárok az illető nyála vagy vére. Egyes kitűnő méregkeverő klánok azonban bizonyos borokra, fűszerekre vagy ételfélékre is elkészíthetik az adott mákonyt. (Morgena könnyei,285/2)

In tanem corra, gan langar Sciak! (gor)

Jelentése: „Ami van, az volt már, és újra lesz!" Ranagol egyik fő hitvallása gorviki hittudományok szerint, a Fekete Zsoltárkönyvben található. (Tizedik,334/3)

Intelmek (sha)

1. (sha) XI. Nagy Tannagel hátrahagyott műve, melyben Domvikot a Világ Fejedelmének és az Igazak Gyámolának nevezi. (Geofrámia,124/5)
2. (erv) Tramelan Mac-Lier fennmaradt önálló- vagy részműve, melyből a világ négy pillérét emlegetik gyakran. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Intések éjjele (tor)

Jelentős toroni ünnep, melyet a meleg évszak második harmadában, a pyarroni naptár szerint Adron kvartjának negyedik havában ülnek meg. Tharr hívei ilyenkor együtt végzik a szertartásokat, bódító szereik és mágiájuk segítségével egyazon álomba merül főpap, beavatott és szerzetes, és egymás tudatát megérintve a Lindigasson, együtt éneklik az erő himnuszát, melyre a Háromfejű jóslatokkal, sugallatokkal felel. A méltatlanok vissza sem térnek az útról, testük napok alatt porrá omlik, ruháikat csak ezután égetik el. Álljtólag a Tharr templomok ilyenkor védtelenek. (Csepp és tenger,147/1)

Intések hete (tor)

Toroni ünnep, mely Morgena nevéhez kapcsolódik. A hívek ilyenkor megosztják egymással álmaikat, és igyekszenek megfejteni őket. (Geofrámia,166/3)

Invictor Mares (tor)

Tharr egyházának szolgálatában álló galeasz. (Vas Ideje,316/1)

Ipsus Fundabernarius (tor)

A Toroni Császár udvari ostrommérnöke, a tűzfegyverek szakértője. A magiszter leghíresebb ostromgépe egy önfúró akna, ami mindenestül magába szippantotta Cath Derral roppant fellegvárát. Javíthatatlan különc hírében állt. (ÚT,67/2/5, 69/2/1; 85/1/3)

Iquti

A Sheral magasan fekvő oldalvölgyeiben élő, nyúl nagyságú rágcsáló; hosszú szálú, dús, kékezüst színben ragyogó szőrméje egyike a kontinens legkeresettebb és legértékesebb prémjeinek. (Szürkecsuklyás)

Iras (erv)

Irlav eredetű kifejezés a nyughatatlanságra, az irlav víz, szél és szeszély értelemben is használja. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Iratos atyák (sha)

Azoknak az egyházi vezetőknek az elnevezése, akik a Psz. 2238-as verionei manifesztumot benyújtották. Ide tartozott a verionei hercegérsek Odone Gardario, a shadleki, Felföldi és a dia-godói hercegérsekek, a kígyóföldi és lewiari érsek, 12 nyugatvégi missziós püspök, nyolc biarra-jogú kolostor apátura és a Hatodik Arc Testvériségének nagymestere. Később a képviselt területeikből alakult meg a koldusszék, és bővültek is, de a kifejezés máig az eredeti papokon maradt. (A birodalmi egység felbomlása,4/2/3)

Irbis (elar)

A táncosok tradicionális, szent fegyvere, ilyenképpen az ynevi slanek kardjához hasonlítható- formája és forgatása azonban lényegesen különbözik attól. Hossza mintegy huszonöt hüvelyk (75 cm), ebből kb. nyolc hüvelyk (25 cm) jut a markolatra. A főpenge kétujjnyi széles, nagyjából tizenkettő hüvelyk (50 cm) hosszú. Tövéből két oldalon, lapjára merőlegesen két mellékpenge emelkedik ki a markolatból.

Hosszuk többnyire fele, harmada a főpengének, alakjuk olyan, mint egy erősen szeldelt levélé: homorú, borotvaéles ívek határolják. E formák azonban korszakok, iskolák, kardmíves mesterek szerint változnak, s ezekre erősen jellemzőek. Jégvirágpengéknek nevezik őket a táncosok.

Hasonlóképpen mellékmarkolatokat is találhatunk a fegyveren: kettő a pengék tövében, ahol a keresztvasnak illene lennie, ezek a főpenge lapjára merőlegesen állnak, egy pedig a markolat közepén, a jégvirágpengék lapjára, s új módon a mellékmarkolatokra is merőlegesen.

A táncosok vívásmódja meglehetősen sajátos. Legegyszerűbben úgy jellemezhetjük, ha egyes harcművész iskolák nunchaku kezelési módozataihoz hasonlítjuk. A vívó mindkét kezét egyformán használja, a markolatok közt átfogva forgatja a fegyvert, hol a fő-, hol a jégvirágpengékkel marva ellenfelébe. Egyenes, tiszta vágásokra (akár csonkolásra is) éppúgy alkalmas, mint tépett, mély sebek ejtésére. Igen nehezen kezelhető fegyver, a táncosok négyesztendős koruk táján kezdik forgatását elsajátítani. (Árnyjáték,280/4)

Irch (tor)

Az emberalatti fajnak tartott orkok toroni elnevezése, mely kyr közvetítésen keresztül alighanem az óelf yrch (harcos) szóig nyúlik vissza. Szitokszóként használva a végtelen megvetés jele. (Abbitkirálynő,340/2)

Irdzsa'dar (khál)

Árnyvidék. A khálok völgyének legdélebbi része. A délről árhatolhatatlan határát alkotó, égbenyúló sziklák az év nagy részében árnyékba vonják, belsőbb területeire még nappal is szürkületi homály borul. A khálok tiltott vidéknek tekintik, khalrasák, démonok földjeként emlékeznek meg róla. (Egyezség,314/1)

Iremi-korszak (eno)

Az enoszukei történelem egy időszaka, mely az első Tennó eltűnésétől (Psz. 2003) a Psz. 2017-ig tartott. A korszak az Unesi-korszakot követi, utána pedig a Gongai-korszak következett. (E,58/2)

Ireva (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Irezumi (eno)

Művészi kivitelű, rendkívül dús és színes tetoválás; a tatakó klánokban rangjelző szerepe van, gyakran a test igen nagy felületét beborítja, (bokáról nyakig, csuklótól vállig); ritkán mágikusan aktív rajzolatokat is tartalmaz. (E,248/8)

Irgalmatlanok (ork)

A gro-ugoni Hat Törzs egyike. Szent állatuk a rozsomák, sámánjaik Hram atyát tisztelik. Ritkán vonulnak hadba, a hegyi törzs feladata a rabszolgák, goblinok fegyelmezése. Két kovács és két harcos nemzetséggel rendelkeznek, vezéri nemzetségük pedig a Vakond-szellemtől származtatja magát. (Sum,131/2/3)

Irgana-Ronna (sha)

Shadon egyik belső tartományának neve. Fővárosa Alarcón, nagyobb városai Der-Demira, Taies-Diene, Irgano, Clevarcore és Verperiodi. (Szürkecsuklyás)

Írgún (van)

Erigow hercegségének törpe elnevezése. (Karr-Khazad kapui,387/3)

Íriel lényei (elar)

Egy éteri sík, az elarok által Írielnek keresztelt világ lakói, akik a mi valóságunkban anyagi test híján az óelarok testében telepedtek meg. Úgy tűnik, előszeretettel látogatták az elar óhazát, míg a gohrok által megidézett Manu'Nanga fel nem bukkant. Legtöbbjük ekkor hazatért – hiszen csak kikapcsolódást kerestek az óelarok között – öten maradtak csupán, hogy szembeszálljanak a veszedelemmel. (Hang, Harcos, Éjvadász, Fehér Láng, Dalnok).

Négyen közülük nyílt csatába kezdtek, és sorra elbuktak; rabságban sínylődtek, míg az „ynevi jövevények" lehetővé nem tették számukra a menekülést. Az ötödik minden valószínűség szerint csendben kivárta az elar győzelmet, s kilétét mindvégig

titkolva, azóta is a Völgyben él. (Árnyjáték,282/3)

Írien (van)

Eren hercegségének törpe elnevezése. (Karr-Khazad kapui,387/4)

Iriogo Orel (erv)

Északi bárd a Psz. XXXVII. században. Állítólag a legendák Tornyában tett látogatása alkalmával 280 történetet tudott megjegyezni, ami egész Yneven keresetté tette. Fő művét, a Himnuszok a teremtő káoszhoz címmel, az Inkvizítorok Szövetsége indexére tette. (Sum,313/1/3; ÚT,229/2/5)

Irlav (erv)

Az ervek Hatodkori elnevezése, ősi erv. Azokat az erős, harcos törzseket hívták így, akik bevonulva a Traidlan medencébe létrehozták az északi hármak országait. Óervként is értelmezhető. (Sum,299/1/2; Geofrámia,70/1)

Irnach (Vérgyilkos) I. (Psz.548-?) (erv)

Az Erv királyság második uralkodója, az első király, I. Derathó testvére. A hódítások alatt is társként kíséri őt, majd Psz. 548-ban megöli, fiai délre menekülnek. Ekkor ragadt rá a vérgyilkos jelző. (Ész,219/2/5)

Irnach (Balog) II. (Psz.?-546-?) (erv)

Az Erv királyság uralkodója, az ő nevéhez kötik Doran számos kiváltságát, amit még grófsága idején élvezett. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Irnach III. (?-630-?) (erv)

Az Erv királyság uralkodója a Psz. VII. században. Elorand az új hitre téríti, megalapozva az erv országok egyházszervezetét. (Ész,219/2/8)

Irombamacska

A dwoonok által Ynevre telepített macskafaj, amely az őshonos jószágokkal ellentétben kedves, ragaszkodó alkat. Elnevezését valószínűleg komikus alkatának és meglehetős méretének köszönheti: nem ritka a 20-25 kilósra terebélyesedő példány sem. (Tizedik,334/4)

Iro otoko (eno)

Ügyes szerető. (E,254/15)

Irrhas ster el benne kanat (dzsad)

A jó tolvajnak mindig szerencséje van. Dzsad tolvaj mondás. A Futók klánjába felvételért folyamodók szerencse-próbájának emberarcú urnájának oldalán is olvasható. (Renegátok,30/2)

Irtóztatók (ork)

A gro-ugoni Hat Törzs egyike. Szent állatuk a keselyű, sámánjaik Hram atyát tisztelik. Ők csatlakoztak legkésőbb a szövetséghez, ezért mindig ők alkotják az elő és utóvédet. Három harcos nemzetségének kevés harcosa van, seregük leginkább portyázókból áll. (Sum,131/2/4)

Isaggin ac Argess (erv)

Az Inkvizítorok Szövetségének tagja, aki beszámolót írt egy Haonwellben elfogott toroni vérnyelőről. (Ynevi kóborlások,196/1/4)

Isa meran. Log uthil amar Weila jag! (kyr)

A Sors ellensége voltál, légy most a Sors rabszolgája. (net)

Isfakkas (kra)

A kráni káosz-angyalok egyike, Ranagol teremtette gólemisten, afféle ősmágikus konstrukció. (Sum,394/2/0)

Ishanna Umm

Antoh egyházának délvidéki főpapja. Nevéhez fűződik Új-Pyarron kikötőjének megkeresése, amihez a Tengerek Úrnőjének egy nagyhatalmú ereklyéjét, Chellát használta. (PPL1,36/3/4)

Ismaessan (kyr)

Szirtvadon, Weila isteni síkja. (Toron,433/1/3)

Ismeretlen Hatalmas (kyr)

Odassyn Ceriak egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,275/2)

Isobelita rend (sha)

Shadoni szerzetesrend, a koldusszék megalakulása után, Odone Gardario munkásságának köszönhetően vált külön. Szakterületük a gyógyítás és elterjedésük után nélkülözhetetlenné váltak a tartományi hadak kíséretében. (Koldusszék,3/2/0)

Isshae Ianarak (kyr)

A Hatodkor egyik, viszonylag rövid életű, ám annál tevékenyebb shuluri Hatalmasa. Tisztázatlan származású, küllemét illetően a legnemesebb kyr fajtajegyekkel bíró, hírhedten becsvágyó

varázstudó. Noha az Erőd egyik leginkább ismert Hatalmasa, fiatalkoráról igen kevés feljegyzés maradt fenn. Állítólag nomádok nevelték fel, a valódi – minden bizonnyal tisztavérű kyr – szülők kiléte ismeretlen. Az írásos források egyetértenek abban, hogy egy Odassyn nevű, Toron tartománybéli Hatalmas vette magához, de hamar megtagadta mesterét: néhány évvel később már Toron tartomány későbbi lázadó Hatalmasainak holdudvarában találjuk. Enrawell krónikásai cinikus filozófusként, toroni forrásmunkák körmönfont intrikusként emlékeznek meg róla. A Csatos Rézkönyv velős lábjegyzete szerint mindannyian tévednek. (Anyrok alkonya,273/1)

Istenek

1. Az ynevi kultúrák felsőbb lényei; definíciószerűen halhatatlanok, de korántsem mindenhatók. Megjegyzésre érdemes, hogy az úgynevezett hitetlenek sem létezésüket, csupán hatalmuk mértékét vitatják, s tagadják főszerepüket a mindenség teremtésében. Az elfogulatlan vizsgálódás azt látszik igazolni, hogy az univerzumot - sőt, még a kontinenst hordozó világot sem - Ynev istenei hozták létre, legalábbis nem azok, akiket a Hetedkor szülöttei imádnak.

Vita tárgyát képezi, ők maguk mikor születtek. Egyes gondolkodók szerint egyidősek a fénnyel és a sötétséggel, s kizárólag rajtuk áll, mikor nyilvánítják ki végtelen hatalmukat. Ez az elmélet (egylényegű, sokarcú istenek) Kyria történetének első évezredében született. Eredetileg arra szolgált, hogy elfogadtassa a hódítók panteonját a kontinens őslakóival - ám a tény, hogy máig fennmaradhatott, relatív igazságtartalmának bizonyítéka. Hátránya, hogy nem tud mit kezdeni a más tájakon élő népek hasonlóan régi, nem kevésbé hatalmas isteneivel (Themes, Ranagol), sem az olyan förtelmekkel, mint az ork és goblin bálványok (Hram, Tha'usur, Ughjorbagan); másodvirágzását Pyarron felemelkedésének köszönheti.

Közismert, ha nem is közkedvelt elmélet az élősdi istenek eszméje. Az a tény a kiindulópontja, hogy a felsőbb lények hatalma egyenes arányban áll híveik számával, s ha valamelyikük kultusza követők nélkül marad, nem nyilvánul meg többé Ynev elsődleges anyagi síkján. E modell kidolgozói szerint az istenek a semmiből jönnek, a semmibe tartanak, s a hívőktől orzott energiával metafizikailag értelmezhetetlen végzetüket próbálják elodázni. A gondolatmenet a nihilista ynevi filozófia alapvetése, hisz értelmében a felsőbb lények viszálykodása csupán komédia, a halandók félrevezetettek, lelkük pedig szabad prédája az univerzum vak erőinek.

A legáltalánosabb elméletek szerint (minden nagy panteonhoz tartozik egy-egy) Ynev létének záloga az istenek hatalmi egyensúlya. Egyetlen világ sem vészelheti át a csapást, melyet a birtoklásáért folytatott háború jelent - az Ősi Egyezmény létrejötte előtt efféle háború dúlt a kontinens égboltján is. Fontos megjegyeznünk, hogy az Ősi Egyezmény szükségességét a legelvetemültebb vallások teológusai sem vonják kétségbe, noha úgy tartják, hogy az egyensúly hosszú távon mindenképp a tettre kész (ti. a szabályok egy részét semmibe vevő) halhatatlanok javára módosul majd. A Kráni Tizenhárom léte, Amhe Ramun testet öltése e nézetet látszik alátámasztani, a gondolkodók azonban bíznak az Élet, a Rend szféráinak erejében; vallják, hogy a teremtés műve - dicsérje bár ezen vagy más istenek keze munkáját - sokkalta bonyolultabb az általunk véltnél, s hogy a világ minden korában akadnak égi lényegű hősök, akik az egyensúlyt a gonoszság minden hatalmával dacolva szavatolják.

Ezen elmélet a teológiára kevéssé fogékony kalandozók körében is roppant népszerű. (A halál havában,279/2)

2. (elar) Az elar hitvilág négy istent tisztel. Ezek Anatea, Halanei, Yalamar és Killahoe. A papnők mind a négy isten tiszteletében élnek, az egyes istenségeknek szentelt szentélyekben

szerzetesek teljesítenek szolgálatot. Ilyenképpen Anatea-papnő nem létezik, csupán Anatea-szerzetes. (Árnyjáték,281/3)

Istenek Forrása (évár)

1. Caedon nevezetessége, és egyik fő bevételi forrása. A forrást Psz.2684-ben fedezték fel a város alatti barlangokban, ám több történelmi forrás is következtetni enged annak sokkal régebbi meglétére.

A forrás vize gyógyító hatású, állítólag minden ismert betegségre gyógyulást kínál. Kereskedelmét a Városi Tanács szigorúan kezében tartja, varázspecsétes üvegekben lehet hozzájutni. Állítólag a Psz. 3687-es vereség közben, a várost is megmentette, a tűz oltásánál egyetlen cseppje több vödörnyi vízzel ért fel. (Gyilkosság Caedonban modul; S)

2. Caedon városállam legdrágább és legfényűzőbb fogadója. A fogadó a főtérre néz, az Istenek Forrására néző szobái a legdrágábbak. A kétszintes kőépület, melyre értő kezek emeltek tornyos tetőcsodát, fényűző szobákkal, fürdővel, táncosnőkkel, zenészekkel, különleges ételekkel várja tehetős vendégeit, és az egyetlen fogadó, ahol minden szobához jár egy üvegecske az Istenek Forrásának csodálatos hatású vizéből. Természetesen, a legolcsóbb szobák ára is ehhez igazodik, nem csoda hát, ha aranyban számolják. (S)

Istenek hegye (pya)

Ó-Pyarronban emelkedő domb, ahol a godoni lovagok templomok tucatjait emelték a panteon isteneinek. Új-Pyarronban felépítették ennek mását. (1TK,446/1/1; 447/1/5)

Istenek kertje (pya)

A Psz. I-IV. században keletkezett teológiai mű, mely a mai napig zsinórmértékül szolgál a pyarroni hívők számára. (A hit városa,327/2)

Istenek Szeme (pya)

Mesterséges tó Új-Pyarronban. Partján áll az inkvizítorok székháza. (Uwel nevében,41/2)

Istenek Völgye (pya, tor)

1. (pya) A pyarroni panteon isteneinek közös síkja. (PPL1,12/1/1)

2. (tor) A hetedkor végén már csak legendákból ismert helyszín: egy másik idősík, amelyen át a halandók és az istenek kapcsolatba kerülhetnek egymással. A völgy megnyitása a Quiron-Pentád öt városának öt romjai közt rejtőző szivárványlángok aktivizálásával lehetséges: a völgy területe Yankar Forrásnegyedére esik – száztizenegy évente egyszer. (Hollóidők,388/6)

Isteni Földek (cra)

Az utócrantai Felhőtartományokban, természetmágikus módszerekkel létrehozott terület, amely – hála tökéletes időjárási viszonyinak – ki nem apadó élelmiszerforrást jelentett. A mágiával áthatott területet a Nom-Nichaás dinasztia hozta létre; és valószínűleg nem kevés szerepe volt a Felhőtartományok elkényelmesedésében. (Aquir Gyűrű,294/3, CC)

Isteni útmutatás (erv)

Honorius Caldinbras vallási témájú műve, a kahrei rend mai napig meghatározó hitvallása. A mester elvei szerint Gilron ajándékait meg kell osztani a néppel, nem pedig eldugni, emiatt kiáltották ki eretneknek őt és követőit. (PPL1,80/1/1; Sum,445/2/3)

Isten kardja lovagrend (sha)

A legelterjedtebb shadoni egyházi lovagrend, ami a legnagyobb shadoni lovagrend is egyben. Színei a vörös és az arany, jelképe a kard. Központja Shadon tartományban van, a székfővárosban állomásoznak. A szkizma idején erős dinasztikus kötődéssel vádolták meg, de később kiderült, mindez alaptalan. Magas szinten oktatják a pajzshasználatot. (1TK,40/1/0; 99/2/10; PPL2,56/1/3; Koldusszék,2/2/2)

Istenkirály (cra)

Cranta uralkodóinak egyik megnevezése. Először a Nagy Crantai Birodalom élén áll ezt a tisztséget viselő személy; később a Birodalmat több istenkirály vezeti. A tisztséget a crantaiak később is megőrizték, és használták a birodalom utódállamaiban is. A Tajtéktrónus Birodalmat irányító uralkodó-mágusok tisztségének megnevezése is ez. (Aquir Gyűrű,306; CC)

Istu (nom)

Annak a nomád törzsnek a fejedelme, amelyik északra vándorolt, pyarroni hitre tért és Pyarron városától északra telepedett le. Első városukat róla nevezték el Isturnának, ami később a törpeállam neve is lett. (Rúna,IV/3,Déli Városállamok,7/2/4)

Iszapfúvók (gob)

Goblin törzs, szállásterületük Abaszisz területén, a Gepgel tó vidékén található. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Itaimasz'! (eno)

Egészségünkre! (étkezés előtt, szó szerint: kapok) (E,254/16)

Itbir (nom)

Híres nomád nemzettség, részt vett az Első Nomádjárásban. A nemzetség híres kincse a Zerlig Szemeként tisztelt ékkő, mely a démonok urának szobrában pihen, és senki nem érintheti. (TF,98/2/0; Egyezség,66/5)

Iteki (eno)

Barbár. (E,248/9)

Ítéletadó (pya)

Más néven Khuryak. (PPL1,123/3/1)

Ítélet Ura (rye)

Kharyandarras egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Itemasza (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Iteyy (óri)

Jégóriás. (B,174)

Ithiel Ramirrion (ord)

A főnixek komtúrja a Psz.3690-es években. (MK)

Ius Vall'Erian (rye)

Ryeki, kígyókkal tetovált sogronita vándorpap, a Ryeki Démoncsászárság kémszolgálatának egyik ügynöke. Az ő számlájára írható a Füst nővérei boszorkányrend kis híján teljes kiirtása. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38/1/2)

Ivakosimpu (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,263)

Iyedal (godora)

A Godorai medence egyik folyója, amit a Sheral gleccserei táplálnak. Eriontól délre, tizenegy mérföldre ömlik az óceánba. (Godora története1,YnevpontHU)

Izar

A Necrografia I. osztályába tartozó élőholtfajta. Olyanokból válik a haláluk után izar, akiknek életerejét egy életerővel táplálkozó szellem szívta el. (B,84/2/5)

Izzás Titkos Rendje (tor)

Toroni Sogron-rend, mely a parázsleányokat tömöríti. A kiválasztottakat sokszor korábban felkeresik, hogy a beavatás rítusára tanítsák, ők az első áldozatot követően válnak a rend tagjaivá. Titkos, központi székhelyük valahol Toronban áll, itt található a Hamvak Kútja is, ahová azok a parázsleányok érkeznek, akiknek lejárt ynevi idejük, és a következő – utolsó – fellobbanásukat már a kút mélyén várják, egyedül. (Aquir Gyűrű,298/3)

Jáde Hölgy (eno)

Mare-a egyik elnevezése. (PPL2,116/3/5)

Jadeó (eno)

Enoszukei, negyedik rang béli klán. Ellenséges viszonyban van az Udeo Házzal. Nevezetes tagja volt a tragikus sorsú Jadeó no Jorikó. Manapság az örökösről, Jadeó no Utakagóról híres, aki felelőtlen, költekező, tivornyázó életet él. Monja egy pár tasi. (E,66/4)

Jadeó no Jorikó (eno)

A negyedik rang béli Jadeó Ház tagja a Psz. XV. században. Beleszeretett az ellenséges Udeo házhoz tartozó ifjúba, Udeo no Kagofuszéba, akivel reménytelen helyzetük miatt sindzsút követett el. (E,66/3)

Jadeó no Utakagó (eno)

A negyedik rang béli Jadeó Ház tagja, a jelenlegi örökös. Felelőtlen, költekező, tivornyázó életet él. Monja egy pár tasi. (E,66/4)

Jadeőrök (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán legnagyobb rangja. Ők hangolják össze a szobrok munkáját. A jadeőrök avatják be az új fejvadászokat a Jade teremben, ők tartják a kapcsolatot a klánt segítő varázslókkal, és a városokat irányító

szenátussal is. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/1/6)

Jáde-terem (pya,eno)

1. (pya) A Gyöngykeresők fejvadászklán központja, amely Equassel városában található. Minden oszlop fejvadászait itt avatják az oszlopok teljes jogú tagjává. Igen kevesen ismerik a pontos helyét, még a város neve is titkos. Az ott járt klántagok fejéből mentálisan törlik a helyet, a Jadeterem helyének ismerete csak a beavatott keveseknek adatik meg.

Falára azok neveit vésik fel, akik igazán nagy tettet hajtottak végre a klánban, kevés nagyobb dicsőség létezik egy Gyöngykeresőnek, mint erre felkerülni. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/1/2; 11/2/2)

2. (eno) Az enoszukei uralkodói palota trónterme, ahol ma a titokzats, szoborszerű idegen is van. (E,59/7)

Jadil (kyr)

A hajdanvolt Kyria Toron tartományának kikötővárosa, ma Toron Kharyn'kharn tartományának jelentős kikötője. Ismert nevű városrészei a paphor kifőzdékről is híres Tathryr és Gos-dabban és Trassyan kalmárkerülete. Nevezik fényesnek is, híres üvegmíveseinek köszönhetően számos kék olajlámpás világítja meg esténként, nem csak a gazdagabb részeken.

A város ura a Khaleman kyr nemesház. (A bárd és a démonok,481/9; Toron,445/1; Tűzön, vízen, árnyékban, 76/5, 504/4)

Jadili Szent Vaksha (tor)

Kelet-torni rododaszent, amely noha elsősorban Sogronhoz köthető, másutt is kiemelkedő tiszteletre tett szert. A Tűzperszelő figuráját alakította a hagyományos színházi előadásokon, ám mágikusan eltorzított, kígyóforma altestét a hozzá köthető csodák miatt Tharr egyháza a későbbiekben kisajátjtotta. (Tűzön, vízen, árnyékban,488/2)

Jadl-Cwa Ordahír (rye)

Azon Hatalmasok egyike, akik itt maradtak a császár távozása után. A kezdeti időkben délen telepedett le és Quironeia urává vált – és akkor jelent meg Ryek városállamban, amikor a legnagyobb szükség volt rá. Az ő nevéhez fűződött a Ház Listák elkészítése, amivel a rend maga köré gyűjthette a kyr varázslókat – ez nem kevés szerepet játszott Ryek felemelkedésében.

Ryek Kilencedik shaddjaként sokat tett a birodalomért a vészterhes időkben. Ó-Ryek bukásakor már nem említették a krónikák: a feltevések szerint vagy a Hatalmasok végeztek vele, vagy ő is a Neirith Liennar vezette csoportosulással tartott a Himano-sivatag mélyére. (Lobogók hajnala,311/1)

Jaeda (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb, mára kihalt klán. (E,70/5)

Jaering-Yd Garun (kyr)

Toroni kyr hatalmas, Orwella szövetségese. A kyr háborúk alatt Toron Hatalmasainak lázadását vezette; a Tanács utolsó ülésén csaknem sikerült tőrbe csalnia magát a császárt is. Az ő segítségével és vezetésével állította Orwella maga mellé Toron hatalmasait. (PPL1,112/1/1; Geofrámia,52/5)

Jagai-dzsi (eno)

Jelentős enoszukei szerzetesrend. (E,58/5, 191)

Jahagi-rajú (eno)

Enoszukei, támadó stílusú kardművész irányzat. Követői a meglepetésre és a mindent elsöprő támadásokra építenek. (E,75/6)

Jahir, del Ház (évár)

Aszisz eredetű kereskedő, később nemesi rangot szerzett caedoni Ház. A pyarroni vallást követő Ház kereskedelemből szerzi vagyonát, politikájukat a függetlenség támogatása, és a szomszédokkal kialakítandó baráti-semleges viszony jellemzi. Vörös-abbit címerükben csigaház és ezüst katona. (S)

Jahita (eno)

Lándzsakard. (E,248/10)

Jahó (eno)

A kimikó varázstudománya. (E,248/11)

Jahorr (tor)

Szó szerinti fordításban küldött; a Lindigass azon létformáit értik alatta, melyek Ynev elsődleges anyagi síkján természeti erőkként, szellemi esszenciákként, esetenként

halandó testébe költözve nyilvánulnak meg. Közösre rendszerint szeráfként fordítják. (Sum,347/1/7)

Jahrend (dzsad)

Harcos közdzsinn-fajta. (B,62/1/6)

Jahrn-on Kryel (kyr)

Kyria harmadik légiójának seregvezére, a kyr pusztítók legendás generálisa, legendás hős, aki mit sem törődve az évezredekkel azelőtt kötött egyezményekkel, dacolva a Hatalmasok Tanácsának akaratával, Anvariából hozott segítséget. Felmentette az ostromolt Enrawellt, s a Pyarron előtti 3012-ben, a második Gra-Tinoli ütközetben megsemmisítette Orwella seregeit. Egy időben az Északi Szövetség lovagjainak példaképe volt, divatos történelmi alak - ezt annak is köszönhette, hogy kristálykönyvben rögzített önéletrajza fennmaradt, amelyre hagyatkozva alkothatunk némi képet a birodalom pusztítóiról. (ÚT,107/1/2; A halál havában,279/4)

Jaigen (erv)

Haonwelli kisváros a Beda folyó mentén. Nevezetessége a környéként feltörő hőforrások. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Jakhúl (ork)

Lásd: Barlangi Szent Jakhúl.

Jakkó (eno)

Követő; Rumatara híveinek belső, leginkább csak általuk használt elnevezése. (E,248/12)

Jama (eno)

Enoszukei kifejezés, jelentése hegy vagy hegység. (Bábjáték,385/5)

Jama-Hó (eno)

Az enoszukei szerzetesek niaréból eredő pusztakezes harci művészete. Két stílusa ismert, az északi Sárkány-rajú, és a délen elterjedt Tigris-rajú. (E,204)

Jamamusa (eno)

Aszkétikus életet élő hegyi szerzetesszekták tagja, „hegyi harcos”. (E,248/14)

Jannathi (amu)

A dzsennek amund elnevezése; szó szerinti fordításban a „Szelek népe”. (Vihar Ibara felett,438/1)

Jarin elt-Dormin (godon)

Godon hadura. Psz. 790-es években veszti életét, amikor többszöri összecsapás után felmorzsolnak egy kráni szárazföldi sereget. (Geofrámia,96/6)

Jarken Beknard (Psz.1961/2002-2019) (asz)

Baraadi származású politikus és Tharr-pap. Ő leplezi le a Myledass Ház hamis Fekete lobogóját. Psz. 2019-ben, egy vadászbalesetben – vagy merényletben? – halt meg. (S)

Jaru’da-nu (eno)

Egyike Enoszuke leghíresebb Daimai színműveinek. (E,90/5)

Jáspisháborúk (Psz. 479-528) (tia)

Tiadlan földjét a Psz. VI. században feldúló polgárháborúk sorának elnevezése. A feszültség a Tiadlant alapító uluk és a Niaréből érkező narák között vezetett belháborúhoz, mivel az uluk nem akartak hatalmat adni a Toron ellen nélkülözhetetlen segítséget jelentő és a társadalom szerves részévé váló naráknak. A Jáspisháborúknak az irlav honfoglalók beözönlése vetett véget. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Jaszan (nia)

Nehéz, kétkezes pallos. (Keleti szél II,315)

Jaszef Bahlit af-Haszabi (Psz.3654/3682-3691) (dzsad)

Psz. 3654-ben született el Sobira uralkodó családjában, az al Haszabiban. Ereiben dzsenn ősök vére is csörgedez, amely – különös módon – közel egy évszázad után benne ütközött ki legerősebben. Az al Haszibi emírjeit mindig is remek koponyaként tisztelték, az al Bahra-kahrem előtti időkben a környező emirátusok és Pyarron akarata ellen manővereztek a politika tengerén, azóta Krán hódító terveit kerülgetik. Jaszef Bahlit huszonnyolc esztendősen került a trónra, miután Ibara szerte hírnevet szerzett sakk és egyéb logikai játékok terén. Alattvalói beszélik, eleinte nem lelte örömét az uralkodásban, míg fel nem fedezte, hogy

az élet izgalmasabb játszmákat kínál, mint a sakktábla.

Psz. 3691-ben bekövetkezett haláláért egyértelműen egy kráni birodalmi légió tersiusát, Lord Quatort terheli a felelősség; egyesek megkockáztatják, hogy a háttérben már a Manifesztációs Háború előhangjai zengtek. (Sum,384/1/3; Renegát,280)

Jaszerf af-Faggardi (dzsad)

Kiváló bestiárista a huszonnyolcadik sobirai emír idején. Nemesi származású, aki ragyogó politikai karriert hagyott oda, hogy Ynev, illetve elsősorban Taba el-Ibara szörnyeit tanulmányozhassa. Egy, az Elátkozott Vidék belsejébe szervezett kutatóút során veszett oda, noha korabeli források szerint az sem elképzelhetetlen, hogy a Gadaszdana törzsből származó kísérői végeztek vele. (Renegátok,288/1)

Jaszig-kal (dnom)

Lar-Dor tavának nomád megnevezése. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Játszani (eno)

Szerelmeskedni. (E,248/15)

Javea (god)

A godoni vallásban az ég istene, a lélek őre, a szellem felvigyázója, a kozmikus rend megszemélyesülése volt. Nézőpontját az exorcista mágusok képviselték. Neve a j'vea, jobb jelentésű szóból származik. (PPL2,142/1/5; Geofrámia,72/4, 116/1)

Jazeni (eno)

„Nyílpénz", kóbor bandáknak a faluközösségek által fizetett sarc. (E,248/16)

Jázminbimbó Asszonya (eno)

Ana-Amusi egyik elnevezése. (PPL2,116/3/2)

J'dome (godon)

Bal. (Geofrámia,72/3)

Jedome (god)

A godoni vallásban a föld istene, a természeti erők parancsolója, az értékes élet szimbóluma volt. A lovagok képviselték, a harcosok köre kezdettől fogva nagy érdeklődéssel tanulmányozta, később az újoncok lelki képzésébe is beépítette. Neve a j'dome, bal jelentésű szóból származik. Mára Domvikkal azonosítják, állítólag hat más godoni istenalak keverékében alkotja a Hétarcú egyistent. (PPL2,142/1/5; Geofrámia,72/3,4,8, 116/2)

Jedomiták (sha)

Ronna-gellai központú, Shadon-szerte elterjedt vezeklő felekezet. Tagjai nem tagadják az Úr-Arcokban megnyilvánuló Domvikot, bűneik bocsánatát azonban az ősök istenétől, Jedométól kérik. A Septameron betűje szerint elhajlóknak számítanak, a hatóságok azonban gondosan kerülik velük kapcsolatban az „eretnek" kifejezést: miután esküdt ellenségei a Fekete rendnek és más homályszektáknak, a Triatos természetes szövetségesként tekint rájuk. (Garmacor vére,469/6)

Jelenlévők (pya)

Azok az alvók, akik álmokat is látnak. Az ő képzeletük energiájából táplálkozik az álomsík. Táplálóknak is hívják őket. Ők a legvédtelenebbek az álomsíkon, mégis, nélkülük nem létezhetne az Antiss. (PPL1,105/2/1)

Jelentős tényezők (dzsad)

A dzsad tolvajklánok jellemzőiben fő és mellékténye zőket különböztetünk meg. A két fő tényező a Theltha és a klán titkos nyelve.

A mellékténye zők közé soroljuk a klán identitását kifejező jelvényt (ékszer, jel), a speciális fegyvereket, a klánszíneket, a dzsad ABC egyik átalakított betűjéből létrejövő klánjelet, a szerencseszámokat és a titkos nyelven megfogalmazott jelmondatot.

Ezen klánra jellemző, azt egyedivé tévő tényezők mind bekerülnek a Tolvajok Enciklopédiájába. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/)

Jelhordozók

Olyan – csak beavatottak számára látható – bélyeggel született személyek, akiknek sorsát egyetlen égi hatalom sem befolyásolhatja közvetlenül. Koronként kilencen járják a világot, hogy misztikus rendeltetésüket, a ciklusra vonatkozó jóslatot beteljesítve eltávozzanak.

Sebezhetők és elpusztíthatók ugyan, az erőszakos (ahogy egymás közt nevezik „hideg") halál azonban nem jelent számukra

végállomást: a kötést, mely örökkévaló lényegüket a mulandó testhez béklyózza, csak a legerősebb mágiaformák képesek megszüntetni.

Az egy korban megtestesült jelhordozókat sajátos, testvéri szeretetre emlékeztető kötelék fűzi össze. Nem szükségképp állnak egy oldalon: elárulhatják, akár meg is ölhetik, de sosem gyűlölik egymást.

Noha Ynev szerte legendák szólnak róluk, eredetük titkát senki sem ismeri. Igazában ők maguk sincsenek tisztában vele, honét jöttek és hová tartanak: koronként csak egynek adatik meg közülük az emlékezés adománya, egyes részletek azonban számára sem világosak többé. Ez utóbbi tényező távolabbi következményei egyelőre beláthatatlanok.

A hetedkori gondolkodók többsége a Nagyok bábjának tekinti, és jócskán alábecsüli a Jelhordozókat, - igazában avatárjai (fizikai vetületei) a szférák alkotóinak. A Kilencek sosem távoztak, csupán elrejtőztek Ynev egeiben: az idők kezdetén elkövetett bűneik miatt arra ítélték önmagukat, hogy ciklusonként új testet öltve, lényegükben változatlanul kísérjék végig az általuk teremtett, majd megnyomorított világ sorsát. A Jelhordozók rendeltetése, hogy megízleljék és isteni lényegük hasznára fordítsák a halandó lét összes kínját és gyönyörét, mielőtt – immár alkotásukkal együtt – újra megméretnek a kozmosz mérlegén.

A Shanice bércei között megbúvó MAGUS kolostorban szobraikat is kiállították. (Geofrámia,116/3; Rúna,Levelezés,IV/4/71/1/7)

Jem-Irre (rie)

A Riegoy Városállamok egyik városállama. Harci kutyáiról és az itt rendezett állatviadalokról híres. A városi tanácsban is szinte csak az idomárklánok vezetői foglalnak helyet. Itt található a partvidék legimpozánsabb gladiátorarénája is, valamint számos kaszinó és játékpalota.

A Gazdag városállamnak jól képzett zsoldos és hajóhada van. Az elfeket nem szívesen látják. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/4, 11/2/5)

Jendari Aréna (kyr)

Kyria fővárosának, Enrawelnek egyik híres épülete. (1TK,418/2/2)

Jermaduli almabor (yll)

Kedvelt, savanykás ízű yllinori gyümölcsbor. (Erioni harsona)

Jerúb (van)

A Fród törzs egy nemzettsége. (Karr-Khazad kapui,10/0)

Jetszunma (nia)

Tiszteletreméltó nő. Férfi megfelelője a jetszunmo. (Keleti szél II,315)

Jetszunmo (nia)

Tiszteletreméltó úr. Női megfelelője a jetszunma. (Keleti szél II,315)

J'Hapinla hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Sinemosi tenger déli partján húzódik, nyugat-keleti irányban, a keleti barbárok területeinek természetes, északi határaként.
(Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

Jhutan (khál)

Vadon. A khálok völgyének azon része, amely már nem tartozik a Khagnak nevezett területeikhez. Javarészt mocsaras vidékét snilek lakják. (Egyezség,262/1)

Jikthor (cra)

Másként érző. A crantaiak azokat nevezték így, akik kora gyermekkoruktól rendelkeztek a harmadik szem látásának adottságaival, és talán még jobban eligazodtak a szellemvilágban, az asztrál és mentálsíkon, mint az Elsődleges Anyagi Sík valóságában. (Hőseposz,293/1)

Jindao-tenger

Észak Ynev egy kisebb tengere, ami a Niarei félsziget és Enoszuke szigete között található. (T)

Jodarnn (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának hetedik hónapja. A dzsad naptárban Klivdzsar a megfelelője,

melyet a Próféták havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Jodzson (eno)

Enoszukei, első rang béli klán, a négy legelőkelőbb egyike. Régi kötés fűzi egybe a Dzsinde klánnal, ellensége a Tóno klán. A keleti part legnagyobb flottájával bír. Kiemelkedő tagjai Jodzson no Cunejaszu és Jodzson no Vakata. Monja egy sarló. (E,69/2)

Jodzson no Cunejaszu (eno)

Az első rang béli Jodzson klán szülötte, cím nélküli, de az udvarban havonta megforduló, roppant befolyású férfi. Állítólag nem szíveli testvérét, Vakatát. (E,69/2)

Jodzson no Vakata (eno)

Az első rang béli Jodzson klán szülötte, cím nélküli, de az udvarban havonta megforduló, roppant befolyású férfi. Állítólag nem szíveli testvérét, Cunejaszut. (E,69/2)

Jogarok tere (erv)

Erigow egyik említésre érdemes tere, a város nyugati, Korstaide kerületében áll. (Ész,98)

Jokka Ran (eno)

A Dandzsódai egy híres, második rangú női tisztviselője. A szóbeszéd szerint az U-dzsai egyik legnagyobb mestere. Ismerik Randzsórómon Kicsa néven is. (E,84/4)

Jólmegmondó (gob)

Lásd: sugubbo-bucas.

Jonat del Mosso (sha)

Shadoni író, az Atyám korában című, Shadont bemutató mű írója. (Sum,415/2/1)

Joram Del Arco (sha)

Shadoni harcos, a Kék Böglyök kapitánya. (MK)

Jorang (cra)

Crantai népcsoport, mely a Tajtéktrónus Birodalom területén élt. Annak hanyatlása után Pe. 15200-tól megkezdik lassú ám folyamatos vándorlásukat nyugat, illetve a kyr városok felé. (Crantai kronológia)

Joressyl (tor)

Morgena egyik anyrja volt. (Tűzön, vízen, árnyékban,362/6)

Jorgul (yll)

Yllinori város. A Dúláskor Yllinor déli határát áttörő nomádokat Chei király Jorgul mellett állította meg. (Hadak Árja,302/3)

Jorigi (eno)

Hozzávetőlegesen „rendőrparancsnok”; a Dandzsódai, azaz a rettegett hírű Kivizsgáló Hivatal tisztje. (E,248/17)

Joroi (eno)

Enoszukei, hetedik rang béli klán. Hosszú családfával büszkélkedhet, egyik ősük állítólag egy tenaguktól tanulta a kardforgatást. Monja egy halotti tábla. (E,63/6)

Jóság Forrása (sha)

Domvik ötödik arcának neve. (Sum,450/1/5)

Josi (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Josie-korszak (eno)

Az enoszukei történelem egy időszaka, mely a Psz. 2168-tól Psz. 2486-ig tartott. A korszak előtt a Gongai-korszak volt, utána a Ran-korszak következett. (E,58/3)

Jovadar (gor)

Gorviki család, akik hallva Weh-Rona szigetének csodatévő taváról felkeresték Godora hercegét, és félezer aranyért megvásárolták a szigetet. Az ott lévőkkel megváltatták birtokaikat, ám a Raeltok nem voltak hajlandók elfogadni őket, így ma a szigetért folytatott harc egyik versengő fele. (Aquir Gyűrű,213, 218)

Jovidon (god)

A godoni vallás három istenalakjának, vagy isteni aspektusának egyike. Jelenleg a legkevesebbet emlegetik. (Garmacor címere,350/1)

Judikátor (kyr-tor)

Birodalmi ítész. A ryeki eredetű szó jelentése. „a császár szava”. Magas rangú, megbízható emberekből kiválasztott személyek, akik a Toroni Császárt képviselik szerte a birodalomban. Különleges jogaik és kiváltságaik révén szinte bárhova bebocsátást nyerhetnek, és akaratukat még a concordiával Toronhoz láncolt „szövetséges” területeken is könnyen érvényesíthetik. Fontos dolgokban hozhatnak döntést, önállóan. Egy

esetben azonban mindig császári parancs szükséges: Ha ősi kyr vért kellene ontani.

Juki (eno)

Hó. (E,248/18)

Júlat (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének harmadik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Juszaf al-Marem (dzsad)

Dzsad történész, aki különös figyelmet szentelt a tolvajoknak. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,30/2/0)

Juszif ad-Hiruni (dzsad)

Híres, őrültnek tartott dzsad költő, egy gyilkos garras vezetője. Kivégzése előtt karcolta a tibriki kazamatabörtön falára a következőt: Az álom logikája semmivé válik ébredés után, ám álom közben a valóság hullik szét értelmetlen törmelékre. (Renegátok,236/1)

Juszuf al Razi (dzsad)

Dzsad tudós, az orvoslásról írt munkája okán vált híressé. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/3/2)

Jutana (eno)

Pamutkhitama házilagos használatra. (E,248/19)

Jüe Mien (nia)

A Szemi no koe, niarei verseskötet eredeti címe. (E,245/6)

Jü-Liang (nia)

A niarei mitológia szerint észak őre. Kaoraku a szelet rendelte segítőjéül, ő a kövek ura, aki a telet hozza. (PPL2,112/2/1)

J'vea (godon)

Jobb. (Geofrámia,72/3)

Kabadir (dzsad)

Dzsad származású harci szekeres gladiátor, hassidis, aki Új-Pyarronban szerzett hírnevet. Szekere elé két-két, almásderes és fehér lovat fog, megszegve ezzel a lovak egyszínűségének íratlan törvényét. (RúnaVI/1,A hassidisek,27/3/0)

Kabasólymok (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Vya Lurt. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Kabóca-padló (eno)

Gondos mesterkezek által oly módon összeszerkesztett fapadló, melyen szinte lehetetlen a zajtalan járás. (E,248/20)

Kabui (eno)

Az enoszukei nehéz harci sisak elnevezése. (E,230/5)

Kabur Lah (van)

Felszíni törpe erőd Tarinban. A Tizennegyedik Zászlóháború idején itt őrizték a Harmadik Vörös Lobogót, melyet aquir csapatok szereztek meg. A lobogót később, egy Ezüstcsákány Gráim vezette különítmény szerezte vissza Ediomadból. (Geofrámia,31/2; Karr-Khazad kapui,23/0)

Kacagók (ork)

A gro-ugoni Hat Törzs egyike, a Látók leghűségesebb szövetségesei. Szent állatuk a hiéna, sámánjaik Hram atyát tisztelik héroszukként. Öt harcos nemzetségük van. A legutóbbi zászlóháborúban vezéri nemzetségüknek magva szakadt, helyükre a Birak ház leszármazottai léptek. (Sum,131/1/3)

Kadal (van)

A Tárnákat Rengető, a Hatalmas, a Kövek atyja, a Hegyek Láthatatlan őrzője, a Hegyek Ura, a Barlangok Teremtője, a Zengető. A Kőatya fia, a törpék főistene, aki a megfáradt Kőatya helyét átvéve került a törpe-panteon élére. Tooma testvére, más forrás szerint Tooma az ő, első és legtökéletesebb és makacsabb küldöttéből emelkedett istenné. Köve a vörös rubin, választott nemzetsége a Torrof.

A kifacsart zakhuli tanítás Tárnákban Mormolóként nevezi, a tiltott tudás patrónusát látják benne és vérben fürösztik a neki szentelt drágaköveket. A tengeri törpék a navigáció és a felfedezések patrónusának tartják.

Papjai a természet és az élet szférákat uralják, a Kristályok őrei a legnépesebb törpe rend, akik a bíráskodás feladatait látják el, a tárnák építését felügyelik. A Kőfiak istenei közül ő az egyetlen, aki időről időre halandó küldöttek révén nyilvánítja ki akaratát, legismertebb küldötte Ezüstcsákány Gráim. (Sum,91/2/1; 101/1/4; Karr-Khazad kapui,387/5, 367;

RúnaI/5,Kadal-pap; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kadanak Tan Kinito (tia)

Sárkánypikkely iskola, egy tiadlani kardművész irányzat, amit egy Toscana Onyd nevű kardművésznő által alapított a Psz. 1500-as évek körül. (S)

Kadan Leeth (asz)

Oren Palyd-Karnelian legendás kormányosa és jó barátja. A Szigetbirtok megszerzése után nemesi címet kapott. (Geofrámia,78/3)

Kadhún (dwo)

Vezérfonal, átvitt értelemben a dwoon erkölcsi és jogi szabályok összessége.(Ész,50/2/3, 214/1/2)

Kadún'gha karr sóinn, dag urdaz kha'gróinn. (van)

A hegyek mélye örökkévaló, de nézd a felszínre került sziklát, mily hamar elkoptatja az idő. Törpe közmondás. (Karr-Khazad kapui,15/5; Ész,170/2/2)

Kadze (eno)

Szél. (E,248/21)

Kaenor (qui)

Egyike a Quiron Pentád városainak, az óramutató járásával megegyező irányban haladva a harmadik. Az azonos nevű tó partján fekszik. Népessége színes, jól látható rajta a Szentélykapu hatása, mert rengeteg északi lakja. A Kövesdombok néven ismert vonulat mélyén fekvő város kiterjedt bányászatot folytat, a ritka fémek egészen Kahreig eljutnak, Kaenorban pedig nem ritkák a furcsa találmányok. Itt él a legnagyobb renegát törpe kolónia, de orkok, goblinok sőt, ogárok sem ritkák a felei közt, ez utóbbi fajból híres ármádiája van a városnak. Kaenorban eltörölték a rabszolgaság intézményét. (Hollóidők,373)

Kaenori lángvetők (qui)

Kordékra szerelt tűzköpőkből álló kaenori egység. A rövid múltú kaenori harci szekerek félelmetes pusztításra képesek a harcmezőn. (Vas Ideje,299/6)

Kaenori suhanók (qui)

Kaenori egység, melyet a Kahrei vitorlázó suhanó pedálos légcsavarral hajtott változatával szereltek fel. Pilótáikat megismerni cingár termetükhöz képest izmos combjaikról. A suhanókat kézi számszeríjakkal, füst és méregbombákkal fegyverzik fel, és kémkedésre, nehezen bevehető helyek megközelítésére, varázstudók kiiktatására használják. (Vas Ideje,300/3)

Kaenor-tó (qui)

Tó a Quiron Pentád területén, Kaenor városa mellett. (Hollóidők,373/1)

Kaépa (nia)

Világkorszak, sorsforduló. (Keleti szél II,315)

Kagaku (eno)

„Zászlósúr"; a kagakuk az amatuk bizalmi emberei, leghűségesebb hívei; jogukban áll urukat bármikor, előzetes engedély nélkül felkeresni; ők az egyedüliek – a testőröket nem számítva -, akik hosszúkardjukat is viselhetik uruk jelenlétében; általában kulcspozíciót töltenek be: tanácsadók, testőrparancsnokok, alvezérek; életkegyként egyszer jelentős szívességet kérhetnek uruktól, melyet annak nem kötelező teljesíteni, de illik. (E,248/22)

Kagan (nom)

Kán. A nomád nemzettségek felett uralkodó vezér. Az első kagant, a Kündal törzs beli Kirgis Katahagot Psz.1184-ben választják meg. (TF,98/1/1)

Kagjú-rajú (eno)

Enoszukei, köztes típusú kardművész irányzat. Követői – Enoszukén szokatlan módon – mesterei a fegyverdobásnak. (E,76/2)

Kagylóösvény (rie)

A Riegoy Városállamokat összekötő kereskedelmi út, ami a régi kyr úthálózat maradványaira épült. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/7)

Kahir (van)

A törpék Sóg törzsének őse, a Kőatya által elsőként teremtett öt törpe egyike. (Sum,95/2/3; Karr-Khazad kapui,394/4)

Kahra Dzsombata (dzsad)

A Dzsinn hatalmasok elnevezése. (B,65/2/2)

Kahra Fellahma (dzsad)

Egy dzsinnherceg-fajta. (B,65/1/1)

Kahre (erv)

A Zedur-hegységben, az egykori kyr Karrye'chís romjaira épült, technokrata városállam. Nemcsak hőforrásokban és ásványokban gazdag a környéke, de állítólag jelentős kránkő-telepek is találhatók a fennsíkon. Jelentősége Honorius Caldinbrasnak köszönhetően nőtt meg, az első mérnök ugyanis Kahreban telepedett le híveivel a gianagi Kulemanból a Psz. 3599-ben, és a Nagyműhelyt, saját Gilron-szentélyüket felépítve tette azt a szakadárnak kikiáltott rend központjául. Meghívta falai közé a Zedur hegység gnómjait, és erv telepeseket, valamint az elfoglalt és felszámolt déli szomszéd, Ghartalen lakosságát is ide telepítették.

Lakói a hagyomány szerint gnómoktól tanulták tudásukat, de legalább is jelentősen kiegészítették azt. Leginkább a fémmegmunkálásban jeleskednek, és Ynev legkülönösebb szerkezeteit, mechanikai csodák egész sorát készítik itt. Azt, hogy ezek a város falain belül maradjanak – főleg a pusztításra alkalmas szerkezetek -, az Acélpaktum hivatott biztosítani, több-kevesebb sikerrel. Rajta halad keresztül a Fendor-tengert Erennel összekötő Nyugati út is. Erennel térkapu köti össze.

A Huszonötezres város jól védhető fennsíkon áll, négyzethálósan kijelölt utcáit erv stílusú téglaházak szegélyezik. Furmányos védművek arzenálja védi.

Kahre hivatalosan a Pyarroni Panteonhoz tartozó Gilron hitét vallja, s noha megtűrni megtűri, sosem támogatja más istenek imádatát. Lakóinak zöme a mérnöknyelvet beszéli. A mai napig az egyébként Toronban is használt kyr írást használják. A főhatalmat emberemlékezet óta egyetlen család, a Caldinbras konstruktőrdinasztia gyakorolja. (KKUK,356/1/2; PPL1,80/1/1,80/3/0; Sum,445/2/3; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/4; Szinrgium,50/1; Szürkecsuklyás,Északföld)

Kahrei dialektus (erv)

Az erv nyelv egy, Kahreiben beszélt dialektusa. Közkeletű elnevezése mérnöknyelv. A gnóm szavakkal telezsúfolt nyelvjárás Kahre hivatalos nyelve. Érdekessége, hogy a kyr írást használják. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/4; Szinrgium,50/1)

Kahrei Nagyműhely (erv)

Épületegyüttes Kahreban, Gilron szakadár papjainak vallási központja. Szerves részét képezi a Gilron szentély. (PPL1,80/3/0)

Kahrei sakk (erv)

Kahre városában divatos sakkjáték, táblája, és mezői is hatszög formájúak. Innen nevezik kaptársakknak is. (A világ közepe,147/0)

Kahs-dakh (aqu)

Alakváltásra képes aquir szolgafaj, az Ötödkorra gyakorlatilag kiveszett, az utolsót feltehetőleg kyr pusztítók gyilkolták meg. Bár hatalmuk indokolta volna, a kahs-dakhok sosem tartoztak az aquir fajok hatalmasabbjai közé, a többi aquir mindig is gyanakodva figyelte őket, tartottak tőlük. Elf források szerint a khas-dakh olyan tökéletesen le tudott utánozni más élőlényeket, hogy még gondolkodásmódja is teljesen azonosult a célszemélyével, s csak bizonyos időközönként, vagy előre meghatározott események bekövetkeztekor „tért magához". Mivel mágikus úton áldozata emlékeihez is hozzájutott, álcája mindenkor tökéletes volt, és szinte leleplezhetetlen. Néhány aquir előszeretettel alkalmazta őket orgyilkosként, alvó ügynökként – más aquirok éppen ezért módszeresen irtották őket. (Hőseposz,293/2)

Kah-tor (tor)

A Boszorkányerőd Hatalmasainak kiválasztottjai, akin keresztül a Hatalmas valóban érvényesítheti akaratát. (Ynevi kóborlások,181/2)

Kai (eno)

1 Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

2 Vörös. (E,248/23)

Kai-Ahnar (ila)

Ilanori isten, a vallástudorok Kraddal azonosítják. (PPL2,110/3/1)

Kaido (tia)

A kardművészek sajátos pusztakezes technikája, amely a kardforgatás mozdulatainak pusztakezes értelmezését jeletni. Általában minden kardművész ismeri és ha rákényszerül, használja, de egyik iskola sem tulajdonít neki túl nagy jelentőséget. Jeverészt a védekezést szolgálja, kevés ütéssel és rúgással, sok csavarással, feszítéssel és dobásokkal. (S)

Kaijú (eno)

A változatos, a három nagy enoszukei kertépítészeti stílus egyike, a legnehezebben megvalósíthatónak tartott. Kialakítására az jellemző, hogy a szemlélő benne bármerre induljon is, mindig új és új csodákban gyönyörködhessen, és akár még évek múlva is meglepő felfedezéseket tehessen. (E,95/7)

Kailun

Az Ekbir sivatag peremvidékén, az Ara-agan folyó mellékén élő szórvány népcsoport. (Gáspár András DC fórum, 337.Hsz, 2008.12.07.; Az Ekbir-sivatag,Ynev.hu)

Kai-Meada (ila)

Védelmező. A nemesek szolgálatában álló, letelepedett harcosok elnevezése a Szépmező nyelvén. (TF,193/2/2)

Kai-Syah (ila)

A Szűz Vadász, ilanori istennő. Számos hittudós a Pyarroni Panteon Areljével azonosítja.

Mindent látó bal szemét a mitológia szerint kötés fedi, melyet csak akkor távolít el, ha ölni készül. Jobb szemének az északi égbolt Égi Lámpás nevű csillagképét tartják. (1TK,4342/2; A bárd és a démonok,482/3; Észak Lángjai,73)

Kajadzsi (dnom)

Lásd: Kajcsi.

Kajcsi (dnom)

Más néven kajadzsi. Az esővarázslók elnevezése a déli nomádoknál. Kevés mágikus hatalommal, inkább esőkövekkel (kaj-kő) bírnak. A nemzetség átlagos, bár köveik erejének függvényében megbecsült tagjai, legtöbbször a nemzetségfő kíséretéhez tartoznak. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Kaj-kő (dnom)

A déli nomádoknál elterjedt és alkalmazott esőkő elnevezése. Ezekkel a vízzel kapcsolatos élőhelyekről gyűjtött mágikus hatalmú kövekkel a nomádok esővarázslói, a kajcsik képesek az időjárás korlátozott befolyásolására. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Kakas (kyr)

A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. Jelentése bátorság, szembenállás. (Shajaran,309/1)

Kal (van)

A törpe közösség otthonának „szent helye”, a „nyugalom forrása”. A törpe lakhelyek fő helyisége, a nagyterem, ahol főznek és esznek, ahol az ünnepségeket tartják, itt gyűlhet össze a szűk család, és itt áldoznak közösen isteneiknek. (Sum,100/1/3)

Kaladán (évár)

Vastag törzsű dél-quironeiai, babérlombú faféle. Tölcséres alakú lombjáról könnyen felismerhető. Fája kedvelt a hajóépítők körében, terméséből festéket, az úgynevezett kaladán-zöldet nyerik. (S)

Kalahora (elf)

A szó eredeti jelentése „egykor élt”. A szétszóródott elf nép vallásának azon szentségei, isteni kisugárzással átitatott lényei, akik példát mutatnak a szépek népének, magatartásmintát adnak a sorsfordító helyzetekben. Általában egy-egy rég elhalt hős vagy mártír alakjában, szektákba tömörülve tisztelik őket.

Kiválasztottaiknak, megtartóiknak hatalmat adnak, híveiknek erőt, elszántságot, bátorságot kölcsönöznek. A hosszúéletűek elveszett istenük arcaiként imádják őket, s hiszik, hogy valaha mindannyian köztük jártak. A déli és az északi kalahorák gyakorta összemosódnak, az azonos lényegű entitásokat nem ritkán különböző néven tisztelik, s míg egyes kalahorák folyamatosan segítik az elfeket, akadnak olyanok is, akik csak akkor mutatkoznak meg ismét, ha újra eljön az ő idejük. Bármennyire szent pillanat egy-egy kalahora megjelenése, az elfek többsége nem várja őket, mert felbukkanásukat valamely sorscsapás előjeleként értelmezi.

A kráni elfek tucatnyi kalahorát ismernek, a hetedkorban azonban csak kettő bír közülük számottevő hatalommal: Mallior, az Éjben kacagó és Verrion H'Anthal, a Mindeneket elnyelő. Előbbi fajtájuk sötét bosszúvágyát, utóbbi - egyes eretnek teológusok szerint - önemésztő felsőbbrendűségi tudatukat testesíti meg. (Sum,45/1/5; Árnyak könyve,378/3)

Kalandozók Hadura

A kilencedik Vörös Hadúr megnevezésére használt cím. (Észak lángjai,303/1)

Kalandozók városa (eri)

Erion közkeletű elnevezése. A város évezredek óta elsőrendű feladatának tekinti a kalandozók, kalandorok felszerelését, szórakoztatását, ellátását - és megkopasztását. Az év bizonyos hónapjaiban majd' tízmillión nyüzsögnek falai közt. Rendeltetése egyedülálló, éppen ezért törvényei is különlegesek: a városi őrség csak akkor lép közbe, ha a „vendégek" ügyletei miatt az állandó lakosok élete, vagyona kerül veszedelembe.

Egy szólás azt tartja, hogy amit Erionban nem lehet megtalálni, az nem is létezik. Bazárjai, boltjai, italmérései, örömtanyái minden igényt kielégítenek, ám az árak is tízszerte magasabbak itt, mint bárhol az ismert világban. Ha valakinek kényes, megoldásra váró problémája akad, Erionba szalajt valakit, netán maga indul útnak, s szinte sosem kell csalatkoznia: tanyájuk vezérelvéhez alkalmazkodva a kalandozók is mindenre kaphatók. (Geofrámia,116/10)

Kalandozók Védistene (van)

Tooma egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/1/1)

Kal Dakha (van)

A bórogi eredetű híl „vaslélek" értelmű kifejezése, melyet Tarin lakói az eleven fémből készült eszközökre, a Tudók és daug - főnökök hatalmi jelvényeire, illetve a szövetséges uralkodók számára készült ajándékokra (főként fegyverekre) alkalmaznak. (KarneválII,334/2)

Kaldar (dnom)

Déli nomád törzs, a feljegyzések szerint a Psz. I.sz-ban. A Lar-Dor tótól északnyugatra élnek. (Thaur,Meteorológiai hadviselés)

Kaleb Uthryas (pya)

Dreina abasziszi missziós püspöke. Psz. 1769-ben megtéríti I. Feirgus Otlokirt, és Dreina egyházát Hitvalló státuszba, míg Kradét fogadalmasként jegyezteti be. (Vallások és egyházak Abasziszban)

Kalhum se Damman (erv)

Erigowi kóborlovag, aki Psz. 3457-ben megtalálja a Kilencedik Vörös Lobogót és a Kalandozók hadurává válik. (Szürkecsuklyás)

Kalian (gohr)

A gohrok fővárosa. Titkok övezik, hiszen nemigen akadt még elar, aki meglátogatta volna. Valahol délen, az égbenyúló bércek között rejtőzik, s otthont ad a gohr nép vezetőinek, a mágus-papok alkotta nagytanácsnak. (Árnyjáték,283/3)

Kalit ab Bhín (dzsad)

Északbarát, a dzsad krónikákban Rahim el Haszra egyik állandó jelzője. (Sum,436/2/2)

Kalíthas (elf)

Hagyományos felelet az elfek „Líthas!" üdvözlési formájára. (Rúna,Levelezés,IV/4/71/2/2)

Kal-Lit (ang)

A Tajtéktrónus Birodalom egy tartománya. (A végzet masinériái,26/2)

Kalmárnegyed (asz)

Ifin keleti városnegyede, ami a kalmárligák raktárerődjeivel, fogadókkal és tequisekkel zsúfolt. Itt áll az Öregpiac roppant csarnoka is. Ebbe a negyedbe fut be az Abasziszt a Sinemossával összekötő kereskedelmi út is. A Halászkikötőt is hozzá sorolják. Közleletű elnevezése Rákászvég. (Abaszisz,YnevPontHU)

Kalokyrios (sha)

Shadoni főatya a XIII. században. A kettős királyság korabeli mélypontról ő emeli fel az Angyalgárdát, egyfajta tiszti ezredként kezeli. Elhivatott világi

harcosokból kisegítő alakulatokat szervezett melléjük, ütőképes hadigépezetet eredményezve. A nagy bosszúháborúban személyesen állt az élükre. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Kalózháború I. (Psz.1845) (erv)

A Mer'Daray-tengeren folytatott kereskedelem fejlődésével elszaporodnak a kalózok is. Psz. 1845-ben egyesült flottájuk elfoglalja Ziadot, amit az erigowi és törpe hadak végül felmentenek. Az erigowi flotta ezek után megtisztítja a szigetvilágot és a fjordokat is. (Ész,223/2/8)

Kalózháború II. (Psz.2117-2118) (erv)

A kalózok kifosztják Hesseby városát, miután a haonwelli hercegi flotta szétveri őket. (Ész,224/1/7)

Kalózháború III. (Psz.2422-2423) (erv)

A harmadik kalózháborúban már szerepet kap a Terrsel szövetség, és a quironeiai tapasztalatokat felhasználva ácsolt új erv hajóhad, amely szétszórja a kalózokat. (Ész,225/1/4)

Kalózháború IV. (Psz.2841-2845) (erv)

Az utolsó a kalózháborúk sorában. Az erigowi hercegi hajóhad csaknem alulmarad a kalózokkal szemben, a Terrsel szövetség felfegyverzett kereskedőhajói nyerik meg a háborút. Később már csak kisebb összecsapásokra került sor, a kereskedelmi szövetség hajói eredményesen veszik fel a harcot a kalózokkal. (Ész,226/1/2)

Kalrasha (khál)

A khálok őseiből formált démoni mágiával megrontott harcosok. Teremtésükért Dzsenkah a felelős, ahogy a legendák az ő oldalán, az ő szolgáiként is említik őket.

A khálok démoni szolga, démoni harcos értelemben is használják. (Egyezség,267/4, 277/2)

Kalwei lovak (elar)

A Smaragd-síkon tenyésztett, hatalmas termetű állatok. Ménjeik elérhetik az ezerkétszáz fontot is, marmagasságuk hatvanöt-hetven hüvelyk körül mozog. Sörényük, farkuk, csüdszőrzetük hosszú és dús, csaknem minden esetben fehér, míg fedőszőrzetük a lovaknál megszokott bármilyen színű lehet. A kemény telek nevelték ki őket, erős, szívós jószágok. (Árnyjáték,283/4)

Kam (cra)

Ég és föld ura Kam – egyes átiratok szerint Cham – a crantai középidők egyik legnagyobb tiszteletnek örvendő istene volt. A hagyomány szerint ő az első ember, aki asszonyával és gyermekeivel eljutott az ég és föld határára, az Égig érő fák hegyére, és ott leszármazottaival együtt maga is istenné lett. A crantaiak a hozzájuk kapcsolódó történetek alapján osztják fel saját múltjukat az atyák, a fiúk és az unokák korára.

A legtöbb crantai nép tőle eredezteti magát, unokája például Ésarra is, akivel a mannu törzs hozható rokonságba. (Hallgat az ég,92/0; 316/1)

Kamikuni (eno)

A Holdranézőként is emlegetett varázsló-amatu, a Tíz Harang periódus egyik rettegett, nagyhatalmú uralkodója. A Holdranéző a sziget hatalmas részén uralkodott, háborúkat, emberáldozatokat, káoszt hozva. Amellett, hogy hadúr volt, a sötét praktikák gyakorlásában is messzire jutott. Állítólag ez okozta vesztét, tény azonban, hogy uralmának az ellene vezetett felkelés vetett véget, aminek élén Moroi Tokijaszu állt. (E,65/4)

Kamon (eno)

Tatakó címer, mon. (E,248/25)

Kan (eno)

Kard. (E,248/26)

Kanagina (eno)

Részvéttel teli… (kolduló szerzetesek által alkalmazott megszólító formula). (E,254/18)

Kandzsai (eno)

A kardforgatás művészete. (E,248/27)

Kane o keizai suru. (eno)

Mindig akad másik part. (net)

Kanor (sha)

A Délvidék legnagyobb ismert hőkútja, ami Shadonban, a Felföldön található. (2TK,43/1/1)

Kansin (eno)

„A kard szentje", kardművész. (E,248/28)

Kansó (eno)

A meditáló, a három nagy enoszukei kertépítészeti stílus egyike. A legelterjedtebb a különböző templomokban és kolostorokban. Kialakítására az jellemző, hogy van néhány pontja, ahonnan a kert teljes szépségét mutatja, és ezek a pontok a legalkalmasabbak a meditációra is. (E,95/6)

Kántor (pya, sha)

1 (pya)Új-pyarroni hadvezér és varázstudó. Amolyan szürke eminenciás, lelkipásztor, összekötő és kirurgus egy személyben. Bár hegyeket mozdíthatna, inkább támaszt nyújt, parancsokat továbbít és életeket ment hite erejével. (Szinrgium,27/1)

2 (pya) Templomi énekes. (Garmacor vére,470/4)

3 (sha) A beavatottak első karának lateráliája; a shadoni haderő szakrális támogató egységének tagja. (Garmacor vére,470/4)

4 (pya) A Pyarroni Államszövetséget szolgáló hadpapok összefoglaló neve. (A kos és a kobra éve,355/1)

Kanza (eno)

Szabály, forma, formagyakorlat. (E,248/30)

Kanzal-havasok

A Vinverio-hegység északkeleti nyúlványa. A keletre lankásodó hegység legmagasabb része, helyenként négy és félezer lábra is feltörnek csúcsai. Szinte átjárhatatlan természetes határvonalat képez Toron és Tiadlan között. Délnyugat felé a Magas-Vinverio követi. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kanzan (nia)

Másként a „hagyomány útja”; személyre szabott formagyakorlat, melyet a harc- és kardművészek testük és szellemük egységének megőrzése, belső harmóniájuk helyreállítása érdekében végeznek. (KarneválII,334/3)

Kao (nia)

Lásd: Kuo.

Kao Lai Kung Lang (nia)

Niarében a Mennyei Sárkány, más olvasat szerint a Kezdet és a Vég Hatalmas Atyja. Az ynevi kontinensen mégis az enoszukei, Kaoraku alak terjedt el és vált ismertté. (PPL2,114/2/0)

Kaonami (nia)

A niarei mitológia szerint dél őre. Segítője a nap, ő a tűz vigyázója, a nyár hozója. (PPL2,112/2/1)

Kaor (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Káor (van)

Bölcs vagy Tudó, a törpék legnagyobb bölcsei. Olyan törpe, aki valamely szakmában, mesterségben a többiekéhez képest kimagasló jártasságot szerzett.Ők tanítanak az oktató klánokban, és döntenek a vitás ügyekben. Megkülönböztetett tisztelet övezi őket. Mindent feljegyeznek, amit érdemes, zugaikban bámulatos kultúrkincseket találhatunk. Papírt soha nem használnak, mindent vékonyított fémlapokra, az úgynevezett suógokra karcolnak. (Sum,98/1/3)

Kaoraku (eno)

A sárkányisten. Niare és Enoszuke istene. Niarei neve Kao Lai Kung Lang, azaz Mennyei Sárkánykirály, másik olvasata szerint a Kezdet és vég hatalmas atyja, de nevezik egyszerűen Sárkánynak is. A kontinensen számtalan neve közül mégis az enoszukei ’Kaoraku’ vált ismertté.

Ő a mindenség alaperőinek univerzális ura, a mágia forrása, a sárkányok fejedelme. Már neve is hatalommal telített, hívei – még papjai is – köznapi beszédükben csak körülírásokkal utalnak Fenséges Személyére. Hívei azért imádkoznak hozzá, hogy fordítsa el tőlük arcát.

Egyes feltételezések szerint egy draquior, az utolsók egyike, és állandó harcban áll Phettel. Állítólag már a Tajtéktrónus Birodalom idején is tisztelték Korak néven, ésa vihar istenei közé sorolták, Petru-Kammassal és Enárral együtt. (Sum,214/2/3; 262/1/3; E,139; Hallgat az ég,241/4; 324/1)

Káosz-Abbog (kra)

Karnális lény, a test és a hús angyala. Hívei annak az ideális állapotnak az elérésére törekednek,

amelyben az egész világ egyetlen hatalmas organizmussá olvad össze, méltó anyagi testként szolgálva Ranagolnak. Szertartásaikon elevenen falják föl egymást, hogy ily módon összpontosítsák az életerejüket. A nemzést és a tükröket istenkáromlásnak vélik, mivel megszaporítják az élőlényeket. (Sum,454/2/2)

Káosz-angyalok (kra)

Túlvilági entitások, akik a Kosfejes Úr szűkebb aspektusait testesítik meg, s őt táplálják a híveiktől nyert hatalommal. Mindannyian az abszolút igazsághoz vezető utak egyikét jelképezik, a transzcendens megismerés különféle módozatait. Együttesen piramisként szokás ábrázolni őket, amelynek csúcsán maga Ranagol áll, a káoszból születő dinamikus rend szimbólumaként. Számuk összesen huszonnégy, az év hónapjainak megfelelően. Eredetüket tekintve meglehetősen sokfélék. Akadnak köztük ősi, elfeledett istenek, akik behódoltak a Kosfejes Úrnak; valaha volt halandók, akik eljutottak az apoteózis hőn sóvárgott állapotába; tiszta eszmék, amelyek formát és öntudatot öltöttek az önmagukról való hosszas elmélkedés során; démoni és őselemi lények, a túlsó létsíkon honos hatalmak tarka egyvelege. (Sum,402/1/6)

Káosz-Buulzaab (kra)

A sötétség és a feledés angyala, más néven a Fények Kioltója. Manifesztációi eltörlik a színeket és kihűtik az élőlények vérét. Tanítása szerint az emlékezet gyarló dolog, a lelki tökéletesedés akadálya; ezért hívei minden napnyugtakor elfelejtik addigi életüket, és új személyiséget öltenek magukra. (Sum,454/2/3)

Káoszdoboló (tor)

Lásd: dokkon-han.

Káosz éjszakája (orw)

A kígyóhold rítus éjszakájának elnevezése az Orwella hívők körében. (Gro-Ugon farkasai,88/4)

Káosz Hercege (nia)

Sian Seol egyik elnevezése. (PPL2,114/3/2)

Káosz-Huvarhg (kra)

A téboly angyala, a költők és próféták pártfogója. Időnként a jövőbelátás képességével ruházza föl híveit; máskor vakká és süketté teszi őket. Szektája sérthetetlenséget élvez a birodalmon belül, a gyülekezetek mégsem hosszú életűek: általában önmagukat pusztítják el. (Sum,454/2/4)

Káosz-Khakht (kra)

A tagadás angyala, aki azt tanítja, hogy az istentisztelet leghatásosabb módja az istenkáromlás. Hívei rituális orgiákon gyalázzák őt és Ranagolt, vér helyett fekáliát és testi váladékokat áldoznak neki. A szektát általában eretneknek tekintik, gyülekezeteit gyakran consulari rendeletre számolják fel. (Sum,455/1/1)

Káoszkor

Az Ynev jelenkorát megelőző időszaknak, a sötét és rettegéssel teli Hatodkornak az általános elnevezése. (Ész,214/1/7)

Káoszlovas (pya)

A pyarroni tudorok által használt kifejezés azokra a – többnyire elég rövid életű – gnómokra, akik ősmágiájukat használva képesek akaratuk alá gyűrni az őselemeket, a teret és az anyagi világ részeit. (A végzet masinériái,304/1)

Káosz-Metha (kra)

Az élet és a termékenység angyala. Hívei testében minden sejt burjánzásnak indul; a magasabb fokozatok beavatottjai nyálkás protoplazmává degenerálódnak, amely időről időre önálló értelem nélküli sarjat fiadzik. Gyakorlatilag elpusztíthatatlanok, mert a legkisebb épen maradt szövetdarabka is órák alatt reprodukálni tudja az eredeti élőlényt. (Sum,455/1/2)

Káosz-Ouddaka (kra)

Az öléskor kiontott vér szimbóluma, amely felhasználatlanul folyik el, s önálló életre kél, hogy bosszút álljon a gyilkoson. Hívei örökéletűnek hiszik magukat, s egy bizonyos beavatási fokozaton túl valóban azok: holtuk után cseppfolyós vérgólemmé válnak, s ebben az alakban szinte lehetetlen elpusztítani őket. A Tiltott Határ környékén százával kóborolnak az ilyen szörnyek;

emlékeiket, önálló személyiségüket rég elvesztették már, a mágikus kisugárzások azonban ellenállhatatlan vonzerőt gyakorolnak rájuk. A Káosz-Ouddaka szektáival háborúzó klánok csak akkor számíthatnak győzelemre, ha minden elesett ellenségnek fölmetszik az ereit, és az utolsó kortyig kiisszák belőlük a vért. (Sum,455/1/3)

Káosz-Raddaq (kra)

Felmagasztosult ősaquir, aki fajtája utolsó képviselőjeként belefáradt az életbe, és évezredeken keresztül próbálta elpusztítani önmagát, mindhiába. Végül apoteózison esett át, s a halálvágy és a melankólia angyalává vált. Hívei veszedelmes orgyilkosok, akik felkutatják és Ranagol kebelére küldik mindazokat, akiknek földi élete véleményük szerint túl hosszúra nyúlt. Elsődleges céljuk az, hogy bevetésük során minél látványosabb halált haljanak. (Sum,455/1/4)

Káosz-Samambrag (kra)

Démoni lény, a ragály és a rothadás angyala. Hívei mocsárlázzal fertőzik meg magukat, és hagyják elüszkösödni a sebeiket; a járványok terjesztését szent feladatuknak tartják. A tökéletesség mércéje az ő szemükben az, minél kevesebb testrészre van szüksége valakinek ahhoz, hogy életképes maradjon. (Sum,455/1/5)

Káosz-Sraddhu (kra)

A kínzómesterek és méregkeverők védangyala; pártfogását mindazokra kiterjeszti, akik művészetté emelik a lassú, gyötrelmes halált. Hatásköre olykor átfedésbe kerül Káosz-Huvarhgéval, így például a hóhérpoéták testvériségének esetében, akik mások szenvedéséből merítenek ihletet, s miközben áldozataik haldoklanak, ők versbe szedik utolsó óráik kínjait. (Sum,455/1/6)

Káosz-szekták (kra)

Misztikus irányzatok a Ranagol-hiten belül, amelyek a huszonnégy Káosz-angyal valamelyikének hódolnak, s az általa jelképezett utat követve kívánnak közelebb kerülni a Kosfejes Úrhoz. A hívek döntő többsége ember, legalábbis kezdetben; ahogy egyre magasabb beavatási fokozatba lépnek, fokozatosan elveszítik humanitásukat. A szektáknak nincs központi vezetőségük> helyi gyülekezetekre tagolódnak, amelyek közt legfeljebb informális kapcsolat áll fenn, s gyakran élesen rivalizálnak egymással. (Sum,402/2/1)

Káosz-Thuragh (kra)

Tisztázatlan státusú asztráldémon, aki elődje kultuszának teljes megsemmisítésével emelkedett a Káosz-angyalok közé. Tanítása szerint az érzelmektől leghathatósabban úgy szabadulhatunk meg, ha előbb felfokozott intenzitással átéljük, majd magunkba zárva elemésztjük őket. Hívei voltaképpen eleven asztrálvámpírok, értelmes lények érzelmeivel táplálkoznak. Az asztrálmásukon kifejlődő paraziták és torzulások idővel kiütköznek anyagi testükön is. (Sum,455/2/1)

Káosz-Uqmat (kra)

Természetangyal, az őselemek egységének és harmóniájának szimbóluma. Azt hirdeti, hogy az élet aberráció, a szervetlen természet szent összhangjának megbontása. Hívei igyekeznek a legalapvetőbb és legprimitívebb elemi alakzatokká redukálni magukat; a gyülekezetek elöljárói avatatlan szemlélő számára szikláknak, forrásoknak, örökégő lángoknak tűnnek. A tiszteletére celebrált áldozati szertartásokon vízzel telt verembe bilincselnek egy önként jelentkező szektatagot, majd mielőtt megfulladna, tölcsércsövön keresztül parazsat öntenek a tüdejébe. (Sum,455/2/2)

Káosz-Vulak (kra)

A paradoxonok és az átmeneti állapotok angyala; minden alkonyatkor és szürkületkor manifesztálódik a birodalom valamelyik keresztútján, és magának követeli az arra járók lélegzetét. Szektája kizárólag élőholtakból áll, a magasabb fokozatok beavatottjai pedig csak időszakosan léteznek: periodikusan kisápadnak a

nemlétbe, majd újra összeállnak. (Sum,455/2/3)

Káosz-Yukk'rt (kra)

A legelső káosz-angyal, eredetileg egy kipusztult aquir faj istene, amely híveivel együtt értelmét és emlékeit is elvesztette. A csillapíthatatlan éhséget szimbolizálja, az egyetlen olyan ösztön-érzést, amely mindvégig megmaradt neki, és nem engedte a nemlétbe foszlani. Hívei folyamatos böjtöléssel és önsanyargatással kívánnak közelebb kerülni Ranagolhoz: beavatásukat követően egyetlen falatot sem vesznek többé magukhoz, és éhen pusztulnak. Minél tovább el tudják nyújtani lassú haldoklásukat, annál inkább kegyeli őket védangyaluk: az utolsó stádiumban, amikor már magatehetetlenül delirizálnak, démoni ártó hatalommal ruházza fel őket. (Sum,455/4)

Kapellán (sha)

A gorviki capolana honosított alakja. (Garmacor vére,470/1)

Kapuk

Mágikus átjárók, nyílások a tér és esetenként az idő szövedékén, egymástól távoli helyeket kötnek össze. A kontinens nagyobb civilizációit elválasztó távolságok sokszor leküzdhetetlenek lennének nélkülük. A Hetedkor végére szinte minden jelentős ynevi települést, kultikus helyet és kereskedelmi csomópontot állandó Kapuk hálózata köt össze, segítségükkel a merész utazó egyetlen nap alatt juthat Dorantól Erionon át Shadonig. Noha elméletileg számos varázstudó képes kaput nyitni Yneven, biztonságos és tartós kaput nyitni csak a legtapasztaltabbak képesek.

Nem állandó Kapukat háborús időkben, szükséghelyzetben vagy sötét terveik részeként nyitnak az erre képes mágiahasználók. Mondják, a Godoniak egy része a birodalom bukásakor sebtében nyitott Kapun át menekült a Tizenhármak haragja elől. Jelentős szerep jutott az ideiglenes Kapuknak Észak benépesülésében is: a mai Tiadlan nagy tudású, harcban kitűnő lakói a bolygó messzi szigeteiről érkeztek rajtuk keresztül a Hetedkor hajnalán.

Legendák szólnak egy palotáról, melyet a kyrek, netán még náluk is nagyobb tudású lények emeltek valaha. A Kapuk Palotájának mondták, ahonnét a mindenség bármely pontjáig, tán még az istenek trónusához is csak egy szemvillanás volt az út.

Manapság a kapuk léte közismert, és egyesek szerint átlépni rajtuk nem több, mint átlépni bármiféle ajtón – azok mondják ezt, akik még sosem próbálták. Az átkelés a Hetedkorban is költséges és az esetek többségében rendkívül kimerítő. (A halál havában,280/1; Aquir Gyűrű,296)

Kapuk Csarnoka (tia)

Elyában álló épület, ahol Tiadlan térkapui állnak. Psz. 2009-ben építtette Tiadlan királya, amikor Doran mágusai megnyitották a térkapukat. A hatalmas, díszes egyterű épületben X térkapu áll. Az épület kupoláját hatalmas freskó díszíti, melyen Nastar adja át a tudás kristályait a dorani varázslóknak – Garamo Varoni munkája. Mellette kisebb kupolás épületek állnak, egyik a kapukat felügyelő varázslók, másik a katonák szállása. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kapukhoz fogadó (erv)

Erigowban, a belsővárosi Kapuk teréhez közel álló fogadó. Minden térkapuval érkezőnek meg kell fizetnie a fogadó költségeit, mely ötven aranykorona, melyért cserében egy hónapig lakhat a fogadóban, az átkelés fáradalmait feledve. A szolgáltatást igénybevenni nem, de megfizetni kötelező.

A fogadóban számtalan színvnalas szolgáltatás vehető igénybe, az ételtől a lányokig, papoktól a zenéig minden. A bent lakókat pedig számtalan kémen és varázsjelen keresztül ellenőrzik a Herceg emberei. A fogadó legfelső szintjén a kapukat felügyelő varázslók laknak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kapuk kapuja (erv)

Erenben, a Kapuk várának egyetlen, nagy, abbitpántokkal megerősített tölgyfa kapujának gúnyneve. A várba csak ezen át lehet bejutni. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kapuk Tere (godora)

1. (godora) Erion fogadónegyedének egyik nevezetessége, a két félkaréjban elhelyezkedő boltívsor rejti a térkapukat, melyek Ynev számos távoli pontjával kötik össze a Kalandozók Városát. A téren lévő egyedüli további építmény a kapuk őrzőinek, az Őrző rend mágusainak karcsú tornya. (1TK,423/1/0)

2. (erv) Erigow belsővárosában fekvő tér, ahonnan az erigowi térkapuk nyílnak. A Fehérmárvány, kyr eredetű kapukat számos kyr szobor, működésképteklen kapu és gondozott park díszíti. Közelében áll a Kapukhoz címzett fogadó. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kapuk terme (dor)

Doranban, az Unikornis domb méhében található titkos terem, mely számos titkos térkaput rejt. Itt található a Félkapu is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kapuk vára (erv)

Erenben, a Dannor-dombon található, lovagvárra emlékeztető építmény. A kör alakú építményben találhatók Eren térkapui, hat-hat, induló és érkező kapupár, előttük az országok kőmozaikjaival. Ennek a várnak abbitpántokkal megerősített tölgyfa kapuját csúfondárosan Kapuk kapujának nevezik. Udvara, nem csak ülső, de a kapuk felől érkező belső támadások ellen is védhető. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kapuváros (démon)

Olyan démoni központok, városok a Démonikus Óbirodalomban, amelyek átjárót, összeköttetést rejtettek az Úr- és Szolgavilág között, összekötve a démoni és az anyagi síkot. Egyes legendák szerint legalább kilenc ilyen volt, rendszerint egy-egy hatalmasság székhelye, de legalább is fontos központja volt. (Egyezség,96/2)

Kara (erv)

Rendíthetetlen; az ősi irlavban természetes és mesterséges anyagokra, (szikla, acél) egyaránt vonatkozhat. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Karaa (dzsad)

Egy arub fajta mesterdzsinn. (B,63/2/2)

Karabator (kyr)

Hajóépítő mester. (Toron,433/1/6)

Kara-Gak (nom)

Nomád nemzettség. Psz. IV. században a nemzettség feje, a legendás Bar-has Asathi három törzs egyesített haderejét győzte le, létrehozva az első erősebb nemzetséget. (TF,97/3/0)

Kara-gella (sha)

Azaz „Mélyföld”; Shadon lakói a Demoran-medence Szőke-Shadlek–Dassos–Erusa régióját, tág értelemben a koronabirtokot értik alatta. Népnyelvi alakja a Karagala. (Garmacor vére,470/2)

Karagün (nom)

A Déli-sztyeppék nyugati részén élő lovas nomád törzs. Kétségkívül Kráni erők befolyása alatt áll. (Fogadalom,314/6)

Karakka (kyr/tor,tor)

1. (kyr/tor) Klasszikus kyr hajótípus, melyet az Ötödkor óta alkalmaznak a Quiron-tengeren. A karakkák valóságos úszó erődök, a Toroni Császárság flottájának büszkeségei. Körülbelül százötven létezik belőlük, de csoportosan csak akkor vonulnak föl, ha Toron közel ezer egységből álló csapásmérő erejének javát mozgósítja. Méreteik varázslatok alkalmazása lévén lépik át a fahajók korlátait, így a legnagyobb, Leviathan osztályú hajók hossza akár a száz lábat is elérheti, míg szélességük tizenöt-húsz láb is lehet. A hat lábbal a vízvonal fölött emelkedő főfedélzet alatt további négy található, közülük három ütegfedélzet.

A kevélyen emelkedő orr- és tatbástyák további emeletekkel növelik a hajótest magasságát: jellemző, hogy a nagyobb toroni karakkák kormányállása egy magasságban van egy kisebb vitorlás, például karavell árbockosarával. A roppant tömegű felépítményeket, a négy vagy öt árbocon hordozott keresztvitorlák nyomását a hajóűr mélyén hordozott súlyos ballaszt egyensúlyozza ki. Szerkezeti méreteik további növelésének a Quiron-tenger kikötőinek mélysége szab határt, mert hat-hát láb mélyre merülő gerincükkel a

kiépítetlen partot gyakran meg sem tudják közelíteni. Ez azonban rendszerint nem okoz taktikai problémát, ütegfedélzetei ballistáik lőtávolsága ugyanis eléri az egy mérföldet, míg közelebbi célok esetén nafta- és nyílvetőiket is bevethetik. Nyílt tengeri ütközetben ezen felül egy ezred tengerészkatona várja, hogy lerohanhassa a tomboló lángviharral, valamint pusztító lövedék- és nyílzáporral dacoló ellenséges hajók fedélzetét.

A flotta kisebb hajóihoz hasonlóan a karakkákat is szabványosított felépítéssel, négy osztályba sorolva építik, ilyen a Tersus, Octyus és Laquass, vagy a legnagyobb, a Leviathan osztályok. A Kyrek által épített, hatalmas Calowyn osztályú óceánjárók ma már csupán a Császár-szigetek alapjaiként léteznek. (Abbitkirálynő,340/5; Morgena könnyei,135; Szürkecsuklyás,Északfölde)

2. (tor) Ynev nevezetes, tizennyolc csillagból álló csillagképe. A kyrek három, egy fényes és két halványabb csillagából hozták létre az Igazgyöngy csillagképet. (Geofrámia,172/3; Shajaran,309/9)

Karand (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének ötödik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Kara Nidal (dzsad)

Abadanai dzsad család, mely bankházáról vált híressé. Állítólag jó kapcsolatot ápol Új-Pyarron városával. (Csepp és tegner,149/5)

Kara-Shin (nom)

Híres nomád nemzettség, részt vett az Első Nomádjárásban. Ebből a nemzettségből származott az Ezüst ló kaganátust létrehozó karizmatikus nomád vezető, Nan-Shu is. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/1; TF,98/2/0, 98/3/2)

Karath har Digurnas (tor)

Szó szerinti fordításban Karath leplei. A shuluri Karath nemes ház elit belső testőrsége. Nevezetességük, hogy pajzsaik tetején található acélhorgakkal szinte minden fegyvert el tudnak törni. (UT,49/2/1)

Karavel (asz)

Gyakran hívják karavellának is. A Quiron-tenger egyik legnagyobb múltú többárbocos vitorlása, melynek megszületése a Psz. II. évezredben fellendülő kereskedelemhez köthető. Viszonylag kicsi (húsz-huszonöt láb hosszú, legfeljebb hét láb széles) hajó, a partközeli aszisz bárkák egyenesági leszármazottja. Általában három árboccal épül: az előredőlő orrárboc a huszonöt láb hosszú hajó közepén, a másik kettő e mögött kap helyet. Lantvitorlája segítségével kedvező szélben néha nagyobb hajókkal is versenyre kelhet, és igen éles szögben képes szél ellen haladni. A karavellnél elől ritkán található felépítmény, csupán hátul, a főfedélzet fölé építenek hosszú, bástyaszerű tatfedélzetet, mely rendszerint egyenes tattükörben végződik. Mivel főleg kalmárkodásra használják, ritkán hordoz nehézfegyverzetet, de fedélzetén rendszerint található egy-két, a tengeri rablók elleni védekezésre szolgáló dárdavető. (Abbitkirálynő,340/6; Csillagvető,313/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Karavella (asz)

A Karavel esetenként használt aszisz neve. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kardlovag (orw)

Az Orwella hitén lévő Kard lovagrendjének egykori tagjait nevezik így, a rend széthullása után azokat az orwellánus fegyvereseket is gyakran, akik acéllal és vérrel szolgálják az istennőt. (Tűzön, vízen, árnyékban,488/4)

Kardmaró (dwo)

Az Aranysugár lovagrend senjének, Hur da Ettennek mágikus közepes pajzsa. (PPL2,81/1/1)

Kardmester (tia)

A tiadlani harcosok elnevezése. Képzésük hasonlít a kardművészekére, de nem annyira alapos, főleg az elme használatának területén. Alapvető fegyverük a slan kardhoz igen hasonlító mesterkard. A kardmesterek, ellentétben a kardművészekkel, a korun alattvalói. (TF,199/2/1)

Kard Testvériség lovagrend (orw)

A lovagrendet Enue Ahgven alapította a Psz. XXII. Században, Psz. 2231-en,

Ebedorban (egyes források szerint Psz.2227-ben) egy sötét lovagrendből, az Éjszaka Kardjából. A rend célja, hogy előkészítse a Kárhozat Asszonyának visszatérését és támogassa a Kitaszított papnőit, fegyverrel és mágiával. Mivel a Pyarroni Paktum okán üldözik az emberáldozó vallásokat, kezdetben csak Gro-Ugonban, esetleg Toronban és a Városállamokban tevékenykedhettek, a IX. Zászlóháborúban azonban elveszítették a Quironeia déli partján lévő területüket, és központjuk – erőteljes toroni támogatással – Gro-Ugon lett. Psz. 2231-ben a rend első comturja (Enue Ahgven) a Negyedik Fekete Lobogó hordozója lett, és Toron méltó szövetségeseként harcolt a Zászlóháborúkban. A XIV. zászlóháborúig ők alkották Gro-Ugon vezető rétegét, ám Birak Gal Gashad – óriási veszteségek árán – elfoglalta a Fekete Erődöt és a nagymestert karóba húzatta. A megmaradt lovagok egy része Toron Shín tartományában találtak menedéket.

A rend élén a nagymester áll, aki egyben a Negyedik Fekete Hadúr is. A rend erődvárosainak vezetői a Pusztítás Nagyurai, a hierarchiában következő helyen a hit védelmezői és tanítói, a Büntetés Nagyurai állnak. A rend lovagjainak kiképzését a hadmesterek végzik. Gro-Ugonban elszórtan emelkednek komor, rabszolga gazdaságokkal körülvett lovagváraik, ahol vasfegyelem uralkodik. Jelképük a födbe szúrt kard, zászlajuk sárga és fekete sakkozású. A rend mai nagymestere Arnil dhu Agron gróf.

A rend számos tagja egyszerű lovag. Fegyvereik a nagy pusztítást okozó, kétkezes fegyverek, pajzsot nem használnak. Ha mégis, akkor egykezes, láncos buzogánnyal párosítják. Célzó és dobó fegyvereket soha nem használnak. Fénytelen, fekete teljes vértezetet viselnek. Bőrpajzsaik közepéből kétarasznyi acéltüske meredezik. A lovagok harcmodora – többek között – öngyilkos rohamaikról vált híressé, amikor egy lovag teljes vértezetben nekiront egy népes harci alakzatnak és annyi embert gázol le, amennyit csak tud. Általában nem sikerül mindet… (PPL1,116/3/3; UT,72/1/1; RúnaVI/1,Lovagi felszerelések,22+1/1/4; Ész,224/1/9)

Kárhozat sivataga (pya)
Egy, a negatív elemi síkok dimenzióiból, ide űzte a Pyarroni istencsalád Orwellát. (PPL1,111/2/2)

Kárhozottak (van)
A törpék Lass törzsére alkalmazott egyik megvető felhangú megnevezés. (Karr-Khazad kapui,23/1)

Kárhozott Lelkek Sivataga (pya)
Orwella síkja, ahonnan annak idején, istentársai tiltása ellenére a köztes síkokra költözött. (PPL1,43/2/2)

Ka-riaku To (tia)
A Lángszirom Iskolája, tiadlani kardművész irányzat, melynek követői a hadvezetés és a stratégia mesteri is. (S)

Karina Ranaiss (dzsad)
Északi származású asszony; a Bölcs Rahim El Haszra első ágyasaként vált közismertté. A hagyomány szerint valamely régi sérelem késztette arra, hogy négyszer is ura életére törjön - próbálkozásai azonban sikertelenek maradtak. (Geofrámia,53/3)

Karkazun (kyr)
Kyr város, egyes források szerint Yandar tartomány székvárosa volt. (A bárd és a démonok,482/1)

Karkvin (kyr)
A Quiron-tenger vulkáni eredetű szárazulata, az Arsil szigetcsoport tagja. Az Ötödkorban a kyrek által Tau Arsylként emlegetett erődítéslánc eleme volt; a Hetedkorban egyike a toroni flotta hagyományos támaszpontjainak. (A bárd és a démonok,482/2)

Karkvini syrah (tor)
Leginkább Karkvinon termesztett szőlőből készülő toroni bor. Az erősebbek közé tartozik, illata kesernyés, leheletnyi cserfaízzel. Kedvelt az egész Quironeiában. (Alidaxi gyöngyök,10/6)

Kar-Kyrantalla (kyr)
Kyria bukása után szerveződött nemesi kezdeményezés, amely az ötödkori kyr kultúra értékeinek,

tudásának összegyűjtését és megőrzését tűzte ki célul. (Bíborgyöngyök3,498/4)

Karnelian ház (asz)

Abasziszi hercegkapitányi ház, címere smaragd mezőben arannyal és bíborral fegyverzett ezüst hajó. Eredetileg obasz középnemesi család, ma az egyik legújabb keletű hercegkapitányi dinasztia, alig ezredéves múltra tekint vissza. Psz. 2782-ben, I. Maberon kérészéletű reformja juttatta őket a Szigetbirtok élére, ám ők – már tartományokkal ellentétben – meg tudtak kapaszkodni pozíciójukban, és kíméletlenül leszámoltak az eredeti hercegkapitányi dinasztiával. A ház ma is a Szigetbirtok ura, a függetlenek ligájának kiemelkedő családja. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/4; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Abaszisz,YnevPontHU)

Kárpiton túl

A túlvilági élet lehetőségének, az újjászületés körforgásának közkeletű kifejezése. Az elnevezés abból a hiedelemből fakad, hogy a halál után a lélek nem semmisül meg, és nem távozik túl messzire sem, éppen csak az elsődleges anyagi síkot az éteri síktól elválasztó, misztikus kárpiton túlra kerül. (Tizedik,334/5)

Karrá (riana-ate)

Nemes, fenséges, tisztelt. (E,254/19)

Karr'gha raugrím (van)

Szó szerint a Mély gyermekei, az ublam unirrig (ősidők dicsősége) névvel jelzett eszmerendszer szélsőségesen konzervatív tanait valló törpék, akik viszonylag csekély számuk ellenére igen jelentős politikai és kulturális befolyással bírnak Tarinban. (Karr-Khazad kapui,388/4)

Karrye'chís (kyr)

Kyr város, Adwilron tartományban, a mai Kahre helyén. Neve gőzölgő dombokat jelent. Saját idejében jelentős város volt, ezt hőforrásainak és gejzírjeinek köszönhette. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Karrys'chaur (kyr/tor)

„Örök láng"; ma főleg az olthatatlan, zöld lánggal égő nafta megnevezése. (Szürkecsuklyás)

Karuza (pya)

Körtánc; a délvidéki kifinomultság netovábbjának tekintett lunata köznépi változata. Azzal ellentétben nem csak a tenyerek találkozását engedi meg: a szabados nyelvhasználat számos fordulata („az ártatlanságát is a körben vesztette el") utal frivol jellegére. (Garmacor vére,470/3)

Karvaly

1 (elf) Elf származású dalnok, akit a Karvalyfattyak nevű bárdtestvériség ősdalnokának tekint. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/4)

2 (elar) Coryss ron Meriel'Daona elnevezése. (Szellemtánc,319/4)

Karvalyfattyak

Laza bárdszervezet, mely ősdalnokának az elf származású bárdot, Karvalyt tekinti. Céljaik ismeretlenek, bár a feltételezések szerint csak akkor lesznek tevékenyek, ha egy-két sárkány felébred évezredes álmából. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/4)

Karyn'kharn (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Kasagella (sha)

Shadon egyik déli tartományának neve. Fővárosa Surdor. (Szürkecsuklyás)

Kashanok (nom)

Feltehetőleg nomád törzs, mely a Salumion hegységtől északra, a Larmarion medencétől keletre elterülő pusztaságon élt. Állandó szállásterületük nem volt és a környező népek megsarcolásából éltek. Végüket a Psz. X. században a Predocot és Edorlt magalapító pyarroni családok jelentették. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,12/2/1)

Kashúka (ork)

Lásd: Kránrontó Szent Kashúka.

Kasisha (lup)

Szó szerint „tündökletes"; a Quiron-tenger déli partjának félnomád népei emlegetik így hitvilláguk mindazon alakjait, akiknek neve feledésbe merült, létezésük tényét azonban megőrizte a faji emlékezet. Nagyobb tiszteletnek örvendenek a

természeti jelenségek és az ősök szellemeinél, szakrális szempontból isteneknek minősülnek, a Negyedkor óta azonban képtelenek rá, hogy hatalmukat Ynev elsődleges anyagi síkján kinyilvánítsák.

Hatalma sokrétű lehet, céljai titokzatosak és legtöbbször valamely személyt, rendet látnak el hatalmukkal, a meghatározott szertartásokért cserébe. (KarneválII,334/4; Ifini éjszakák 1,206/4)

Kaskas (kyr)

Kyr mitológiai alak, a Felleg nevű rontás hadura, a három fellegbajnok egyike. (Toron,4312/2)

Kaspar dal Raszisz (asz)

III.Obed nagykirály és második felesége, Rellia első fiúgyermeke. Anyja botrányos szenvedése és halála igen megviseli, hiába zárják a palota letávolabbi szobájába, hallani véli a sikoltozást. Psz. 3603-ban hal meg. (Abbitkirálynő,348-352)

Kasper dal Raszisz Otlokir (asz)

Aszisz nagykirály, a dal Raszisz dinasztiából. Apját a XIV. Zászlóháború után szélütés érte, ő ül helyébe. Psz. 3697-ben a pletykáknak és Ariun al-Marem beszámolójának engedve betiltatja Abasziszban Amhe-Ramun hitét – nem mintha ez bárkit is érdekelt volna. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Kasquen

Az Elátkozott Vidék ritka savviharának elnevezése. A zöldeskék felhőkből ilyenkor kránkősav hull a vidékre, mely a növények és állatok feketén füstölgő csontvázát hagyja csak maga után. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Kassegonn (asz)

A Szigetbirtok egyik nagyobb szigete, a Cetiehir-szigetet nem számolva délről északra haladva az ötödik. Állandó világítótoronnyal rendelkezik. A Franigan Ház birtokolja. (S; T)

Kastor rel Doncass (tor)

A Psz. XXIII. században élt toroni kyr nemes. Hogy indulatait levezesse, a toroni arénában kötött ki, és a viadalok tévedhetetlen tőrvetője lett. Porondra lépése garantálta a győzelmet, ha egyszer eldobta tőrét, az mindig talált és azonnal ölt. Asszonyt nem akart maga mellé, de a Dinasztia, a tiszta kyr vérért aggódva, mellé erőltetett egy jó családból való nemes hölgyet, akit a második héten megölt egy dührohamában. Tettéért a Bíbor Törvényszék nyilvános korbácsolásra ítélte.

Mielőtt új asszonyt rendeltek volna számára, beköszöntött a Shuluri Birodalmi Játékok ideje. A sértett nemes porondra lépése után tőrét a császár ellen fordította, akit mágikus védelme sem óvott meg. Rel Doncass dobótőre ezúttal is hajszálpontosan célba talált. A császár meghalt, s a küzdelmet húzó nemes még láthatta ezt, mielőtt követte volna a Lindigassra. (ÚT,74/1/2)

Kaszani Sóe (eno)

Enoszukei sa no micsi mester, (Psz. 3011-?) állítólag legtökéletesebb szertartása közben, vendégei szeme láttára egyszerűen kifakult a világmindenségből. (E,90/2)

Kasztellán (sha/pya)

Avagy „várnagy”; a shadoni hadviselés jellegét a Fényesség korában meghatározó gyalogsági regiment vezénylő tisztjének tájnyelvi elnevezése. (Garmacor vére,470/5)

Kasztok (nia)

A niarei társadalom négy, többnyire átjárhatatlan kasztra tagozódik, ezek a nemesek, papok, harcosok és a termelők (kézművesek, parasztok) kasztja. (PPL2,115/3/1)

Kasztrendszer (elar)

A nemeselarok között erős a kasztrendszer. Ez azonban nem alá és fölérendeltségi viszonyt jelent, pusztán csak hovatartozást – a nemes körök teljességgel egyenrangúak, tagjai csak személyenként lehetnek alávagy fölérendelve más körök személyeinek. (Árnyjáték,283/5)

Katakiucsi (eno)

Az „Erő Felmutatásával Végrehajtott Cselekedetekre Vonatkozó Hivatalos Engedély”; a különböző háborús cselekedetekre feljogosító hivatalos, kötelező folyamodvány,

melyet a Dandzsódai érvényesít. (E,248/31)

Katan Erveil (asz)

Oren Palyd-Karnelian legendás számvevője és jó barátja. A Szigetbirtok megszerzése után nemesi címet kapott. (Geofrámia,78/3)

Kataphraktoi (god)

Lovagok, vértesek. (Georámia,149/5)

Kate (eno)

Enoszukei időmérték, nagyjából egy perc; egy egészséges ember nyolcvan szívdobbanása. (E,239/1)

Katekizmus (kra)

Rayvanhur műve, melyben Ranagol hitéről értekezik. A pyarroni Inkvizíció indexre tétette, noha igen kevés található belőle Kránon kívül és nem kráni nyelven. Shadonban máglyahalál jár birtoklásáért. (Sum,392/1/2)

Kath'ul'Naathum (aqu)

A Középső Tartományok egyik kiterjedt befolyással bíró fejvadász-klánjának. A Fekete Özvegynek a titkos neve. A Fekete Özvegyek számos vadászháborúból kerültek ki győztesen, leginkább mégis tanult tudósairól és a rendházaikban őrzött nagyhatalmú ereklyékről ismertek. (Sum,402/1/5)

Katlan (eri)

Erion Örömnegyedének Arbet kerületének gúnyneve. (Godorai őrjárt,9)

Katlan szája (eri)

Erion egyik igen olcsó fogadója, az Örömnegyed Arbet kerületében. (Godorai őrjárat,213)

Katonabarát (erv)

Kedvelt, olcsó ereni száraz vörösbor, ami kevert szőlőből készül. (Erioni harsona)

Katori (tia)

Formagyakorlat. A slan iskolákra jellemző gyakorlat, melynek nagyon sok változata létezik. Képzeletbeli küzdelem, a harc és kardművész technikák legteljesebb gyakorlására szolgál. (S)

Kava (eno)

Folyó. (E,248/32)

Kavios (sha)

Az Egyetlen birodalmának középső tartományaiban honos szőlőfajta. Hasonlóképpen nevezik a belőle készült bort is. (Fekete vizek,296/5)

Kayrn-Rú Eriarden (?-Pe.903/899-898) (godora)

Godorai seregvezér a Pe. 903-as Yalhafari ütközet idején, Vittadior-Ym Tiomus hű embere. A godorai hadas arisztokrácia tipikus képviselője. Teljes felelősséget vállalt a kudarcért, ám Godorának akkor már nem ilyen bűnbak kellett, a tömeg az aquirok ellen fordult.

Az egykori seregvezér segített elfojtani a zavargásokat, de Erionban nem maradhatott, a leköszönő I. Tiomussal Abseronba tette székhelyét, Psz. 901-ben. Vittadior-Ym Tiomus inkább neki szánta a koronát, mint az ellene szervezkedő II. Tiomusnak, és előbb a dom pseudor (társhelytartó) rangot kreálta számára, majd Psz. 899-ben, halálakor, végleg ráhagyta címét.

A VII. Eriars néven iktatott helytartó seregei élén indult Erionba. II. Tiomus csapataival nem boldogult, bár a második évben két magitor-tornyot is bevett, sikereit nem tudta kiaknázni. Mortoraival utat talált II. Tiomus sátráig, de ahelyett, hogy megölte volna, kardját – megvetése jeleként – a földbe szúrta, és rövidebbik pengéjével szabadította meg magát a vereség szégyenétől. (Godora története1,YnevpontHU)

Kazkhad (van)

Gebgór városának nevezetessége és névadója, egy százlábnyi magasságból aláhulló barlangi vízesés. A vízesés mögött található az Örök Csend Honának nevezett barlang, ahová a törpék káorai húzódnak vissza, hogy utolsó éveiket elmélkedéssel töltsék. (Ész,173/42.szélj.)

Kebur Lah (aqu)

A 2. Fekete Hadúr, ediomadi főhierarcha, akitől a 14. Zászlóháború alatt a törpék egy Ezüstcsákány Gráim vezette csapata ellopta a fekete lobogót. (Sum,453/2/2)

Kege (tia)

Jelentős tiadlani kikötőváros a Sinemos-tenger partján. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Kegh Dant-un (kyr)

Kyr uralkodói dinasztia a Pe. IX.-IV. évezredben. Uralkodása idejét a Kyr Birodalom virágkorának takintik, csakúgy, mint elődéét, a Gha-ek Teryun dinasztiáét. Uralkodásuk időszakát építészetileg a békés korszak stílusa jellemezte. (RúnaV/1,Az Ynevi építészet,5/1/1, V/2,Az ynevi építészet,17/1/0)

Kegyelmes Úr (asz)

Urham Karnelian állandó jelzője. (Geofrámia,85/3)

Kegyetlen (amu)

Amhe-Ramun egyik elnevezése, mióta papjai erőszakkal átvették a hatalmat a régi főisten, Themes híveitől. (Sum,449/1/3)

Kegyetlen Atya (kor)

Leutaril egyik elnevezése. (PPL2,97/2/3)

Keh'ling (kor)

A Keleti Barbárok egyik kisistene, a háború kisistene. Eredetileg halandónak született. (PPL2,97/2/0)

Keilor (kyr)

Kyria egyik tartományának neve. (Sum,280/2/3)

Keilor Mantyr Am Enedrys II. (kyr)

A Kyr Birodalom császára a Pe. XIV. században. Parancsba adja a területek feltérképezését és a népek megszámlálását. Hozzá köthető az első nagy adóösszeírás. (Crantai kronológia)

Keiltanas

Tiadlani folyó, a Howa egy mellékága. Találkozásuknál fekszik Elya. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kei no szei (eno)

„Kastélyok összeomlása", a taijú kurtizánok másik neve. (E,248/33)

Keireen da Eldon (pya)

Ellana vallásának első hirdetője, akinek az istennő először adta át szent szimbólumát, a lótuszvirágot. (PPL1,74/3/5)

Kéjnő (kyr)

A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. A Birodalom idején háttal álló, manapság szemből festett, fehér, áttetsző ruhát viselő buja nőként ábrázolják. Jelentése a megtévesztő csábító, szándékoktól eltántorító, vágyak felkorbácsolója. (Shajaran,308/6)

Kékacél lovagrend

Shadoni lovagrend. Harci technikájuk sajátossága a pajzs középtövis használata. (ÚT,46/2/2, 47/2/6, 72/1/4)

Kék Anyák (évár)

Lásd: Chorr Maras.

Kékarcú (amu)

Lásd: Amhe-Ramun. (TF,12/2/0)

Kék Barlang (dvár)

Kotaria nevezetessége, a főváros melletti hegyen lévő természetes barlang. A barlangot mindig kék derengés uralja. Csak az előtte léfő zátonyos tavon keresztül közelíthető meg, ami miatt nyáron kevesen látogatják, ellenben téli jege hagyományosan vásárok színtere, ahol a barlangot látványosságként mutogatják. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,21/2/1)

Kékbors (tor)

Jellegzetes aromájú, magas illóolaj tartalmú növény. Íze némileg a mentára emlékeztet. Frissen többnyire italokban, szárítva elsősorban ételekben használják. Gyakori illatanyag, melyet szívesen használnak gyertyákban és fürdőkben egyaránt. (Sogron lángjai,287/2)

Kék Böglyök (sha)

A Mosacca klán közkeletű elnevezése. (MK)

Kékcsuklyás Hölgy (tor)

Lásd: Illyr-On Manare.

Kék Doardon

A Doardon hegység öböl parti előhegysége. Magassága helyenként meghaladja a négyezer lábat is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kékdohány (asz)

Leginkább az onpori lejtőkön termő, hosszúlevelű dohányféle, a Láncbarátok egyik legnagyobb tételben szállított aromafüve. Szorongások és víziók hatásos ellenszere, egészséges egyének esetén nagymértékben fokozza a személyes bátorságot és némileg az állóképességet is. Ismert, de nemigen híresztelt mellékhatása a korán beálló

függőség, és gennye gyomorsebek kialakulása. (Hollóidők,389/1)

Kékfelleg szekta (tor)

Odassyni Tharr szekta. Itt nevelkedett, tanult majd a szekta vezetője, Kígyópápa, végül Tharr kegyeltje lett Aruth Dyn-Dayaell, a híres Paradoxia és a Méltó Halál Példázata szerzője. (PPL2,17/1/2)

Kék fiú (pya, kyr)

1 (pya) Világi színmű, ami egy Álomregékből vett tanító szándékú történetet dolgoz fel. (PPL1,102/3/2)

2 (kyr) Más néven Ahminias, Cjemanser-Manhery vagy Aryssyr. (Toron,433/1/12)

Kék hadjárat (elf)

Talleren elf hadúr vezette hadműveletek összességére alkalmazott kifejezés, melyet Pe. 3560-as években indult meg, s kezdetben sikereket ért el a megosztott, egymás ellen acsargó dzsenn és amund seregek ellen. A Gályák-tengerének partjaitól indult, s a szárazföldi erőket kísérő flotta több elsöprő győzelmet aratott a felkészületlen ellenség felett. Sikeresen nyomultak előre egészen a Ravanói-öbölig, ahol megerősítették állásaikat, s a mai Gorvik területéről teljesen kiszorították az amundokat. Pe. 2900 körül azonban a Ravanói-öböl északi partján nem várt dzsenn ellenállásba ütköztek, s elakadtak az ottani hegyek között. A sereg maradékával harminc évre rá aljas amund varázslat végzett.

Ebben a hadjáratban alkalmazták először az elfek páncélkovácsaik által tökéletesített új vérteket és kardokat, melyek az edzés során sajátos, kék színt nyertek. Sokfelé használják ma is ezt a kékedzésnek nevezett eljárást, amely nem ismeretlen a kráni elfek számára sem, és még a törpék kovácsai is elismerően nyilatkoznak róla. (Sum,45/2/2)

Kék herceg (erv)

1 Eren uralkodóhercegének, Eligornak elnevezése, amely malachittal futtatott páncélja miatt ragadt rá. (Sum,304/2/2)

2 Kékszőlőből készült kiváló ereni száraz vörösbor. Az Északi Szövetségen kívül csak elvétve fordul elő, ára északon is egy ezüst körül mozog. Ha fénybe tartják, kékes árnyalatúnak látszik. (Erioni harsona)

Kék Hold

Ynev égboltjának egyik holdja. Nevezik második holdnak is, mivel a vörös hold nyugtát követő éjközép után kel.

Számtalan legenda, szertartás, jelkép és elnevezés kapcsolódik hozzá, ahogy számos kultúra és vallás is különbözőképpen tekint rá, és magyarázza.

A crantai mitológia Yjdric szemének tekintette, és Nomt Yjdric-ként emlegette. Az Amund vallás Amhe-Ramunt nevezi a Kék hold urának. A déli elfek Llys A'Cahisse szoboristennőt tekintik úrnőjének. Enoszukei neve aoigan, a kék szem, és Ana-Amusi egyik arcmásának tekintik. A dzsad vallás Doldzsahnak tulajdonítja. A pyarroni hitvilágban babonás félelem veszi körül, felkeltének első órját a szellemekről nevezték el, s Darton szolgái szerint ideje a legalkalmasabb a holtak előhívására, sőt, mivel a legendák szerint Orwella a kék holdra üvöltő farkasokból teremtette az orkokat, vele is azonosítják. Az ynevi csillagtudományok az asztrális síkhoz kötik.

Akárcsak vörös testvére, a kék hold is több szertartás velejárója, számos jelkép része. A kék lunírt a legendák szerint fényénél kell kovácsolni. A Kék Hold Darton szimbólumában is megtalálható, vörös társával együtt pedig az Északi Szövetség jelképei is. (Renegát; PPL2,116/3/2; Elfek,5/2/3, Hőseposz,296/2; E; Uwel nevében,277/5; Ész,13/1/1)

Kék Hold Ura (amu)

Amhe-Ramun közkeletű elnevezése, mely gyakran felbukkan más népek körében is. (Szerafizmus1,24/2/1)

Kék Kapu (dzsad)

El Sobira főkapujának közkeletű neve. (Renegátok,177/1)

Kékkarúak (tor)

Rangbéli tolvajklán Shulur Víziváros kerületében. Nevüket, a bal kezüket vállig elborító tetoválásokról nyerték. Kiváló hajósok hírében állnak, s ha hinni lehet az egymásnak ellentmondó híreszteléseknek, a klánnal szövetségben lévő

boszorkánymesterek az élőholtak felett bírnak meghökkentő hatalommal. A klán központjának otthont adó épületnek csupán a neve ismert, a pontos helye csakis a beavatott klántagok számára köztudott. Az Aknavár egyesek szerint nem más, mint egy bonyolult zsiliprendszerrel védett, teljes egészében a föld alá épült kazamatarendszer. Kifüstölésükre még a kerület uriodominiora sem vállalkozott. (Fekete Vizek,218/5)

Kék könyvtár (tor)

Shulur leghíresebb könyvtára. Az épület még a kyr időkből származik, nevét a kéken derengő falakról kapta. A könyvtár teljesen független, amely – Toron berendezkedését ismerve – szinte lehetetlen. Függetlenségére állítólag maguk a boszorkányurak felügyelnek. (Sum,344/2/3)

Kékláng (dwo)

Az Aranysugár lovagrend senjének, Hur da Ettennek bámulatos képességű kardja. (PPL2,80/3/3)

Kék lótusz szirmai (tia)

Ata Rei-ha Kinito.

Kéklunir (tor)

A lunir egyik ötvözete. Ritka és különleges tulajdonságú fém, amelyet a fizikai és mágikus ellenállóképessége miatt elsősorban fegyverek készítésére használnak. –ugyanezért esetenként az alkímiában és a varézstárgy készítésben is megbecsült komponensként tartják számon, már ha a beszerzése nem ütközik leküzdhetetlen akadályokba. (Bíborgyöngyök3,498/5)

Kékmedve (erv)

Gianagban honos megvafaita. Az emberre általában veszélytelen, bár télen az éhség még a téli álomból is felébresztheti, ilyenkor megtámad mindenkit. Kitartó, rövid távon könnyen utoléri és egyetlen ütéssal a hóba sújtja még a lovat is. Fára is mászik, s ha egyszer alkapta áldozatát, hihetetlen erővel öleli magához. Az emberek préma miatt vadásszák. A kékmedve leghíresebb vadászai az orkok közül kerülnek ki; ők az egyedüliek, akik képesek fegyver nélkül, csupán a mellükre szíjazott szarvasagancsokkal nekirontani ezeknek a fenevadaknak. A felágaskodó medve ugyanis magához szorítja áldozatát; és ha az ork vadász képes eltartani magától a tágra nyílt pofát, zsákmánya előbb-utóbb saját magát nyársalja fel. E módszer azonban nem alkalmazható télvíz idején – ekkor ugyanis a kékmedve bundájába belefagy a megolvadt hólé, és az így képződő jégpáncélt még lándzsával sem lehet áttörni. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kéknővérek (tor)

Démonokkal paktáló boszorkányrend a Családi háborúk koráből. Démonkat fogadtak testükbe, akik így képesek voltak elrejtőzni a daemasycarrok elől. Az hatodkorban kötött alku értelmében egyenrangú félként birtokolták testüket. Semmilyen ismert praktika nem volt képes felfedezni őket, hacsak ők maguk nem akarták. A sors fintora, hogy végül akadt egy, aki az egyedüli hatalom reményében a daemonsycassok kezére adta azt, akit csak tudott. (Boszorkányhadúr,70/7)

Kék pajzs lovagrend (sha)

Shadoni lovagrend a király szolgálatában, az egyik legnépesebbnek mondott a lovagrendek közül. (1TK,40/1/0)

Kék sík (démon)

A démoni síkok egyike. Hercege Beress. Itt él a Rorthar nevű démonúr is. (RúnaIV/1, Démonok,15/2/0)

Kék Szobák palotája (dzsad)

Híres szerencsejáték központ Al-Abadanában. (UT,180/2/2)

Kéktus iskola (eno)

Az enoszukei festészet egyik stílusa. Alapítója a titokzatos sorsú Sza'ate Densikjó. (E,87/3)

Kék Tűz iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola. Központja egy Lana nevű kiszolgált hajó, Elya rakpartján. Az iskolában a shien-ka-to stílust oktatják. Beavatottjai folyamatosan rivalizálnak a Táncoló Láng iskolával. (Ész,195/1/4)

Kék Tűz klán (eno)

Enoszukei sinobi klán. Örökifjú sugenninjéről az a legenda járja, hogy az

U-dzsai egyik legnagyobb mestere. (E,84/4)

Kék Vadon

Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

Kék Vironto (pya)

Edorl folyója, a Hideg és a Meleg Virontóból egyesül nem messze Edorl déli határától. (Predoc és Edorl,14/2/2)

Kékzátony klán (rie)

A Riegoy Városállamok középső partszakaszának egyik befolyásos kalóz klánja. Állandó harcban áll riválisával, a rekedtekkel. A klán feje, Horid Magaal, afféle legendás hős, és legendák övezik bevehetetlen fészkét, a Sirályvárat is. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/6)

Kelet-Cranta (cra)

A három crantai utódállam egyikének, Gal-Narnak egyik közkeletű elnevezése. (CC)

Kelet-Cranta Croton (cra)

A Kelet-Crantai Birodalom elnevezése miután Móchis Pe. XVIII. évezredben megnyert Rovarhadjárata után III. Odd-Saásinnal új dinasztia került hatalomra és központjuk, Croton lett az új, Kelet-Cranta Croton néven (egyes források szerint Új-croton) emlegetett Kelet-Crantai Birodalom fővárosa. (Crantai kronológia; CC)

Kelet-Crantai Birodalom (cra)

Az utócrantai Gal-Nar egyik elnevezése. (Aquir Gyűrű,294/4)

Keleti-Elya

Az Elya-hegység keleti nyúlványa. Nyugatról a Köves-Elya csatlakozik hozzá, míg nyugatról a Gro-hegységben folytatódik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Keleti Iskola (pya)

A három lar-dori varázslóiskolából elsőként, Psz. 2647-ben alapított. A kezdetben magányosan álló épület köré hamarosan egész város nőtt, míg végül Psz. 2999-ben a Fehér Páholy belátta, a rend többé képtelen ellátni feladatát, s ekkor nyílt, tagdíjas iskolává nyilvánította, és létrehozta előbb az Északi, utóbb a Belső iskolát.

A Keleti Iskola magiszterei és adeptusai, valamint kiemelkedő tehetségű tanoncai Psz. 3147-ben hozzáfogtak, hogy egy magányosan álló szigeten, Ailán építsék ki iskolájuk saját központját. Ide vonulnak vissza, s innen járnak át hajókkal, bárkákkal a szárazföldre okítani az Államközösség tehetségeit. (1TK,452/2/3; Fogadalom,300/3)

Keleti Kapu (godon)

Aquirok nyitotta kapu Godon kelti részén. A kráni varázslók többszöri sikertelen próbálkozása után Psz. 1015-ben aquirok nyitották meg. (Gefrámia,97/2)

Keleti-óceán

Ynevet keletről körülvevő, hatalmas óceán. (T)

Keleti út (erv)

Erigowból kiinduló kereskedelmi út, ami Erigowon (Erigow, Rutenor), Ilanoron és Tiadlanon át a Sinemos-szoroshoz. A működését szavatoló szerződéseket Psz. 1383-ban köti meg Haonwell Tiadlannal és Erigowal. (Ész,101/2/1, 222/1/8)

Kellom (évár)

Északi városállam, a Kwyn'Lior alföld közepén, a Nassur folyó partján. Fontos kereskedelmi központ, Damak után a Fahéjút nyugati ágának egyik állomása. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kellomi kövek (cra)

A Nassur-folyó medrében talált, Cranta korabeli kőtáblák, felbecsülhetetlen írásos emlék. (A végzet masinériái,291/2)

Kemhar-Nórr (cra)

A Rubin Fenség crantai városa. A kyrek csellel pusztították el, az érkező követek nem tárgyalni, a várost elpusztítani jöttek. (Alidaxi gyöngyök,206/4)

Kémlelők (yll)

A sólymok elit egységei, portyázásra, felderítésre szakosodtak. Kis csapatokban állandóan a fekete határ közelében portyáznak. (TF,220/3/2)

Kendőnyelv (gor)

Gorvikban fontos szerep jut a szabadosok – ritkábban fejvadászok, sőt, nemesurak viselte kendőknek. A kendőbe hímzett jel vagy címer, titkos utalás mindig egyedi, sokat elárul viselőjének származásáról és tetteiről. A kendők készítését és használatát bonyolult etikett szabályozza, mely méltán említtetik egy

napon a shadoni heraldikával. Újkeletű szokás, hogy a párbajban vagy más, emlékezetes módon legyőzött ellenfelek kendőjét a diadalmas fél valamely testrészén viseli, de fejre (hajba) csak saját címerkendő köthető.

A kendő címhordozó, egyfajta névjegy, melyet tulajdonosa a legváltozatosabb okokból adhat át, küldhet el másoknak. A kelme sarkaira kerülő csomók száma, kötésmódja, és elhelyezésük jelenthet párbajra, baráti vagy titkos találkozásra hívást; kifejezett hódolatot, tiszteletet, jelenthet fenyegetést, de hordozhat sokkal összetettebb érzelmeket is. A kendőnyelv valóságos tudomány, melyet különböző szinteken sajátíthat el a finom lelkű úriember, aki a ritkább, titkos csomók láttán rendszerint szakértői segítségre szorul. (Sum,414/1/1)

Kennosibai csata (eno)

A Naiszen , azaz a klánháborúk időszakának zárókkordja, a Psz. 1998-ban (Unesí korszak 822. éve) történt csata, ahol az első Tennó a hozzá hű családok segítségével leszámol az ellene lázadó klánokkal. (E,57/5)

Kenü deshi (nom)

Déli nomád törzs, akik Shikan nagykán ellenlábasai voltak. Psz. 3673-ban megtépázva ugyan, de elérték Yllinor határát és Chei király befogadta őket. (Hadak Árja,298/5)

Keona (elar)

Sel'aiari elar Ház, melyből a jelenlegi dhole, a dinasztiából a tizenkilencedik, Sialan ron Sel'aiar Maona Oa Hillaina'Keona is származik. (Szellemtánc,320/4)

Képszúrók (kráni elf)

Eredetiben gharadgrim. A kráni elfek egy kevéssé közkeletű elnevezése, mely a széles körben dívó szokásukra, a krónikástetoválások művészetére utal. (Sum,45/2/3)

Kerdand (dvár)

A Déli városállamok kráni régiójának egy állama, Psz. 2256-ban alapította egy, a Guimitar királyságból elűzött nemesház és udvartartása. Az apró állam három városból és hat faluból áll. A csodálatos völgyben azonban a nagyobb esőzések vize összegyűlik, ezért a makacs kerdadiak hatalmas gátak mérföldeit (30 mérföld hosszú, 5 mérföld magas), szivattyúk százait építették és üzemeltetik, hogy településeiktől távol tartsák a vizet. Az ország névleg királyság, ám a valós hatalom a szakértőkből álló tanács kezében van – a legfontosabb feladat a völgy megóvása. Kötelességtudó nép, minden férfi évente három hetet köteles szolgálni a gátakon. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,7/2/3)

Kerdin (tia)

Tiadlani város. Nastar katedrálisáról, és az ott működő kardművésziskoláról, a Mosolygó Kert iskoláról nevezetes. (Ész,196/1/1)

Kerekhegy kincse (pya)

Félédes fehér pyarroni bor. Az egész államszövetség területén és azon kívül is kedvelt. Állítólag valamilyen különleges eljárással készül, mert az íze régóta változatlan. (Erioni harsona)

Kereskedő (kyr)

A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. A Koldus ellentétpárja. Egy megalkuvó mosolyú, összekulcsolt kezű, felékszerezett férfivel ábrázolják. Jelentése megalkuvó, számító, ravasz.(Shajaran,308/5)

Kereskedőháború (asz)

Psz. 3589-3596-ig taró háború, melyet Abaszisz vívott a Sinemosi Liga vezette Kereskedőszövetséggel. A háborúhoz Abaszisz kereskedelmi térnyerése vezetett, amivel már a Sinemosi Liga enoszukei érdekeltségeit is veszélyeztette. Miután III. Obed nagykirály többször is megsértette a Liga eddig elfogadott jogait, a kezdő lépés, a Bolki vámcsata után kitört a háború. A kezdeti aszisz sikerek és terjeszkedés után egyre több városállam bontott zászlót a Liga mellett, és a várt toroni segítség is elmaradt. A meggondolatlan lépések után az asziszok nem tudták megtartani az elfoglalt területeket, és Psz. 3596-ban III. Obed békét kért és kapott a Kereskedőszövetségtől, természetesen

tekintélyes jóvátétel fejében. A háború leghíresebb csatája a Tennegari ütközet volt, amiben Malfeo Amalli és Aldor Karnelian vezették győzelemre az aszisz flottát. (Abbitkirálynő,354-355)

Kereskedő Hercegségek (ker.herc)

Avagy kalmárhercegségek. Dél Yneven, az Ibara és a Gályák-tengere között, Gorviktól a Déli Városállamokig húzódó területen elterülő, kilenc, kisebb-nagyobb hercegség kereskedelmi érdekszövetsége, mely egész Dél-Ynev kereskedelmének meghatározó tényezője. Az államok önállóak, csak kereskedelmi kérdésekben egyezkednek. Tagjai a kilenc, egymással vetélkedő nagyobb hercegség: Maleniar, Ennaim, Kharian, Raehur, (régiesen Raichur), Al Mugaffe, Al Avdal, Erone, Dies Ravallona és Ghedorin, valamint több apró városállam, vagy függetlenségre törekvő nemesek, birtokok, uradalmak, amelyek sokasága teszi változatossá a Kereskedő Hercegségek térképét, akár a számtalan apró sziget a Gályák-tengerén, melyek ideális menedékhelyei a kalózoknak. (1TK,453/2/3; Szürkecsuklyás, T; A kos és a kobra éve,356/3)

Kereskedők Aranykora (asz)

Abaszisz történelmének a Psz.V-X. századig terjedő időszakát nevezik így. (RúnaIV/1,Abaszisz,20/1/6)

Kereskedőnegyed (eri)

Erion városának egyik negyede, a nyugati részt uralja. Része az óriási kikötő, itt áll az erioni hercegi bankház, keleti részén az Imeko-torony. (1TK,423/2/3)

Kereskedőváros (elf)

Ninheon közkeletű elnevezése. (Sum,46/1/1)

Keresők Szövetsége (elf)

Sirenar. Rehiar vette fel ezt a nevet, miután a Hetedkor második évezredében a déli Elfendelből tizenkét család telepedett le területén, és kötött velük szövetséget. Az elf államot ezentúl Sirenar szövetségként emlegetik. (Hőseposz,305/0)

Keresztút (kyr)

1. A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. Pusztában merőlegesen kereszteződő utakként ábrázolják, Jelentése: a jövő elkerülhetetlen csomóponthoz érkezik. (Shajaran,309/10)

2. Az Északi Tőr nevű, öt csillagból álló csillagkép kyr neve. (Shajaran,309/10)

Kermarán

A Gályák-tengerének nyugati partvidékén élő népcsoportok hatodkori eredetű elnevezése. Kyr és kráni felmenőkkel egyaránt büszkélkednek, egy időben még Godora trónjára is szemet vetettek. (A kos és a kobra éve,19/4, 357/1)

Kermir puszták

Észak Ynev északnyugati felén, a Fendor-tengertől egészen a Quiron-tengerig húzódó, hatalmas alföld. Nyugati részének Cranta korabeli neve Mîr-Uvad. (T; Hallgat az ég,130/3)

Kerse Kathralis

Lásd: Cor Daleth.

Kerub (sha)

Domvik közepes hatalmú angyala. (B,137/1/1)

Kerveri Farkasok (tor)

Toroni rablóbanda, mely leverte és magába olvasztotta a kisebb, rivális bandákat, s végül annyira megerősödött, hogy Psz. 2435-ben a Regitor Imperialis kénytelen volt szabályos ütközetben megsemmisíteni. (Sum,339/2/4)

Kesdan hegység

Észak Ynev egy hegyvonulata, a Sinemosi-tenger déli partján. Az északnyugat-délkelet irányú hegység természetes határként áll a keleti barbárok és a Déli városállamok között. (Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

Kesdan-tó

Észak Ynev kisebb tava, mely a keleti barbárok területén, a J'Hapinla és a K'Harkad hegységek által határolt terület egyetlen jelentősebb tava. (Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

Kés Éle (eno)

Enoszukei alvilági klán (tatakó szosi), melyet gyanús kapcsolat fűz a nem rangbéli Zoreda Házhoz. (E,61/7)

Keserű ébredés (erv)

A Psz. XXII. században bekövetkezett esemény, ami során két északi embervadász

– egyes legendák többről is szólnak, a biztos csak annyi, hogy nem egy) Toronba távoztak, és az Északi Szövetséget elárulva annak szolgálatába álltak. Az embervadászok egyes feltételezések szerint az Erm Roncas klánhoz tartoztak. Őket tekintik az Ikrek klánjának megalapítójának is. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Keserűparlag (dwo)

Lásd: Calmon Dul.

Keshda (évár)

Dél-quironeiában helyenként tisztelt istenalak, az arcát és alakját folytonosan cserélő végzet. A békesség kedvéért gyakran Uwellel azonosítják, mivel ünnepét a pyarroni naptár szerinti Uwel tercének harmadik havában tartják, a csontok és hamvak ünnepén. Úgy tartják, Keshda és Arasshín kegye egész sztendőben elkíséri azokat, akiket az ünnepük utáni első vörös holdkeltéje a nyílt vízen talál. (BíborgyöngyökII,150/1, 161/2)

Keskelloni felkelés (asz)

Psz. 3672-ben, keskellonban Tharr-hitűek ezreit mészárolták le. Hírére Estaresben és Tadzehben is legyilkolták a Háromfejű híveit. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kessegonn (asz)

Kesse-sziget, a Szigetbirtok egyik nagyobb, legészakibb fekvésű szigete. A Franigan Ház uralja, állandó világító toronnyal rendelkezik. (S; T)

Kesza Nikki (eno)

Keszai napló. Tendai no Tamenari herceg (Psz. 2445-2474) lírai útinaplója, melyet Kesza vidékén tett utazásakor jegyzett le. (E,244/8)

Két Arc Tükre (asz)

Ismeretlen aszisz szerző műve, mely a színészkedés, álcázás alapkönyvének tekinthető. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,29/2/1)

Két Hold Hölgye (erv)

Lirian vil Sineas állandó jelzője. (Geofrámia,51/8)

Két Karom (pya)

Pyarronban működő, holdsarló használatot oktató harcművész iskola. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/3)

Két Oroszlánhoz fogadó (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város északkeleti, Pyerse kerületében áll. (Ész,98)

Két Oszlop (eno)

A megtelepedés időszakának két híres, a Tennóhoz hű hadvezérét, Moroi no Tokinakát és Sikedza Tadanarát emlegetik így. Jelentős szerepük volt abban, hogy a hatalom hosszú időre rögzült az Enoszugai Ház kezében. (E,65/2)

Kétsárkány-völgy (aygur)

A Déli-határhegység közepe táján, az északi lankák között megbújó völgy. Nevét a megmászhatatlan sziklafalú két hegyoromról kapta, mely elzárja a túlvilág elől.

Sajátos módon területén a hideg évszak idején sincsen fagy, hótakaró emberemlékezet óta nem fedte mindig zöldellő gyepét. (Fogadalom,300/5)

Két Sirály szikla (eno)

Híres tengerparti szirt a Jadeó Ház területén. Innen vetette magát tengerbe Jadeó no Jorikó és az ellenséges Udeo Házból való szerelme, Kagofusze. (E,66/3)

Kéttorony (tor)

Jellegzetes toroni épület Shulur Medúza kerületében. A Zsákhajtók klánjának székhelye. (Morgena könnyei,80)

Kettős Hold Kamarája

Az Északi Szövetség erigowi székhelyű egyeztető és döntéshozó testülete. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Kettős hold ünnepe

Krad kvartjának második havában („Bölcsek”) tartják meg, s a tágan értelmezett Tudománynak szentelik. Az ünneplés módja a kontinens tájegységei szerint változik – Erionban például ilyenkor nyitják meg a nagyközönség előtt a Főnixek Parkját, ahol a különös lények tűzhalálukkal és feltámadásukkal ejtik ámulatba a város lakóit. A kettős hold ünnepét a kyrek megülték, ám náluk – s így Toronban is – elsősorban a égi erők előtti hódolat kifejezése volt.

Godorában és a mai Erionban egybeesik a Tüzek Éjének ünnepével. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről; Godora története1,YnevpontHU)

Kettősóra (eno)

Két órának megfelelő enoszukei időmérték. (E,239/1)

Kettős Orcák Könyve (pya)

Sirthan Harabullas vallási témájú műve.

Kéttucat (qui)

Gullagor csatabárdosainak másik elnevezése. (Vas Ideje,299/2)

Kevély (dwo)

Imrim Dall egyik állandó jelzője, sokszor emlegetik csak így. (ÚT,46/1/0)

Kezdet és vég hatalmas atyja (nia)

Kaoraku egyik közkeletű elnevezése, a niarei Kao Lai Kung Lang egyik fordítása. (E,139/1)

Khaalii (óri)

Khál jelentésű szó a jégóriások nyelvén. (Syburr csillaga,173/12)

Khaan (tia)

Tiadlani telepesek által, Beriquel déli partvidékén alapított város. A Psz. 2100-as évek elején hozták létre, s mindmáig az egyetlen ismert ilyen próbálkozás. A város volt Klavel nagyúr expedíciójának állomáshelye is. A tiadlaniak nem találtak semmit, ami miatt megéri a zord éghajlaton kínlódni, ahol még a búza sem terem meg. A város elnéptelenedett, ennek pontos okát azonban nem tudni. Azóta is számos, finomabb és vadabb történet kering közszájon róla.(Árnyjáték,284/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Khabar (dzsad)

Pap, az ibarai emírségek nyelvén. (A kos és a kobra éve,357/2)

Khab Ifrisz (dzsad)

Al Shabd emírségének főkertésze a Psz. 2590-es években. Ynev valaha élt egyik legjobbja: kertjének rózsái nemcsak a megfelelő időben és színben pompáztak, de a megfelelő illatot is árasztották. A kertészt a halálos ágyán fekvő emír parancsára végezték ki, még holtában sem viselte volna el, ha másnak is olyan gyönyörű kertet épít. (ÚT,153/2/2)

Khabbas (tor)

Sogron egyházának tagja, az őstüzek urai irányzat papja. Helyhez kötött életmódot folytatnak, gyakorta tudományos munkák kötik le minden idejüket. Ugyanakkor ők a felelősek az egyházszervezet munkájának irányításáért és összehangolásáért, s vezetőik irányítják az immireket is. (Sogron lángjai,287/3)

Khad (dzsad)

Kitárt tenyér, a Futók titkos jele. Aki megpillantja közülük, az feltétlen engedelmességgel tartozik a jel felmutatójának minden körülmények között - egyes szóbeszédek szerint a Khad-nak maguk a tamarik is meghódolnak, de ez persze csak ellenőrizhetetlen híresztelés. (Renegátok,288/2)

Khadal al Hagi (dzsad)

Ibara szerte ismert alkimista és méregkeverő, aki először állította elő az al-bahra kahremet. (Sum,383/1/4)

Khad erge soin (dzsad)

A Khad jele legyen veled. A Futók klánjában hagyományos válasz a kapott parancsra. Általában a 'hallom és engedelmeskedem' formula is követi. (Renegátok,33/1)

Khag (khál)

A khálok országa a Déli-hegységben. Hatalmas völgy, amit megmászhatatlanul meredek, több ezer méter magas sziklafalak határolnak. A khálok völgyét gejzírek, vulkánok melege fűti, dús, mérsékelt övi erdőket kialakítva; a körülötte emelkedő hegyekben azonban rettenetes fagy uralkodik. Egyetlen kiút egy földalatti folyó barlangrendszere, amin csak kijutni lehet, vissza nem, mivel a folyó árral szemben járhatatlan.

A Khag egészen pontosan a khálok völgyének azon része, amelyben ők maguk laknak, ha úgy tetszik, a khálok országa. Több város és falu is található benne, kilenc tartományra osztják. Fővárosa Bayravii, itt székel a khagot kormányzó shyjamok tanácsa. (TF,16/3/1; 17/2/1; Egyezség)

Khalab eh hadira? (dzsad)

Pénzt, vagy életet? A rablótámadások kifejezésének dzsad megfelelője. (Renegát,58)

Khalar (cra, khál)

1. (cra) Az Azúr Fenségként is tisztelt crantai vezér, a Tajtéktrónus Istenkirályának, XVII. Ahatas-nak utolsó hadúrszentje. A legendák szerint Sion Dar szeretője. (Alidax gyöngyei,210/4, 229/1)

2. (khál) A Rőt Vadász, a khálok mitikus őse. Állítólag egykor a démonbirodalmat szolgálta, de megcsömörlött a becstelenségtől és álnokságtól, ezért elhagyta urait. Egy hadúr, Dzsenkah követte őt, és a legendák szerint kis híján le is győzte, ám egyik tanítványa megölte Dzsenkahot. Khalar elhagyta halódó testét, és erkejét szétszórta tanítványai között. A khálok így is elbutak volna a démonbirodalom bosszúja következtében, ha Krán közben nem dönti meg magát a Démonbirodalmat.

A khálok az ő áldását látják magukban, és vallják, akik satnyának, gyengének születnek, nem bírják az ő áldását, és méltatlanok is az ősatyához. Urdatnak hívják őket, és kiközösítik.

Hitük szerint az erős hímekben él istenné magasztosult ősük szelleme, de csak akkor, ha betartják ősi törvényeit. Ezért jellemzi a khálokat a mindennapi élet legapróbb területeire is kiható szigorú szabályok és szokások összessége. (Egyezség,266/2, 269/2, 274/0, 318/4)

Khalator (démon)

A khálok őseiből formált démoni mágiával megrontott harcosok. A Démonikus Óbirodalom elit harcosa, túlvilági erők által segített oroszlánember. Teremtésükért Dzsenkah a felelős, ahogy a legendák az ő oldalán, az ő szolgáiként is említik őket. (Fogadalom,315/2; Egyezség,267/4, 307/3)

Khaleman Ház (tor)

Toroni kyr nemesház, központjuk Jadil városa, itteni palotájukat Csigavárként is emlegetik. A Ház hagyományosan a hadikancellári tisztséget tölti be. Színük a kék. (Toron,445/1; Tűzön, vízen, árnyékban,76/6)

K'hal Gedr Lumar (kor)

A Keleti Barbárok egy hőse. Expedíciót szervezett keletre, hogy elhozza népének az égiek tudását és a szabadságot. Ezer hajóval indult útnak. Az égiek megharagudtak a barbárokra önteltségük miatt, és a legendák szerint ezért kellett elhagyniuk őshazájukat. A nép további megpróbáltatásai az expedíciónak és K'hal Gedr Lumarnak köszönhető. (PPL2,95/3/0)

Khalida (erv)

Haonwell leghíresebb színháza, régi kyr épület, mely a Hano negyed Yattyr kerületében található. (Sum,308/2/3)

Khálid ibn Jazid (dzsad)

Dzsad tudós, az alkémiával foglalkozó könyvéről ismert. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/3/2)

Khaliniyan (elf)

Kitárulkozás. Az álomtáncosok egy rítusa, amely során elhasznált mágikus energiáikat szerzik vissza. (Rúna,III/3,Álomtáncos,15/3/0)

Khallinde (asz)

Kis aszisz folyó, mely Ifin falai alatt ömlik a tengerbe. A nyáron hajózhatatlanul sekély folyó táplálja a környező földeket. Mellékága, ecs nyitott, crantai csatorna révén a kikötőöböllel is összeköttetésben áll. (Szürkecsuklyás,Északföld)

K'hal mondakör (kor)

A keleti barbárok leghosszabb eposzfüzére. Legendás vezérükről, K'hal Gedr Lumarról szól, aki tízezer hajóval indult keletre, hogy elhozza övéinek az égiek tudását és a jólétet. Az istenek megharagudtak a barbárokra felfuvalkodottságuk miatt, a legenda szerint ezért kellett elhagyni őshazájukat. (PPL2,95/3/0)

Khálok (khál)

Bizonytalan eredetű faj, melyet azonban kétségkívül erős kötelékek fűztek a Démonikus Óbirodalomhoz. Egyesek szerint csupán szolgák voltak, mások szerint az uralkodó osztályt alkották. Ma már mindössze egyetlen helyen élnek nagyobb számban, a Déli-

határhegység egy megközelíthetetlen, rejtett völgyében. Embertestűek, de fejük leginkább az oroszlánéra emlékeztet. A hasonlóságot támasztja alá tépőkarmokban végződő ujjaik és hátukra boruló, sörényszerű hajuk. (Fogadalom,315/1)

Kharad (dzsad)

Gyakori közdzsinn-fajta. Szó szerint jótevő, olyan alsóbbrendű, mágikus képességekkel felruházott dzsinn, aki a hagyomány szerint mindig a gyengék és elesettek oldalára áll. A hagyomány azt is tudni véli, hogy a gonosz elleni harcban eddig 119 alkalommal pusztult el, majd pedig született újjá. A köznép körében érthető módon igen népszerű, de egyes teológusok még a létét is hajlamosak kétségbe vonni. (B,63/1/8; Renegátok,288/3)

K'Harkad hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Sinemosi tengertől és a J'Hapinla hegységtől délre található. A nyugat-keleti irányú hegyvonulat képezi a keleti barbárok területeinek természetes, déli határát. (Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

Kharakulak (kra)

A kráni tizenhármak legfiatalabbika. (Sum,392/2/2)

Kharami törzs (dzsad)

A Fayumával rokon sivatagi, egykor vándorló törzs, Al Hidema alapítója. Mivel a mai napig nem szakították meg kapcsolatukat a sivatag továbbra is vándorló nomádjaival, egyedül talán náluk lehetséges a sivatagi törzsek elszigetelt dzsad dialektusának megtanulása. (1TK,460/1/2; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/2/2)

Khardonn-fennsík (cra)

Crantai, a Tengeri Birodalom keleti részén lévő fennsík, ahol a szerencsétlen sorsú dheren nép élt. (Crantai kronológia)

Kharian (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek egyike, fővárosa Gatermes. (Szürkecsuklyás)

Khar Nan Duriff (ila)

Ilanor thánja, a Hatodik Vörös Hadúr. (Ész,24/tbl/6)

Kharr ag-Uzdún (van)

Törpe sziklavár, melyet a Csonttörők ork törzse porig rombol a XIII. Bányaháborúban. (Sum,137/1/1; Ész,226/2/3)

Kharrin Eberini (pya)

Híres utazó, útikönyvei hűen és részletesen mutatják be Pyarront. (PPL1,65/2/1)

Kharsis Ház (pya)

Hat városi, kyr ősökkel rendelkező, gazdag kereskedőcsalád. Címerükben türkizkék alapon széttárt szárnyú arany griff. (Egyezség,7/1, 112/8)

Kharvan, II. (Psz.-3691/3692) (évár)

Rowon waganda származású fejedelme, a Hatodik Fekete Lobogó hordozója. Airun Al Marem és Dartonitái Psz. 3691-ben kemény harcok árán elfoglalják tőle Rowont - a lovagokat a pyarroni titkosszolgálat és a közhangulat mellett a helyi, waganda ellenes erők is segítik.

Kharvan elmenekül, és szövetségesénél, Alidaxban talál menedéket, ám a rákövetkező évben szégyenében - a rossz nyelvek szerint alidaxi támogatással - kiveti magát egy ablakon, és meghal. Utóda a toroni segítséggel Rowont még az évben visszafoglaló III. Zorkast lett. (S; Kakashegyi rém)

Kharyandarras (rye)

Egyike a ryeki hit hat túlvilági hatalmasságának, az igazság, az Ítélet Ura, a megoldások tudója. (Anyrok alkonya,272/4)

Khas (tor)

A kilenc plusz egy toroni hajóosztály egyike, az utolsó négy közül való. Ide már gyors járású, alacsony építésű naszádok tartoznak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Khasmagül (nom)

Fennmaradt godoni kódexekben említett fejedelem, talán a Déli-sztyeppék nomádjait meghódító uralkodó. Egyesek szerint aquir vérből való volt, ám kérészéletű országáról említést másutt nem találunk. (Fogadalom,301/2)

Khast (van)

Nyersbőr szíjakból font kesztyű, mely rézbütykökkel, esetenként acélszögekkel van kiverve. A sunu mesterek „fegyvere".

(RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,18/2/6)

Khatif (kra)

1 Az aquirok, valamely rejtőző ősfaj egyedeinek megnevezése Kránban és a határvidéken. (Sötét térítő,189/4)

2 A kiemelkedettek megkülönböztetésére szolgáló, kráni eredetű rangjel a gyepűvidéken. Viselői jogosultak arra, hogy a Külső Tartományokba beléphessenek. (A kos és a kobra éve,357/3)

Khat'ngaar (óri)

Halálföldek, a jégóriások nyelvén. Az egykori Démonikus Óbirodalom, vagy annak határvidékének megnevezésére használják. (Syburr csillaga,176/7)

Khayama (dzsad)

Ismeretlen származású dzsad filozófus, aki Ranagol szavának engedve, gorviki hatásra, a Gorvikkal határos területeken a leghíresebb dzsad szektát (Khayama-szekta) hozta létre. (Vihar Ibara felett,438/2)

Khayama-szekta (dzsad)

A gorviki hatásra a sötétség útjának filozófiáját követő dzsad szekta, mely Khayama nevű alapjtójáról, a dzsad filozófusról kapta nevét. A társadalmi kasztoktól függetlennek tartják magukat. Tanaik szerint minden út a sötétből indul, és oda vezet vissza, az „élet csak a pusztulásból lehet” elmélet rokonítható a kráni-gorviki gondolkodással. Hívei Ynev történelmét a kezdeti és a végső káosz közötti átmenetnek tekintik csupán, és ezért az amundok gonosz istenének megtestesülését nem csupán szükséges, de jó dolognak is tekintik. A dzsadok vallási területén uralkodó káoszban, a számtalan irányzat, próféta és szekta között kivételes állandóságot jelent a sötétség útjának filozófiája, melyet nem sikerült kiirtani. Szent könyve a Vérlitánia, melyet dzsenn gondolkodók Ranagol egyik szent könyvének tartanak.

A szekta a Psz. XXXIII. század végétől jelenik meg, és tanaik eretnekséggé bélyegzése után a dervisek megjelenésével szorulnak háttérbe. Madab el Sobirában az emír vérdíjat tűzött ki a fejükre, de tanácsadói - rossz nyelvek szerint az amundok - hatására hamarosan visszavonta. (PPL1,131/1/3; 133/3/2; Renegátok,289/1; Vihar Ibara felett,438/2)

Khayleis Ház (tor)

Toroni, odassyni nemesház, a Psz. 3724-ben ők adták Odassyn tartomány regitor imperialisát Ymirinar Amindor On-Khayleis személyében. (Bíborgyöngyök3,343/3)

Khayness (kra)

Vérbosszú egy klán-, rend- vagy szektatárs erőszakos haláláért. Krán szerte általánosan használt kifejezés. (Sum,402/2/2)

Kheb-thueeth (amu)

Az amund démonok másik fajtája, szobordémon. A démonok ekként történő megidézése, egyáltalán, a mozgó, életet rejtő szobrok a délvidéken kevéssé ismertek. Egyedül Kránban találni hasonlókat, ott őrbálványnak, a pyarroni nyelvben pedig élőszobornak nevezik őket. Irányításukról az esetek többségében az úgynevezett bálványmester gondoskodik, ezt a szerepet az amundoknál bármelyik pap vagy Amhe-démon képes ellátni.

A kheb-tueeth démonok általában ember méretűek, amundot vagy Amhe-démont formáznak. A közamund (hebet) az istenek követeinek, megtestesülésének tartja őket, gyakorta imádsággal fordul hozzájuk, melyre a démon, a papok akarata szerint válaszol is. A nagyobb hatalmú kheb-tueeth démonokat kifestik, felékszerezik, olykor főpapok, nevezetes amundok vonásaival ruházzák fel. A manifesztációs háborúban az embernépek harcosai gyakran kerültek szembe olyan szobrokkal, melyeket démonai útján maga Amhe-Ramun vezérelt, és beavatottjainak arca helyett tulajdon vonásaival ruházott fel. (Sum,390/2/4; Renegát,281)

Khertub ann’ thei rana Sobirei (dzsad)

Ne gyere Sobirába, ha hosszú életű akarsz lenni. Az idézet állítólag az Afdal belső udvarán olvasható, abba a kőbe vésték, amire az elítéltek utolsó

pillantása esik, miközben tőkére hajtják a fejüket. Rejtély, hogy miként vált ismertté, mivel a hóhérok nyelvét hagyományosan varázslattal bénítják meg. (Renegátok,38/1)

Kheton (cra)

Crantai népcsoport, a Tajtéktrónus Birodalom egyik szolganépe, amelyik a Pe. XVII. században a Quiron-tenger déli partvidékén élt. Nevük a legtöbb forrás szerint eredetileg harci kutya jelentéssel bírhatott. Pe. 15869-ben fellázadtak a birodalom ellen és kiverekedték magukat a nyugati határig. A meggyöngült dolam'anok és setainok szövetséget kötnek velük. A kheton törzsek még Baraad-szigetét is birtokba veszik. (Hallgat az ég,316/2; Crantai kronológia)

Khiddón (dvár)

A Déli Városállamok területén, a Hat Várostól nyugatra Hergoltól délre fekvő hercegség. A kermarán népelemek lakta állam a Kie-Lyron helyén felvirágzó, majd széthulló középhatalom szellemi örökösének tartja magát. A Fű útjának közismert tranzitállomása, a manifesztációs háborúban bevetett kráni haderő nyugati gyülekezőhelye. Jelentős városai Qunzais, Lein és Artha. Címerében varjak láthatók. (Szürkecsuklyás; T; A kos és a kobra éve,19/3, 358/1)

Khiel (tia)

A sárkányfullánk nevű, kétélű, egyenes kard elnevezése. Használata nagy ügyességet kíván, leginkább harcművészek körében elterjedt. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/1/5)

Khielta Kadak To (tia)

A sárkány Fullánkjai. Tiadlani kardművész irányzat, melynek követői – sajátos módon – két khielt forgatnak. (S)

Khi'il issin (dzsad)

A gyilkos garrasokat szolgáló homályvadász felhajtója, aki mágikus pecséttel jelöli meg a leendő áldozatot. (Renegátok,289/2)

Khiíl-tó (tor)

Sogron szent helye, Toron Terad-halas tartományában található hatalmas tó. Nevezetessége a vízben található, derékig elsüllyedt, de még így is kétszáz láb magas szobor, melynek anyaga még a riditnél is kedvezőbb tulajdonságú. A szobor Kharmmsa, a legyőzött lávaóriás kihűlt teste. A kígyók havában sogroniták sereglenek hozzá, hogy egy darabot kipattinthassanak belőle. Jól szemlélteti a szobor méreteit, hogy a több mint ezer éve rendszeres zarándoklatok sem rendítették meg egyensúlyát. (PPL2,27/1/1)

Khilkenna-könyv (elar)

Lényegében történelemkönyvnek nevezhetjük. Az elar óhazára, a Manu'Nanga háborúra, az Álmodók viselt dolgaira s a Völgy életének korai szakaszára vonatkozó feljegyzések sora; alighanem az egyetlen fennmaradt írásos emlék abból a korból, s mint ilyen, felbecsülhetetlen értéket képviselt. Sajnálatos módon felbukkanásának nem sokáig örülhettek az elarok, a Vörös Párduccal való leszámolás során ugyanis megsemmisült. (Árnyjáték,285/1)

Khilkenna-völgy (elar)

Hosszú szurdokvölgy Larredan legészakibb csücskében, a gohr határon. Első harmadában áll a gohr átoktól meg-szentségtelenített kolostor, ahonnan a Khilkenna-könyvnek nevezett írás származik, mélyében pedig, Shilt Holt Városában (már a gohrok fennhatósága alatt) raboskodik Manu'Nanga. (Árnyjáték,285/2)

Khimerlaich se Daffeor (Psz.?-2230-2259) (erv)

Befolyásos ereni gróf, akit Psz. 2230-ban a toroni titkosszolgálat megnyer céljainak. A gróf éveken keresztüli szorgos intrikával hangolja a többi erv állam ellen a herceget. Tevékenységére Baerre Migan herceg halálakor, Psz. 2259-ben derül fény, ekkor ki is végzik. Hatására nevezik ki az ereni diplomáciai titkos kancellárt. (Ész,224/1/8, 224/2/2)

Khim'mor'tin (kra)

Sziklafutás. Krán gyalogfutárai körében ismert transzállapot, melyben jelentősen veszítenek testsúlyukból, és képesek a legmegfelelőbb léptekkel rohanni a sziklás hegyvidéken is. Hosszas előképzettséget igényel, és rendkívül megterheli a szervezetet. Az állóképesség egyes mérgekkel tovább fokozható, ám ezek

a transz megszűntével általában a futó halálát okozzák. (Kék éjszakák árnyai,297/6)

Khír (évár)

Északi, kisebb jelentőségű város az Anublien tóvidék déli részén, a Hasselhattys-lagúna mellett. A város a Toron felé irányuló fakereskedelemből él meg, és rajta fut át az Alidart is elérő, Toronból a Riegoy városállamok felé futó kereskedelmi út. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Khitama (eno)

Bő ujjú, változó hosszúságú ruha; rendkívül eltérő – igénytelenül olcsó és hihetetlenül drága – anyagokból egyaránt készülhet; díszítettsége ugyancsak nagyon változatos lehet; általában öv, mei fogja össze. (E,248/34)

Khitul (dzsad)

Gyilkos, aki nem pénzért, hanem meggyőződésből öl. Némely feltételezések szerint mágikusan kondicionáltak, de ezt mindeddig nem sikerül bebizonyítani. A különböző tolvajklánok érthető módon szívesen alkalmaznak ilyeneket. (Renegátok,289/3)

Kh'lenaten (homoki elf)

A homoki elfek egyetlen szava az idegenekre, a nem közülük valóra. Jelentése leginkább az 'ellenség' szóra fordítható. (Renegátok,14/0)

Khobar! (kyr)

Üsd! (Morgena könnyei,286/2)

Khomsil Dreidzs (évár)

Azúr mennybolt, a Damakban álló leghíresebb dzsad mecset, mely nevét a belső kupoláját borító kék kerámiáról kapta. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Khoór (tor)

Jellegzetes toroni épülettípus: raktárerőd, amely azon kívül, hogy egy-egy kereskedőház fellegvára, egyúttal alacsony kasztú emberek szállásául is szolgál. (Sum,347/1/8)

Khora'wur (gno)

A Hetedkorban hagyományosan előszülöttnek vagy első fogásnak (étkezésnél) fordítják, bár valószínűleg sokkal több jelentése is van. Kiejtése csak megközelítőleg khorá'wur: a h igen halovány, alig érezhető, az a betű hangja az a és az e hang között ejtendő, a w pedig v és b hang közötti finom átmenet. (Hőseposz,294/2)

Khormmsa (kyr)

Egyike Sogron legnagyobb ellenfeleinek, a lávaóriások egyik királya. A három világ korának idején istennek kijáró tisztelet övezte Gal-Narban, és Komm-sanak néven ismerték, ugyanezen a néven ismerték az anagmarban is. Eme-chran neve Kommsa. A láng istenei közé sorolják, Ankival és Lidéddittel együtt. A crantai mitológia fiának tulajdonítja Rabussut.

A Tűzkobra megfagyasztotta a lehűtött széllel – Íárral – majd Ynevre taszította. Kővé fagyott alakja ma is a Terad-halas tartomány beli Khiíl-tóban áll, derékig a vízben. A tó Sogron híveinek szent helye és évről-évre felkeresik, hogy a kőszobor testéből egy apró, pattintott darabot vigyenek magukkal, ami még a riditnél is jobb tűzgyújtó tulajdonságokkal bír. Egyes források szerint a lávaóriás bizonyos formulákkal életre kelthető… (PPL2,27/1/1; 25/3/0; Hallgat az ég,56/3; 241/1; 318/3)

Khors (kra)

Lásd: Birodalmi khors.

Khossas (elf)

Az elfek főleg Sirenarban elterjedt kardja. Alakja a levéltőrre emlékeztet. (Sum,69/2/1)

Khot (tia)

A széleskard elnevezése. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/1/4)

Khótorr (tor)

Tharr egyházának nyughatatlansági fogadalmat tett papjainak elnevezése; akiket kötelez, sehol nem tölthetnek néhány napnál hosszabb időt. Jobbára koldulásból, tolvajlásból és prédikációikból élnek, s az sem ritka, hogy filozófiai vitákban mérik össze tudásukat társaikkal vagy erre méltó kívülállókkal. Senki sem ismeri náluk jobban Toront, s vannak olyan helyek is, ahová rajtuk kívül más

nem viszi el a tudást. A birodalom lakói nagy becsben tartják őket: ha egy sebesülés vagy nyavalya miatt leesnek a lábukról, mindig akad jótét lélek, aki tovább cipeli őket, hogy a Háromfejűnek tett esküt ne kelljen megszegniük.

Hagyományos öltözékük a piszkoskék incogno vagy csuha és a mellközépig érő fülekkel ellátott khótorr sapka. A Khótorrok szervezetét a Psz. XVI. században, a vesztes Negyedik Zászlóháború után hívták életre, felismerve a Hekkák jelentőségét, és így az alsóbb rétegek megnyerésével véglegesítették Tharr főségét Toronban. (Sum,347/1/9; Toron,151/2/1; Ifini éjszakák 2,324/3)

Khottorkerr (tor)

A khótorr gyalogpapok szállásául épített fogadórendszer tagja, amely a nyughatatlansági fogadalmat tett prédikátorok éjszakai pihenését hivatott biztosítani. Nem egész Toronban, hanem elsősorban keleten, a kígyó ösvényén népszerűek. (Tűzön, vízen, árnyékban,489/1)

Khratas (kra)

Kráni tartomány. Ez volt az első, amit megbíztak a Godon elleni támadással. (Geofrámia,95/6)

A kráni Khratas tartomány consularja. Shackalor őt bízza meg először Godon elpusztításával. (Geofrámia,95/6)

Khrga (khál)

Egykezes szarvkard. A khálok párban forgatják és több ellenfél ellen használják. (TF,18/3/2)

Khrii'de

A Querda másik elnevezése. (B,185/1/3)

Khrin-kao (tia)

A hollószárnynak nevezett, késszerű, általában párban forgatott harcművész fegyver elnevezése. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/2/1)

Khtac (kra)

Kráni rangjelzés a Gyűrűhegységen belül elterülő vidékeken. Megközelítő értelme „hatalmas", „rettentő". (Átkozott esküvések,287/3; A kos és a kobra éve,358/2)

Khun'akha (kra)

Változópáncél. Egy külső kráni fejvadászrend, a Shakrass Nama'thorr harci viselete. A híresztelések szerint egy alacsonyabb rendű aquir szolgafaj bőre, mely hosszú évtizedekig önálló életet képes élni, már amennyiben eleven húsra telepedhet. Kaméleonszerűen képes változtatni a színét, és némi védelmet nyújt az ősök hatalomszavai ellen. (Fogadalom,315/3)

Khún Debgór (van)

Gianagi, kizárólag törpék lakta város, melyet a hetedkor végi veszedelmeket mágikus védművekkel igyekezett ellensúlyozni, megtagadva emellett a hazatelepülést is. A védművek leglátványosabb eleme a várost elfedő, dorani segítséggel emelt hatalmas sziklakupola, mellyel a város elzárkózott a világ, és a Fekete Hold borzalmai elől. (Karr-Khazad kapui,306/3, 308/0)

Khur-mannar (tor)

A bosszúállás hekkája, halat szokás áldozni neki. (Fekete Vizek,242/2)

Khurniss (kráni elf)

A kráni elfek kitaszítási szertartása, melynek során házuk egyik tagjától megtagadják a vér és a születés jogát. A számkivetett innentől fogva a ház ellenségének minősül, és ennek megfelelő bánásmódra számíthat volt testvéreitől. Az ítéletet csak a legritkább esetben hirdetik ki az illető személy távollétében, de a szokásjog úgy diktálja, hogy az elhangzása után egy óra előnyt adjanak neki. A khurnisst csak a nemzetségfők tanácsa mondhatja ki, a herceg egyetértésével; mivel visszavonni többé nem lehet, a döntést mindig komoly mérlegelés előzi meg. (Sum,45/2/4)

Khuryak (pya)

Ítéletadó. Az Uwel rendházak vezetőinek elnevezése. Ők vezetik a kért bosszú méltányosságáról döntő szertartást. (PPL1,123/3/1)

Khussys narr (tor)

Bosszújárás. Valaki nevében állt bosszú elnevezése, melyet dicséretesnek tartanak, és ha lehetőség van rá, nem akadályozzák. (Csillagvető,243/1)

Khütadur (nom)

Nomád nemzetség a déli pusztákon. A pyarroni hittérítőket véres kegyetlenséggel fogadta, sámándaltól megbabonázott harcosaik öngyilkos küldetéseket vállaltak, hogy a hittérítők megátkozott testrészeivel belülről hozzanak romlást Pyarronra.

A törzs tagjai igen szoros kötelékkel vannak a törzs öregsámánjához láncolva, aki elképesztő démoni hatalmak birtokosa. Jelképük kígyómintával ölelt szárny. (Syburr csillaga,61/0)

K'hütan Testvériség (dévár)

Egyesek szerint kráni eredetű szerzetesrend, mely a Psz. 3640-es években szivárgott át a fekete határon, és telepedett meg a loarani lápvidék egy magányos sziklaoszlopán. Kolostorukban thigran-viadalokat rendeztek, és rövid időn belül hatalmas vagyont halmoztak fel.

Céljaik ismeretlenek, mint ahogy róluk magukról is keveset tudunk. Néhányan tudni vélik, mindnyájan szerafisták voltak, akik különös módon hasonulni kezdtek patrónusukhoz. Egyes sejtések szerint túlvilági uruk célja bizonyos számú, azonos test begyűjtése volt, melyek hatalmának kiteljesítését szolgálták volna. Minderről sosem győződhetünk meg, Psz. 3697-ben ugyanis botrányba fulladt a thigran-viadal, és a megcsalatott varázstudók porig rombolták a kolostort, kifüstölték a sziklaoszlopban megbújó szerzeteseket. A lar-dori kódexek szerint a felkavaródó mágikus vihart senki sem élte túl. Mindenesetre elgondolkodtató, hogy akkor Lar-dorban honnan ismerik részletekbe menően a K'hütan Testvériség bukásának körülményeit. És tovább növeli kételyeinket, hogy Syburrban hamarosan nemesek és nemtelenek végezték mágyán életüket. Híresztelések szerint mindnyájan egyformák voltak, mintha ikertestvérek lettek volna…(Fogadalom,301/3)

Khyddón (dvár)

Lásd Khiddón.

Khyn-ontor (kyr/tor)

Ötnapos esztendőváltó ünnep Toronban, ünnepi hét, a kyr időszámítás újéve. Az újév hete a hideg és a langy évszak, azaz Weila és Igere hónapjainak fordulópontjára esik. A birodalom lakossága ilyenkor emlékezik meg a Kör önmagába fordulásáról: egyszerre ünneplik a kezdetet és a véget, a halált és az újjászületést. Ilyenkor váltanak egyet az évek számlálásában is. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/1; Alidax gyöngyei,295/2)

Kí (eno)

Misztikus belső energia, Ynev más részein chi néven ismert. (E,249/1)

Kian-shin Chin Huo (nia)

A Feketerák iskolája. Niarei kardművész irányzat, melynek követői a niarei egyeneskardot használják. (S)

Kia Tiaj (nia)

Híres niarei költő, versei szerepelnek a Szemi no koe-ban is. (E,245/6)

Kicsita (eno)

Enoszukei, hatodik rang béli, gazdag klán. Leghíresebb tagja Kicsita no Kunimocsi (Psz. 1192-1230), aki a megtelepedés után élete kokáztatásval védte a Magasságos családját. A klán jelenlegi feje Kicsita no Hitomocsi, a Hórjúsó tomo no mijacukója. Monja egy fenyő. (E,64/5)

Kicsita no Hitomocsi (eno)

A hatodik rang béli Kicsita Ház jelenlegi feje, a Hórjúsó tomo no mijacukója. (E,64/6)

Kicsita no Kunimocsi (eno)

A hatodik rang béli Kicsita Ház leghíresebb tagja, Psz. 1192-1230-ig élt. A megtelepedés után élete kokáztatásval védte a Magasságos családját. Emellett több győzelmét is számon tartják, melyeket egyéb szörnyek és a ködös part démonai fölött aratott. Egy alkalommal állítólag még egy sárkánnyal is megküzdött. Fiatalon, rejtélyes körülmények között tűnt el. (E,64/5)

Kicune (eno)

Róka. (E,249/2)

Kidab (van)

A Fród törzs egy nemzetsége. (Karr-Khazad kapui,68/6)

Kídzsai (eno)

A nyilazás enoszukei művészete. (E,76/7)

Kie-Lyron

Dél Ynev egy, észak-dél irányú, jelentős folyója, mely az Ordani-tóból ered és Equasselnél (Hat Város) ömlik a Gályák-tengerébe. E folyó mentén jött létre a Pe. XXIV-XXV. században az azonos nevet viselő szövetség, ma pedig nevét a Déli Városállamok északkeleti régiója viseli. (RúnaV/1,Déli városállamok, Új ösvény,18/1/4)

Kie-Lyron szövetség (dvár)

A Psz. XXIV-XXV. században Ordanból kiindulva a Kie-Lyron folyó mentén fokozatosan létrejött államok szövetsége, mely a folyó nevét vette fel (Új ösvény). A menekülő kyrek alapította városállamok Ordantól a Hat Városig terjedő szövetsége volt a délvidék első kísérlete a Kyr birodalom úraélesztésére, ám a szövetség – Krán tevékenységének köszönhetően – nem bizonyult hosszú életűnek. A fénykorában alig tizenöt városállamot tömörítő szövetséget mindössze kilencven évig sikerült fenntartani, majd kyr hagyományú, mégis széttagolt államocskákra szakadt, akik önállóan próbáltak boldogulni. (1TK/443/2/5; RúnaV/1,Déli városállamok, Új ösvény,18/1/4)

Kiematu'oa (riana-ate)

A Riana-ate törzsek ősi történeteket elbeszélő táncai. Elemei ma fellelhetőek a Daimai játékokban is. (E,90/4, 249/3)

Kierrhi (dwo)

Nagy ragadozó madár, Ranil isten küldötte, közvetítő Ranil és gyermekei között. (PPL2,67/1/2)

Kifogyhatatlanok (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Erm Roncas. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Kígyó (tor)

Eredeti nevén Yakur el-Bezeth, dzsad származású toroni iker volt, véres tetteinek némelyikét az Északi Szövetség Fekete Könyve is megemlíti. Automatikusan od pajzsot emelt az aquir támadások elé. Feltételezhetően az amund napisten távoli ivadéka volt. A féktelen indulatairól híres fejvadásznak a Délvidéken veszett nyoma a Psz. 3691. esztendőben. Maradványai hétezer mérfölddel északabbra, Orwella Gra-Tinoli szentélyében találták meg, és feltételezhetően kharei kézi számszeríj végzett vele. (Sum,209/2/2; Geofrámia,53/4)

Kígyó csókja (ord)

A Tűzkobra Fehér Asszonyai rend papnővé avatási szertartásának közkeletű elnevezése, ahol is az ifjú leánynak meg kell csókolnia egy igazi tűzkobrát, egyet Ordan legveszedelmesebb kígyói közül. (RúnaI/1,A kobra tánca,23/2/3)

Kígyófattyak (tor)

Tolvajklán, pontosan meg nem határozható központtal. Hírük szerint nincs zár, mely ellen tudna állni nekik. Nevüket is emiatt vették fel, s nem azért, miként azt a rossznyelvek tartják, mintha a Kobrák felügyelte gyermekbanda lennének. Működési területük a birodalom középső tartományaiban van, s hogy mégsem keverednek folyamatosan összetűzésbe másokkal, az arra utal, hogy vélhetően évpénzt fizetnek a Kobráknak. (Sum,347/2/1)

Kígyó-foki csata (Psz. 1869)

Tengeri csata, ahol baraadi hajók kifosztanak egy több városállam hajóiból álló karavánt. Jelentőségét az adja, hogy a Tolcador Ház kék-sárga zászlaja alatt hajózó baraad-szigeti hajók először vonták fel egységesen a baraadi kormányzótanács vörös cápás lobogóját, így a szigetek első igazi egységes és önálló katonai fellépésének tekintik. (S)

Kígyóhajú (orw)

Orwella egyik közkeletű elnevezése. (Kyria örök, Leviatán,54/3)

Kígyóhajúak (kra)

Káosz-Samambrag szektájának lesvetői és portyázó vadászai, a gyülekezet lázlátója a fertőszentélyekben tenyészti őket. Élettartamuk háromtól öt évig terjed, de csak a meleg évszakokban lehet hasznukat venni: télen beássák magukat a hideg mocsári iszapba, és hibernálódnak. (Sum,403/1/1)

Kígyóhold rítus (orw)

Nevezik a káosz éjszakájának is. Az ötödkorban gyökeredző ünnep, melyet

Oqwella hívei tartanak. A Kígyóhajú ekkor végzett Rualan anyrjával, és átvette a tartomány fölött az uralmat. Ilyenkor gazdagon áldoznak Orwellának, máglyákon, oltárokon, kígyóvermekben egyaránt.

A szóbeszéd szerint, a vörös hold ilyenkor tozr árnyékot vet a földre, számos vidéken, ha felnéz rá az ember, vonagló kígyót láthat benne. Mondják, Orwella egyszer visszatér, egy ilyen éjszaka alkalmával. (Gro-Ugon farkasai,88/4)

Kígyókardú papok (tor)

Tharr felszentelt papjainak köznépi elnevezése Toronban. (Morgena könnyei,286/1)

Kígyóméreg (tor)

Különlegesen finom toroni borfajta. (Erioni harsona)

Kígyónővérek (tor)

Toroni eredetű, ám a birodalomból idővel kiszoruló boszorkányszekta. Hívei Tharr kígyófejét imádják, lakhelyeiket és templomaikat mérges kígyók tucatjaival óvják meg. A szekta nagyasszonyai az ismertebb boszorkánypraktikák mellett egyfajta torz szakrális hatalommal is bírnak, melyet – vélhetően – a Háromfejű maga biztosít számukra. A szekta virágkorát a Haonwellt és Daerimet összekötő keskeny térkapu működése idején élte, ám annak pusztulása után – Psz. 3672 – halálbüntetés terhe mellett kiűzettek a városból. Az Északi Hármak Tharr ellenes hadjáratai idején számuk vészesen megfogyatkozott, a Hetedkor végére jobbára már csak rejtőző túlélőkről beszélhetünk. (Hollóidők,372/0; 382/3)

Kígyószeműek (asz)

Az ifini kobrák szolgálatában álló, utcagyerekekből szervezett társaság. Szinte mindenütt ott vannak a városban, és figyelmüket kevés dolog kerüli el. (Ifini éjszakák 1,282/3)

Kígyózászló (tor)

Tenyérnyi vékony, legalább öt öl hosszúságú selyemlobogók, melyek elsősorban Sogron egyháza körében népszerűek, nevüket is innen kapták. Méretük, mintázatuk és színeik alapján számos típusukat lehet megkülönböztetni; kombinált alkalmazásukkal bonyolult jelrendszer alakítható ki. (Sogron lángjai,287/4)

Kíharan (tor)

Toroni khótorr-pap, Gedaga-Yggir tartományból. (Alidaxi gyöngyök,214/1)

Kikötőváros (elf)

Ninheon közkeletű elnevezése. (Sum,46/1/1)

Kiktu (kor)

A keleti barbárok sámánpapjai által készített, állatszellemek szólítására alkalmas mágikus tárgyak. (PPL2,106/2/6)

Kíl (rie)

Ilyen néven tisztelik Kyelt a Riegoy Városállamokban. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/7)

Kilencedik Fekete Hadúr

A Kilencedik Fekete Lobogó birtokosa. Először a Psz. 3095-ben talált rá Ubluch, a keleti barbárok kánja. A címet ma Dacchul kán, Lielroga fejedelme viseli. (Toron,160/1/3; Észak Lángjai; Ész,25/tbl/9)

Kilencedik Vörös Hadúr

A Kilencedik Vörös Lobogó őrzője, nevezik a Kalandozók hadurának is. A legkülönösebb szerzet mind közül: seregéhez és kíséretéhez nem valamely állam harcosai, hanem kizárólag szerencsevadászok tartoznak. Tény, hogy Észak-Ynev kalandozóinak közel kétharmada az Északi Szövetséggel szimpatizál, így, mikor a kalandozók hadura kinyilvánítja hatalmát, számolatlanul gyűlnek lobogója alá. A kalandozók hadura mindig elsődleges célpontja a Fekete Haduraknak, hisz hagyományosan a kilencedik lobogó serege - ámbátor számbelileg a legkisebb - okozza legfájóbb veszteségeiket. Mondják, a Tizenkettedik Zászlóháború alatt megtörtént az a csoda is, hogy a kalandozók akkori hadura háromszáz fegyverforgatójával két álló hónapon keresztül kitartott Toron, Rowon és a Kard Testvériség egyesített serege

ellenében, mikor a három fekete hadúr Emrand várát ostromolta.

Először a Psz. 3457-ben tűnt fel, amikor hordozójául Kalhum se Damman erigowi kóborlovagot választotta. A XIII. Zászlóháborúban egy hitehagyott Antoh-paphoz került a lobogó, aki sugallatai alapján hívta segítségül Anúria sárkánylovasait. A XIV. Zászlóháborúban a címet Rosanna de Lamar viselte. A Lobogónak ma minden valószínűség szerint nincs gazdája. (Toron,160/1/3; Észak lángjai; Morgena könnyei, Ész,24/tbl/9)

Kilencedik Zászlóháború (Psz. 2754-2899)

A Zászlóháborúk sorában a kilencedik, a harmadik tengerinek hívott, és egyben a leghosszabb is. Kezdetben sinemosi és aszisz kereskedők közötti konfliktusnak indult, melybe fokozatosan mindkét fél belekeveredett. Az események java része így a Quiron-tengeren játszódott, ám az északi határvidékeken is jelentős öldöklés és pusztítás ment végbe – igaz, különösebb eredmény nélkül – és a gyepűvidék szinte teljesen elnéptelenedett.

A Quironeiába lassan megérkező szövetségi „Lomha armada” a tiadlani és sinemosi hajókkal egyesülve a szigetek labirintusában többször is csapást mér a katapultjait kihasználni nem tudó toroni hajóhadra, melyet végül a nyugati bejáratnál hatalmas vihar semmisít meg. Az eseményeket az időközben felbukkant ediomadi és sirenari lobogó sem változtathatja meg. Psz. 2899-ben megkötik a tennegari békét, mely értelmében Toron csapatai elhagyják a déli városállamokat.

A szövetségi fölényt csak fokozatosan egyenlíti ki a toroni nyugati flotta, és az időközben keletről támadó enoszukei hajóhad, ez már azonban nem befolyásolja a háború végét. Jelentős változásokat nem hozott. (Toron,158-159)

Kilencek

1. A Satralis kristályszféráit alkotó Nagyok. (Geofrámia,118/2)

2. A Nagyok avatárjai, a titokzatos hatalmú jelhordozók. (Geofrámia,118/2)

Kilenc kinyilatkoztatás (pya)

Uwel tanainak lényege, mely a pyarroni Uwel-paplovagok életét és tetteit vezérli. Írásba foglalása Uwel egy hősének/kegyeltjének, Gwilrodnak köszönhető. Ezek sorrendben:

1. Hallgasd istened szavát, engedelmeskedj neki és kövesd, bármerre is visz az út!
2. Mindig keresd az egyszerű megoldásokat; a kerülőutak téves ösvényre vezethetnek!
3. Mutass példát a híveknek! Élj bűntelenül!
4. Vesd el magadtól a pompát és a fényűzést!
5. Eddzed a tested és lelked egyaránt!
6. A fegyverekkel bánj képességeidhez mérten a legjobban!
7. Szemet szemért végy vissza! Ne ölj öncélúan és feleslegesen!
8. Védd a gyengéket az igaztalanok elenében mindig, minden időben!
9. A bosszú az enyém, de te vagy a megtestesítője. Érvényesítsd az isteni igazságot, de sújts le azokra, akik hazug szavakkal illetnek!

Szinte minden paplovag rendelkezik egy kötettel a kilenc kinyilatkoztatást, és azok magyarázatát tartalmazó, azonos című kötetből. (Uwel nevében,73/4)

Kilenc Láng Gyűrűje (tor)

Toroni, sogronita ereklye. Állítólag az a boszorkányherceg birtokolta, aki a VII. Zászlóháborúban esett el a Hamothani csatában. Az ereklye holléte azóta nem ismert. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kilenc Láng Terme (eno)

Az Enoszukei Császári Könyvtár Belső Termeinek egyike. Itt őrzik az Óricui hegyikristály lapokra vésett mesterdarabját. (E,245/2)

Kilenc sárkány bölcsességének fegyverei (nia)

Shil-kadak-no-to-ukami. A Tiadlanban horgaskardoknak nevezett fegyverek niarei neve. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/0)

Kilenc tárgy (eno)

A Rumatara követői által birtokolható tárgyak (egy pár bőrsaru, fa alamizsnásszilke, nyersvászon csuha, kis szőrszita, acéltű, kova és acél, papírlegyező és borotva); ezen felül minden más (pl. szóinok, lakhelyek, egyéb használati tárgyak) a közösség, jobban mondva a szerzetesrend tulajdonát képezi. (E,249/4)

Kilencvenkilenc torony (kyr)

A Boszorkányerőd szájhagyományban élő népi elnevezése. (Kyr históriák,277)

Kilhún átjáró (van)

A hóronori törpe klán egykori otthonának, a Gúthar Nomr Dówetnek nevezett völgy bejárata. Miután a törpék elhagyni kényszerültek otthonukat, védművekkel zárták el, megnyitásukra ma csak kevés földvarázslójuk képes. (Aquir Gyűrű,101/0)

Killahoe (elar)

Elar isten, az Erdőszellem. Lényege az erdők, növények és állatok, élet és halál, csend, gyógyítás, szomorúság és a források. Hívei a faonok, a Fehér Hold erdejének lakói, egyes vidékek vadászai. Legnagyobb ünnepei az évszakok első napjai. (Szellemtánc,323/2)

Kíméletes Szépség Gyermekei (eno)

Enoszukei alvilági szervezet (tatakó szosi), melynek egyik vezető tagja a nem rangbéli Eijori Ház egy főági tagja. (E,61/8)

Kiméra (tor)

1. (tor) Ritka, eredetileg Ediomad hegyeiben honos élőlény, mely Toronban a legnagyobb megbecsülésnek örvend. Tharr szent állata, annak idején császári parancsra telepítették be Toronba, ma már minden jelentősebb Tharr templomban található belőle, általában egy.

Oroszlántestén három fej, egy oroszlán, egy kígyó és egy bakfej van. Méretük gyakran meghaladja nagymacskákét, szőrzetük sötét, az idősebbeknek ezüst színű. Rosszindulatú és alattomos teremtmény.

A hagyomány szerint maga a Háromfejű alkotta meg fajtájukat, méghozzá oly módon, hogy szaporodóképesek legyenek. (Ynevi kóborlások,183/1; Toroni krónikák,325/1)

2. (kyr) A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. Jelentése megfélemlítés, elrettentés. (Shajaran,309/2)

Kimérák (kyr)

Az egymással gyürkőző Ryek és Dawa közkeletű elnevezése, ahonnan háborúikat, ahol Godora játszotta az ellensúly szerepét, gyakran nevezik a források a kimérák háborúinak. (Halk szókkal, sötét húrokon; Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Kimérák háborúi (kyr)

A kiméráknak nevezett Ryek és Dawa egymással folytatott, véget nem érő, népeket kipusztító és szinte egész Északot felforgató háborúinak közkeletű elnevezése. A háborúkba gyakran az ellenpólusnak számító Godora is belekeveredett. (Halk szókkal, sötét húrokon; Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Kimi (eno)

Kicsi. (átvitt értelemben is) (E,249/5)

Kimikó (eno)

Általában „boszorkány, papnő”, de legtöbbször Ana-Amusi papnőit értik alatta. (E,249/6)

Kin Csin Ce (nia)

A niarei ős. Kaoraku alkotta, és belőle erednek az emberek. Halandónak született, de mára istenné magasztosult. Ma ő a családok védelmezője. Enoszukei neve Ógin. (PPL2,112/2/0, 114/3/4)

Kinematu'oa (riana-ate)

„Ős-szellem-harc-tánc”; a riana-ate törzsek zenével kísért és táncban előadott eredetlegendái és mondái. (E)

Kineta

Gyermek nagyságú, humanoid, értelmes, különleges pszi képességekkel rendelkező, társas lény. (B,126/1/2)

Kínokozó Szent Lorenico (gor)

A warviki Suttogó Fivérek lovagrend egykori nagymestere. Nevezetes tettét a Psz.3271-es Al-abadanai hadjárat alatt hajtotta végre, Omhurt városának elfoglalása után az

összes férfi lakót felakasztatta, a nőket megkorbácsoltatta, a gyerekekbe tüzes vassal kosfejet égettetett. Az esemény tiszteletére minden évben körmenetet rendeznek Warvikban. (PPL2,87/1/1)

Kinongube (ang)

Crantai istenalak, az örvény istenei közé sorolják, Mobadduval és Untanattal együtt. (Hallgat az ég,241/3)

Kinsze Sz'oona (eno)

A Megtartó egyik elnevezése. (PPL2,117/3/5)

Kinzai (nia)

Enyhén ívelt, egyélű harci penge. (Keleti szél II,315)

Kinzal (nia)

Világgerinc. (Keleti szél II,315)

Királyi Liga (asz)

Az abasziszi politikai élet meghatározó erőinek egyik, a nagykirályhoz hű csoportja. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/1/2)

Királyi Testőrség (sha)

A legtapasztaltabb lovagokból válogatott, tizenöt fős, csak a királyt szolgáló, apró lovagrend. Színei, mint az összes királyi lovagrendnek Shadonban a kék és az arany. (1TK,40/1/0)

Király Városa (elf)

Shedan elnevezése. Lásd ott.

Kirgis Katahag (nom)

A Kündal nemzetség feje, az első kagan, Psz. 1184-ben választja meg a küdügin. (TF,98/1/1)

Kirin ron Navan'Nion (elar)

A Tűzkígyó Körének tagja, a Keleti Seregtest vezére. Az ynevi jövevények érkeztének esztendejében a gohrok tárgyalás örve alatt tőrbecsalták, s kíséretével együtt meggyilkolták. (Árnyjáték,285/3)

Kiriszurugami (eno)

Emberemlékezet óta a Dagakon-hegység északnyugati csúcsai között élő valaki – vagy valami, aki az oda tévedők sorséről a velük játszott dzsí játszma alapján dönt, hogy milyen értékrend szerint, azt nem tudni, de megverni eddig senkinek sem sikerült. (E,87/3)

Kírjúm (van)

Toron császárságának törpe elnevezése. (Karr-Khazad kapui,388/6)

Kir-siss (aqu)

A Kráni hegység mélyén élő, kisebb hatalmú aquir faj. (B,33/2/5)

Kisbagu (gob)

A bagu egyikformája. Az úgynevezett kisbagukat a különféle gyümölcsökből erjesztett szeszfélék beérése után tartják. (Csillagvető,310/1)

Kis-Godora (godora)

Lásd: Felső Godora.

Kis-Gorvik (gor)

Gorvik tartomány közkeletű elnevezése, ami az országgal azonos neve okán alakult ki. (Kornya Zsolt szószedet – NET)

Kisligák (asz)

A hercegkapitányi házak hűbéreseinek folyamatosan változó hierarchikus szövevénye. Intrikák, érdekházasságok, szövetségek kötése és megszegése, a jobbnál-jobb pozíciókra való törekvés jellemzi. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/7)

Kismágia (pya)

Ogonomus egyik írása. (1TK,293/1/7)

Kistanács (dzsad)

A dzsad tolvajklánok egy vezető szerve, mely az apróbb ügyekkel foglalkozik. Ők ítélnek a jelentéktelen senkik és számosok ügyeiben. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/2)

Kistestvérek (dzsad)

Jelentős el sobirai tolvajklán, gúnynevükön al Ibkhar, azaz fejvadász. A klán élén a titokzatos derdas áll, akit a szóbeszéd szerint sivatagi nomádok találtak és neveltek fel. Helyettese a Derudas Sraw, vagyis a derdas jobb keze, aki a legszabadabb a szolgák között, ám a derdas bármikor eltáolíthatja. A klán jele a hatalmas, pillátlan és nagyra nyitott szem, a Drath, amin keresztül állítólag a klánvezér követi nyomon még leghűségesebb emberei által sem ismert rejtekhelyéről az eseményeket.

A klán tagjait a dzsad korongjáték igazi szakértőinek tartják, szerencseszámuk a 24. A klántagok nyakukban három fekete vasgyűrűt viselnek láncon, mint hovatartozásuk jelképét. A klán a Futók

legnagyobb ellenfele, és az Amundok előrenyomulásával, a velük való „szövetség” révén tettek szert vezető szerepre el Sobirában. (Renegátok)

Kis zsinat (sha)

A koldusszék fő, fertályéventa ülésező vezető szerve. Tagjai az iratos atyák jogutódai voltak, a verionei, a shadleki, felföldi és a dia-godói hercegérsekek, a kígyóföldi és lewiari érsek, 12 nyugatvégi missziós püspök, 8 biarra-jogú kolostor apátura és a Hatodik Arc Testvériségének nagymestere. Mindenkit egy-egy szavazat illetett meg, és a vitás kérdéseket egyzerű szótöbbséggel döntötték el. A testület 27 tagból állt, igaz, a felföldi hercegérsek sohasem jelent meg, holott megíást kapott. A létszám Psz. 2251-ben 26-ra, míg Psz. 2474-ben 25-re csökkent, a corra-cavallosi majd a duarrei kolostor pusztulásával. (Koldusszék,1/2/2)

Kita (eno, nia)

1. (eno) Enoszukei, ötödik rang béli klán. Leghíresebb tagja a Tíz Harang periódus idején az Uidzsin tisztségét ellátó Kita no Tanekió volt. Monja három krizantém. (E,64/9)

2. (nia) Kisebb niarei nyelvjárás. (Ynev nyelvei3,28/2/2)

Kitajku (nom)

A nomádok kaganja. Enysmon falai alatt, Psz. 1602-ben kalandozók által lelte halálát. (TF,98/3/1)

Kita no Tanekió (eno)

Az ötödik rang béli Kita klán szülötte, Psz. 2444-2493-ig élt. A Tíz Harang periódus idején ő töltötte be az Uidzsin tisztségét. Sötét praktikák űzője volt, és a hatalomra tört. Sikerült elérnie a Tennónál, hogy az éjköpenyesek a sgítségére legyenek, és velük a Tennónak és kilenc legbefolyásosabb hívének egy-egy jádecsengettyűt készített, amibe lelkük egy-egy darabját is belefoglalta. A tíz mesteri harangot a Tennó egyik legbelsőbb tróntermében őrizték, mint a birodalom egységének és fejlődésének jelképét. Alig telt el két hét, a Psz. 2486. évben, a csangettyűk nagy része, a hihetetlen mágikus és fegyveres védelem ellenére eltűnt. Egy vak bisa-játékos megjövendölte, hogy a miniszter átka következtében, addig viszály és káosz uralkodik majd a birodalomban, míg a harangok újra együtt nem lesznek. A viszály magát Tanekiót is elsodorta.

A harangok csak a Psz. 2700-as években kerültek elő, a Fekete Lobogó felbukkanásával egyidőben, véget vetve a Tíz Harang interregnum néven hírhedtté vált időszaknak. (E,58/3; 64/9)

Kitekintés ünnepe

Adron kvartjának negyedik („Feloldozás”) havában ülik meg; azon ünnepek közé tartozik, melyek felett két halhatatlan – esetünkban Adron és Noir – közösen gyakorol védnökséget. A hívek összegyűlnek e két isten templomaiban, s amennyiben úgy látják jónak, megosztják egymással álmaikat, melyekből a papok igyekezek kiolvasni a város (az állam) szempontjából lényeges ómeneket. Morgena hasonló funkciójú ünnepével esik egybe, melyet a kyr/toroni liturgia az Intések éjjelének nevez. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Kit’hadal Hranit (dzsad)

A szellemi test gyönyöre, Abu el Kitah, a híres dzsenn logikus munkája, alapvető, többek szerint meghatározó műve. Egyes filozófiai és filológiai iskolák szerint azonban az ésszerűségről szóló tökéletes alkotás nem utalhat érzelmi kapcsolódásra, ezért úgy tartják, hogy a cím, akárcsak az egész mű, egy logikai rejtvény, amely egyelőre megoldásra vár. (Renegátok,275/1; Vihar Ibara felett,439/1)

Kiűzöttek (tia)

Chuoshin-To.

Kiválasztottak

Valamely felsőbb (szakrális, mágikus) hatalom képviselői vagy kegyeltjei; átvitt értelemben szerencsefiai; kalandozók. (Geofrámia,118/3)

Kíváncsiság (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. A Birodalom idején mogyorót szorongató mókus, ma

szaglászó patkány szerepel a kártyán. Korábban kitartásra szólított fel, ma már azt jelenti, hogy nagy erőfeszítésekre van szükség, hogy aj jóslás alanya által várt történés bekövetkezzen. (Shajaran,310/8)

Kivárók (qui)

Yankar azon kyr családjai, akik csak átmeneti időszaknak tekintik a száműzetés százegy esztendejét. Nem avatkoznak semmibe, hatalmukat pedig csak igazán fontos esetekben kockáztatják. Leginkább új családok, akik alig néhány tucat esztendeje élnek Yankarban és még reménykednek a hazatérésben. Támogatóik Dsidon renegát tűzmágusai.

Ezek a semleges családok, úgymint a Daer'or, a Thialcarn, a Carrhasur, a Calquirn és az Ieltharr családok. (Hollóidők,376/2)

Kívülről Suttogó Hang (eno)

A Megtartó egyik elnevezése. (PPL2,117/3/5)

Kizimwarr (évár)

Kyria korabeli városállam a Sheral északi lábánál. A Kyrek a Második expedíciós háborúban elfoglalják és beolvasztják a birodalomba. (Crantai kronológia)

Kjah'nimraan (gor)

Előszülött. (Homcsup,296/1)

Kjaku (eno)

Egy ynevi mérföldnek megfelelő enoszukei hosszmérték. (E,239/1)

Kjúden (eno)

Palota. (E,249/7)

Klánbáró (dzsad)

A dzsad tolvajklánok vezetőit megillető rang. Csak a ranglétra fokain felkapaszkodva érhető el. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/3)

Klánfal (van)

Az egyes törpeklánok területén található csarnok, amelyek falát a klán tagjainak nevei és hőstetteinek ábrázolásai díszítik. (Karr-Khazad kapui,389/0)

Klánkürtök (van)

Hadijelvényeknek kijáró tisztelet övezi ezeket a földmélyi teremtmények csontjaiból készölt kürtöket. A barlangokban mérföldekre is üzenhetnek vele, minden klán külön jelrendszert használ. (Sum,97/2/1)

Klavel (erv)

Befolyásos, igen gazdag erigowi nagyúr, politikus. Neve számos vonatkozásban ismert, a beriqueli expedíciót is ő szervezte. Az ennek során felfedezett új birodalommal való kapcsolat alakításában komoly érdemeket szerzett. (Árnyjáték,285/4)

Kledzsin (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának második hónapja. A dzsad naptárban Dzsendernenn a megfelelője, melyet a Hármak havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Klemencia (sha)

Domvik kegyelme, a gondviselő isteni hatalom megnyilvánulása. (Garmacor vére,470/6)

Klivdzsar (dzsad)

A Próféták hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának hetedik hónapja. Dzsenn neve Jodarnn. (Vihar Ibara felett,447)

Klo'rtum (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: sorsjelző. (S)

Koba (tor)

Népszerű játék Toron majd minden vidékén. Két szembenálló csapatnak kell egy tárgyat – általában a gyékény vagy szőrlabdát – ütőkkel vagy lábbal az ellenfél egy erre a célra kijelölt területére eljuttatnia. A „vár"-nak nevezett célterület változó, a legtöbb helyen nem nagyobb egy hordónál. Fontos szerepet kapnak a különféle egyéb területek is, ezeket a játéktéren kell kijelölni. Véresebb változatait arénákban is játsszák, ilyenkor két rabszolgacsapat küzd az életéért a koba egy harciasabb – és véresebb – szabályrendszere alapján. A játék neve valószínűleg a „khobar!" (üsd!) szóból származik. (Morgena könnyei,286/2; RúnaV/3,Magisztérium,11/1/12)

Kóba (van)

A Bahúb törzsből származó törpe tudó, Dagga társa. Nevezik őket átkos Ikreknek is, bár a valós testvéri viszonyra nincs bizonyíték. Együtt kérték makacsul a Kőatyát a további (második) csapások elárulására, az

azonban csak annyit mondott, hogy majdan el kell hagyniuk Bórogot. A két tudó épített hajókat és tanította ki a népet a hajózás tudományára.

Ők voltak a vezetői annak a kolóniának, akik idő előtt elhagyták Beriquelt, hogy elkerüljék a Második Csapást. Az akkor Satralisnak hívott Yneven azonban orkok özönlötték el városaikat és hírmondó is alig maradt belőlük. Ez volt a törpéket ért Második Csapás. (Sum,92/1/1)

Kobari (nia)

Tőrfarkú tengeri rák. (Keleti szél II,315)

Kóbor Deákok (gor)

Aquilonai eredetű, laza felépítésű szervezet, mely mára egész Gorvikban meggyökeresedett. Tagjai sok tekintetben Ynev más tájainak énekmondóira emlékeztetnek, de egyedi mágiájuk némelyek szerint godoni eredetre vall. Jeleskednek a szemfényvesztésben és különböző, alattomos mágikus cselvetésekben, ami veszett hírnevet kölcsönöz nekik Gorvik szerte. A szentföld határain túl nem sokan fordulnak meg közülük – a pyarronita államokban nem szívesen látják a fajtájukat. (Bábjáték,385/6)

Kóborlók (cra)

A crantai szó caeopaq, amit a Hetedkorban hagyományosan kalandozónak fordítanak. A caeopaq jelentése azonban egészen pontosan kóborló. A zavart az okozza, hogy a későbbi embernépek a Cranta utolsó éveiből hátramaradt élőholt harcosokat, a Szunnyadókat (sëltaruc) nevezik így: a „crantai kóborló” kifejezés tehát negyedkori értelemben crantai kalandozókat, hetedkori értelemben crantai élőholt harcosokat jelent. A Szunnyadok az utódnépek köznyelvében azért kaphatták meg a kóborló nevet, mert évente egyszer felébrednek örök álmukból, és ősi ösztönöktől hajtva vándorútra kelnek, hogy adott helyeken összegyűlve kapitányukra várjanak. (Hőseposz,294/3)

Kobradal (tor)

Vallási témájú költemény, melyet egy toroni Sogron-pap, Mirhaniss mester alkotott. (PPL2,25/1/1)

Kobrafátyol viadal (tor)

Híres toroni viadal. (UT,144/2/0)

Kobrák (tor)

Toroni központú tolvajklán, fő tevékenységi területük a Quironeia, de kezük egész Ynevre elér. Toroni központjuk Sinhin városa, és számos nagyvárosban akad központjuk, Abasziszban például Obrat kikötővárosa, melynek alvilágát hivatalosan – királyi bullával! – uralják, erioni székhelyük a Shamiti kőház. A klán fejének egyes források egyenesen toroni főurat tartanak.

Tevékenységük igen széleskörű, gyakran magas körökből szednek védelmi pénzeket, a szabadúszók foglalkoztatása mellett a zsarolás, lopás, rablás, védelmi pénzek, alvilági- és rabszolga kereskedelem, bordély és játékházak üzemeltetése mind jellemző rájuk. Módszereik durvák és kegyetlenek, nem riadnak vissza az embereket eltorzító, mágikus kísérletektől sem, klánjukhoz kapcsolódik a sichel, a dvorgaz és a hilvar nevű mágikusan kitenyésztett bestiák. Számos kisebb tolvajklánt felügyelnek, másokkal kiváló kapcsolatokat ápolnak, mint amilyen például a toroni Síró Hölgy Lányai. Kiváló tolvajokat nevelnek maguk is. Kínvallató mestereiket hóhérkobráknak nevezik; legelitebb késelőiknek a kobratánc nevű, hatékony késelési technikát is megtanítják. Az ő birtokukban van az Árnyékkard nevű Morgena-ereklye is.

Bár főleg Északon tevékenykednek, kezük délre is elér, a Szürkecsuklyások ellenségei. (1TK,44/2/4; 423/2/1; Sum,339/1/2; 349/1/4; B, 57/2/3; 113/2/1; 198/2/2; PPL2,36/2/3; UT,129/2/6; RúnaIV/1,Abaszisz,21/2/2; RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,19/2/6)

Kobra Mécsese (aqu)

Aquir varázstárgy, amely füstszolgákat bocsát tulajdonosa rendelkezésére. (Sum,242/2)

Kobranyelv (tor)
Sogron ereklyéje, egy pazar kivitelű tőr, markolatában megkövült ősláng, egy különleges rubin található. Ha a tőrrel – azt körbehordozva – sikerül Ynev „arcába metszeni" Sogron szent rúnáját, a Tűzkobra megjelenhet Yneven. (PPL2,26/2/3)

Kobrák Városa (tor)
Sinhin közkeletű elnevezése. (Sum,339/1/2)

Kobratánc (gor,tor)
1. (gor) A fejvadászkardok kezelésének magasiskolája, melyet a gorviki fejvadászklánok némelyikében oktatnak az arra alkalmas kevés tanítványnak. Alkalmazója páros kobrakardjait alkarra szorított tartásban, védekezően használja, ki-kiforgatva őket, mellyel megelőző támadásokat hajt végre, mindeközben eszeveszett tempójú „táncot" diktál. RúnaII/1,A gorviki fejvadász,17/2/3)
2. (tor) A Kobrák tehetséges késelőinek oktatott, hatékony, gyors késelési technika elnevezése. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,19/2/6)

Kockák ünnepe (dzsad)
A dzsadok egy jeles ünnepe, melye neveznek Doldzsah ünnepének is. A Doldzsernenn hónap 29. napjára esik. (Vihar Ibara felett,448)

Kódán (cra)
Ősi, elfeledett crantai istenség. Noha mára semmit sem tudunk róla, az embernépek teremtői közé sorolják. (CC)

Kode (eno)
Az enoszukei páncél része, a kéz és karvédő elnevezése. (E,228/1)

Kódextár (pya)
A pyarroni Krad központ elnevezése. Ide juttatja el az összes rendház az új, rendszerezett tudást és feljegyzéseket. Nemrégiben még 3000 év tudását rejtette a válogatott kevesek számára látogatható gyűjtemény, ami azonban a dúláskor megsemmisült. Csak távoli rendházakban őrzött másolatok maradtak meg. A helyreállítás még ma is tart, a rengeteg tudás összegyűjtése azonban évszázadokat vehet igénybe. (PPL1,88/1/2)

Kódza (eno)
Kézműves; a kézművesek osztálya. (E,249/8)

Kogain (eno)
Irányító, parancsnok, főnök, alvezér a tatakóknál. (E,249/9)

Kohanna (kyr)
Város Kyria Freiglund tartományának déli határán, egy mesterséges vízesés mellett. A Hatodkori Kohannai csatát kísérő torzviharban pusztult el. (Godora története1,YnevpontHU)

Kohannai csata (godora)
Nevezik kohannai vérfürdőnek is. A Kimérák háborújának leghevesebb ütközete. Kohanna városa mellett, a hajdanvolt Kyria Freiglund tartományának déli határán játszódott le. Az egymás ellen vonuló ryeki és dawa seregeket a godoraiak tervszerű rajtaütésekkel hergelték, és okoztak veszteségeket, akik így szokatlan hevességgel estek egymásnak. A csata negyedmillió áldozatot követelt, az összecsapást kísérő torzvihar elpusztította Kohannai városát és vízesését is. A godoraiak tevékenysége ékes példája a háborúban alkalmazott halogató, felmorzsoló stratégiájuknak. (Godora története1,YnevpontHU)

Kohannai vérfürdő (godora)
lásd Kohannai csata.

Koghwagh (ork)
Kótyavetye, az orkoknál a hadizsákmány szigorú szabályok közötti elosztását értik alatta. Többek szerint innen ered a közös nyelv lekicsinylő felhangú kótyavetye kifejezése. (Sum,156/2/3)

Kohkhoór (tor)
Hadvár; toroni birodalmi légiók szálláshelyeinek neve. (Toron,433/2/8)

Koku (eno)
Száz liternek megfelelő enoszukei folyadékmérték. (E,239/1)

Koldus (kyr)
A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. Manapság Toronban obsor a neve. Egy rongyos, görnyedt alakkal ábrázolják. Jelentése nélkülöző, lemondó, önzetlen, manapság valamiféle állat-gazda önfeláldozást értenek alatta. (Sajaran,307/4)

Kolduskirály (tor)

Shulur legnagyobb szegényünnepén megválasztott uralkodó. Rendszerint a féktelen mulatozásra összetódult csőcselék legerősebb tagja, aki hitegetéssel és az ökle erejével a legtöbb hívet szerzi magának. A választás nem más, mint véres utcai harcok sora, ahol a győztes kerület szegényei kétszáz aranyat kapnak, vezetőjüknek pedig lehetősége nyílik, hogy arénaviadorként kiemelkedhessen a mocsokból. (Sum,347/2/2)

Kolduszék (sha)

A szkizma korabeli széttagolt Shadon egy része, a nyugatvégi egyház elnevezése. Lényegében egy sor teokratikusan kormányzott kis állam laza szövetsége. Létrejötte az Psz. 2238-as verionei manifesztumhoz kapcsolódik. Annak elutasítása után az iratos atyáknak is nevezett benyújtók függetlenítették magukat a konklávétól és az általa választott főatyától, gyakorlatilag önállóan kormányozták az uralmuk alá tartozó területeket. A kolduszék elnevezést arról kapták, hogy a hagyományos egyház pompáját elutasították.

A kolduszék fennhatósága alá tartozott Verione, Shadlek és Dia-Selmo tartományok, a kígyóföldi és a lawiari érsekség, 12 nyugatvégi missziós püspökség, 8 bierra-jogú kolostor és a Hatodik Arc Testvérisége, ami a kolduszék fő katonai erejét adta.

A kolduszékre a folyamatos terjeszkedés, a nyugatvégi térítések voltak jellemzőek, de kelet felé is népszerű volt és nőtt a befolyása, mivel gors előrejutást ígért, sok egyházi személy állt az oldalukra, és szökött át a területükre. Vezető szerve a kis zsinat volt, melyet az iratos atyák jogutódai alkottak és fertályévente ülésezett. Elvileg létezett egy nagy zsinat is, ahol a kolduszék fennhatósága alá tartozó valamennyi egyházközösség képviseltethette magát, de azt csak nyagon ritkán, végszükség esetén hívták csak össze, mivel fény derült voln a kolduszék keleten is növekvő befolyására.

A kolduszék vezető tisztségeit is leioszok töltötték be, magasabb méltóság nem volt, és az alsóbb egyházi szintekre is magasabb szintű feladatok voltak jellemzők. Jelentős volt Odone Gardario verionei hercegérsek reformja is, aki feladat szerint szervezte elkülönülő rendekbe a szerzeteseket. Bár a kolduszék szegény volt, természeti javakban bővelkedett, és ez támogatta megerősödését.

Végül az átszökdösések, és a kolduszék térnyerésének a hagyományos egyház szervezetében köszönhetően a Bierra-trónus Psz. 2251-ben diplomáciai kapcsolatot létesített a kolduszékkel, és követelte az átcsábítások beszüntetését, s követelésének az elszigetelt corra-cavallosi apátság székhelyének fegyveres felszámolásával adott nyomatékot. Célját nem érte el, a védő Senecio apátúr lett a kolduszék első mártírszentje, és az eseménya birodalmi egyházszervezetet megrengető kolostorlázadásokhoz vezetett. (Kolduszék)

Kollégiumi diákszövetségek (pya)

A lar-dori Nagyuniverzitáshoz tartozó fakultások kollégiumaiban alapított, önálló vezetéssel rendelkező belső diákszervezetek. A legkomolyabb hagyományokkal rendelkezők, az ún. ősfakultásokhoz tartoznak. Közülük is kiemelkedik a Penna és Tőr, vagy a Szellőtverselők. (A kos és a kobra éve,358/4)

Kollorok (asz)

Tüskehalak, a baraadi La Terrogh Ház felügyelete alatt és támogatása mellett működő fejvadász és bérgyilkos szervezete. (S)

Kolumiták (sha)

Tela-bierrai székhelyű kulcsos ordó; rendházai III. Artemion (ÚA 274-321) országlása óta vigyázzák az orzóviharok elleni védműveket Shadon keleti partvidékén. (Garmacor vére,470/7)

Kolumna (sha)

Hadoszlop vagy hadnégyszög; az Úr-Arcok XVII. századának végéig a shadoni gyalogság meghatározó stratégiai egysége. (Garmacor vére,471/1)

Komissió (sha)
Tájnyelvi kifejezés a küldöttségre. (Garmacor vére,471/2)
Komisszária (sha)
„Parancsnokság”. (Garmacor vére,471/3)
Kommsa (cra)
Khormmsa crantai neve az eme-chran nyelven. (Hallgat az ég,56/3)
Komm-sanak (ang)
Khormmsa neve az anagmar nyelvben. (Hallgat az ég,241/1)
Komshar (orw)
Gro-ugoni vár, egyike a Kard Testvérisége lovagrend erődjeinek. (Gro-Ugon farkasai,47/0)
Komuszasók (eno)
A sárkány hitét követő vándorszerzetesek; jellegzetes, egész fejet takaró, méhkaptár-szerű kalapot, sötétkék khitamát viselnek; fegyverük egy sótó, valamint a mindig övükben található saku-hanacsi; inkognitóját megőrizni kívánó nemesi – illetve bármilyen más – származékot sűrűn találni köreikben. (Bábjáték,386/1; E,249/10)
Koncíliumok (pya)
A Dartonita egyház vezetőinek, az apátoknak évenkénti tanácsa. Darton második havában tartják, az aktuális ügyek megtárgyalása mellett itt választják meg a tanácsnokokat, akik a főapátot segítik. (PPL1,50/1/1)
Konkh (van)
A Fród törzs ellenőrzése alatt álló, a legnagyobb felszíni törpe város. Alatta és körötte a Vaarig-folyó völgye, a városban jól megfigyelhetőek a törpe építkezési jegyek. Konkh kereskedelmi központ, a Mithrill út kiindulópontja és a felszíni növények feldolgozását is itt végzik, amiket a város körüli telepeken és a folyóvölgyekben termesztenek. (Sum, 96/1/1, 106/2/1; Ész,175/2/1)
Konnai sa (eno)
Jó napot. (E,254/21)
Kon-naptár (éga)
Az évek és évszakok számlálására használt, a holdciklusok és a húszas számrendszeren alapuló naptár, mely elsősorban Gal-Nar területén számított népszerűnek. Leggyakrabban használt mérőszáma a körülbelül húsz ynevi napévet jelentő kör, illetve a mintegy négyszáz napévvel egyenértékű nagy kör. (Hallgat az ég,316/5)
Konnegar
Nevezik Conegar néven is. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a nyolcadik. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a hetedik. A Satralis központú megközelítés a negyedik bolygónak tekinti, és a halál meghatározó elvét kapcsolja hozzá. A Satralisról alig észlelhető, sötét színű, titokzatosnak tartott égitest. (Geofrámia,172/1; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)
Kon sa (eno)
Jó estét. (E,254/20)
Kontinensjárók (kyr)
Mérföldnyi hosszúságú, vízhatlanul záródó héjszerkezettel és magio-kinetikus meghajtással ellátott óriáshajók, melyek időtlen álomba merült utasaik beavatkozása nélkül tették meg a világrészek közti évtizedes utat. A kyrek ilyeneken érkeztek Ynevre, és legjobbjaik is ilyeneken indultak vissza őshazájukba az ötödkor alkonyán. (Godora története1,YnevpontHU)
Kontinentalizmus (pya)
Pyarroni eredetű, az ynevi emberi kultúrák egymásra utaltságát és összetartozását hirdető filozófiai irányzat. (Godora története1,YnevpontHU; A kos és a kobra éve,366/2)
Kontraktus (kra)
Magánjogi szerződés egy előre meghatározott megbízás elvégzésére valamely Szabad Rend és a hozzá forduló fél között. A szöveg tartalmazza az áldozat (vagy áldozatok) nevét, a díjazás mértékét, a megbízó által igényelt körülményeket, valamint az esetleges garanciákat. A kontraktus egyoldalú felbontásáért a vétkes fél felelősségre vonható a consulari ítélőszék előtt. (Sum,403/1/2)
Konzorta (sha)
Azaz „ágyastárs”; olyan – rendszerint közrendű – nő, aki rangbéli partnerével bíregységben (commonia) él és mindenben osztozik, a házasság (matrimonia) szentségét

kivéve. Eredete arra a kegyelemkori szokásjogra vezethető vissza, mely lehetővé tette, hogy a gdon kóborlók elöljárói minden általuk védelmezett – egymástól földrajzilag és kulturálisan is elszigetelt – közösségből állandó partnert válasszanak.

Konzulensi kollégium (godon)

A godoni népképviselet eszköze, melyet a három társadalmi kör tagjaiból verbuváltak. (Geofrámia,72/6)

Kopasz Diabol (dwo)

Lásd: Uner Diabol.

Kopasz hegy (évár)

Gusbork egy hegye, a város legmagasabb pontja Daychínben. Ezen áll Tharr katedrálisa. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kopjás Farkasok (yll)

Yllinori könnyűlovasok, láncinget, pajzsot és sisakot hordanak, fegyverzetük az egyeneskard és a könnyű kopja. (TF,220/2/5)

Koplalók (dzsad)

Al haddabi tolvajklán. A Manifesztációs Háború alatt behódoltak az amundoknak, jgy azok jobbkezei, számos kiváltság birtokosai, és az alacsonyabbrendű emberek megrendszabályozói lettek. Így tettek szert vezető szerepre, korábbi riválisuk, a Hajcsárok ellen pedig meghirdették a grazst. (Rúna IV/2,Sivatagi história)

Koponyaszövetség (ork)

Lásd: Rakwudogrw.

Koponyazúzók (ork)

Déli ork törzs, amely nem akart behódolni Kránnak, s vezére, Ukkan Garsh meggyilkolásáért bosszút hirdetett a Tizenhármak ellen. A középső tartományokig jutottak, majd mind egy szálig odavesztek. (Sum,162/2/0)

Kóraihana (eno)

A lakóházak, paloták és épületek megfelelő termeiben a főfalon lévő kis beugró, melyet általában néhány kifinomult ízléssel elrendezett növény és művészi kalligráfia/festmény díszít. (E,249/11)

Korba (nia)

Lélektenger, aura, a tudatalatti megnevezése Niarében. (Keleti szél II,315)

Korbáccsal tisztító Szent Coelo (gor)

Gorviki, rokmundi kereskedő volt, aki elvesztette önuralmát és leszúrta saját fiát. Példátlan büntetést választott, élete végéig minden nap tizenhárom korbácsütést mért egyik szolgájára, majd önmagára is ugyanennyit üttetett. 32 éven át vezekelt így. Az emlékére szentelt ünnepnapon a családtagok megkorbácsolják egymást. (PPL2,87/1/1)

Korcsok (kra)

Ynev lakói azon serf fajok egyedeit emlegetik így, melyek az idők kezdete óta élnek szoros kapcsolatban az aquirokkal, és – tisztátalan útjaiknak hála – nem csupán vérükből, baljós hatalmukból is részt kaptak az évezredek folyamán. (Geofrámia,118/5)

Korell tel Ralist (Psz. ?/3193-3202) (évár)

Caedon országbárója a Psz. XXX. század fordulóján. Felismeri a térkapuban rejlő lehetőségeket, és a Quiron Pentád Toronból száműzött magitora, a Daiquiss család szolgálatában jó lehetőségnek mutatkozott egy caedoni térkapuhoz. Az építkezések megkezdése után azonban az országbárót meggyilkolták lakosztályában. A szóbeszéd szerint a város több nemesénél is titokzatos alakok tettek látogatást, mert az ügyet hamar elfelejtették, az építkezéseket leállították, és az új országbárónak eszébe sem jutott firtatni az ügyet. (S)

Korg (kor)

Hozzávetőleges fordításban vadász, kóborló. Olyan barbár harcos, aki nem tartozik egyetlen faluhoz sem, hanem szabadon vándorol, és nemzetségfők zsoldjába szegődik. A ramagarok népe hősként tiszteli őket. A külvilág leginkább velük találkozik, és róluk nevezi helytelenül korgoknak az egész barbár népet. (TF,167/1/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kormányzóhercegek (qui)

Daerim város uralkodóinak titulusa. (Hollóidők,372/1)

Kormosképű (van)

Akhar Azul mester jelzője. (ÚT,67/2/5)

Korobei (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Koroda (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. A Házhoz egy különös legenda kapcsolódik, egy szerelmi viszály, mely a Psz. XV. Században esett meg és Ház akkori urának halálát követelte. Monja világos, csúcsán álló négyzetben kisebb, sötét, kisé balra fordított négyzetlap.(E,61/11)

Koroda no Uega (eno)

A Koroda Ház feje a Psz. XV. században. Egy tekintélyes nemesúr Aranigi Csószen, a felesége, Motocúra megszerzésére irányuló intrikája okán öngyilkosságra kényszerült. (E,61/11)

Koroda Rikkjú no Motocúra (eno)

A Koroda Ház fejének, Koroda no Uegának felesége a Psz. XV. században. Egy tekintélyes nemesúr, bizonyos Aranigi Csószen, miután szép szóval nem tudta elcsábítani, olyan helyzetbe kényszerítette férjét, hogy az végezzen magával. Ezután rabszolgaként vette maga mellé az asszony, aki azonban mindvégig hűséges maradt férjéhez, és egy alkalmas pillanatban végzett „csábítójával", majd szatudatorit követett el. (E,61/11)

Koroe (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Korok

Az Ynev történelmét taglaló nagy, egyenként három-öt évezredet átfogó időszakok, ciklusok. Határukat általában egy-egy meghatározó jelentőségű esemény vagy történés adja, melyet előre jelez a Kilencek sugallata, a Jelhordozók által hátrahagyott jóslatok. A kontinens jelenének historikusai az eddig eltelt időt hét korra osztják, bizonyos jóslatok pedig összesen kilenc kor eljöveteléről beszélnek, mielőtt az istenek – egyes elméletek szerint a szférák meghasadtát követő végpusztulás nyomán – örökre távoznak Ynev egeiből. Más jóslatok szerint gyökeresen megújul majd a világ. (Geofrámia,118/6; Hallgat az ég,316/4)

Korok előtti kor

Ynev történetének kilenc kor előtti időszaka, amikor a Nagyok megérkeztek és a Kristályszérák létrehozásával védték Satralist. (A teremtés titkos története, Ynev.hu)

Korokon Tanító (elf)

Finna Lies állandó jelzője. (Sum,15/1/1)

Koromerőd (tor)

Sogron legfőbb temploma. Szent helye. Shulurtól északra található, már messziről felismerni fekete falairól, és a birtokhatártól kezdve kiszáradt növényzetről. Itt laknak Sogron egyházának legfőbb papjai is, és fekete falai őrzik a legszentebb ynevi Sogron ereklyét, a Tűzkódexet. (PPL2,26/3/6)

Korona (erv, yll)

1. (erv) Az Északi Szövetség egységes pénzneme. Az érmék nemesfémtartalma szigorúan meghatározott, ezért egységes és elfogadott. (RúnaI/2,Ynev pénzei,23/1/2)

2. (yll) Yllinor pénzneme. Az érmék egységesek és megbízhatóak, rajtuk Chei királyképe látható. Nemesfémtartalma kisebb, mint más, délvidéki társainak. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/2)

Koronatestvériségek (sha)

Az árnyékjárók azon klánjait nevezik így, amelyek valamely főrangú dinasztiának fogadnak hűséget. Számuk alacsony. Jelentős ilyen klán a Bel Cormákat szolgáló Mosacca klán. (Renegát,270; Geofrámia,106/1)

Korongjáték (dzsad)

Népszerű dzsad játék, igazi szakértőinek a Kistestvéreket tartják. Védelmet jelentő bábjai a Sárga kígyó, Kezdőkő s a Tíz Álom. (Renegátok,262/2)

Korrad tha Martedar (pya)

A Fületlen, Syburr koronahercege Psz. 3692-ben. (A kos és a kobra éve,55/7, 62/1)

Kor'ragha (kra)

Vértestvériség. A klánoknál alacsonyabb szervezettségű közösség Kránban. (Anat-Akhan,Ynev.hu)

Korran (eri)

Erion Örömnegyedének egyik kerülete, a Shírennel ellentétes oldalon határolja a

negyedet. Az Örömnegyed idegenek elől elzárt területe, ahová csak külön jogosultsággal rendelkezők juthatnak be. Egy nagyszabású, előkelő bordélyház, Erion felső rétegének. Őrségét az Erioni hercegi gárdából toborozzák. (Godorai őrjárat,125)

Korstaide (erv)

Erigow városának egyik negyede. Területén áll a Rais Terhan színház, a Krad székesegyháza, a Baradihoeg könyvtár, Dreina nagytemploma és a Sigranomói egyetem, valamint a Sárkányveremnek nevezett hercegi vadaspark és a Lótusztavak, ahol Ellana szentélye található, valamint Alborne temploma, és a Jogarok tere (Ész,98)

Korsum

Nevezik Caruna néven is. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a második. A Satralis központú megközelítés szerint a nap egyik holdjának tartják, és az elemi föld fogalmát társítják hozzá. A csillagászok szerint színe vöröses árnyalatú. (Geofrámia,172/1; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)

Korsúm (híl)

Erődített város Beriquellen. A törpék fontos védvonalát jelentette a Harmadik Csapás idején. Védőivel együtt elesett, lávasírba merült. (Karr-Khazad kapui,23/2, 24/4)

Korun (tia)

A tiadlani hatalmi hármas egyik csúcsának, a királynak elnevezése. (TF,199/1/1)

Kosa (eno)

A sinobi „alvó ügynökök”, a noicsik „felébresztése”, akcióba lendítése, majd elmenekítése a tett színhelyéről. (E,249/12)

Kosfejes Úr (gor)

Ranagol kráni eredetű elnevezése. (PPL2,84/3/3)

Kosfejű Úr (kra)

Ranagol egyik közkeletű elnevezése. (Bábjáték,389/5)

Ko-Shu-Shenon (ila)

Ilanori család, ahova Mogorva Chei született. (RúnaI/3,Mogorva Chei,3/1/3)

Kossylor, En- Ház (asz)

Toroni származású, baraadi nemesház. Antoh hitén lévő, függetlenségpárti Ház, fő tevékenysége a kereskedelem és a tudományok támogatása. Felügyeletük alatt áll a Baraad-sziget kevéssé híres varázslóiskolája, a Tirla’Siell (vércsillag), ahol leginkább az elme tudományát, néha egy-egy egyszerűbb mágiaterületet oktatnak. A Ház vörös-arany cölöpös címerén három bakfejű lény. (S)

Kosszarv (kra)

Aquir ereklye, amit a godoni Nagymester megölésére készítettek. Psz. 701-ben kráni orgyilkosok hiába próbálják vele megölni vele a Nagymestert. A godoni mágusok megszerzik az ereklyét, elpusztítani azonban nem tudják, ezért biztos helyre rejtik. (Geofrámia,96/5, 121/5)

Kósu (eno)

Párbaj. (E,249/13)

Koszorús tartományok (sha)

A történelmi Ellánia három tartománya, Ronella, Carappo és Cormasa. Shadvik elleni bosszúháborúban szerzett érdemeikre a címerük boglárját övező koszorú emlékeztet. (Garmacor vére,471/4)

Kotan (ech)

K’tan echran neve. (Hallgat az ég,316/3)

Kótan (ang)

K’tan anaghmar elnevezése. (Hallgat az ég,316/3)

Kotaria (dvár)

A Déli Városállamok Új ösvény régiójának egyik kis állama. Déli szomszédja Taliara, mellyel sokáig háborúban állt – háromszáz éves háború. Területén több vulkán is működik, a renegát tűzvarázslók paradicsoma és ordan egyik „vadászterülete”. Álljtólag területén található egy titkos Adron-zarándokhely is. Nevezetessége a főváros melletti nagy Kék barlang. A barlangot mindig kék derengés uralja. Az előtte lévő zátonyos tó téli jege hagyományosan vásárok színtere, ahol a barlangot látványosságként mutogatják.

(RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,21/2/1)

Kovácsok (elf)

Az elfek e névvel illetnek minden olyan mesterembert, akiknek munkájára különösen büszkék. Nem ritka az sem, hogy egyszerűen művésznek nevezik őket. Az elfek fémmegmunkálásáról még a törpék is elismerően beszélnek, Kardjaiknak, nyílhegyeiknek kevés matéria tud ellenállni, talán csak saját vértjeik, melyek légies díszeikkel, ötletes illesztéseikkel a legelképesztőbb egyben a leglenyűgözőbb kovácsmunkák közé tartoznak Yneven. Az elfek, ha tehetik, csak ezekben harcolnak; előfordul, hogy ezek híján inkább nem használnak vérteket. Fegyvereik megválasztásánál is épp ilyen körültekintők: hiszik, hogy az igazán nagy feladatokat csakis ezekkel a fegyverekkel lehet végrehajtani. (Sum,46/1/4)

Kőálom (van)

A hóronori törpék által kifejlesztett különleges méreg. Ha a törpékre ráomlik a barlang, felhajtja és utána kőálomba merül. Amíg megtalálják őket, akár hetekig is kibírják táplálék nélkül és szinte nem is lélegeznek. A különleges vegyület elállítja a vérzést is, noha nem gyógyít szemernyit sem. Más fajúak számára azonban halálos méreg. (Aquir Gyűrű,102/1; 241/5; 290/2)

Kőatya (van)

Bul Ruurig állandó jelzője. (Sum,453/1/1)

Ködbenéző (aqu)

Az elf legendák homályába vesző aquir, aki mágikus ködével elpusztította Kristályvölgyet. (Rúna,III/3,Álomtáncos,12/2/3)

Ködcsillag iskola (tia)

Tiadlani kardművésziskola, központja a se Trenpart család kastélya Tlais városában. Tagjai a slan kardkészlet mellett jól bánnak az íjjal is. (Ész,196/1/2)

Ködfarkas Vahar (rie)

Riegoy környéki erdőjáró, kalandozó hős, akinek legendás fejszéjét és medveölő íját ma is Bellendar hercegi kincstárában őrzik. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Ködfivérek (tor)

A Régensi Ház különleges fejvadászai, akik amellett, hogy kitűnő fegyverforgatók, számos speciális feladat elvégzésére is alkalmasak. Éveken keresztül okítják őket a színjátszás, szemfényvesztés és hazudozás mesterfogásaira, míg végül szinte minden szerepükben, álcájukban otthonosan mozognak. Ha megfelelően készítik nekik elő a terepet, legfeljebb a mágiahasználók képesek náluk gyorsabb átváltozásokra. Toron legügyesebb kémei és ügynökei közülük kerülnek ki. (Sum. 347/2/3,334/2)

Ködjárók (énom)

Nomád szablyatestvériség az Abaszisztól keletre elterülő pusztákon. Állítólag kapcsolatban álltak a kobrákkal. (Ifini éjszakák 1,71/1)

Ködóriások (óri)

Az óriások egy népe, amely, miután elveszítette királyát a Rual'Hydyddi csatában, egyetlen esztendő alatt kihalt. (Sum,212/1/5)

Ködökből suttogó (kyr)

Chimerinek, Morgena egyik töredék aspektusának egyik közkeletű, főként Livinában használt elnevezése. (BíborgyöngyökII,258/3)

Ködök Izzó Ostora (eno)

A Megtartó egyik elnevezése. (PPL2,117/3/5)

Ködök Nagyasszonya (tor)

Chimeri (Morgena egyik káoszkori töredék aspektusa) egyik elnevezése. (Alidax gyöngyei,288/2)

Ködökön Járó (elf)

Narmiraen egyik állandó jelzője. (Sum,15/2/2)

Ködvadon

A mai Elátkozott Vidéktől keletre elterülő, egészen a Sheralig, és hosszan amentén húzódó, északi lejtőin felfutó átjárhatatlan dzsungel. Fái olykor elérik a félszáz láb magasságot is, lecsüngő mohatelepei egy kisebb falut is befednének. Az erdőt az év nagy részében fehér pára felhője fedi, innen kapta a nevét is ez a ködbe burkolózó rengeteg. A lecsapódó esők és a havas csúcsok olvadó gleccserfolyói táplálják. A sötét tavakban ázó kusza lombzuhatag sűrűje éjjel-nappal mocsári

goblinok motozásától, alkarhosszú rovarok zümmögésétől meg disznónyi békák vartyogásától hangos. (Aquir Gyűrű,98/2)

Kőfiak (van)

A törpék népének saját magára alkalmazott kifejezése. (Geofrámia,30/3)

Kőföld (tor)

Olajos, könnyen formálható, hamar száradó anyag. Elsősorban azok a mágiahasználók alkalmazzák, akiknek különféle rajzolatokat kell felróniuk olyan helyekre, ahol a talaj, fal, stb. egyenetlensége megakadályozza vagy akár lehetetlenné is teszi a töretlen ábrák elkészítését. A kőfölddel kiigazított repedések, hiányosságok így már nem jelentenek akadályt. (Morgena könnyei,286/3)

Kőláb (van)

Torrof Oggi egy, kevéssé használt mellékneve. (Karr-Khazad kapui,297/1)

Kőlámpás (kyr)

Lunírmárványból készített fényforrás, mely nem csupán a változó napszakokat, de gazdái hangulatváltának változásait is követte. Mára hatalmuk megfakult, s csak nagyon kevés olyan példánya létezik Északföldén, amely még fény kibocsátására is képes. (Kyr históriák,283)

Kőmesterek (cra)

A Nagy Crantai Birodalom idején működő és továbbélő mágiaforma művelői, akik a szikla néven ismert ősi princípiumot használták. Ők hozták létre az országnyi méretű kőköröket, a hatalmas sziklasorokat, gigászi pentagrammákat és kapukat, amik egész vidékekre terjesztették ki ártó, vagy éppen jótékony hatásukat. Ezt a hagyományt nevezték birodalommágiának.

A kőmesterek vezetője főpapi rangú személy volt, aki annak megszületése után birtokolta a Sziklamorzsoló nevű crantai császárgyűrűt, hogy a másik három hatalma között egyensúlyt tartson. Cranta bukásával a sziklamesterek tudománya is feledésbe merült. (Aquir Gyűrű,305/2; 306)

Könnyek Kapuja (évár)

A Sherel-hegység keleti lodalának nehezen, de járató része, melyen keresztül átjárható. Itt halad keresztül a Fahéjút is. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Könnyek Mezeje (godon)

A Démonikus Óbirodalomból menekülő, Gdon rabszolga leszármazottak első Nagy Választón túli táborhelye. Itt található egy fölébe hajló sziklaorom, az Úr-arc is. (Gofrámia,72/3)

Könnyek Testvérisége (kra)

Kráni fejvadászklán a középső tartományokban, közel a kráni elfek szállásterületéhez. (Kráni krónikák,62/3)

Könnyűléptű nép (kra)

A kráni elfek hagyományos elnevezése a birodalomban. (Sum,46/2/1)

Könnytelen Öreg (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. Sramsass-Daqkínban él. A Tiznhármak hivatalosan őt nevezték ki consularnak, de semmi jelét nem adta, hogy tudomásul venné ezt a megtiszteltetést, és a beiktatási dísziratot vivő küldöttség sohasem tért vissza a tartományból. Hogy egyáltalán életben van még, azt csak onnan lehet tudni, hogy akik a tiszteletére a Fekete Kútba vetik magukat, azoknak az előszülött fiúgyermekei mindig részesülnek a szokásos jutalomban: vérük egyik pillanatról a másikra aquir vérrel dúsul fel, és magyarázhatatlan módon beszélni kezdik az ősnyelv egyik alsóbbrendű dialektusát. (Sum,406/1/3; Kráni krónikák,100/4)

Könnyűléptű nép (kráni elf)

A kráni elfek hagyományos elnevezése a birodalomban.

Könyörületes Szűz (eno)

Ana-Amusi egyik elnevezése. (PPL2,116/3/2)

Körcsarnok (pya)

A Tűtorony hatalmas fogadóterme. Tíz emelet magas plafonjáról a Pyar istencsalád festményei néznek le. (Shajaran,98/1)

Körforgás Őre (rye)

Orfemun egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Körök (godon)

A godoni társadalom három körre oszlott, melyek egyenlő jogokat élveztek. Ezen körök a harcosoké, bölcseké és a dolgozóké. A döntéshozatal joga csak a bölcsek kezében volt.

A körök átfedéseinek metszetébe kerültek a különleges mesterségek, például a kovácsmágia. A körök nem voltak átjárhatók, ha valaki születéskor besoroltatott valahová, ott kellett leélnie az életét. (Geofrámia,72/6)

Körsakk (dwo)

A dwoon kultúrkörben elterjedt sakkjáték. (A világ közepe,147/0)

Köteles Rendek (kra)

Mindazon kráni fejvadászklánok gyűjtőneve, amelyek közvetlenül a birodalmat szolgálják, és nem fogadnak el magánmegbízásokat. Egyeseket közülük a Tizenhármak alapították, mások hosszú távra szóló kontraktusra léptek velük. Ide szokás sorolni azokat a rendeket is, amelyek valamelyik consularnak és utódainak esküdtek engedelmességet, bár ők részérdekeket képviselnek: szerződésük nem magához a birodalomhoz, csupán egyik tartományához köti őket. A legnevezetesebb Köteles Rend minden bizonnyal a Birodalmi Fejvadászoké, akik senkinek nem tartoznak elszámolással a Tizenhármakon kívül. Hűségbélyeggel megjelölt vadászaik joggal követelnek helyet maguknak a világ legfélelmetesebb harcosai között, ezért azonban egyéniségük és önálló énjük feladásával kell fizetniük. Hírnév tekintetében nem sokkal marad el mögöttük a Gyászkehely Testvériség, amely a káoszfattyak és a magasabbrendű élőholtak soraiból toborozza vadászait, varázstudói pedig vulagharok, sötét mágiát űző démon-ember hibridek. Ez a szervezet a Tizenhármak közül kizárólag Gabhurgathol parancsainak engedelmeskedik, még akkor is, ha ez esetleg sérti a többiek érdekeit. Végezetül mindenképpen meg kell említeni, hogy Köteles Rend volt az áruló AhanNata'Khan is, amelynek a külvilág a kráni fejvadászokkal kapcsolatos gyér információi legjavát köszönheti. (Sum,403/1/3)

Kőtestvérek (dzsad)

Al buharai tolvajklán, ami a Psz. 3600-as évek derekán élte virágkorát. Több, mit 300 karaván jártа a sivatagot, és ügynökeik legalább 60 emírségben voltak jelen. Vezetői úgy gondolták, hogy ők a kiválasztott, majdan az Ibara összes klánját egyesítő klán és követeket küldtek a Dreshdin il Iub őrzőihez, hogy az összes feljegyzés átadását követeljék.

A gúnyos válasz után a kőtestvérek sereget toboroztak, és kilencezer harcos élén indultak Abu Abbek ellen, az összecsapás előtti reggelen azonban a sivatagból hirtelen hatalmas sereg tűnt fel és elsöpörte a kőtestvérek zsoldosait. Csak nyolc ember maradt meg hírmondónak. A legendák ezzel is bizonyítani vélik, hogy a Tolvajok Enciklopédiájának vezetői istennek tetsző munkát végeznek. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/1/4-5)

Kőtorony (elf)

Talleren elf hadúr által építtetett első erőd, amit már nem a fák ereje tartott össze. Itt fogadta az elf vezér az amundok hazug követét, Hanamethet. (Sum,24/1/3)

Kövek Atyja (van)

Kadal egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/1)

Kövek utcája (eri)

Erioni utca, a Kereskedőnegyed Surann kerületében. (Godorai őrjárat,245)

Kövér Kacsa (eri)

Kocsma Erion Arbet kerületében. A Vízköpők terén áll, egy emelete van. (Godorai őrjárt,25)

Kövesdombok (qui)

Dombság a Quiron Pentád területén, a fő völgyének mélyén fekszik Kaenor városa. A dombság értékes és ritka ásványkincsekkel látja el a várost. (Hollóidők,373/1)

Köves-Elya

Az Elya-hegység nyugati nyúlványa. Keletről a Keleti-Elyában folytatódik, míg nyugatról a Hedrag-hegységhez csatlakozik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Követek Palotája (pya)

Új-Pyarron egy híres épülete, az államközösség nagytanácsa gyűlésének évenkénti színhelye. (1TK,445/1/1)

Kövi hyunghay (nom)

A Gyűrűhegység nomádjainak nyelve, a hyunhai egyik nagy dialektusa, tulajdonképpen völgyenként más és más nyelvjárás jellemzi. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/1/1)

Közbeavatkozók (pya)

Olyan Noir-papok, akik képesek tevőleg alakítani az Antisst, de még nem váltak lélekőrré. (PPL1,105/1/1)

Közép Birodalma (nia)

Niare egyik közkeletű elnevezése. (Geofrámia,78/7)

Középső tartományok (kra)

A Kráni birodalom törzsterülete, vegyes összetételű lakosságát a Kosfejes Úr hite forrasztja egységbe. Itt emelkednek a nagy birodalmi városok - Snattha Bey, Gor-Vassak, Rah Gul és Tokh-Tassar -, és itt székel a legtöbb olyan szervezet, amely aktívan alakítja Krán bel- és külpolitikáját. A harminckilenc tartomány élén a Tizenhármak által élethossziglan kinevezett consularok állnak, akik kérlelhetetlen szigorral kormányozzák a gondjaikra bízott régiókat. Szükség is van erre, mivel a független hatalmi tényezők - káosszekták, szabad rendek, boszorkányszövetségek, hegyi törzsek, démonidéző klánok és egyebek - csupán a Változások törvényének engedelmeskednek, a birodalmi közigazgatás hatálya alól folyton igyekeznek kivonni magukat. (Árnyak könyve,385/1)

Közös

Lásd közös nyelv.

Közös nyelv (pya)

A godoni eredetű pyar nyelv egy változata, a pyarroni egyház hivatalos nyelve. Az egyház tevékenységének köszönhetően eljut szinte mindenhova és igen lassan változik. A pyarroni kultúrkör és vallás befolyási területein szinte mindenki érti és beszéli. A tiszta pyartól csak néhány kiejtésbeli és ragbéli eltérés különbözteti meg. Ynev legszélesebb körben elterjedt nyelve.

Több dialektua ismert, ilyen a pusztai közös, a hágóvidéki közös, a tengeri közös és az erv közös is, valamint az úgynevezett slan nyelv. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII/30/2-3; Por a porhoz,299/4)

Közösségi gyűlés (pya)

A Pyarroni Államközösség irányító testülete, mely békeidőben évente két-három hónapig ülésezik. Pyarron városát a Panteon tizenhárom egyházfője (Papi Szék), Predocot, Edorlt, Sempyert, Enysmont, Syburrt és Viadomót uralkodóik – hercegük, nagymesterük stb. – képviseli egy-egy szavazattal. A Hat Város hercegei összesen egy szavazattal rendelkeznek, akár Lar-Dor szenátusa. Az uralkodók természetesen nem mindig vannak jelen az üléseken, többnyire csak ceremoniális alkalmakkor látogatnak el Pyarronba. Érdekeiket korlátozott meghatalmazással bíró küldöttek képviselik, akiket népes követség kísér. (A hit városa,327/4)

Köztoroni (tor)

A kyr-toroni nyelv felhígult változata, melyet a köznép beszél. Általában a nagyurak is elsajátítják, de használatát méltóságon alulinak tartják, így tolmácsrabszolgákon keresztül érintkeznek alattvalóikkal. Gyakorlatilag Toron nyelve, melyet a legtöbben beszélnek. Szintén elterjeddt a Quironei déli oldalának Toronhű városaiban, de képtelen kiszorítani a népszerűbb tengeri-közöst. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/1/2)

Krad (pya)

A pyarroni panteon főistene, a tudományok patrónusa. Ideje legjavát elmélkedéssel tölti, a halandók és világuk dolgaival ritkán, akkor is csak elméleti szinten foglalkozik. Mérhetetlen bölcsessége okán válhatott Kyel utódává, az elsődleges anyagi sík rendjének őrzőjévé - a be nem avatkozás törvényét, Ősi Egyezményként emlegetett égi paktum alapvetését is neki tulajdonítják. Nem kíván áldozatokat, bonyolult szertartásokat, megelégszik sebtében elsuttogott, ám szívből jövő imákkal. Helyesli, hogy tudós papjai sok tájat, országot

bejárnak, folyvást gyarapítva tudásukat. Elvárja tőlük, hogy tapasztalataikat átgondolják és könyvekben rögzítsék. Az elmélkedést mindennél többre tartja; hirdeti az írott szó szeretetét, vallja, hogy a jónak el kell nyernie méltó jutalmát - és ekként cselekszik. Leghíresebb követője, első és legnagyszerűbb prófétája a Pyarront alapító Selmo atya, akit a város pusztulása után a szférákon túli magasságokba emelt.

Ilanorban Kai-Ahnarként tisztalik. Tiadlanban Nastarként, a Tanítóként emlegetik, és az ottani egyházmegyék élén is papjai állnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Krad gyermekei (pya)

Pyarroni fegyveres hittérítő és tanító szerzetesrend, egyike a leghíresebb missziós-ordóknak. Tagjai az államszövetségi területeken kívül alapított iskolákban tevékenykednek, ahol általában ingyenesen oktatják az adott környék gyermekeit, remek előkészítő munkát végezve így a későbbi pyarroni ideológia behatolásához. (A kos és a kobra éve,359/2)

Krad lovagrend (erv)

Lásd: Erigowi Krad lovagrend.

Krán (kra)

A Délvidék legősibb állama, melyet sokan egyetlen hatalmas birodalomnak vélnek, valójában nem más, mint több tucat apró hercegség, száznál is több városállam, számtalan lovagi birtok egyetlen erős akarat által összefogott szövetsége. Az akarat, amely e minden vétekre, akár egymás elpusztítására is kész nyájat uralja, a Kráni Tizenhárom legnagyobbikának, Shackallornak az akarata. Segítői, akik egyben testvérei is, félistenek, a Kosfejes Úr, Ranagol gyermekei, akiket az isteni igazság száműzött az elsődleges anyagi síkra a történelmi idők kezdetén.

Shackallor és testvérei, mivel tökéletesen beszélték a választott hazájukban őshonos népek, az aquirok sötét mágiával átitatott nyelvét, hamar megegyezésre jutottak mindazon lényekkel, melyek a kezdetekkor talán vesztüket okozhatták volna - mostanra úgy megritkultak, hogy csak az emberi civilizációra jelentenek veszedelmet, az uraikká előlépett varázslófejedelmekre nem.

Shackallor és testvérei visszavonultan szövögették terveiket: Krán csak a Pyarron előtti 3000-ben lépett ki a politika porondjára. Nyomasztó, sötét hatalma esztendők alatt engedelmességre szorította az emberek akkortájt kialakuló államait. Az ősi fajzatok szabadon járták a világot, rettegést vetettek és halált arattak. Krán fölénye kétezer évvel vetette vissza egész Dél-Ynev fejlődését, a Sötétség Földje minden értéket kiszipolyozott a régi civilizációk maradványaiból. Az emberiség csak a Pyarron előtti X. században ébredt fel rémálmából, midőn a Godoni birodalom s vezető rétege, a Godoni Belső Iskola mágusmesterei feltűntek. A godoni varázslók tudása szintén a mágia ősi forrásaiból táplálkozott, így méltó ellenfeleivé válhattak Krán pribékjeinek.

Két évezreden át küzdött egymással a két iskola, az emberek és a sötét népek tudománya. A második évezred végére Krán praktikái célt értek: a Pyarron szerinti 1134-ben meghalt a Godoni Belső Iskola nagymestere, és rövidesen követték a halálba társai és tanítványai is. Godon, mely nem létezhetett mágusai nélkül, szinte esztendők alatt összeomlott, de szerepét betöltötte: elvonta a meggyengített Krán figyelmét az időközben már ezredéves fennállását ünneplő Pyarronról.

Krán, okulva a tapasztalatokból, közelebb engedte magához az új fajt, az emberiséget. A birodalom kebelében sorra születtek az apró, emberlakta hercegségek, és a kráni varázslóiskolák is megteltek ifjú, emberi novíciusokkal. Shackallor megírta a fekete mágia legmélyebb titkait feltáró művét, az embereknek szánt Sötét Tudományt.

P.sz. 3676-ban Krán elérkezettnek látta az időt, hogy újabb ellenfelével, Pyarronnal is leszámoljon. Jól bevált eszközéhez, a politikai cselszövéshez folyamodott ismét. Unszolására a déli nomád törzsek rátörtek a Pyarron oltalmában élő, de a nagy testvér védelmére hivatott országokra: a Három Pajzs Szövetségre, Predoc és Edorl

hercegségekre, s azok haderejét véres viszálykodásban lekötötték. Krán a kavarodást kihasználva ork- és goblinhadakat küldött a virágzó, ám katonailag erőtlen Pyarron ellen. A háború ismét a Gonoszság hazájának javára dőlt el, és mint Krán győzelmei után annyiszor, újból a káosz évei következtek. (A halál havában,281/2)

Kráni elf (kráni elf)

Az elfek Kránban letelepedett része, tizennégy házuk él itt. Elfogadták Ranagol tanításait, s noha külsőleg és a természethez való misztikus viszonyukban kevéssé különböznek az elfektől, mentalitásuk, jellemük egészen más. Magukat igazaknak hívják, régi testvéreiket megvetik gyengeségük miatt. Gőgösek, az utódfajokat lenézik, kráni félelf alig létezik. (1TK, Sum)

Kráni elf közös (kráni elf)

Lásd birodalmi dialektus.

Kráni hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Kráni-félszigetet elválasztja a kontinenstől. (T)

Kráni közös (kra)

A birodalmi khors általános elnevezése, mely a kráni területeken és vonzáskörzetükben való elterjedésére utal; noha az Ynev szerte közösként ismert pyarronihoz semmi köze. A kráni nyelv inhumán eredetét tekintve leginkább az embernépek, különösen a peremterületeken beszélt, a tizta birodalmi khors korcs változatát nevezhetjük így. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/1/2)

Kráni nyelv (kra)

Lásd birodalmi khors.

Kráni régió (dvár)

A Déli városállamok délnyugati, közvetlenül a kráni határ mellett húzódó régiójának neve. Országaira Krán közelsége, és a Pyarroni politika befolyása egyaránt jellemző. Jelentősebb államalakullatai Hidimor, Nurgan, Kerdand, Raquat, Akdaur és Madew. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió)

Kráni tizenhármak (kra)

Ranagol félisteni gyermekei, akiket tanai terjesztésére küldött Ynevre. Ők Krán igazi urai, bár némely aquir nagyurakat ők sem szívesen háborgatnak. Egymással is folyamatos versengésben állnak, és többük lecserélődött az idők folyamán, a változások törvénye rájuk is vonatkozik. Kilenc neve ismert közülük, a legidősebb Shackallor, a harmadik Rayvanhur, a negyedik Saqqarheddon, az ötödik Tordraga, a hatodik Gabhurgathol, a nyolcadik Uroyahaas, a tizenegyedik Symbelmine, majd Krilehor és a legutolsó Kharakulak. (KKUK,358/1/4; Sum,266/1/2, 392-393; MK)

Kráni tű (aqu)

Aquir varázstárgyak, melyekkel az aquir hatalomszavaktól óvó tetoválások készíthetők. Valószínűleg több is létezik belőle, de csak három ismert, egyet az ereni embervadászok, egyet Al Abadana tetováló mesterei birtokolnak, egyet pedig valahol a Déli Városállamokban őriznek. (Sum,249/1)

Kránkő

Yneven ritka, igen borsos árú ásvány a salétrom ynevi elnevezése. A legnagyobb salétrombányákat a Kráni Hegység rejti. A kránkő alapvető komponense a térmágiának és a megidéző mágiának, valamint a miatta is ritka és drága puskapor egyik fontos alkotóeleme is. (KKUK,356/1/4; RúnaI/6, magisztérium,?)

Kránrontó Szent Kashúka (ork)

A pyarroni vallás Darton kultuszának Maremita irányzata által elismert, négy fogasszent egyike. A Hallgatagok törzsének fehér orkjai közül származik, és egyben a törzs egyik héroszának is tekinthető. (Geofrámia,112/8)

Krassal hágó

A Shanice és a Doardon hegységeket elválasztó átjáró, mely Riegoy kapuja az Északi Szövetség országai felé. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Krédó (pya)

„Imádság”, „fohász” (Garmacor vére,471/5)

Krepuszkulátorok köre (pya)

A Pyarroni Titkosszolgálat egy kevéssé ismert köre. A titokzatos homálykeltők; a szolgálat félrevezetésre, zavarkeltésre és kényes feladatokra szakosodott részlege. Eredetét, akár az Eszkriptorokét, az egyetemi diákszövetségekig szokás visszavezetni, tagjai közt azonban nem a tudomány emberei, hanem a pyarroni nemesség olyan elemei vannak túlsúlyban, akik az Államszövetség biztosította magasabb cél híján egész életüket potomságokra vesztegetnék. A bekerülés feltételei nem ismertek; az adottságaik alapján kiszemelt jelöltek egyes vélemények szerint csak a „köves feneket" elérve, valamiféle életvezetési katarzis nyomán, válhatnak a kör tagjaivá. Számos alrészleg – megannyi különlegesen képzett fegyveres csoport – tartozik az irányítása alá, például az öklök fejvadászklán. (DV fórum,Gáspár András,100101)

Krequath (sárkány)

Másodkori sárkány harcos. (Hőseposz,53/3)

Kridaqwua (dzsad)

Homálylény, a feltételezések szerint távoli rokonságban áll a lumineshellel, noha azért jóval kisebb a hatalma. (Renegátok,289/4)

Krig (van)

A tarini kultúrát és hagyományt meghatározó törpe klánfalak őrei. Ők felelősek a klánfal őrzéséért, karbantartásáért, és ők vésik fel rá a neveket, azok mellé a híres tetteket.

Ők a klánok történetének legjobb ismerői, a törpék krónikásai. Választott fegyveresek, akik ismerik az istenek misztériumait, és páratlan tudással bírnak az adott klán múltjáról is. A Krigek a klánok hadijelvényeinek és kürtjeinek őrzői is. (Sum,97/2/0; Ész,167/2/2)

Krigella (sha)

Shadon egyik déli tartományának neve. (Szürkecsuklyás)

Krihhyl, en Ház (évár)

Toroni eredetű caedoni család, akik a városállam hajókészítésének toroni hagyományokat követő ágát képviselik. A család Baraad ellenes politikájáról és Tharr vallásáról ismert, hagyományosan udvari ork testőrségük van. Kék-ezüst címerükben három hajó úszik. (S)

Krilehor (kra)

A Kráni Tizenhármak legszerencsétlenebbike. Anyja a Leples Asszony. Ő térítette meg a két amund nemzetséget. Noha maga is híres fekete mágus, a mérgezés nagymestere, testét két ízben is elpusztították, ezáltal árnylétre kényszerítették.

Először a Pyarron szerinti 3398-ban érte el a vég, midőn megzavarta a szertartásba feledkező Mogorva Cheit, aki legendás kardját, az Elidírt használta ellene. Hogy újabb ynevi manifesztációjára ne kelljen négy évszázadot várnia, bátyja, Shackallor ideiglenesen élőhalottá tette. Krilehor kiköltözött a Kráni Toronyból, saját várába húzódott szolgáival, hogy ott várja ki, míg ismét testet ölthet. A Pyarron szerinti 3674-ben azonban kalandozócsapat támadt az erősségre, Valószínűleg a Fehér Páholy urainak megbízásából, akik tisztában voltak Krilehor sebezhetőségével. Adron harmadik havában, a két hold együttállásakor Vaskezű Alex és társai újból elpusztították a kráni mágus porhüvelyét. (Sum,393/1/4; 403/1/4)

Kripp (aqu)

Ediomadi aquir szolgafaj. Különleges képessége, hogy képes a fejét és tagjait elválasztani a testétől, anélkül, hogy ez átana neki. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kristályharmat (sha)

Shadon tartományban termesztett híres és drága ábor. (Erioni harsona)

Kristálykard (kyr)

A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. Hosszú, egyenes, díszes markolatú kardként ábrázolják, korábban kék, manapság fehér csillogással. Jelentése. Megoldódó gond. (Shajaran,309/11)

A Lándzsa csillagkép kyr elnevezése. A csillagkép kilenc csillagból áll. (Shajaran,309/11)

Kristálykirálynő (évár)

Lilieth közismertebb elnevezése. (ÚT,105/2/3)

Kristálykönyvtár (kyr)

Kyria fővárosának, Enrawelnek egyik híres épülete. A kyrek tudását őrző kristályokat rejtette. Az épületet kyria úgynevezett békés korában építették. (1TK,418/2/2; RúnaV/2,Az ynevi építészet,17/1/0)

Kristályliga (erv)

Lásd: Haonwelli kristályliga.

Kristályok Őrei (van)

Kadal papságának rendje, a legnagyobb törpe rend. Ők töltik be a bírók szerepét, ők tervezik az új barlangokat. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/1)

Kristályöböl (pya)

A Gályák-tengerének egyik öble, Edorltól keletre. Itt ért vizet először Chella, a viharkagyló. Az Antoh hívők szent helyeinek egyike. (PPL1,37/1/1)

Kristályszférák

Satralist védelmező szférák melyek egymásra épülő burkokként ölelik a bolygót. A Nagyok a korok előtti időkben, közvetlenül Ynevre érkezésük után alkották meg, tulajdonképpen önmagukból. Ennek megfelelően kilenc kristályszférát ismerünk. Kezdetben közvetlen kapcsolatban volt a bolygómaggal, ám az Egy érkezésekor a Kilencek magára hagyták a bolygót, és a szférák magasában készültek fel a küzdelemre. Ekkor különültek el és indultak koronként változó, eltérő ütemű mozgásba.

Anyagukat tekintve ismeretlenek, számos tudományos vita tárgyát képezik. Rétegeiken belül találhatók a holdak és a mai istenek lakhelyei is. Létezésük a mai ember számára természetes, az őket ért megpróbáltatások ellenére ma is védelmezik és rejtik Satralist. (Kristályszférák,Ynev.hu)

Kristálytükör

Ókyr eredetű, időutazó varázstárgy. (RúnaV/2, Időutazó varázstárgyak,11/2/1)

Kristályvölgy (elf)

Pontosan meg nem határozott helyű elf völgy, melyet a legendák szerint a Ködbenéző nevű aquir pusztjtot el mágikus ködével. A völgy védelmében a szintén legendás álomtáncos, Naileth, a fátyolkeblű felébresztette az ott alvó vén sárkányt, és bár maga is odaveszett, a sárkány elpusztította az aquirt. (Rúna,III/3,Álomtáncos,12/2/3)

Kri'tul (riana-ate)

Sarlókés. (E,249/14)

Kri'tulatagirin (riana-ate)

Renegát, a Kígyót imádó emberáldozó riana-ate törzs. („kri'tullal tombolók") (E,249/15)

Kroh-hegység (cra)

A hetedkori Daibol-hegység crantai neve. (Hőseposz,304/1)

Krolleanor Sel Shuluran (tor)

Shulur legnagyobb arénája. (Shuluri viadal,59)

Krolleres

Híres boszorkánymester, akiről annak ellenére, hogy műve, amit csak Krolleres könyveként emlegetnek alapmű a boszorkánymesterek körében, nem sok egyebet tudunk. (RúnaVI/2,Grimóriumok,14/1/5)

Krolleres könyve

A híres boszorkánymester, Krolleres könyve (eredeti címe, ha volt is, ma ismeretlen), amely közel harminc alapvarázslatával alapműnek számít a boszorkánymesterek között. (RúnaVI/2,Grimóriumok,14/1/5)

Krollgor, se (asz)

Kheton eredetű baraadi nemesház. Tharr hitű, függetlenségpárti politikát valló Ház, fő tevékenységük a kereskedelem. A klán élvezi a Tüskehal kölykei nevű boszorkánymesteri támogatását. Zöld-arany címere krokodilt ábrázol. (S)

Krommus

A holtak dühöngése, az Elátkozott Vidék mágikus viharainak egyike. A holtak lelkeit zavarja fel, akik, ha élő jár közelükbe, megpróbálják átvenni testük fölött az irányítást, majd folytatni félbehagyott csatáikat. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Kromsha (khál)

Orkán jelentésű szó a khálok nyelvén. (Egyezség,312/0)

Kront (van)

Főleg a törpe kalózok által kedvelt egyárbocos, kecses riegoyi hajótípus. A törékenynek látszó hajót szélcsend esetén evezőkkel is lehet hajtani. A

törpék alaposságával készített járműveket felszerelik csapóhidakkal, a taton katapultákkal is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Krontos Aryos (god)

A Godonból fennmaradt iratokból ismerhető, a valaha élt legtehetségesebb dolmenmágus. Számtalan új dolmen-hatás kifejlesztése fűződik nevéhez. Látomása vezette el népét új hazájába. (Geofrámia,54/3)

Kronus Magra (sha)

A Hetedkor legismertebb bölcse, VI. Evendil shadoni király személyes tanácsnoka. Felbecsülhetetlen értékű pergamentekercs-gyűjteményéről legendákat mesélnek. Niessiossal együtt alkották meg a Shadon történelmi vázlata című munkát. (KKUK,356/2/1)

Krordas-morga (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: halállal büntető. (S)

Krónikásjelek (kráni elf)

Erősen stilizált, helyenként absztrakt ábrák, amelyet a kráni elfek tetováltatnak az arcukra, hőstetteik és hadisikereik emlékére. Az értő szem az elf egész élettörténetét leolvashatja az arcáról, ez azonban nem könnyű feladat, mert a krónikásjelek szimbolikája rendkívül sokrétű, s készítőiken kívül kevesen igazodnak el köztük. (Sum,46/2/2)

Kronli (gno)

Gnóm hős, akit ezerszeresen is átkoznak híres ballépése miatt. A feltaláló olyan gyúelegyet alkotott, mely majdnem kettőbe szakította a Zedur-hegységet. A találmány azóta sem biztonságos... (A végzet masinériái,120/4)

Krontos Aryos (god)

A Godonból fennmaradt iratokból ismerhető, a valaha élt legtehetségesebb dolmenmágus. Számtalan új dolmen-hatás kifejlesztése fűződik nevéhez. Látomása vezette el népét új hazájába. (Geofrámia,54/3)

Kronus Magra (sha)

A Hetedkor legismertebb bölcse, VI. Evendil shadoni király személyes tanácsnoka. Felbecsülhetetlen értékű pergamentekercs-gyűjteményéről legendákat mesélnek. Niessiossal együtt alkották meg a Shadon történelmi vázlata című munkát. (KKUK,356/2/1; Sum,415/2/3; Geofrámia,54/4)

Kruh-Beran (ila)

Az Ősz Üstökű. Ilanori isten, a vallástudorok Kyellel azonosítják. (1TK,4342/2)

Kruhenir (dwo)

A Hévvel Emésztő. A dwoonok egyik Nap-hőse. (PPL2,67/1/2)

Krysallus (god)

Godoni mágusok által előállított, főként dolmenmágiához használt értékes drágakő. Éteri energiákat fókuszáló hatása miatt máig felettébb kívánatos zsákmány a hozzáértők számára. (Geofrámia,122/2)

Ksim'wa (énom)

A Kwyn'Lior alföldön élő pusztai nomád törzsek egyike. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kszan (cra)

Sion Dar főpapja, aki, miután az istennő behódolni kénytelen Morgenának és cserbenhagyja a crantaiakat, egy maroknyi makacs crantai túlélővel és a Sziklamorzsoló nevű Császárgyűrűvel a Sheral felé menekül, ahol kolóniát hoz létre.

Később megküzd a Ryeki Shaddok egyikével, Góhatarral, aki kísérletet tesz ereklyéjének megszerzésére, de legyőzi, és nem csak varázstárgyait, de a gyíklények feletti uralmat is elorozza tőle. Feltehetően ezzel a szövetséggel erősödik meg ennyira, hogy kiűzi a Hóronori törpe klánt szállásterületéről, és áttelepül oda, ezt a völgyet nevezik ma Gúthar Nomr Dówetnek (Rossz Álmok Hona). (Aquir Gyűrű)

Kszishnii Chssce (gyík)

Gyíkmágus kalandozó, aki Doran vendégszeretetét élvezve lejegyezte népe történetét. Erre a műre támaszkodik mindenki a témában, habár feltételezik, hogy nagy része hazugság. (Sum,212/2/3; B,48/2/0)

K'tan (cra)

A crantai panteon egyik istenalakja, a szerelem és a harc védistene. Az ő szemének

tartják a vörös holdat. (Nomt K'tan – K'tan szeme). Neve az anaghmar nyelvben Kótam, echran neve Kotan. Egyes források a fény isteneinek csoportjába sorolják, Shinnuval és Ídriggel együtt.

Vetélytársa és irigye, Yjdric, kinek szeme a kék hold, a mítoszok szerint mindig az ő útját fürkészi, mert K'tan arcát szeretné elcsúfítani fekélyt hozó átkaival: a holdak együttállását éppen ezért különösen szerencsétlen időszaknak tartották. (Hőseposz; Hallgat az ég,51/2; 242/4, 315/3; 316/3)

Ktsaen-kah (démon)

Démoni hatalmasság az egykori Démonikus Óbirodalomban, az Ében Tavak Uraként tisztelt démonúr második uthanja. Bőrszárnyú lényként emlékeznek rá a legendák.

Minden bizonnyal a khál legendák Dzsenkah-jával azonosítható. (Egyezség,96-97)

Kuan-dinasztia (nia)

Niarei császári dinasztia, amely a Psz. 3699-ben került hatalomra. Ettől kezdve Niare címerében a sárkány fölött egy jégszív is látható, a dinasztiaalapító egyetlen szerelmének, a Keleti Szél Pagodája úrnőjének emlékére. (RúnaI/10,Címerek, lobogók,7/2/5)

Kucsinasi (eno)

„Száj nélküli"; a sárga szín egy sajátos árnyalata. Ilyen például az egyik fafajta, az azálea színe. (E,249/16)

Kudzsi (eno)

Tolóajtó, válaszfal; fa vagy olajozott papír fa keretben; legtöbbször díszítik, előkelő helyeken művészi szintű festményeket is megcsodálhat rajtuk a látogató. (E,249/17)

Kuen'si (nia)

Sötét és illatos fájáról ismert, nagyon értékes fenyőfajta; kizárólag a Yian-Yiel hegylánc erdeiben nő. (E,249/18)

Kuf'Raad mecset (dzsad)

Nagymecset al Abadanában, vallási központ, iskola, de csak az igazhitűek számára. Alapításának dátuma nem ismert, de egyes források szerint már a Vörös Félhold mecset alapításakor is állt. A manifesztációs háború kitöréséig itt őrizték az aranylemezeket, amire a dzsiah-gat tanait először lejegyezték, majd a háború elől az erioni Ghulámba szállították őket. A nagymecsetet a háború első évében porig rombolták az amundok. (PPL1,130/2/2, 134/1/1; Vihar Ibara felett,435/5)

Kul (erv)

Koponya. (Ész,214/1/16)

Kuleman (erv)

Észak Ynevi város, Gianagban, a Gilron egyház központja. A Tarin hegység lejtőjén épült városban található Gilron főoltára. Innen vándoroltak ki az első szakadár mérnökök, Honorius Caldinbras és hívei Psz. 3599-ben. (PPL1,80/1/0; 80/3/0; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kumal-klán (eri)

Erioni, dzsad tolvaj és orgyilkos céh, mely Erion dzsadok lakta negyedeiben, főleg a Ghulám környékén tevékenykedik. (RúnaV/1,Kígyófészek,15/2/3)

Kumimasza (eno)

Enoszukei, hatodik rang béli klán. A kis klán a kezdetek óta vetélkedik a Nikkjadze Udzsival, szövetségese a Moroi klán. Híres szülötte Kumimasza no Kamokata. Monja egymást keresztező öt kés. (E,64/7)

Kumimasza no Kamokata (eno)

A hatodik rang béli Kumimasza klán híres tagja, Psz. 2662-2718-ig élt. A Tíz Harang interregnum alatt nagy területen stabilizálta a viszonyokat, a portyázó amatukat és rablólovagokat fölszámolva manadéket hozott létre. Számos történet szól közvetlenségéről és az egyszerű emberek iránti szeretetéről. (E,64/7)

Kunejori (eno)

Enoszukei, második rang béli, nagy és gazdag klán, tekintélyas flottával. Szövetségese a Sikedza udzsinak, és régi ellensége a Gakija klánnak. Híres szölötte volt a művelt Kunejori no Maburjúszú, és Kunejori no Ieszada, a Tíz Harang ciklus egyik hőse.

Monja egy dzsí tábla, három fehér és három fekete kővel. (E,68/6)

Kunejori no Ieszada (eno)

A második rang béli Kunejori Ház egykori tagja, Psz. 2682-2705-ig élt. A Tíz Harang ciklus harmadik harmadának hőse. Ekkor egy Ake-to-nime-roku nevű varázslónak csaknem az összes harang a birtokába jutott és szörnyű varázslatra készült, amikor az ifjú Ieszada közbelépett, és saját élete árán bár, de megakadályozta a szertartást és elpusztjtotta a gonosz varázslót. Sajnos annak menekülő szolgái szertehordták a harangokat, így azok ismét elvesztek. (E,68/8)

Kunejori no Maburjúszú (eno)

A második rang béli Kunejori Ház egykori tagja, Psz. 1332-1379-ig élt. Szaidzsin tisztséget töltött be és széleskörű műveltségéről volt nevezetes. Megalapította a Császári Művészetek Hivatalát, ahol az arra érdemeseket képezték, a leghíresebb műveket őrizték és bizonyos alkalmakkor kiállították. A halála utáni évszázadokban elvei a bürokraták kezében lassan a cenzúra és a megkövesedett hagyományok eszközeivé váltak. (E,68/7)

Kunesite (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Kuo (nia)

Katonai rang, hozzávetőlegesen szakaszparancsnoknak felel meg. Mondják kao-nak is. (Keleti szél II,315)

Kuo Tai (nia)

Niarei isten, a tisztesség és a gyermeki alázat megtestesítője. Az ifjonti hév és a meggondolatlan viselkedés istene. Enoszukén Kurodai néven ismerik. (PPL2,114/2/2)

Kupola (évár)

Alidax államtanácsa, melyet a mindenkori királynő által élethossziglan kinevezett rangidős boszorkányok alkotnak. Összetétele nem tükrözi a városállamon belüli felekezeti arányokat, mivel a válogatás alapját a személyes érdemek képezik. A Kupola ellátja a kormányzás napi rutinfeladatait, útmutatással szolgál a királynőnek, illetve trónüresedés esetén megválasztja utódját, szinte mindig a maga köréből. Nevét az alidaxi palota legrégibb terméről kapta, ahol alkalomszerű jelleggel összehívott üléseit tartja. A családzáradék értelmében a Kupola nagyasszonyainak rangvesztés terhe mellett tilos férjhez menniük vagy gyermeket szülniük. (Alidax gyöngyei, 288/5, 295/4)

Kurash Nardhuur (ork)

A Vérivók törzsének ork harcosa, Radrig en Naith fogadott apja, a Tizennegyedik Zászlóháborúban vesztette életét. (Sum,137/1/6)

Kurnagalon (dwo)

Így nevezik a Ziron hegység azon fennsíkját, ahol az Ynevre érkező dwoonok először megtelepedtek. Itt építették fel Reghassi városát. (PPL2,67/3/1)

Kurodai (eno)

Az enoszukei hitvilágban a háború, a harc és a halál istene. Aki a Delelő Nap Balján Áll. Ő a Becsület Ura, az Esküк Bírája. A dzsí játék feltalálója és a fegyverkovácsok patrónusa is. Nevezik Vércsatakosnak és Fejek Aratójának is. Papjai a Lélek és a Halál szférái felett bírnak hatalommal. (PPL2,116/2/5)

Kuroi (eno)

Sötét, fekete. (E,249/19)

Kurru (ang)

Az éjközép sötétségének istene a crantai liturgiában. (Hallgat az ég,252/6)

Kurtizánok Fejedelemasszonya (évár)

Amaltheassa egyik elnevezése. (ÚT,252/1/6)

Kurun

Ediomadi szolgákból kifejlődő, félaquir faj. (B,132/1/4)

Kusta ibn Beda (dzsad)

Híres dzsad mechanikus, az utókor három könyvét is őrzi, az építészet, ácsmesterség és hajóépítés témában. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/3/1)

Kutak (tor)

Ryek leghatalmasabb, máig létező emlékei. Eredetük és építésük máig sem tisztázott: egyes krónikások szerint manafókusznak készültek a Csendes Háborúk során. Mások szilárdan állítják, hogy a kutakat a Ryeki Rend nagymesterei

készítették a Shulur álruhás varázsló-kémei ellen. A kutak zömét Ryek ellenségei felkutatták és módszeresen elpusztították – néhány kivételes hatalmú fókusszal azonban még ők sem bírtak, ezeket jobb híján rontó varázskörökkel vették körül és különféle rémségeket idéztek az őrzésükre. (Anyrok alkonya,273/2)

Kuúsz' amil bankház (qui)

Híres és megbízható bankház Yankarban. (Aquir Gyűrű,280/2)

Kuvarc

Kristályszerű testű, földmélyi, humanoid lények. (B,133/1/1)

Küdügin (nom)

A nomád nemzetségfőkből összehívott tanácskozás. Először Psz.1184-ben hívták össze, amikor megválasztották az első kagant és megegyeztek a törzsek szállásterületeinek hozzávetőleges elhelyezkedéséről. (TF,98/1/1)

Külső síkok

Mindazon - általában istenek, felsőbbrendű szellemi esszenciák lakta - síkok összefoglaló elnevezése, amelyek nem tér- vagy idő jellegűek. (Por a porhoz,300/1)

Külső tartományok (kra)

Névleg független Ranagol-hitű államok Krán határterületén, mintegy harmincan, harmincöten, amelyeket meglehetősen laza kapcsok fűznek a birodalomhoz. Lakosságukat zömükbne olyan népek, népcsoportok, családok és töredék elemek alkotják, amelyek nemzedékekben mérve csupán rövid ideje nyerték el a kiváltságot, hogy a gyepűvidék ütközőzónájából áttelepedhessenek a Fekete Határ túloldalára. Társadalmuk legjellegzetesebb vonása az aprólékosan kodifikált, ám személyes érdekek alapján rugalmasan átjárható kasztrendszer. Vezetőik többnyire olyan dinasztiákból kerülnek ki, amelyek erőszakkal ragadták magukhoz a hatalmat, s pozíciójuk meglehetősen ingatag. A Tizenhármak ugyan consulari ranggal ruházzák fel őket, általánosan elterjedt megnevezésük azonban hadúr. (Árnyak könyve,386/0)

Külsővölgy (erv)

Eren egyik külső kerülete, a céhek, kézművesek és kereskedők otthona. Itt található a tágas Kardmező, a katonai játékok helye és a diadalmenetek utolsó állomása. A kerületet a városi tanács igazgatja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kündal (nom)

Erős nomád nemzettség. Psz.1171-ben, a Shagatan nemzettség eltűntével kezdődő vérontásból igazi győztesként került ki és a nomádokat egyesítő, laza, központi hatalom élére kagant állít. Az első kagant, Kirgis Katahagot Psz.1184-ben választják meg. Psz.1239-ben a nemzettség részt vesz a Pyarron elleni hadjáratban, amit Első Nomádjárásként ismer a történelem. (TF,98/1/1, 98/2/0)

Kündaz (nom)

Déli határhegységi nomád törzs. A Morakh-bérc keleti lábánál élnek. (Fogadalom,283/2)

Küshe (aygur)

A felsővilág szellemeinek szentelt tobozpálinka. Több szertartás alkalmával is használják. (Fogadalom,315/4; Egyezség,130/1)

Kvai Lom (nia)

A sors által lázadásra kijelölt, önnön árnyától megrontott hadvezér, akit Dang Idan a Császár ellen használt fel. (Geofrámia,99/4)

Kvaldun (orw)

Gro-ugoni vár, egyike a Kard Testvérisége lovagrend erődjeinek. (Gro-Ugon farkasai,152)

Kvalithea (sha)

Iskolafokozat; a shadoni egyház minősítési rendszerének talpköve, mely a beavatottak hét kasztjának (boszorkányvadász, szerzetes, paplovag, pap, inkvizítor, hitvalló és kortalan) elkülönítésére szolgál. A jelölt csak a soron következő kvalithea teljesítésével léphet felsőbb kasztba, s az esztendők folyamán rendre megszabadulhat a tudatlanság, az erőszak, a rajongás, a kétely, a hitetlenség, a félelem, legvégül

pedig az idő bilincseitől. (Garmacor címere,349/1)

Kvalitheiosz (sha)

Vizsgáztató egyházi személy. A kvalithea azon kasztjából kerül ki, ahová a vizsgált egyházi személy be akar kerülni. Ha a vizsgált személy – akit folyamatosan figyel – méltónak találtatott az új szintre, megjelöli számára a kvalithea – vizsga – idejét egy feladat formájában. Kizárólag a negyedik vagy az ötödik kvalitheát sikeresen teljesítők közül választják őket. (Fekete vizek,296/7; PPL2,49/1/2)

Kvalitheon (sha)

Szakrális mágiahasználók alkotta taktikai támogató egység; a shadoni haderő egyik építőköve. (Garmacor vére,472/1)

Kvidam (erv)

Becsület. Tramelan Mac-Lier fennmaradt műve, az Intelmek szerint a világ négy pillérének egyike. Utasításai szerint: „őseidtől kaptad, míg élsz, csak a tiéd, de tisztán kell utódaidra szállnia; ármány és árulás be nem szennyezheti." (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Kwael (kyr)

Kyria korabeli város Godora vidékén. (Godora története1,YnevpontHU)

Kwiar (démon)

A Démonikus Óbirodalom egyik szolganépe. (Egyezség,30/4)

Kwonshon Torozon (Psz.?) (eri)

A Torozon család, és így a Taverna egykori feje és vezetője. Nevéhez egy elf mesterek keze munkáját dicsérő sakkasztal kapcsolódik. (A világ közepe,145/2)

Kwyn'Lior alföld

Észak Ynev nagy kiterjedésű, félsivatagos területe, mely Abaszisz és az Északi Városállamok területeitől délre, a Sheralig húzódó alföldet és dombságokat foglalja magába. Nyugatról a Haamuni magasföld és a Tinolok, míg keletről a Nament sivatag határolja. Nevét az ötödkori kyr stratégáról, Darmein Kwyn'Liorról kapta.

Növényzete szegényes, itatóhelyektől itatóhelyekig vándorló állatcsordák, pusztai népek törzsei, (legnagyobbak a ksim'wa, sehwana és a Batad törzsek) és a hírhedt szárazvihar, a ghaddo otthona. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Kyall (kyr)

1. (kyr) Kyria egyik tartományának neve.

2. (kyr) A hajdanvolt Kyria Enrawell tartományának patinás egyetemvárosa; az Ötödkorban főként geomantáiról és csillagtudorairól volt nevezetes. (A bárd és a démonok,482/5)

Kyars (tor)

Az elkövethető legsúlyosabb bűnök egyike Toronban. A szó eredeti jelentése csupán „titkos ármány". Jelenleg mindazon erőszakos cselekményeket értik alatta, amellyel egy alacsonyabb kasztú egy magasabb rangbéli életét fenyegetheti, vagy kaszton kívüli gyilkosság. Többek között a kyars súlyos megítélése az oka annak, hogy a merev kasztrendszer mindezidáig szilárdan megmaradt. (Sum,335/2/0)

Kyel (pya)

A Pyarroni Panteon egy, a teremtés, a pusztítás és a sors istene. Ő volt a Panteon főistene, de az Orwellával folytatott harcban meggyengült, és lemondott fia, Krad javára.

A három pyar igazság egyikét képviseli. Szimbóluma az ikerkör, melyet aranyból és ezüstből készítenek; papjai a Élet, a Halál és a Lélek szférái fölött bírnak hatalommal. Mézes tejet, vagy tejjel kevert bort áldoznak neki. Kéttornyú templomai a születések, és a temetési menetek alkalmával is megnyílnak.

Ilanorban Kruh-Beranként tisztelik. Tiadlanban Velar, az Úr néven emlegetik, és a legelterjedtebb vallásnak számít. A Riegoy városállamokban Kíl néven tisztelik. (PPL1,95; RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/2/7)

Kylwog tel Shankar (tor)

Vészterhes hírű zsoldos-kalandozó, pályafutását a Láncbarátok rabszolgakereskedő testvériségénél kezdte. Beszélik, jövevény volt ebben a világban, aki a kaotikus viszonyairól nevezetes Hatodkorban sokkal otthonosabban érezte volna magát.

A Pyarron szerinti 3680-as évektől kezdve Erionban tanyázott. Feljegyezték róla, hogy a város falai közt mindenkor mértékletesen és szelíden viselkedett, a nagyvilágban, küldetések alkalmával vedlett csak vissza alattomos fenevaddá. Rabja volt a szikrafű nevű aljzószernek, megszerzése érdekében a legaljasabb gaztettektől sem riadt vissza.

Kora ifjúságától haláláig szerelmi viszonyt folytatott egy vén abasziszi boszorkánnyal, aki hatalmát arra használta, hogy Shankar előtt - s kizárólag előtte - csábos alakban jelenjen meg. A boszorkány közvetítésével vállalt munkát Abasziszban a Tizennegyedik Zászlóháború első esztendejében: egy északi kalandozócsapat felmorzsolása lett volna a feladata. Nem hátrált meg akkor sem, mikor kiderült, hogy a Kilencedik Vörös Hadúr és kísérete az ellenfele: a nagykirály felkínálta aranyak túl nagy csábítást jelentettek. Bízott rátermettségében, s persze abban az abasziszi falanxban, melynek felderítőjeként az északiakkal szembekerült - vesztére. Rosanna de Lamar és társai legázolták a lándzsásokat, Shankar pedig az ilanori bárd, Tier Nan Gorduin nyílpuskájától kapott halálos sebet. (Sum,435/1/1)

Kynnha (kyr)

Egyes olvasataiban kynhha. Az ikrek szektáinak erődjeiben lakó mesterszeretők neve. Jelentése: kik önként adnak. (Sum,347/2/4)

Kyr (kyr)

A Vörös Kontinensről, Calowynról érkezett nép, amelynek birodalma a z Ötödkorban szinte egész Észak-Ynevre kiterjedt. Ez az időszak mindmáig az északi kontinensfél kulturális és civilizációs fénykorának tekinthető; a kyrek hatod- és hetedkori utódainak erkölcsisége és kultúrája azonban messzire távolodik a hódító elődökétől. A kyrek hűvös intellektusú, méltóságteljes nép. A tisztavérűeket magas, nyúlánk termet, ezüst, vagy hamuszürke színű haj és legtöbbször zöld vagy kék szemszín jellemzi, ilyenek ma már szinte csak Toron nemesi családjaiban élnek, akik kínosan ügyelnek vérük tisztaságára.(1TK; Aquir Gyűrű,296)

Kyr alagút (dvár)

A Taliara és Pregulion határán emelkedő csillaghegyen keresztülvezető alagút. Az elnevezés megtévesztő, mivel a kyrek csak az alagút homlokzatát építették át. Az alagutat a két ország több száz éves háborúja során lezárták, de ma már nyitva áll. Több oldaljárata máig felfedezetlen. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/2/6)

Kyrantalla (kyr)

Mágikus, kyr ősi költemény. Érdekessége, hogy a Változás Mezejének Csatájában Fekete Lobogók hatalmáról énekel. (Gorviki vér,128/2)

Kyressa (kyr)

A kyr nevezéktan különleges eleme, amely elsősorban a Nemes Házak érintkezéseiben jut szerephez. Hagyományosan azokat a fiatal, immár házas asszonyokat illetik vele, akiknek a fejét ugyan már bekötötték, de még nem szültek gyermekeket. Közös nyelvre hagyományosan „gyerekasszony”-ként fordítják. (Tűzön, vízen, árnyékban,489/3)

Kyria (kyr)

A Pyarron előtti 17 283. esztendőben sosem látott méretű hajók hada vetett horgonyt a Riegoy-öbölben. A partra lépő magas, ezüstös hajú harcosok, a kyrek Calowynről jöttek; és jóval fejlettebb kultúrával rendelkeztek, mint Észak-Ynev akkori népei. A kyrek elözönlötték e területet, egészen a Sheral-hegységig. Az őslakók - főként a mágikus tudományokban jártas crantaiak - elkeseredett küzdelme nem tartott soká: kénytelenek voltak alávetni magukat a győztes kyrek akaratának.

Kyria lakói a honfoglalást követő első évezred végére váltak egységes néppé; az ezt követő századok mindmáig a kontinens aranykorának számítanak. A birodalom felvirágzott, gazdagsága párját ritkította; a felperzselt földből városok, kikötők nőttek ki, a településeket pompás úthálózat kötötte

össze. A hatalmat a császár, az anyrok - főpapok -, és a Hatalmasok - a birodalom mágusai - gyakorolták, akik váltig őrizték calowyni vérük tisztaságát. A legfelsőbb papi méltósággal is felruházott uralkodó a tizenegyedik anyr, egyben a Hatalmasok tanácsának feje volt.

Az ország tíz tartományra - Adwilron, Enrawell, Freiglund, Giffitha, Keilor, Kyall, Rualan, Toron, Vindoria, Zigroat - oszlott, mindegyik élén egy herceg, egy anyr és tíz Hatalmas állt. A főváros - Enrawell - a mai Erigow helyén épült, s az akkori világ legnagyobb csodájának számított. Itt emelték a Csaták Palotáját, a Kristálykönyvtárat, az Őselemek Szentélyét és a Jendari Arénát. A béke emberöltők hosszú során át tartott; a Sheral lejtőin előforduló határvillongások csak arra voltak elegendőek, hogy a harcias ifjak kalandvágyát kielégítsék.

A Pyarron előtti VI. évezredben azután Orwella istennő megszegte az Ősi Egyezményt, székhelyét az elsődleges anyagi síkra tette át, s Kyria vesztére tört. A tartományok egyike (Rualan), mely később az Elátkozott Vidék nevet kapta, helyet adott papjainak és teremtményeinek. A veszélyre a császár és tanácsadói későn figyeltek fel, és rosszul mérték fel a helyzetet, mikor lekicsinyelték. A fellángoló háború ötszáz éven át tombolt, és birodalmuk minden energiáját, tartalékát felemésztette. Toron tartomány Hatalmasai, akik jövőjük zálogát Orwellában látták, lázadásukkal a kegyelemdöfést adták meg a vérveszteségtől kába állam-óriásnak.

Kyria széthullásának küszöbén maguk a Hatalmasok is két pártra szakadtak. A Tanács egyik fele Calowynre indult a Kristálykönyvtárral, a hátramaradottak leszámolásra készültek a Rettent Asszonyával. A véget azonban sem a Gra-Tinoli csatában (Pe. 3012) aratott diadal, sem a mágusok vereséggel felérő diadala nem odázhatta soká: az aranykor, melyet a világ Ötödkorának neveznek, véget ért, a birodalom dicsősége elenyészett, a megmaradt tíz anyr az utolsó császár, Shri-En Igron oldalán a Változások Síkjára menekült a zűrzavar elől. Odaát a legenda szerint roppant tornyot emeltek, maguk köré gyűjtöttek és síron túli léttel ajándékoztak meg minden csatában elpusztult kyr harcost. (A halál havában,281/4)

Kyr örökség-áldás vagy átok? (dzs)

A dzsenn gondolkodó, Muszrajim ibn Hágig egyik műve. (PPL1,131/3/0; Ész,224/2/4)

Kyr Szállítók (kyr)

Kyria idejének kiemelkedően erős kereskedelmi szövetsége. Szervezetük jóval túlélte a birodalom bukását. (Toron,434/1/5)

Kyr-toroni (kyr-tor)

Az ókyr nyelv egyenesági öröksége, Toron hivatalos nyelve. (Igaz, a legtöbben mégis a köztoronit beszélik). Az eredeti kyrhez képest leegyszerűsödött, de még így is rendkívül bonyolult és összetett. Nem csak a szavakat és a hanglejtést ruházza fel jelentéstartalommal, de a mimikát, gesztusokat, sőt az öltözködést is. Tharr egyházának liturgikus nyelve is ez. Értekezni rajta általában csak az arisztokraták tudnak. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/1/2)

Ky-ru (éga-ang)

A kyrek megnevezése az égalkal és az anagmar nyelvben. (Hallgat az ég,317/1)

Laamir (cra)

Arimmen egyik elnevezése. (Aquir gyűrű,292/1)

Laamirr (cra)

Arimmen, a későbbi Amirr egyik elnevezése. (Csillagvető,309/2)

Labbasir (tor)

Toroni vár az északi határ mentén. Itt zajlik az V. Zászlóháború egyik csatája, melyben a szövetségesek kezére jut a Második Fekete Lobogó. (Toron,153/1/2; Ész,223/2/3)

Labbasiri csata (Psz. 1749)

Az V. Zászlóháború egy csatája, melyben már az Északi Szövetség csapatai ostromolták a toroniak várait. Jelentőségét az adja, hogy itt veszett el a Második Fekete Lobogó, ami csak majd a Psz. 2253-ban kerül újra toroni kézbe. (Toron,153/1/2; Ész,223/2/3)

Lábnyomok útja (kor)

A legendás barbár vezér, Gartan lábnyomaiból álló ösvény a Fherga hegy lábánál, mely első Ynevre lépése óta elpusztíthatatlanul megmaradt. A szóbeszéd szerin, aki a lábnyomokban lépkedve hág fel a hegyre, annak élete hasonlóan dicsőséges és rövid lesz, mint a hős vezéré. Mai napig számos korg zarándokol ide. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ladakh (évár)

Északi városállam, mely eredetileg a ramagarok egy, a városállamokkal érinkező, szélső veld'ramja volt, mára azonban a népek elkeveredtek, és többé-kevésbé civilizált városállamot hoztak létre. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ladoc (tia)

Tiadlani település, közel a toroni határhoz. (RúnaI/5,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/1/2)

Ladorian (erv)

A Tavaszkezű. Erv bárd, akit toroni ellenfele, Dathra Ynn-Bhalar ölt meg egy dalpárbajban. (Rúna,IV/4,Dalpárbaj,5/1/1)

Ladzsai (eno)

A kard kirántásának művészete, enoszukei harci képzettség. (E,73/5)

Laeva (tor)

A toroni viadalok csapatainak egyik tőrvetője, neve a hagyományos uque laeva spama (jobb oldali penge) névből rövidült. (Shuluri viadal,38/8)

Lafaramien (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Laggayr (tor)

Észak toroni város, melyet a Háromkéz nevű tolvajklán ural. (Sum,334/0)

Lagoss (tor)

Toron fejvadászainak hosszabb (max. 25 hüvelykes): pengéje, melyet előszeretettel alkalmaznak más helyi iskolák kardforgatói is. (Sum,347/2/5)

Lah (van)

Az embernépek által ismert másik törpe erődítéstípus, melynél a légaknák és kijáratok meredek, nehezen megközelíthető falrészekre, szakadékokra nyílnak; a feltételezések szerint a Dornál ősibb, beriqueli eredetű. Főként a Tarini-hegységben, az átvándorolt törzsek hátországának számító területeken elterjedt, hisz ahhoz, hogy lakható - és ne csak védhető - legyen, kiegészítő építmények egész sora szükséges.

A lah minden betolakodó rémálma, igazi halálcsapda. Felső harmadának néhány kijelölt szintjét a törpék nyelvén vyhet erbednek – Darálónak – nevezik. Ha az ellenség bármelyik irányból támadva eléri, a védők mind mélyebbre csalogatják őket a Daráló útvesztőjébe, majd egy-egy alsóbb szintre, netán rackláik nyergében a szabadba távoznak. A vyhet erbedet megszálló egységek ekkor már menthetetlenek: a precízen elhelyezett súlycsapdák, olaj – és vízzuhatagok, átszakadó padlatok és válaszfalak vajmi kevés esélyt kínálnak a túlélésre. (Sum,110/2/11)

Lah D'Abbo

Vándorló szerzetes, a tudomány és a „tudomány és a bölcsesség eltévelyedett szolgája". Ynev teremtésének eretnek nézetét fogalmazta meg, amiért Psz. 3739-ben máglyahalált halt. (Sum,273/1/1)

Lah hiltas (van)

Ott, amott; a lah (valami látható) determinatívummal kiegészülve Figyelmezzetek!

Lai-Felip Sichetti (évár)

Brair Sichetti fia, a talavrai vezéri cím örököse, képzett fejvadász és tolvaj. (RúnaI/5,Talavra csodaművesei,24/2/3)

Lailat (dzsad)

Csillagkép, melyhez a dzsad vallás Dzsahot köti. (PPL1,132/2/3)

Laim-lar-hato (tia)

Tiadlani harcművészstílus, amely párban forgatott ívkardok használatát oktatja. Többek között az Égi Daru iskolában oktatják. (Ész,194/1/3)

Lakhassyn (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Lakhyss (tor)

Shulurban használt, mély merülésű, mégis kicsi csónakfajta. 10-

20 embert szállíthat. (Fekete Vizek,241/7)

Lakran sin Deligha (tor)

Toroni tollforgató, birodalmi írnok (Sum,89/1/1)

Lamak Othari

Othar Fáklyája, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. (Geofrámia,172/2)

Lammo (évár)

Caedonnál kisebb, tőle keletre fekvő független, Caedonnal jó viszonyban álló kikötőváros. Valaha Caedon tartománya volt, mára azonban ellazult ez a kötelék. Adói, tarifái jóval magasabbak Caedonénál, ezért itt kevesebb hajó köt ki; a gyöngyhalászat és a korallékszerek gazdag városa. Kevesebb a nyilvános helyszín, érdekessége, hogy egy elhagyott Domvik szentély is található főterétől nem messze. (RúnaII/4,Észak lángjai,46/1/4)

Lámpásemelő

Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

Lampryssa (asz)

Abaszisz egyik, a Dal Raszisz ház uralta tartománya, ami az ország észak és délnyugati részét foglalja magába. Üldözik Tharr hitét, az utóbbi időkben templomfoglalásokra és rombolásokra is sor került. Jelentős kikötője és székvárosa az Akalis folyó torkolatánál fekvő Salk. Gazdasági erejét a parafa, gyümölcsök, és az oragrana (narancspálinka) adja.

Hercegkapitány a Psz. 3690-es évek végén Hastor Dal Raszisz. Címerének tajtékfehér mezejében feltörő, arannyal és rőttel fegyverzett pörölycápa abbitban, szájában keresztbe tört szigony ezüstben. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Abaszisz,YnevPontHU)

Láncbarátok (tor)

Toroni központú és vezetésű rabszolgakereskedő testvériség. A szállítás és a kereskedelem mellett állítólag a rebszolgák beszerzésével, másodsorban egyéb alvilági ügyletekkel is foglkoznak. Az egész Quironeiában elterjedt és nagy befolyással rendelkezik.

Esküdt ellenségük a gianagi Ezüstököl testvériség. A klán igen jó viszonyt tart fenn a yankari Alanchier Házzal. (1TK,432/1/5; Hollóidők,376/5)

Láncok útja (cra)

Amikor Pe. 17377-ben anghmar-crantai parancsra az utolsó gyermekig rabláncra fűzik a keleti, Khardonn-fennsíkon élő dheren népet, gyalog hajtják őket az Onporba, hogy a Tengeri Birodalom Távol-Bányáinak munkáskéz-utánpótlása biztosított legyen. Itt, a Láncok útján minden öt dheren rabszolgából négy odavész. (Crantai kronológia)

Láncosok (dzsad)

Al Marekben működő dzsad tolvajklán, melynek egyik vezetője, a tolvajok íratlan törvényei ellen cselekedve maga mellé emelte fiát. A tapasztalatlan ifjú hibája miatt mindketten gyors és dicstelen halált haltak. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/2/0)

Lándzsa

Ynev nevezetes, kilenc csillagból álló csillagképe. A kyr elnevezése Kristálykard volt. (Geofrámia,172/3; Sharajan,309/11)

Lándzsagyűlés (tor)

Lásd: Rembula Regitas.

Lándzsás Erik

A Pyarron szerinti 3650-es években tűnt fel Yneven - állítása szerint Calowynrol, a kyrek őshazájából érkezett. Kalandozásai közben szoros barátságba került az Északi Szövetség egyik nagyurával, Eren hercegével, Eligorral. Indulatos természete sokhelyütt bajba keverte: több városból mindörökre kitiltották, itt-ott halálos ítéletet is kiróttak már rá. Toronban, és egy tucat városállamban vérdíjat tűztek ki a fejére, minek következtében jó ideje bújócskázik az Ikrek szektájának embervadászaival. Kitűnő harcos, egyedülálló lándzsaforgató hírében áll. Tucatnyi kétes hitelességű történet kering róla, tény azonban, hogy a Pyarron szerinti 3673-ban harmadmagával részt vett Gro-Ugon királyának meggyilkolásában, és tagja volt annak a csapatnak is, amely a Kard Testvériség Elátkozott Vidékre költözött nagymesterét a Pyarron szerinti 3679-ben saját kastélyában tette el láb alól. (KKUK,356/2/3)

Lanetta (gor)

Vörös selyemből készült kendő, melynek tokjában a ramiera található. A gonmorrák alapvető eszköze. A kendő színe a közhiedelemmel ellentétben nem azért vörös, mert az ingerli a byzzont, henm mert ezen látszik a vér legkevésbé. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Lángarcúak (ork)

Egy Tinol-hegységben élt ork törzs. Mára kihalt, noha annak idején két évszázadig dacolt a kyrek haragjával, pattintott kő fegyvereik és sámánjaik primitív mágiája ellenére. Szent állatuk a róka volt. (Sum,134/2/2)

Lánggal Égő Szűz (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. (Kráni krónikák,100/4)

Lánghozók (qui)

1. Yankar kyr családjainak azon tábora, akik Sogron hívei. A Tharr hívő Hűségesek legnagyobb ellenfelei. A yankari száműzetést új esélyként értelmezik, ahol a Birodalomban sikertelen kísérleteik után végre magalapozhatják a Tűzkobra hatalmát. Ide tartozik az Averash ház, a Thacrom ház és a Shalong ház. (Hollóidők,377/1)

2. Az Aschaon tűzvarázsló rend tagjainak közkeletű elnevezése. (Hollóidők,374/0)

Láng istenei (cra)

Az isteneket hat kategóriába soroló crantai liturgia egyik istencsoportja, közéjük tartozik Anki, Komm-sanak és Lidédit is. (Hallgat az ég,241/1)

Lángjárók (évár)

Dél-quironeiai rend, amelynek tagjai – a tűzmesterek -, ha mágiájukkal nem is érnek legendás hatalmú tűzvarázslók, vagy Sogron papjainak nyomába, azért komoly hírnévre tettek szert. Feltehetőleg az Aschaon tűzmestereit nevezik e néven. (A végzet masinériái,305/3)

Lángjósok (dwo)

A dwoonok jóslásra is használják a tüzet, a lángjósok az egész Unió területén segítik a híveket, hogy eligazodjanak Ranil akaratában. A lángok színéből, formájából vonják le következtetéseiket. Különféle szentélyeik bárki előtt nyitva állnak. (PPL2,73/3/1)

Lángliliom (elar)

A Völgy jelképe, címere. Három lángnyelv egy kört ölel, a szimbólum virágot formáz. Nem csupán szimbólumként létezik azonban - a Kő (tengerkék, ölelésnyi átmérőjű kristály) megidézhető erőként, hatalomként is őrzi. Ennek mibenlétéről vajmi keveset tudnak maguk az elarok is, annyi mindazonáltal bizonyosnak látszik, hogy valamiképp összefüggésben van a „Lángliliom harcosainak” nevezett kiválasztottakkal. (Árnyjáték,286/5)

Lánglobbantó (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Másodikként kovácsolták, és a tüzek fölött bír hatalommal. Ebbe Camchar Weador szenvedélyét kovácsolta a Halkan Daloló. A Lánglobbantót Gal-Nar istenkirálya kapta. (Aquir Gyűrű)

Lángoló Szív Testvériség (ord)

Renegát tűzvarázslók csoportja, melynek tagjai bizalmas kapcsolatban állnak egymással egy hittestvéreik számára ismeretlen szentség birtokosaiként. A testvériség állítólag birtokolja a tűzmágiával foglalkozó varázskönyvek jó részét, vagy másolatukat. A rendről ezen kívül nem sokat tudni, bár Ordan szándékosan rossz hírüket kelti, de lecsapni eddig még nem tudott rájuk. (RúnaVI/2,Grimóriumok,15/1/4)

Lángoló Vér (pya)

Orwella ereklyéje, egy karnyi vastag, mélyvörös, mágikusan formált vérből készült gyertya, amit az istennő állítólag a Gra-Tinoli csata után adott híveinek. A gyertyával lobbantják lángra az áldozati máglyákat, de több más szertartáson is fontos szerepet kap. (PPL1,112/1/4)

Lángőrök (ord)

Az ordani harcosok elnevezése. A Tűz Harcosai alrendbe tartoznak, és a fegyverek mellett a tűzmágiához is értenek egy keveset. Ők adják Ordan

fegyveres erejének gerincét. Vezetőjük egy kiváló női harcos, Orio de Viica. (TF,32/1/3; 38/2/2; MK)

Láng Őrzője (van)

Sarrag egyik állandó jelzője. (Sum,101/1/4)

Lángszemű Udgassol (tor)

Sogron egyik kegyeltje volt. Keveset tudni róla, ám annyi bizonyos, hogy a Tűzkobra őt ajándékozta meg egyik Tűzkódexével. Sogron híveinek minden tudása ebből a könyvből származik. (PPL2,25/3/1)

Lángszirom iskola (tia)

Ka-riaku To.

Lángvihar (tor)

A toroni Sogron vallás egyik irányzata. Hívei Sogron pusztító aspektusát helyezik előtérbe. Nincsenek rendházaik, mindig vándorolnak. Szabadabbak és hevesebbek más társaiknál és többet foglalkoznak a fegyverekkel is. (PPL2,28/1/1; 30/3/1)

Lanir-metaon-to (tia)

Tiadlani harcművész stílus, amely a holdsarló forgatását oktatja, gyakrna párban. Oktatják többek között a Holdezüst Árnyék iskolában is. (Ész,194/2/1)

Lanista (kra)

A birodalmi közigazgatástól független vállalkozó, aki rabszolgaviadorok vásárlásával, kiképzésével és bérbeadásával foglalkozik. A lanista-céhek elsősorban a klánháborúk sújtotta területekről szerzik be az emberanyagukat, és több helyütt komoly konkurenciát jelentenek a birodalmi viadoristállóknak. (Sum,403/2/1)

Lankont (pya)

Pyarroni város a Dorlan partján, Új-Pyarrontól délre. Psz. 1857-ben itt tartották meg a Lankonti zsinatot, amely több szigorítást vezetett be. A Psz. 3200-as évektől a Vastenyerek paplovagrend központja. Kevéssé ismert nevezetessége a Lankonti falrajz, a Sydul. (1TK,311/1/5; Rúna,I/1, Magisztérium,19/1/2,2/6; Szürkecsuklyás, Északfölde)

Lankonti bulla (pya)

Psz. 1857-ben tartott zsinat, ahol több döntés szigorította meg a papok és más egyházi személyek életét. Általánosan elmondható, hogy több nem pyarroni helyű pyarronita egyház nem, vagy csak részeiben követi ma is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Lankonti falrajz

Lásd: Sydul.

Lankonti zsinat (pya) (Psz. 1857)

A Dorlan parti Lankont városában, Psz. 1857-ben megrendezett vallási zsinat, ahol több döntés szigorította meg a papok és más egyházi személyek életét. Általánosan elmondható, hogy több nem pyarroni helyű pyarronita egyház nem, vagy csak részeiben követi ma is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Lanog

A Titkos Szekta egyik szerzetese, aki igen jó barátságot kötött Mogorva Cheiiel. Igen hiú volt, s egyenesen sértésnek vette, hogy Krán nem ajánlott fel neki egy külső tartományt, ahogy azt több híres kalandozónak is megtette. (Sum,398/1/1; 436/1/0)

Lanorta (gor)

E titkos szervezet több évszázados múltra tekinthet vissza; élén alapításától fogva Terda Radovik an Warvik egykori inasa áll, aki urába vetett hite tart életben. A Lanorta célja, hogy a legendás Vérkő segítségével új életre keltse Radovik királyt, és ismét Gorvik trónjára ültesse őt. Ehhez persze rá kell találniuk a Vérkőre, amely kulcsként szolgál Radovik szelleméhez. (Bábjáték,386/3)

Lan o'Vorn (erv)

Eren egyik gazdag és befolyásos családja, ahonnan Rosanna de Lamar származik. (Sum,436/2/6)

Lan-Ro Ryen (kyr)

Mitikus hős, a Pyarron előtti III. évezredben született, s azon kevesek közé tartozott, akik túlélték az első Gra-Tinoli csatát (Pe. 3573). Állítólag ötvenedmagával menekült meg, s ezzel az ötven vitézzel attól fogva a legkilátástalanabb helyzetben is képes volt a kyrek javára fordítani az ütközetek sorsát. A csata után a hasmuri hőforrásoknál gyógyult fel sebeiből. A toroni legendák szerint három mortort adott a menekültek mellé, akik a korábban

elnéptelenedett határeröd, Erion felé menekültek.

Mint mondják, a második Gra-Tinoli csatában Jahrn-On Kryel mellett harcolt, és a győzelem után Égi Hajóra szállva tűnt el a bámulók szeme elől. Állítólag helytállása tette lehetővé, hogy a Hatalmasok legyőzhessék Avia Dolort (Orwellát).

Emlékkristálya teljesen épségben került elő Enrawellben, a belőle készült átiratok kedvelt példaképpé tették.

Rá emlékezik az egyik nagy hetedkori színdarab, a Tinolok árnyékában. (KKUK,356/2/2, 1TK,422/2/1; Godora története1,YnevpontHU)

Lantar (nom)

Enysmonban letelepedett déli nomád törzs. (Hadak Árja,299/0)

Lantskeff (erv)

Ország. (Ész,214/1/21)

Lanzelotto Borromeo, majd Vérző Szent (sha)

A Hatodik Arc Testvériségének nagymestere Psz. 2446 és Psz. 2475 között. Aggódva figyelte Shadvik hatalmának növekedését; minden másnál nagyobb veszélyt látott benne a birodalomra nézve, megfékezését az Egyetlentől kapott szent küldetésének tekintette. Kiváló katona volt, kőből-vasból való ember, amellett elemző szellemű stratéga - jóllehet e tulajdonok az ő posztján alapkövetelménynek számítottak. Megtetézte azonban még őket egy további erénnyel, amivel valóban kirítt a többi koldusszéki vezető közül: szokatlanul rugalmasan gondolkodott.

Már 1440-ben a kis zsinat elé terjesztette elképzelését a Ferrelos-hegységtől északra létesítendő missziós püspökségről, amellyel ki lehetne törni a partvidékre, így Shadvik nem tudná elvágni a Gályák tengerétől a birodalmat. Leszavazták, nem a költségek miatt, hanem mert a tervnek csak úgy lett volna értelme, ha a leendő püspökséget a főatya egyháza előtt is megnyitnák. Számtalanszor figyelmeztette társait, hogy ne becsüljék alá Rubastro Baradovik képességeit, hasztalan. Ők vérgőzös agyú fanatikusnak véltek minden ranagolitát, aki még a józan gondolkodásra is képtelen, nemhogy a tisztességes hadvezetésre. Borromeo ekkor ideiglenesen a salmói rendházba tette át a Hatodik Arc Testvériségének székhelyét, és kapcsolatot keresett a Carappóban állomásozó ellán szabadcsapatokkal, akik eretnek hazaárulóknak tartották a koldusszéket, és gyűlölték vagy jobb esetben undorodtak tőle. Eleinte durva elutasításba ütközött, ám kitartóan próbálkozott tovább - ezúttal szerencséjére.

Psz. 2464-ben ismerkedtek össze a legendás ronellai szabadkapitánnyal, Dario Del Gadóval; kapcsolatuk csakhamar bizalommá, majd barátsággá mélyült. Del Gado, ez a hozzá hasonlóan nyitott szellem, osztozott aggodalmaiban és törekvéseiben. Kölcsönösen nekiláttak összecsiszolni az együttműködés lehetséges módozatait. Lassan haladtak, de reménykeltően. Psz. 2464-ben még tüstént háború tört volna ki Nyugatvég és az ellánok között, ha Borromeo a seregével carappói földre teszi a lábát. Psz. 2479-től már közösen vezettek kisebb vállalatokat Shadvik ellen. A két sereg egyelőre nem menetelhetett együtt - Borromeo leiosz thairái ugyanúgy rühellték a szabadlegényeket, mint azok őket -, ám a hadmozdulataikat már gyorsan és hatékonyan összehangolták. Ki tudja, nem hozta volna-e előre két évszázaddal a nagy bosszúháborút e két férfi közös erőfeszítése, ha Rubastro Baradovik időt hagy nekik?

Ő azonban nem hagyott. Psz. 2473-ban a duarrei csatában nemcsak az ellán hadakat törölte el a föld színéről, hanem az egyik koldusszéki iratos atya kolostorát is. Duarréba már nem érhetett oda idejében a nagymester segítsége, Rumilio felmentésére azonban küldött egy válogatott csapatot. Ő maga lóhalálában sietett a Shadlekben összehívott kis zsinatra, ahol hadivétójával az utolsó pillanatban sikerült megakadályoznia azt az őrült határozatot, hogy a nyugatvégi seregek

nyomban vonuljanak egymagukban Rubastro Baradovik ellen, bosszút állni Duarréért. Oroszlánrésze volt abban, hogy a koldusszék mind a hét irganói Békenagytanácsra küldöttséget menesztett, s nem rajta múlt, hogy a végtelenbe nyúló egyeztetések az egész Psz. 2474-es esztendőt fölemésztették, mialatt a bíboros bevette a hősiesen védekező Novarcorenát.

Psz. 2475-ben, háromszáz év óta először, ismét táborba szállt az összbirodalmi sereg. A nyugatvégi hadak élén a nagymester állt, és ő képviselte a koldusszéket a fővezérkarban. Valójában az egész sereget ketten irányították Dario Del Gadóval, miután a főatya titkos megbízottja, Bene Bossias belső inkvizítor segítségével feltűnés nélkül kiiktatták az uralkodóházak által delegált két főparancsnokot. Minden tudásukat és tapasztalatukat latba vetve készültek Rubastro Baradovik ellen, aki erős védelmi állásokban várt rájuk a Montresor-szorosban.

A montresori csatában kivívott győzelemért nagy árat kellett fizetni. A Hatodik Arc Testvériségének csaknem háromezer hites lovagja maradt holtan a harcmezőn, köztük nagymesterük, Lanzelotto Borromeo is. Ő azonban hősi halála után - nem jutalom, hanem szolgálat gyanánt - a phora-kroinoszok soraiba emelkedett. A rettenetes szenvedést, mely halandó életének utolsó perceiben gyötörte, immár az örökkévalóságig kell viselnie. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Laone wri Trelys (tia)

Híres tiadlani vallási személy, chandeani apátnő volt. Szobra az egyik kivésett szemű az elyai Bölcsek hídján. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Láp (erv)

A haonwelli Treis kerület gúnyneve. (Sum,312/1/5)

Lapos-Onpor

Lásd: Holnak-Onpor.

Laqsh (qui)

Vízzel kevert aszisz törkölypálinka, a Yankaraon hagyományos itala. A zsoldos-légióra jellemző, hogy a laqsh egész heti fejadagja sem éri el azt a mértéket, amitől egy légiós tisztességgel berúghatna. (A vas ideje,317/2)

Laquass (tor)

Az ötödik toroni hajóosztály, egyben a negyedik, utolsó karakka osztály. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Larad IV. (Psz.3089-3124) (asz)

Aszisz nagykirály, Psz. 3089-től. Mivel nem bízott a Vérkehely testvériség boszorkánymestereiben, dorani varázslót tett meg udvari varázslójának, akinek később iskola alapítást is engedélyezett. Az északi kötődésű rendet alapítójának halála után rövid úton felszámolták. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Larad dal Raszisz (asz)

Lampryssai hercegkapitány, Psz. 3597-ben, bátyja, Ulkad halálával a nagykirályi trón várományosa. Ő azonban – talán a bátyját a megkoronázás után néhány hónappal elvivő kórtól tartva – megelégszik a hercegkapitányi címmel, a trónt idősebbik bátyja, I. Huvad utolsó élő fiának, Obednek átengedve. (Abbitkirálynő,347/8)

Larad Otlokir I. (Psz.1898-?) (asz)

III. Feirgus nagykirály fia és utóda. Apja öngyilkossága után megszakította shuluri tanulmányait, és hazautazván – kiskorúsága okán császári gyámjával együtt – kormányozza az országot. Ekkor iktatták a Hitvalló egyházak közé Mahurastk hitét a dul Mordakok kérésére. Egyes források (inden bizonnyal hibásan) neki tulajdonítják az első Concordia megkötését Toronnal. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Larad Otlokir II. (asz)

Aszisz nagykirály a Psz. XXII. században. Psz. 2152-ben, miután csatában legyőzi, és kivégezteti Conal Cadal Caradhín nyktalosi hercegkapitányát, fogadalmas státuszba sorolva ugyan, de egész országára vonatkozóan törvényessé nyilvánítja Ranil hitét. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Larangfa (ker.herc)

A bét-levélnek nevezett enyhe stimuláló szer anyanövénye; a Kereskedő

Hercegségek területén és a Sheral déli lejtőin egyaránt vadon nő. (Szürkecsuklyás)

Larayel (erv)

Tartomány, az erv államok közül egyedül Erigowban létező közigazgatási egység. Az országot hét tartományra osztották (Blavoromo, Erigow, Ervider, Gowires, Mowoxila, Seoxila és Ven-Routen). A tartományok grófságokra osztódnak, ezek élén a gróf áll. Alegerősebb grófság vezetője a tartomány országnagya, (pres, vagy presse) azaz vezetője, aki a tartományt a hercegi tanács (Daerises conasella) szűkebb ülésein képviseli. (Ész,91/2/2, 214/1/22)

Larayeles conasella (erv)

Tartományi tanács Erigowban. A tartományúr (Országnagy, pres vagy presse) elnökletével a grófok és az egyházmegyék vezetői vitatják meg a helyi ügyeket. (Ész,92/1/1)

Larcadoc ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. (Hollóidők,377/5)

Lardahasi Műhely (pya)

Pyarroni esztétika elméleti iskola, amely rendkívül merev kategóriáiról vált híressé. (E,84/3)

Lar-dor (pya)

1. Dél Ynev egyik nagyobb, tengernyi tava, több szigettel; a Larmaron-medence közepén található. Partján alakult ki a tóról elnevezett Lar-Dor állam. (1TK,452/2/1)

2. (pya) Dél-Ynev egyik kisebb állama, a Pyarroni Államszövetség tagja. A Larmaron-medencében, a Lar-Dor tó partján található, tulajdonképpen azt öleli körbe.

A tó jelentősége Psz. 2647-ben növekedett meg, amikor a Fehér Páholy varázslóiskolát alapított keleti partján. A sorra alakuló iskolák később körülölelték az egész tavat, ami a pyarroni nemesek kedvelt pihenőhelye is lett. Önállóságot a Psz. 2800 környékén kapott, és az Államszövetség teljes jogú tagja lett. Fővárosa az elő iskola mellett kialakult Syenas lett. Az apró ország a Dúlást épségben vészelte át.

Lar-Dort az iskolák küldötteiből és nemesekből álló szenátus vezeti. Syenast a kezdetektől kapu köti össze Új-Pyarronnal. Az ország a halon kívül semmit nem termel, árai magasak. Számtalan iskolája ontja a művelt embereket, és a kalandozókat. Számos iskolája közül a Fehér Páholy alapította varázslóiskolák, a Keleti-, Északi-, és a Belsőszigeti varázslóiskolák a leghíresebbek, ám szinte mindenféle tudományokat oktatnak a tavat szegélyező iskolákban. Lar-Dorban a pyarroni vallás selmovita irányzata jellemző. (1TK,452/2)

Larion

1. Említésre méltó méretű sziget a Satralison. Beriquellel együtt a két legnagyobb sziget a bolygón. Egyes feltételezések szerint ez az elfek őshazája, ám a nép saját eredetmítoszában sem jelenik meg.

Titokzatos és ismeretlen a tudósok előtt, a legtöb földabrosz dús erdőségekkel borított paradicsomi vidéknek ábrázolja. Helyét egyesek a Nyugati-Óceán déli vizeire, mások Calowynen is túlra helyezik. (1TK,25/1/3; Geofrámia,7/5; Ész,16/1/1)

2. Egyes források egy elfeledett istennőt, a változások istennőjét nevezik e néven. Hívják a Változások őrének is. Állítólag még Airun al Marem is kötődik hozzá. (Sötét térítő; Sötét Zarándok; Szinergium,5/1)

Larion csillaga (pya)

Airun Al Marem koronájának is nevezett, arasznyi szegekkel kivert abbitacél abroncs, melyet a fejen visel. Több maremita lovag is visel hasonlót, hogy kompenzálja a sisaknélküliség hátrányát, de mégis megtartsa ura parancsait. (Szinergium,9/1)

Larmaron hegység (pya)

A Gályák-tengerének nyugati vége és Lar-dor között húzódó hegység. (Fogadalom,303/1)

Laroan ron Navan'Nion (elar)

Kirin ron Navan'Nion testvéröccse, a Harcosok Körének tagja, a Harcosok kiképző-oktatóinak főmentora: (Árnyjáték,286/1)

Larom (dvár)

1. (dvár) A Déli Városállamok Keleti régiójának egy, a Kráni-hegység egyik völgykatlanában található törpeállam. A fővároshoz – ami szintén a Larom nevet viseli – még csaknem tucatnyi falu és városka tartozik.

Larom uralkodó rétegét nyolc nemesi család adja, közülük egy a hercegi. A kis államot a tizenegy tagú Völgyek Tanácsa vezeti, melybe a hercegi Ház négy tagot, míg a többi nemescsalád egy-egy tagot küld. A térség egyetlen állama, ahol nincs dzsad kolónia. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/1/2)

2. (dvár)

Larom városállam fővárosa. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/1/2)

Laroque (ker.herc)

Kikötőváros a Gályák-tengerének északi partján, Ennaim kereskedő hercegségének székvárosa. Nevezik a Márványherceg városának is. (T, A kos és a kobra éve,137/5)

Larredan (elar)

A Völgy. Az elar nép új otthona. Roppant hegyláncoktól ölelt termékeny, természeti szépségekben bővelkedő völgy, melynek alakja szétterített kártyalapok módján egy kézbe fogott, három babérlevélre emlékeztet. Bár területe közel félmillió négyzetmérföld, beriqueli s ynevi léptékkel mérve parány csupán - hibáznak tehát azok, akik az északfoki sziget titkait a Völgy titkaival azonosítják.

Larredan neve a legtöbb fonás szerint a „L'elar eth danne" kifejezésből ered, mely annyit tesz: Az elar nép örökkévaló. (Árnyjáték,286/2)

Larsel-szigetek

A Godorai-tenger egy szigetcsoportja, mely Erionnal egyvonalban helyezkedik el. Az őserdővel borított szigetcsoport névleg Godorához tartozik, mára azonban csak néhány elhagyott kikötő emlékeztet a hajdani borodalomra. (T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Larta con Adora (gor)

Gorviki varázsló, aki Kránból való visszatérte után Warvik városában, a Psz. 3600-as évek elején megalapította a Holdkos iskolát. A mai napig (az Anyagi Síkon kortalannak látszik) a rend nagymestereként képzi a novíciusokat. (Bábjáték,385/3)

Lashgúk (tor)

A Quiron-tenger északi partvidékén lévő városok orgyilkoscéheinek szövetsége. Hatszázötven esztendővel ezelőtt hívták életre, a Vércsapolók nevű, hasonló szervezet ellensúlyozására, császári rendeletre. Százhúsz évükbe tellett, hogy a Vércsapolókat véglegesen kiirtsák. Cserébe udvari kiváltságokat kaptak, s az Ikrek után ők voltak az elsők, akik császári parancsra hagyták el Toront, a Városállamok egy riválisa kereskedelmi flottáját küldték a tenger mélyére. Nevük jelentése: Sóököl. (Sum,347/2/6)

Lasiri Ház (gor)

Jelentős gorviki, Warvik városbeli nemesház. (Gorviki vér,272)

Lasmosi-félsziget (elf)

Dél-Ynev nyugati részén fekvő, jelentős félsziget, amin ma Elfendel található. (Geofrámia,69/1)

Lasmosi-öböl

Dél Ynev egy öble, mely a kontinens délnyugati részén, az Elfendeli-félsziget és a kontinens között található. (T)

Lass (híl)

Jelentése sík, magas föld, a beriqueli öt törpe törzs egyike. Nevezik őket Kárhozottaknak, Sószagúaknak és Gazdátlanoknak is. Szállásterületük a hagyomány szerint Bórog Beriquel északi régiójában terül el. Ynevre nem jutott el, a törzs elbukott a Homálytestvérrel fojtatott küzdelemben. A Harmadik csapás idején nagy hősiességgel küzdöttek Tyrrano szolgái ellen, vereségük után azonban lelkük is elbukott, homálytestvéreik helyére pedig a közhiedelem szerint démonok költöztek. Egyes vélemények szerint Súm nemzetségük tehető felelőssé a csapás elszabadításáért, java részük Korsúm erődjében esett el.

Manapság is Beriquelen élnek, és a démoni Tyrranot szolgálják. Civilizációjuk visszafejlett, csupán kiváló kovács és harcos mesterségük maradt meg. Egymással is gyakran háborúzó kisebb közösségekben

élnek, és kíméletlenül levadásszák azokat, akik a területükre tévednek. (Sum,90/2/3; 209/1/1; Karr-Khazad kapui,23/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Latenhuur (cra)

A crantai panteon egy istene, a sokarcú bosszú megtestesítője. Az ő neve tűnik fel leggyakrabban a három világ korának írásos átkaiban. Tisztelete még a kyrek idején is fennmaradt.

Testvérei a crantai mitológia szerint Daneeka és Yjdric. Anagmar neve Gat-Élur. (Hőseposz,296/2; Hallgat az ég,318/2)

Laterália (sha)

Belső vagy titkos vizsgafokozat; az egyházi minősítési rendszer hét karának arra érdemes tagjai számára olyan tudás megszerzését is lehetővé teszi, melyhez elvben csak felsőbb iskolafokozatba lépve férhetnek hozzá. (Garmacor vére,472/2)

Lathan Arknumoy (Psz.?-3688-?) (évár)

A narvani Arnumoy Ház feje a Psz. 3688-ban. Felesége a határozott Tiane. (Gorviki vér,27-29)

Láthatatlanok köre (elar)

Az elar körök egyike, nem tartozik a nemeselar körök közé. Legcélszerűbb „titkosszolgálatnak” neveznünk. Sejtes felépítésű társaság, tagjairól (inasok, kurtizánok, zenészek, árusok; lovászok, fogadósok, és sorolhatnánk a végtelenségig) a környezetük sosem tudja, hová tartoznak valójában. (Szellemtánc,325/3)

Lathran

Claennar által kifejlesztett, üzenetvivő madárnak használható mágikus élőlény. (B,150/2/3)

Látóablakok (kyr)

A kyr építészet különleges gonddal megalkotott elemei, melyek némelyike maga is varázshatalommal telített. Legjellemzőbb típusa a párkányszem. (Szinrgium,51/1)

Látók (ork)

Gro-Ugon jelenlegi vezető ork törzse. Szent állatuk a vércse, sámánjaik Bhaer-Shadaggot tisztelik. Négy harcos nemzetséggel rendelkeznek.

Birak Gal Gashad tevékenysége óta szereztek vezető szerepet Gro-Ugonban, s befolyásuk még a Gro-Ugonon kívül élő orkokra is kiterjed. A Kard Testvériségének elűzése óta ők a 4. Fekete Lobogó őrzői is, bár ezzel nemigen büszkélkednek. A hatalmat a Birak házból való vezérek gyakorolják, akik vaskézzel uralkodnak a Hat Törzs felett. A Holdimádók matriarchái már több mint húsz éve a Birak házból választanak férjet. (Sum,131/1/2)

Lattis kryanhar (kyr-tor)

Kyriáért vérzem. (A bárd és a démonok,482/6)

Laumi törzsek (énom)

Északi nomád népcsoport. Az éjidők végén zúdult támadásuk az Artadas folyó mentén a belháborún épp,hogy túljutott Erionra. A támadások mögött állítólag ryeki tanácsadók álltak, mások Toront emlegetik. II. Tiomus csupán aquirojai segítségével tudta megállítani őket. (Godora története1,YnevpontHU)

Laumi veszedelem (Pe. 898-888) (énom, godora)

Az éjidők végén Erionra zúdult nomádjárás az Artadas folyó mentén. A laumi törzsek mögött állítólag ryeki tanácsadók, mások szerint Toron bérencei álltak. A majd egy évtizeden keresztül tartó vész számos várost elpusztított, csupán a rohamtempóban megkezdődött erődítési munkálatoknak, II. Tiomus aquirjai segítségének és a Szalamandra kultusz térnyerése okán megerősödött oryedani (Ordan) anyrok – ekkor kezdték őket tűzvarázslókként emlegetni – sikerült elhárítani. A helytartó Ötszarvú Várából irányította a védelmet. (Godora története1,YnevpontHU)

Lauriferrum (sha)

Víkódex, a shadoni harci technikákról szóló mű. (Garmacor vére,464/2)

Lavalos (asz)

Testes aszisz borfajta. Legkitűnőbb termővidékeinek hagyományosan az Onporok déli lejtőit tekintik. (Jó széllel toroni partra,303/4)

Lávaóriás

A külső síkok egyikén élő nép, melynek két királya egykor nemcsak uralta a tűz elemi síkját, de istennek járó tiszteletet élvezett a három világ korában. Anagmar nyelven Komm-sanak és Lidédit néven, a Kyr Birodalom idején pedig Khormmsa és Ryddyt néven nevezték őket. Magukat a lávaóriásokat előszeretettel idézték szövetségesül harcaikhoz a Kelet-Crantai Birodalom varázstudói, gyakorta vetve áldozatul embereket a nekik szentelt vulkáni kürtőkbe. A szertartás egyéb részletei nem maradtak fenn – a mágiaelmélet bölcsei közül néhányan e mögött is Sogron akaratát sejtik. (Hallgat az ég,318/3)

Lavarthagom (tor)

A tartományok nemesekből álló gyűlése, melyet igen szigorú hagyományok szerint tartanak. (Toron,434/1/8; Boszorkányhadúr,21/7)

Lavius (erv)

Klavel embere, a beriqueli expedíció természettudósa. Küldetéséből nem tér vissza. (Árnyjáték,285/5)

Lavonnai (elar)

A Ködből Született. Larredan legnagyobb folyója, északdéli irányba, hatalmas kanyarokkal szeli át, s a Moel-Ialuron, Az Igazság Száján keresztül hagyja el a Völgyet. (Árnyjáték,286/4)

Lawarin Praissert (pya)

Jeles pyarroni geográfus, akitől többek között Igrain Reval is tanult, ahogy azt megemlíti a Geofrámiában is. (Ész,7/2)

Lawarin Urrast (erv)

Krad papja, valamikor a Psz. VIII. század idejében. Az ő jelentéseiben olvashatunk először az Ilanori pernyéről. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Lawrea (Psz.?-1876-?) (erv)

Haonwelli, az erigowi dinasztiából származó hercegnő, aki Psz. 1876-ban megalapítja a a Haonwelli Szabadegyetemet. (Ész,224/1/1)

Laylaras dinasztia (évár)

Alidaxi uralkodói dinasztia. Címerülk kagylómaszkot ábrázol. (Bíborgyöngyök3,325/7)

Lebrakhi ólombánya (asz)

Abaszisz hírhedt büntetőtelepe, Lampryssa tartomány területén, a Salatos-hegységben. Ide kerülnek a legsúlyosabb bűnöket elkövetettek no és a politiaki ellenfelek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ledzs (dzsad)

A Keleti-óceán hajósainak dzsad, gorviki és aszisz szavakból álló keveréknyelve. Leginkább Damakban jellemző. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Leeth Ház (asz)

Abaszisi, szigetbirtoki nemesi család. Oren Palyd-Karnelian kormányosának leszármazottai. Halászatból és tengeri termelésből származó vagyonulból jókora hajóhadat tartanak fenn, hagyományos tengeri katonáskodó család. A Szigetbirtok örökösödési háborújának idején a Ház feje Abram Leeth, Abaszisz hat tengeri bárójának egyike, aki Psz. 3665-ben hal meg. (Csepp és Tenger, Geofrámia,84/3; MK; S)

Legendák és enigmák (erv)

Enika Gwon roppant, több, mint félmillió oldalas fóliánsa; a kontinensen egyetlen teljes példánya ismeretes. Tartalmazza az Yneven keringő összes mendemondát, legendát, mítoszt és történetet, s mint ilyen, az egyetemes kultúra remekének számít. Valószínű, hogy szerzőjét magasabb síkok lényei segítették a munkában - Gwon kezét egyesek szerint maga Alborne, a Harmónia őre vezette. A hiteles példányt Erigowban, a Legendák Tornyában őrzik, mely hajdan Gwon lakhelye volt, itt is írta művét, Psz.1713 után.

Mivel szent könyvnek tartják, a bárdok legtöbbje kötelességének érzi, hogy életében egyszer elzarándokoljon a toronyhoz, s szemügyre vegye az ereklyét. A zarándoklat során bizonyos időt - rendszerint két órát - ki-ki a kötet tanulmányozásával tölthet. Mint mondják, egy bizonyos Iriogo Orelnek kétszáznyolcvan történetet sikerült megjegyeznie, s ennek köszönhetően haláláig a kontinens legkeresettebb énekmondója volt. (KKUK,329/1/5; 1TK/430/2/3; Geofrámia,122/4)

Legendák Tornya (erv)

Híres torony Erigowban. Ynev leghíresebb bárdja, Enika Gwon építette, az

akkori erigowi herceg segítségével, amikor Psz. 1713-ban úgy döntött, itt fog élni. A Toronyban írta meg fő művét, a gigászi Legendák és Enigmákat is. Mivel szent könyvnek tartják, a bárdok legtöbbje kötelességének érzi, hogy életében egyszer elzarándokoljon a toronyhoz, s szemügyre vegye az ereklyét. (1TK/430/2/3; Geofrámia,122/4)

Legendarius Aquirorum (kra)

Kráni legendagyűjtemény, mely az ősi fajokkal kapcsolatos sötét legendákat tartalmazza. Az eredeti példányt emberbőrökre írták, ma már azonban több könyv változata is létezik. A legtöbb mégis a kráni dalnokok fejében és ajkán él tovább. (S)

Legfőbb Döntőbíró (pya)

Dreina egyházának vezetője, más néven a Hűséges. (PPL1,64/3/1)

Legnagyobb Harcos (van)

Tooma egyik elnevezése. (RúnaI/9,Tooma-pap,24/1/0)

Legnagyobb Úr (gor)

Ranagol gorviki eredetű elnevezése. (PPL2,84/3/2)

Legszebb rózsa (dzsad)

Mohamed el Nezafi műve, a széptevés és a szexuális kultúra alapkönyve. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/1/2)

Legurok

Az Ekbir sivatag partvidékén élő szórvány népcsoport. Megélhetésüket a halászat és a sópárlás biztosítja, jövedelmüket hajóroncsok fosztogatásával egészítik ki. (Az Ekbir-sivatag,Ynev.hu)

Lehad anns-naona hiélar (ila)

Lásd: Anns na hiélar.

Leiosz (sha)

Domvik egyházának alkasztja, a papok neve. (PPL2,44/3/2)

Leiosz Pan-thia (sha)

Domvik egyházának alkasztja, a felső papság neve. (PPL2,45/1/1)

Leiosz Thaira (sha)

Domvik egyházának alkasztja, a paplovagok neve. (PPL2,44/3/2)

Leirren (elf)

Egy elf, aki később kalahora lett. Életének történetét onnan ismerhetjük, hogy sebesülten ápolták és egy Mairos Jaborr nevű írnoknak diktált. (Sum,13/1/1)

Leirrothel (erv)

A Haonwellben élő elfek híres fehérbora. Készítésének titkát az emberek nem ismerik, de szívesen fogyasztják, noha palackjáért fél aranyat is elkérnek. (Erioni harsona)

Leithann (elf)

Holdvilág. Elfendelben gyakori, másutt meglehetősen ritka növényféle. A kék hold fényében bontja ki csillogóan kék szirmait. Cserépben elpusztul. Az elfendeli elfek tucatnyi szertartása kötődik a leithannhoz, hitük szerint megvéd a rossz álmoktól, hiszen a kék hold idején őrködik, és nappal alszik. (Shajaran,313/7)

Lekhír (van)

Eredetileg lequir vagy új-quironeiai, embernyelvből átvett elnevezés a sinemossai barbár szállásterületről kirajzott korg nép azon ágára, mely a Quironeia nyugati részén, Ediomad röghegyeitől Toron határáig húzódó partszakaszon vert tanyát. (Karr-Khazad kapui,390/3)

Lélekgyertya

Bonyolult mágikus működésű időutazó varázstárgy, ami egy más időbeni személy lelkét cseréli meg a használóéval. (RúnaV/2,Időutazó varázstárgyak,12/3/1)

Lélekhívók (van)

Titokzatos törpék, akik a városoktól távol, magányosan élnek. Ők biztosítják a kapcsolatot az élők és holtak közt.

Szakállukat vörösre festik, kalpagjukra csengettyűket aggatnak. Tisztelet és félelem övezi őket, titokzatosságuk még a tudókét is felülmúlja. Különleges mágiájuk révén képesek szóra bírni a holtak lelkeit, s ha a művelet sikerül, azok az ő szájával szólnak.

Ha hívják őket, azonnal indulnak, s segítségükért nem kérnek fizetséget, bár a vendéglátást nem vetik meg, néha

napokig maradnak egy-egy családdal. (Sum,101/2/2)

Lélekőr (tor, pya)

1. (tor) A legfőbb méltóság Tharr egyházában, a papi hierarchia egyszemélyi vezetője, egyben Psz. 1448-tól a második Fekete Lobogó hordozója. Legfontosabb feladata őrködni a mindenkori császár lelki üdve fölött – innen az elnevezés. Székhelyét ennek megfelelően Shulurban tartja, a Shwagin negyedben. A lélekőrt a három Tharr-hitű pápa választja, hivatalát azonban csak a beiktatás után foglalhatja el, amely hagyományosan az Unikornis előjoga a toroni Hatalmasok közül. Tharr különleges kegyét élvezvén, a lélekőrök általában több császárt végigszolgálnak hosszú életük folyamán; a jelenlegi, emessir Cham Hryssus immár fertály évezrede ül a vérarany trónuson. (PPL2,16/3/1; Alidax gyöngyei,296/4)

2. (pya) Olyan Noir-papok, akik a lelki tökéletesség egy magasabb fokára jutottak, és idejük jelentős részét már az Antissen töltik. Ők segítik a leendő Noir-papokat az álomsík használatára, a bálvány megtalálására és tisztítják az álomsíkot. (PPL1,104/3/3)

Lélekösvény (gor)

Gorviki paplovagrend, központjuk Gorvik tartomány. Eredetileg az uralkodó bíborosi dinasztia testőrségéből fejlődött ki, az ő szolgálatukban áll ma is. Csak paplovagokat fogad soraiba. Terda Radovik hatalmi szóval feloszlatta őket, de halála után újjászerveződtek. (PPL2,90/1/2)

Lélekvihar (dzsad)

Lásd: Tordias sil Karfe.

Lelkek Bírája (pya)

Darton egyik elnevezése. (PPL1,49/2/1)

Lelkek Dala (elf)

Az álomdalok másik elnevezése. (Sum,49/2/5)

Lelkek Hevének Síkja (elf)

Eredetiben: Celebhas Hy'Breashail. Az asztrálsík elnevezése a kráni elfek nyelvén. (Sum,46/2/3)

Lelkek hídja (eri)

Egy csatornát átívelő híd Erion Örömnegyedének Arbet kerületében. Nevét arról az ezernyi lélekről kapta, akik róla leugorva váltak meg az élet szenvedésétől. (Godorai őrjárat,113)

Lenyugvó nap ösvénye (tia)

Hiar Odak No Kinito. (S)

Leples Asszony (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike, akit Ranagol párjául választott, és ő Krilehort és Uroyahaast szülte neki. (Kráni krónikák,100/4)

Leplesek (tor)

A boszorkányhercegek akaratát képviselő testület, amely a császár tanácsadójaként, a császári tanács mellett működik. (1TK,439/2/4)

Lerois da Gamarra (gor)

Ramando da Gamarra (LaCorb) ikertestvére, aki, miután bátyja megöli apjukat, bosszút esküszik. Anyja haláláig kell várnia vele, és utána sem tudja beteljesíteni, Ramando őt is megöli. (Bábjáték,389/2)

Leron (dvár)

A Kie-Lyronba ömlő folyó a Déli Városállamok Új ösvény régiójának területén. Az összefolyás pontja Pregulion területére esik. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/1/6)

Lesath

Az egyik leghatalmasabb élőholtfajta, a Necrografia besorolása szerint a VII. osztályba, az életerővel táplálkozó szellemek közé tartozik. Az válhat a halála után lesathtá, aki életében fekete mágiát űzött, és ezzel – féktelen hatalomvágytól hajtva, szándékosan vagy csak véletlenül – az istenek hatalmát kísértette.

Hatalmát az adja, hogy halála után is megőrizte mágikus képességeit. Regélik, hogy egyes boszorkánymesterek szánt szándékkal vetették alá magukat az átváltoztatás rítusának, hogy az anyagi világ, és az élet kötelékeitől megszabadulva gyakorolhassák sötét praktikáikat. (B,86/2/3; Shajaran,313/8)

Létrehozó (dzsad)

Il Duragh elnevezése. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/1/1)

Leuggonn (asz)

A Szigetbirtok egyik nagyobb szigete, a Cetiehir-szigetet nem számolva délről északra haladva a második. A Leeth Hz uralja. (S; T)

Leutaril (kor)

A Keleti Barbárok egyik istene, Ymdoll és a Világok Úrnőjének első gyermeke. Ő a Kegyetlen Atya, a vizek ura. Szférái a Természet és a halál. (PPL2,97/2/3)

Leutaril Szigonya (kor)

A keleti barbárok egyik istene, Leutaril ajándékozott népének. A szigonyt csak igazi hős markolhatta meg és őt győzhetetlenné tette. (PPL2,95/2/0)

Leuth wyn y'chetah barraga (tor)

Szó szerint: „amíg élek, emlékezem". Hálatelt búcsúzáskor használatos kifejezés. Utal arra, hogy a neki tett szolgálatot a búcsúzó elismeri, és később hajlandó törleszteni. Csak azonos társadalmi kasztba tartozók engedhetik meg maguknak használatát, ez alól csak a „közelengedés" biztosít kivételeket. (Morgena könnyei,77)

Leviar (sha)

Shadon egyik apró tartományának neve. A Shadoni-öböl partján fekszik. Fővárosa Leviar. (Sum,427)

Leviathan (tor)

A második toroni hajóosztály, és a legnagyobb toroni karakka osztály, hosszuk akár a száz lábat is elérheti, míg szélességük tizenöt-húsz láb is lehet. (Abbitkirálynő,340/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Leviuur

Gyíkszerű, sajátos mentális képességekkel rendelkező, ragadozó élőlény. (B,140/1/2)

Lewgenau-Isturna (dvár)

A Déli Városállamok egy apró állama, Pyarrontól északra. (RúnaIV/3,Déli Városállamok,8/1/6)

Lheander (tor)

Az toroni legendák eltávozott szerelmespárjának férfi tagja, Syris párja. A monda szerint az egek magasában találhattak csak egymásra, eggyéolvadt lelkük a sigmarion csillag. (Sum,349/1/2)

Lí (nia)

Niarei hosszmérték, egy ynevi lábnak felel meg. (E,239/1)

Liborion (kyr)

1. Emléktár. Az egykori kyr városok könyvtárainak elnevezése. A nagyobb kyr városokat az ötödkor óta császári rendelet kötelezi egy-egy úgynevezett „emléktár" felállítására. Ezek – a város krónikájának és Nemesi Családjainak genealógiáján kívül – a városban felhalmozott tudás tárházai is. A városi liborionok gazdagságát jórészt a megtelepedő írástudók – papok, varázshasználók – valamint a település vagyoni helyzete, illetve múltja határozta meg. A déli part egyik leggazdagabb liboriona a yankari Pentád fővárosáé, mely sokak szerint akár Ifin királyi Könyvpalotájával is vetekszik.

Csak kevesen tudják, hogy létezett egy Liborion nevű város is, ahol azok laktak, akik a tudás megőrzésére tették fel életüket. (Síró fém,297/2; Lobogók Hajnala,273/2)

2. Már az Ötödkorban legendásnak számító rejtett kyr város, ahol kiválasztott papok és szerzetesek őrködtek a kyr anyrok és Hatalmasok tudása felett. Mondják, Liborionban minden olyan könyvnek másolata van, amit a kyrek valaha is megírtak, s az őshaza, Calowyn számos kötete is helyet kapott a könyvtár polcain. Létezését semmi nem tudja hitelt érdemlő bizonyítékokkal alátámasztani, s legendája a Hatodkorban végképp feledésbe merült. Egy Arnel nevű, a Hetedkor végén élő Krad pap a dorani nagytanácsnak azt állította, hogy rábukkant Liborion romjaira, ám állítás sosem nyert igazolást. (Anyrok alkonya,273/3)

Librassi (asz)

Különleges ifini vizitorszervezet, mely kizárólag a Nagykönyvtár szolgálatában áll. Megveszekedett hírüket elsősorban példaértékű kivégzéseiknek köszönhetik – nem véletlenül. (Jó széllel toroni partra,303/5)

Li-cao (nia)

A Sárga Császárság titkos tanokban képzett írástudói által gyakorolt betűmágikus eljárás ahol a különböző írásjegyek mágikus hatásokat hordoznak. (E,94/3, 249/20)

Lidédit (ang-éga)

Ryddyt neve az anagmar és az égalkal nyelvekben. (Hallgat az ég,241/1)

Lidércfű (kra)

Ritka, hírhedt méreg és kábítószer, amely kizárólag a Hét Domb és Hét Völgy vidékén terem. Füstjének belélegzése néhány percre földöntúli gyönyörérzetet okoz, majd utána napokon át rettenetes rémálmokat. Már egyetlen szippantás is elegendő belőle a gyógyíthatatlan függőség kialakulásához. A lidércfű terjesztésének monopóliuma a kráni elf házak kezében van. (Sum,403/2/2)

Li-draqu-sio (nia)

„A Sárkány Szeme”. Niarei, az ellenfél megfigyelésén alapuló harci trükk. (S)

Lielroga (kor)

Ramagar veld’ram, azaz kánság, egyike a három északi kánságnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Lien (nia)

Úr, uram. (Keleti szél II,315)

Liesra-szigetek

Dél Ynev egy kisebb szigetcsoportja, ami a Shadoni-félsziget déli sarkánál helyezkedik el. (T)

Ligeroe (démon)

A Gyötrelem Síkjának démonhercege. (RúnaIV/1, Démonok,14/1/5)

Li Ho (nia)

Híres niarei költő, versei szerepelnek a Szemi no koe-ban is. (E,245/6)

Lila tündér (tor)

A fűszerkódex elixír típusú hatóanyagainak legelterjedtebb felosztása, a hat nővér szerinti egyik fajtája. (Bíborgyöngyök3,497/2)

Liliath (évár) (Psz.?/3692-3714/?)

Alidaxi boszorkánykirálynő, közismertebb nevén a Kristálykirálynő, Ötödik Fekete Hadúr. Sinil Dialaid-ot követi Alidax trónján Psz. 3692 után.

A gorviki Grandezzini di Fulminiore műveinek egyik felvásárlója. Ágyasa volt többek között Arkat Celebhyrt, és a botrányos életű ereni elfvadász, Iglat Berval is. Utóbbinak lányával, Mazaineel jó barátságba kerül, később az a tanítványa, és Psz. 3714-től, amikor fogadásának köszönhetően a lobogó elfordul Liliathtől, ő maga pedig Iglat feleség lesz, utódává válik. (ÚT,105/2/3,91/2/1; Korona és kehely; Bíborgyöngyök1-3; 3,483)

Liliomfüzér (dzsad)

Közismert dzsad mesegyűjtemény, írója a híres filozófus, Nászir Mu’wallat ibn Ísza al Kindi. Az általa az „emberi kultúra csúcspontjának” titulált mű – melynek értékességét egyébként még kritikusai is elismerik – végét egy szintén tökéletesnek tartott verssel zárta, melynek megírására azonban nem találta alkalmasnak az általa ismert nyelvek egyikét sem, ezért hosszú és kemény munkával újat tervezett hozzá, melynek titkát sírba vitte, így azóta sem tudja senki megfejteni. (Sum,210/1/3; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/1/1)

Liliomtőr lovagrend (sha)

A legismertebb uralkodóhercegi lovagrend. Színe a kék és az ezüst. (1TK,40/1/0)

Lindigass (kyr)

Tharr misztikus síkja; kyr nyelvű jelentése: „Ahol vértenger háborog”. (Sum,347/2/7)

Lindigassiana

Arco Valentias vallási témájú műve. A toronon kívüli szerző többek között ír Raonna, a Vakon Látó aquir voltáról. (Alidax gyöngyei,310/4)

Lingua Domini (sha)

„Úrnyelve”, „ima- vagy igazbeszéd”; régiesen Linqa Domvici. Domvik egyházának belső, kenetes hangzású, bonyolult írásképű nyelve, melyet a liturgia, a dokumentáció és a diplomácia egyaránt használ. Nevezik Tiszta Forrásnak, Testet Öltő vagy Hangzó Gondolatnak is. A játéktechnikailag holt nyelvnek számító nyelvet – mely minden bizonnyal a gdon nyelv egy dialektusa - Domvik minden szolgája beszéli valamilyen szinten;

lejegyezni bármely pap képes, felolvasni csak az arra érdemesek tudják. Mivel belső indíttatásból beszélik a szent nyelvet, képtelenek hazudni rajta. Kevély, pattogó mássalhangzók és hajló kettőshangzók teszik azonnal felismerhetővé. Nem pusztán nyelv, hanem az Egyetlen útjának egyenességét szimbolizáló jelkép is egyben. (Garmacor címere,349/2; PPL2,46/1/2; Garmacor vére,472/3)

Linora Pentangelin I. (Psz.?/3704/3699-) (sha)

A shadoni Bel Corma királyi család felföldi ágának nő tagja, aki Psz. 3699-ben, a királyi és főhercegi örökös tragikus kimenetelű párbaja után került a trónra. Tanácsnokai véleménye ellenére csapatokat küld a Manifesztáció seregei által szorongatott Gorvik megsegítésére, később, Psz. 3704-től a perszonálunióban egyesült két ország királynője, majd férje, II. Terda eltűnére után Új-Godon uralkodója.

Psz. 3728-ban megköti a Dartoniták Szentháromságával a titokzatos Megvilágosodottak paktumát. (Geofrámia, 99/5; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története,3728)

Linqa Domvici (sha)

A Lingua Domini régies írásalakja. (Garmacor vére,472/3)

Lionar d'Algeion (erv)

Északi mutatványos, akit a Haonwelli rendszerű gladiátorviadalok atyjaként tartanak számon. (TF,232/1/5)

Liorok

A Dél-Quironeiát uraló hegységrendszer, melynek egyik vonulata az Onpor hegység. (Abaszisz,YnevPontHU)

Lirian vil Sineas (erv)

Híre bárd, Alborne egyik kegyeltje volt. (Sum,444/1/3)

Lirytt (démon)

Közepes képességekkel rendelkező démonúr, a Gyötrelem Síkján. Kinézetében egy aszott öregemberre emlékeztet, karmokkal és hegyes fogakkal. Ura Ligeroe, a sík hercege. (RúnaIV/1, Démonok,14/1/5)

Lisira Der'firro (dvár)

A Psz. XXXIV. században élt, gorviki származású boszorkány. Tevékenységét a Déli városállamok területén, elsősorban Hakkarayban folytatta, és nevéhez több méreg feltalálása is fűződik, egyik leghíresebb a Gyöngycsepp nevű ételméreg. (S.)

Líthas (elf)

Elf üdvözlési forma, hagyományos válasz rá a kalíthas. (Rúna,Levelezés,IV/4/71/2/2)

Liva Noa (elar)

Elar Város. Közte, és Moon városa között ömlik a Lavonnaiba az Arfaon. (Szellemtánc,319/2)

Livina (évár)

A Livv folyó két partján elterülő város a Sinemossa déli részén. Az ötödkorban morgenita kegyhely volt, ám az idők során gyakorlatilag feledésbe merült. Jelentőségét akkor nyerte vissza, amikor alidaxi boszorkányok egy csoportja P. sz. 2013-ban ide tette át a székhelyét, megalapította a Livinai Gyülekezetet, majd befolyása alá vonta a barbárok és kalózok által zaklatott halászfalut. Ezt követően a helység gyorsan fejlődött, csakhamar a környék legnagyobb kikötőjévé vált, s ezzel párhuzamosan erősítette meg pozícióját a Sinemosi Ligán belül. Lendületes fejlődését egy hegyomlás törte meg Psz. 3697- ben, ami csaknem az egész várost elpusztította. (Alidax gyöngyei,296/6)

Livinai gyülekezet (évár)

Észak-Ynev egyik legbefolyásosabb boszorkányrendje, alidaxi boszorkányok egy csoportja által a Psz. 2013-ban alapított rend, Livina városállamának tényleges vezetője. Tagjai Chimeri-hitű boszorkányok, akik szertartásaikat és mágikus tradícióikat az ötödkorra vezetik vissza és számos morgenita ereklyével büszkélkedhetnek. A rend kibékíthetetlen ellentétben áll Tharr egyházával, ami miatt a gyülekezet a történelem folyamán a kyr gyökerek ellenére a vörös hadurak oldalára sodródott. Harcos Tharr-ellenességüknek köszönhetően a livinai boszorkányok megítélése viszonylag jónak mondható az Északi Szövetség

országaiban, ám a kapcsolat – különösen az Inkvizítorok Szövetsége miatt – nem nevezhető felhőtlennek. A legenda szerint a rendet alapító boszorkányok azért vonultak ki Alidaxból, mert ellenezték Toron-barát politikáját. Az anyavárossal való szakítás akkor vált véglegessé, amikor Alidax úrnője fekete hadúr lett, ennek ellenére a gyülekezet vezetője elismeri őt királynőnek és maga megelégszik a nagyasszonyi címmel, ám felsőségét nem ismeri el, így egyik legnagyobb vetélytársa.

A rend hagyományos öltözéke a fakókék incogno, mely Livinán belül sérthetelenséget biztosít a nővéreknek.

A rend nagyasszonya a Psz. 3688-as években Arwina Selaerin. A város 3697-es pusztulása után nagyasszonynak a tehetséges álomjárót, Nedath Sumenelt választják. (1TK,71/2/1; Sum,350/2/1; Alidax gyöngyei,297/1; Gorviki vér,134/6; BíborgyöngyökII,238/3,263/0)

Lívselyem (asz)

Rendkívül finom minőségű aszisz selyemfajta. Készítésének titka Tiadlanból, alapanyaga Abaszisz tengerparti „hernyókert”-jeiből származik. Hagyományosan kék vagy zöld színnel festik, de ettől eltérő árnyalatokban is előfordul. Az úgynevezett aszisz kék is egy speciális lívselyem festékanyagról kapta a nevét. (Jó széllel toroni partra,303/7)

Livv (évár)

Észak-Ynev egy kisebb folyója, a Sinemossa déli részén, mely a Quiron-tengerbe ömlik. Torkolatában két partján áll Livina városa. (Alidax gyöngyei,296/6)

Llyatthi (ila)

Az öt ilanori törzs egyike. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Llys A’Cahisse (elf)

Déli elf kalahora, egyike az elf szobor – isteneknek a víz és a kék hold úrnője. Övé a telihold fényében csillogó patak, a hajnal szivárványos harmat. Párja Shyol, nászukból születik a vihar. (RúnaI/4,Elfek,5/2/3; Sum,15/2/0)

Loaran (pya)

Kicsiny őrgrófság Syburr nyugati végeinél, a fekete határ közelében. (Fogadalom,303/2)

Lobogók

Elképesztő mágikus hatalommal rendelkező ereklyék. Eredetük, céljaik ismeretlenek. Kilenc vörös, és kilenc fekete lobogó bukkant fel fokozatosan a történelem színpadán, és választottak maguknak hordozót, Megosztva Északot, ahol azóta is folyamatosak a háborúk a Zászlókat birtokló Vörös és Fekete Hadurak szövetségei között, amiket emiatt Zászlóháborúkként emlegetnek.

Az első Vörös Lobogó Psz. 1132-ben tűnt fel Senimoro Daitar, Erigowi herceg birtokában, míg az első Fekete Lobogó Psz. 1125-ben választotta hordozójául VII. Rayass Ychín Echhyrist, Toron császárát. Számuk azóta mind a két oldalon kilenc.

Mindig nagy embereket választanak hordozóiknak, illetve, akit kiválasztanak, rövidesen nagy emberré válik. Szempontjaik ismeretlenek, de annyi azért elmondható, hogy a Vörös Lobogók olyan népek gyermekeit választják, akik tisztelik az életet, míg a Feketékről ez koránt sem mondható el. A lobogók bizonyos fokú öntudattal és önállósággal, felfoghatatlan mágikus képességgel rendelkeznek, jóslatokkal és sugallatokkal segítik, irányítják gazdáikat. Birtokosai nagy hadvezérek, a Feketéké hihetetlen intrikusok is egyben. A kétféle lobogók ereje mindenbizonnyal közel azonos lehet. Gazdáikkal, akiket maguk választanak, általában élethossziglan tartó lelki kapcsolatot építenek ki.

Vörös Lobogója ma Erigow, Tiadlan, Tarin, Eren uralkodójának, a Titkos Szekta nagymesterének, Ilanor thánjának, a dwoon Ranil-rend nagymesternének, Sirenar egyik Rehynnjének van, a kilencedik a Kalandozók lobogójaként ismert. Fekete Lobogója Toron császárának, a császári lélekőrnek, Abaszisz nagykirályának, a Kard-testvériség nagymesterének, Alidax, Rowon, Enoszuke uralkodójának, Ediomad főhierarchájának és A keleti barbárok kánjának van. (Észak Lángjai, Szürkecsuklyás)

Lochoniss (tor)

Kulcsár. (Boszorkányhadúr,263/3)

Loge (óri)

A traclonok királya, aki életet sarjaszt a kősivatagokból, és akinek kacagásától megőrölnek a fiatal népek gyermekei. (Sum,212/2/1)

Logothetés (god)

Godon főbírája, eredeti jelentése számvevő. (Georámia,150/9)

Lohalen (Hosszúéletű) (Psz.?-732-754) (erv)

Erigow hercege, aki Psz. 732-ben megalapítja a Krad lovagrendet. Psz. 754-ben végrendeletében deklarálja elszakadását az Erv királyságtól, és fiát, I. Radomirt teszi a független Erigow első uralkodójává. (Ész,220/1/5-6)

Lohalor (Kegyosztó) II. (?) (erv)

Híres ereni herceg, a lovagi tornák bajnoka. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Lohalor III. (?-2103-?) (erv)

Ereni herceg a Psz. XXII. század elején. Ő ajándékozza Masgar városát Psz. 2103-ban a Masgarita lovagrand nagymesterének. (Ész,224/1/6)

Lombhullás árvái (erv)

Az ereni és erigowi bárdokat tömörítő laza bárdtestvériség. A nemesi udvarok dalnokainak tartják őket. Nem olyan jól szervezettek, mint az ilanori bárdok, bár hasonlóan működnek és sok hasznos információval látják el az északi hercegségeket. Mágiájuk elsősorban a dalokra épül, legtöbbjük avarszínű köpenyt hord. Fegyvereik leginkább a tőr és a hosszúkard. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/1; 24/1/5)

Lombok őre (elf)

Fliadais D'Anatel állandó jelzője. (Sum,15/1/7)

Lomha armada (erv)

Az északi szövetség valaha épített legnagyobb hajóhada. A Nyolcadik Zászlóháború végén készül el, illetve kezdik építeni a Marvinella-öbölben, bevetésére azonban a IX. Zászlóháborúban kerül csak sor. Lassan lehajózva a Quironeia bejáratához, ott egyesülve a tiadlani és sinemosi hajókkal, többször is vereséget mérnek a toroni flottára, mivel azok nem tudják a sinemossa szigetei között katapultjaikat kihasználni, míg a szövetségi hajók kisebbek és jobban manővereznek. (Toron,159/1/0)

Ló népe (nom)

A nomádok népét illetik ezzel a kifejezéssel. (RúnaIV/5,Nomád,17/1/2)

Lopakodó (kra)

A Birodalmi Fejvadászklán egyik legtitkosabb varázseszköze. A különleges mágiával készített folyékony-fém vértezet különb Ynev bármely más vértjénél. Mindössze harminc létezik belőle, és mind a Birodalmi Fejvadászklán tulajdonában.

A lopakodó egy feketés fémszínű, gyermekfej nagyságú gömb, amit a fejvadász akaratával formál a teste köré és a folyékony várt teljesen beborítja azt. Csak különlegesen erős akarattal rendelkezők használhatják. (RúnaII/3,A kráni fejvadász,6/2/0)

Lopakodók (eri)

Erioni tolvajcéh, szakterületük a hírek szerzése és az azokkal való kereskedelem. Központjuk az Atteren kerületben van. (Godorai őrjárat,172)

Loqwer (cra)

Mitikus crantai szent állat, más néven kőbúvár. (Hallgat az ég,319/1)

Loramendilek (sha)

A Bel Corma királyi család egyik ága. A birodalmi egység XIII. századi felbomlása előtt vetélkedett a másik ággal, Teladionokkal a hatalomért. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/2)

Lord Gamor (orw)

A Kard Testvériséga lovagrend nagymestere a Hetedkor derekán, valamikor a kilencedik Zászlóháború táján. Az ő ötlete volt az orkok szervezetten való alkalmazása, amit nem sikerült maradéktalanul megvalósítania. Az ő parancsára készítették el az ork bajnokok számára a ami napig is csak Lord Gamor csatabárdjaiként elmegetett varázsfegyvereket.
(Rúna,III/1,Varázslói varázstárgyak)

Lord Quator (kra)

Egy kráni birodalmi légió tersiusa, aki Psz 3691-ben halt meg el Sobira

emírségében. Állítólag őt terheli a felelősség Jaszaf Bahlit af-Haszabi, sobirai emír 3691-es haláláért. (Sum,384/1/4)

Lord Racen (pya)

Pyarroni nemesúr, akit sokan – teljesen alaptalanul – összefüggésbe hoznak a Pyarroni titkosszolgálattal. (Sum,362/1/5)

Loren Dennirwen (elf)

Északi származású, kiszakadt elf lány. Az elf legendákban akkor tűnik fel, amikor kiszabadítja múlt fogságába esett varázslót, Arcort. Később a varázsló és egy elf harcos, Enderil társaságában Tysson holt városába indul, ahonnan már kísérői nélkül, de két istenszoborral tér vissza az elf néphez. Az elfek sikerei ellenére kétkedve fogadják, és két táborra szakadnak.

Loren csak a király halála után tesz szert vezető szerepre, mivel a trónörökös túl fiatal. Ekkor egy másik útjáról megtérvén bizonyítja királyi származását, és az elf nép vezére lesz, míg az örökös felnő. (RúnaI/4,Elfek,7/1/2; 7/2/4)

Lorgahf Ház (asz)

Aszisz eredetű baraadi nemesház. Antoh hitét valló, asziszbarát politikát folytató, kézművességet foglalkoztató és felügyelő nemesház. Zöld-ezüst vágású címerükön arany-zöld tengeri csillag és hajó. (S)

Lorien (elf)

Elfendel koronarégense. Minden bizonnyal Annirrie Dennirwen-t követte Elfendel uralkodói székében. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21+1/1/2)

Lorn-i csata (Psz. 3694)

A Tizennegyedik Zászlóháború neves csatája, melyben a Calid Karnelian által támogatott szövetségi hadak, Psz. 3694-ben, a Lorn folyó mellett győzelmet aratnak a toroni csapatok felett. (Toron,161/2/2)

Lorrin na Larredan (elar)

Larredan Szíve. A Völgy középpontjához közel eső jókora belső hegység. (Árnyjáték,287/1)

Lothar dul Hossad (asz)

Aszisz hercegkapitány, a legfiatalabb hercegkapitány a Psz. 3690-es évek végén. Toranik ura a XIV. Zászlóháború után. Váratlanul pártfogásába veszi a szakadár Dartonitákat, és tartományában egy egy régi, romos Uwel-rendházat, melynek fogadalmas tagsága kipusztult a bosszúküldetésekben; egy fej- és jószágvesztéssel sújtott felségáruló nemesúr hegyi kastélyát, ahonnan előbb még ki kellett ostromolniuk az eredeti gazdát; és egy hatalmas hercegi erdőuradalmat, azzal a feltétellel, hogy öt éven belül kővárat emelnek rajta önerőből adományozott nekik. Állítólag még Rowonba is elutazott. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Ifini éjszakák 2,27/1; Abaszisz,YnevPontHU)

Lothar dul Kosztasz (asz)

Abasziszi, toraniki fegyvermester. Aquirölő hírében áll, bár kevesen tudják, illetve akarják tudni, hogy valójában még az is csoda, hogy túlélt egy találkozást az aquirokkal. (Sum,201/1/3)

Lótuszkehely (nia)

A niarei nyelv egyik változata, a palota belső hírszerző kamarájának dialektusa, az öt „érdemes” niarei dialektus egyike. Külön titkosírásrendszer tartozik hozzá, kilencszer kilenc fokozatban. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/1/3)

Lótusz Leányai (pya)

A városok Ellana-papnői, szinte minden pyarroni hitű nagyvárosban megtalálhatók örömtanyáik. Lényegében kurtizánok, akik adományokért cserébe közvetítik istennőjükhöz a bőkezű férfiak áldozatait. Az adományokat szétosztják a szegények között, bár állítólag nagyobbik fele a Papi Szék és az Inkvizíció céljait segíti. Bájitalokkal is kereskednek, a boszorkányoknál jóval megbízhatóbban. (PPL1,37/2/2)

Lótusztavak (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város nyugati, Korstaide kerületében áll. (Ész,98)

Lowrick klán (gor)

Gorvik hegyei között élő fejvadászklán. A klán kötélverői erős, burjánfűből font köteleikről váltak híressé, míg fejvadászai mesterei a kötél harc közbeni használatának. Különleges fegyverük a lowrick kötél, ami egy két-három láb hosszú kötél, végein súlyokkal, ezt a közepénél

fogva forgatják, és harc közben, akár szemtől-szemben is képesek hurkot vetni ellenfelük nyakába, fegyverére.

A klán titkos írásmódja a piku, ami egy kötélen különböző csomókból áll, avatatlan nem hogy megfejteni, de még felismerni sem tudja. (GuruRúna9.sz,3-5)

Lowrick kötél (gor)

1. A Lowrick klán kötélverőinek híres, a hagyományos kenderkötélnél jóval erősebb, burjánfűből font zsinegeinek elnevezése. Ezek beszerzése igen nehéz, sok arany, vagy a klán jóindulata szükségeltetik hozzá. (GuruRúna9.sz,5)

2. A Lowrick klán fejvadászainak különleges fegyvere. A fegyver nem más, mint egy két-három láb hosszú kötél, végein súlyokkal, ezt a közepénél fogva forgatják, és harc közben, akár szemtől-szemben is képesek hurkot vetni ellenfelük nyakába, fegyverére. Szinte mindig a klán burjánfűből font zsinegeiből készítik el. (GuruRúna9.sz,3)

Lugganega (asz)

Aszisz lepény, gabona- vagy burgonyatésztában sült hús; a Quiron-tenger déli partvidékén számos változatban készítik, ínyencségként és úti eledelként egyaránt fogyasztják. (KarneválII,335/2)

Lukanios (sha)

Shadoni pap, histográfus a XIII. században. Tőle származik az egyébként téves 200 éves belháború kifejezés, amit a Bel Corma és a Bel Estesso házak vetélkedése nyomán kirobbant belháborús időszakra használ, amely valójában 1201-től az 1633-as serdigallói egyezményig tartott. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/2)

Lúl Nan Faltenin (ila)

A Psz. XVI. században élt ilanori harcos nő, hadúr. A krónikák csak nőstényfarkasként emlegették. (Karr-Khazad kapui,21/7)

Luma (gor)

Purista filozófus volt Amanovik korában. Megrögzött kételkedő, a legendák szerint Ranagol győzködte egy ideig, majd eltiporta. A gorviki kultúrában azóta is lumazzu (Luma fattya) néven emlegetik a kételkedőket. (Csepp és tenger,139/6)

Lumazzu (gor)

Luma fattya. A kételkedőkre használt kifejezés a gorviki kultúrkörben. A kifejezés az Amanovik korabeli kételkedő filozófus, Luma nevéből eredeztethető. (Csepp és tenger,139/6)

Lumeurol (elf)

Fényes úr, azaz császár. Az elfek egyaránt így nevezték a crantai, később a kyr császárt is. (Hőseposz,302/1)

Luminas (elf)

Fény. (Sum,46/2/5)

Lu Mi Na Ta La (eno)

Lásd: Beérkezett.

Luminatar (elf)

Az elf luminas – fény – szóból képzett kifejezés, jelentése megvilágosodott. Azokat a kiválasztottakat illetik ezzel a névvel, akik lelki tisztaságuk révén elértek abba az állapotba, hogy felismerjék: ez az utolsó életük, lelkük többé nem tér vissza az örök körforgásba, hanem visszatalál elveszett istene mellé. Maga a megvilágosodás nem a születés pillanatában megy végbe, gyakran az élet delén, vagy épp a végén köszönt be, s csak keveseknek adatik meg, hogy fiatalon részesüljenek e kegyben.

A luminatarok számára elérhetővé válik, ami másoknak soha: megkapják mindazon emlékeket, melyeket előző életeikben szereztek, s nem őrülnek bele. Hatalmas tudásukat, bölcsességüket a különböző elf kolóniák szolgálatába állítják, s megbecsülésben, tiszteletben csupán a rehynnek álnak felettük.

Azok számát, akik kiérdemelték a jogot, hogy megszabaduljanak földi terheiktől, nem ismerjük, ám a luminatarok száma korlátozott. Északon csupán hét élhet belőlük azonos időben, míg a déliek száma csak öt lehet. (Sum,46/2/5)

Lumineshel (elf)

Szó szerinti fordítása: fényevő. Félelmetes túlvilági szörny a Sötétség Síkjáról, megidézésének titkát csak az

aquir mágusok némelyike ismeri. (Sum,46/2/4)

Lunata (sha)

Shadoni eredetű, mára a délvidéken a kifinomultság netovábbjának számító körtánc. Csak a tenyerek találkozását engedi meg, nem úgy, mint köznépi változata, a karuza. (Garmacor vére,470/3)

Lunír (kyr)

Holdfém, vagy némafém. Különleges, mágikus tulajdonságokkal bíró anyag, fémféle. Természetes formájában teléreit az úgynevezett lunírmárvány rejtette. Kitermelése már a crantai időkben megkezdődött, megmunkálásában mégis a kyrek jártak az élen, akik mára szinte teljesen kimerítették bányáit, így a nyers lunírmárvány ma már szinte hozzáférhetetlen. A törpék kovácsai is élen járnak a lunírművességben, állítólag még manapság is készítenek lunír tárgyakat.

A bölcsek halott, tompa fényű anyagnak mondják, a holdak testvérének, amely azok teremtésével egyidős. A tiszta lunírnak nincsen hangja: az is alig sóhajtásnyi nesszel jár, ha pöröllyel sújtanak rá.

Ezt a rendkívül értékes fémet varázskovácsok nemzedékei ezredéveken keresztül a vas ötvöző anyagaként használták. Megmunkálásához nem csupán különleges eljárásokat kellett magas fokon ismernie a beavatottnak, de nem csekély mágikus tudás is szükségeltetett hozzá. Hosszú szertartások során hozták létre a különböző színű acélötvözeteket, melyek mind más-más tulajdonságokkal bírnak. A megmunkált fém színe a felhasznált mágiaformától és a kovácsolás idején fenn ragyogó holdaktól is függött. Ismeretes a lunírnak zöld, vörös, kék, fekete és ezüst változata; illetve egyesek esküvel állítják, hogy saját szemükkel láttak hatodik fajtájából, a legendás holdlunírból készült tárgyakat is. (1TK; HGB; Bábjáték,386/4; Kyr históriák,283)

Lunír légió (qui)

Kyria ötödik légiója. A Pe. III. évezred hajnalán 21 harcosuk, varázstudójuk parancsára egy dél-quironeiai romszentélybe hatolt be, ahonnan soha nem tértek vissza. A légiósok az időben előreutazva érkeztek meg a mai Yankar területére, és megvetve lábukat megalapították Yankar városát. (Hollóidők,370/2; 379/4)

Lupan-arach (cra)

Crantai népcsoport, manapság lupárokként emlegetik őket, akik a Pe. XVII. században a Quiron-tenger déli partvidékén élt. A nomád nyomásra a parti régiót végigdúló orkok elől falvaikat elhagyva a tenger szigeteire húzódnak, így túlélték a pusztítást.

Ma a lupárok Quiron-tenger déli partvidékének egyik őshonos töredék-népcsoportja; kultúrájuk nyomai, néha a lupár nyelv is fellelhető kisebb-nagyobb közösségekben.

Az átlagnál sötétebb bőr, a mélyen ülő mogyoróbarna vagy fekete szemek, előreugró homlokeresz a lágy ívű, széles arccsonttal és az erős, drótszerűen sűrű, göndör, rézvörös vagy fekete haj mind rájuk valló jegyek. (Crantai kronológia; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/2/1; Ifini éjszakák 1,255/0; Ifini éjszakák2,26/0)

Lupár (cra)

A Lupan-arach nép mai elnevezése. Lásd még: Lupan-arach.

Lupen (dvár)

Különleges fűszer, amit a lewgenau-isturnai lupeki-medencében termesztenek. A fűszer a bors egy változata, és csak ezen a vidéken terem meg. Az éretlenül szüretelt bogyókat különleges páclében érlelik, majd kékes-szürkévé válása után, étvágygerjesztőként fogyasztják. Az érett bogyókat szárítják, és felhasználás előtt törik meg, leveseket és sülteket ízesítenek vele. A jellegzetes ízű, ritka fűszer igen kedvelt, de drága is, ára ötször akkora, mint az abbité. (RúnaIV/3,Déli Városállamok, 8/1/6)

Lupor (pya)

A wargok pyarroni és közös elnevezése. (B,214/1/7)

Lustem Garduno

Író, aki Honorius Caldinbrast gnóm származásúnak titulálja. Művét indexre tették. (A végzet masinériái,116/3)

Lút (van)

1. Egy. (Sum,109/2/3)

2. Dabbib törzsbeli törpe nemzetség. (Karr-Khazad kapui,74/1)

Lyalmur Ház (kyr)

Kyr család, melyből az utolsó kyr pusztítónak tartott Gorban Lyalmur származott. Állítólag ők a híres Jégkard birtokosai. (Anyrok alkony,279/4, Lobogók hajnala,310/6)

Lycoperdon Ingens

Óriás pöfeteg. Különleges ynevi gombafajta. (B,165/2/2)

Lycoperdon Insaniae

Az őrület pöfetege. Veszélyes ynevi gombafajta, spórái káros mentális hatást okoznak. (B,166/1/1)

Lycoperdon Urens

Égető pöfeteg. Veszélyes ynevi gombafajta, spórái égési sérüléseket okoznak. (B,166/1/3)

Lydhally (kyr)

Kyr kifejezés az igaz szerelemre. Jellemzője, hogy mágikus úton nem előidézhető és nem elpusztítható. (Toroni krónikák,327/1)

Lyennara (kyr)

1 Kyr varázslónő, aki hat társával az egykori Keilor tartomány területén rejtőző várba vonult vissza, hogy sajátos mágiaelméleti kutatásokat folytassanak. Lyennara és társai, egy Tobalt Rhyemar néven ismert varázstudó vezetésével a halhatatlanság titkát kutatták. Noha állítólag sikerrel jártak, a káoszidők legnagyobb tragédiáit nem akadályozhatták meg. Belőlük alakult ki a varázslónőről elnevezett faj, a Lyennara. Elért eredményeiket a Substraat et Magii című könyvben rögzítették.

Több forrás is utal rá, hogy Lyennara, Ceriak társa volt a Hatalmasok között. Noha a kyr nép sorsáról azonos elvet vallottak, a birodalom bukásával elváltak útjaik. (B,142/2/2; Lobogók hajnala,311/2)

2 Lyennara kyr varázslónő vezette hat mágus kutatásából kialakult, mágiával létrehozott új faj elnevezése. Talán a kötelességtudat késztette őket arra, hogy ezután a mindenkori jelennek szenteljék életüket. (B,142/2/2)

Lymenthil Dianen (Psz.X.sz.) (évár)

Alidax boszorkánykirálynője a toroni császári háborúk idejében. Egyes források szerint a nekroszerafista tanok szakértője, bizonyos elemeire egyik pártfogoltját, a toroni Odassyn Balrusst is megtanította. (Bíborgyöngyök3,501/6)

Lymera (ker.herc)

Egyike a kereskedő hercegségek gyakran változó pénznemeinek. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/1)

Lyrhÿssen (kyr)

A belső művészetek beavatottja, tanító, aki a test feletti uralmat, annak áramait és befolyásolhatóságát oktatja azon toroni nemes kisasszonyoknak, akiknek a Nees Háza megengedheti magának az efféle fényűzést. (Kyr históriák,283; Tűzön, vízen, árnyékban,490/1)

Lyronais (pya)

A Hat Városban, szűk körben beszélt nyelv, amely az ókyr egy romlott dialektusára vezethető vissza. Páratlan jelenség, mert Yneven a kyr utódnyelvek Toronon kívül kihaltak. Toronban „méltó nyelvként” ismerik el, és beszélőit külhoni mivoltuk ellenére sem taszítják rabszolgasorba felségterületükön. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/1)

Lyr’sogron (kyr)

Az ynevi égbolt egyik ékessége, mely a Sheral mindkét oldaláról, majd’ minden évszakban megfigyelhető. Kyria virágzása idején Sogron, a Tűzkobra égi másaként tisztelték. Ma használatos, dzsad nyelvű elnevezésének – Igraim Azeb – jelentése: Aki lámpást emel. (Bábjáték,386/5)

Ly’Shematenel (kráni elf)

A Tettekkel Emlékezők. Mallior vér szerinti leszármazottai, egyike a kráni elf házaknak. (Sum,452/2/2)

Lysianel (tor)

A kyr Morgena egyik káoszkori aspektusa, a Hús Angyala, a toroni hússzekták patrónusa, hekkája. A pyarroni Ellana nagy ellenfelének

tekintik. Kultuszát Psz. 2271-ben I. Dinas dul Gardak Otlokir nagykirály a fogadalmas egyházak között törvényesítette Abasziszban, ami véres háborúsághoz vezetett Ellana híveivel, ám a rendeletet azóta sem vonták vissza. Ettől számítjuk Abasziszban a boszorkányszekták virágkorát. (Sum,445/2/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Lyssa Wermer (pya)

Lásd: Fürge.

Maaghi (pya)

A lar-dori Keleti Iskolából kikerülő varázslók közkeletű elnevezése a Délvidéken. (A kos és a kobra éve,361/2)

Maaghiták (gno)

A gnóm nép egy renegát irányzata, mely egyik első követője, Teeris Maagh su Suaaghról kapta nevét. Jellemző rá, hogy minden kapcsolatot megszakít az eredeti gnóm kolóniával. Időről-időre asszonyokat rabolnak onnan, hogy fenntartsák szakadár kolóniáikat. Vallják, hogy régi tudásukat más ősnépek után kutatva találhatják meg. (UT,13/1/1)

Maar (ker.herc, rie)

1. (ker.herc) Egyike a kereskedő hercegségek gyakran változó pénznemeinek. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/1)

2. (rie) A Riegoy-öbölben honos, kedvelt, gyakori halfajta. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/6)

Maa'ruan (riana-ate)

„Rejtett lagúna, barlang"; a hegyvidék szívében elrejtett, a Titkos Tudást, a drágakőmágia tekercseit, és a nép ősi, még a keleti szigetvilágból származó ereklyéit őrző barlangok, mágikusan védett helyek elnevezése. (E,249/21)

Maasym

Óriáshangya. Sivatagos területeken élő, megközelítőleg embernyi méretű, bolyokban élő, hatalmas rovarfajta. (B,146/1/1)

Mabbasz (dzsad)

Taba el-Ibara keleti részének vidékén, a semmiből támadó és mindent elsöprő vihart nevezik így, mely gyakran megbolygatja a tengeren utazókat is. (Hadak Árja,33/3)

Maber Hilál (dzsad)

Lásd: Vörös Félhold mecset.

Maberon dul Barraga Otlokir I. (Psz.?-2782) (asz)

Aszisz nagykirály a dul Barraga dinasztiából a Psz. XXVIII. században. Psz. 2782-ben kérészéletű reformja a megerősödött oligarchák letörését célozta volna: az uralkodó egyszerre leváltotta mind az öt hercegkapitányt, s helyükre a saját hűbéresei közül nevezett ki olyan obasz urakat, akik addig még bárói címet sem viseltek. A beiktatás szövege külön hangsúlyozta, hogy a „hivatal" személyre szóló, visszavonásig érvényes és semmiféleképpen nem átörökíthető - ennek azonban különösebb jelentősége már nem volt, mivel hamarosan valamennyi hozzátartozójával együtt meggyilkolták. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Mach Móchis (cra)

A Tűzföldeknek is hívott utócrantai állam, Gal-Nar késői székhelye. A Pe. XVIII. évezred sikeres Rovarhadjárata után alapította a győztes Felhőtartományok által újonnan hatalomra juttatott dinasztiája; egyben az ő székhelyük is. Ez a város dacolt legtovább a kyr hódítókkal, Pe. 16570-ben esik el a kyrek ellen, megpecsételve a Kelet-Crantai Birodalom sorsát. (Aquir Gyűrű,294/4; 310/3)

Macu (eno)

Fenyő. (E,249/22)

Macuri (eno)

Ünnep. (E,249/23)

Madab el Sobira (dzsad)

El Sobira emirátus fővárosa, három egybeépült, közeli oázis. Területe vízben meglepően gazdag, a környező sivatag dacára. A város karavánutak találkozópontja, és – miként a Taba el Ibarában megszokott – magas falak övezik.

Napjainkban Madab el Sobira a dzsad városok egyik legnagyobbika, biztosan csak al Abadana előzi meg kiterjedés és lakosság tekintetében. Valóságos bűnfészek, rabszolgavadászok, kalandorok találkozóhelye, alvilági klánok és a

leghírhedtebb ynevi orgazdák tanyája. Területén emelkedik a Taba el Ibara legfényűzőbb épülete, az emír palotája, mely pompájával felülmúlja az abadanai emír Ezertornyú Palotáját és a Híres aranyból és drágakövekből épített El Higad Galradzsa templomot is.

A manifesztáció már első évben elsöpri, a legtöbb értékével együtt. (Renegát,281; Vihar Ibara felett,444/3)

Maddok (évár)

Északi városállam, mely eredetileg a ramagarok egy, a városállamokkal érinkező, szélső veld'ramja volt, mára azonban a népek elkeveredtek, és többé-kevésbé civilizált városállamot hoztak létre. (Szürkecsuklyás,Északföldje)

Madew (dvár)

A Déli városállamok kráni régiójának állama, mely az állam déli részén ma már lakatlanull fekvő Madiról, a ragan ikromu falujáról kapta nevét. Az államot a ragan hős halála után zsoldosnak állt katonái, és dzsad kereskedők alapították. A hatalom is a katonai tanács kezében van, ám a kereskedőházaknak is van némi beleszólása.

A szóbeszédek szerint az országban titokban fejvadásszerű szervezetek tartják életben a ragan szellemet és készülnek az újraegyesítésre. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,8/2/1)

Madi (dvár)

Egykori város a Déli városállamok területén, a mai Madew déli részén. A ragan Ikromu városa. Erről kapta nevét Madew állama is. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,6/1/0; 8/2/1)

Madia Saluquas (kra)

Kráni boszorkányrend. Tagjainak bájos, fiatal külseje képzett ügynököket rejt. A birodalmi politika hatékony eszközei. (1TK,71/1/7)

Madon Karnelian (asz)

Berin Karnelian második gyermeke, az első fia, aki a toroniak kezétől esett el. (Geofrámia,85/3)

Maehhte (dwo)

A dwoon papok beavatása. Első lépése a test megtisztítása, rituális fürdő, a Napszüzek felügyeletével. (meg is bukik az, aki egyszerű örömlányként kezeli őket). Ezután a szellem megtisztítása következik, amelyben magas rangú papok tisztítják meg a jelölt elméjét mágiájukkal. Ezután az ifjú pap felölti a papi köntöst (shadir), felköti szent övét (hudre). Egy pillanatra fejére helyezik a Napkoronát (Surndirr), és a Naptrónusra (Suandirr) ülve tesz esküt hitére. (PPL2,76/3/6)

Mael Uzath (aqu)

Az Álomkard, aquir ereklye. (Sum,257/2)

Maestro (sha)

Híres shadoni bajvívó, Mogorva Chei barátja. (RúnaI/3,Mogorva Chei,17/2/0)

Magános Házak (tor)

A Toron Birodalom császári kiváltságlevelével megerősített kereskedőfamíliáinak hagyományos elnevezése, egyfajta szövetség. A birodalom kalmártevékenységének jelentős részét a kezükben tartják, s ennek megfelelően – jóllehet egyetlen nemes család sem tartozik tagjai közé – jelentős befolyással bírnak még Toron belügyeiben is. (Jó széllel toroni partra,304/1)

Magasabb Síkok

Mindazon létsíkok összefoglaló elnevezése, ahol az emberekét meghaladó hatalommal megáldott lények élnek. A Magasabb Síkok közé tartozik az összes Külső Sík is.

Magas dialektus (elf)

Az elf uralkodói nyelv három dialektusának egyike. Már a régi időkben is csak a kiváltságosak, egyes mágusrendek beavatottjai és magas rangú katonatisztek ismerték, mára egészen feledésbe merült, így csak a rehynnek emlékeztethetnek rá. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,18/1/3)

Magas nyelv (elf)

A rehynnek által ismert, hatalomszavakat alkotni képes óelf nyelv egy változata. (Sum,208/2/1)

Magasság és mélység pilléreinek útja (tia)

Tiadlanban, a Haron ösvényének nevezett kereskedelmi út hírhedt szakasza, mely nyolcvan mérföldön keresztül halad pilléreken, hídakon és kőbe vájt párkányokon a Vinverio-hegység Paydar-hágójához. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Magas-Vinverio

A Vinverio-hegység északkeletről második nyúlványa. Északkelet felé a Kanzal-havasok, míg délnyugati irányban a Vörös-Vinverio követi. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Maggan

Farkasmanó. Apró farkasemberekhez hasonlító, féligmeddig értelmes, az orkokhoz hasonlító, általában azok szolgálatában álló, vagy a közelükben élő lények. Orwella és a káosz teremtményeinek tartják őket. Igen bátrak és vakmerőek, még ha csapatosan sem túl félelmetesek – igaz, csúf meglepetéseket okozhatnak. (RúnaI/9,Bestiárium)

Maghri bankház (dwo)

Bankház Davalonban. (Ész,54)

Magiat (gor)

A világi varázstudók közkeletű megszólítása Gorvikban. A különféle mágiahasználó szervezetek és rendek mestereit országszerte néha arzomagiat néven is illetik. (Bábjáték,387/1)

Magiatrix

Silasius Senex műve, mely az elf álomtáncosokat ölelő legendákkal is foglalkozik. (Rúna,III/3,Álomtáncos,13/1/3)

Magica Sorrane (ord)

A godoni mágusok által Ordanra hagyott varázskönyv, mely a tűzvarázslói mágia alapját képezi. (RúnaVI/2,Grimóriumok,15/1/2)

Magicha Graphica

A híres jelmágus, Moress Nobren fő műve, melyben többek között a lankonti falrajzban, a Sydulban kidolgozott végrehajtó varázskörről is ír, melyet azóta is ez alapján oktatnak. (1TK,311/1/5; Rúna,I/1, Magisztérium,19/1/2,2/6)

Magicontura

Gestor életműve, mely mágiaelmélettel foglalkozik. Ebben írja a mágia filozófus a varázslónemzedékek jelmondatává vált sort, miszerint: „A mozaik mágia a végtelen lehetőségek kimeríthetetlen tárháza.” (Rúna,1/1,Magisztérium,17/2/2)

Mágikus rajzolatok (asz)

Lásd: Artium tevrel.

Magitor (tor)

Szó szerint és különböző szóösszetételekben is Mester. Bővebb értelemben véve tapasztalt varázstudó; olyan személy, aki a mágikus tudományok valamelyikét gyakorolni is, oktatni is képes. A hetedkor folyamán egyes értelmezések már nem csupán a mágiahasználókra alkalmazzák, de olyan mesterekre is, akik valamely más, nem szükségszerűen mágikus tevékenységet folytatnak – pl.: pugomagitor – a tőrök mestere. (Sum,348/1/1; Toron,434/1/8; Morgena könnyei,286/6; Ifini éjszakák 2,325/2)

Magitor superor (tor)

Legfőbb mágus, a boszorkánymesteri rendek és szekták első embere. (Hollóidők,389/4)

Magitor-tornyok (godora)

Az éjidők végi Godora védművei, a várost oltalmazó képzeletbeli csillagerőd bástyái; maradványaik vöröses árnyalatú („vérrel beeresztett”) habarcsuk miatt máig könnyen azonosíthatók a hetedkori városfalban. (Godora története1,YnevpontHU)

Máglyatűz (kyr)

1. A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. Hatalmas lángokként ábrázolják, manapság festenek bele szenvedő férfialakokat is. Jelentése: végzetes hiba a múltban. (Shajaran,310/1)

2. A Diss Tüze csillagkép kyr elnevezése. A csillagkép huszonegy csillagból áll. A kyr utódkultúra több kisebb csillagképre osztotta. (Shajaran,310/1)

Magonium (god)

Mesterségesen előállított fém; a godoni mágusok alkotása. Gyakorlatilag súlytalan, kizárólag mágikus energiával delejezhető, és telítettségétől függően vonzza vagy taszítja a manaháló erővonalait. Színe az átlátszótól (mágiát vonzó), a szivárvány színein át az

éjfeketéig (mágiát taszító) terjed. (Geofrámia,122/6)

Magon L'llevar (elf)

A Szavakat Ismerő, déli elf kalahora, az ékesszólás istene. A tudás kalahorája. Ő ad erőt a varázslatokhoz, s az ő erejével nyűgözik le a mesemondók a hallgatóságot. Yneven általában csak hangként van jelen. Az aquir háborúk idején távozott és csak a sötét korok előestéjén fog visszatérni. (RúnaI/4,Elfek,5/1/4; 6/3/3; Sum,15/1/3)

Magryss Dar-Srílah (Psz.?-?) (tor)

Rejtélyes toroni botrányhős, még hazájában is keveset tudnak róla. Egyes legendák szerint Odassyn Balruss barátja volt, mások azt mondják, jóval később élt.

Az biztos, hogy egyetlen fennmaradt munkáját, a Halandóknak a csábításokról című könyvét – amely az utóbbi ötszáz évben feltűnt Toron határain kívül is – a toroni mesterszeretők is elismerik. (Bíborgyöngyök3,499/6)

M.A.G.U.S.

A kyr Miracle Adeptia Guns Urrus Sorrate rövidítése, a Kalandorok Krónikáinak közhasználatú elnevezése, a Shanice-hegység bércei között meghúzódó, eredetileg Dreina-hívő szerzetesrend folyamatosan bővülő munkája. Noha valaha - Pyarron alapításának idején - mintegy mellékesen kezdtek foglalkozni a világ dolgainak feljegyzésével, ez a feladat idővel minden mást kiszorított életükből, olyannyira, hogy mára a múlt homályába vész alapításuk története is, sőt, a szerzetesek annyira eltávolodtak Dreina hitétől, hogy csak pergamenen számítanak az istennő híveinek. Yneven sosem látott, különös rituálékat gyakorolnak. Valamely megmagyarázhatatlan módon kapcsolatban állnak a kontinens minden kalandozójával, sokszor azok tudta nélkül. Figyelik cselekedeteiket, számon tartják származásukat, lejegyzik tetteiket, a legjelentéktelenebbtől a legnagyobbig. A M.A.G.U.S. az Yneven létező legrészletesebb történeti munka, tudományos értéke - a kolostor megközelíthetetlensége folytán - fel nem becsülhető. Az évezredek során mindössze néhány kalandozó jutott el falai közé, tapasztalataikról azonban mélyen hallgattak, amíg csak éltek.

Hasonlóképpen jelenti magát a szerzetesek kolostorát is, ahol többek között a kilenc jelhordozó szobra is megtalálható. (KKUK,356/2/4; Rúna,Levelezés,IV/4/71/1/7)

Mágus

1 A tudásban előrejutott, hihetetlenül tapasztalt, a világ közönséges dolgain felülemelkedett nagyhatalmú varázslók elnevezése. (1TK)

2 (kyr) A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. A Bolond ellentétpárja. A Kyrek ökölbe szorított kezét az égre emelő, földig érő vörös ruhás nőként ábrázolták, ma inkább férfiként festik. Jelentése a titkok keresője, a tagadó. (Shajaran,308/2)

Mágusfejedelem (cra)

Crantai uralkodói cím, először a már válságkorát élő Nagy Crantai Birodalom egyik újraegyesítésekor alkalmazzák, amikor a birodalmat tizenöt mágusfejedelem kormányozza. A tisztséget a crantaiak később is megőrizték, és használták a birodalom utódállamaiban is. A Felhőtartományokat irányító uralkodó-mágusok tisztségének megnevezése. (Aquir Gyűrű,306; CC)

Mágustalpalota (kyr)

A kyr Hatalmasok székhelyei, a kyr magasmágia és kultikus építészet remekművei. Itt volt a calyrok központja, a magasmágiát oktató legjobb egyetemek. A birodalom minde a tíz tartománya rendelkezett eggyel, hatalmasaiknak megfelelően. A tíz közül is kiemelkedik a toroni Baclyr. (Bíborgyöngyök3,360/2)

Mágustövis (aqu)

Uvor Kathlas. (Sum,263/2)

Mahaiz (sha)

Shadoni mendraiosz, akit Bethumabel Vil Galladran régens bérgyilkosként alkalmazott. Az eset jól példázza a trónviszály megosztó és torzító hatásait az egyházra, ami ennek

ellenére nem volt mindennapos. (A birodalmi egység felbomlása,3/1/3)

Maharram

A Kapu, melyet a Sötét Együttállás idején és a megelőző századokban a Cor Chadra, az Umenath, a Pagumen és az Ychan Magreth alkot. Ezen lép a világra az Elátkozott Utas. (Vihar Ibara felett, 61/1)

Mahhar (tor)

A sedularok közül kijelölt bíra. (Toron,434/2/6)

Mahhar-navor (tor)

Öregbíra; a navorok peres ügyeiben ítélethozásra kijelölt személy. (Toron,434/2/7)

Mahmut (pya)

Syburri kutyafajta. Nagy és erős, intelligens, hosszú szőrű kutyafajta. (Uwel nevében,27/2)

Mahó-zukai (eno)

A sinobi-klánok varázstudói; egyesek szerint a Dandzsódai mágiahasználói mellett néhány hatalmasabb mahó-zukai is járatos a transceps-meditációban…(E,249/24)

Mahrahadi

Taba el-Ibarában élő, különleges mágikus képességekkel rendelkező lények. (B,147/1/3)

Mahurastia (tor)

Toroni hekka, hozzá könyörögnek a nehéz vajúdások megkönnyítéséért a toroni anyák és bábaasszonyok. Vélhetően az ő nevéből származik az aszisz dul Mordakok kreálmánya, Mahurastk, aki ürügyén kibújtak Tharr vallásának felvétele alól. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Mahurastk (asz)

Különleges, kitalált aszisz istenség, tulajdonképpen nem létezik. Psz. 1898-ban Brandir dul Mordaknak igen nevezetes fondorlattal sikerült kibújnia a Tharr hitére térés kötelezettsége alól, azóta a dul Mordakokat concordiájuk egy Mahurastk nevű istenség tiszteletére kötelezi, aki lényegében egy-két és félezer éves sajtóhiba. Abasziszban mindenesetre saját törvényes egyháza van, papság nélkül és egyetlen laikus hívővel: Rak Narval mindenkori hercegkapitányával. Tényleges kultuszának kiépítésére történt ugyan néhány elvetélt kísérlet, többnyire különféle politikai célzatokkal, ezeket azonban a dul Mordak-ház csírájában fölszámolta. Rak Narvalban a hivatalba lépő hercegkapitányok mindig nyilvánosan deklarálják Mahurastkba vetett hitüket, ezt a papiros-istenséget azonban természetesen senki sem veszi komolyan. Valódi meggyőződésük - ha van egyáltalán - éppoly kiismerhetetlen, mint a politikájuk. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Maidzsan (eno)

Niarei eredetű társasjáték; 324 darab kisméretű, színén dúsan faragott és gondosan kalligrafált írásjellel díszített falapocskával játszák; a játék nyertese egyszerűen fogalmazva az, aki leghamarabb állít össze a lapocskákból megfelelő értékű kombinációt (valójában a játék ennél jóval bonyolultabb: az ellenfelek különböző kombinációi gátolják és át is alakíthatják egymást.) (E,249/25)

Maikki hei iedza (eno)

A „magunkat másnak kiadás” művészete; sinobi-klánokban oktatott megtévesztő technikák, eszközök, eljárások és módszerek összessége. (E,249/26)

Maikó Nikki (eno)

Norikó no Mieda no Maikónak, a tragikus sorsú főrangú hölgynek személyes hangvételű, megdöbbentő erejű versekkel tűzdelt bámulatos naplója. Maikóról csak halála után derült ki, hogy milyen tehetséggel írt – életében egyik művét sem tette közkinccsé. (E,244/10)

Mairos Jaborr (rie)

Dreina hitű, a Riegoy Városállamok inkvizíciós székének írnoka. Ő volt a lejegyzője az elfekről mindmáig a legtöbb ismeretet adó műnek, amit egy sebesült elf diktált neki, művét az Inkvizíció indexre tétette. (Sum,13/1/1; Hőseposz,174/6)

Majorátus (évár)

A dakh köztársaság huszonnégy fős kormányzótanácsa. Az élethossziglan tartó tagság vagyoni cenzushoz és nemesi ranghoz kötött; üresedés esetén a tanács három jelöltet terjeszt az országgyűlés elé, amely nyílt szavazással választ közülük.

Érdekesség, hogy a Majorátus összetétele nem tükrözi az ország területi felosztását. (Alidax gyöngyei,298/1)

Ma Jün Hua (nia)

Híres niarei költő, versei szerepelnek a Szemi no koe-ban is. (E,245/6)

Mak Haroór (híl)

Ősmítosz; a Kőatya által az idők hajnalán ihletett szent szöveg, a kőfiak – sajnálatos módon csak töredékeiben fennmaradt – világteremtés-legendája és ősi tudásgyűjteménye, mely emellett az újabb korokra vonatkozó jövendöléseket is tartalmaz. (Karr-Khazad kapui,390/5)

Mákonyevők (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek szolgálatában álló orgyilkos klán. Hírük rettegett a Gályák-tengerének térségében. (RúnaV/1,Gyöngykeresők,12/1/8)

Makró (évár)

Hatalmas rajokban élő apróhal, mely az évszakok változását követve vándorol a Quironeiából az óceánra és vissza. Húsa legendásan ízetlen, csupán a legszegényebbek számára szolgál eledelül; a belőle sajtolt olaj viszont étkezési és világítási célra egyaránt használatos, a Sinemosi Liga egyik legfontosabb kiviteli cikkét képezi. (Bíbor gyöngyök,374/3)

Makura Csúsaku (eno)

Játék-magyarázatok. Először a Psz. XIX. Században kiadott, gazdagon illusztrált szerelmi tankönyv, mely minden bizonnyal niarei elődök munkáinak nyomát követi. Eredeti szerzőjéről, szerkesztőjéről semmit sem tudni. (E,244/9)

Ma La E (nia)

Niarében a Természet istennője. Egyik kezével ad, a másikkal elvesz. Enoszukei neve Mare-a. (PPL2,114/3/3)

Malah (dzs)

Abu Baldekben született, feltételezhetően dzsenn származású filozófus, geográfus vándor. Életműve, mely Malah könyveként vált ismertté, kivételes összegző mű a mélysivatagokon egyetlen biztonságos ösvényekként átvezető karavánutakkal, és azok jelzőoszlopainak hálózatával kapcsolatban. (Vihar Ibara felett,439/3)

Malah könyve (dzs)

A dzsenn filozófus-geográfus, Malah híres életműve, mely kivételes összegző mű a mélysivatagokon egyetlen biztonságos ösvényekként átvezető karavánutakkal, és azok jelzőoszlopainak hálózatával kapcsolatban. (Vihar Ibara felett,439/3)

Malbarro Amanovik (Psz.2235-2254) (gor)

Gorvik uralkodója Psz. 2235 – Psz. 2254 között, melléknevén a Mantikor, X. Raquo fia és utóda. A honalapító dinasztia utolsó nagy királya. Országlása alatt Gorvikban sosem látott rend és békesség uralkodott, virágzott a polgári élet és a jogbiztonság, amit drákói intézkedésekkel sikerült elérnie. Abradóban leváltotta a hercegi családot, az akvilonai bíborost felségárulás vádjával kivégeztette, a Suttogó Fivéreket törvényen kívül helyezte, számos dacos abradont sújtott fej- és jószágvesztéssel. Negyvenkilenc merényletet élt túl, többet, mint bármely más koronás fő Ynev történelmében.

Hadvezérként és hódítóként a legkiválóbbak közé tartozott. Uralkodása alatt érte el Gorvik a legnagyobb területi kiterjedését. Sohasem szenvedett vereséget, ha személyesen állt csapatai élére, és öt ízben vezette hadba a Nagy Carridát. Győzelmesen fejezte be az atyja által megkezdett harmadik zátonyvízi háborút, majd a gyászháborúban elfoglalta Shadontól a Tarikamis-félszigetet, ahol megalapította Shadvik tartományt. Psz. 2241-ben a gyászháború záróaktusaként beiktatja Shadvik első bíborosát, a Baradovik házból. A Ravanói-öböl egész északi partvidékét Gorvik befolyása alá vonta, nyugaton pedig Psz. 2253-ban bevette és kifosztotta Al Abadanát. E diadala után, semmilyen érdemes kihívást nem látva immár maga előtt, jámborsági fogadalmat tett, és kráni zarándokútra indult. Néhány bizalmas híve kísérte csupán; egyikük sem tért vissza soha többé. Eltűntét követően az ország teljes

anarchiába hanyatlott. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Malbohaury

A Sheral bércei között élő, muflonszerű hegyi élőlény. (B,148/2/1)

Maldár (rie)

A Riegoy-öböl mellékének egyik embernépe. (Szürkecsuklyás)

Malechronicia (sha)

Szent Agaphin Godonnal foglalkozó műve. A könyv csak egyházi engedéllyel látható. (Fekete Vizek,42/3)

Maleficio (sha)

1 „Romlás", „kárhozat". (Garmacor vére,472/4)

2 „Vétek", „elmarasztalás". (Garmacor vére,472/4)

Maleniar (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek legnyugatibb állama. Fővárosa Waldinon, jelentősebb városa még Kesht. Nincs tengerpartja, így kikötője sem. (Szürkecsuklyás)

Malfeo Amalli (asz)

Aszisz hercegkapitány, a Szabad Liga vezető tagja, Aldor, majd Domorra Karnelian barátja. A politikus és hadvezér Aldor Karneliannal együtt vezeti győzelemre az aszisz flottát a tennegari ütközetben. Politikájára a Toron-ellenesség jellemző, de sosem hagyja figyelmen kívül Abaszisz érdekeit.

Jelentős szerepet játszik (Aldor Karneliannal együtt) a concordia Psz. 3609-es felmondásában, míg később a belháborút elkerülő és III. Hubart trónra segítő titkos Hercegkapitányok Paktumának megkötésében, ami szerint mindaddig békésen hagyják uralkodni Hubart, míg az nem veszélyezteti a tartományok békéjét, cserébe utódját választással döntik el, a dal Rasziszok és a dul Hossadok között.

A concordia Psz. 3609-es felmondásának éjjelén a tartományában lakó Tharr-hitű nemesek és katonák felkoncolásával ünnepelte meg. A munkát nem a saját hűbéres vizitoraira bízta: a partvidéki gorviki enklávékból fogadott embereket, akiknek a kezét nem lankasztotta el sem rokonság, sem ismeretség. Mesélik, a tengerpart Obrattól a Zarde torkolatáig vértől vöröslött. „Megitatom az úrnőmet!" - nevetett a galambősz, párnás-piruló képű Malfeo, e szavakkal téve nyílt hitet Antoh istenasszony mellett. (gorviki tanácsadójára hallgatva a Tharr-papokat nem ölette meg, hanem békében elbocsátotta a Baraad-szigetekre, ezért vetette el a concitator a Nyktalos elleni büntetőhadjárat gondolatát.) A tanácsadó intézte a Toronnal kötendő külön concordiát is, leszármazottai máig segítik az Amallikat. Ezért vannak tetovált tanácsadóik és kreol bőrű testőreik.

Az ifjú Domorra Karneliannal és három fiával együtt vezeti az aszisz hajóhadat a toroniak ellen Psz. 3615-ben, és ő is a Ragg-foknál leli halálát, fiaival együtt. (Abbitkirálynő,350-351;Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Malik al-Avdal (dzsad)

Karavánozó családból származó dzsad harcos, a Bölcs Rahim el-Haszra elődje El Hamed vezíri székében. A krónikások megjegyzésre érdemesnek találták kettejük kapcsolatának fonákságait, s leszögezik, hogy Rahim mindent megörökölt tőle - első ágyasának szerelmét kivéve. (A halál havában,282/2)

Malik Al-Qaszen Hayat (Psz.?) (dzsad)

Al Madoba kalandos életű emírje, nagy sakkjátékos. Állítólag ő játszotta az első sakkjátszmát Torozon tavernájának sakkasztalánál, ellenfele Mir Nawad, Adron kegyeltje volt. A parti harminckét lépés után, a játékot követő mulatozás csak hajnalban ért véget, bizonyítván, hogy a játékszenvedély fajok, népek és kultúrák fölött áll. (A világ közepe,145/3)

Mallior (elf, kráni elf)

Az elf-aquir háborúk legendás hőse, aki józan eszéről mondott le, hogy népét szolgálja. A legendák szerint elindult, hogy elpusztítson kilenc nemes aquirt. Szerelme, Thulúviel, a rehynnek egyike saját lelkét ajánlotta neki segítségül, s egyesülésük után csak Mallior-Thulúvielként emlegetik őt (őket). A legenda szerint a kilencedik nemes aquir taszította őrületbe hatalomigéivel.

Később a bosszú kalahorájává magasztosult, s e minőségben a bosszúvágyat és a sötét szenvedélyeket személyesíti meg. Ott van mindenütt, aho az elf népet sérelem éri, és vezeti azok kezét, akik megtorolják a vétkeket. Ő az egyetlen kalahora, akit Kránban és Kránon kívül egyaránt tisztelnek az elfek. A külvilágiak csak végső elkeseredésükben fordulnak hozzá, Kránban azonban sokkal elterjedtebb a kultusza; itt élnek vér szerinti leszármazottai is, a Ly'Shematenelek, azaz a Tettekkel Emlékezők.

Az elfek hozzá társítják a Zsarátnok nevű ynevi állócsillagot is, amelyet Ylohan Magrathként, azaz Mallior Szeme néven emlegetnek. (Sum,16/1/1, 19/2/1; Geofrámia,162/2; Bíborgyöngyök3,500/1)

Mallior Szeme (elf)

Az Ylohan Magrath, avagy Zsarátnok nevű ynevi állócsillag elf elnevezése. (Geofrámia,162/2)

Mallior-Thulúviel (elf)

Lásd: Mallior.

Malom (erv)

Az erigowi embervadászok haonwelli rendházának elnevezése. (Sum,311/2/0)

Malquor (tor)

Szó szerinti jelentése „beszélő kés", a köztoroni nyelvjárásokban. Azokat az alacsony kasztú – obsor, vagy navor származású – fegyverforgatókat értik alatta, melyeknek gazdájuk valamely „paraszti" fegyver viselését engedélyezte. Joggal bírnak velük azonos kasztba tartozók, a külországi csavargók, valamint veszedelmes, kóbor állatok (a toroni felfogásban ez gyakorlatilag egyet jelent) lemészárlására. A malquor fegyvere sosem lehet komolyabb egy fejszénél vagy nagyobb egy késnél, de ezt nyíltan viselheti is. A malquorok fő feladata a valódi testőrök – a pugnitesek – kardjára méltatlan ellenfelek (csavargók, kóbor ebek, stb.) elpusztítása gyakorlatilag alig több egyszerű sintérmunkánál. (Hollóidők,389/5)

Malutus (dor)

Doranban használatos, pejoratív kifejezés azokra, akik kijárták az iskolát, de utána nem találták meg botjukat, ezáltal sosem válhattak valódi varázslóvá. Szó szerinti jelentése bukott. (Shajaran,314/1)

Malvaise (tor)

Toroni hekka, más néven a Lidércálmok Úrnője, a lidércszekták pártfogója. A kyr Morgena egyik hetedkori töredék-aspektusa, kétség kívül a legijesztőbb mind közül. Boszorkányrendjei, lidércszektái Toronban, Északon, még Alidaxban is tiltottak voltak sokáig.

A Psz. XXIII. században véres háborúba keveredtek Abaszisz Noir-egyházával, melyek során a boszorkányok teljes győzelmet arattak, a Noir-papok pedig kiszorultak az Antiss abasziszi régiójából, ennek köszönhető, hogy a következő századoktól fogva Noir abasziszi szolgálói jószerivel elfeledték az antissjárást – viszont remekül beletanultak a delejezésbe és az áfiumkereskedelembe. Malvaise követői később Orwellával szövetkezve lehetővé tették a kígyószív híveinek is az álomsík használatát.

Psz. 2272-ben X. Hiere del Tirat Otlokir nagykirány a fogadalmas egyházak közé sorolta Lampryssában, később egész Abasziszban. (Toroni krónikák,327/6; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Tűzön, vízen, árnyékban,490/3; Ifini éjszakák 2,325/3)

Malwoon (dwo)

Szó szerinti fordításban égfia; az Unió világi nagyjainak hagyományos jelzője, melyet a rendek nagymestereire, az arisztokrata családok tagjaira, tudósokra és gondolkodókra egyaránt alkalmaznak. Olyan személyeknek jár ki, akik tekintélyük és szellemük erejével szolgálják hazájukat. (Sum,315/1/9)

Mamejori (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Man (eno)

Enoszukei páncél-kiegészítő, a maszk elnevezése. (E,231/1)

Mana

Mágikus energia, szellemi esszencia, kisebb egységekben a varázslatok építőköve, azok nyersanyaga. Egyes megfogalmazás szeint a valóság megváltoztatásának lehetősége. Az anyagi és éteri világokat egyaránt áthatja, áramlatai, fókuszpontjai pontosan kimutathatók. Maga az anyag, illetve az energia, eszerint az értelmezés szerint maga a mindenség szövete. Hetedkori elképzelések szerint egyfajta hálóban veszi körül az anyagi világot. A hozzáértők számára ennek áramlataiból, csomópontjaiból idézhető és formázható. Anyaghoz kötve mágikus tárgyak készíthetők a segítségével. (Toroni krónikák,327/4; Hallgat az ég,319/3)

Manao (sha)

A shadoni manaos-kórusokban használatos vékony, rézfúvós hangszer. (Fekete vizek,297/3)

Manaor-kórus (sha)

Domvik egyházi szertartásainak elengedhetetlen része. Minimum hét fő szükségeltetik egy ilyen kórus létrehozásához, ebből általában három személy énekel, míg négyen a manaonak nevezett rézfúvós hangszert szólaltatják meg. Az ilyen kórusok létszáma minden esetben a hét valamely többszöröse. (Fekete vizek,297/3)

Manapillér (kyr)

A kyr épületek központi eleme, tartóoszlop, amely az anyagi és az éteri síkokon egyránt megtalálható. Az építmények szíve és védelmezője. Egyes hetedkori értelmezések szerint, ez határozta meg az épület formáját, ennek áramai jelölték ki a lehetséges kiterjedéseit. Ugyanúgy óvhatta az adott építményeket a különböző fizikai vagy mágikus hatásoktól, ahogy a mai idők rúnatornyai. (Toroni krónikák,327/5)

Manase (amu)

Az amund szent szörnyetegek egyike, Themes papjainak szent állata, háromfejű sivatagi oroszlán; középső fejének pillantásával kővé dermeszti az óvatlanokat. Rendszeres emberáldozatot - szűz leányokat - kíván. Az első manasét a legenda szerint maga Themes teremtette a Bakht-vádi vörös agyagjából, valószínűbb azonban, hogy egy távoli anyagi síkról hurcolták be Ynevre az amund-dzsenn-elf háborúk során. Noha fogságban is hosszú ideig élnek, meglehetősen ritkák: minden templomban csak egy rejtőzik belőlük. Elf nevük menethi. (B,149/1/6; Vihar Ibara felett, 25/1, 439/4)

Manataru Uk-Tar (ech)

Bár a bosszúállás atyjaként is ismert entitás neve először csupán a Kyria érett korából származó írott formában tűnik fel – főképp bizonyos lázadó szektákkal kapcsolatban -, kultuszának kialakulása szinte biztosan évezredekkel korábbra tehető, sőt, egyes historikusok szerint crantai gyökerekkel bír. (Hallgat az ég,319/4)

Mandarin (nia)

A niarei tartományok fejei, kormányzók. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,26/2/2)

Mandó (eno)

Enoszukei, kilencedik rang béli klán. A Ház szövetségben áll a Zoreda klánnal. Kiemelkedő férfitagja Mandó no Kúkaicsó, aki a divat és elegancia terén számít szaktekintélynek. Monja két falevél. (E,62/7)

Mandó no Kúkaicsó (eno)

A kilencedik rang béli Mandó Ház jelentős tagja, aki a divat és elegancia terén számít szaktekintélynek. Monja két falevél. (E,62/7)

Manea on-Jarchís (kyr)

Igere-papnő a Pe. XIX. században, a Kalászúrnő ynevi híveinek egyik utolsó képviselője. Nevéhez fűződik Pe. 1855-ben a Szivárványőr nevű ereklye készítése, melyet Freiglund városának a naptűztől való megvédésére alkotott. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Manifesztációs Háború (Psz.3691-3703)

A Hetedkor egyik legnagyobb háborúja, amely alapjaiban változtatta meg a Délvidék politikai arculatát. A jóslatok már a Psz. III. évezred derekán figyelmeztettek az elveszett amund nép istenének, Amhe-Ramunnak hat évezred múltán várható visszatértére. A bosszúszomjas istenség feltételezhetően a dzsennek elpusztítására, az emberek rabszolgasorba alázására, és bujkáló

népe dicsőségének visszaállítására törekszik. A jóslatok 3690-re, a Sötét Együttállás idejére ígérik eljövetelét.

A pyarroni Fehér Páholy és a Krad-lovagrend többször tett kísérletet a manifesztáció körülményeinek felderítésére, és a jelenség megakadályozására, mindannyiszor sikertelenül – csak a Manifesztációs Háború kitörése után tisztázódott, miként játszotta ki Amhe-Ramun az Ősi Egyezményt.

Psz. 3690-ben létrejött ugyan a manifesztáció, de két esztendeig nem hallatott magáról: feltételezhetően népe egységének helyreállításán munkálkodott. A 3692-es év derekán végül, al Abadana határainál amund hordák törtek elő a mélysivatagból. Felégették a dzsad falvakat, porig rombolták az idegen templomokat, kardélre hányták vagy rabszolgasorba kényszerítették az embereket: legyőzhetetlenné tette őket Ynevre szállt istenük hatalma. Az év végére elfoglalták a Taba el Ibarát, s megindultak a Kereskedő Hercegségek, Gorvik és a keleti városállamok ellen.

Mint a hadtudósok vizsgálataiból kiderült, sikerüket nem tömegüknek – hiszen az embernépek hadereje több százszorosan felülmúlja létszámukat -, nem is a harcosok gyakorlottságának, hanem elsősorban a Manifesztáció és a papok szakrális támogatásának köszönhetik. Amhe-Ramun – az amund hitvilág szerint a háború és az egység istene – megsokszorozta híveinek harci kedvét és egységét, míg az ellene felsorakozó seregekben elhinti a széthúzás és a hűtlenség magvait.

A manifesztációs Háború nyolcadik hónapjában, a Psz. 3692 végén, Krán és Pyarron kényszerű szövetségre lépett az Ynevre rontó iszonyat ellen. Összehangolták csapataik mozgását, közös rajtaütéseket szerveztek, és egyesítették mágikus erejüket a Manifesztáció szakrális hatalmának semlegesítésére.

A Manifesztációs Háború – melyet a dzsennek ellen egykor már Ynevre szállt és általuk elpusztított isten okán másodikként emlegetnek, egészen a Psz. 3703-ig tartott, amikor is a Sápadt Angyalként ismert ősaquir elpusztította a manifesztációt. Más források Garmacor érdemeit is megemlítik. (Sum,390/2/6; Renegát,282; Fogadalom,289/2; A kos és a kobra éve,361/5)

Manithia (elf)

Közös nyelven lépő test; azokat nevezik így, akik testüket a közeljövőben át fogják engedni egy kalahora lényegének. Általában nincsenek tudatában kiválasztott mivoltuknak, s maguk a luminatarok is csak találgatásokba bocsátkozhatnak a kiválasztás miértjét illetően. (Sum,47/1/3)

Mannu (ech)

Ismeretlen eredetű hegyi nép, akik a chara-dínek lovasaiként váltak ismertté. Eredetmítoszukban e madarakkal közös őstől származtatják magukat, Nua istennő és Tannusu nászából. A mannúk a Felhőtartományok virágzása idején nagy harcértékű szabadcsapatokat állítottak ki, majd légi futárszolgálatot láttak el. Ennek megszűnése némelyek szerint hozzájárul a tartományok gyors bukásához. Ugyanis a törzs fellázadt és elmenekült a teljesíthetetlen sorozási-parancsok okán. (Hallgat az ég,101/2; 320/1)

Manta am Gorvik (gor)

Gorvik nyugati részén - Warvik, Aquilona és kisebb részben Gorvik tartományok nyugati határán – végigfutó hegyvonulat, amelynek négyezer láb magasra törő bérceit helyenként örök hó koronázza. A hegység zord időjárása és kisszámú hágója miatt a Szentföld első számú védvonala a keleti Kereskedő Hercegségek – Dies Ravallona, Ghedorin és Raichur – felé.

Északi nyúlványa a Corrada nevet viseli, itt fekszik a Dargetta fennsík is. (Tizedik,334/6; RúnaI/9,Todvar)

Manteca (lup)

Angolna. Így nevezik a narvani búvár-harcosokat is. (KarneválII,335/4)

Mantikor (tor)

1. Rosszindulatú lény, oroszlántestén öregember fejet, skorpiófarkat és fehér angyalszárnyakat visel. (Ynevi kóborlások,105/4)

2. Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

3. Malbarro Amanovik gorviki király mellékneve. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Mantra (eno)

Összpontosítást segítő mondóka, mágikus litánia. (E,249/27)

Manugrar (kyr)

Weila mitikus kardja. (Toron,435/1/3)

Manu'Nanga (gohr)

Valamiféle démon, vagy más hasonló; nagy hatalmú teremtmény. A gohrok mágus-papjai idézték meg még az ősidőkben, hogy segítségével leigázzák az elarokat. A Fehér Láng azonban fogságba vetette, s ha hinni lehet a regéknek, azóta ott sínylődik Shilt Holt Városában. (Árnyjáték,287/2)

Manziri csata (pya)

A Dúlás előszelének egy csatája, ahol Psz. 3674 tavaszán, Shikan nagykán nomád serege rövid időn belül másodjára is legyőzi a pyarroniakkal megerősített enismoni sereget. (Hadak Árja,299/2)

Maqras (asz)

Aszisz szilvapálinka, színe halványkék. (Ifini éjszakák 2,222/3)

Maqute (tia)

Drágakőmágus. (Ész,214/2/8)

Maradók (qui)

Yankar azon száműzött kyr családjai, akik már olyan régóta élnek száműzetésben, hogy már be is rendezkedtek a végleges maradásra. Hatalmukat a város feletti uralomra fordítják, mit sem törődve a visszatéréssel és a birodalommal. A Maradók táborába tartozik a Paerth család és a Hyasc'la ház. (Hollóidők,378/1)

Marana (eno)

Az enoszukei páncél része, a vállvért elnevezése. (E,228/2)

Maran dul Trevor (asz)

Aszisz nemes, Tadzeh ura a Psz. XX. században. Azon szokásáról vált nevezetessé, hogy a területére tévedő dzsadokat eladta az Árnyékjáróknak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Maranor (tor)

Tengerésztiszt, közösre általában hajóskapitányként fordítják, noha a Toroni Birodalomban jelentheti akár tucatnyi hajó parancsnokságát is. (Hollóidők,390/2)

Mara-sequor (kra)

A kráni kultúrkör jellegzetes kardja, a kráni fejvadászok tradicionális fegyvere, melyet több helyi harcos iskola is szívesen használ. Egy láb hosszú, másfélkezes kard kategóriájú szablya, melynek jellemző, egy arasznyi, erősen ívelt vágóéle van. Mindkét oldalát élezik. Forgatása nagy ügyességet igényel, jellegzetes technikáit nem tanulhatja akárki. Használói nem egyszer babonás tisztelettel viseltetnek iránta, megbecsülése a slan-kardokéval vetekszik.

Kránt leszámítva csak kevesen ismerik, a vele kapcsolatos előítéletek pedig megakadályozzák, hogy Ynev-szerte elterjedt eszközzé váljon. A fekete határ innenső oldalán csak Shackallor birodalmának küldöttei, illetve az yllinori Anat-akhan beavatottai forgatják. (1TK; Renegát; KarneválII,335/5)

Maratrentor (tor)

Százegy esztendőként kilenc évre betöltött birodalmi méltóság a hetedkori Toronban; közösre leginkább a feladatkörére utalva leginkább flottaőrnek vag tengerbírónak fordítják. A maratrentor joga és kötelessége a flottaegységek és a támaszpontok személyes ellenőrzése és elszámoltatása a Császár nevében, azon felül látogatásaikor a Császár képeként van jelen, és ilyenkor kerül sor mindazon különleges szertartásokra is, amelyekhez a szokások az uralkodó jelenlétét igénylik. Hagyományosan a Császár nevezi ki, de az már az udvar és a Boszorkányerőd közötti hatalmi viszonyoktól függ, hogy a saját bizalmasai vagy a Hatalmasok jelöltjei közül. (Abbitkirálynő,341/4)

Mardszann (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának utolsó, kilencedik hónapja. A dzsad naptárban Qwetedzs a megfelelője, melyet az

Elszámolás havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Mare-a (eno)

Enoszukei istennő, a Jáde Hölgy, a természet úrnője, sokak szerint csak egyszerűen Úrnő. Őt szolgálják a természet rjúszúi, ő a Tajték Úrnője is. Papnői a Természet, az Élet és a Lélek szféra felett bírnak hatalommal. (PPL2,116/3/5)

Marem (pya)

Város, mely Pyarroni érdekeltségi területen fekszik. Területén jelentős a Marem Ház befolyása. Itt született Psz. 3644-ben Airun Al Marem. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3644)

Maremiták (pya)

A Dartoniták Ariun al Marem vezette irányzatába tartozók megnevezése. (Geofrámia,14/8)

Marendan, tel Ház (évár)

Aszisz eredetű caedoni nemes Ház. A pyarroni vallást követő, Abaszisz ellenes politikai nézetéről ismert család a mágikus tárgyak kereskedelmének előjogait tartja kezében. A Ház érdekelt a Pecsét őre rendben, és jó kapcsolatot ápol a si Avant Házzal. Zölddel-vörössel vágott címerükben ezüst hal és arany virágok. (S)

Mariarr Cenna

Ynevi író-utazó, aki a dwoonokról írt népszerű úti jegyzeteket.

Marico con Rabora lovagrend (gor)

Gorviki lovagrend, székhelye Warvik tartományban van. Nevezik őket Radovikánus lovagoknak is. Széles körű elismertségnek örvendenek, amit vitézségük és különleges, élezett acélszegélyű pajzsaikon alapuló harci fortélyaiknak köszönhetnek. Nevüket – ahogy számos alapelvet, harci technikát is – alapító nagymesterüknek, Terda Radovik an Warviknak köszönhetnek. Gorvikban számos rendházuk és nyitott rendjük található.

Az ő rendházuk a Dargetta fennsíkon álló Todvar lovagvára is. (1TK,40/2/1, 99/2/10; ÚT,46/2/2, 47/2/4, 49/1/3; RúnaI/9,Todvar)

Márid

A tűz elemi síkjának lakója, a dzsinnek esküdt ellensége. Az Ibara területén valaha dúlt roppant mágikus háborúk utóhatásaként tűz segítségével spontán módon is megidézhetők a sivatag bizonyos területein, de megjelenésükben nincs sok köszönet: válogatás nélkül, azonnal pusztítani és öldökölni kezdenek. Különösen a Hideg Éjszakák Sivataga érzékeny, itt a legkisebb tűz hatására is többen jelennek meg. (B,65/2/6; A kos és a kobra éve,308/2, 363/2)

Mario di Marrain

Ynevi író, a Scepticon Magnamimis szerzője. (PPL1,5/3/4)

Marketche (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Markotányos (sha/pya)

A hadas szabadosok egy válfaja; olyan közrendű család vagy nemzetség, melynek tagjai hadiszállítóként szolgálják a nemesi dinasztiát, melynek hűséget fogadtak. (Garmacor vére,472/5)

Marniss (dwo)

Naptanács. A vereség szélén álló dwoonok hívták össze (alakítják meg), a Harmadik Zászlóháború elvesztése után, Psz. 1312-ben, és az akkori legerősebb lovagrend, a Ranil-rend nagymesterét ruházta fel a régensi hatalommal. A marnisst a főatya és a tartományok főpapjai alkotják. (PPL2,70/1/2; Toron,150/1/2)

Marnoll szövetség (énom)

Az Erentől nyugatra elhelyezkedő puszták legerősebb nomád törzsszövetsége a Psz. 1200-as években. A Tavian se Kadasir vezette ereni büntetőhadjáratok másodikában semmisítették meg. (Ész,221/1/7)

Marsidas I. (asz)

Abaszisz második nagykirálya, Hiere Otlokir öccse és utóda. Jelentős munkát végzett az ország megszervezésében, az egységes katonai közigazgatási rendszer kialakításában. Ő nevezte ki az első dul Mordakot Rak Narval élére. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Marsidas IX. (Psz.?-3651-?) (asz)

Abaszisz nagykirálya a Psz. XXXVII. században. Nevéhez fűződik a Psz. 3651-es járványügyi rendelet, mely a toroni térkapun át érkezőket két hétig vesztegelteti kötelezően egy patkányoktól hemzsegő ispotályban, megfigyelendő, nem hoztak-e be valami járványt az országba. A diplomaták tiltakozása okán mára a rendelet 5 aranydénárért megkerülhető, de azt csak két hét elteltével fizetik vissza – a fennmaradó összeget. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Marsidas Amalli (asz)

Aszisz hercegkapitány, Nyktalos tartomány ura, az Amalli Ház agg feje a Psz. 3690-es évek végén. A Függetlenek ligájának tagja, és fogal-körömmel óvja azt a keveset, amit elődei nagyralátó víziója meghagyott neki. (Abaszisz,YnevPontHU)

Marsidas sánca (asz)

Ifin első, majd kétezer éves, ma belső fala, mely vizesárokkal övezett kettős falgyűrű. Nevét készíttetőjéről, I. Marsidasról kapta. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Marud dul Oberan (Psz. ?/1989-2029) (asz)

Nyktalos hercegkapitánya Eniessa Kersastin idején. Vonakodott a királyné támogatásában, aki ezért támogatta a hercegkapitány területeinek megnyirbálását. A caedoni kalmártanács jelentős területekkel, míg Obrat akkori ura, hű alattvalója Estion dal Naggarnis közbenjárt a kereskedőváros függetlenedése ügyében. A hercegkapitány így rábólintott Caedon függetlenségére az Obrati bulla aláírásakor. (S)

Márványfal (tor)

Hatalmas toroni védelmi építmény, mely az Északi Pengefal meghosszabbításának tekinthető. (más források a részeként említik). A Psz. 3500-as években készül el, és a Toroni síkságot védi északról. Az Erchag-hegység és a Pidera-hegység között között húzódó védvonalon csak egy bejárat található, a Márványkapu. (Toron,161/1/1)

Márványherceg (ker.herc)

Ennaim kereskedőhercegségének uralkodóját illetik ezzel a melléknévvel a Psz. 3690-es évek elején. (A kos és a kobra éve,137/5)

Márványkapu (tor)

A Márványfalnak nevezett toroni védelmi falrendszer egyetlen kapuja, melyen át lehet kelni. A Pirera és az Erchag között húzódó falrendszeren található. (Toron,161/1/1)

Márványököl Testvériség (sha)

Shadoni, Domvik egyházához tartozó rend. Rendházuk Therrosa városában áll. (Fekete Vizek,36/4)

Márványtermek (sha)

Több mint ezer esztendeje alapított könyvtár Tela-Bierrában. Ma már kizárólag a főatya fennhatósága alatt áll, és a belépést általában – az itt található iratok veszélyes jellege miatt – rendkívül szigorú feltételekhez kötik. (Fekete vizek,297/4)

Marvinella-öböl

Észak Yeven, a Peratlon félszigetet északról határoló öböl elnevezése. (T)

Marzio (sha)

Udvarnagy IV. Adunarden Bel Corma király udvarában. A lánya szervezte a király hatalmát megdöntő palotaforradalmat. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Masgar (erv)

Eren egyik nagyvárosa. Nevét az erv masgard (egerészölyv) szóból eredeztethetjük. A város a Psz. 2103-ban került a Masgarita lovagrend birtokába III. Lohalor herceg ajándékaként, ám később, a város fontosságának növekedésével Psz. 2598-ban VIII. (Szófukar) Eren visszavette tőlük, és szabadvárosi rangra emelte, ám a lovagrend kapja a város adóját, valamint máig nagy befolyása van a városi tanácsban.

A város a Thevlin folyó völgyében áll, ami még itt széles patak csupán. Fontos kereskedelmi csomópont Eren nyugati részén, a nyugatról jövő karavánok, kalmárok találkozóhelye. Erre vezet a gianagi marhapásztorok, a tarini kereskedők útja is. Erenben a sörfőzőiről és bútorműhelyeiről ismert.

A város székhelye a Masgarita lovagrendnek, mely titkokkal övezett,

Ölyvfészeknek hívott vára Masgar legnagyobb épülete. (1TK,429/2/4; Sum,306/2/2; Ész,224/1/6)

Masgard (erv)

Egerészölyv. (Ész,214/2/10)

Masgarita lovagrend (erv)

Eren egyik lovagrendje, székhelye Masgar városa. A város a Psz. 2103-ban került a Masgarita lovagrend birtokába III. Lohalor herceg ajándékaként, ám később, a város fontosságának növekedésével Psz. 2598-ban VIII. (Szófukar) Eren visszavette tőlük, és szabadvárosi rangra emelte, ám a lovagrend kapja a város adóját, valamint máig nagy befolyása van a városi tanácsban.

A rend célja, hogy minél több tudást gyűjtsön össze. Jobbára a káoszkort és az utána következő századokat kutatják, és a szóbeszéd szerint erődjük mélyén sötét titkok rejtőznek. A rend címerében ölyv feszít.

A masgariták nincsenek sokan, s ügyelnek rá, hogy titokzatosság lengje körül őket. Várukat Ölyvfészeknek hívják, címerállatuk is az ölyv. Váruk állítólag mágikus fókuszpontra épült.

Nekik köszönhető, hogy a Psz. XXVIII. században az erenieknek sikerült kiszorítaniuk az elfeket, mivel olyan kopót tenyésztettek ki, melyet az elfek sem kicselezni sem elbűvölni nem tudtak. (Sum,306/2/2; Ész,224/1/6)

Második alapító (kyr)

Zara Per Aien, a Füst nővérei boszorkányrend nővérének elnevezése, miután a rend neki köszönheti majdnem-pusztulása utáni fennmaradását és megerősödését. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38/2/0)

Második Arc Testvérisége (sha)

XI. Nagy Tannagel uralkodása idején alapított titkos szervezet; a hit védelmezői. Tannagel és tanácsnoka az egyházi szervezetek pártatlanná tétele helyett egy új, Shadon érdekeit egyházi támogatással védő, titkos, világi szervezetet alapítottak. A testvériség ma is tevékenykedik, számos kalandozót foglalkoztatva. Egyfajta Shadonon belüli titkosszolgálat. (Geofrámia,124-127; RúnaV/3,16-19)

Második Darázsháborúk (cra)

A Nagy Crantai Birodalom széthúzó erőinek egyik elhíresült háborúrendszere, - ezen a néven a második - mely a Pe. XVIII. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket. A Daru háborúkkal együtt végérvényesen három – vagy több – részre szakították a Nagy Crantai Birodalmat. (Pe. 18410-től) (Crantai kronológia, CC)

Második expedíciós hadjárat (kyr)

A kyrek indította hódító hadjárat a Sheral északi lábánál fekvő városállamok ellen Pe. 14800-tól. Az itteni államokkal folytatott határmenti csatározások után a kyrek bekebelezik Hantart, Sewanát, Oole'mayót, Kizimwarrt és Grafft-t. Vezetője a legendás stratlga, Darmein Kwyn'Lior. A hadjárat, mely sikerrel zárult, a Psz.14770-ig tartott. (Crantai kronológia; Szürkecsuklyás,Északföldе)

Második Fekete Hadúr

A Második Fekete Lobogó őrzője, e tisztség a toroni császári lélekőri poszttal mosódott egybe. A Lobogó először Psz. 1448-ban tűnt fel, amikor Quhirr Treahad császári lélekőrt választotta hordozóul. A cím birtokosa ma Cham Hryssus, császári lélekőr. (Toron,150/2/2; Ész,25/tbl./2)

Második Gra-Tinoli csata (Pe. 3012) (kyr)

Az Ötszázéves háború utolsó jelentős ütközete. Rualanban, a Gra-Tinol árnyékában került rá sor, mely vidék eddigre erősen hasonlított a mai, elátkozott formájához; Pe. 3012-ben. A kyrek Jahrn-On Kriel parancsnoksága alatt, a maradék pusztítóval és az Anúriai sárkánylovasok segítségével felmorzsolták a Kárhozat Asszonyának hadait, a megmaradt Hatalmasok pedig a papnőkkel végeztek. Az Anyrok végső elkeseredésükben megidézték Sogron

őstüzét, mely kis híján végzett az istennővel, és a külső sötétségbe taszította, ám irányítani nem tudták, így megidézői közül is többeket elpusztított. A vereséggel is felérő győzelem már nem tudta megmenteni a hanyatlás szélén álló birodalmat. (1TK,419/2/1)

Második hold

A kék hold elnevezése, mivel a vörös hold nyugtát követő éjközép után kel fel. (Renegát)

Második obrati fegyvergyűlés (asz)

Itt hirdeti ki I. Hiere Otlokir az egyházak szabályozásáról alkotott elképzelését, ahol a három kategóriába két-két egyházat osztott, Hitvalló státuszba Antoh és Sogron egyháza, Fogadalmasba Ellana és Uwel egyháza, míg tiltott státuszba Tharr és Orwella egyháza került. A Nagykirály azt gondolta, ezzel végérvényesen elrendezi a térség vallásügyit. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Második Nomádjárás (Psz.1810) (nom)

Az első nomádjárás sikerein felbuzdulva, a pyarroniak hittérítő tevékenységére, és a határ menti szervezkedésre, nomádok átállítására (Psz.1400 – Nasty nemzettség) adott válasz, melyet több kisebb támadás előzött meg. A pajzsállamokban épült várak és a határ megerősítésének következményében kudarcba fulladt. (1TK/445/1/5; TF98/2/2)

Második Varjúereklye

Fontos dartonita ereklye, amit Airun Al Marem Psz. 3727-ben, Kránban szerez meg, az Árnyakban Lakozók hathatós támogatásával. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története, 3727)

Második Vörös Hadúr

A Második Vörös Lobogó birtokosa, a tisztség a Tiadlannal mosódott össze, rendszerint a Dorcha viseli, ám az uralkodói hármas között időnként változik. A Lobogó először Psz. 1195-ben választotta hordozójának II. (Hadúr) Haront, Tiadlan duinját. A lobogót ma is a király őrzi, de háborúban hordozója a mindenkori dorcha, aki jelenleg Shirin wri Kriles. (Toron,149/1/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Második Zászlóháború (Psz. 1250-1256)

A második a Zászlóháborúk sorában, Psz. 1250-től 1256-ig tartott. Jelentős területi változásokkal nem járt, ám a harcok már nem csak az erigowi határvidéken zajlottak, hanem átterjedtek Tiadlan tengermelléki területeire is. A Szövetség, bár Egy fekete Hadúrral szemben már három állt a frissen alakult Északi Szövetségben, nem tudta ellensúlyozni Toron mágikus fölényét, ezen csak a pyarroni vallás papjai tudtak enyhíteni valamelyest. Hatására megnő az Északi szövetség államainak összetartása, Erenben pedig nagyszabású várépítkezések kezdődnek. (Toron,149/1/2; Ész,221/2/6)

Másodkor

Másképp a „harcos béke” kora, az Ynevre verődött népek ekkor alakították ki befolyási területeiket az összehangolódó szférák alatt. Szövetségek köttettek, majd enyésztek el, leszámolások és párviadalok váltották egymást. Lezárultak az átjárók, az új istenek pedig mások gyengítése helyett saját kultuszuk erősítésére törekedtek.

A Szépek Népe az Aquir Háborúk koraként emlegeti, a Terdt Tanácsba tömörült ősfajok pusztító háborúkat vívtak a Szépek Népével és a velük szövetségre lépő sárkányokkal. Az eszetlen tombolás ismét átformálja a kontinens képét: hegyeket vet szét, új, hatalmas beltenger keletkezik, és több helyen is elsivatagosodnak az addig élettől lüktető erdőségek. Ekkorra tehető az Ófa pusztulása is. Végül a Terdt Tanács győzedelmeskedik: Ekrim Ekraram, az Opálhajós, lebűvöli a Harmadik Holdat az égről, és a sárkányok aludni térnek – de homályos jóslatok születnek egy eljövendő holdkeltéről és az Ébredés koráról. (1TK,418/1/2; Sum,47/2/1; Geofrámia,119/2; Hőseposz,310/3)

Masquadator (gor)

Abrado tartomány hercegi családjának fanatikus bajnokai. A különlegesen erős harcosok hűségét mágia biztosítja, kiképzésük kráni alapokon nyugszik. Leggyakrabban kopaszok, tűrő és állóképességük emberfeletti, és kiváló harcosok. (Gorviki pokol,53/6)

Massader Urri (daw)
IX. Astrittio dawai máguskirály szolgája, szerafista, aki a hatodkori krónikák szerint három démon is tudott lenni egyszerre. Ura őt bízta meg Everian Holchos megölésével, amit csak súlyos áldozatok árán tudott véghezvinni.

Masseihtan (ila)
Ilanor központi részén elterülő nagy kiterjedésű síkság. Különleges pernye nő rajta. A nedvdús, kékeszöld levelű pernye ugyanis, ahol megtelepszik, kiirtja a többi fűfélét maga körül. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ma-szei (eno)
A Lebegő Világ völgyeinek irányítói, tanítónői, olykor szó szerint tulajdonosai; a „Virágok Felügyelői”; azok a mulató- és teaház-tulajdonos nők, akik többnyire maguk is kiöregedett oirajanokból váltak üzletasszonyokká. (E,249/28)

Maszkok ünnepe
Dreina tercének második vavában („Esküvések”) kerül rá sor, időtartama tájegységről tájegységre változó, de akár négy hetet is igénybe vehet. Ez a négy hét Ynev-szerte a karneválok, maszkabálok ideje; a nép ezen a frivol módon nyilvánítja ki igényét a megtisztulásra és megújulásra. A kyr származékok lakta Toronban és Abaszisz kyr hitet valló vidékein ekkor zajlik a legtöbb emberáldozat, pyarroni bölcsek által azonban az is feljegyeztetett, hogy a legtöbb gyermek az évnek ebben a szakában fogan. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Mate (eno)
Várj (atok). Megállj (atok)! (E,254/22)

Matehija (eno)
Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Matrózbor (sha)
Kedvelt shadoni száraz fehérbor. Főleg a Cormasai-öböl mentén szeretik, ám nevével ellentétben csak ritkán fogyasztják matrózok. (Erioni harsona)

Maur (asz)
Az asziszok által lakott területeken elterjedt, nőknek kijáró, tisztelet kifejezésére szolgáló megszólítás. Férfi alakja a myrar. A név elé szokás helyezni. (Ifini éjszakák 2,326/1; Ifini éjszakák 1,47/1)

Mayanad (dzsad)
Taba el-Ibarai vándorló nomád törzs. (Renegátok,74/0)

Mazaine Berval (Psz.?/3714-?) (évár)
Az ereni elfvadász, Iglat Berval leánya, aki az eldvordi Arel-árvák között nőtt fel. Apja okán a Kristálykirálynőnek is nevezett alidaxi boszorkánykirálynő, Liliath tanítványa, majd Psz. 3714-től az Ötödik Fekete lobogó választásának köszönhetően utódja is a városállam trónján. (Bíborgyöngyök1-3; 3,483)

Me (eno)
Négyszögletes ezüstpénz. (E,250/1)

Medass (cra)
Crantai népcsoport, mely a Tajtéktrónus Birodalom területén élt. Annak hanyatlása után Pe. 15200-tól megkezdik lassú ám folyamatos vándorlásukat nyugat, illetve a kyr városok felé. Később, Pe. 2550-es években a medassok hivatalosan is az anghmar-crantai birodalom örököseinek kiáltják ki magukat, és, mivel mágiájukat is hűen gyakorolják, háborúságba keverednek az akkori elnyomott népek leszármazottaival. (Crantai kronológia)

Medheb dal Raszisz (asz)
A lampryssai dal Raszisz család lánya, I Huvad nagykirály húga, utóda a lampryssai hercegkapitányi trónon (Psz. 3547), később, Psz. 3553-tól felesége. Három beteges, vékony, ideggyenge fiút (Obed, Ruvad, Calder) és egy egészséges, csodaszéppé érő lányt (Telinn) szül neki, majd Psz. 3569-ben, ötödik gyermekükkel terhesen kiveti magát a trónterem ablakán és meghal. (Abbitkirálynő,347/2-5)

Mediator (yll)
Az Anat Akhan fejvadász klánban a meridián munkáját segítik. Általában Arel-papok, akik mágikus hatalmukat a fejvadász egység érdekében használják. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Meditoria (pya)
A Papi szék jogi szabályait tartalmazó irat. (Sötét térítő,13/1)
Medres (dzsad)
Valamely dzsad felekezet által működtetett iskola. (Szürkecsuklyás)
Medron (asz)
Az aszisz könnyűgyalogság elnevezése. A könnyűpajzsos ezredek előnye a rugalmasság és a gyors mozgás. (TF,181/2/3; 3/3)
Medúza kerület (tor)
Egyike Shulur öt szegénykerületének. (Sum,343/2/3)
Medve-fiak (ork)
Lásd Shnorgaug. (Sum,129/1/3)
Medvehéja
Észak-Yneven honos, nagytestű ragadozó madár. A barna tollú madár fészkét homokkő magaslatok tetejére rakja. Karmos lábaival akár egy lovat is elragad, szárnyainak fesztávolsága akár 20 láb is lehet.
Az északi nomádok hátasként is használták és állítólag egy nomád származású tanítvány honosította meg használatát a ryeki shaddok között is. (Lobogók Hajnala,65/1)
Medvék (yll)
Az yllinori hadsereg könnyűgyalogsága. Az egységnek szinte kizárólag a tarran lakosság közül akadnak tagjai. (TF,222/3/7)
Megalon Ellimar de Godon (god)
Az utolsó godoni főmágus. Az ő halálával pecsételődött meg végérvényesen a Birodalom sorsa. A Pyarron szerinti 1134-ben végeztek vele alattomos módon az aquirok. (Geofrámia,54/6)
Megas sukletos (god)
Godon legfőbb vezető testülete, a nagytanács, melyben mindhárom kör – a dolgozóké, a harcosoké és a bölcseké – képviseltette magát. (Georámia,152/4)
Megfoghatatlanok (erv)
Északi embervadász klán. Lásd: Erm Uris. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)
Meggyleve (pya)
Predoci száraz vörösbor, ami a Gályák-tengerének déli partján termő, sötétvörös meggyszőlőből készül. Palackja akár egy ezüst is lehet. (Erioni harsona)
Megkísértés Tere (sha)
Shadlek városának főtere, hagyományos búcsújáró hely Shadonban. Itt kísértette meg Chei királyt az ősgonosz, de Yllinor legendás kalandozó-királya győzedelmeskedett. (Sum,428/1/1)
Megkötés szertartása (dor)
A bot rituáléjának része, mely során a varázsló „egyesül” a botjával, s így az valóban részévé válik. (RúnaII/4,A varázsló botja-Doran,71/1/3)
Megtartó (eno,elf)
1. (eno) Enoszukei isten, akinek hívei a muszeigan közelében élnek. Hatalmat ad a démonok felett. Hívei gyakran áldoznak akár embert is, harcias, vad szektáit néha a Tennó csapatai verik szét. Nevezik Kívülről Suttogó Hangnak, Ködök Izzó Ostorának (Kinsze Sz'oona) és Idők Teljességében Megtartónak is. Papjai a Halál és a Lélek szférái felett bírnak hatalommal. (PPL2,117/3/5)
2. Lásd: Cor Crídas.
3. (elf) Lásd: noral.
Megürült Nyergek Esztendeje (nom)
A nomádok így emlegetik a Psz. évet, a Krán elleni nomádjárás esztendejét. Az Uar kán vezette hadjáratban 62 pusztai törzs veszett ki. (PPL2,121/1/2)
Megvilágosodott (eno)
Lásd: Beérkezett.
Megvilágosodottak paktuma (Psz.3728) (sha)
A Dartonita szentháromság és a Shadon-Gorvik perszonálunió királynője, I. Linora között Psz. 3728-ban, Shadon városában megkötött paktum. Tartalma ismeretlen, de minden bizonnyal túlmutat az országok és rendek egyszerű problémáin. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története,3728)
Mehtar (tia)
Tiadlani harcművész. Hazájából sötét invokációk, tiltott erők alkalmazása miatt űzték el, sokáig nem lehetett hallani felőle. Utóbb csatlakozott a beriqueli expedícióhoz, ahonnan nem tért vissza. (Árnyjáték,287/3)
Mei (eno, nia)

1. (eno) Öv. (E,250/2)
2. (nia) Hosszmérték, niarei mérföld. (Keleti szél II,315)

Meironta-Elimar (god)
A Démonikus Óbirodalomból elmenekült rabszolga, később sámán. A Gdon testvériség alapítója, a godoni mágia alapjainak felépítője. (Geofrámia,55/1)

Meisyrass (kyr)
Kyr hatalmas, valószínűleg toroni. Ő őrzi meg az utolsóként elpusztított máguspalota, Baclyr barlangcsarnokba zárt romjait. (Bíborgyöngyök3,360/5)

Meistiner (tor)
Bizonytalan sorsú város a Pidera déli lábánál, a mai Toron keleti végében. Egy orkokkal foglalkozó értekezés említette, hogy nevét megőrizte az énekmondók emlékezete – mondáik szerint itt tűnt fel először Tha'ushur, a legendás ork hérosz. (Anyrok alkonya,274/2)

Mekhanikos (god)
Mérnökmester. (Georámia,152/5)

Melanne ron Ohaena (elar)
Elar papnő, ő volt az első, aki az „ynevi jövevényekkel" találkozott. Gohr határvadászok Gran Garianba hurcolták, hogy Főpapjuk feláldozhassa sötét praktikái érdekében, de az elarok kiszabadították. Azóta a fellegvár lakója. (Árnyjáték,287/4)

Melchyss (kyr)
Morgena egykori küldötte, a Farkasarcú. (PPL2,33/3/4)

Meldakan (évár)
Északi városállam, mely eredetileg nyugati, ramagar veld'ram volt, ám dús aranylelőhelyeinek hála meggazdagodott, majd az ideérkező bányászok és a kultúra hatására többé-kevésbé civilizált államot hoztak létre az elkeveredett népek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Meldan (ang)
Crantai istenalak a Tajtéktrónus Birodalom idejéből. (A végzet masinériái,13/2)

Meleg Vironto (pya)
Edorli folyó, mely a Hideg Virontóval egyesülve alkotja a Kék Virontot. (RúnaIV/3,Predoc és Edorl,14/2/2)

Meletél (pya)
Della egyik angyala, a Gondosság. (PPL1,58/1/1)

Melkor (tor)
Toroni határerőd a toroni-dwoon határon. (Boszorkányhadúr,61/0)

Mella (tor)
A gakeri-árnyszínházzal karöltve, diadalmenetben érkezett Toronba ez a zenei forma, amely elsősorban az említett színi darabok aláfestésére szolgál. Monoton, ismértlődő dallamokkal operáló zene, amely fa és fémhaangokkal, -gongokkal, -csengőkkel dolgozik elsősorban. (Tűzön, vízen, árnyékban,490/4)

Méltó Halál Példázata (tor)
Aruth Dyn-Dayaell jelentős műve. (PPL2,17/1/2)

Mély dialektus (elf)
Az elf uralkodói nyelv három dialektusának egyike. Csak olyanok képesek megtanulni, akiknek a szervezete od megkötésére és feldolgozására egyaránt képes, s ezek szinte kizárólag az óelfek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,18/1/3)

Mélyföld (sha)
Shadoni terület, mely ősi királybirtoknak számít, ezért ármádiái a legerősebbnek számítanak a shadoni seregek között. (Geofrámia,124/3)

Mély nyelv (elf)
Az óelf nyelv egy hatalomszavakat hordozó változata, melynek szavai a rejtőzködést, a titoktartást és a védelmet szolgálják. Néhány sirenari határvadász és a Tudás Tornyainak egynémely beavatottja ismeri. (Sum,208/2/1)

Mélységek Ura (van)
Bul Ruurig egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/1/3)

Mélység gyermekei (van)
Lásd: Karr'gha raugrím.

Mélység Őrzői (van)
A törpék hadseregének elit egységei közé tartoznak. Feltehetően Tarin mélyén tevékenykednek, egyebet azonban nemigen tudni róluk. (Sum,100/2/1)

Mélysivatag (dzsad)

A dzsadok mélysivatagnak nevezik a Taba el Ibara lakatlannak vélt, feltérképezetlen területeit. A mélysivatagban nem vezetnek karavánutak, ha akadnak is oázisok, azokat nem lakják – legalábbis emberek nem. A homoki elfek, az Ősi Nép, s ki tudja, miféle szörnyetegek földje ez. Ember nem merészkedik ide, talán csak a vándorló törzsek – bizonyíthatóan közülük is csak a Fayumi -, no meg egy-egy kalandozókból álló csapat. (Renegát,283)

Mendhaleiosz (sha)

Olyan papi személyek Domvik rendházaiban, akik pusztán az elméjük hatalma segítségével képek, üzenetek, érzetek továbbítására képesek. Szolgálataikat csakis bizonyos engedélyek beszerzése után engedélyezik nem egyházi személyek számára, bár a legtöbb helyen ez még a felszentelt egyházszolgák számra sem sikerül könnyen. (Fekete vizek,297/6)

Mendra (sha)

A boszorkányvadászok lágyan ívelő, tőröknél hosszabb, kardnál rövidebb fegyvere, egyben kasztjuk jelképe is. Bár leginkább a boszorkányvadászokra jellemző, minden shadoni inkvizítornál megtalálható, mint harcosi hatalmuk szimbóluma. A keskeny, lágy ívű penge a markolatnál durván fogazott.(PPL2,55/2/4; Fekete vizek,297/2)

Mendraiosz (sha)

Domvik egyházának alkasztja, a boszorkányvadászok neve. A bizalmi kvalitheák közé tartozik. (PPL2,44/3/2; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Menedék (tor, godon)

1. (tor) A hagyomány a birodalom bukása után megmaradt városokat nevezte így. Valószínűsíthető, hogy a Hatodkorban mára elfeledett jelentéstartalommal is bírt. (Anyrok alkonya,274/1)

2. (godon) Krontos Aryios hazára vonatkozó jóslatában szereplő vidék. Ma Shogomand fennsíkként ismerjük. A mai Ronna-gella godoni elnevezése. (Geofrámia,72/1)

Meneth (amu)

Az amundok tradicionális fegyvere. Nem elsősorban ölésre, hanem roncsolásra, csonkításra, kínokozásra alkalmas. A széles rövidkardnyi fegyver pengéje ujjnyi vastag, élezetlen acél, melyet körben hegyes, éles gúlák fogaznak. Vágáskor a fogak tépik, szaggatják az áldozat testét, csúf és fájdalmas, nehezen gyógyuló, mély sebet ejtve.

A meneth kialakulása az amund civilizációban kulturális okokkal magyarázható. Az amundok nem ismerik a vérteket, a páncélban a meneth fogai elakadnának, mezítelen, vagy könnyen öltözött ellenféllel szemben azonban igen hatékony lehet. Lélektani hatása sem hagyható figyelmen kívül: a test szépségét és tökéletességét mindennél többre tartó amundok szemében minden más eszköznél félelmetesebb. (Sum,391/1/3; TF,13/3/2)

Menethi (elf)

A manasek elf elnevezése. (Vihar Ibara felett,25/1)

Mennyei Kéve

Ynev égboltján fel-feltűnő üstökös. Rendszerint baljós jelnek tartják, sorsfordulókkal, katasztrófákkal hozzák összefüggésbe. (KKUK,356/2/5)

Mennyei Sárkánykirály (nia)

Kaoraku egyik közkeletű elnevezése, a niarei Kao Lai Kung Lang egyik fordítása. (E,139/1)

Mennyek Tündökletes Csermelyének Mézédes Összhangzata (nia)

Niarei nyelven Shan quing yao-kuey-c'i, a niarei nyelv elnevezése. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,26/1/1)

Menopiha-ehhse (dwo)

A Lelkeket Perzselő. A dwoonok egyik Nap-hőse. (PPL2,67/1/2)

Menor Sil Cera-Corma (sha)

Viesuvo Cera-Corma előszülötte, aki a 3611-es Corma-dinai hadjárat idején hunyt el vérbajban. A Második Arc Testvérisége felhasználta holttestét, hogy hadicselt vigyen véghez, mely fényes shadoni győzelmet eredményezett. A győzelem után, a segítségével elfoglalt Ichafan szigetén díszes temetést rendeztek számára. (Geofrámia,127/1)

Mentor (kra)

A tudósok belső kasztja a kráni fejvadász-klánokban. Feladatuk részint a klán birtokába jutott titkos információk rendszerezése és értelmezése, részint pedig a növendékek oktatása. Akad közöttük, aki egész életében ezzel foglalkozott, java részük azonban kiöregedett vadász, aki visszavonult az éles bevetésektől, hogy hátralévő idejét tapasztalatai átörökítésének szentelhesse. Fegyveres kiképzésben még a többi mentor is részesül, és ember-ember elleni harcban bármelyikük egyenrangú ellenfele a külvilági klánok legjobb veteránjainak. (Sum,403/2/3)

Mentra (eno)

Összpontosítást segítő mondóka, mágikus litánia. (E)

Menyét-fiak (ork)

Lásd Uglúkaug. (Sum,129/1/3)

Menyétzugi csata (erv)

Niles Daray elbeszélése, melyet barátja, Igrain Reval első dorani látogatásáról írt. Kiderül belőle, hogy Reval a Doranba vezető úton egy embervadászok által működtetett fogadóban szállt meg, az éjnek évadján berontó haramiák ellenében a személyzet nőtagjainak védelmére kelt, és amikor utóbbiak az átkain derülő gonosztevőket sorra megölték, őt pedig ágyukba vitték, némán tette, amit egy bajnoknak ilyenkor tennie kell: úgy hitte, maga Krad ruházta fel szavait a pusztítás erejével. (Északföld embervadászai, Gáspár András)

Menzini-sakk (dzsad)

Állítólag kráni eredetű, népszerű, és bonyolult dzsad sakkjáték. Számtalan változata ismert, szabálykönyve a Hgarda Il iub. Az igazi játékokat hatalmas urak játszák, élő bábokkal, valós helyszíneken, főterek kövezetén. Leginkább hatszögletű lapokon játszák. A lépések szabályosságára a játékmester, az el khidr felügyel. Több csapat is részese lehet a játéknak, ilyenkor az emberek vörös, sárga, kék, fehér és fekete ruhákban tolonganak a játékmezőn, és mentális parancsoknak engedelmeskedve hajtják végre a sokszor hihetetlen bonyolult logikára épülő lépéseiket. Gyakori figura a kavicsfivér, a hírvivő, a kőbajnok, a körgyalog, a sárkányszolga, a felhőkormányos, az éjművész, a kőfutár, a füstlovasok, vagy az értékesebb bábok, mint amilyen a hídkirály, a holdherceg, a sárkánybáró, az égi hajóvagy az árnyékkirály. (Renegátok)

Meora (erv)

Alaktalan, az irlav kozmogóniában a teremtett lények végállapota; mulandóság. (Északföld embervadászai, Gáspár András)

Merac (Méltóságos) Darvan (Psz.?-1228-1232-?) (erv)

Gianagi uralkodó a törpék népének Ynevre érkezésének idején, a Psz. XIII. században. A törpe követséget jó szívvel fogadta, történetüket hallva pedig – esélyt látva az ország belső kérdéseinek rendezésére – összehívta a Psz. 1228-as erv hercegek gyűlését, ahol a törpéket a Traidlan hegység örökös uraivá tették. A híres Sinog Kul-i adománylevél átnyújtása a törpe követeknek azóta is kedvelt témája a gianagi festőknek és szobrászoknak. Hálából a törpék vérszövetséget ajánlottak népének, és a kitermelt kincsekből is jelentős vagyon vándorolt a hercegi kincstárba.

Uralkodás alatt, Psz. 1232-ben készült el teljesen az első törpe mesterek építette vár Gianagban.

Fia és utóda Sigerel herceg. (Sum,94/2/1; Ész,221/2/2)

Mercier ron Kellan'Hoa (elar)

A Felderítők Körének vezetője. A Vörös Párduccal vívott csatában veszett oda. (Árnyjáték,287/5)

Mer'Daray-tenger

Ynev északi partjainál fekvő tenger, a kontinenst választja el Beriquel szigetétől. Crantai nevén Ghinnan-ters, a kyrek Nel'Myerként, azaz fehér-tengernek hívják; későbbi nevét Niles Darayról kapta, miután hajóját elnyelte. (RúnaI/5,Ynev földrajza; T)

Merebi (tor)

Toroni eretnek Sogron szekta. Psz 3554-ben egyenesen megtagadta a Tűzkobrát, úgy vélte, egybeolvadt

küldöttével és végérvényesen eltávozott. Sogron hívei kíméletlenül üldözik, így sehol sem hosszú életű az amúgy is kislétszámú szekta. (PPL2,28/2/0)

Méregbanyák (tor)

A vágytáncosokért tisztaságuk elvesztése után kinyúl az addig kijátszott elmúlás, és egy éjszaka alatt vénasszonnyá öregednek. Ők a méregbanyák, akik ezután még meglepően sokáig élnek. Érdeklődésüket megszűnik a férfiak és a tánc iránt, és hirtelen támadt érdeklődésük és vonzalmuk tárgya a mérgek és a mérges kígyók lesznek. Szentnek kijáró tisztelet övezi őket szerte a birodalomban, és nem csak azért, mert egyetlen érintésükkel ölnek, vagy gyógyítanak, hanem mert Tharr a káosz hideg bölcsességével is megajándékozza őket. (Aquir Gyűrű,303/0)

Méregbéklyó (tor)

Horbych. (Hollóidők,390/3)

Méreggel Szoptató Anya (kyr)

Lásd: Morgazza.

Méregmester (kra)

Beavatotti rang a kráni fejvadász-klánokban. A méregmester dolga a vadászok által használt mérgek előállítása, felügyelete és kiadagolása; előfordul - különösen a Középső Tartományok rendházaiban -, hogy a banara-tudományban is járatos. Rendkívül kényes pozíciója miatt elsődleges célpontnak számít mind külső támadás, mind belső árulás esetén; így általában igen nagy gondot fordítanak a védelmére, s még annál is nagyobbat a lojalitás biztosítására. (Sum,403/2/6)

Méregpohár (kyr)

A shajaur Csillagképek szférájának egyik lapja. A Kyr Birodalom idején átlátszó üvegpohárral, ma díszes aranyserlegként ábrázolják. Jelentése próba. (Shajaran,310/2)

Az Egyszarvú csillagkép kyr megfelelője. A csillagkép kilenc csillagból áll. (Shajaran,310/2)

Mérföldlépő (qui)

Daerim egyik fogadójának neve. (Aquir Gyűrű,18/2)

Mérgek Úrnője (eno)

Ana-Amusi egyik elnevezése. (PPL2,116/3/2)

Mergu (aygur)

A Kétsárkány-völgyi aygur nemzetség vezére. Hatalmát egy ideig háttérbe szorította egy lar-dori magiszter, Imer Ilochar jelenléte, aki a megszokott sámáni hatalmat kiterjesztette, és döntéseit rákényszerítette az aygurok vezérére. (Fogadalom,303/3)

Merice (erv)

Fenséges úrnő, a mirac női alakja. Az északi hercegségek uralkodóinak és közvetlen családtagjainak kijáró megszólítás. A kalandozók – semleges hangzása és ismertsége okán – széles körben alkalmazzák a Sheraltól északra elterülő földeken. (Sum,315/1/10; Bíborgyöngyök3,500/3)

Meridian (kra, yll)

1. (kra) Vezénylő tiszt, elöljáró, alparancsnok. Széles körben elterjedt rang a kráni fejvadász-klánokban, leginkább a Köteles Rendekben használatos. (Sum,403/2/4)

2. (yll) Az Anat Akhan fejvadász klánban a strategisek alatt álló vezénylő tisztek. Az ő feladatuk az akciók gyakorlati levezetése. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Merimai magaslatok (godora)

A hatodkori Erion belső védvonalát képező, mészkő alapú dombkaréj; anyagát maradéktalanul felemésztették II. Tiomus nagyszabású építkezései. (Godora története1,YnevpontHU)

Meriss (elar)

Szó szerint „tiszteltet” jelent. Azokat a nemesurakat nevezik így, akik elegendő jövedelemmel rendelkeznek saját kíséret, udvartartás felállításához. (Árnyjáték,287/6)

Mern’icch Ház (tor)

Toroni concitator Ház, címerük sárkánykígyót ábrázol. A Távolkeleti Császár sziget urai. (Tűzön, vízen, árnyékban,47/3)

Mérnök (erv)

A Gilron egyház szakadár irányzatának papjai. (PPL1,82/2/5)

Mérnöknyelv (erv)

Az erv nyelv egy dialektusa, a kahreiben beszélt nyelvjárás, a városállam hivatalos nyelve. Számos gnóm kifejezést

vett át a zeduri gnómoktól. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/4)

Meron (elf)

Keskeny, kétélű óelf kardtípus; a végét néha enyhén felfelé görbítették. Igen előkelő fegyvernek tartották, a királyi és hercegi családokon kívül csak a kiváltságos kevesek vehették kézbe. Egyes énekek szerint kétkezes harcosok olykor a suhyrral együtt használták; ilyenkor minden bizonnyal a suhir volt a másodlagos fegyver. (Hőseposz,295/1)

Merresiták (pya)

Az Antoh egyházon belüli mozgalom követői, akik az északföldi Antoh kegyelt, Idelli Merres tanainak hirdetői. Az Antoh egyház összefogásán, központosításán munkálkodnak, változó sikerrel.

Az Északi Szövetség papjainak körében népszerűek tanai, amikor Psz. 3155-ben, Hessebyben megválasztják Antoh első érsekét, szinte az összes erv és tiadlani Antoh közösség támogatja. (PPL1,37/3/1; Ész,226/2/5)

Merrinimi csata (?) (asz)

Hiere Otlokir győzelmével véget ért csata, valahol a dél-Quironeiában. Ezer éves emlékére emelték az Ifini Obsz diadalívet a mai Abbitnegyedben. (Abaszisz,YnevPontHU)

Mervil, la Ház (évár)

Aszisz eredetű caedoni kisnemesi család. Elsősorban mezőgazdasággal foglalkoznak, vallásuk pyarroni, politikájukat tekintve Abaszisz ellenesek. Híresek vadászatikról, kiváló vadászsólymokat és kutyákat tenyésztenek. A Ház zöld-kék-abbit címerében arany kutya és ezüst sólyomkarom. (S)

Mesék (dzsad)

Ibrahim el-Ghadban híres műve. (B,66/1/1)

Messa (kyr)

A nemesházak vezetőinek megszólítására használt messir női megfelelője. (Kyr históriák,283/5)

Messen (kra)

Kráni város, ami az oda települt Messeni fejvadászklánról híresült el. Később a klán megvette a várost a messeni hercegtől, így ma már csak a klánnak ad otthont. (Sum,406/2/0)

Messeni fejvadászklán (kra)

A Birodalmi után Krán leghírhedtebb fejvadász szervezete. Örök riválisával ellentétben a messeni valódi klán, az egyik legnagyobb a birodalomban. Nevét Messen városáról kapta, melyet az idők során megvásárolt a messeni hercegtől. A valódi fejvadászok a klán tagjainak és kiszolgálóinak mindössze egy százalékát teszik ki – ami a közel kétszázezer klántagot fegyelembe véve jelentős szám – a többiek mesteremberek, kémek, egyszerű fegyverforgatók, szolgák, varázstudók és még ki tudja ki- és miféle szerzetek.

A Messeni fejvadászklán független a birodalom nagyjaitól, senkivel és semmilyen szervezettel nem áll hűbéri viszonyban. Önálló, Messen városán kívül is számtalan klán tartozik a befolyása alá. Szolgálatait fizetség ellenében bárkinek és bármilyen célra felajánlja, ám – nem titkolja – kedvére való a Birodalom, különösképp a Birodalmi Klán ellen cselekedni.

A két klán között gyakoriak az összecsapások, de a messeniek hiába érnek fel a birodalmi klán fejvadászaival, azokat a Birodalom és félelmetes hatalmú varázstudói támogatják. (Renegát,284)

Messin (kyr)

Egyes ötödkori szervezetekben és titkos társaságokban rangjelzővé vált, eredetileg mester értelmű kifejezés. (Bábjáték,387/3)

Messir (kyr)

A nemes házak vezetőinek hivatalos megszólítása. Női megfelelője a messa. A családi háborúk idején létrejött nemesi szövetségek vezetőit, az ennél magasabb rangot jelentő emessir/emessa cím illette meg. (Kyr históriák,283)

Messire (tor)

A Messire Cyssis közkeletű, rövidített alakja.

Messire Balatrien (tor)

Mesterdöntnök, az egyensúly ura. A toroni viadal szabályainak betartására felügyelő fő személy, a három pridecernor elöljárója Rendszerint nagyhatalmú varázstudó a toroni császári iskolákból. Homlokukon pentagrammával övezett oroszlán tetoválást viselnek. (Shuluri viadal,38/3)

Messire Cyssis (tor)

„Élet és halál ura”. A toroni nemesek által manapság használt cím, amit gyakran csak Messire-ként rövidítenek.

Messor (kra)

Rangos belső kaszt a kráni fejvadász-klánokban. „Testőrző”-nek szokás fordítani: azok a vadászok tartoznak ide, akik más személyek testi épségére, megóvására szakosodtak. Szerepük főleg a köteles rendekben jelentős, hiszen ezeknek hivatalból a feladatkörükbe tartozik consularok és egyéb birodalmi tisztviselők védelme. A szabad rendeket sokkal ritkábba bízzák meg testőrszolgálattal, ők elsősorban likvidálási kontraktusokat vállalnak. Messoraik azonban nekik is vannak, bár ezek inkább a klánon belül tevékenykednek; a beavatottakat és a rendi vezetőket őrzik, bár tulajdonképpen ők is beavatottak. A testőrök magas szinten űzik a harcművészetet és igen elmélyült gondolkodásúak. Egy messor soha nem nézi le az ellenfeleit - ő klánja legmegfontoltabb harcosa: ravaszabb az egyszerű sequatornál és higgadtabb a morteleknél. Őket nem úgy oktatják, hogy minden körülmények közt egyformán harcoljanak, hanem, hogy használják ki a terepet. Ha teheti nem öl, mert a gyilkolás nem az ő művészete. Bár Klán-kódexe nem ad módot az irgalomra. Egy kráni fejvadász ne ismerje a könyörületet. Egy messor maga a testet öltött nyugalom - hűvös és gördülékeny, akár a higany. (Sum,403/2/5)

Messzenéző (elf)

Wyddan M’Aldvin állandó jelzője. (Sum,15/2/0)

Mester (pya)

A Dúlás után tevékenykedő, rendet tevő, a népet segítő úgynevezett csodatévők egyike. (A hit városa,324/3)

Mesterek (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán tapasztalt fejvadászai, akik a hierarchiában a szobrok alatt helyezkednek el. Rájuk bízzák a legnehezebb feladatokat, és ők keresik azokat az újoncokat, akik szerintük megállnák a helyüket. Alattuk a Halászok helyezkednek el. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/1/4)

Mesternyelvek (elf)

Olyan, mesterségesen kialakított nyelvek, amit az elfek egy-egy zárt kasztnak, klánnak számító közösségei használnak a szakmai titkok megőrzése érdekében. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/3)

Mestitia (sha)

Az érdemtelenekre vesztegetett irgalom angyala; a Triatos tengerészei által tisztelt védszemélyek (apokripha) egyike. Szent állata a halfarkas; elpusztítását vízbe vetéssel büntetik. (Garmacor vére,472/6)

Mészáros (van)

Tooma Zakhulban élő, kifacsart törpe vallás szerinti elnevezése. Őt tartják a kivégzések és a csatatéri vérengzések patrónusának, a tolvajok és orgyilkosok istene. Fegyvere a rozsdás, ám borotvaéles csatabárd. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Metamoralia

Nea din Atargis műve. (Átkozott esküvések, Fattyúrege, 17/2)

Metta (eno)

Enoszukei, harmadik rang béli Klán. Jó viszonyban van az Ariteva klánnal. A Ház az Ezüstlegyező Háborúk alatt hű maradt a Tennóhoz, híres tagja, Mette no Tokihide is ekkor szerzett hírnevet. Monja egy csiszolt drágakő. (E,67/1)

Metta no Tokihide (eno)

A harmadik rand béli Metta klán híres tagja, Psz. 2003-2059-ig élt. Az Ezüstlegyező Háborúk alatt hű maradt a Tennóhoz, neki volt köszönhető, hogy a Tennó seregei nem semmisültek meg az első súlyos támadások alatt. Így az új Tennó vissza tudott vonulni erőt gyűjteni. Tokihidét több győztes csata után, a sokadik kísérletre sinobikkal ölették meg. (E,67/1)

Mezcarra család (gor)

Corma-dinai nemesi família, mely nemzedékek hosszú sora óta thigran-viadalok szervezéséből tartja fenn magát. Harcosai, a szolgálatában álló zsoldosok és fejvadászok szerte Yneven kutatnak a bábok után. Psz. 3683-ban a szigetvilágot lerohanó shadoniak elleni harc élenjárói voltak. Végül a család udvarházát porig rombolták a hódítók, és a felcsapó lángokban odaveszett a thigran-figurák legjava.

A menekülő családot Abrado hercege fogadta be, új területet adományozva nekik Gorvik északi hegyvidékén. Úgy tűnt, hogy a Mezcarrák ideje lejárt; legjobb harcosaik odavesztek a háborúban, vagyonuk tekintélyes részét maguk mögött hagyták, másik felét pedig a hercegnek kellett ajándékok formájában átnyújtaniuk.

Hogy mégsem tűntek el a történelem színpadáról, Sciatello di Mezcarrának köszönhették, aki Psz. 3697 őszén négy társzekérnyi thigran-figurával tért vissza a Déli-határhegységből. (Fogadalom,303/4)

Mezrud (dvár)

A Déli Városállamok területén, Ordan mellett, attól délre elterülő állam. Fővárosa Merzud. Területén átfolyik a Kie-Lyron, ezért jelentős a folyami közlekedés szempontjából. (Szürkecsuklyás)

Mezsgyeház (tor)

A birodalomban élő városi tolvajklánok sajátos védelmi rendszerének kulcsfontosságú épületei. A klán központja körül szokás megépíteni, esetleg már létező házakat e célból átalakítani. Stratégiai pontokon álló erődszerű építmények; elsődleges céljuk megszűrni a klán területére érkezőket. Egyfajta kapuként szolgálnak mindazok számára, akik a tolvajok beleegyezésével lépnek a határon belülre. Szövevényes járatokkal kötik őket ugyanis egymáshoz és a tolvajvárhoz. Ezeken az útvonalakon pedig általában hamarabb el lehet jutni a tolvajok kezén lévő egyéb épületekhez, mint a hagyományos közlekedési utakon. (Morgena könnyei,287/1)

Mezsgyeúr (tor)

A mezsgyeházak teljhatalmú parancsnokai. Általában a tolvajklánok vezetői nevezik ki őket, ritkább esetben csupán jóváhagyják a mezsgyeházakban kialakult erősorrendet. Egyszemélyi felelősök az adott területen folyó tolvajtevékenységekkel és a biztonsági feladatokkal kapcsolatban. Éppen ezért a cím birtoklása nem csupán testi erőt, hanem megfelelő ravaszságot és kellő diplomáciai érzéket is követel. (Morgena könnyei,287/2)

Mhattáin (ila)

Ilanori kikötőváros, a Peratlon-félsziget egy védett, északi-nyugati öblében. A bálna és fókavadászok egyik központja, és átrakodóhelye. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Mhobara (khál)

A Khálok völgyének folyója, a szent folyam, mely a főváros, Bayravii mellett a sötét sziklák közé bukik és a barlangok mélyére vezet. A khálok folyamítéletének eszköze is. (Egyezség,276/8)

Míchan (cra)

Az ősi Cranta egyik istene. Kultuszuk a kyrek hódítása után feledésbe merült. (Aquir Gyűrű,115/1)

Míchiel Ház (tor)

Toroni kyr nemesház, a Hetedkor végén Gedaga-yggir Regitor Imperialis Háza. Állítólag feje a Fekete Kéz klán primagitora volt. Az intrikák viharaiba veszett. Címerük vadászkopót ábrázolt. (Boszorkányhadúr,11/0)

Mích-Taár (cra)

Crantai totemisten, a darázsmesterek pártfogója. A krónikák a Pe. XVIII. évezred tájékán említik a Felhőtartományok varázslófejedelmeinek oldalán. Vélhetően azonos Tegarrával. (Aquir Gyűrű,300/2; CC)

Micsi (eno)

Út, ösvény. (E,250/3)

Micsimasza (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. Híres tagja a kivételes esztétikai érzékéről emlegetett újító, Micsimasza

no Mocsicsíi, illetve a Minnasó jelenlegi omija, Micsimasza no Rjúszújori. Monja három gömbölyű kavics. (E,61/3)

Micsimasza no Mocsicsíi (eno)

Psz. 1674-1722-ig élt, szépérzékéről híres enoszukei újító, aki forradalmi változásokat vezetett be a belsőépítészetben és a díszítőművészetben. Ő honosította meg a virágrendezés művészetében a morinaga stílust, a kertépítészetben pedig a sújú (sétáló) stílust. (E,61/3)

Micsimasza no Rjúszújori (eno)

Császári omi, a Minnasó tomo no mijacukója. (E,61/3)

Micunori (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Migan (Falhúzó) VIII. (?) (erv)

Ereni herceg a Psz. XXXV. században, a XII. Zászlóháború után. Az ő nevéhez fűződik Eren külső falának felépíttetése, valamint a nyugati nagy hágó erődrendszerének kiépítése is, mellyel a Psz. 3480-as véek elejére készültek el. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Migan Kernriegor (tia)

Híres tiadlani vallási személy, a Gro-hegység híres gyógyítója volt. Szobra az egyik kivésett szemű az elyai Bölcsek hídján. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Mihnad al Missa (dzsad)

Ha nem is a legnagyobb, de mindenképpen a leghíresebb dzsad sakkjátékos. A hagyomány szerint magát Doldzsahot, a játék feltalálóját hívta ki, de legyőznie természetesen nem sikerült. Élete vége felé kísérletezett a Menzini-sakkal is, de ahhoz szemmel láthatóan nem volt tehetsége, úgyhogy szegényen és elfeledve halt meg. (Renegátok,290/1)

Mikádó (nia)

Niare uralkodója, közösre császárként fordíthatjuk. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei 3)

Mikó (eno)

Ezerféle színben és minőségben kapható hosszú, nyitott, rövid és bő ujjú felsőruha/köntös. (E,250/4)

Milea (évár)

Antera jelentős kikötővárosa. Lakossága eléri a 20000 főt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Minal kaszinó (godora)

Az erioni enoszukei bevándorlók híres szerencsejáték „barlangja”, ahol a tehetős ember Ynev majd minden szerencsejátékával próbát tehet. Erion szórakozónegyedében áll. (1TK,426/1/7)

Mindenek Anyja (ila)

Dar-Larti. (1TK,434/2/2)

Mindeneket Elnyelő (elf)

Verrion H’Anthall egyik állandó jelzője. (Sum,43/1/1)

Mindeneknek Éke (tor)

Lásd: Shuluri Csillag. (Sum,349/2/2)

Minden Istenek Atyja (van)

Bul Ruurig egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/1/3)

Minden Titkokat Ismerő (pya)

Krad jellemzője és egyik elnevezése. (PPL1,87/2/1)

Mindenlátó jós (kyr)

Lásd: Inna-Imhya.

Mindenüvé Eljutó

Lásd: Shigvarr.

Minga Om Gortari (kyr)

Dél-quironeiai nemesi házból származó kalózvezésr a káoszkor idején. Zara Per Aien szeretője; őt, és bandáját szemelte ki és használta fel a Második alapító boszorkányrendjének elmenekítésére és túlélésére. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38/2/3)

Minnasó (eno)

A Nép és Adóügyi Minisztérium elnevezése. Jelenlegi tomo no mijacukója Micsimasza no Rjúszújori. (E,61/3)

Minudo veridar (gor)

Az igazság pillanata. A gorviki byzonviadalok, a fiesta corragga harmadik terzojának azon eseménye, amikor a gon-morra szíven szúrja a byzont. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Miouk Lithin (elar)

Az yneviek szolgálatára bocsátott inas, valójában a Láthatatlanok Körének tagja, akinek feladata részben a jövevények megóvása, részben pedig megfigyelése volt. Az idők folyamán igen jó kapcsolat alakult ki közte és "gazdái" között, lelepleződése után

is a szolgálatukban maradt. (Árnyjáték,288/1)

Mirabis (pya)

Pyarroni magiszter, hasznos értekezést írt a Másod és Harmadkor, az elf-aquir háborúkat megelőző korszakok birodalmairól. (Fogadalom,265/2)

Mirac (erv)

Fenséges úr; az északi hercegségek uralkodóinak és közvetlen családtagjainak kijáró megszólítás. Női alakja a Merice. A kalandozók – semleges hangzása és ismertsége okán – széles körben alkalmazzák a Sheraltól északra elterülő földeken. (Sum,315/1/10; Bíborgyöngyök3,500/3)

Mirako (elar)

Az elar seregek íjászainak íja, a Harcosok Körének tagjai is előszeretettel használják. Körülményes eljárással készített, bizonyos mechanikus vonásokkal bíró, díszített fegyver. Állítható húzás-erősség, irányzék, érzékeny kifutó, felkönnyítős reflexek teszik szokatlanná; nagy átütőerejű, igen pontos eszköz. (Árnyjáték,288/2)

Miramar

Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a hatodik, a Satralis központú megközelítés a második bolygónak tekinti és a káosz maghatározó elvét kapcsolja hozzá; csupán megfelelõ műszerrel észlelhető az éjszakai égen. Különleges formájáról már a kyr asztronómusok is beszámoltak. Kyr elnevezése Orbis Finitimas, azaz Közeli planéta. A bolygót egy széthullott világ törmeléke övezi. Ezek szabad szemmel is megfigyelhető darabjait a kontinens asztronómiában jártas lakói szokatlanul gyors járású csillagcsoportnak vélik.

Gyűrűs gázóriás, mely a többi bolygóhoz képest ellenkező irányban kering a nap körül. Keringési ideje tizenhét év, pályáját holdja teszi szabálytalanná. (KKUK,357/1/1; Geofrámia,127/5,172/1; Vihar Ibara felett,440/4; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)

Mirenn (asz)

Aldor Karnelian hitvese, Domorra Karnelian anyja. Róla nevezték el azt a hajót, amit a toroniak Psz. 3611-ben süllyesztenek el a Szigetbirtoktól északra, Domorra hitvesével és két leányával. (Abbitkirálynő,350/3)

Mirhaniss mester (tor)

Toroni Sogron pap, a híres Kobradal szerzője. (PPL2,25/1/1)

Mirian (évár)

A hegyek között álló északi város, Abaszisz szomszédságában. Magas, sötét falai ezernyi kicsiny tetőt és tornyot, egymás hegyére-hátára szorított épületeket őriznek. Girbe-gurba utácskák, sötét sikátorok és macskaköves, szűk kis terecskék jellemzik. A vidám káosz kicsiny városa, melynek lakói az idegenekkel szemben kicsit visszahúzódónak tűnnek, vendégszeretetük és udvariasságuk azonban kiemelkedő, nem nehéz közöttük barátokra találni. (RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/4; Szürkecsuklyás)

Mir Nawad (pya)

Adron kegyeltje, nagy sakkjátékos. Állítólag ő játszotta az első sakkjátszmát Torozon tavernájának sakkasztalánál, ellenfele Malik Al-Qaszen Hayat, Madoba kalandos életű emírje volt. A parti harminckét lépés után, a játékot követő mulatozás csak hajnalban ért véget, bizonyítván, hogy a játékszenvedély fajok, népek és kultúrák fölött áll. (A világ közepe,146/0)

Mirram (erv)

Békesség. Tramelan Mac-Lier fennmaradt műve, az Intelmek szerint a világ négy pillérének egyike. Utasításai szerint: „becsüld meg minden formáját; tenni se légy rest azért, hogy fenntartsd és megőrizd, úgy a világban, mint tenmagadban.” (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Myrtosycarr (tor)

Tharr szolgálatában álló különlegesen képzett pap-fejvadászok, akik a harc mellett a mágiában is igen jártasak. Feladatuk az élőholtak és különböző, nem evilági lények elleni harc, Daychínben ők védelmezik a templomerődöket a vidék szörnyűségeitől. Puszta gondolattal

fojtanak meg asztrállényeket, kígyókardjuk az érinthetetlennek hitt lényeket is megsebzi.

Általában bű ujjast, fekete kígyómintákkal hímzett vérszín szoknyanadrágot hordanak. (Boszorkányhadúr,362/7)

Mirtuszkoszorú (tor)

Morgena ereklyéje, melyet első anyrjának újbóli megjelenésekor adott. Rendkívüli hatalmú varázstárgy. (PPL2,36/2/2)

Mîr-Uvad (cra)

A Kermir-puszták nyugati részének Cranta korabeli elnevezése. (Hallgat az ég,130/3)

Miszab ad Drezsdahag (dzsad)

A sobirai Csillagtorony alapítója, az óidők fajháborúinak neves kutatója. Halála előtt hetekig tébolyultan bolyongott a sivatagban, és különös, idegen hangzású varázsszavak segítségével végzett a hozzá közeledőkkel. (Renegátok,290/2)

Miszab afr-Harszada (dzsad)

Dzsad gondolkodó, a logika mestere, aki maga is a tolvaj mesterséget választotta. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,29/2/2, 33/2/2)

Miszab il-Hrigarda (dzsad)

Dzsad tolvaj, az el sobirai Hatok tolvajklán alapítója. El Sobirától egy heti járóföldre, egy káoszkori, föld alatti sírban találta azt a több tucat, ismeretlen, szürke fémből készült, mágikus jelekkel díszített, kerek érméket, melyek azóta a klán jelképei. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,32/1/2)

Miszad al Benni (dzsad)

A legjelentősebb dzsad grammatikai iskola, az el Khissili legfontosabb képviselője; Abu el Kitah legjobbnak tartott és eretnekségért megégetett tanítványa. Tanítása szerint az ember nem tökéletes, előbb-utóbb hibázni fog. Híres köynve a Töréletes nyelv című grammatikai írás. (Renegátok,68/0; Vihar Ibara felett, 116/5)

Miszad al Hiddam (dzsad)

Dzsad mechanikus, aki fényes jutalmat kapott az el hamedi emírtől, amikor bemutatta neki a tolvajok ellen készített mágia, méreg és mechanika keresztezésével létrehozott szerkezetét. A tolvajok – mondani sem kell – gyűlölték, és jól védett lakhelye sem tudta megvédeni a halálos bosszútól, amit Tilam afr-Dzseraga teljesített be. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,30/1/1)

Miszogi (eno)

Vízzel való megtisztulás. (E,250/5)

Misztikus Tűz Termei (ord)

Az Ordan központi szigetén álló Tűzvarázslók Tornyának egyik közismert része. (Sötét térítő,15/1)

Mita (eno)

Egyujjas, különböző színben és minőségben készülő rövid harisnya. (E,250/6)

Mithrill

Különleges, mágikus tulajdonságokkal rendelkező, ezüstös színű fém az óezüst – vagy holdezüst – vassal ötvözött változata. A legendák szerint a földalatti mágikus manaáramok megszilárdulásából keletkezett hajdanán.

Javarészt Tarinban és Gianagban kovácsolják, másutt csak elvétve találkozni vele. Kovácsolásához nem szabad izzítani, hanem mágikus jelekkel ellátott jégtömbökkel fűtik a kazánokat. Igen ritka és értékes egysége közel ezernyi aranyat ér. Megmunkálása nehézkes és mágiát sem nélkülöző folyamat, mesterei a törpék. Mágikus tárgyak ritka alapanyaga, a főrangúak ékszereket, apró használati tárgyakat készíttetnek belőle, vérten, fegyveren csak nagyon ritkán találni, az pedig, hogy egész fegyverek készüljenek ebből a fémből, legendába illő ritkaság. Ilyenek a híres kalandozó király, Mogorva Chei fegyverei. Tarinban állítólag találkozni mithrill érmékkel is. (1TK, Hallgat az ég,323/2; Szürkecsuklyás,Északföldе; Ész,177/1/0)

Mithrill út (erv)

A Tarini Konkhból kiinduló kereskedelmi út, mely a Traidlan kincseit juttatja az erv országokhoz, Gianagon át Haonwellbe, Erenbe, majd Ziad felé kanyarog. Kiépítettsége gyenge, több szakasza csupán erdőkön átvezető csapás,

melyek a hó lehulltával hónapokra járhatatlanok lesznek. Psz. 1422-ben hozzák létre. (Ész,222/2/2)

Mizu (eno)

Víz. (E,250/7)

Mizumi (eno)

Tó. (E,250/8)

Mobaddu (ang)

A cápák, krákok, óriáspolipok és néhány egyéb, jórészt azonosíthatatlan tengeri szörnyeteg emberfaló istene a Tajtéktrónus Birodalomban. Az örvény istenei közé sorolják, Untanattal és Kinongubéval együtt. Egyes források Mobbuval, a tengeri óriások félisteni hatalmú fejedelmével azonosítják. (Hallgat az ég,241/3; 320/3)

Mobbu (óri)

A vaynakok királya, aki uralja a tengert és lényeit. Egyes források a Tajtéktrónus Birodalom korabeli tengeristennel, Modabbuval vélik azonosnak. (Sum,212/2/1; Hallgat az ég,320/3)

Móchis (cra)

A Nagy Crantai Birodalom legdélebbre eső jelentős városa, később a Felhőtartományok néven ismert utócrantai államszövetség három fővárosának egyike, Chratun és Ve-Rawen mellett. Fővárossá a Crantai Birodalom három részre szakadásakor, Pe. 18410-től válik. A kyrek a Pe. 17283-17272-ig tartó Myrrum cjatallis (acélhurok hadjárat) végére foglalják el, utolsóként a fővárosok közül. (Aquir Gyűrű,310/; Hallgat az ég,320/2 +kronológia)

Mocsári hadjárat (sha)

Psz. 2315-ben, Thylatestar Bel Estesso király által vezetett hadjárat, amiben felszámolta a Bel Cormákat támogató Bel Cassadril ház hatalmát. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Mocskos lovagok (qui)

Lásd: Alcara Mocskos lovagjai.

Moel-Ialur (elar)

Az Igazság Szája. A Völgy déli végében ásító roppant barlangterem, ahol a Lavonnai behatol a hegyek alá, s föld alatti folyóvá válva, eltűnik a mélyben. Nevét (erre csak a legújabb időkben derült fény) a faon legenda révén nyerte, mely alapján Mirellt és Morvhent is a folyam gondjaira bízták. (Árnyjáték,288/3)

Mogorva Chei (yll)

Eredeti nevén Chei O'Shenon; a Pyarron szerinti 3295-ben, Shennon bárójának második fiaként született Ilanorban. Korán Erenbe került, az akkori idők legnagyobb mesterétől sajátította el a fegyveres és szabadkézi harc fortélyait. Egyes források szerint az Erm Eiras nevű embervadászklán soraiban tanult. Valószínűtlen gyorsasága és ügyessége hamar ráirányította a figyelmet. Hazájában szép jövőt jósoltak neki, tizenkilenc évesen azonban megölte bátyja testőrkapitányát, aki megsértette, s ezért menekülnie kellett. Délre vezető útján ismerkedett meg az akkor még szintén huszonéves varázsló adeptussal, Sonorral. Együtt maradtak, s hamarosan Ynev leghíresebb kalandozó-párosa vált belőlük.

Chei hallgatag, nehezen barátkozó, hirtelen haragú férfivé érett. Már a kezdet kezdetén elkötelezte magát Arel mellett, s halálmegvető bátorságával, lehetetlen vakmerőségével nemsokára magának az istennőnek a figyelmét is felkeltette. A Pyarron szerinti 3320-ban Kránban járt, ahol - máig érthetetlen okból - bizalmába fogadta a Tizenhármak egyike, s egy gyűrűvel ajándékozta meg, amely büntetlenséget biztosított számára Shackallor birodalmának területén.

Utóbb Shadonban bukkant fel, s egy titokzatos alkimistának tett különféle szolgálatokat. Az fizetségül egy kardot ajánlott neki - Chei elfogadta az adományt, s botorul cselekedett, mert a penge átkozottnak bizonyult: rákényszerítette akaratát, s Shadon-szerte hírhedett papgyilkossá tette. A Sátán szolgájának kiáltották ki, valóságos hajtóvadászatot indítottak ellene. Szorult helyzetéből barátja, Sonor mentette ki: végérvényesen megszabadította az átkozott kardtól.

Arel tudtára adta, hogy visszafogadja kegyeibe - ekkortájt tett szert legendás fegyverére, az Eldírre is.

A sonoini opál elorzásával magára haragította Kránt, nem egyszer került szorult helyzetbe, ám útja során újabb társakra lelt egy Gaain nevezetű törpe, s egy Maestróként emlegetett shadoni bajvívó személyében. Tíz éven át elpusztított kráni települések, porig rombolt városok jelezték útját. Csak a Pyarron szerinti 3342-ben hagyott fel a gyilkolással; Pyarronba ment, ahol Arel papi misztériumaiba avatták, ráadásnak megszerezte a Titkos Szekta egyik szerzetese, Lanog barátságát.

Kétszázötven éven át hol itt, hol ott bukkant fel Yneven, mindig ott, ahol legforróbb volt a helyzet - az összes létező csatában részt vett. 3589-ben elhatározta, hogy új birodalmat alapít, ezért kétszázhetvenöt év után hazatért Ilanorba, hogy az államalapítás ügyének harcosokat, családokat toborozzon. A Pyarron szerinti 3590-ben hárommillió ilanori indult vezetésével délnek. Két év leforgása alatt - a hagyomány szerint száz csata árán - végighaladtak egész Yneven, elfoglalták választott hazájukat, Új-Ilanort, amely később az Yllinor (lásd ott!) nevet kapta. Chei igazi politikusként járt el: övéin kívül csakhamar hazájának mondhatta földjét a tarranok népe, néhány keleti barbároktól származó törzs, s az erdei elfek két nemzetsége is. 3610-re felépítették fővárosukat, Ru-Shenont; suttogják, az aratás ünnepén Mogorva többször elmosolyodott, s egyszer - egyetlenegyszer - szívből kacagott.

Noha istennőjébe, Arelbe szerelmes, feleségül vett egy niarei hercegnőt, aki a Pyarron szerinti 3672-ben fiút szült neki. (KKUK,357/1/2; Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Mogh'raal (khál)

Khál mitológiai alak, az egyetlen khalator, aki ellenszegülve az eleve elrendeltetettnek, végül khállá vált, lényegében a khálok ősatyja. (Syburr csillaga,79/7)

Mohamed el Nezafi (dzsad)

Híres dzsad széptevő, a Legszebb Rózsa című mű szerzője. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,2/1/2)

Móihi (araniki gozamas'ta) (eno)

Köszönöm. (E,254/23)

Moira Marmaros (kyr)

Mitikus történelmi alak a káoszkor hajnaláról, a hagyomány szerint Alidax alapítója. Állítólag Morgena anyrja volt, aki nem követte ugyan császárát a száműzetésbe, ám nem csatlakozott a shuluri vagy a ryeki Hatalmasokhoz sem, hanem székvárosában, Alydasséban maradt, majd istennőjének szilánkokra hullása után kidolgozta és lefektette a boszorkánymágia alapjait. Az orwellánus és sogronita szekták kivételével végső soron valamennyi északi boszorkánytradíció Moira Marmarosra vezethető vissza, áttételesen még a pyarroni istenségeknek hódolók is. Különös talány, hogy e legendás ősboszorkány neve bizonyosan nem ókyr eredetű, sőt – egyetlen ma ismert nyelvből sem fejthető meg. (Alidax gyöngyei,298/4)

Moira-pentagramma

A boszorkánymágia egy szűkebb körben használt formulája, amely egyszerre jelmágia és szimbólum is. Ez utóbbi ismeretében talán nem véletlen, hogy a mitikus történelmi alakról, az Alidax alapítójaként ismert Moira Marmarosról kapta a nevét. Bizonyos körökben úgy tartják, hogy a kettős pentagramm egy, a ma ismerrt boszorkánymágiánál ősibb és hatalmasabb tradíció öröksége lehet, és segítségével felfedhető minden töredékes, elveszett tudás. (Bíborgyöngyök3,500/5)

Molamoth (démon)

A szolga. Egy közdémonfajta. (B,51/2/1)

Molla (erv)

Patkány. (Shajaran,168/1)

Mommurnak (ork)

Első asszony, az ork első feleségét hívják így. (Sum,158/2/3)

Mon (eno)

Egy Háznak, amatunak, udzsinak stb. a felségjelzése; többnyire művészi igénnyel megformált, kör vagy szögletes alapba foglalt stilizált ábra. (E,250/9)

Mon-dul (kra)
Krán-szerte ismert és retteget, feketeacélból kovácsolt kard, a Birodalmi légiók Tersiusának rangjele. A legendák szerint a Garh-Duel-beli lázadás óta Aquirölőnek is nevezik. Utoljára Lord Quator Birodalmi Tersius oldalán említik – azóta nyoma veszett. (Sum,404/1/1; Renegát,284)

Monogatari (eno)
Krónika, verses regény. A Házak történeteit magába foglaló művek elnevezése, előtagként a Ház neve használatos. Például Gakija Monogatari, a Gakija Ház története. (E,244/5)

Montcravern (gor)
A Gorcrada egyetlen városa, mely fennmaradását csak annak köszönheti, hogy a vidék peremén csak nyomokban érvényesül az ott fészkelő rontás. A városka abradói származású lakói vérvonalukat egészen a kráni ősökig vissza tudják vezetni, és ma is számos, a régmúltban gyökerező hagyományt ápolnak. Némelyik szokásuk arra enged következtetni, hogy e különös helye nem csak emberek lakják. (Bábjáték,387/4)

Montresori csata (sha-gor)
Shadoni-gorviki csata Psz. 2475-ben, a Montresor-szorosban. A shadoni összbirodalmi hadak súlyos veszteségek árán, de győzelmet arattak a Rubastro Baradovik gorviki hadai felett, ami után már csak formaság volt visszafoglalni Shadvikot. A shadoni hadakat a két király veszekedő küldöttét, Bethumabel Vil Galladrant és Alasandril Bel Estessot befolyása alatt tartó Bene Bossias vezette, Lanzelotto Borromerora és Dario Del Gado kapitányra támaszkodva. A Hatodik Arc Testvérisége több, mint háromezer hites lovagját veszítette, és magát a nagymesterüket is, Lanzelotto Borromerot is. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Moon (elar)
Elar Város. Közte, és Liva Noa városa között ömlik a Lavonnaiba az Arfaon. (Szellemtánc,319/2)

Moracass (tor)
Haláldal; Toron lovagjainak rohama során felzendülő harci ének. (Toron,435/1/9)

Moradon (gor)
Gyilkos. (Sum,414/1/3)

Morakami (nia)
A niarei mitológiában a Mindenségben Lakozó Teljesség egyik gyermeke. Lényege a fény, a szabadság. Kaoraku megjelenésekor magába olvasztotta, testvérével, Morakanival együtt. (PPL2,112/1/7)

Morakani (nia)
A niarei mitológiában a Mindenségben Lakozó Teljesség egyik gyermeke. Lényege a megbékélés, a sötétség. Kaoraku megjelenésekor magába olvasztotta, testvérével, Morakamival együtt. (PPL2,112/1/7)

Moramie (kyr)
Morgena egykori küldötte, aki egy gyönyörű nő arcát viselte. (PPL2,33/3/4)

Mordhag (ork)
A Halálhozók törzsének egyik portyázó nemzetsége, mely a wyvernek megszelídítése után harcosi rangra emelkedett, így ma harcos nemzetség. Közülük kerülnek ki a wivernlovasok. (Sum,155/1/3)

Moreles ház (kyr)
Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. (Hollóidők,377/5)

Moress Nobren
Híres mágus, akit a jelmágia utolsó igazi tudorának tartottak. Ő dolgozta ki a végrehajtó varázskört a híres lankonti falrajzban, a Sydulban, melyet azóta is ez alapján oktatnak. Fő műve, a Magica Graphica, melyben számtalan egyéb jel mellett erről is említést tesz. (1TK,311/1/5; Rúna,I/1, Magisztérium,19/1/2,2/6)

Morf (aqu)
Ediomadi aquir szolgafaj. Különleges képessége, hogy képes szétfolyni, majd újra összeállni. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Morfek, deh Ház (évár)
Lupár eredetű caedoni család, vagyonát halászatból és kereskedelemből tartja fenn. A pyarroni,

elsősorban Antoh vallását követő Ház számos kiváló hajóst adott a városállamnak. Politikájukat a semlegesség jellemzi. Vörössel és abbittal szőtt címerükben ezüst delfin és zöld alapon arany vitorlás hajó. (S)

Morfor (tor)

A Boszorkányerőd alakváltó testőreinek elnevezése, akiket a test-test elleni küzdelmekre alkalmaznak. Az adott cern teljes jogú tagjai, akik két formát viselhetnek: egy kyrt és egy ragadozó, másfél ember magas, csontkemény bőrű, éles karmú szörnyeteget. Fegyvereket soha nem használnak. Egyes vélekedések szerint a ryeki idők shradjainak egyik továbbélési formájaként kell rájuk tekintenünk.

Mivel mindannyian hordoznak magukban néhány csepp vért klánjuk Dom Superorának véréből, normál alakjuk hozzá hasonló vonásokat hordoz. (Ynevi kóborlások,178/1; Toroni krónikák,328/2)

Morgazza (kyr)

Más néven a Méreggel Szoptató Anya. Morgena istennő egyik legbaljósabb töredék aspektusa, mely az anyaság zsarnoki, kegyetlen, kínzó-büntető aspektusait foglalja magába. Tisztelete a káoszkorban virágzott, később gyakorlatilag minden hatalmi tényező kérlelhetetlen szigorral lépett föl ellene, ideológiai irányultságtól függetlenül. Kapcsolatba hozható a Ronela Matiera na Salva renddel is, melynek a Lélekgyertya nevű időutazó varázstárgy titkos receptúrájának birtoklása okozta vesztét. Kultuszáról az utolsó adatok a Psz. XV. századból valók; azóta kihaltnak tekinthető. (Alidax gyöngyei,298/5; RúnaV/2,Időutazó varázstárgyak,13/2/1)

Morgeas Silendum (tor)

A kyr sakk toroni elnevezése. (RúnaIII/4,Kyr sakk,20/1/2)

Morgena (kyr)

Másként Árnyékúrnő vagy Az Álmok Asszonya, nevezik Álomúrnőként is. Kyriában az álmok, a sugallatok, a homály, a művészetek, a csönd istennője. Sokak szerint a női őslényeg sötét oldalának megtestesítője Igerével szemben. Hívei jeleskednek az álomfejtés, méregkeverés terén. Szent állatai a holló és a farkas. Kyria bukásakor és Tharr megerősödésével meggyöngült ugyan, de a háttérben megmaradt, és folyamatos alkalmazkodásának, váltani tudásának köszönhetően hívei – ha kevesen is – megmaradtak így sikerült átvészelnie a káoszkort. Toronban minden jel szerint fokozatosan erősödik kultusza, s mind több helyen találkozni az Árnyékokból Visszatérő híveivel. Köve a fekete opál. (Sum,447/2/2; Kyr históriák,284; Tűzön, vízen, árnyékban,483/4; Bíborgyöngyök3,345/2)

Morgena mosolya (tor)

Toroni periddo játék, írója Cjiaheva. (Morgena könnyei,9)

Morghagriss (tor)

Jelentése „végenincs ösvény” Tharr egyházának filozófiájában. A hagyomány szerint a Szörnyisten három küldöttet bocsátott Ynevre valamikor a Családi Háborúk idején: egy Bak-, egy oroszlán- és egy kígyófejűt. Mindhárman más és más isteni „erényeket” tartottak fontosnak – a három fej természete szerint. Ma is ez a három irányzat található meg Tharr egyházában. Az adott ösvényt követő szekták vezetője a bak-, az oroszlán- és a kígyópápa. (Toroni krónikák,328/4)

Mori (eno, nia)

1. (eno) Erdő. (E,250/11)
2. (nia) Kisebb niarei nyelvjárás. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,28/2/2)

Mori-mitari (eno, nia)

1. (eno) Tonfa. (E,250/12)
2. (nia) A tonfa niarei elnevezése, jelentése fürge bambusz. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/2)

Morinaga (eno)

Enoszukei virágrendezési stílus, amit Micsimasza no Mocsicsíi honosított meg. (E,61/3)

Morkaar (óri)

Háromfejű hófarkas, ami a Déli Határhegységen túli sarkvidéken honos. (Syburr csillaga,187/0)

Moroi (eno)

Enoszukei, ötödik rang béli klán. Sok híres személlyel büszkélkedő tekintélyes család, a Ház szülötte volt Moroi no Tokinaka, a „Két Oszlop” egyike, Moroi no

Takajori, a titokzats sorsú festőművész, valamint Moroi Tokijaszu, a Tíz Harang periódus egyik neves személye.

A családot ősi szövetség fűzi egybe a Kumimasza klánnal. Emellett Moroi no Kuranara a Musaterasó jelenlegi omija, tomo no mijacukó. A Ház monja egy fél lábon álló kócsak. (E,65/2)

Moroi no Kuranara (eno)

Az ötödik rang béli Moroi Ház tagja, a Musaterasó jelenlegi tomo no mijacukója. (E,65/5)

Moroi no Takajori (eno)

Az ötödik rang béli Moroi Ház híres tagja, Psz. 2724-2805-ig élt. Híres festő, művészneve Torodegai Gombó volt. Tehetsége hamar felül emelte a hagyományos témákon, és olyan szokatlan dolgokat kezdett festeni, mint szökés a palotából és „alantas" képek a köznép életéből. Ráadásul közrendű lányba szeretett bele, akit anyja – hogy ne állhasson fia felemelkedésének útjába – megöletett. Takajori erre egy hegyi tájképet alkotott, ahol a lányt is ábrázolta, majd rejtélyes körülmények között eltűnt. Állítólag egyszerűen belesétált a képbe, ahol azután békében élhetett együtt szerelmével. A híres kép címe „Alkony a Fehér Daru-hegyen". (E,65/3)

Moroi Tokijaszu (eno)

Az ötödik rang béli Moroi Ház örökbefogadott, ám híres tagja. A Tíz Harang periódus alatt élére állt a Kamikuni, a Holdranéző ellen irányuló felkelésnek, és győzelemre vezette azt. (E,65/4)

Moroi no Tokinaka (eno)

Az ötödik rang béli Moroi Ház híres tagja, a „Két Oszlop" egyike. Kiváló képességű hadvezér, aki a megtelepedés időszakában a Tennó egyik támasza. Oroszlánrésze volt abban, hogy a hatalom hosszú időre rögzült az Enoszugai Ház kezében. (E,65/2)

Morquor (démon)

A tűzköpő. Egy közdémonfajta. (B,52/1/3)

Morra (gor)

Halál. (Sum,414/1/4)

Morra Carrida (gor)

Gorviki, gon-morrákat oktató neves iskola Aquillában. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Mordhag (ork)

A Halálhozók törzsének egyik portyázó nemzetsége, mely a wyvernek megszelídítése után harcosi rangra emelkedett, így ma harcos nemzetség. Közülük kerülnek ki a wivernlovasok. (Sum,155/1/3)

Morrak hegység

Észak Ynev egy kisebb hegysége, ami a Quiron-tenger délkeketi partján, az Idinal hegyeitől északkeletre húzódik. (T)

Morranna Naranol (elf)

A Homály Lakója, déli elf kalahora, a túlvilág istennője, ő a Csarnok Úrnője. Ő kalauzolja a lelkeket életük végeztével. Ő a kezdettől való elmúlás. Ha be akar avatkozni Ynev történéseibe, néha beleköltözik egy kiválasztott testébe. (RúnaI/4,Elfek,5/2/4; Sum,15/1/8)

Morra-onarta (gor)

Gyilkosság. Szó szerint: halál-szolgálat; eredetileg csak a becsületbeli ügyekben végrehajtott, vagy az elkövető hatalmának növelését célzó tettekre alkalmazott kifejezés. (Tizedik,335/1)

Morri (van)

A törpék Dabbib törzsének őse, a Kőatya által elsőként teremtett öt törpe egyike. Állandó jelzője a Hegydöntő. (Sum,95/2/3; Karr-Khazad kapui,380/3; Ész,166/1/3)

Morres Norben (dor)

A szimbólummágia mesterének tartott mágusról az a híresztelés járja, hogy egyszer egy szoba összes falát és mennyezetét telerótta jeleivel, s az így még gondolkodni is képes volt. Meghatározó műve a Magica Graphica. (1TK,309/2/3)

Morrona

Árnyékos hegyi erdőkben élő, arasznyi termetű, fekete lepényforma, ragadozó élőlény. (B,155/1/1)

Mors Magharr (tor)

Toroni csatamágus iskola. Szimbólumok a mantikor. Több nagytornyuk is van birodalom szerte, egy Mykosban. (Bíborgyöngyök3,14/1)

Mors Putrida (gor)

Más néven húsrozsda. Gorviki méreg, bár a veszélyes, mesterségesen előállított baktériumokat csak alkalmazásuk teszi méreggé. A méregdrága, ám nagy hatású húsrozsda csak hússal érintkezve terjed, csak abban él meg. Halott anyaggal, és a csontokkal nem boldogul. Ha hagyják, fertályóra alatt felismerhetetlenné marja szét az áldozatot, míg végül a csontok és bűzölgő fekete tócsa marad. (Aquir Gyűrű,70/9; 78/5)

Mortel (kra)

A kráni fejvadász-klánok előkelő belső kasztja. Azokat az idősebb vadászokat sorolják ide, akik elég tapasztaltak már ahhoz, hogy egymagukban, társak nélkül hajtsák végre a rend által vállalt megbízásokat. Morteli rangra csak az emelkedhet, akiknek az ereiben aquir vér folyik, és képes a hatalomszavak használatára. Különösen kockázatos feladatok elvégzésére olykor több mortelből álló csoportot szoktak kijelölni - ekkor kerülnek bevetésre a Primortelek -; ezek az orgyilkos különítmények félelmetes hírnévnek örvendenek. Egy kráni sequadion gondolkodás nélkül magára hagyja a sebesültet - ha mortelek, éppenséggel el nem metszik a torkát. A küldetés sikeres, a túlélés mindennél fontosabb. A gyilkosok általában kegyetlenek és vérengzőek, tehát a klánban igen megbecsült helyük van. Nem ismerik a kegyelmet, ám senki nem osztotta olyan kíméletes hidegséggel, oly villanó gyorsasággal a halált, mint ők. Ebben áll művészetük lényege. Sosem bocsátkoznak nyílt harcba, ha tehetik. A mortelek mindenkinél jobban Lopakodnak, akár egy messort is képesek észrevétlenül megközelíteni. Emellett, ha rendszeresen imádkoznak, és áldoznak Ranagolnak, akkor néhány emberfeletti képességgel ruházza fel őket. Ilyen például a Nyomtalanság. Alkalmazása során a mortel nem hagy semmiféle nyomot, sem a hóban, sem a homokban, sem a sárban, semmilyen ehhez hasonló helyen. Mindezek ellenére egy mortel nem papként szolgálja Urát. (Sum,404/1/2)

Morten Flammus

Lángörvény, az Elátkozott Vidék mágikus viharainak egyike. Rövid, kis területre ható mágikus anomália, mely időlegesen megnyitja a tűz elemi síkjának csatornáit. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Mortiferos (god)

„Vas által vesszen” értelmű godoni esküszó. A kóborlók így jelezték az ellenségnek, hogy a küszöbön álló ütközetben nem várhat könyörületet. (Garmacor vére,473/1)

Mortor (kyr)

Kyria nyelvén a Pusztítókat emlegették így, a Hetedkorban azonban inkább Toron gyilkolóművészeit értik alatta. Közösre hagyományosan "másképp ölő"-ként fordítják; a közönséges gyilkosoknak az ötrak (ölő): gyökből képzett otrattor jut csupán. (Sum,348/1/2)

Mortor Imperialis (tor)

A császár orgyilkosai. A titokzatos fejvadászok az Ikrek legjobbjai közül kerülnek ki. (Sum,334/2)

Morrylla nagyasszony (asz)

Abasziszi boszorkány, a szimpatikus mágiában végzett kutatásai okán vált híressé. (RúnaI/7,Boszorkány varázslatok és bájitalok,12/1/2)

Mosacca (sha)

Bögöly; a shadoni bakanyelvben könnyűgyalogsági felderítő. Az első ilyen egység tagjait a hagyomány szerint Öreg-Shadlek árnyékjárói közül toborozták és a Shadvik elleni bosszúháborúban vetették be a gon-corgák közömbösítésére. (Garmacor vére,473/2)

Mosacca klán (sha)

Shadoni árnyékjáró klán, a koronatestvériségek legjelentősebbike, nevének jelentése bögöly, nevezik őket Kék Böglyöknek is. A Bel Corma Házat szolgálják. Legjobbjai háborús időkben a királyi rohamcsapatok gerincét adják, és Pyarron romjai közt olyan összecsapásokból is győztesen kerültek ki, ahol kráni

pályatársak voltak az ellenfeleik. Kapitányuk Joram Del Arco. (Geofrámia,106/1;MK)

Mosoly (pya)
Yle Cyrras, a Pe. XIX. század tájékán élt, legendás Hat városi fejvadász mellékneve. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,9/2/6; 9/2/8)

Mosolygók (dzsad)
El Sobirai tolvajklán, gúnynevükön el dzserder, vagyis makacs. (Renegátok,31/1)

Mosolyokban Lakozó (elf)
Rhienna Malvaureen állandó jelzője. (Sum,15/1/6)

Mosolygó Kert iskola (tia)
Tiadlani kardművésziskola, központja a Kerdin városában épült Nastar-katedrális kertjei és lugasai. Az iskola tagjai számára tilos a húsevés. (Ész,196/1/1)

Mos-quin (aqu)
Az egyik legnagyobb mágikus hatalommal bíró kráni aquir faj. (B,34/1/2)

Mossaran Gastalti (pya)
Pyarroni filozófus, és jeles mentalista. A pszi használatáról szóló könyve a Conquirastor dex Spirotum, azaz a Szellem hatalmának kiteljesedése. (RúnaII/4,A pszi alkalmazásáról,6/1/1)

Mothg (ork)
A Fadöntők portyázó nemzetségbe született híres hőse. Már gaugként is kiemelkedő volt, első áldozatát kilenc évesen ölte meg egy csákánnyal, és a szokásostól eltérően, három évvel korábban avatták férfivá. Tizenhat éves volt, amikor egy boszorkánymester átkának köszönhetően testét égetni kezdte a fém. A szégyen elől Ediomad erdeibe menekült. Elkezdett egy olyan módszert kidolgozni, amelyben csak a testét használta.

Mikor visszatért törzséhez, már puszta kézzel betörte egy bivaly koponyáját. A csatába is fegyver nélkül ment, ütései hihetetlenül gyorsak és erősek voltak. Végül sikerült bosszút állnia az őt megátkozó boszorkánymesteren is. Nemzetsége páriából harcossá emelkedett.

Tudományát átadta az arra alkalmas utódinak, akik a Csákány Fiainak nevezik magukat, és mindig fegyver nélkül vonulnak csatába. (Sum,161/1/8)

Mottó hajaku (eno)
Gyorsabban! (E,254/24)

Movoxila (erv)
Erigow egy kisabb, északi tartománya. Jelentősebb városai Ter Quillingen, Gedser, Andeer, jelentős kikötővárosa Sorneck. (Szürkecsuklyás)

Moyadal (dzsad)
Az Amhe-Ramun manifesztációját követő időkben megjelent szekták egyike. Vezetőjének tanítása szerint az amund isten valójában nem huszonhárom, hanem huszonnégy testben jelent meg az elsődleges anyagi síkon, és éppen ezt a majdnem mindenki előtt ismeretlen huszonnegyedik testet kell elpusztítani ahhoz, hogy le lehessen győzni. Ehhez természetesen valamilyen különös fegyver szükséges, méghozzá egy kard, és ezért a szekta tagjai minden kardot egy úgynevezett un'hkigon, vagyis Próbakövön próbálnak ki. Az igazi, a keresett kard állítólag vajként fogja keresztülszelni. Maga a szekta soha nem vált elterjedtté. (Renegátok,290/4)

Mnemenél (pya)
Della egyik angyala az Emlékezet. (PPL1,58/1/1)

Mroór (tor)
Tharr toroni hekkája, a kovácsmesterségek tartoznak hozzá. (Bíborgyöngyök3,501/2)

Mu (eno)
Semmi, üresség. (E,250/13)

Mu-ce Lu (eno)
Semmi Mester Megjegyzései, vagy más néven Fátyolrántó Kommentárok. Kaoraku titkos niarei kolostoraiban keletkezett mű; keletkezésének idejéről, szerzőiről egy forrás sem ír. Csak magas fokon beavatottak tanulmányozhatják. (E,245/1)

Mugaffe Ház (ker.herc)
Dzsad kereskedő és bankárcsalád. Nemesi vérvonallal nem büszkélkedhet, így a Taba el-Ibarában nem jutott földterülethez, ezért a Kereskedő Hercegségek között kerestek területet,

ahol szívesen látták őket. Az Abdul Zafed Haiszar el Mugaffe alapította Al Mugaffe lett a nyolcadik Kereskedő hercegség.

A Ház jeles képviselője a hercegség mai ura, Abu el (al) Mugaffe is. (Sum,483/2/3; ÚT,151/1/2; MK)

Muhraeda (lup)

A déli part ősi származású családjait védő, fejvadászokhoz hasonlatos képzésben részesült fegyverforgatók elnevezése, akik a zátonyvidék üregeiben élő, lesből támadó, mérgező húsú murénáról kapták a nevüket. (Bíborgyöngyök3,501/3)

Muliphein

Múmia, a Necrografia II. osztályába tartozó élőholtfajta. Olyan nagy hatalmú papokból válik, akiknek bebalzsamozott holttestébe visszaszáll a lelke. (B,89/1/3)

Mullah (dzsad)

Papok, leginkább Doldzsah vándor papjainak elnevezése a dzsad kultúrkörben. (Kék éjszakák árnyai,298/1)

Múlt Könyvei (erv)

Az Északi Szövetség által Erigowban létrehozott, a múlt kultúráinak és hatásainak megismerésével foglalkozó iskola jeles munkája, mely főleg az építészettel foglalkozik. (RúnaV/1,Az Ynevi építészet,5/1/1)

Mun (nia)

Őriző vihar. (Keleti szél II,315)

Munszur (dzsad)

Lásd: Al Munszur.

Múr (van)

Király, egyben Tarin seregeinek legfőbb ura. (Karr-Khazad kapui,391/4)

Mura (eno)

Falu. (E,250/14)

Murahacsiba (eno)

Megbélyegzett, kiközösített. (E,250/15)

Murath (dzsad)

A Fayumik törzsi vezérének rangja és megszólítása. (Gorviki vér,274/2)

Murgador (évár)

Apró hegyvidéki állam Anublientől északnyugatra, a Vei-Shanice felföldjén. Urai századokon át egy ősi vérből való nemesi család sarjai voltak, kastélyukat P.sz. 3692-ben tűzvész pusztította el, melyben a környékbeli birtokosok közül is sokan odavesztek.

A Tarplatón feketéllő romokra sosem építettek új erősséget: a környék népe lejjebb, az erdőségen átvezető út mellett emelt otthont választott urai, a nyugalomba vonult kalandozó páros, Vyan Lefydd és Bragg om Meikhar számára. (Észak lángjai,304/4)

Múrgh (van)

Herceg, egyben Tarin külső seregeinek kapitánya. (Karr-Khazad kapui,391/5)

Múrghtósh (van)

Hercegi kíséret; tagjai leginkább testőrök és egyéb különlegesen képzett katonák, valamint különféle tanácsadók. Ezenfelül megtalálhatóak köztük például a hercegi zafírtábla hordozói, a hercegi rackla-mester, legalább egy Tooma-pap etb. is. (Karr-Khazad kapui,391/6)

Murnak (ork)

Asszony. (Sum,158/2/3)

Murokita (eno)

Enoszukei, hetedik rang béli klán, ami a területükön található Kavatani-öbölről, és a Tíz Harang interregnum alatti árulásáról vált ismertté. Az akkori családfő, Murokita no Funaka elárulta szövetségesét, a Tótogai klán akkori vezetőjét, Tótogai no Kiokagót, aki így egész udvartartásával ellenségei áldozatául esett. Monja egy pár saru. (E,64/1)

Murokita no Funaka (eno)

A hetedik rang béli Murokita Ház családfője a Tíz Harang interregnum (Psz. XXV.-XXVIII.sz) alatt. Elárulta szövetségesét, a Tótogai klán akkori vezetőjét, Tótogai no Kiokagót, aki így egész udvartartásával ellenségei áldozatául esett. (E,64/1)

Muron (dzsad)

Kie-Lyron menti település a Hat Város északi gyepűin; a Kránba tartó fűkaravánok hagyományos pihenőhelye. Közelében bukkantak fel a manifesztációs háború első komolyabb ütközetében – Bar Horab városerődje ellen – bevetett kráni csapatok. (Vihar Ibara felett,441/2)

Musaterasó (eno)

Az enoszukei Katonai Ügyek minsztériumának elnevezése. Jelenlegi tomo no mijaukója Moroi no Kuranara. (E,65/5)

Musin (eno)

„A tudat üressége”; a különböző utakat járók által áhított azon állapot, mikor a tudat eggyé olvad az úttal, megszűnik az egó, az ember és a világegyetem nem különbözik többé – maga a tökéletesség. (E,250/16)

Musza (eno)

Kardművész, kardmester. (Keleti szél II,315)

Muszatasi (eno)

Lovagharcos. (Bábjáték,387/6)

Muszeigan (eno)

A Ködös Part, az Első Tennó, a száműzött Enogai Watan átkai és sötét varázslatai nyomán létrejött, mágikus és idegen síkbéli lények által lakott Köd, és az azzal határos Niare nyugati és Enoszuke keleti partvidéke és tengerszakasza. Démoni síkokra nyíló kapuk, és idegen lények lakják, áthatolhatatlanul elválasztva a szigetet a kontinenstől. (E,70/1, 250/17)

Muszrajjim ibn Hágig (Psz.?-2885-?) (dzsad)

Renegát dzsenn filozófus, a Psz. XXIII. században, Erenben tanít és a herceg, I. (Rendcsináló) Eligor tanácsadója. Az embernépek hatékony kormányzásáról és a Kyr örökség – áldás vagy átok? című művek (2885) és számos esszé megalkotója. Valószínűleg nem kis szerepe volt abban, hogy Eren kormányzása a mai napig a leghatékonyabb az erv országok közül. (PPL1,131/3/0; Ész,224/2/4)

Musztadzsin el-Hamed (dzsad)

El Hamed emírje, e néven a negyedik. Psz. 3670-es évek derekától a Manifesztációs háborúban bekövetkezett haláláig (Psz. 3693) töltötte be tisztét. Nem tartozott a keménykezű uralkodók közé: a dzsad hagyományban elsősorban „Rahim árnyéka”-ként ismert. (A halál havában,283/2)

Mutvakil (dzsad)

Számos, a dzsad tolvajklán hierarchiájában néhány nála is alacsonyabb rangúnak parancsoló személy. A tolvajok nagy része soha nem jut ennél előrébb. (Renegátok,290/3)

Művészek (qui)

Daerimi tolvajklán, fő területük a zsebmetszés. (Aquir Gyűrű,33/9)

Művészetek Városa (pya)

Alborne hívei Ó-Pyarront nevezték így, s mint sok minden mást, ezt is örökölte Új-Pyarron, tragikus sorsú előd városától. (PPL1,31/2/0)

Mykos (tor)

Toroni város. Az öt nagy vallási központ egyike. (PPL2,16/3/2)

Myer (kyr)

Fehér. (RúnaI/5,Ynev földrajza,6/1/5)

Myerra (kyr)

A hajdanvolt Kyria Yandar tartományának kikötővárosa; romjait a hetedkori Tarin partjai közelében rejtik a Fehér-tenger hullámai. (A bárd és a démonok,482/8)

Myess (godora)

A Godorai medence egyik folyója, a Rena-Tinol bércei közül zúdul alá, és emberemlékezet óta hajtja Felső- vagy Kis-Godora termékeny földjének vízimalmait. (Godora története1,YnevpontHU)

Myr

1. (kyr) A nemes házak leánygyermekeinek megszólítására használatos rangjelző kifejezés. A házasulandó lányokat a myressa cím illeti meg. (Kyr históriák,284)

2. (tor) Hegy. (Sum,343/1/1)

Myrar (asz)

Az asziszok által lakott területeken elterjedt, férfiaknak kijáró, tisztelet kifejezésére szolgáló megszólítás. Női alakja a maur. A név elé szokás helyezni. (Ifini éjszakák 2,326/1; Ifini éjszakák 1,47/1)

Myressa (kyr)

A nemes házak házasulandó leányait megillető cím. Előtte csupán a myr megszólítás illeti meg őket. (Kyr históriák,284/3)

Myressa-onthor (kyr)

Beavatási szertartás, melyen a tizenötödik életévüket betöltő kyr leányok vesznek részt. Igere egykori rítusainak továbbéléseként értelmezhető. Noha legfontosabb része a leányok szüzességének elvesztése – és eképpen asszonnyá válása volt, általában kevés

köze van a nemi aktushoz. Kyria idejében Igere papnői hajtották végre, manapság a khótorr-papok feladata, akik ehhez egy különleges tárgyat, az úgynevezett „Tharr ujját” használják.

Egyes területeken egybeesik a mennyegzővel, bizonyos női szervezetek pedig más módon ejtik meg a leányok beavatását. (Kyr históriák,284)

Myressassyr (kyr)

Kisasszonyok számára készített (mágikus) tükör. (Tűzön, vízen, árnyékban,491/5)

Myrra Ar-Vaneir (tor)

A Dakk klán boszorkányhadura a Psz.3690-es években. (MK)

Myrrum cjatallis (kyr)

Acélhurok. Annak a sikeres kyr hadjáratnak a neve, ami Pe. 17283-17272 körülig tartott és végén a magát legtovább tartó Móchist is elfoglalták a Felhőtartományoktól. Viszonylag pontos részleteket tudhatunk meg róla Thilanas Lacher an-Calow hadúr leírásából, ami az Átkos agyagfalak mentén címet viseli. (Crantai kronológia, CC)

Myrtis Zorrun (Psz. 3595/3628-3650) (asz)

Szindvili születésű Tharr-pap, Psz. 3628-tól baraadi rontásérsek. Mesteri merényleteiről vált ismertté, bár nem bizonyítható, hogy így vette volna át a hatalmat Baraadon, illetve két pátriárka ezzel nagyjából egybekötött halála sem. Különös gondot fordított a baraadi vallásgyakorlat prakticista alakításához, mivel felismerte a benne, és más egyházak közelengedésében rejlő lehetőségeket. Hozzá kötődik a Caedonnal megkötött titkos fogolyátvételi szerződés is, melynek fő végrehajtójának a Tordieneket teszi meg. Psz. 3650-ben a tengeren leli halálát. (S)

Myryss (kyr)

Ó-kyr csatapáncél, készítésének titka a birodalommal együtt kiveszett Ynevről. Csodája abban rejlett, hogy a páncélhoz minden esetben hozzákötötték későbbi gazdája lelkének egy darabját is, s így igen finom kapcsolatot tudtak kialakítani közöttük. Gazdájuk halál után a vértek általában más mestert fogadtak magukba – feltéve, ha méltónak ítélték őket erre.

Manapság is élő csatacértekről ugyan hallani néhol, de minen bizonnyal még a megpillantásukhoz is különleges szerencse – vagy szerencsétlenség kell. (Kyr históriák,284)

Myssera (kyr)

Az Elátkozott Vidék egyik varázshasználó faja; valószínűleg hajdani rualani kyr varázslók leszármazottai. (Szürkecsuklyás)

Nabur-on Zephyl (tor)

Toroni nemes a Psz. XXXVII. században. Családi vagyonát áldozta, hogy felszerelhesse a legnagyobb expedíciót, melyet Toronból a Quironeia déli partjára indítottak: a legendás Argurent keresete. Psz. 3649 tavaszán indult útnak, három hónappal később érte el a Szigetbirtokot, majd keletnek fordult, és később nyoma veszett. Legénységét orkok és goblinok alkották, mivel épeszű ember nemigen akart vele tartani. A legendák szerint bűbáj hatása alatt cselekedett. Állítólag Graum Hegdrok is tőle szökött meg. (Csepp és tenger,93/2)

Nabu Szikkím (dzsad)

Dzsad legendák szerint a mai Al-Abadana emírség helyén korábban létezett dzsad, (dzsenn?) álam. (Sum,210/1/3; 354/2/3)

Nacrin (rye)

A ryeki szimbólumok összefoglaló elnevezése, sokan a Ryeki Rend egyik legtitkosabb ágazata, a nekromancia tudományának alapköveit vélik felfedezni bennük. A Ryeki Rend idején ez jelentette az összekötő kapcsot a beavatottak és a démonok szövetségében. Többek voltak egyszerű rúnáknál: mai megfelelőjük már csak kránban fordul elő. (Anyrok alkonya,274/3)

Naddan (dzsad)

A Hetedkor elejének talán legjelentősebb sivatagi törzse. Volt egy pillanat, amikor egy őrült és öngyilkos hadjárat végére gyakorlatilag egész Taba el-Ibarát uralmuka alá hajtották, de az elfoglalt területek megtartásához nem volt elég erejük, és mára hírmondó is alig maradt belőlük. A

Naddanok kudarca bizonyította be végleg, hogy a nomád életforma hosszú távon nem képes győzedelmeskedni. Van egy eléggé megbízhatatlan forrásból származó jóslat, mely szerint a Hetedkor végére emlékük sem marad fenn. (Renegátok,291/1)

Naddrr'ii (óri)

A jégvidék gejzíreit a jégóriások Naddrr'ii köpetének tartják, ő feltehetően egy, a föld alatt élő mitológiai alak. (Syburr csillaga,187/0)

Naetish (elf)

Követ.

Nafrael Ház (évár)

Narvani nemesház, a hercegi ház után a legerősebbek egyike. (Gorviki vér,32/1)

Nafta (tor)

Különleges harci gyújtóanyag. Viszonylag újkeletűnek számít az Ynevi hadviselésben, ám mind nagyobb teret hódít magának a csatamágusok és a boszorkánymesterek mellett. Főként Toron alkalmazza, naftagyanta műhelyei a legrégebben kutatják titkait, mágikusan hidegen tartott műhelyeiből hordószám szállítják a flottához.

Igen könnyen lángra kap, és azután nincs ember, aki megállíthatná. Különböző változatai léteznek, a tűzköpők torkába hígabbat töltenek, míg a katapultokba szilárdabb anyagot kevernek, égési tulajdonságai mit sem változnak ezzel. (Morgena könnyei,154)

Nagator (elf,aqu)

Szó szerint kormányos. Az elf-aquir háborúkban számos olyan rettenetes hadi eszközt vetettek be egymás ellen harcoló felek, melyek ma már csak a legendákban élnek tovább, készítésük titka mindörökre feledésbe merült.

Ezek közé tartoztak az égi hajók is, ezek a szelek szárnyán lebegő leviatánok, melyek katapulták tucatjaival voltak fölszerelve, sárkányok és túlvilági szörnyek számára szolgáltak le és felszállóhelyül. Az égi hajókat nagatorok irányították, az ősmágia avatott forgatói, akik feladták önálló személyiségük egy részét, s testestül-lelkestül egybeforrtak a roppant hadigépezettel. Többé nem távozhattak a fedélzetéről, s életük addig tartott, amíg a hajóé. A nagatorok tudománya évtízezredekkel ezelőtt veszendőbe ment – hacsak nem adunk hitelt annak a kósza szóbeszédnek, hogy Sramsass-Daqkínban, a Fekete Kút mélyén egy viharvert, de működőképes égi hajó rejtőzik, elfeledett csaták ódon relikviája. A suttogva továbbadott legenda szerint a Könnytelen Öreg hatalma tartja fogva, és egyetlen eleven lény van a fedélzetén: az aquir nagator, aki rég beleőrölt már a magányba és a tehetetlenségbe. (Sum,404/1/3)

Nagí (eno)

Lándzsa. (E,250/18)

Nagy (asz)

Hiere Otlokir egyik állandó jelzője. (Geofrámia,83/5)

Nagy Államtanács (eno)

A Dandzsódai, a Daikan és a Rjúszúkan megfelelő képviselőivel kibővített szervezet, mely a szoborszerű alakok és a titokzatos utolsó Tennó hatalomra kerülése óta a birodalom mindennapi irányítását végzi. (E,59/7)

Nagy Aréna (erv)

Haonwell városának legnagyobb arénája, mely a Hano negyedben áll. (Sum,308/2/3)

Nagyasszony (pya)

Orwella legfőbb papnője. Hívei elismerik ugyan, mégis kicsi a hatalma, mivel rejtőzködve él a hívek előtt, így azok jobban rettegik a szentélyek főpapnőit. Ő a szent ereklye hordozója, a Fekete Tőr maga választja ki. (PPL1,113/1/3)

Nagybagu (gob)

A bagu egyik formája. Az év végi nagybagu (nyárbúcsúztató lerészegedés) során az adott évben készített legjobb párlatokat hasonlítják össze. (Csillagvető,310/1)

Nagy bölcs csúcs (dvár)

A Déli városállamokban, Akdaur területén álló hegycsúcs. A város fölé tornyosuló csúcsról kitűnő kilátás nyílik majd mind az ötszáz hídra, és számos alagútbejáratra, melyet az Államszövetségnek kellett építtetnie itt,

hogy a vidéket lakhatóvá tegye. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,8/1/3)

Nagy Crantai Birodalom (cra)

Az első, „igaz”, a legősibb crantai állam elnevezése, az emberiség első magasan fejlett kultúrája, minden későbbi emberi civilizáció őse. Az emberi népek és törzsek többségét kulturális és hadászati fölényének köszönhetően uralma alá vonó Crantai Birodalom varázstudói a faj legkorábbi mágiahasználói közé tartoztak. Nehézkes, ám roppant hatású birodalommágiájukat kőkörök és sziklasorok – az utókor által tévesen egységesnek vélt – crantai háló segítségével gyakorolják.

Legnagyobb kiterjedését valószínűleg a Pe. XXI. évezred során érte el. Fénykorában a kontinens majd’ teljes északi felére kiterjesztette fennhatóságát: határai Rehiartól keletre kezdődtek, és egészen a Yian-Yiel-hegységig húzódtak, de befolyása a Quiron-tenger déli partvidékére is kiterjedt. Fővárosa a Fendor-tenger és az Anublien-tóvidék között található Chratun. (későbbi olvasataiban Croton) Élén egy, majd később több istenkirály állhatott, akik több hatalmi központot hoztak létre, ez vezethetett a birodalomban lévő széthúzáshoz. A crantai romlásévek alatt az birodalom többször is részekre szakadt, többször egyesítették, és végül a Daru háborúk után végérvényesen három részre szakadt. (Felhőtartományok, Kelet-Crantai Birodalom – Gal-Nar és Tajtéktrónus Birodalom). Alávetett népei közül egyes csoportok a Sheral keleti hágóin átkelve a Délvidék emberi törzseinek és kultúráinak őseivé váltak. (Hallgat az ég,320/5)

Nagy Gorviki Tanácsülés (gor)

Psz. 3682-ben, Todvarban megrendezett ülés, melynek célja Gorvik egységének megteremtése volt. A ritka politikai próbálkozás kudarcba fulladt, a szóbeszéd szerint Akvilona intrikus főpapja, ranashavik Gecha Girini és Abrado hercege miatt. (1TK,464/1/3; Geofrámia,43/5)

Nagykirály (asz)

Az abasziszi uralkodó rangja és megnevezése. Először az országot alapító I. Hiere Otlokir viselte, Psz. 1740-től. Mivel Otlokir már Abaszisz megalapítása előtt is a Harmadik Fekete lobogó birtokosa, a nagykirályi cím viselője hagyományosan Harmadik Fekete Hadúr is, bár a rossz nyelvek szerint a lobogó olykor mást választ hordozójául, noha hivatalosan mindig a nagykirályé a cím. (KKUK,332/1/1)

Nagykirály vizitora (asz)

Híres aszisz óbor, állítólag még a szótlan embereknek is megoldja a nyelvét. Igaz, ára meglehetősen borsos. (Erioni harsona)

Nagy konzílium (asz)

Abaszisz legfelsőbb törvényhozó testülete. Tagjai a Nagykirály, a hercegkapitányok, a Baraad-szigetek rontásérseke, a Vérkelyhesek klánjának feje és a hitvalló egyházak legmagasabb rangú képviselői, valamint a szabad királyi városok három követe. Ez a tanács, összetétele miatt gyakran működésképtelen, így a törvényeket rendszerint a nagykirály Ötesztendős Tanácsa alkotja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Nagy kör (cra)

A holdhónapra épülő, húszas számrendszert használó kelet-crantai (gal-nari) időszámítás, a kon-naptár nagyobb egysége, mintegy négyszáz ynevi napév. (Hallgat az ég,320/4)

Nagy Liantyr (dvár)

Pe. 1500 körül élt államférfi, Temoran városának uralkodója. Saját államához csatolta a Déli Városállamok Új ösvénynek nevezett régiójának több államát is. Kezdetben jó diplomáciai érzékkel, később fegyverrel alakította ki birodalmát. A rövid életű, dicsőséges birodalom halálával széthullt. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,18/1/5; RúnaIV/5,Déli Városállamok, Keleti Régió,4/2/1)

Nagy Nép (sárkány)

Így nevezi magát a sárkányok népe. (Sum,207/1/5)

Nagyok

Úmatok, akik kilencen érkeztek Satralisra a Korok előtti korban. Kilencen

voltak, és az úmatok általános szokásaitól eltérően nem önmagukban, haenm együttes erővel próbáltak boldogulni.

Hajdankori istenségek; az Ynev világát övező kristályszférák alkotói, akiknek a hetedkori vallások zöme a teremtés művét tulajdonítja. A hagyomány szerint rég eltávoztak Ynev egéről, de hagyatékuk máig eleven. Ők határozták meg kezdet és a vég pillanatát. Az első napkeltét kilenc sorsfordulóval választották el az utolsótól – kilenc kor követi egymást, és kilenc jövendölésnek kell beteljesülnie, mielőtt a kontinens és a világ lakói saját kezükbe veszik sorsukat. (Geofrámia,127/7; A teremtés titkos története, Ynev.hu)

Nagysámán (elar)

A dhole után a második legnagyobb hatalom a Völgyben, a vallási élet vezetője; szakrális varázserővel bíró politikus. A nép szemében az istenek földi helytartója. (Árnyjáték,288/4)

Nagy Száj (tor)

A Császárvárosnak nevet adó folyó legnevesebb hídja. Tulajdonképpen nem más, mint egy óriási csatornanyílás, hiszen a folyó felső szakaszát már időtlen idők óta beépítették, így a vízfelszínnek szinte nyoma sincs. A hiedelem szerint az itt előbukkanó vízbizonyos időszakokban különleges hatalommal ruházza fel a benne megfürdetett újszülötteket, ezért híres zarándokhelynek számít a városlakók és a közelben élők között. (Morgena könnyei,287/3)

Nagy Szekér iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, melynek nincs központja, mesterei bárki érdeklődőt oktatnak a nagyvárosok piacterein. Az iskola a hassala-torto stílust oktatják. (Ész,195/1/3)

Nagytanács (dor, dzsad, god)

1. (dor) A Doran városát irányító varázslótanácsot emlegetik így, ahova a külső város polgársága mindössze két megfigyelőt delegál. A Nagytanács varázslóinak létszáma mindenkor 25 fő. (Sum,295/2/2; UT,268/2/3)

2. (dzsad) A dzsad tolvajklánok vezető testülete, a klánbáró alatt. A számosoknál magasabb rangú tolvajok felett ők ítélkeznek. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/3)

3. (god) Godon vezető testülete, melyet a legfőbb közjogi méltóságok, a hadúr, főmágus és a főbíró alkottak. (Geofrámia,72/6)

Nagy Tannagel Bel Corma XI. (Psz.?-3557) (sha)

Shadoni király, melléknevén a Nagy. Rátermett és vitéz királynak tartották, akit minden belviszálynál jobban foglalkoztatott a kontinentális politika. Nevelői pyar mesterek voltak, ezért nem bírta maradéktalanul a főatya bizalmát.

Ifjabb éveiben harcolt Corma-dina szigetein, álruhában járta be a Felföldet, s állítólag járt a Kránra nyíló térkapu túloldalán is.

Híres műve az Intelmek, melyben Domvikot a Világ Fejedelmének és az Igazak Gyámolának nevezi.

Országlása alatt sokat gyarapodott Tela-Bierra befolyása, adományaiból rendházak sora épült a végeken. Híres tanácsnoka Pan Thei Girolamus, akinek igen nagy szerepe volt a Második Arc Testvériségének létrehozásában.

Tannagel botrányos körülmények, zavargások közepette halt meg, s bár végig hű maradt Domvikhoz, még istenkáromlónak is kikiáltották. Psz. 3557-ig uralkodott. (RúnaV/3,A Második Arc Testvérisége,17/1/1; Geofrámia,124/3-5)

Nagy Térkapu Háló

A dorani mágusok által felélesztett, részben kyr alapokon nyugvó térkapu rendszer, mely ma köti össze Észak-Ynev nagyobb fővárosait, Eriont és Pyarront.

Kapui kőépítésűek, viszonylag keskenyek és magasak, mindig párban állnak, az egyik oldalon az induló, másikon az érkező forgalom halad keresztül. A kapukban feketeség honol, mindent, a fényt is elnyelik, nem lehet átlátni rajtuk.

Doranból Davalonba, Erigowba, Erenbe és Elyába vezet kétirányú térkapu. Davalonból Erenbe és Doranba lehet eljutni. Erenből Doranba,

Erigowba, Davalonba valamint Kahreba és Ifinbe nyílik kapu, utóbbi kettő azonban jelenleg zárva tart. (A Kahrei a titkok megőrzése miatt zárattatott be Kahreban, míg az Ifinit a Ragg-foki csata után tették tönkre toroni ügynökök). Erigowból Erenbe, Erionba és Doranba lehet eljutni. Elyából Doranba nyílik kapu, az Ifini használhatatlan. Shulurból Erionba és Ifinbe nyílik kapu, ám ez utóbbit a Ragg-foki csata óta lezárták Abasziszban. Ifinből Elyába és Erenbe (Ragg-fok után zárva) valamint Shulurba (folyamatosan találnak okot rendszeres bezárására), illetve Erionra nyílik térkapu. Eripnból, a Kapuk teréről lehet a legtöbb helyre eljutni: Ifinbe, Shulurba, Erigowba, Erenbe, Al Abadanába, Új-Pyarronba, Yllinorba, valamint küönleges egyházi engedéllyel Tela-Bierába. (RúnaI/2,Térkapuk1, I/4,Térkapuk2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Nagytorony rend (tor)

Toroni csatamágus rend, központjuk Mykosban van. (Boszorkányhadúr,261/3)

Nagyudvar (pya)

Predocban és Edorlban az Antoh-egyház főpapjainak – pátriárkáinak – Udvara, mely az Első Zászló körébe tartozik. Nagyudvar Predocban Graliganban, Edorlban Patarreben van. (Rúna,VI/3,Predoc és Edorl,15/2/1)

Nagyuniverzitás (pya)

A Fehér Páholy által alapított Keleti Varázslóiskola mai elnevezése. Az első időkben tizenkét úgynevezett ősfakultással nyitotta meg kapuit, ám a közkeletű elképzelésekkel ellentétben ezek közül mindössze kettőt szántak a mágiaoktatásnak, egyet a teológiának, a fennmaradó kilenc a laikus tudományoknak jutott. Bár már a a fakultánsok száma százon felülre szaporodott, ezt az arányszámot azóta is megtartották. A dorani típusú iskolákkal ellentétben, ahol az őrzött és ellenőrzött tudás, a mester-tanítvány láncolatok, a titkos tanítások jellemzőek, itt a bárki számára elérhető, építő típusú, egyetemes tudást helyezték előtérbe, amint azt az iskola alapító oklevele, a nagy aulában kifüggesztett Charta Scholastica is tanúsítja. (A kos és a kobra éve,365/1)

Nagy Választó (godon)

A mai Vihar-szoros Godon előtti elnevezése. Ezen átkelve érték el a Gdon rabszolgák leszármazottai a mai Godon területét. (Gofrámia,72/1)

Nagyvilág Bibliotéka (pya)

Ó-Pyarron egyik híres épülete, nyílt könyvtár, melyet Új-Pyarronban is felépítettek és hasonlóan működtetnek. (Shajaran,70/2)

Nagy Vordak (ork)

Lásd Vordak.

Nagy Zsinat (sha)

A koldusszék elméletileg vezető testülete, a kis zsinat mellett. A koldusszék fennhatósága alá tartozó valamennyi egyházközösség képviseltette volna magát rajta, elvileg a legfőbb döntéshozó szerve lett volna, de csak legvégső szükséghelyzetben hívták össze, mivel fény derült volna a koldusszék befolyásának kiterjesztésére. (Koldusszék,2/1/0-3)

Nahaela (elar)

A Dalgyermek. A Völgy északnyugati negyedének legnagyobb folyója, tóvá szélesedő része az Ain-Rill. Alsó folyása Faone erdeinek déli határát adja. (Árnyjáték,288/5)

Naidden (elf)

A 12 rehynn egyike volt, asszonyok között első a harcban. Titokzatos volt, de családját mindenek fölött tisztelte. Gyakran járt olyan helyekre, melyről senki nem tudott, s egyszer nem tért vissza. A keresésére indult két rehynn Anúria fennsíkjáig jutott, bebocsátást azonban nem nyertek, és bele kellett törődni társuk elvesztésébe, amit Urria akarataként értelmeztek. (Sum,19/2/2)

Nai dzsa? (eno)

Mi az? (E,254/25)

Nai fatharim. (kyr)

Ez a sorsom. (net)

Naikeru (rye)

Tehetsége tamari tanítvány a ryeki rendben. (Lobogók hajnala,310/5)

Naileth (elf)

A Fátyolkeblű, az elf legendák hős nőalakja. Az álomtáncos minden rokonát

elvesztette Kristályvölgy ostromakor. A völgyben alvó sárkány nem akart felébredni, de Naileth addig táncolt körülötte, míg a völgyet elpusztító köd meg nem ölte. A sárkány azonban felébredt és megölte az aquirt. (Rúna,III/3,Álomtáncos,12/2/3)

Nailith Ajora ron Aleiva (elar)

Enema Ajora egyetlen fia, az Aleiva család leendő ura. Megvan benne az Aleivák minden rátartisága, ám apjával ellentétben izgága, gyenge jellemű alak; kicsinyes, bosszúálló, nagyravágyó. Az Alvó Medve Szigetén is kevesen kedvelik. (Árnyjáték,289/1)

Náim al Bahadur (dzsenn)

A dzsad legendák dzsenn hőse, állítólag ő alakította Al Abadanává az egykori Nabu Szikkím emírséget, s máig az ő leszármazottai uralják. (Sum,210/2/1)

Nai ogdan al'onieth (?)

Csata halálig. (Csepp és tenger,194/2)

Naiszen (eno)

A Klánháborúk időszaka, mely az enoszukei történelem egy a Psz. XX. század végére tehető időszakát jelenti. Záróakkordjaként az első Tennó a kennosibai csatában (Psz. 1998) a hozzá hű családok segítségével leszámol az ellene lázadó klánokkal. (E,57/5)

Nakato (évár)

Különös hangulatú, Ompurnál valamivel kisebb, mégis legalább olyan erős város, leginkább Eren és a fényűző Haonwell kicsiny ötvözetének tűnhet. A síkság közepén található, szinte mértani elrendezésű. Nagyrészt homokkő épületei egyszerűek és erődítmény jellegűek, a gazdagabb épületek és főbb utcák azonban ragyognak, mint a tükör. A lakók öltözködésében a fehér és a kék dominál, amelyhez arany ékszereket és diadémokat viselnek. Különös, vidám fegyelmezettség és visszafogott gazdagság jellemzi az egész várost. (RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/3)

Nak-rad (asz)

Olyan mozgalom, melyek tagjai Abaszisz őslakóinak egyenesági leszármazottainak vallják magukat. Céljuk, hogy megtisztítsák Abasziszt a betelepülőktől. Szervezetük titkos, hiszen sokan nem nézik jó szemmel, és sok legenda kering róla. Több zavaros beszámoló szól például olyan megszállott férfiakról és nőkről, akik egy-egy állat alakját voltak képesek magukra ölteni, ezen állatok mindegyike pedig egy néhai lupár törzs totemállata volt. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/10; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Nalhao ron Meriana y Sel'aiar (elar)

Hadvezér, politikus, a Tűzkígyó Körének vezére. A Völgy egyik legnagyobb alakja. Tudása, képességei és születése révén a leginkább esélyes arra, hogy a fiúgyermek nélkül maradt uralkodó helyébe lépjen, ha eljön az ideje. E jogot a dhole legidősebb leányával kötendő házasság szentesíti majd. Suttogják, Mirellhez és Morvhenhez hasonlóan talán Nalhao és testvérhúga, Yarea ereiben is csörgedezik az Álmodók véréből. (Árnyjáték,289/2)

Nalreth

Az Elátkozott Vidéken élő, növénynek látszó teremtmény. (B,158/1/1)

Nament sivatag

Észak Ynev egy kisebb sivataga, melyet a Sheral, az Idinal-hegység, a Sabbaris hegység, és a Duaron-tenger fog közre. (T)

Namolin Karnelian (asz)

Urham Karnelian és Neliah előszülötte és utóda, aki Erenben tanult. (Geofrámia,86/0)

Namusi (eno)

Falufőnök. (E,250/19)

Nanagon (eno)

Kis Tanáccsos, kisminiszter. (E,67/7,63/5)

Nan-maru (eno)

Az enoszukei egész vért elnevezése. (E,230/1)

Nan-Shu (nom)

Kara-Shin nemzetség beli nomád vezér. Karizmatikus egyéniség, nem kevés mágikus hatalommal. Félezer éves élete alatt az általa alapított és halálával darabjaira hulló Ezüst Ló

Kaganátus feje. Psz. 1950-ben a Második Nomádjárás vezetője, sikerei miatt ma is példaképként lebeg sok nomád szeme előtt. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/1; TF,98/3/2)

Nanin Benib (dzsad)

A rettenthetetlennek is hívott, dzsad bajnok. (Renegátok,249/2)

Nap Atya (dwo)

Ranil másik neve. (PPL2,65/1/1)

Napfű (dwo)

Különleges északi fűfajta, melynek szárított levelei különlegesen erős fénnyel égnek. A dwoonok szerint istenük adománya, ám az Unió területén található a legkevesebb az amúgy is ritka fűből. (Fekete Vizek,146/8)

Naphasítók (ork)

Fenyvesföldi ork törzs. (Ész,163/1.megj.)

Naphon (dwo)

A dwoonok legendás őshazája, melyet az isteneik viszálya miatt kellett elhagyniuk, és Ranil a Vadonba (Ynevre) vezette őket. Ennek időpontjától számítják az időt is; ez Psz. 286-ban történt. (PPL2,65/3/3)

Nap Hősei (dwo)

A Nap Hőseit – szám szerint hatot – maga Ranil küldte a dwoonok közé, hogy alapítsák meg törzseiket, és közvetítsék akaratát. Ők ezután vezéreket neveztek ki a törzsük élére, majd a Naptáblákat hátrahagyva a nap korongja mögé költöztek. A dwoonok a mai napig is számon tartják, mely hőstől ered családjuk, rendjük. A Nap Hősei azóta a nap mögül figyelik a népet. Megidézni nem lehet őket, de bármikor Ynevre léphetnek, ha úgy tartja kedvük. A Nap Hősei a következők. Ghaddir, a Lángoló; Giurtiss-irr, a Vakító; Kruhenir, a Hévvel Emésztő; Otrena, a Forró Csókú, Agissa-ehte, a Pernyeszóró; és Menaphia-ehhse, a Lelkeket perzselő. Nem számít a Nap hősének, de saját törzse van Ranilnak és Terseirnek is, ezek a legelőkelőbbnek számítanak. (PPL2,67/2/0)

Nap Kegyeltjei (dwo)

A dwoon szervezetet a nap-papok alapították, amikor letelepedésük Yneven véglegessé vált. A Nap Kegyeltjeinek feladata a Naptáblák folytatásául szánt Vadon Tábláinak írása, mely a dwoon nép ynevi történetét tartalmazza. Az ő feladatuk az ősi táblák megóvása is. Sikeresen őrzik az ódwoon nyelvet, így a Naptáblákat rajtuk kívül nemigen érti senki. (PPL2,66/1/1)

Napkristály (dwo)

Lásd: Fény kristályai.

Naplények Ura (elf)

Az elf hős, Haien elnevezése. (Sum,17/2/1)

Napnyugat (rie)

Riegoyi félszáraz vörösbor, a Jam-Irre melletti dombokon termesztett szőlőből készítik. Az egyik legerősebb bor, már egy-két kupányi is az ember fejébe száll. (Erioni harsona)

Napsárkány (eno)

A Császári Család monja. (E,250/20)

Napszemű (tor)

Az angyalkönny függőségében élők közkeletű elnevezése. (Sum 348/1/3)

Napszüzek (dwo)

Ranil szolgálólányai. Erre a hivatásra hétéves kislányokat választanak ki az álam területéről, akiket azután zárt falak közt nevelnek fel a Felhők Feletti Városban. Fő feladatuk a templomokban égő áldozati tűz táplálása, de egyéb szertartásokban is segédkeznek. Több nemesi ház és lovagrend szolgálatában is tevékenykednek. Senki sem érintheti meg őket szándékosan, a vétkezőkre minden esetben halál vár. (PPL,75/1/2)

Naptáblák (dwo)

A dwoonok szent iratai. Eredetileg a Nap Hősei hozták el a dwoonoknak, akik ezek maradékát hozták magukkal Ynevre. Tizennyolc vaskos kőlapból áll (a magukkal hozott rész). Ezeken található az óhaza és a dwoon nép történetének feljegyzései. Egyes források Gurd Haviehhsenek tulajdonítják létrehozásukat, ám valószíű, hogy ős a Nap Hőseitől kapva és folytatva azt adta tovább a kőtáblákat. Sokszor nehéz a mindent össze-vissza feljegyző ódwoon szövegből kihámozni a lényeget.

A Naptáblákat Psz. 1310-ban, Tiarniel lerombolásakor Gurdennire menekítette ki, számos veszéllyel dacolva. Álljtólag

hiánytalanul sikerült a megmentésük, míg más források bizonyos hiányokat sejtetnek. (PPL2,66/1/1; 67/1/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Naptanács (dwo)

A Harmadik Zászlóháború idején, Tiarniel lerombolása után alakult tanács, mely a jelentősebb dwoon lovagrandek vezetőit, és Ranil magas rangú papjait tömörítette. A Királyt pótolni nem tudó lovagrendek tőle várták a megoldást, és a tanács a Ranil-rend nagymesterét választotta, ám ő csak régens lett, egy régi jóslatra hivatkozva visszautasította a koronát. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Naptorony (dwo)

Davalon hegyének csúcsán álló torony. Ennek tetején van a várost éjszaka is megvilágító Napkristály. (PPL2,71/2/1)

Naptornyok (dwo)

Psz. 3692-ben készült el a Dwill-Unió déli határának védelmi rendszere, mely százegy úgynevezett Naptoronyból áll. Ezek mindegyike egy-egy katonai erődítmény, melyek hatalmas tükrök segítségével kommunikálnak egymással és a davaloni főtoronnyal. A tornyokat titkos alagútrendszer köti össze.

A naptornyok karcsú, magas építmények, nem ritkán mágikus fókuszpontok, ahol Ranil papjai állítólag könnyebben juthatnak hatalomhoz. A szóbeszéd szerint némelyiket Ranil angyalai látogatják. (PPL2,70/3/4)

Naptrón (eno)

Az enoszukei császári trón és hatalom jelképes elnevezése. (E,58/3)

Naptüzek (kyr)

A Hatodkor elejének pusztító viharai, melyeket valószínűsíthetően Kyria bukása, a Világrend, vagy ahogy kyr források említik, a Minta széttörése okozta. Maguk a naptüzek jelenkori feltételezések szerint a bolygót óvón körülölelő Kristályszférák elmozdulásának voltak köszönhetők, azok résein keresztül találtak utat a Külső Sötétségből Ynevre. A feljegyzések szerint nagyobb károkat okoztak Ynevnek, mint Kyria azt megelőző, ötszázévesnek is nevezett háborúja. (Kyr históriák,284)

Napúr (pya)

Ezzel a névvel illetik Ranilt Pyarronban. (PPL2,65/1/1)

Naqthor ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. (Hollóidők,377/5)

Nara (tia)

Niarei eredetű tiadlani népcsoport. Niare megnyílása idején (Psz.400-460), a harc és kardművészek elterjedésének nyomán érkeztek Tiadlanba helyet szorítva maguknak, később nélkülözhetetlen részeivé váltak a tiadlani társadalomnak. Vékony termetűek, hajuk egyenes szálú és fekete, vágott szemük általában barna, bőrük sárgás. (Ész,200/1/2, 215/1/1; 219/1/9)

Narad (asz)

Aszisz mitológiai alak, társával, Adúnnal együtt a világ nyugati peremén túli sötétségben lakik, hova a nap leszáll. Őket tartják a Szigetbirtok népei misztikus ősüknek. Őseik, az Obs nép is a gyermekeinek tekinti magát. (Geofrámia,85/0; 86/3; Abaszisz,YnevPontHU)

Naradegonn (asz)

A Szigetbirtok egyik nagyobb szigete, a Cetiehir-szigetet nem számolva délről északra haladva a negyedik. Az Ervil család birtokolja. (S; T)

Narai (elar)

Szó szerinti jelentése: "hűséges". Azokat illetik e névvel, akik -legyenek bár nemes-elarok vagy kevertvérűek - nem rendelkeznek saját birtokkal, kísérettel, udvartartással, hanem részei valami effélének, tehát egy merisshez tartoznak. (Árnyjáték,289/3)

Narate (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. A Psz. XXV. Században megesett szerencsétlenség adta az alapot a népszerű Zöld Szalag Legendája című történethez. Ennek szenvedő alanyai a Ház akkori örököse, Narate no Nobukata, és ifjú felesége Narate Hida

no Csikagi. Monja a hajnalvirág kelyhe. (E,62/2)

Narate Hida no Csikagi (eno)

A Narate Ház örökösének, Narate no Nobukata ifjú felesége a Psz. XXV. században, a Zöld Szalag Legendájának egyik szenvedő alanya. Lásd ott. (E,62/1)

Narate no Nobukata (eno)

A Narate Ház örököse a Psz. XXV. században, Narate Hida no Csikagi férje, a Zöld Szalag Legendájának egyik szenvedő alanya. Lásd ott. (E,62/1)

Naratos ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. Patriarchája a yankari zsoldoslégió, a Yankaraon mindenkori fővezére is egyben. (Hollóidők,377/5)

Narbech (Kese) Twyllin III. (Psz.?-1529-?) (erv)

Haonwelli herceg. Psz. 1529-ben Ziad település fejében lemondott a törpék betelepülésük óta az erveknek fizetett jelentős adójáról. Ezzel egyben megkapta Hútharad erődjét Haonwellel összekötő hegyi út örökös vámmentességét is. (Ész,223/1/4)

Narc Boad Dharr (ord)

Renegát tűzvarázsló. (TF,32/2/1)

Nardael (elf)

A fák lelke. Az erdővel és az elfekkel misztikus kapcsolatban élő élőlény. Óelf nyelven nartaele. (B,159/1/3; Hőseposz,295/3)

Naremyl (elf)

Utazó jelentésű szó az óelfek nyelvén. A hagyományok szerint az első égi hajó viselte ezt a nevet. (Százháború,186/2)

Narga-Kha (cra)

Crantai mitológiai alak, a Szelek atyja. (Hallgat az ég,59/1)

Narmiraen (elf)

A Ködökön Járó, a Hajnali Táncos. Elf kalahora, ismeri a növények és állatok neveit. Egyes források Siena Boralissével azonosítják. (Sum,15/2/2)

Narra (gor)

Szó, szózat, nyelv, irat. (Sum,414/1/5)

Narrakhen (elar)

A Völgy délkeleti negyedének jelentős folyója. A Lavonnaiba ömlik. (Árnyjáték,289/4)

Narra orta (gor)

Törvényszó, hatalom beszéd; testvéri, hűbéri vagy szövetségi eskü, írásba nem foglalt hagyomány, mely a gorviki társadalom minden rétege számára kötelező érvényű viselkedési normákat határoz meg, betartását a gorviki társadalom erő és hagyománykultusza szavatolja. (Sum,414/1/6)

Narr'iggio (gor)

Szó szerinti jelentésében a „kamat szava". A Szentföld nyelvén így emlegetik az adott szót, amely ígéretet annak tevője magára élete végéig kötelezőnek tekint. (Csepp és tenger,123/5)

Nartaele (elf)

Az újelf származékalak nardael, jelentése megközelítőleg a fák lelke. Ynev legtöbb erdejében megtalálhatók ezek a titokzatos lények, melyek különös kapcsolatban állnak az erdővel – és az elfekkel. Az arra érdemeseknek szívesen segítenek, gyógyítással vagy jó tanáccsal szolgálnak, de roppant szigorúan veszik, hogy a ligetükben és környékén állatoknak és értelmes lényeknek egyaránt tilos egymás bántalmára lenniük. (Hőseposz,295/3)

Naru (tia)

Két élre fent, alig észrevehetően ívelt, szúrásra is alkalmas tiadlani tőrtípus: pengéje kb. 25 cm hosszú, keresztvasa nagyon kicsi. Alapvetően önvédelemre szolgál, remek egyensúlya miatt azonban kedvelt hajítófegyver is. Keresztvas nélküli változata az aiku. (Alidax gyöngyei,299/2)

Narvan (évár)

Északi városállam, a Halkenne-lagúna partjára s apró szigeteire települt. Hosszú ideig csak romos település volt, de a Psz. 3570-es években hatalomra került, shadoni származású uralkodók, az am Narvan Ház, ismét felvirágoztatták. Szárazföldi fennhatóságra nem is törekszik, viszont féltékenyen őrzi függetlenségét. A Quironeia egyik legforgalmasabb kikötője. A hosszú túrzásokon egyetlen hajózható bejárat található ám azt is rendszeresen kotorni kell,

amit két, crantai időkből származó, hatalmas kőangyal vigyáz, ami Narvan címerében is helyett kapott. Uralkodója a herceg, jelenleg az am Narvan Házból kerül ki. Jelentős nemesházai még a Nafrael és az Arnumoy Házak.

A házak és a közterületek cölöpökre épültek, a város igazi főterei a csatornák. Nevezik a száz híd városának is. Lakói fürge csónakokon, a lupár eredtű canocekon közlekednek.

A szárazföldre egyetlen, mesterséges töltésre épült út vezet be, melyet három, egymás után épült bástya és emelőhidak tagolnak, így a város szinte bevehetetlen, még falakra sincs szüksége. A város őslakói dolaminok és lupárok, ma asziszokkal elkeveredve élnek. A város nevezetessége az ősi időkben gyökeredző Maszkok Ünnepe. Szintén híres Északfölde legnagyobb Domvik-katedrálisa, melyet Szent Rafielnek szenteltek. Szintén híres hídja az Oroszlános híd.

A város fő bevételét a kereskedelem és a vámok jelentik, de jelentős a sólepárlás, az angolnatenyésztés, és a kézműipar is, no és persze a hajóépítés. Élelmiszerből behozatalra szorul.

A város kevéssé közismert nevezetessége a különlegesen képzett mantecák, azaz búvár-harcosok. (Karnevál; Szürkecsuklyás,Északfölde; Gorviki vér,32)

Narvan Ház (évár)

Shadoni származású narvani hercegi ház, feje a város hercege is egyben. Psz. 3688-ban ez Evendil am Narvan. (Gorviki vér,32/1)

Nasqsband törzs (dzsad)

Al Hidenától keletre élő dzsad nomád törzs volt. Pe. 780 körül a törzs férfi tagjait döghalál pusztította el, minden bizonnyal a Bayandi törzzsel kötött, Dzsah hidenai papja által szentesített szerződésük megszegése miatt. A törzs kipusztult, maradék része – na és minden vagyona – a Bayandi törzsbe olvadt. (PPL1,130/3/3)

Nasce que mita apertu zad'occa a wierra sini forit (gor)

Gorviki közmondás, jelentése: „véremből vért és könnyet senki sem fakaszthat büntetlenül". A családi összetartásra és az ennek nevében kötelező vérbosszúra utal.

Nassar-seeth (amu)

Amund beavatási rituálé, a közösségbe tartozás kettős próbája. A vér próbája a kellő számú és megfelelő áldozat bemutatására, az akarat próbája az új hit melletti kitartás elbírálására szolgál. Aki sikerrel jár, azt Amhe-Ramun az együvé tartozás jutalmában részesíti, és így az amund közösség részévé, a dolgozó rabszolgák verítékkel (és nem vérrel) áldozó kasztjának teljes jogú részévé válhat. (Vihar Ibara felett,441/3)

Nastar (tia)

A Tanító. Tiadlanban ezen a néven tisztelik Kradot. Tiadlanban nem csak a tudományok szolgái, de a bankárok és kereskedők, a mesteremberek, kolostorok lakói és a királyi hivatalnokok közül is sokan vallják magukat hívének. Főpapjai állnak a Tiadlani egyházmegyék élén, birtokaik adómentességet és önállóságot élveznek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Nasti (nom)

Híres nomád nemzettség, részt vett az Első Nomádjárásban. A Psz. XIV. század végén az erőteljes pyarroni politika és térítő munka eredményeként a határhoz közeli Nasti nemzettség felveszi a pyarroni hitet és északra vonul, ahol a számukra előkészített vidéken telepedik le, mintegy déli védőfalaként az államszövetségnek. A küdügin több alkalommal (Psz.1416, 1441, 1487) próbálja megzabolázni a nemzettséget, de a Pyarroni Államszövetség által támogatott Nastik ellen tehetetlen. (TF,98/2/0, 98/1/1)

Naszai (eno)

Jó éjszakát. (E,254/27)

Nászir Mu'wallat ibn Ízá al Kindi (dzsad)

Híres dzsad filozófus, a Liliomfüzér című mesegyűjtemény írója. Művének, amit az „emberi kultúra csúcspontjának" titulál – melynek értékességét egyébként még kritikusai is

elismerik – végét egy szintén tökéletesnek tartott verssel zárta, melynek megírására azonban nem találta alkalmasnak az általa ismert nyelvek egyikét sem, ezért hosszú és kemény munkával újat tervezett hozzá, melynek titkát sírba vitte, így azóta sem tudja senki megfejteni. (Sum,210/1/3; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,23/1/1)

Natah (cra)

Gyakran felbukkanó mágiaelméleti kifejezés a crantai töredékekben. Sokszor homályos, hogy az istenkirályok korában a varázslat erejét, vagy a hatás létrehozásához szükséges mana mennyiségét értették alatta. A natah mérőszámai, ha a szórványos feljegyzéseknek hinni lehet, hozzávetőlegesen úgy aránylanak a hetedkori mágusok mana mennyiségeihez, mint a természeti katasztrófák megnyilvánulása a gyarló emberi izomerőhöz. A legderűlátóbb becslések – ősi toroni források – szerint a Boszorkányerőd évezredek óta változatlanul uralkodó nagyjai is legfeljebb egy-egy natahnak megfelelő mágikus erővel bírhatnak. (Aquir Gyűrű,297)

Nató (eno)

Tőr. (E,250/21)

Natos (elf)

Déli elf kalahora, aki szobrok helyett csak egy hatalmas, változó fényű opált küldött népének. (RúnaI/4,Elfek,6/3/3)

Nausha (aqu)

Aquir testnedv, egyfajta „vér”. Az emberben gyógyíthatatlan testi elváltozásokat okoz. Megszáradva borostyánsárga rögöket alkot. (Gorviki vér,320/2)

Navear (asz)

Bólogatni. (Csillagvető,314/1)

Naveo (asz)

Széles és mélyjáratú, nagy befogadóképességű vitorlás, amelyet főleg tömegáru szállításra használnak a Quiron-tengeren. Két- vagy háromárbocos, igen lomha járású hajó, melynek kifejező neve az aszisz navear – „bólogatni” – igéből ered. (Csillagvető,314/1)

Navor (tor)

A ryeki eredetű toroni kasztrendszer egyik rétege; szó szerinti fordításban dolgosságot jelent, a toroni társadalom második legnépesebb kasztja. Tagjai közrendűek, földművelők, halászok és más kétkezi munkások, akiket patrónusok és titkos társaságok nem, csupán a birodalom kétes hatékonysággal érvényesülő törvényei védelmeznek, de ide soroltatnak a szolgálók, és komédiások is. Ide szokás sorolni a rangbéli tolvajokat és az emberkereskedőket is, ámbár ezek olykor státusukat meghazudtoló, széleskörű befolyással rendelkeznek. Legfőbb kiváltságuk, hogy nem lehet őket minden további nélkül eladni rabszolgának. (Kráni krónikák,323/2; A végzet masinériái,306/3)

Nawen’yaga (tor)

Választóvíz. Ritka, toroni méreg, melyet leginkább ételben alkalmaznak. Kyr vérűeknek nem árt, ám a kívülállókat szörnyű kjnok között pusztítja el. (Csepp és tenger,202/2)

Nayan (kra,)

1. (kra) Szó szerint martalék; a kráni köznyelv azokat emlegeti így, akiket szellemi képességeik hiánya megakadályoz a kiemelkedésben. Kránban köztudomásúlag a kiemelkedettség az egyik – ha nem az egyetlen – tiszteletreméltó tulajdonság, amely híján senki nem számíthat társadalmi megbecsülésre. Az ilyen nem számít embernek, bántalmazása, elpusztítása – ha dicsőségnek nem is – semmiképpen nem számít bűnnek. Élete pont annyit ér mint bármely levadászandó vagy háztáji vágóállat élete.

A birodalom területén rendszerint nincstelenekre alkalmazzák, akiket előbb-utóbb haláladóként ajánlanak Ranagol kegyelmébe. (Sum,404/1/4; Geofrámia,153/4)

2. Jégdémonnak is nevezett, fagyvilágban élő lény. A démonokhoz – a neve ellenére – semmi köze. (B,120/1/1)

N’chaon (tor)

Kis település jelentésű szó. (Vas Ideje,294/2)

Nda dzsada al (dzsad)

„Nem találok semmi kivetnivalót.” A dzsad arénákban hagyományosan az engedélyezés mondata, a viadalok és a viadorok szabályosságáért felelő személyek jelzik így, ha rendben találtak mindent, és a gladiátor az arénába léphet. (Renegátok,209/0)

Nea din Atargis

Ynevi betűvető, a Metamoralia írója. (Átkozott esküvések, Fattyúrege, 17/2)

Neakha Lasquar (tor)

A Szótlan Hajós. A toroni legenda szerint a mára hekkává magasztosult hajósnak sikerült az istenek viharaival dacolva elsőként áthajóznia a Quiron-tengeren. Lasquar hajója elsüllyedt, és tutaját is elnyelte a tenger, a vakmerő hajós csak szerencséjének köszönhette, hogy a tenger deshak-tojásokat sodort felé, melyek segítségével megmenekült, és behajózott a történelembe. A hagyomány szerint útja százegy napig tartott.

Necrografia (dzsad)

A híres dzsad nekromanta, Abdul Al Shared összefoglaló igényű műve, amely a nekromancia aspektusait taglalja, és különbözõ formáit gyűjti egybe. Ynev összes nekromantája ebből tanul, szinte minden varázsló tart belőle egy példányt.

A könyv több részből áll, az elsőben általános leírásokat találhatunk a túlvilági teremtményekről, a második fejezet pedig az anyagi, asztrális és mentális testet tárgyalja. Harmadik fejezete tartalmazza az azóta egyetemesen elfogadott, a túlvilági lényeket 11 osztályba soroló rendszert. Ezután a különböző túlvilági lények megidézéséről, majd az egyes lények tulajdonságairól ír a dzsad mester. Felettébb valószínű, hogy tanaiból egyet-mást ugyancsak félremagyaráz az utókor. A lapokon egyébként szép számmal akadnak homályos jövendölések és utalások is. Egyes részeit kyrül, némelyiket dzsadul, másokat aquirul írt a mester

A könyv alapműnek számít, kevés varázsló él Yneven, aki ne ismerné. (KKUK,357/2/1; RúnaI/3,Bölcsek könyve,1/1/5)

Necromor (tor)

A Túlvilág lényeinek összegző kyr elnevezése.

Szűkebb értelemben azokat az anyagtalan rémségeket nevezték így, melyek kikerültek az örök körforgásból, és a feledés homályában sápadtak ki ebből a világból – ők tombolnak a pusztító viharokban, ők üvöltenek az orkánszerű szélben, az ő leheletüket hordozza a földmélyi kesernyés-nyirkos levegő… a halál, az elmúlás és végzet szimbólumaként. (Anyrok alkonya,274/4)

Nedarfű (dzsad)

Gyakori sivatagi fűféle, táblákban nő a nedvesebb helyeken, öntözőárkok partján. (Renegátok,238/2)

Nedath Sumenel (Psz.3697-3712-) (évár)

A Livinai gyülekezet nagyasszonya, a város pusztulása után választották, Psz. 3697-ben. Tehetséges álomjáró, neki köszönhető a Melkaart nevű crantai szellem megtalálása és szórabírása is. (BíborgyöngyökII,238/3)

Nefer (amu)

Az ősi nép társadalmának nőnemű egyedei. (Vihar Ibara felett,441/4)

Negas (cra)

Egy a Crantai Birodalom szolganépei közül. (Alidaxi gyöngyök,202/3)

Negyedik Fekete Hadúr

A Negyedik Fekete Lobogó gazdájának címe. Először Enue Aghven, a Kard Testvériségének nagykomturja viselte, aki Psz. 2231-ben talált rá a Negyedik Nobogóra. Jelenleg a címet Arnil dhu Agron gróf, a rend nagykomturja viseli. (Toron,155/2/0; Ész,25/tbl/4)

Negyedik Vörös Hadúr

A Negyedik Vörös Lobogó birtokosa, a tisztség Eren nagyhercegi címével mosódik egybe. A Lobogó Psz. 1255-ben tűnt fel, és Eren akkori nagyhercegét, I. Belgrandot tette vörös hadúrrá. A címet ma Eligor herceg viseli. (Toron,149/2/1; Észak Lángjai, Ész,24/tbl./4)

Negyedik Zászlóháború (Psz.1532-1536)

Rövid, és toroni szemszögből dicstelen háború volt, a Zászlóháborúk sorában negyedik, Psz. 1532-1536-ig. Toronnak nem sikerült az elveszített Enrawell, vagy a dwoon területek elfoglalása, lényegében vereséget szenvedett. Lényeges területi változásokat nem hozott, inkább az előzőekben kialakult határokat állandósította. Északföldén évekig éhínség, és Tharr járványai tizedelték az embereket. Toronnak sikerült maga mellé állítania Gro-Ugon orkjait, és elérte, hogy Tiadlan továbbra is elveszítse tengerpartját.

Utóhatásaként Toronban sikerült állandósítani Tharr főségét, és elmélyíteni befolyását az alsóbb kasztok körében, a Hekkák és a Khótorrok szervezetének bevezetésével. (Toron,150; Ész,223/1/5)

Negyedkor

A Negyedkor a démonikus és karizmatikus magokráciák születésének és bukásának ideje, az embernem felemelkedésének kora. Délen a démonikus Óbirodalom, Északon Cranta alakul ki és erősödik meg rengeteg áldozat árán, előbbi Kránnal, utóbbi az orkokkal és az elfekkel háborúzik szűntelen. Ekkorra tehető az ork Koponyaszövetség pusztító hadjárata Velarion ellen, a maradékot Cranta kebelezi be. A Negyedkorra tehető Ranagol szövetsége a déli aquirokkal, és ekkor helyezi fölébük Tizenhárom félisteni fattyát. Az aquirok és önmaga végül megbuktatják az Óbirodalmat, a korszak végét pedig az Északon megjelenő, Cranta bukását hozó Kyrek jelentik. (1TK,418/1/4; Geofrámia,119/Hőseposz,311/1)

Négy Kör Iskolája (tia)

Sin Mava No Kinito.

Négy Palota Ura (cra)

A crantai császár elnevezése. (Hőseposz,113/6)

Nekode (eno)

Szögekkel kivert harci kesztyű. (E,250/22)

Nehredan (dzsad)

A helyettesállítók szervezete. Minden hithű dzsadnak evilági életében legalább egyszer el kellene látogatnia Abu Vudekbe, a Taba el-Ibara északkeleti határához, ahol a Hagyományos Út megalapítója van eltemetve.

A Nehredan utóbbi időben divatos, és már minden nagyobb városban megtalálható irodája azonban lehetőséget biztosít, hogy a hithű dzsad helyettest béreljen, és így más teljesítse a zarándoklatot helyette, persze az ő nevében. Ha esetleg útközben meghalnának (ami bizony a kívánatosnál gyakrabban fordul elő), akkor a megrendelő komoly kedvezménnyel vásárolhat magának egy másik zarándoklatot. (Renegátok,275/3)

Neirith Liennar (rye)

Filozofikus hajlamú shadd nagymester, aki Ryek fénykorában csatlakozott a Rendhez. Az ő elgondolásai alapján dolgozták ki az Oxusok rendszerét, amely – felépítését tekintve – a Hatalmasok képzési metódusaival rokon. Tanításaival sokáig segítette Ó-Ryek álmának beteljesülését.

A shaddok pártszakadásának évében Neirith vezetésével számosan hagyták el Ryeket, hogy felkutassák a Himano-sivatag mélyén rejtőző, önmagukat Jövőlátóknak nevező Hatalmasokat. (Lobogók hajnala,311/3)

Nekropolisz (godora)

Lásd: Temetőnegyed.

Neliah (asz)

1. Oren Palyd-Karnelian gyermekkori szerelme, később felesége. Alakját helyi legenda övezi, és nem csak bámulatos szépsége miatt, de hűsége és bátorsága okán is, tudniillik minden kalandjára elkísérte szeretett férjét. (Geofrámia,84/2)

2. Urham Karnelian csodaszép felesége, aki a rossz nyelvek szerint túlontúl hasonló Oren Palyd-Karnelian legendás hitveséhez. (Geofrámia,86/0)

Nellyra (óelf)

Másodkori óelf égi hajó. (Hőseposz,52/8)

Nel'Myer (kyr)

Fehér-tenger, a mai Mer'Daray-tenger kyr elnevezése. (RúnaI/5,Ynev földrajza,6/2/0)

Néma (kyr)

Tharr. Miután visszaszerezte Amirrtól ellopott szavát, elzárta azt mindenki elől. (PPL2,14/1/1)

Néma dob (van)

Jelzőeszköz, melynek hangját csak a földrengéseket és a bányaomlások előtt elpattanó, egymáson elcsúszó kőzetrétegek morajlását is érzékelni képes törpék füle hallja meg. (Karr-Khazad kapui,391/7)

Néma Háborúk (rye)

A Ryek és Shulur közötti lassú, intrikákkal és cselszövéssel, ármánykodással teli háborút emlegetik így a historikusok. (Lobogók hajnala,310/2)

Néma kísértet (kra)

A kráni legendák egyik alakja, dalnok, aki kedvesének halálát versbe szedve vált az első hóhérpoétává. (S)

Néma Mély Pörölye (van)

Górnak, a törpék Fród tözsének ősének másik elnevezése. (Ész,166/1/2)

Néma Nagymester (kráni elf)

Lásd: Semmer Suspheryas.

Nema-séd (ang)

Nagyváros és jelentős flottatámaszpont a kései Tajtéktrónus Birodalomban. Helyét ma Rumilant szigetén vélik megtalálni. (Hallgat az ég,321/2)

Nemathial Ariaven (elf)

Déli elf kalahora, a Tűzhelyre Vigyázó. Ő a tűz kalahorája, a családok védelmezője, aki a nép jövőjére figyel. Tőle kérnek segítséget a szülő nők, ő vigyáz a gyermekekre és a család jólétére. (Sum,15/1/5; RúnaI/4,Elfek,5/1/7)

Nemavasi (eno)

„Fa gyökerének körbeásása sérülés nélküli átültetés céljából”; tapintatos diplomáciai manőver. (E,250/23)

Nemes-elar (elar)

A Völgy területén több népcsoport, törzs élt, amikor az elarok megérkeztek. Ezek az évek folyamán elkeveredtek az elarokkal, kevesen őrizték csak meg önállóságukat. Azokat az elarokat, akiknek családja a "költözést" követően is tisztavérű maradt, nem keveredett tehát el semmiféle más néppel, nemes-elaroknak nevezik. Ezek jellegzetes jegyei minden esetben: holdezüst, vékonyszálú haj, magasan tűzött, kissé ferdén metszett, világos szemek, egészen enyhén "rezes" bőrszín, éles vonású, némiképp az elfekére emlékeztető arc. (Árnyjáték,289/5)

Nemes Házak (tor)

A Birobalom tisztavérű kyr méltóságainak családjait illetik ezzel a névvel. Számuk az idők során kizárólag csökkent. A legnagyobb csapást – a házak több mint felének pusztulását – a Családi Háborúk kora néven ismert időszakban (kb. Pe. 725 – Psz. 151 –ig) szenvedték el. Soraikat a mai napig gyűlölködés és vetélkedés osztja meg, nem ritka, hogy a háborúság oka több ezer évre nyúlik vissza. Azok a nemesek, kiknek rangja újkeletű, nem tartoznak egyetlen Nemes Házhoz sem, s joguk sincs arra, hogy Házat alapítsanak. (Jó széllel toroni partra,304/3)

Nemesmészkő (pya)

Más néven mestermárvány, a Kereskedő Hercegségek galliomarai partvidékének jókora szakaszán található, egészen különleges minőségű fehér márvány. Bányászata és szállítása komoly bevételi forrást jelent a hercegeknek. (A kos és a kobra éve,365/2)

Nem győzni jöttünk, hanem pusztítani! (kyr)

A kyr pusztítók hagyományos jelmondata és csatakiáltása. Utal a pusztítók harci elveire: minél több ellenséget magával rántani a túlvilágba.

Nemlétező Hely (eno)

Enoszukén, a Taidzsukiin egy alig ismert vidékén lévő, titkos hely, ahova a Psz. 2003-ban az Első Tennó szűk kíséretével távozott, és soha nem tért vissza. (E,58/1)

Nemlétező Helyek (eno)

Főleg a Taidzsukiin hegységrendszer belsejében található barlang és labirintusrendszerek bejáratai, melyeket biztos távolságban erős Császári Őrség vesz körbe – nem a bejutást, hanem a kijövetelt megakadályozandó; hogy mélyükön mi rejtőzik, arról semmi nem tudható. – de egy biztos: Enraien-An Tagren báró és Császári Követ egyik kémszolgájának halála előtt elküldött utolsó mentális képén Toron urai megdöbbenve

fedezték föl a Tiltott Palota egyik félreeső szobájában Sheranchirion Türkizvezér Kelyhét – márpedig azt nyolcszáz éveknek előtte küldte el ajándékként Shulur Helytartója Ediomad Főhierarchájának…(E,250/24)

Nemzetség (van)

A törpék nemzetségnek hívják egy teljes jogú férfi leszármazottait. Ezek egy lakhelyen (házban) laknak. (Sum,100/1/2)

Nemzetségek (ork)

Az ork törzseket 20-22 nemzetség alkotja. Egy nemzetség közös atyától, őstől származtatja magát és 20-30 nagycsaládból áll. A nemzetségek funkcionálisak is, azaz egy nemzetség egy feladatot lát el a törzsön belül, legalábbis nagyvonalakban. A nemzetségeknek ilyenformán több típusát különböztetjük meg.

Rang szerint elsők a vezéri nemzetségek, melyből mindegyik törzsnek csak egy van. Az Irgalmatlanok, Elveszettek, Hűségesek és a Bűvölők vezéri nemzetségeinek kivételével valamennyi a Farkas-szellemet tekinti ősének.

Rangban második helyen állnak a sámán nemzetségek, melyből mindegyik ork törzsben csak egy van, a Hallgatagok kivételével, ott ugyanis nincs. A Sámán nemzetségek rendszerint a törzs által tisztelt hérosz leszármazottai.

Rangban a harmadikok a vajákos nemzetségek, amelyekből csak az Árnyékjárók, a Csonttörők és a Bűvölők törzsében található egy-egy, utóbbiban átvették a vezéri nemzetség helyét és szerepét is. A Vérivók vajákos nemzetségét Birak Gal Gashad irttatta ki.

Rangban a negyedik az énekmondók nemzetsége, melyből minden törzsben csak egy van. Ezek a legkisebb nemzetségek, a Viharkeltők és az Árnyékjárók törzsében mindössze egyetlen nagycsaládból állnak.

Rangban az ötödikek a harcos nemzetségek, ahonnan az orkok elit csapatai kerülnek ki, és törzsenként 2-6 található belőlük.

Rangban a hatodik helyen a kovács nemzetségek állnak, amelyekből minden törzsben egy található. Kivételt képez a Halálhozók és az Irgalmatlanok törzse 2-2 kovács nemzetségével.

Rangban hetedikként a portyázó nemzetségek következnek, törzsenként 10-15. Ők alkotják a hadak zömét és ők vadásznak.

Nyolcadik helyen a gyógyítók nemzetsége áll, akik a közorkokat gyógyítják, mivel a sámánok nem tudnak mindenkivel foglalkozni. Egy törzsben csak egy van belőlük, kivétel a Hűségesek és a Hallgatagok törzse, ahol gyógyító nemzetség nem létezik.

Kilencedik helyen a bányász nemzetségek állnak, törzsenként 3-5 található belőlük. Ők kezelik a rabszolgákat és végzik a kényes, szakértelmet igénylő bányamunkákat.

Utolsó helyen a pária nemzetségek állnak, akiknek még személyi tulajdonuk sincs. Hosszabb távon az egyetlen esélyük, ha sikerül előkelőbb helyre emelkedniük, különben a pusztulás vár rájuk. (Sum,138/1-)

Neptisz (asz)

Az abasziszi lovasság elnevezése. (TF,182/1/1)

Nera Ranathaka Darquam (rye)

Más néven egyezmény: az Istentelen Hatalmas Paktuma, amit a Hatok szörnyeivel kötött. Pontos tartalmát a beavatottak sem ismerhették – ez volt az egyetlen dolog Ryek idejében, amit feltétel nélkül elfogadtak. (Anyrok alkonya,275/1)

Neredo (tor)

Toroni ügynök, Ekinat testvérbátyja, boszorkánymester. Valódi sorsát kevesen ismerik. (Árnyjáték,290/1)

Ner Gereht (asz)

Aszisz admirális, valamikor a ragg-foki csata előtti időkben élt. A toroniak Abbitcápaként emlegették, mert számos hajójukat elsüllyesztette. (Ifini éjszakák 1,95/1)

Nerissa (elf)

Elf pengetős hangszer. (Homályhozó,16/3)

Nerkassa (ang)

Az örök úr; a vtah egyik istene, akire a Kyr Birodalom idején már Werchas néven emlékeztek. Állandó jelzői voltak még az

örök fém, az örökkévalóság istene, néhány agyagtábla pedig úgy tartja, az ő szent állatai közé tartozott a mitikus kőbúvár is, a loqwer. (Hallgat az ég,321/3)

Nerkiria mosolya (pya)

Félédes pyarroni vörösbor. A könnyű ízű bor csak úgy itatja magát. (Erioni harsona)

Nerton (erv)

A haonwelli gladiátorok elnevezése. Küzdelmük színészet, akrobatikus, látványos elemekben bővelkedő és a közönséget vér nélkül szórakoztató előadás. (TF,191/3/2)

Nertuma (kor)

A Keleti Barbárok egyik kisistene, a gyász, a bánat és egyben a remény kisistene. (PPL2,97/2/0)

Neruden

Rideg és törékeny ynevi fém, amiből többek között a gnómok készítenek csodálatos, miniatűr szobrocskákat. (Renegátok,165/1)

Nesire (amu)

Themes csókjából fogant, a vörös hold. Ő az amundok szerelem és szépség istennője. Az amund istenek közül ő veszítette el elsőként híveit, a Psz. IV. évezred hajnalán a Kékarcú hívei legyilkolták papnőit, híveit erőszakkal áttérítették. A Nap Harmadik Titkos Városának romjait lassanként elnyelte a homok. (TF,11/2/2)

Nessim Estanni (évár)

Alessis városának jelenlegi helytartója. A szóbeszéd szerint sötét tudományoknak hódol. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Nethiree (amu)

Lásd: Nesire.

Nevetés Okozója (eno)

Ógin egyik elnevezése. (PPL2,117/1/1)

Névtelenek (riana-ate)

A Harc Útját követő férfiak és nők neve az ezóknál. A riana-ate törzsek régen a harc és kardművészeket is így nevezték. (E,250/25)

Névtelen szerzetes

Ynev egyik legtitokzatosabb alakja, igazi nevét nem, csak tudását ismerik a művelt emberek és bölcsek. (1TK,290/2/1)

Nevyll Athranis (pya)

Sempyeri származású varázstudó, a Keleti Iskola tagja, az Arany Pirkadat beavatottja. Konok és vakmerő, de ígéretes tehetség.

Már novícius korában is állandó fejtörést okozott mesterének, Gvendhor Ulyessnek. Csínytevései, keményfejűsége miatt időről időre a páholymesterek színe elé került. Végül Psz. 3697 tavaszán Syburrba, a loarani lápvidékre küldték titkos küldetésben. Mondják, hibázott, s ezután irányították át a Déli-határhegység zord csúcsaihoz, az aygurok egyik nemzetségéhez, Imer Ilochar magiszterhez.

Az ifjú adeptus nem egészen fél évet töltött távol, de mégis gyökeresen megváltozott. Visszatérve Ailára, magukat a páholymestereket tette felelőssé Imer Ilochar haláláért, majd kérte, hadd térjen vissza a messzi délre.

Mesélik, először Erionba indult, majd zsoldosokkal vágott neki a Déli-sztyeppéknek és a hegyvidéknek. Akik ismerik, állítják, határozott célja volt…(Fogadalom,304/1)

Neyrwass (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: fegyelmező. (S)

Nganga

Erdőkben élő, hatalmas majomfajta. (B,22/2/4)

Ngaur Draugroth (ork)

A Farkas-szellem. Amikor Orwella megteremtette az orkokat, örökös rabszolgává akarta őket tenni, de mielőtt megtehette volna, a Farkas-szellem rátámadt. Három nap és éjjel küzdöttek, s végül Ngaur Draugroth veszített, a Kitaszított ezer darabra szaggatta, ám időt nyert az orkoknak, akik elmenekültek a négy égtáj felé. Orwella soha többé nem tudta összeterelni őket.

Önfeláldozására emlékezve minden ork tiszteli, a legtöbb vezéri nemzetség a farkas ősre vezeti vissza származását. (Sum,130/2/2)

Ngaur'wraouth (ork)

Az ork legendák fekete szőrű farkasdémona, mit a néhai Al Sahred Necrografiája a közdémonok sorába tartozó harcos fajjal, a sherebbel azonosít. Megidézője mindig kettős játékot űz: ősi hiedelmek szerint ez a teremtmény nem a Farkasszellem gyermeke, és ezért csupán megcsúfolása mindennek, ami számukra szent. Épp ezért csak kevés sámán, avagy vajákos merészkedik odáig, hogy szolgálatába kényszerítse, elpusztítani pedig az egyik legdicsőbb tettnek számít az ork hímek körében. (Orwella árnyéka,314/5)

Nhurakla (óelf)

A noral (megtartó) jelentésű szó óelf alakja. (Hőseposz,269/3)

Nhuzarun (ork)

Hram véréből származó nemzetségek egyik bűbája. Északi bölcsek közös sámántudatként írták le a jelenséget, mely során a kántálást vezető, általában legerősebb sámánt tanítványai követik a rigmusban, és erejüket egyesítve csapna le ellenfeleikre. (Orwella árnyéka,315/1)

Niare (nia)

A Közép Birodalmának is nevezett Niare lakói a legősibb népek sorába tartoznak: Legendáik szerint a Pyarron előtti IX. században érkeztek a kontinensre távoli hazájukból, a keleti szigetvilágból. Évezredeken át elszigeteltségben éltek - részben természetük parancsára, részben azért, mert Yneven akkortájt anarchia tombolt. Birodalmuk földrajzi adottságai jócskán megkönnyítették a dolgukat: egyedül a vízi út, a Jindao-tenger volt nyitva a földrész belseje felé. A Pyarron szerinti XII. században egy lázadó herceget egész nemzetségével együtt száműztek, s ő a tenger egyetlen óriási szigetén telepedett meg, létrehozva Enoszuke hercegséget.

Mint mondják ez volt az utolsó alkalom, hogy Niare kikötőiből hajók futhattak ki - a Jindao-tenger nyomban ezután hajózhatatlanná vált. Hogy ez az istenek haragjának, vagy emberek bosszújának következménye-e, máig sem tisztázott; Niare minden esetre végképp elszigetelődött a kontinens többi részétől.

Niare császárság; lakói Kaorakut, a sárkányistent imádják. Az ország harminchárom tartományra oszlik, mindegyik élén egy-egy hoan (hercegi címnek megfelelő méltóság) áll. A Yian-Yiel hegység azonban nem tartozik egyik tartományhoz sem: az ott élő szerzetesek saját uruknak, a sárkányisten főpapjának engedelmeskednek. (KKUK,357/2/2; Geofrámia,78/7)

N'iathi sanr, n'iathi dachass! (kyr)

„Nem látsz, nem emlékezel!" Kyr, halál terhe melletti titoktartásra kötelező formula. Használata csak alacsonyabb kasztúakkal szemben elfogadott, amikor azok ottléte, egy megbeszélésen való részvétele nem mellőzhető.

Nicaun (asz)

Kikötőváros Abaszisz Tengermellék tartományának a kontinenshez tartozó sávjában, az északkeleti parton. A tartomány nemesi jogú városa, jelentős kereskedelmet bonyolít le, mind a Bíbor, mind a Vörös út érinti. Nevezetessége a Giraldák vezetése alatt álló Arany körző iskola. (T; S)

Nidan (eno)

Hivatásos dzsí-játékos. (E,250/26)

Niessios (sha)

Shadoni bölcs, Kronus Magrával együtt a Shadon történelmi vázlata című mű megalkotója. (Sum,415/2/3)

Nikki (eno)

Napló. (irodalmi forma, műfaj értelemben). (E,250/27)

Nikkjadze (eno)

Enoszukei, ötödik rang béli klán. A Korode Ház szolgálatában áll. Régi ellenfele a Kumimasza klán, míg szövetségese a Haome Ház. Monja egy rák. (E,65/6)

Niles Daray (erv)

Igrain Reval tanítvány és hű társa, aki bejárta az észak Ynevet Beriqueltől elválasztó Fehér tengert. A Szigetbirtokot is együtt járta be Igrain Revallal. Az emberöltőkön át tartó vándorlás végén, a munka oroszlánrészét az akkori nevén Nel'Myer partján végezte és a legpontosabb térképeket hagyta hátra róla. Testét is a tenger habjai nyelték el – ahol hajója hullámsírba veszett – a Nel'Myer ezért kapta

a Mer'Daray, azaz Daray Fehér Tengere nevet. Társával, Igrain Reval-lal és az alkalmilag hozzájuk csapódó Trud Hannemarral együtt a hetedkori útirajz klasszikusaiként tartják számon. (RúnaI/5,Ynev földrajza,6/1/5; 1TK,300/2/3; Geofrámia,52/4, 83/0)

Niloren fok

Lásd: Nilraen fok.

Nilraen

Észak Ynev egy kisebb hegysége, ami a Sirenari-félsziget északi csücskén emelkedik, északnyugat-délkeleti irányban. (T)

Nilraen fok

Nevezik Niloren foknak is, közösre Szélfordítóként fordíthatjuk. Déli irányból a Riegoy-öböl elérését jelentő fok, Sirenar-öböl déli kiszögellése, a hely, ahol a vitorlázat kurtításával a járművek megfelelő irányba állnak Riegar felé. Világítótornya nincs, de az öblöt szegélyező uscayha-ligetek kisugárzása minden évszakban ideális tájékozódási ponttá teszi. (Godora története1,YnevpontHU; DV,GA2 fórum,207.hsz.)

Nima (nom)

Nasti nomád, aki egy magát kereskedőnek kiadó, lar-dori adeptus oldalán kelt át a Déli-sztyeppéken. Megannyi társával szemben sosem tért vissza; egy, a Démonikus Óbirodalom után kutató csapattal tartott a Határhegység mélyére, sőt, azon túl, az örök tél honába, a Déli-jégmezőkre. Egyesek úgy vélik, ezúttal is Lar-dor zsoldjában. (Fogadalom,304/5)

Nimildzsa (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának negyedik hónapja. A dzsad naptárban Doldzsernenn a megfelelője, melyet Doldzsah havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Ninheon (elf)

Más néven Kereskedőváros, Kikötőváros; Elfendel második, és egyben utolsó városa a Király Városa mellett. A legnagyobb változáson átesett elf település a Lasmosi-öböl csücskében, a tengerparton. Míg alapításakor csupán elfek lakták, mára alaposan megváltozott. A kikötőt meg sem lehetne különböztetni más tengerparti városoktól, s a lankás dombokon húzódó belsőváros is emberi léptékkel és ízléssel emelkedett. Itt élnek a módosabb kereskedő emberek és félelfek, ám őket a külső város falai közé – ahol csak elfek laknak – nem engedik be. Kereskedelmi forgalma nem jelentős, inkább egyedülálló volta kelti fel az embernépek figyelmét. A tenger felől csak itt lehet partraszállni, s kivételes esetekben innen indulnak az ország belseje felé a kiválasztottak.

A város három részre osztható, első a kikötőnegyed, melyet emberek laknak, és az elfek csak a kereskedelem miatt tűrik meg. A középső negyedben módosabb emberek, félelfek és az elemberesedett elfek laknak. Az erdőben emelkedik a harmadik városrész, az elfek elkülönített, gyönyörű városnegyede. Itt az embereket szintén csak a kereskedelem miatt tűrik meg. (Sum,56/1/1; RúnaI/4,Elfek,6/2/3-4)

Nin-Szu-Tarra (éga-ang)

A három világ korában keletkezett Fénytelen Ösvény Könyve szerint, Nin-Szu-Tarra az örökkön meddő hiénaistennő, a halál és az alvilág úrnője, akinek kiujj-ízület csontokból rakott túlvilági templompalotáját keselyűdémonok őrzik. Vélhetően hozzá köthető a késő-crantai halálrítusok egyik gyakori eleme is, a jobb kéz kisujjperceinek egyenkénti, háromszoros égőáldozatként való bemutatása. A legendák szerint elveszejtéséért Arimmen és Tegarra szövetsége és árulása felelős. (Hallgat az ég,322/1; Aquir Gyűrű,297; Alidax gyöngyei,213/0)

Nió (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,264)

Nirrendzs (dzsad)

Tettek hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának harmadik hónapja. Dzsenn neve Gridjann. (Vihar Ibara felett,447)

Nisen Nid To (tia)

Tiadlani harcművész stílus, amit Vien wri Dara egykori dorcha alapított. Ez a legharcosabbnak mondott tiadlani stílus, és az iskolából kikerült számos híres férfi harcművész ellenére a nők között a legnépszerűbb. A legendák szerint igazi mesterei egy különleges, Niaréból származó mágiaformának is mesterei, ezért harcművészeit misztikusság lengi körül. A Niesn Nid To stílus csak Elyaban és Di'Maremben tanulható meg.

A harcművész stílus a pusztakezes harc mellett oktatja a kilenc alapfegyver használatát, de a legnagyobb hangsúlyt a nisen kardra helyezik. Jelképe a szél. A stílus pusztakezes technikái közt számos gáncs, lábsöprés található. Legmagasabb szintű beavatottjai állítólag mozdulataikkal varázslatokat idézhetnek meg. (RúnaI/4,Slan,19/2/1; Ész,199/1/1)

Niss (dwo)

A diug nevezi ki a dwoon tartományok főpapjait. Ők alkotják – a főatyával együtt – a Marnisst, azaz a Naptanácsot. (PPL2,74/2/1)

Niszain (eno)

A rituális öngyilkosság tanúi. Mivel csak egy segédre van szükség, ezért az öngyilkosságot elkövető többi barátja tanúként vesz részt a szatudatorin. A niszainoknak nem szólhatnak, viselkedésüket szigorú szabályok határozzák meg. Feladatuk, hogy később tanúsíthassák: a szatudatori elkövetője méltósággal, becsületét megőrizve távozott. Szintén a tanúk jelentik a segéd biztonságát, ha valaki – becstelen és visszataszító módon – a szaint vádolná gyilkossággal. (S.)

Niszan Kecui (eno)

Egy a mindenkori Tennó Első Asszonya által birtokolt rangjelző szertartási kötelmek és jogok közül: más néven a Tükörfelmutatás Szertartásának Megtisztelője. (E,250/28)

Niszó (eno)

Apáca. (E,250/29)

Niszraba (dzsad)

Vándorló, sivatagi dzsad nomád törzs. (Renegátok,147/1)

Niun (yll)

A Hegy Szilánkja. Mogorva Chei egykezes, kétélű csatabárdja, amit tarini mesterek kovácsoltak, mithrillből. (RúnaI/3,Mogorva Chei,2/2/2)

Nobun Ház (asz)

Toroni eredetű baraadi nemesház. A Toront támogató, Tharr vallású Ház fő tevékenysége a hajózás és tengeri kereskedelem, ők tartják fenn a kiváló hajósokat és navigátorokat képző Hullámjárók iskoláját. Színük a fekete és arany, címerállatuk a medve. (S)

Nódaisi (eno)

„Pallos"; rendkívül hosszú és nehéz kétkezes kard. (E,250/30)

Nodar Ház (asz)

Aszisz, ifini nemesház. Címere karddal átdöfött ezüst cápaállkapcsot ábrázol. A Psz. 3690-es évek végén a Ház feje, Ryan Nodar a Nagykirály kancellári tisztségét látja el. (Ifini éjszakák 1,27/3, 46/0)

Nodzsalarok (qui)

Az éjszaka portyázó, koromfekete nagymacskáról elnevezett, jó félszáz Doldzsah hitű fanatikusból álló dsidoni egység. Erősségük az éjszakai harc, a városi, utcai harc és a lesvetés. Az egység első magját egy, az alcaraiak által feldúlt Doldzsah szentély őrei adták.

Valamennyien a sivatagi fekete párduc, az udzsalar koponyáját viselik sisakként, a nagymacska prémje a vállukra hull. Két görbe tőrt forgatnak és előszeretettel használnak mérgeket. (Vas Ideje,301/1)

Noicsi (eno)

Női sinobi, illetve általánosságban „alvó ügynök". (E,250/31)

Noir (pya)

A Pyarroni Panteon egy alakja, az álmok, a játékok, fogadások és a csalás, a szerencse istennője. A panteon többi tagjához nem fűzik rokoni szálak; feltehetően valamely rég eltűnt nép istenségei közül került át a pyarroni hitvilágba. Eredetét illetően több elképzelés is napvilágot látott. Akadnak, akik szerint nem más, mint a rejtőző kyr Morgena egyik megnyilvánulási formája, mások a crantai népek Álomdinasztiájának patrónusát Són Tír/Sion

Dar-t sejtik mögötte, s találkozni olyanokkal is, akik szerint Godon antissjáróinak segítőjét kell tisztelnünk benne.

Hívei az álmok igazi ismerői, az Antiss utazói. Noir hívei két táborra szakadtak, a Befogadottak és a Bálványtagadók táborára. Az istennő az előbbieknek a Lélek és az Élet, míg utóbbiak számára a Lélek és a Halál szféráiba enged befolyást.

A Psz. XXIII. században véres háborúba keveredtek Abasziszban Malvaise szektáival, melyek során a boszorkányok teljes győzelmet arattak, a Noir-papok pedig kiszorultak az Antiss abasziszi régiójából. Ennek köszönhető, hogy a következő századoktól fogva, Noir abasziszi szolgálói jószerivel elfeledték az antissjárást, viszont remekül beletanultak a delejezésbe és az áfiumkereskedelembe. (PPL1,101; Toroni krónikák,327/6,330/1)

Noir Lábnyomai (pya)

Hajdan épült, azóta lepusztult Noir szentélyek, melyek főleg északon elterjedtek. Számos közülük statikus managócok közelében található. (PPL1,103/2/0)

No Kvoyn To (tia)

Új Ösvény. Sajátos tiadlani kardművész irányzat, melynek alapítója Takerede Nahuwa, egy tiadlani kardművész. (S)

Nomád (nom)

A délvidéken, és észak egyes területein élő nép, az embernem egyik őse. Szemük vágott, bőrük barnás, zömöketk és kurta lábúak. Kiváló lovasok és íjászok. Sámánjaik a szellemhitetet ismerik. Bár sok helyen civilizálódtak, a pusztákat továbbra is „vad" törzseik uralják. (TF)

Nomádgrófok (pya)

Olyan nemesi családok fejei Predoc és Edorl hercegségében, akiket az udvarok lázadása idején az ország peremvidékére száműztek, de nem kaptak területet és jogot arra, hogy állandó székhelyük legyen, ezért folyamatosan vándorolnak a peremvidéken, természetesen teljes Udvarukkal. Belőlük áll az Ötödik Zászló köre. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/0)

Nom-Nichaás (cra)

Crantai mágusdinasztia, a Felhőtartományok szolgálatában a XVIII. évezredben. Mócis nyertes rovarhadjárata után, a megerősödött békében alkották a tökéletes időjárású Isteni Földeket, ami valószínűleg hozzájárult Felhőtartományok elkényelmesedéséhez. (CC)

Nomophülax (god)

Bíró, eredeti értelemben törvénytudó, vagy nagy tudású. (Georámia,153/6)

Nomt K'tan (cra)

A vörös hold, (első hold) crantai neve, szó szerint K'tan szeme. Egyes olvasatai szerint Nom't, vagy Nomut K'tan, és Kotan. K'tan állítólag a crantai panteon egyik alakja volt, vélhetően a szerelem és a harc védistene. (Hallgat az ég,315/3)

Nomt Yjdric (cra)

A kék hold (második hold) crantai neve, szó szerint Yjdric szeme. Egyes olvasatai szerint Nom't, vagy Nomut Ijdrig, Ídri és Ídrig. Yjdric egyes feljegyzések szerint a crantai panteon egy kisebb hatalmú istennője volt, a rontások okozója. (Hallgat az ég,315/3)

Noquaton Apokrif

Olyan ősi irat, amelyről a régi idők dolgai közül egyéb más mellett Anuriáról is találunk adatokat. (Aquir Gyűrű,217/5)

Norai (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. A klánt szövetség fűzi a Zoreda Házzal és ellenséges a viszonya a Sótori klánnal. Monja a lefelé fordított legyező. (E,61/5)

Noral (elf)

Megtartó. A szó eredeti, óelf hangalakja nhurakla. Az elfek között a megtartók töltik be azt a szerepet, amit az emberek világában a papok, mégis jelentős különbségeket találhatunk a két réteg között, ami gondolkodásukat, cselekedeteiket és az általuk alkalmazott mágiát illeti. A megtartók voltaképpen egy-egy kalahora kisebb hatalmú küldötteinek tekinthetők, általában

magányosan élnek, s a hosszúéletűek jobbára tanácsért keresik fel őket; Narmiraen kiválasztottjaira azonban jellemzőbb, hogy szabadon vándorolnak az elfek lakta vidékeken.

Az elfeknek nincsenek egyházaik, templomaik, csupán szent helyeik, a kalahoráknak ajánlott ligetek, szent fáik, és a megtartók varázslatai is csak a szabad ég alatt jönnek létre. Számuk csekély, mivel nem szemelhetnek ki utódokat maguk közül: kizárólag a kalahorák döntenek afelől, ki válhat megtartóvá. Ismeretlen okokból csak három kalahora részesíti abban a kegyben a Szépek Népét, hogy megtartókat választ körülük: Narmiraen, akit északon és délen egyaránt tisztelet övez, Tyssa L'imenel, akinek megtartói a Taba el-Ibara homokjában rejtőznek, s a kráni elfek Verrion H'Anthallja. (Hőseposz,296/3)

Norgen Praedarmon (pya)

Legendás sempyeri nemes, aki a dúlás éveibe, az általa szervezett szabadcsapatok élén tevékeny szerepet játszott a pajzsállamok felszabadításában. Noha Sempyer visszafoglalása (Psz. 3685) után nyoma veszett, az ország hercege grófi címet adományozott neki. Egyes híresztelések szerint titkos küldetésekben szolgálja tovább az Államszövetség érdekeit – a Psz. 3690-es évek derekán állítólag Észak-Yneven, a Quiron-tenger déli partjn bukkant fel. Nevét hazájában egy harcos-iskola (Praedarmon lobogói) is felvette, amelyet távollétében a dúlás sempyeri veteránjai, Norgen egykori harcostársai vezetnek. (TF,209/2/2; A hit városa,328/3)

Norikó no Mieda no Maikó (eno)

Tragikus sorsú, főrangú enoszukei hölgy. Naplóját, melyet torokmetszése után a világra hagyott, fantasztikus versekkel teletűzdelve hagyta hátra, mindenkit meglepve, mert senki sem tudta róla, micsoda remek költő volt. (E,244/10)

Noris abirro acigeas (kyr)

A kyr szöveg jelentése az árnyékok képeiben lakozó erő. Noir istennő nevével hozzák összefüggésbe. (PPL1,101/2/0)

Norriah i'roa gharo (cra)

Crantai kifejezés, jelentése a mákonyfüvek igazsága. A kifejezés összefüggésben állhat Noir istennő nevével. (PPL1,101/1/4)

Nosaar-folyó (qui)

Folyó a Quiron Pentád területén. Keresztülfolyva a Csontszurdokon, Alcaránál ömlik a Quiron-tengerbe. (Hollóidők,374/2)

Notator (kra)

Az irattárosok és kincstartók belső kasztja a kráni fejvadász-klánokban; ők vezetik a rendi krónikát és a titkos feljegyzéseket, ők tartják számon a régi kontraktusokat, ők foglalják leltárba a készleteket és felszerelési tárgyakat. Munkájuk nem túl látványos, de nélkülözhetetlen. Szükségképpen művelt és gyors eszű emberek, s nem számít hallatlan esetnek, hogy egy tehetséges notator előrelépjen a mentorok közé. (Sum,404/1/5)

Noweirra (gor)

1 (gor) A gon-morrának készülő tanoncok elnevezése. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

2 (gor) Az olyan byzonviadalok elnevezése, ahol a gon-morrának készülő növendékek, a noweirrák küzdenek általában fiatalabb byzonok ellen. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Nővérek (pya,)

1. (pya) Ellana ügynök papnői. Csak a legszebb, legügyesebb és okosabb papnőkből lesznek nővérek, miután egy idősebb nővér – tisztelendő anya – kitanítja őket. Kolostoruk teljes titokban, valahol a Salumion hegységben húzódik meg, pyarronhű fejvadászklánok őrizete alatt. A nővérek ezután pyarroni érdekeltségű területekre kerülnek, ahol házasságok, intrikák révén olyan pozícióba kerülnek, hogy segíthessék az államszövetséget. A pyarroni kémhálózat szerves részét képezik. Tevékenységük a hírszerzéstől kezdve a magas pozícióban lévő személyek befolyásolásán át egészen a gyilkosságokig terjedhet. (PPL1,74/1/4)

2. Titkos északi bárdtestvériség, akik ősdalnokuknak a legendás calowyni dalnokasszonyt, Gwein Haulart tekintik. Több ezer éves fennállásuk óta csak nő

tagjai voltak. Céljaik ismeretlenek, de a tény, hogy csak ismeretlen szempontok alapján kiválasztott férfiakkal adják össze magukat, arra enged következtetni, hogy így akarják felszínre hozni az óidők elfeledett mágiáját. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/3)

N'rugwhar (ork)

Bosszúhozó, egy Kacagó énekmondó legendássá vált fegyvere, mely halála után a törzs vezéreinek ereklyeként tisztelt kardjává vált. Csak a törzsfők és a nép legjobb harcosai forgathatják, erről mintha csak maga a penge gondoskodott volna: a méltatlan vezérek dicstelen, gyors halált haltak, ha csatában elővonták hüvelyéből. (Orwella árnyéka,315/2)

Nua (ech)

Kisebb jelentőségű crantai istennő, a mannu törzs mitikus szülőanyja, akit szivárványmadár képében ábrázoltak. Szerelme Tannusu, nászukból eredeztethető a mannu törzs.

A legenda szerint Tannusut mohó apja rávette, hogy csenjen el egyet felesége, Nua, a szivárványmadár mesés tollai közül. Mikor ezt megcselekedte, és megtudta, hogy tettével halálra ítélte szerelmét, az egyetlen lehetséges módon megmentette, feláldozta magát, és vérével megitatta. (Hallgat az ég,92/1; 93/1; 322/2)

Nudûmal (ech)

Haláltalan, Baál-Kain mágusfejedelem élőholt gárdájának, a Hűségeseknek tagja. (Hallgat az ég,322/2)

Nu'hagan (dzsad)

Irgalmatlan. A gonosztevők mellékistenének tartott Illidzser jelzője. (Renegátok,287/4)

Nukita (eno)

Enoszukei, első rang béli klán. Híres szülöttei Nukita no Jukimoroe, aki a sziget meghódítása idejében tevékenykedő neves generális, a fia, Nukita no Motokuni, illetve mai családfője, Nukita no Cuneszaki. Monja a kitárt szárnyú kócsag. (E,69/5)

Nukita no Cuneszaki (eno)

Az első rang béli Nukita Ház híres tagja, jelenlegi feje. Pompakedvelő, adakozó, nagyvilági életviteléről ismert. (E,69/7)

Nukita no Jukimoroe (eno)

Az első rang béli Nukita Ház híres tagja, Psz. 1927-1983-ig élt. A Tennó legfőbb generálisaként vett részt a sziget meghódításában, csapataival megszilárdítva a birodalom rendjét. Fia Motokuni volt. (E,69/5)

Nukita no Motokuni (eno)

Az első rang béli Nukita Ház híres tagja, Nukita no Jukimoroe fia. Többek által lemoshatatlannak tartott szégyent hozott a Házra, amikor alacsony sorból származó lányt választott első asszonyául. Ez a ballépés azóta is sok – családba tartozó és idegen – halálát okzta már. (E,69/6)

Numetitsia (tor)

A számok művészete. Kyr időkből származó tudomány, amely a caolwyni hagyományokon alapszik. Nem csupán a naptár kialakításában volt döntő fontosságú annak idején, de a birodalom minden döntését, társadalmi, gazdasági felépítését is ez határozza meg. Az idő múlásával sem csökkent fontossága, s a mai napig központi szerepet játszik a toroni mindennapokban. Csupán a numetorok azok, akik valóban mélyen beleássák magukat rejtelmeibe, de felszínesen majd mindenki konyít hozzá valamit. Még az obsorok is tudják, hogy a páros számok rossz tulajdonságokat hordoznak, s nincs a birodalomban egyetlen lánc sem, melyet páros számú láncszemekből kovácsoltak volna. A páros számok ugyanakkor nem feltétlenül jelölnek szerencsétlenséget, csupán rossz barrast, rossz előjelet jelentenek. Ezek kiküszöbölésére, elhárítására rengetegmódszert ismernek. A legismertebb ezek közül valószínűleg az ötös törvénye. Remek módja annak, miként lehet más számok hozzárendelésével a baljós értékekből szerencséseket nyerni. Egyetlen toroni sem tehet róla, hogy két lába vagy két keze van, ezért inkább ezeket a fejjel együtt (mely egyébként egy és így rendkívül szerencsés) számolják. Így rögtön ötöt nyernek, ami nyilván sokkal kívánatosabb. Bőséggel lehetne sorolni

még az ilyen és efféle praktikákat. Nem akadnak fenn azon, hogy a kasztok száma hat, hiszen ebből valójában csupán öt az, ami számít, a hatodik pedig – az obsorok – természetükből adódóan szerencsétlenséget hordoznak. (Morgena könnyei,288/2)

Numetor (tor)

Számjós. A kyr birodalomidejéből megmaradt jövendőmondók, akik a calowyni számmisztika alapján készítik jóslataikat. A toroni mindennapokat ma is alapjaiban befolyásoló jó és rossz hatású számok mágiája elismert és megbecsült szerepet biztosít számukra. Tagjai az obsorokat kivéve minden kasztban megtalálhatók, ám a legnagyobb befolyással rendelkező numetorok természetesen a nemesi udvarokban élnek. (Morgena könnyei,288/1)

Nummú (cra)

Természetistennő, földanya, az élőlények és természeti elemek összessége. Egyes – utóbb apokrifnek ítélt – források szerint a föld a teste, a víz a vére, a levegő és a szelek a lélegzete, a tűz a szíve, az általa táplált élőlények pedig a lelke. Kultusza a Nagy Crantai Birodalom idején dívott, a Pe. XX. évezredtől kezdve azonban egyre erősebben hanyatlásnak indult. Csak női papjai voltak, akiket a föld lányainak neveztek. A természet rendjébe való erőszakos beavatkozások – kőkörök, időjárás-befolyásolás stb. egyenes úton vezettek kultusza elsorvadásához. (Hallgat az ég,322/5)

Nuon (dzsad)

Őskard, legendás fegyver a Sárkányszövetség előtti időkből. Ha minden igaz, alig féltucatnyi maradt fenn belőle a világ legkülönbözőbb helyein szétszórva, és ennek megfelelően mindegyik darab hihetetlen értéket képvisel, noha arról legalábbis megoszlanak a vélemények, hogy mire jók egyáltalán. És olyanok is akadnak, akik azt állítják, hogy a nuonok nem is léteznek valójában, mások pedig azt mondják, hogy két-három, sőt, csak egyetlen igazi nuon létezik. (Renegátok,291/2)

Nurag

Dél Ynev egy folyója, mely a Kráni hegységből ered és a Darym pusztán elhal. (T)

Nurgan (dvár)

A Déli városállamok kráni régiójának egy állama, mely a Nurgani szigetvilág számtalan szigetén lévő településekből áll össze. Az ország vezetősége a Szigetek tanácsa. Az országnak sikerült megőriznie függetlenségét, noha három olyan országgal is határos, ahol pyarroni bábkormány uralkodik. Nevezetessége az évenként megrendezett halászverseny, ami különlegesség, tekintve a tó igen sajátos és ősi élővilágát. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,7/1/5)

Nurgani szigetvilág (dvár)

Szigetvilág a Déli városállamok kráni régiójának területén. Egy fennsíkon elhelyezkedő, beltenger nagyságú tengerszem, közvetlenül a kráni határ mellett. Létrejötte minden bizonnyal az ősfajok közötti mágikus összecsapásnak köszönhető, mely ma is érezteti hatását a területen. Számtalan szigetén fekszik Nurgan állama. A tó élővilága igen ősi és különleges. (RúnaVI/1,Déli Városállamok,Kráni régió,4/1/4)

Nyavalyások (asz)

Baraad szigetének főleg vidéki részét uraló tolvajklán, bár fiai a nemesi palotákban is gyakran megfordulnak. (S)

Nyers Mágia

Yneven ma már jobbára ismeretlen varázstudomány. Egyesek szerint az odot megkötni képtelen, felhígult vérű gnómok kísérletezték ki, mások Dawa őrült irreálmágusainak tulajdonítják a nyers mágikus erőkkel való első manipulációkat. A nyers mágia veszélyessége és megbízhatatlansága miatt soha nem terjedt el, a Hetedkorra pedig szinte kizárólag a gnómok „szakértői” között maradt fent, mivel tanulmányozása nem kevés időt, szívósságot és szerencsét követel. Leginkább elméleti szinten maradva terjedt el, tekintve, hogy gyakori alkalmazása riasztóan magas halálozási aránnyal jár. A nyers mágiát alkalmazó, káoszlovasokként is emlegetett varázstudók a világok között örvénylő,

formázatlan, nyers káoszból merítik energiájukat, a kívánt hatás pedig a káoszlovas ihletétől, tapasztalatától – és jórészt pillanatnyi szerencséjétől függ. A nyers mágiát gyakorlók szinte kivétel nélkül varázslás közben veszítik életüket- az átmenetileg sikerrel járó vakmerők hatalma azonban állítólag a rettegett aquirokéval vetekszik. (Hollóidők,390/6)

Nyirkos Világ (elf)

Másként Innhar-inein, Ediomad elf neve. (Sum,47/1/6)

Nyktalos (asz)

Abaszisz egyik tartománya az Amalli ház uralma alatt, az ország mocsarakban gazdag, szegényebb északkeleti részét foglalja magába. Nyktalosról szólva az utazónak a mocsaras Nyiktalosi-alföld, mérföldnyi széles folyója, a Zarde, a Zöld Folyam vagy éppen az óriás tó, a Gepgel juthat eszébe. A historikus legelőször a nyktalosi eredetű, számos őrült uralkodót sarjadzó, toronhű dal Khossis dinasztiáról, esetleg Obrat óriási, nagy múltú kikötővárosáról kezdene beszélni.

A Pentádban legtöbbször kiköpnek, ha Nyktalost említik: az emberek a viszonylag új keletű, hódító hajlamú Amalli-nemzetség hercegkapitányaira gondolnak ilyenkor, akik szemrebbenés nélkül tagadják meg ígéreteiket az abasziszi Királyi Liga és a Yankari Tanács felé egyaránt. Az Amalli-harcegkapitányok azonban némi arcátlanságért sem mennek a szomszédba: dinasztiájukat mostanság csak Nyktalos Háznak nevezik, kifejezve óhajukat e földterület hajdani és majdani, örökös birtoklására.

A nyiktalosi hercegkapitányokat talán csak Alcara és a déli part gorviki bevándorlói kedvelik: a Gorvikból áttelepedő diaszpórák számára egyedül a nyktalosiak nyújtottak segítséget a letelepedési jog és egyes kiváltságok megszerzésében. Hasonló a hasonlónak örül – teszik hozzá a krónikások, erről szólván. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/3; A vas ideje,317/4)

Nyldred Pertassi (Psz.?-723-/746) (évár)

Alidaxi boszorkányúrnő a hetedkor lobogók előtti időszakában, nevéről ítélve dolamin származású. Születésének és hatalomra jutásának éve bizonytalan. Psz. 723-ban lemond a diadémról, feleségül megy Tanuria királyához, s alapító ősanyjává válik az országban Psz. 1048-ig megszakítás nélkül uralkodó boszorkánydinasztiának. (Alidax gyöngyei,301/1)

Nyolcadik Fekete Hadúr

A Nyolcadik Fekete Lobogó hordozója. Psz. 2877-ben talál rá Varagh H'rgg-Goroth, Ediomad főhierarchája, aki ma is az ereklye birtokosa. Egyes források egy másik aquirt, a szintén főhierarchának tartott Shi-Y'ggnth Ee'tn-t tartják a lobogó megtalálójának és tulajdonosának. (Ész,25/tbl/8; Toron,159/1/2; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Nyolcadik próféták (tor)

A toroni császár udvari prófétáit, a magukat Igaz Út szószólóiként emlegető prófétákat nevezi így a történetírás. (Sum,332/1/4)

Nyolcadik Vörös Hadúr

A Nyolcadik Vörös Lobogó hordozója. Először a sirenari rehynnek egyike, Unnamaliar vált a lobogó gazdájává, Psz. 2885-ben. A címet valószínűleg személyében – ha testében nem is – ugyanaz az óelf viseli. Ma a hetedik rehynn, az egylelkű ikerpár női tagja, Horianar tölti be ezt a posztot. (Toron,159/1/2; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/3; Ész,24/tbl./8)

Nyolcadik Zászlóháború (Psz. 2520-2532)

A Zászlóháborúk sorában a nyolcadik, nevezik a második tengeri Zászlóháború néven is, mivel itt is a Quironeia birtoklásáért vívták a harcok jelentős részét. Psz.2520-ban, a Hetedik Zászlóháború toroni sikertelenségeit követő békeidőszak után robbant ki, elsősorban a tiadlani partszakasz és a tengeri uralom megszerzéséért. A toroniak nem tudták érvényesíteni tengeri fölényüket, mivel a gyengekezű toroni vezetés parancsait figyelmen kívül hagyva a toroniak között zajlik az úgynevezett concitatorháború. Az északi

hadszíntér sem hoz jelentős változást, bár a toroniak elfoglalják Raveen városát, a Via Shen munkájának köszönhetően végül feladják. A Háború nem hoz változásokat, ám a Marvinella-öbölben jelentős szövetségi flotta épül. (Toron,157-158)

Nyolc törzs (dwo)

A dwoonok őshazáját egykoron nyolc törzs uralta, s ezek valamelyikétől eredezteti magát minden dwoon, a mai napig. Az első törzs őse maga Ranil, míg a másodiké Terseir. Ezután a Nap Hőseinek hat törzse következett. (PPL2,67/1/2)

Nyolc Vadon (nia)

A Gyűrűhegységen kívüli világ niarei elnevezése, melynek démonaitól Niare elzárkózott. (Geofrámia,78/1)

Nyomkeresők (évár)

Anterai fejvadásztestvériség, melyet az anterai országbáró, Altamor syl Erwyl alapított, innen a gúnynevük, ami szerint Altamor kopóiként emlegetik őket. Az aszisz mintára és vizitori hagyományokból szervezett fejvadászok elsősorban a nyomolvasás és követés területén bírnak kiemelkedő képességekkel. Alapítója miatt jó a kapcsolata az Anterai Királyi Vércse lovagrenddel. (Mentálcsavar)

Nystan

Erdőkben lakó, falkában vadászó, kutyaszerű ynevi ragadozó emlős. (B,170/1/1)

Nyugati Kapu (godon)

Aquirok nyitotta kapu Godon nyugati részén. A kráni varázslók többszöri sikertelen próbálkozása után Psz. 1015-ben aquirok nyitották meg. (Gefrámia,97/2)

Nyugati-óceán

Ynev nyugati partjainál végighúzódó, hatalmas óceán. (T)

Nyugati Út (erv)

Észak Ynev fontos kereskedelmi útvonala, mely az Északi Hármakat köti össze a Riegoly Városállamokkal. Psz. 1211-ben nyitották meg Ereni-Haonwelli szövetséggel, főként I. (Megfontolt) Huddat tevékenységének köszönhetően. A kezdetben veszélyes út Eren katonáinak hála hamar viszonylag biztonságossá vált. (Ész,221/2/1)

Nyughatatlanok (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Erm Eiras. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

O (erv)

Nagy. (Ész,215/1/7)

Óarany

Az ősi korokban díszítésre használt puha, mágikus fém, az arany egy különleges módosulata, a bölcsek szerint a színarany mágikus párja.. Fény híján is halvány, aranyszín derengés veszi körül, amit sem az idő, sem alantas mágia el nem homályosíthat. A kyr fémmisztika szerint magából a napból ered, és világalkotó őselemnek számít. (Bábjáték,388/1; Hallgat az ég,323/1)

Obareta (gor)

Örökös. Jelölése a gorviki heraldikában ezüst kapcsokkal összefogott kendőrojtokkal és ezüst ramiera csattal történik. (Fekete Vizek,111/7)

Obasz issenesz reasz (asz)

Obaszok lépte alatti hely. Így nevezte el Hiere Otlokir eredetileg Abasziszt, mely név előbb Obasziszenesz, majd az Obaszisz alakon át legvégül Abaszisszá kopott és formálódott. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Obaszok törzse (asz)

Az Onpor-hegység egyik őshonos törzse, amelyik az abbitacél megjelenésének köszönhetően a Psz. X. századtól megszilárdítja pozícióját és meghódítja a mai Abaszisz területét. A folyamat zárásaként a kiemelkedő tehetségű Hiere Otlokir bevonul Ifinbe és Psz. 1742-től megalapítja Abasziszt, ő maga pedig az első nagykirály lesz - már Psz.1740-ben megkoronázzák. (1TK,436/2/2; RúnaIV/1,Abaszisz,20/2/1)

Obed Amanhul dal Raszisz I. (Psz. 2029-2040) (asz)

Eniessa Kersastin másodunokatestvére és második férje, akit az özvegy királynő kénytelen maga mellé emelni (Psz. 2029-ben házasodnak össze) , mivel a nemesség zöme egyáltalán nem fogadja el őt törvényes uralkodóként. Psz. 2040-ben veszti életét, aminek következtében feleségét és kegyenceit is megölik. (Abbitkirálynő,344-346; Abaszisz,YnevPontHU)

Obed dal Raszisz III. (Psz. 3580-3612) (asz)

Aszisz nagykirály (Psz. 3580-3612), I Huvad és felesége, Medheb első fiúgyermeke. A vérfertőző házasságból született, vékony, ideggyenge, beteges fiú a nyakán – öccseihez hasonlóan – furcsa anyajegyet visel, ő a kígyót. Miután nagybátyja, Larad dal Raszisz a javára lemond a trónról, Psz. 3580-ban a baraadi rontásérsek Abaszisz nagykirályává koronázza III. Obed dal Raszisz Hiere Otlokir néven. A krónikák őt emlegetik később őrült Obed néven is.

Psz. 3582-ben megházasodik, de a frigyből nem születik gyermek, ezért három évvel később leütteti felesége fejét. Második felesége, Rallia dul Boggar, akit Psz. 3587-ben vesz el, két fiút szül neki, Psz. 3587-ben Kaspert és Psz. 3589-ben Hubart. Kirobbantja, majd vesztesen vészeli át a kereskedőháborút, és sosem bocsájtja meg Toronnak, hogy a concordia ellenére cserbenhagyta. 3596-ban csak tanácsadói tudják visszatartani a szerződés felmondásától, 3598-ban a húgával kapcsolatos incidens miatt végleg megromlik a viszonya a toroniakkal, feloszlatja a Fekete Ligát, majd Psz. 3609-ben, a Szabad Liga bíztatására, felmondja a Toronhoz kötő concordiát. 3612-ben hal meg. (Abbitkirálynő,347-350)

Oberan, Dul Ház (asz)

Aszisz hercegkapitányi Ház, Psz. 1742-2033-ig Nyktalos tartomány élén áll. Címerükön kékkel és zölddel osztott mezőben ezüst gém. (S)

Obolke (rie)

Fehérürömmel készített riegoy-i pálinkaféle. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Obolosz (asz)

Ezüstből vert aszisz váltópénz. (Szürkecsuklyás)

Obrat (asz)

Abaszisz nagy, keleti kikötővárosa, Nyktalos tartományban, a Zarde torkolatánál. Lakossága 50000 főre tehető. Nevezetes jóféle papírjáról, mely kedvelt az egész Dél-Quironeiában. Bár egyáltalán nem köztudott, de a Kobrák klánja nagykirályi bullával uralja, így az ő dél-quironeiai központjuknak tekinthető. (Abaszisz,21/2/2; Szürkecsuklyás,Északfölde, T)

Obrati bulla (Psz.2011) (asz)

Psz. 2011-ben, Obrat városában kibocsájtott okirat, mely gyakorlatilag függetlenséget adott Caedonnak. A szorongatott helyzetben lévő, a hatalmat áhító aszisz nemesekkel hadakozó Eniessa Kersastin ez esetben is inkább engedni kényszerült a városállam támogatásáért cserébe. A politikai egyezség keretében jelentősen megnyirbálták Caedon területét, melyet a Nyktalosi Oberanok kaptak, és a közvetítőként tevékenykedő obrati nemes, Estion dal Naggarn is számos előjogot, caedoni polgárságot és egy palotát kapott. (S)

Obrüne (godon)

Godon fővárosa. (Geofrámia,96/0)

Obsara (tor)

A toroni főóri háztartásokban a nagyasszonyok obsorainak irányításáért felelős, nemegyszer komoly hatalommal rendelkező rabszolganő. (Tűzön, vízen, árnyékban,492/4)

Obsor (tor)

Szó szerint sötétség; a ryeki eredetű kasztrendszer legalsó rétegének elnevezése. Rabszolgákon és bűnözőkön kívül a hadifoglyokat, idegeneket és a haramiákat sorolják ebbe a kasztba, automatikusan obsornak minősül továbbá mindenki, aki nem tartozik a kyr vagy az emberi fajba. Ami a személyiségére vonatkozó jogokat illeti, hivatalosan ingóságnak számítanak, ám a Lex Nova Kyria olyan alacsonyan állapítja meg az értéküket, hogy kis tételben történő megrongálásuk esetén tulajdonosuk csak kirívó esetben emelhet panaszt vagyon elleni vétség vádjával. A kárpótlási díjszabás 50 darabos egységekkel számol. (Kráni krónikák,325/1; Tűzön, vízen, árnyékban,492/5)

Obsorgyűrű (tor)

Rabszolgák megjelölésére szolgáló, fémből, ritkábban bőrből készített eszköz. Gyakorta nem több

egyszerű láncnál. A megfelelően elkészített és felrakott obsorgyűrűből könnyen megállapítható a rabszolga kora, értéke, használhatósága; s természetesen a tulajdonos neve is. Elsősorban Shulurban és környékén divatos, másutt inkább billogokat alkalmaznak. Több változata létezik, megkülönböztetnek kézen, nyakon vagy bokán viselt obsorgyűrűket. (Sogron lángjaiII,289/2)

Obsz (asz)

Narad és Adún gyermekei, a legendás szigetkirályság, Arshavant népének hírmondói. Negyedkori népcsoport, az egyetlen magaskultúrát hordozó nép, mely Crantának sem hódolt be, és olyan elszánással küzdött a kyrek ellen, hogy azok jobbnak látták meghagyni őket Tau Namosa (a mai Sinemos-csoport) birtokában, ahonnan a hetedkor hajnalától kezdve több hullámban (quironi vándorlások) rajzottak ki. (Abaszisz,YnevPontHU)

Obsz diadalív (asz)

Ifin városának egyik híres emlékműve, ami az Abbitnegyed déli csücskét díszíti. Az országalapító merrinimi győzelmének ezeréves évfordulójára emelék. (Abaszisz,YnevPontHU)

Obszidián elf (aqu)

Lásd: sötét elf.

Obszidiánfő (aqu)

Időutazó varázstárgy, aquir ereklye. A Sápadt Angyal nevű ősaquir sötét elf szolgájának megkövesedett koponyája, aki – miután hűsége jutalmául ura betekintést engedett neki az idő örök igazságába – elsorvadt az első pillantás után. (RúnaV/2,Időutazó varázstárgyak,10/1/4)

Obszidián oszlop (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán egyik oszlopa, alrendje. Tagjai az árnyak, melyek az ellenség nyomában osonnak, kikémlelik, megtévesztik őket. Ha kell, ügyelnek rájuk, legyenek akár a szövetség területén, vagy azon kívül. Oszloperődjük Haddarennim városában rejtőzik. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/2/4)

Obszidiánszurdok (kra)

Krán Fray-Grimonar tartományának egy nevezetes helye, egy völgy. Nem ismeretes, honnan kapta nevét, de a szurdok ad otthont a Sápadt Angyal néven ismert ősaquirnak. Itt áll a rettegett Shien-Gorr fejvadászklán központi rendháza is. (Sum,401/2/2)

Ocalira (gor)

Történelem. (Sum,414/1/7)

Occulat (pya)

Megfigyelő, kém, ügynök jelentésű rang a Pyarron környéki fejvadászklánokban. (Uwel nevében,259/1)

Ochak Va'Maadad (aqu)

Az ediomadi korcsok elnevezése. (Hőseposz,292/3)

Ocsány

Jó 3-3,5 láb magas, mocsarakban élő, különleges ragadozó. (B,171/1/1)

Ócsó (eno)

Gakija no Utafusze későbbi szerzetesi neve. (E,69/8)

Octyssi (tor)

Az Igaz Út Szószólóinak megkülönböztető neve a toroni octya – nyolc – szóból, a Nyolcadik Próféták eljövetelének tiszteletére. (Sum,348/1/4)

Octyus (tor)

A negyedik toroni hajóosztály, egyben a harmadik karakka osztály. (Morgena könnyei,135; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Oculis (kra)

A felderítők belső kasztja a kráni fejvadász-klánokban. Feladatuk a hírszerzés az információ-gyűjtés, a terep előzetes kifürkészése. Előfordul az is, hogy kémként beépítik őket az ellenséges - vagy akár baráti - rendekbe, szervezetekbe. Az Oculisokon belül külön csoportot alkotnak a lovas nyargalók (csak kivételes esetben lehet JK), akiket nem ügynöki munkára alkalmaznak, hanem klánháborúk esetén harctéri felderítőnek. (Sum,404/1/6)

Od (kra)

A mágikus energia legősibb formája, amelyből a teremtés mintáját szőtték az első szörnyistenek. Tanulmányozása roppant ingatag lábakon áll; egyes teoretikusok szerint erőssége mintegy tízszerese a pszi-szűrőkön át nyert manának, és hagyományos módszerekkel lehetetlen ellene védekezni. Manipulálására – hatalomszavak formájában

– csak azok a fajok képesek, amelyek közel egyidősek a teremtéssel, azaz eredetük az Első- vagy Másodkorra tehető. Közülük elsőként az aquir népeket kell megemlíteni, ám biztosra vehető, hogy valaha az elfek is éltek hatalomszavakkal, csak éppen hosszas hanyatlásuk során valamikor elfelejtették ősi tudományukat. (Kráni krónikák,325/3)

Óda a kardhoz (sha)

Dequator Marses egyik verse. (Acél és oroszlán,243)

Odabator (tor)

Építőmester, gyakorta magának az építőklánnak is elnevezése. Toron legnagyobb tudású, hagyományosan kivételezett kőműves-sedularjait nevezik így. Az ő tradicionális tudásuk szükséges a kiemelkedő fontosságú épületek megtervezéséhez, megalkotásához. Ők építik a nagyobb erődítményeket, palotákat és ezek védműveit. Titoktartásuk legendás – ezzel védekeznek az ellen, hogy klánjaikat az építtető (hogy a titkos rendszerek egyedüli ismerője legyen) félelmében el ne tegye láb alól. Erre utal a mondás is: néma, akár egy odabator. (Sogron lángjaiII,289/3)

Odajaka (eno)

A sokféleségben rejtőző öröm. (E,251/1)

Odassyn (tor, kyr)

1. (tor) Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

2. (kyr) A hajdanvolt Kyria Toron tartományának kikötővárosa. (A bárd és a démonok,483/1)

3. (kyr) Ritka, bszélő kyr férfinév, amelynek már Kyria utolsó évezredében is ódivatúnak számított a használata. Jelentése: irányt adó, útmutató. (Bíborgyöngyök3,501/5)

Odassyn Balruss (Psz.?-1045) (tor)

Azon kevés toroniak egyike, akiknek neve a Quiron-tenger mindkét partján ismertté vált. A császári háborúk idején élt költő, nagy valószínűséggel a császári vérvonal fattya, akit eretnek nézeteiért tizenhárom esztendős korában száműzött Tharr egyháza. Bizonyosan nem ez az igazi neve, ezt maga vette fel, amikor a Quironeia vidékét bejárva éveken át versekben és gúnyiratokban ostorozta a Shulur irányította birodalmat.

Balruss Alidax akkori boszorkánykirálynője, Lymenthil Dianen mellett rejtőzött el a világtól, és a legendák szerint általa nyert beavatást bizonyos – nekroszerafista jelleget mutató – mágikus praktikába.

Igazi hírnévre akkor tett szert, amikor a császári háborúk alatt visszatért Toronba, és csatlakozott az elégedetlenkedőkhöz. Ekkor már az utolsó ryeki tébolyfilozófusként és Új-Kyria prófétájaként hallatta szavát. Kilenc éven át szervezte és gyűjtötte maga köré a sorstársait, míg végül a lázadást leverték, őt magát pedig máglyán égették el Shulur főterén. Toron urai évszázadokon át próbálták megsemmisíteni a munkáit, de mindig akadt egy deáktestület, egy magányos mester, vagy lázadó kör, amely átörökítette szavait az utókorra. Mér ha a ma ismert versek többségéről nem is bizonyítható hitelt érdemlően, hogy tőle származnának, a versek eszmei hátterét, az uralkodók és a nagyurak gátlások nélküli bírálatának nyers stílusát a művészi körök többsége a hetedkori költészetben egyértelműen neki tulajdonítja. (Bíborgyöngyök3,501/6)

Odassyn Ceriak (rye)

Toron egyik Hatalmasa, az egyetlen hűséges, aki nem árulta el a birodalmat. A Ryeki Rend alapítójára legtöbbször az Ismeretlen Hatalmasként utalnak. Egyetlen ismert krónika sem őrizte meg nevét: gyanítható, ő maga akarta így. Egyes feljegyzések a fekete unikornis címerállat révén vissza tudták vezetni eredetét a Sintass családig, de ez sosem nyert bizonyítást. A Csatos Rézkönyv szerint Ceriak toroni születésű volt, a Gra-Tinoli csata idején élte hatvanadik életévét.

Egykor magához vett, és tanítványaként nevelt egy Isshae Ianarak nevű fiút. A pártütés évszázadaiban Ceriak társa, Ava Dranach állt a toroni hét Ifjabb Hatalmas élére.

Isshae átpártolt Ava Dranachhoz, a Rúnavésőhöz, míg Ceriak a császár mellett foglalt állást.

Ceriak állítólag konokul hitte, hogy a hagyományok tisztelete mindennél fontosabb. Hitt a császárban, hitt az anyrokban, az istenekben, az eszmében, hogy a meghátrálás csak átmeneti állapot. Tévedésére akkor jött rá, mikor a császár a Változások Síkjára menekült. Kyria bukása után Yneven maradt, hogy helyrehozzon valamit testvérei hibájából. Sajátos úton indult el: a császárnak tett eskü betartására és a kor problémáira egyaránt megoldást szeretett volna.

A crantai csillagszentélynél történtek jelentették számára a megvilágosodást, a meistineri csata az első lépést az új birodalom megteremtésében. Dwa-Charta, az Unikornis kezdetben csak egy álomnak indult, ám idővel Ryek városállam, majd a shaddok birodalma lett belőle. Ceriak filozófiája merőben más értelmezést adott az addigi kyr varázstradícióknak: a nagymester hitte, hogy az új korban külső segítség nélkül lehet megvalósítani a győzhetetlen Kyriát. Sokáig úgy tűnt, az általa alapított Ryeki Rend kiállja az idő próbáját, ám a quiphanni történések miatt Ceriak kényszerű választás elé került – és ő Észak szabadságát választotta Ó-Ryek álma helyett.

A Rend igazi bukását mégsem ez, hanem Isshae Ianarak intrikája okozta. Noha a quiphanni csatában Ryek és Shulur szövetségre lépett, a Hatalmasoknak eszük ágában nem volt Ryekkel osztozni. Ianarak évekig mesterkedett a színfalak mögött, míg a Huszonegyedik shadd, Dartyr árulásával és a lélekpányvára vetett kyr nemesasszony, Illyr-On Manare cselszövésével megjelentek az első repedések Ceriak művén. Egyesek tudni vélik, sikerben nem kevés szerepet játszott a Ceriak és Lyennara között sejthető, soha be nem teljesült szerelem is.

Ceriak életútja innentől nehezen követhető: mind kevesebbet bukkan fel és egyre kevésbé alakítója, inkább csak szemlélője a történteknek. Senki nem tudja, merre járt, mi történt vele, míg a shuluri Hatalmasok a rettegett Boszorkányerőddé formálták birodalmukat. Nem avatkozott közbe, míg a démonidéző új nemzedék, a shraddok belülről bomlasztották szét Ó-Ryek Rendjét.

Egyes elméletek szerint Odassyn Ceriak ekkortájt írta meg a Shara-Dacrínt, a ryeki hagyományokat összefoglaló Erkölcsök és Elvek Törvénykönyvét. A nagymester egyszer még feltűnik a történelemben: egyesek feljegyzik, hogy ő végzett Dartyrral és Ianarakkal, de szerepe ezt követően egyre ellentmondásosabb. Nem tudni, hol volt, mikor a shaddok pártszakadása végleg megosztotta Ryeket. Tétlenül nézte, hogy a Ryeki Rend démonidézők csoportjává lesz. Bizonyos összefüggések arra utalnak, hogy valamikor megegyezhetett a Lyennara vezette mágusokkal és kivonta magát a történések alól. Ó-Ryek városának megsemmisülése Ceriak tornyának összeomlásának idejére tehető. Ezt követően az Első ismeretlen helyre távozott, és – legalábbis a feljegyzések szerint – soha többet nem bukkant fel. (Anyrok alkonya,275/2; Lobogók hajnala,311/4)

Odd-Saás (cra)

Az ősi Cranta egyik istene. Noha mára semmit sem tudunk róla, az embernépek teremtői közé sorolják. Kultuszuk a kyrek hódítása után feledésbe merült. (Aquir Gyűrű,115/1; CC)

Odd-Saásin III. (cra)

Crantai uralkodó, annak a dinasztiának első tagja, amelyik Gal-Narban (Kelet-Cranta) került hatalomra Móchis Pe. XVIII. évezredben megnyert Rovarhadjárata után. Új birodalmának központja Croton lett, és a birodalmat ezentúl Kelet-Cranta Croton – egyes források szerint Új-Croton – emlegették. (CC)

Oderat (erv)

Főtisztelendő; a vallási szervezetek irányítóinak, papoknak, magisztereknek kijáró megszólítás a szövetség területén. Az egyházmegyék vezető papjait így nevezik Gianagban és Erigowban is.

Egyes források szerint a Sigranomói egyetemen oktató, és az egyetemi ranglétrán

legmagasabban álló egyházi személyek megszólítása. E rangot címzetesen is viselik, elsősorban képzett teológusok, az egyetemek magiszterei és az inkvizíció magas rangú tisztségviselői. (Sum,315/2/1; Hőseposz,297/1; Ész,91/2/1, 215/1/9)

O-dome-hó (eno)

Enoszukei harcművész stílus. (E,207)

Odone Gardario (sha)

Verionei hercegérsek az Psz. 2238 évi nagyválasztó konklávé idején. Tevékenyen részt vett a verionei manifesztum elkészítésében és benyújtásában, maga is az iratos atyák közé tartozik. Miután a manifesztumot alutasították, ő szólt fel a többiek nevében, és nyilvánította ki, hogy nem ismerik el tovább sem a konklávét sem az általa választott főatyát, majd kivonultak a teremből.

A koldusszék jelentős tagja, hozzá kapcsolódik a szerzetesek feladatorientált rendekbe szervezése is. Az újítás jó ötletnek bizonyult, bár az egy alkalommal bevezetni kívánt harcoló szerzetes rend ötlete megbukott. (Koldusszék,3/1/3)

Odral Ness (asz)

Aszisz dalnok, Bram Boreillo mestere. (Események az erioni csillagvető históriájából)

Odrich Ház (erv)

Haonwell jelenlegi, több, mint háromszáz éve trónon lévő hercegi háza. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Óelarok (elar)

Az elar nép ősei, akik a Manu'Nanga megidézését megelőző időkben a Beriquel déli partvidékéhez közeli tóvidék szigetein éltek. (Árnyjáték,290/3)

Óelf (elf,elf)

1. (elf) Az elfek így nevezik őseiket, az ősi elfeket. Jobbára a hatalomszavak használatára képes elfeket jelenti. Elf nyelven siocháin. (Hőseposz,297/5)

2. (elf) Az elf nyelv uralkodói dialektusa, mely a hajdani ónyelvi uschából alakult ki, és általánosan beszélt volt. Ma ezt ismerik óelfként. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,18/1/2)

Óezüst

Csaknem teljesen fehér színű, derengő fényt árasztó fém, amit az ynevi tudók inkább a nehezebben olvasztható valóezüsthöz, mint a közönséges ezüsthöz hasonlítanak. Olykor holdezüstnek is hívják, vassal készült ötvözeteit pedig mithrillnek is nevezik és nagy becsben tartják a kontinens lakói. (Hallgat az ég,323/2)

Ófa (elf)

Az ősidők mitikus faóriása, magasztos és felséges teremtés, mely hajdan az egész világot óvó árnyékba vonta; ágain a csillagmezők istenei, üregeiben halált nem ismerő lények lakoztak. A Másodkor végén lángoló pöröly sújtott le rá a mennyekből, és szörnyűséges tűzözönnel elemésztette. Csak elszáradt, élettől megürülten korhadó gyökerei maradtak meg a föld mélyén tekergőzve, azon a helyen, amit ma Ediomadnak hívnak. Amikor az aquirok megérezték a sorvatag csonkokban szunnyadó varázserőt, szomjazni kezdtek utána; sokak számára ez volt az utolsó lehetőség, hogy életre keltsék magukban az élet és a teremtőerő egyre halványabban pislákoló szikráját. Gyilkos háborúkat vívtak az ófa gyökerei fölött a fiatal fajokkal, s mert vénebbek és keserűbbek voltak náluk, végül diadalt arattak. Aztán leszálltak a föld alá, magukba szívták a lappangó mágiát, s idővel rádöbbentek, hogy soha többé nem tudják elhagyni azt a helyet, ahol sorvadó életük új értelmet nyert. Ezek voltak Ediomad kezdetei; az egyetlen olyan vidéké a világon, ahol az ősfajok mindmáig fennmaradtak, a Kosfejes Úr tanai és pártfogása nélkül.

Az ófa gyökerei ma is a tizenegy mágikus gócpont egyike Yneven. (Sum,47/2/1; PPL1,159/2/0)

Ofurua (eno)

Fürdő. (E,251/2)

Ogak Buraj (ork)

Ismeretlen születésű ork hős, akit nem fogott a tűz, sárkánykövet evett, lángokat okádott és égő naftával leöntve

rohamozta meg ellenfeleit. (Sum,164/2/2)

Ogár (ogár)

Óriás méretű, majd három láb magas, humanoid, értelmes lény; sokan, valószínűleg tévesen az óriások közé sorolják őket. Fejükön, talán a sors tréfájaként, két arcot viselnek; két orr, két száj és három szem teszi kaotikussá ábrázatukat. Súlyuk majd háromszáz font.

Feltehetően a történelem hajnalán, hagyományaik szerint hajókkal érkeztek Ynevre, de papjaik, bölcseik elvesztek, mára csak barbár társadalomban élnek. Bőrsátrakban laknak, melyeket primitív szekereken szállítanak, folyamatosan vándorolnak, néhány hétnél tovább sehol nem időznek. Az emberi településeket kerülik, ez alól csak időnként folytatott primitív cserekereskedelmük jelent kivételt. Egyetlen figyelemreméltó tudásuk a fémmegmunkálás ősi tudása, melyben kiemelkedőek, fémtárgyaik lenyűgöző technikáról árulkodnak. Egyéb tárgyaik elmaradottak, ruháik csak felaggatott bőrök.

Az ogár rosszindulatú, primitív nép, sokszor csak a gyilkolás kedvéért harcol, alig állnak szóba valakivel. Foglyokat nem tartanak. Dörmögő hangsúlyokkal teli beszédükkel kommunikálnak.

Cranta korabeli, anagmar nevük behót. Manapság leginkább Gro-ugon, és a Városállamok és a barbárok területeit elválasztó pusztákon lehet találkozni velük, egy-két különlegességek kivéve, mint amilyen Caenor város szelídített ogár egysége, a Gullagor csatabárdosai. (B,172/2/1, Vas Ideje,299/1)

Og Derac (erv)

Nemesi gyűlés, szó szerint „nagyok gyűlése”.

Erenben háromévente rendezik meg, a herceg tíz tagú tanácsadó testületének megválasztása céljából. A gyűlésre minden valamirevaló nemes kötelességének érzi a megjelenést. Színhelye a főváros melletti hatalmas sík. A nemesi gyűlésen minden nemes ünnepélyes hűségesküt tesz a hercegnek. A herceg ilyenkor az elétárt kérdésekben is dönt.

Gianagban évenként rendezik meg, és valós hatalmat birtokol. A jelentős számú köznemes alkotta gyűlés választja meg az uralkodót és vétójoggal rendelkezik minden fontosabb törvényjavaslat tekintetében. (Sum,305/1/1; Ész,215/1/11)

Ógi (eno)

Legyező. (E,251/3)

Ógin (eno)

Enoszukei isten, a jólét, gazdagság adományozója. Kereskedők, bankárok patrónusa, ő a Számok Felügyelője. Jelképe a három sün. Arany Bácsikának, Nevetés Okozójának is nevezik. Papjai az Élet és a Lélek szférái felett bírnak hatalommal. (PPL2,117/1/1)

Ogipi (eno)

A Dandzsódai katonája, a jorigi beosztottja. (E,251/4)

Ógjósó (eno)

Nagy Kincstárügyi Minisztérium. Jelenlegi omija Oodze no Kamifusze (E,61/6)

Ogonomus (pya)

Egyike az első pyarroni mágusoknak. Híres művei, a Kismágia és a Trükktár ma is meghatározóak. Ő a Tudatlanok mágiája, és a Titkok könyve írója is. Tanítómestere Rlyehen Awatellnek. (1TK,293/1/7; RúnaVI/2,Gróriumok,13/1/3,2/1,15/2/5)

Óha (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Ohaka no Hirokata (eno)

Psz. 2375-2448-ig élt híres enoszukei kalligráfus, a három Szan-can egyike. Művészneve Szassú Hoame volt. (E,93/4)

Óheiagan (eno)

Enoszuke második fővárosa, melyet a Tíz Harang Interregnum idején, az első főváros, Dai Tian Tó pusztulása után, a Psz. 2725-ben (Ran-korszak 239. éve) építenek fel. (E,58/4)

Ohru apokrif (sha)

Shadonban őrzött, bizonytalan eredetű hatodkori írásos anyag, amely betekintést enged a kimérák háborújának korabeli szrídzs felderítők mindennapjaiba. (Halk szókkal, sötét húrokon; Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Oidile (elf)

A 12 rehynn egyike, a nyolcadik; az Yneven ma élő hat óelf egyike. (Sum,50/1/1)

Óifin (asz)

Ifin Óváros nevű negyedének közkeletű elnevezése. (Abaszisz,YnevPontHU)

Oighma (erv)

Fényezés. Az északi embervadászok képzésének és felkészítésének öt szakasza közül az utolsó. Az előző, Umla szakasz utolsó erőpróbáját túlélt jelölt, ha elöljáróik is méltónak ítélnek rá, teljes jogú embervadásszá válhat, és méltóvá válik a közösség legféltettebb titkainak megismerésére. A hagyományos iskola klánjai esetében ez többnyire fegyver vagy harcmodor, a vajákos iskola klánjainál valamely mágikus eljárás, vagy a kettő kombinációja.

A huszadik életévüket betöltött klántagok az irlav újév első éjszakáján búcsút mondanak családjuknak, majd társaikkal együtt az ősök sírdombjaihoz vonulnak, melyek gyűrűjében az elevenek kurgánja várja őket. A földalatti szentélyben egy teljes hónapot töltenek a misztériumok megismerésével és a titkos fogások begyakorlásával. Nem más ez, mint egy végső próba, ahol nem csak elöljáróik, de az ősök szellemei is figyelik őket, és fő célja a jelölt önnön korlátainak és mulandóságának tudatára ébresztése.

A hónap letelte után az új embervadászok a szabad ég alatt, az éjközép sötétjében teszik le esküjüket. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Oilan (elf)

A sirenari óelfek titkos városa; hollétéről gyakran maguk az elfek sem tudnak biztosat, hisz ómágiából emelt védművek veszik körül, s csak annyit lehet biztosan tudni róla, hogy bár nem a tengerparton áll, bőséggel hull az eső arrafelé. A legnagyobb óelf település Yneven, annak a hat családnak a közös városa, amelyek élén az Urria által visszaküldött rehynnek állnak – feltételezhető, hogy nagyobb tanácskozásaikat is itt tartják. (Sum,47/1/7)

Oilani naptár (elf)

A három legismertebb és elterjedtebb elf naptár egyike. Egy váltóciklust (12 év) tart számon, ahol minden évnek saját „szellemi vezetőt” állít, ezek nevét a rehynnek adják. Sirenarban, Oilanban és a Hat Városban használják. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/2; 22/1/1)

Oirajan (eno)

Kurtizán. (E,251/5)

Ojagain (eno)

A Tatakó-szosi klánura. (E,251/6)

Ojimasza (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Ó-jokahai (eno)

Az enoszukei nagy vért elnevezése, teljes vért. (E,230/2, 251/7)

Ó-jorigi (eno)

A dandzsódai parancsnoka. (E,58/5)

Okari (nia)

Közepes méretű vitorlás. (Keleti szél II,315)

Ókarrá-vín (riana-ate)

Nagytiszteletű főnök, nemes egybegyűltek. (E,254/28)

Okhryss Krynis-en Salayn (tor)

A shuluri Salayn Ház sarja, Psz. 3716-ban Gedaga-yggyr tartomány regitor imperialisa. Ekkor találja meg Rowon hadurának a XIV. Zászlóháború során a Vinali csatában eltűnt fekete lobogóját. (Morgena könnyei,83)

Oki (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,266)

Okijari (eno)

Enoszukei, kilencedik rang béli, kicsiny, nem túl gazdag klán. Fegyverforgatóiról híresült el. Monja egy hold víztükör felett. (E,62/8)

Okkult tudományok egyeteme (pya)

Pyarroni iskola, a Fehér Páholy irányítása alatt. Elsősorban a mágiával foglalkozó segédtudományok oktatásával foglalkozik, mint amilyen az asztrológia, alkímia vagy a rúnamágia. (1TK,153/2/1)

O Kuan Han (nia)

Niarei császár, a Kuan-dinasztia alapítója. Teste a Keleti Szél pagodájában nyugszik, jobbján helyezték örök nyugalomra a tragikus sorsú Erielt is.

O kudaszai (eno)

Legyen szíves, adjon… (E,254/1)

Olbarisei selyem (gor)

Félédes, lágy ízű és átlagos árú gorviki fehérbor. (Erioni harsona)

Oldó Haragan (Psz.?778-785) (erv)

Az Erv királyság utolsó uralkodója. Psz. 785-ben végrendeletében felosztja megmaradt területeit három fia között, így hozva létre Erent, Gianagot és Haonwellt. (Ész,220/1/8)

Oleseagon (erv)

Ereni herceg a Psz. XXVIII. században. Fia, Baragon gróf kivágatott egy uscayha-ligetet, majd miután sereneyák ötlék meg, apja sereggel rontott az ereni elfeknek. Az erdőben elrejtőzött elfeket nem sikerült maradéktalanul kiirtani, és szörnyű bosszú-viszály kezdődött. Végül a Magariták segítségével sikerült Erenből kiszorítani az elfeket. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ol'Raquiris (erv)

Klavel embere. Erigowi varázsló, a beriqueli expedíció résztvevője, a kevés számú hazatérők egyike. (Árnyjáték,290/2)

Oltalmazó (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Az ötödik gyűrű, amit egy örökfém elf ereklyéből, Hiszadúar pecsétgyűrűjéből kovácsolt a Halkan Daloló, Camchar Weador szeretetét zárva belé, így elsősorban az élet erői fölött bírt hatalommal. (Aquir Gyűrű)

Oltalmazó Keleti Szél kolostora (nia)

Niarei kolostor, magas szintű harc és kardművész oktatásáról híresült el, és arról, hogy itt ölte meg az Enoszukéról származó Yadegori Chunin mester az őt provokáló Yi Chian Mu császári herceget. Ebből a kolostorból terjedt el Yadegori mester halálos ujj diszciplínája. (1TK,124/2/1)

Om (nia)

Meditációs kábluat. Esetenként omka. (Keleti szél II,315)

Ómágia (elf)

Az a – jobbára elveszett – mágikus tudás, melyet az első elfek Urriától kaptak a teremtés kezdetén. Istenük lehetővé tette számukra, hogy tulajdon testüket használják a mágikus energiák fókuszául, s csupán a nyelv segítségével formázzák varázslataikat, melyek hatásaiban felülmúlták mindama mágiát, melyet ma ismernek Yneven. Csupán a hat rehynn, illetve, korlátozott mértékben, néhány deinn képes alkalmazására. Általában a Sirenar Szövetséget védő mágikus leplek fenntartására használják, valamint azokban az esetekben, ha egy nagyobb hatalmú aquir a felszínre merészkedik. Meg kell jegyeznünk, hogy hatásukban ezek a hatalomszavak messze elmaradnak azoktól, melyeket az Aquir Háborúk előtt ismertek. A luminatarok, noha emlékeznek a hatásaira és a mágikus metódusokra, maguk képtelenek testük energiáit az ómágia törvényeinek megfelelően felhasználni. (Sum,47/2/2)

Omata Csoszen (eno)

Hadvezér, akit a szóbeszéd szerint saját masszőre ölt meg, iharacuval, úgy, hogy a csatába induló uraság három héttel később, a csata előestéjén halt meg, látható okok nélkül. (E,101/0)

Omei (eno)

Szégyen. (E,251/8)

Omeikaku (eno)

Megszégyenüléssel fenyegető (helyzet). (E,251/9)

Omerthos (asz)

Az alvilági klánok titoktartásra vonatkozó törvénye. (Ifini éjszakák 1,187/7)

Om Gortari Ház (kyr)

Dél-quironeiai nemesház. Innen származott a káoszkori kalózvezér, Minga Om Gortari. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38/2/3)

Omi (eno)

Oklevéllel kinevezett császári hivatalnok. (E,251/10)

Ompur (évár)

Békés és hatalmas város, ötféle fogadóval és a Csontbarlanggal, mely egy játékterem. Gladiátorok és harcosok közkedvelt székhelye az ompuri aréna, ahol nem csak fogadásokat lehet kötni, de a

vállalkozó szellemű karakterek a gladiátorviadalokon is részt vehetnek.

Az ompuri bank biztos helye a felgyülemlett vagyonnak, a könyvtárban pedig értékes és híres könyvek másolataira lehet találni. Kisebb vagyonért a könyvek meg is vásárolhatók. (RúnaII/4,Észak lángjai,46/2/2)

Omron Tardassol (kyr)

Sogron egyik kegyeltje volt, nevéhez fűződik Ordan alapítása. Ő vitte el Toronból Sogron egyik ereklyéjét, a Kobranyelvet, amit azóta is hiába próbálnak visszaszerezni a Tűzkobra toroni hívei. (PPL2,26/2/3)

Omzah Yammiri (van)

„Kedvedre, Yamris!" A törpe parittyások hagyományos csatakiáltása, mellyel útnak indítják köveiket. Ezzel tisztelegnek népük jótevője, a haonwelli Yamris Darwan emléke előtt. (Geofrámia,92/1)

Oni (ork)

1. (ork) Az Elveszettek törzsének tagjai hívják magukat e néven. (Sum,133/2/2)

2. (nia) Hegyi szellem, ork. (Keleti szél II,315)

Oniccha usparghata (tor)

Ajándék, amit viszonozni illik. Olyan kedvezmény, ajándék, amiért hálát, viszonzást várnak, és annak adásakor ezt leggyakrabban meg is nevezik, illetve tudni lehet. Ilyen módon udvarias üzletnek is tekinthető, ám pénz közvetlenül szinte soha nem szerepel benne. Különösen előkelő társadalmi körökben gyakran jelent egy vagy több szolga kölcsönadását is. (Morgena könnyei,74)

Ónixhajó (évár)

Ősidők óta Alidax tulajdonában lévő ereklye, hetedkori hírnevét főként Sinil Dialaid boszorkánykirálynőnek köszönheti. Tekintélyes méretű – mintegy száz láb hosszú – galeasz, nevét mattfekete színéről kapta, mely elnyelni látszik a fényt. E sajátos vonása számos találgatásra adott okot a hajó eredetére nézve, különös orrdíszéről, az ébenfa szalamandráról nem is beszélve. Kétségkívül letűnt idők relikviája, eredetileg nyilván hadihajónak készülhetett, manapság azonban, a toroni karakkák árnyékában katonai jelentőségét nem szabad eltúlozni: maga Sinil Dialad is elsősorban méltóságjelvényként használta, hatalma demonstrálására. Ezt és az elrettentést szolgálta az is, hogy az evezőpadokat élőholtakkal töltötte fel.

Sinil Dialaid Psz. 3692-ben bekövetkezett halálával a legendás galeasz alidari felségvizeken rekedt, ahonnan csak a zászlóháború befejeződése után hozatta vissza Alidax új uralkodója, a Kristálykirálynő. Az Ónixhajó azóta sem bukkant fel a Quiron-tengeren. (Bíbor gyöngyök,379/2)

Onodei (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Onoppu-kur (cra)

Az Onpor-hegység crantai elnevezése. (A végzet masinériái,94/6)

Onpor-hegység

Észak-Ynevi, kelet-nyugati irányú hegység, Abaszisz területén, a Salatostól északra. Híres abbitacél lelőhelyeiről, mely fémet csak itt lehet megtalálni. Rak Narval területén, az északi oldalán vasat termelnek, míg folyói aranyban gazdagok. Szintén kedvelt az innen származó, jó minőségű márvány is.

Cranta korabeli neve Onoppu-kur. (T, Szürkecsuklyás,Északfölde; A végzet masinériái,94/6)

Onrjó (eno)

Kielégítetlen, féltékeny asszonyok, igaztalanul meggyilkoltak, erőszakos véget értek Elsődleges Anyagi Síkra visszajáró gonosz, bosszúálló szelleme. (Kóbor lélek, hekator). (E,251/11)

Ónyelvi Uscha dialektus (elf)

Amikor az elfek először léptek Ynevre, az elf nyelvet ebben a dialektusban beszélték. Mára feledésbe merült, csak a kalahorák, néhány rehynn és luminatar ismeri. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/1/1)

Oodze (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. Kicsiny, de befolyásos Ház. Híres tagja

Oodze no Kamifusze és Oodze no Murotari. Monja a rézpénz füzér. (E,61/6)

Oodze no Kamifusze (eno)

Az Oodze Ház kiemelkedő tagja, jelenleg az Ógjósó omija. (E,61/6)

Oodze no Murotari (eno)

Az Oodze Ház kiemelkedő tagja, jelenleg a Gagacusó omija. (E,61/6)

Oole'mayo (évár)

Város a Sheral északi oldalának tövében. A Pe. 15840-re uralva a hegyi bányásztörzsek és a síkvidéki állattarók kereskedelmét, hatalmassá duzzad és uralma alá hajtja a környező népeket. A Városállamot tíz despota vezeti. Pe 14985-ben ismét szövetséget kötnek Hantarral, és meglepve a kyreket segítenek visszafoglalni Hantar városát, egészen a sztyeppékig űzve a kyreket. Végül a város a Második expedíciós háború alatt esik el és olvad be a birodalomba végleg a Pe. 14800 után. (Crantai kronológia)

Oorin (eno)

Mare-a papjainak és papnőinek szent szimbóluma; mindig természetes, a torudemre jellemző anyagból „készül", annak sajátos, titkos, személyre szóló sugallatai alapján. (E,251/12)

Oothr (ork, híl)

1. (ork) A Titokzatos, ork hérosz, rangban a nyolcadik. A legtitokzatosabb ork hérosz, még származásáról sincsenek pontos információk. Már fiatal korában birtokába jutott egy törpe ereklyének, ami egy lélekkő volt, Tyrrano isten egyik földi megtestesülése. Talán ezzel magyarázható neve is, az oothr szó ugyanis híl nyelven tolvajt jelent.

Oothr lenyelte a lélekkövet, majd kihányta saját szívét. Így, ha nem is vált örök életűvé, de képes lelkét átplántálni egy orkba, akit leszármazottai közül választ ki. Ehhez előbb elnyomja a kiválasztott lelkét. Hogy a lélekátvitel miként is zajlik, nem ismert, noha számon elképzelés született már róla.

Oothr sámánjai bizonyosan tudják, hogy istenük ott jár-kel közöttük, de biztosat senki nem állíthat. Időről-időre feltámad egy pletyka az áruló jelről, Oothr azonban még soha nem lepleződött le.

Oothrt ma héroszként tisztelik az Árnyékjárók törzsében. Sámánjai pedig azért imádkoznak, hogy kerülje el őket. (Sum,149/2/1)

2. (híl) Tolvaj. (Sum,149/2/3)

Opálhajós (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. Ő volt az, aki a Másodkorban, a fajháborúk (aquir háborúk) idején lebűvölte Ynev egéről a harmadik holdat. Szörnyű tette után az elfek állítólag tőrbe csalták, de az nem volt hajlandó visszafordítani mágiáját. Egy ősi boszorkányrendet, a Három Hold Szövetségét bízták meg, hogy addig gyötörjék, míg meg nem hal, vagy kötélnek nem áll.

Egyes források szerint az ősi időkben Ekrim Ekraram néven nevezték. (Kráni krónikák,97/1; Geofrámia,111/6; A halál hét arca,257/2)

Opálpikkelyekkel Tündökletes (sárkány)

Lásd: Sóba Hegrobbún Khodoór.

Ó-Pyarron (pya)

Ó-Pyarront a rég letűnt Godon kóbor lovagjai alapították egykoron. Később e város dél meghatározó hatalmává nőtte ki magát, bár elsősorban vallása, a pyarroni hit hirdeti dicsőségét, mely még északon is hívek millióit mondhatja magáénak.

Ó-pyarront a Dúlásként emlegetett, hat éves hadjárat végén, Psz. 3676-ban kráni hadak rombolták porig. Az eszme azonban továbbélt, a megmaradt nemesi családok és főpapi dinasztiák örökösei a Gályák-tengerének partján hamarosan megalapították Új-Pyarront. (Fogadalom,305/1)

Orab-hat (amu)

Tisztázatlan eredetű amund ereklyekönyv, amelyről a világ egy dzsad renegát révén szerzett tudomást. A rendelkezésre álló információk szerint lapjai olyan döbbenetes részletességgel tükrözik vissza a múlt titkait, amelyre semmilyen más ismert varázstárgy nem képes. (Vihar Ibara felett,441/6)

Oragrana (asz)

Lampryssai narancspálinka. (Szürkecsuklyás)

Orahiss Raelto (sha)

Shadoni hajós, aki Weh-Rona szigetén járva felfedezte a Lunír-tó vizének csodálatos hatását. Eladta mindenét, és családjával együtt Weh-Ronába költözött. Ők lettek Weh-Rona urai a gorvikiak érkezéséig, ma a sziget birtoklásáért folytatott küzdelem egyik versengő fele, a Jovadarokkal. (Aquir Gyűrű,213, 218)

Orákulumok

A mondák szerint már az Első Kor hajnalán is állt Di'Maren és Di'Luan árnyékpapjainak Orákuluma. A papok a legvégső tudás letéteményesei, egyes feltételezések szerint egyszerre vannak jelen az Univerzum minden síkján is dimenziójában, innen ered kimeríthetetlen tudásuk. Titkaikat csak olyanokkal osztják meg, akiket az idő teljességében is érdemesnek találnak e megtiszteltetésre, miután azonban mindenki kérdésére válaszolnak, számtalan félreértést okoznak - azok, akiket nem akarnak részeltetni tudásukból, olyan homályos, kihámozhatatlan, gyakran összefüggéstelen jóslatot kapnak, melyet halandó nem képes megfejteni. Ennek ellenére sokan érteni vélik az összefüggéseket, mert nem tudják az egyetlen igazi titkot: ha az árnyékpapok valóban fel akarják fedni titkaikat, azt olyan kristálytisztán, olyan érthetően teszik, hogy még véletlenül sem lehet mondandójukat nem megérteni. (Észak lángjai,305/1)

Orátor (pya; sha)

1 (pya) Egyházi szónok és kikiáltó. (Garmacor vére,473/4)

2 (sha) A beavatottak második karának lateráliája; a shadoni haderő szakrális támogató egységének parancsnoka. (Garmacor vére,473/4)

Orbel, deh Ház (évár)

Lupár eredetű caedoni kereskedőcsalád. Vagyonát az Istenek Forrása vizének kereskedelmi előjogaiból és annak árúba bocsátásából szerzi. A Ház pyarroni hitet követ, politikáját a semlegesség, illetve Baraad ellenesség határozza meg. Szállítmányaikat a legfurmányosabb szerződésekkel biztosítják. Zölddel és arannyal szövött címerükben szitakötő és vitorlás hajó. (S)

Orbis Finitimas (kyr)

„Közeli planéta”. Miramar kyr elnevezése. (Geofrámia,127/5)

Orchographia (erv)

Rhennel Azadyr, a sigranomoi tudós műve, melyben meglehetős hitelességgel ír az orkokról. (Sum,151/1/1)

Orcislad (erv)

Ork készítésű. A silány szó szinonimája az északi Szövetség államaiban, azon téves megítélés alapján, miszerint az orkok csak rossz minőségű termékeket állítanak elő. (Sum,141/1/3)

Ordan (ord)

A Délvidék egyik legősibb városa, a Pe. III. évezredben alapították. Kyria korában valószínűleg határerőd volt, kyr neve Oryedan. A Kráni- és a Sheral-hegység találkozásánál húzódó völgyben épült város, amely az Észak- és Dél-Ynev kereskedelmének neki jutó sápjából, vámokból és illetékekből gazdagodott meg. Kezdetben Sogron egyháza csupán egy volt a számtalan közt, mára a Tűzkobra szerepe kétségkívül meghatározó a városállam irányításában. Ordan a tűzvarázslóknak, Sogron papjainak és híveinek székhelye, Ynev valamennyi tűzimádójának szent városa.

Ordan a nevét viselő Ordani tó partján fekszik. A város a sekély északnyugati part közel ezer apró szigetén épült; míg a déli parton húzódik a jóval nagyobb területű, sokak által nem is Ordan részének tartott Alsóváros. Az Alsóvárost terjedelmes raktárházak és nyomorúságos viskók uralják, ám az északnyugati part és maga Ordan Ynev egyik legfestőibb tája. (A halál havában,284/1; RúnaI/8, magisztérium,; Godora története1,YnevpontHU)

Ordani Nagy Szertartáskönyv (ord)

Az ordani Sogron vallás összes szertartásának, próbáinak leírását

tartalmazó egyházi könyv. (RúnaI/1,A kobra tánca,23/2/1)

Ordani Rend (ord)

Psz. 1217-től Ordan városát uraló, Sogron hitű tűzvarázsló rend. Godoni alapú tűzmágiát használnak. A rend Dél-Ynev harmadik mágikus-politikai pólusa, a káosz és Tharr híveinek ellensége. Három alrendjébe – a tűz harcosai, tűz hordozói és tűz táplálói – számtalan hívő, nem csak tűzvarázsló tartozik. (TF,31/3/2)

Ordani tó (ord)

Ordan mesterséges eredetű tava, melyet az itt lakók duzzasztottak fel, lassanként gyűjtve össze a Sheral hágóján leömlő patakok vizét. Megközelítőleg tíz kilométer széles és ötven hosszú; mélysége néhol eléri az öt-hatezer métert is, de általában négy-ötszáz. Kétezer méterrel fekszik magasabban a tengerszintnél, csipkés ormú, irdatlan hegyek szegélyezik.

(RúnaI/8, magisztérium,?)

Ordaric Lcargon (pya)

Pyarron alapításában részt vevő hős, később Kyel főpapja és kegyeltje. Ó-Pyarron elestekor életét vesztette. (PPL1,21/2/1)

Ordítók (gob)

Goblin törzs. (1TK,437/1/5)

Ordzsa (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének kilencedik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Ordzsa Buragh (dzsad)

Fekete Lángnak nevezett sivatagi szörnyeteg. Arasznyi tépőfogai vannak. (Renegátok,202/1)

Orecitate

A Hetedkori alkimista iratokban szereplő kifejezés, jelentése „nem szerves táplálék”. (Anyrok alkonya,277/2)

Oremer Ház (asz)

Aszisz, lupár vagy dolamin eredetű nemesház. Vezetője a Psz. 3690-es évek végén Enttore Oremer, az ifini kalmártanács vezetője, az Astesi Gyülekezet második embere. (Ifini éjszakák 1,14, 254/3)

Oren Palyd-Karnelian (asz)

Aszisz hercegkapitány, másik nevén Getiehir, a Hitvalló. Apja Veriz, a Zászlóemelő, anyja Alegria. Psz. 2033-ban kell Nyktalosból menekülnie, mert az Eniessa Kersastin ellen merényletet szervező, nyktalosi hercegkapitány veje. Odahagyta északkeleti birtokait, és új birtokául a Szigetbirtokot választotta. Legyőzte a Dal Rasziszok ellene küldött flottáját, majd birtokba vette a területet, megtisztította a szörnyektől és a nemkívánatos elemektől, s új otthont szerzett maga és népe számára.

Felesége Neliah, aki gyermekkori szerelme is volt. Alakja máig legendás, sok szigetbirtoki népmese, történet és legenda főhőse. (Geofrámia,84/0; Abbitkirálynő,345/4)

Orfemun (rye)

Egyike a ryeki hit hat túlvilági hatalmasságának, a farkába harapó kígyó, a Körforgás Őre, a végleteket összetartó erő, az egyensúly. (Anyrok alkonya,272/4)

Organ Rion (kra)

Renegát kráni boszorkánymester, aki eladta a banara készítésének titkait tartalmazó névtelen könyvet és megpróbálta azt Toron kezére juttatni. (RúnaVI/2,Grimóriumok,14/2/0)

Orghalla (orw)

Orwella egyházaánakelsősorban a pusztítást és tagadást előtérbe helyező irányzata. Közösre a kifejezs „eltörlőként” fordítható. (Tűzön, vízen, árnyékban,493/1)

Orgyilkos (kyr)

A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. A Császár ellentétpárja. Eredetileg a teljesen sötét festmény csak egy lesújtó tőrt és egy szempárt ábrázolt, később megjelentek az íjászok. Manapság Toronban Elf íjász a neve és a kép is ennek megfelelően módosult. Jelentése régebben a törvény megszegője, a tévúton járó volt, manapság az új utakat kereső, a nyughatatlan. (Shajaran,308/3)

Orgyilkosháború II. (Psz.2099-2198) (tor)

A vesztes V. Zászlóháború utáni Toroni belviszályok egyik leszámolássorozata, melyben fejvadászklánok irtották ki egymást. Egyik nagy vesztese a Kyssak klán.

A belviszállyal függ össze minden bizonnyal V. Ashgarryr császár birodalmi játékokon történt meggyilkolása, illetve egy

új, igen hatásos méreg felbukkanása, a Toroni pokolé. (Toron,154/2/2; 131.szélj.)

Ori (eno)

Szárított, ehető tengeri moszat; sötétzöld, papírszerű tekercseit általában 1 sakuszor 1 sakus (30x30 cm) göngyölegben árulják. (E,251/13)

Óriás ibarai zugpók (dzsad)

Lásd: azim anakbut.

Óriás Pöröly

A Déli Jégmezõk peremén az õsidõkben becsapódott anyagtömeg, bizonyos források szerint szerencsétlenül járt Égi Hajó.

Óricui (eno)

A Szabályzat, a Nagy Törvények. Az első Tennó és vezető hivatalnokai – mint például Cune no Nobucsika – által kidolgozott törvénygyűjtemény, mely az új birodalom jogrendjét volt hivatott szabályozni. Az azóta eltelt évezredek alatt természetesen számtalanszor finomították, kiegészítették az új és új tennók, - és persze az új és új bürokraták. Mostanra már megfellebbezhetetlenné vált előírásai a császárság minden lakójára, minden társadalmi osztályra nézve kötelező érvényűek. A Szabályzat részletesen taglalja a birodalomalkotó osztályok feladatait, jogait és kötelességeit, valamit a köztük lévő kapcsolatok formáit és lehetséges módozatait. Birodalmi-, család-, vagyon- és öröklésjogi, kereskedelmi, hadi alfejezetei vannak, Valamint külön csatolt könyvek foglalkoznak az államigazgatási rendszerrel, a mágia művelőivel és a szakrális tevékenységekkel. A Szabályzat voltaképpen a Császárság Törvénykönyveinek Gyűjteménye. Mesterdarabját hegyikristály lapokra vésve őrzik a Császári Könyvtár Belső Termeinek egyikében, a Kilenc Láng Termében. (E,245/2)

Origa (eno)

Az enoszukei páncél része, a bőrzubbony elnevezése. (E,228/4, 251/14)

Orihhyn (tor)

Tegnapelőtt. (Morgena könnyei,54)

Orim Hamanneri (pya)

Antoh kegyeltje volt, aki a Ravanói-öbölben halt mártírhalált, amikor a Tengerúrnő hatalmát a gorviki partokra próbálta kiterjeszteni. (PPL1,37/3/1)

Orio de Viica (ord)

Az ordani lángőrök vezetője, kiváló harcosnő. (MK)

Ork (ork)

Álljtólag Orwella teremtményei, Ynev egyik fiatal faja. Magasak, nagy darabok, a természet primitív gyermekei. Szőrösek, bár hajuk nincs, szemfogaik agyarként nőnek. Magukat a farkasszellem fiainak tartják. Látásuk, szaglásuk, hallásuk is jobb az embernél, szinte fáradhatatlanok. Társadalmuk sajátos, emberi szemmel nézve primitív, farkasfalka szerű. Élettartamuk alacsony, jó, ha hatvan évig élnek, ezért szaporák. (Sum)

Orkánnal dübörgő földek (éga)

Más néven Viharzónák; a Felhőtartományok bukása után a Széltengerek szerepét átvevő mágikus határsáv, melyet kelet-crantai varázstudók hoztak létre nagyjából az előbbi helyén, de már a crantai háló ás kőköreinek erejére támaszkodva. Az Orkánnal dübörgő földeken – csakúgy, mint elődjének, a széltengereknek a területén – több száz mérföldes mélységben folyamatosan elképzelhetetlen erejű viharok tomboltak, elpusztítva minden élőt és élettelent, olykor egész hegyvonulatokat formálva át. Nyomukat ma is őrzik a Pidera és a Vinverio-hegység között fekvő, élesre kopott sziklahátságok. (Hallgat az ég,323/3)

Orkölő (erv)

A toroniak által Tharr Pörölyeként hívott csillagkép erv elnevezése. (Sum,349/2/6)

Orkvér (tor)

Rendkívül erős toroni pálinkafajta. Összetétele vidékenként eltérő, de abban mindegyik megegyezik, hogy elkészítéséhez elengedhetetlenül szükséges rozs és kukorica változó arányú elegye. A többi összetevő tartományonként változik, s természetesen mindenki a saját

receptúráját tartja egyedül üdvözítőnek. (Morgena könnyei,289/3)

Orn Moern Ház (asz)

Ősi eredetű, aszisz nemesház. Birtokában van egy negyedkori eredetű kasisha, amelynek hatalmára támaszkodva megalapította és vezeti az ősi lupár és dolamin vérű családok szövetségét, az Astesi Gyülekezetet.

A családfeje a Psz. 3690-es évek végén Desmord Orn Moern, Abaszisz nagykirályának törvénymestere. (Ifini éjszakák 1,14, 207/1)

Oronakirian (godon)

Egykori godoni magiszter, akit elsősorban, mint az Ikrion megépítőjeként ismerjük. A feljegyzések szerint a rejtélyes miszticizmus jeles képviselője volt, egyike a leghatalmasabbaknak. (Fogadalom,305/5)

Orosius (sha)

Shadoni főatya a II. században. Az ő megvédésére alapította Evendil Bel Corma az Angyalgárdát és ő adott szabályzatot és szentesítést a rendnek. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Oroszláncsarnok (asz)

Baraadheik egyik legimpozánsabb épülete, a Psz. XXVII. században, Ashyer Entirom rontásérseksége alatt épült Tharr templom. Abaszisz rontásérsekének, így a dél-quironeiai Tharr egyház központja is. A hatalmas épület három kupolájával, hatalmas oroszlán szoborcsoportjával még a vallás ellenségeiben is tiszteletet ébreszt. Az Oroszláncsarnok Baraadheik városának vallási kerületében áll. (S)

Oroszlános híd (évár)

Narvan városának egyik legszabb építészeti alkotása, melynek mindkét végét két–két szárnyas oroszlán szobra őrzi. A négy mitikus szörny egy-egy erényt szimbolizál, melyek előtt a helyiek gyakran tesznek fogadalmakat. Bölcsesség, Bátorság, Állhatatosság és Hűség – mind a négy fogalom fontos szereppel bír a narvaniak életében. Beszélik, ha valaki megszegi az oroszlánok előtt tett fogadalmát, azt álmában meglátogatja a négy szörnyalak egyike, és büntetésképp elrabol tőle valami fontosat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Oroszlánszív lovagrend (pya)

A lovagrendet a Psz. 1902-ben alapította a Dreina paplovagok egy szakadár, militáns irányzata, akik túl gyengének, puhánynak ítélték a hagyományos Dreina egyház politikáját Ranagol országaival szemben. A tervük egy olyan, védett helyen álló város, katonaállam építése, ami elég erős hozzá, hogy háborút viseljen a Ranagol hit zászlóhordozóival. Ez lett Viadomo, ahová Psz. 2017-ben tette át székhelyét a rend. A Dreina paplovagok szigorú, egyházi irányítású katonaállamot alkottak, a Dreina hit militáns dogmáira építve, ám a rendnek számos világi tagja is van. Végül a katonaállam önálló politikai tényezővé nőtte ki magát, s érdekei néha már ütköztek az egyház és Pyarron érdekeivel. Psz. 2017-ben, mint önálló államot felvették a Pyarroni Államszövetségbe. A szélsőségesnek bélyegzett rens a Dúláskor bizonyított: a régió erősségei közül egyedül Viadomo állt ellen a kráni áradatnak, menedéket nyújtva többek között a Papi Széknek. Igaz, a lovagrend Viadomon kívüli rendházai odavesztek, de újjáépítésük gyors ütemben folyik.

Viadomo legendás védelmével a lovagrend megteremtette becsületét, tagjai népszerűvé és megbecsültté váltak, bárhol jártak is az Államszövetség területén. Észak Yneven több kísérlettel sem sikerült megvetnie a lábát.

A rend nagymestere Viadomoban székel, egben a városállam uralkodója is. Az új-pyarroni rendház comturja is befolyásos személy, a pyarroni katonai klikk legfőbb szószólója. A lovagok szent hivatásuknak tekintik az Aranyúrnő és az igaz hit kiteljesítését. Az egyház ellenségei ellen vaskézzel lépnek fel, és sokakat megbotránkoztatva szemrebbenés nélkül avatkoznak be mindenbe, ahol Ranagol káosza fenyeget.

A rosszindulatú híresztelésekkel ellentétben a rend nem csak forrófejű katonák gyülekezete, akik letértek a hatalom és a gazdagság úrnőjének igaz útjáról, ezt

bizonyjtja a pyarroni államszövetséget behálózó, a rend által üzemeltetett bankházak megbízható rendszere, valamint a Viadomot Shadlekkel összekötő új kereskedelmi útvonal is.

A lovagok kedvelt fegyverei a lovagkard és a buzogány, és csataménjeiket is talpig vasba öltöztetik. Vörös címerpajzsaikon ágaskodó, fehér oroszlán látható, lobogóik és köpenyük bíbor és aranyszínű. A rend jelmondata: Vassal, hittel, hűséggel. Hírhedt harci technikájuk a pajzsvetés. (PPL1,69/2-; ÚT,46/2/2, 47/2/5, 49/1/4; A hit városa,22/3; 329/1; S)

Orpolon (évár)

Közepes növésű dél-quironeiai, babérlombú faféle. Vörösesbarna fáját főként a hajóépítők használják. (S)

Orries (kor)

Ramagar veld'ram, azaz kánság, egyike a három északi kánságnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Országbáró (évár)

A dél-quironeiai városállamokban divatos elöljárói méltóság, eredete általában külső függéshez, hódoltságokhoz kötött, ahogy például Caedon esetében is, ennek megfelelően bár mindig nagy hatalommal párosul, nem teljhatalmú uralkodót, sokkal inkább a nemeseitől, városától függő hatalmú elöljárót jelent. (S)

Országbárói fejvadásztestület (évár)

Caedon országbárójának szolgálatában álló orgyilkosklán. Alapítása minden bizonnyal a Psz. 2175-ben, Toronból, az orgyilkosháború elől menekülő párhoz kötődik, akiket Caedon akkori hercege fogadott be. Az idők folyamán többször is betiltották tevékenységüket – amikor Caedon idegen megszállás alatt volt – és volt, hogy létszámuk vészesen az alapítás korabeli időkére apadt, ám a szervezet a mai napig szolgálja a városállam érdekeit.

A fejvadásztestület közvetlenül az országbáró irányítása alatt áll, az ő parancsait teljesíti, ám elszámolással tartozik a Nemesi Tanácsnak, és hacsak más parancsuk nincs, a tanács tagjainak feladatait is el kell végezniük – természetesen csak a város érdekében – erről a tanács előtt kell felelniük. Feladatuk általában az országbáró és a városállam követeinek, Nemeseinek védelme, küldöttségek, találkozók biztosítása, nyomozások, igazán veszélyes ellenségek semlegesítése, orgyilkosságok, megfigyelések végrehajtása. (Gyilkosság Caedonban modul,32/1/1; S)

Országnagy (erv)

Lásd: Pres.

Orta (gor)

Hatalom. (Sum,414/1/8)

Ortadon (gor)

Király, a legmagasabb világi cím a gorviki titulatúrában. Utána az Andon áll.

Egyes, minden bizonnyal hiteltelenebb források szerint „törvényszavú" jelentéssel a köznyelv hízelgő felhangoktól sem mentes uraság értelmű kifejezése. (Sum,414/1/9; Kornya Zsolt szószedet – NET; A bárd és a démonok,483/2)

Orwella (pya)

Negyed és Ötödkorban használatos elnevezése Avia Dolor. A Kitaszított; a pyarroni hagyomány szerint Dreina és Uwel gyermeke, valószínű azonban, hogy sokkalta ősibb erőt testesít meg. A betegségek, átkok, sötét mágia és a tiltott tudás patrónusa. Visszataszító külseje dacot és gyűlöletet érlelt meg benne a harmónia minden megjelenési formájával szemben. Eonokon át igyekezett kifürkészni az istenek előtt is rejtett titkokat, s mikor úgy érezte, eleget tud már, támadásra indult, hogy Kyelt, a Teremtés művének felvigyázóját nemlétbe taszítva kedve szerint módosíthasson a kristályszférák alatti világ törvényein. A pyarroni istenek győzelmük után a külső síkok egyikére, a Kárhozat Sivatagába száműzték ahol ezredéveken át csillapította éhét más anyagi síkok romlott teremtményeinek lelkével, s ekképp erőt gyűjtve kísérletet tett, hogy diadallá változtassa kudarcát Ynev egeiben. Noha ismét vereséget szenvedett, sikerült annyi hívet

megtartania, hogy ne szoruljon ki végképp a kontinens anyagi síkjáról: álmok, sugallatok formájában újra meg újra utat talál az esendőkhöz, és hamis ígéretekkel vagy más praktikákkal igyekszik bosszúja szolgálatába állítani őket. Pyarroni kitaszítottságát sokan csak sikertelen beszivárgási kísérletként értelmezik.

A kyr felfogás szerint a szükséges rossz, az állandó változás öntudatlanul is jelenlévő eszköze, amely időről-időre – ha a körülmények lehetővé teszik, vagy egyéb jelentős változások életre keltik – valamilyen formában mindig megjelenik. Neve a pusztulással és pusztjtással hozható legtöbbször összefüggésbe, bizonyos (talán túlzó) megközelítések szerint maga az ősgonosz.

Több boszorkányrend pártfogója, papnői a sötét praktikák mesterei, és őt szolgálja a Kard Testvérisége Lovagrend is. (KKUK,357/2/3; PPL1; Toroni krónikák,331/1; A végzet masinériái,307/1; Toron,436/2/6)

Orwella Árnyéka (pya)

A XIV. zászlóháború után egy évvel alakult orwellánus rend. Tagjai olyan nagyhatalmú papnők, akik teljesen elkötelezték magukat a Nagyasszony mellett. Ők a Nagyasszony védelmezői, a Fekete Tőr őrzői, és számos boszorkányrend felett is Orwella Árnyéka lebeg. (PPL1,113/2/0)

Orwella átka (ork)

Orwella, hogy az orkok, akiket hűséges rabszolgául teremtett, féljenek tőle, szörnyű átokkal sújtotta őket, míg a többi értelmes faj lelke a haláluk után új testben születik újjá, addig az orkok lelke halálukkor megsemmisül, így az élet számukra csak egyszeri lehetőség. (Sum,143/2/2)

Oryedan (kyr)

A mai Ordan Kyria korabeli elnevezése, még határerőd korából. (Godora története1,YnevpontHU)

Ó-Ryek (rye)

Másnéven az Első Ryek, korában egyszerűen Ryekként emlegették. A kelet-Pydera egy völgyében lévő város, Ryek központtal létrehozott kyr utódállam, melynek alapításában és felvirágoztatásában az Odassyn Ceriak vezette Shaddok rendjének volt meghatározó szerepe. Ryek, (Azonos nevű utóda miatt Ó-Ryek) a Kyr utódállamok egyik meghatározó képviselője, Toron ellenfele, bár Quiphann ellen kényszerű szövetségese. Ceriak szándéka szerint Kyria visszaállításán dolgozott, (ebben Toron és Godora vetélytársa) bár másképpen képzelte, és nem is sikerült neki. Toron intrikáinak és mesterkedéseinek következtében több csapás is éri, míg a vég belülről emészti el, tanait eltorzítják, és a shaddok tudásának méltetlen örökösei démonidézők és szerafisták lesznek. Ó-Ryek haldoklásából törvényeit, hagyományait fokozatosan megtagadva egy új, torz birodalom emelkedik ki, ami a Ryeki Démoncsászárság nevet viseli, amit a későbiekben szintén csupán Ryekként emlegetnek. A sors fintora, vagy Toron mesterkedése (?) hogy az utókor szinte kizárólagosan démoncsászárságként emlékezik Ryekre, nevét a gonosszal paktálókkal azonosítva.

Egyes feltételezések szeint a Démoncsászárság új fővárost hozott létre, melyet szintén Ryeknek nevezett, míg más források szerint az első Ryeket változtatták át. (Anyrok alkony; Lobogók hajnala)

Orzóvihar

Visszatérő mágikus jelenség, amely a hatodkorban még gyakran, azóta viszont legfeljebb ha emberöltőként söpör végig a Keleti-óceán ynevi partjain. Több fajtája ismert, legnagyobb értőinek és ismerőinek kétségkívül a kyrek számítottak. Form

Ját tekintve kapcsolódhat valós természeti jelenségehez, viharokhoz is, de ez ne szükségszerű. Leggyakoribbak az élet-, érzelem-, és gondolatorzó formái, melyek a védtelen vagy felkészületlen elméket tébolyba, az élő testet végromlásba taszítják. Az anyagi világban történő megjelenését az anyagi világban általában különleges kísérőjelenségek előzik meg, mint például a köznép körében bolondlég néven ismert tünemény.

Az orzóviharoktól a hatodkor során a Quiron-medencét a Tau Arsila (a mai Szindvilek) szárazulatain felépített erődrendszer oltalmazta, ám mára ez erejét veszítette. A hetedkori orzócsapások főiránya a kontinens délkeleti partvonala, itt shadoni kolostorok láncolata próbál meg szembeszegülni vele. (Tűzön, vízen, árnyékban,493/3)

Osatur dal Khosszisz Otlokir I. (?-Psz. 2782-2783-?)(asz)

Aszisz nagykirály, a dal Khosszisz dinasztia első tagja. A kérészéletű I. Maberon dul Barraga Otlokir utódja. Annak sikertelen reformja után, a Psz. 2782-ben, ő és családja meggyilkolását követő zűrzavarban ragadta magához a hatalmat.

Psz. 2783-ban I. Osatur dal Khosszisz Otlokir térdhajtásra és kézcsókra kötelezte hercegkapitányait az audienciákon, Andar dul Mordak volt közülük az egyetlen, aki semmi kivetnivalót nem talált ebben - mondván, hajlongott már épp elég dal Khosszisz az ő ősei előtt, hogy egyszer-kétszer most viszonozza az udvariasságot.

Nem akarta a megkapaszkodott Karnelianokat elismerni, ezért hadjáratot vezetett ellenük, aminek semmi értelme nem volt, és többen szabotálták. A Rak Narvali hercegkapitány, Andar dul Mordak és Tyrzoc baraadi rontásérsek által támogatott Trevir Karnelian sikerrel állítja meg csapatait. Az Ifinbe visszatérő nagykirály bosszút forral a lázadók ellen, eltávolítva maga mellől legkitartóbb szövetségeseit is. Végül – az újabb őrültséget megakadályozandó - rokonai végeznek vele – szélütést kap. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Osinaka (eno)

Frissítő kéz-, és arctörlésre szolgáló kis törölköző, melyet télen forrón, nyáron pedig hol hűtve, hol forrón szolgálnak fel. (E,251/15)

Ossúr-Hraddon (van)

Kőtáblák, melyeken jóslat olvasható, ami sokak szerint az ötödik csapást jövendöli el. (Sum,209/1/3)

Ossyor (tor)

Jelentése merülő, a toroni alvilági szervezetek búvárai. Általában tolvaj és fejvadászklánok szolgálatában állnak. Különleges állóképességű személyek, akik a shuluri csatornák és egyes, vízzel elárasztott aknák, kanálisok feltérképezésében jeleskednek. Az ossyorok jelentős része szorosan bizonyos alvilági csoportosulásokhoz kötődik, ám az egy független búvárklán, az Ikraszedők önállóan tevékenykedik. Vitán felül áll, hogy ők a legjobbak, szolgálataik éppen ezért csak a kiváltságos körök számára megfizethetők.

Marhahólyagokban visznek magukkal tartalék levegőt. Kiváló úszók, általában a derekukra kötött jelkötelekkel jeleznek az őket fent váróknak.

Nyakukban írásmadzagokat hordanak, melyre egyszerű, gyorsan köthető csomókkal hagynak üzenetet, mintegy naplószerűen, így később pontosan felidézhetik a víz alatt látottakat, illetve haláluk után a többi ossyor kiolvashatja belőle, merre is jártak, mit láttak. Az ossyorok hagyományosan nagy megterhelésnek vannak kitéve, ezért nem is örvendenek hosszú életnek. (Fekete Vizek,239/3)

Ostari (cra)

Crantai népcsoport, mely a Tajtéktrónus Birodalom területén élt. Annak hanyatlása után Pe. 15200-tól megkezdik lassú ám folyamatos vándorlásukat nyugat, illetve a kyr városok felé. (Crantai kronológia)

Ostyssi (kyr)

Az Igaz Út Szószólóinak megkülönböztető neve a toroni octya – nyolc – szóból, a nyolcadik próféták eljövetelének tiszteletére. (Sum,348/1/4)

Őszei (eno)

Mester, a rangjelző szerepen túl egyben tiszteletteljes enoszukei megszólítás. (Bábjáték,388/2; E,251/16)

Osszárium (gdo/pya)

A „hamvak háza”; az igazak földi maradványai számára épült, csoportos emlékhelyeknek otthont adó épület. (Garmacor vére,473/5)

Oszlopok (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklánt a kyr számmisztika hagyományai szerint öt al-klánra, öt oszlopra osztották. Az egyes oszlopok különböző feladatot látnak el. Mind egy kyr isten kövének nevét viseli, ez utal a klán kezdeti kyr hagyományaira és kötődésére.

Minden oszlop külön központtal, úgynevezett oszloperőddel rendelkezik, mely más-más városban áll. Minden oszlopot egy „szobor" vezet, hierarchiájuk nagyjából megegyezik. Saját nyelvezetük is van.

Az első, vagy obszidián oszlop tagjai az árnyak, melyek az ellenség nyomában osonnak, kikémlelik, megtévesztik őket. Ha kell, ügyelnek rájuk, legyenek akár a szövetség területén, vagy azon kívül.

A második, vagy rubin oszlop tagjai a tűz, mely lecsap a városok, tágabb értelemben a hit ellenségeire. Ők azok, akik az obszidián oszlop tagjaival karöltve óvják a szövetséget annak külső vagy belső ellenségeitől.

A harmadik, vagy gyémánt oszlop tagjai felelősek mindazon ügyekért, melyeknek bármilyen köze csak lehet a vizekhez, a tengerekhez. Ők a búvárok, a víz alatt kutakodók, a hajók oltalmazói.

A negyedik, vagy smaragd oszlop tagjai azok, akik megoltalmazzák mindazokat, akik mellé őket rendelik. Egyenes gerincű testőrök, hűséges és becsületes társak.

Az ötödik, vagy borostyán oszlop tagjai a legrejtélyesebbek mind között. Ők az elmúlás, a bosszú szolgálói, felbérelhető orgyilkosok, a városok ellenlábasainak életét ők hivatottak megkeseríteni. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/2/4)

Ó tai (eno)

Nagy, hatalmas. (átvitt értelemben is) (E,250/32)

Ótaidan (eno)

A Dzsí-játék nagymestere. (E,251/17)

Othar Fáklyája

Lásd: Lamak Othari.

Otome (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

O-tor (ang)

A csupasz sziklaszirtek, szakadékok és kőomlások kevéssé barátságos istene a Tajtéktrónus Birodalomban. A szikla istenei közé sorolták Temennel és Hósudával együtt. Egyes források Uthorral, a hegyi óriások félisteni hatalmú fejedelmével azonosítják. (Hallgat az ég,323/4)

Otrak (kyr)

Ölni. (Sum,348/1/2)

Otrattor (kyr)

Gyilkos (Sum,348/1/2)

Otrena (dwo)

A Forró Csókú. A dwoonok egyik Nap-hőse. Ő volt az a Nap-hős, aki engedett a gonosz Driegde csábításának és Ranil ellen fordította népét. (PPL2,67/1/2)

Otunde (sha)

Shadleki száraz vörösbor, leginkább jómódú polgárok fogyasztják. (Erioni harsona)

Óváros (erv, asz)

1 (erv) Eren városának kerülete, a Vente túllpartján. Házait a régi dawai romokból építették. Nyüzsgés, árusok és a rakpart hangzavara jellemzi. Három kőhíd köti össze a túlpart Preenna kerületével. A kerületet a városi tanács igazgatja. (Szürkecsuklyás,Északföld)

2 (asz) Ifin legnagyobb kiterjedésű városnegyede, az egész Temető-dombot, és a korábban Vályogvetőnek nevezett szegénynegyedet is magában foglalja. Nevezik Óifinnek is. Itt áll Antoh nagytemploma, és az ifini szigonyérsek lakhelye is. Ebben a negyedben él az ifini törpe kolónia, járataik mélyen a temető domb alá nyúlnak. (Abaszisz,YnevPontHU)

Oxel Durgis (asz)

Oren Palyd-Karnelian legendás vitorlamestere és jó barátja. A Szigetbirtok megszerzése után nemesi címet kapott. (Geofrámia,78/3)

Oxus (rye)

A régi Ryeki Rend beavatási fokozatát jelöli, szó szerint „Beavatási Kör". Eredete részben a hatalmasok képzési fokozataira emlékeztet, ami nem meglepő annak

ismeretében, hogy a Rendszer kidolgozását sz Ismeretlen Hatalmasnak tulajdonítják. A beavatások bonyolult, és nehezen átlátható követelményrendszert alkottak, melyek mindegyike ezer próbatételből állt, legalábbis a meglehetősen hézagos és gyakorta túlzásokra hajlamos feljegyzések szerint. Állítólag a Harmadik Oxus tagjai már felismerték a negyedik ágens, az abszolút és örökkévaló igazság szerepét, a Hatodik Oxusban megismerték az Univerzum hármas tagolását (teremtés, pusztítás, őrzés), - a Kilencedik Oxus Beavatottjai démonokat (dhaemonokat) idézhettek, a Tizenharmadik Oxus kevés számú nagymestere pedig – a krónikák szerint – halhatatlanná lett. Sokan úgy vélik, Ryek nagyjai elméletileg az ellenséges Hatalmasokkal is dacolhattak volna – a történelem azonban másképp alakult. (Anyrok alkonya,275/3)

Oyabu (eno)

Az ojagain szó kontinensen elterjedt változata (E,251/1)

Oylinn (elf)

Oilan őrzői. Nem ritkák köztük az óelfek sem. Ők a legkülönb elf harcosok, óriási megtiszteltetés bármely elf szülőnek, ha gyermekük Oilan védőihez csatlakozhat. Nem fogadnak akárkit maguk közé, legalább 500 évesnek kell lennie, és legalább 200 éve tanulni a fegyverek művészetét annak, aki meg akarja próbálni. A legkülönb fegyvereket és vérteket használják, amiket csak elf forgathat. Beavatásukkor a Hatok olyan képességekkel ruházzák fel őket, hogy átlássanak a belső vidéket övező mágikus álcán. (Sum,68/2/1)

Öbölvidéki dialektus (sha)

A shadoni nyelv egy nagyobb dialektusa. Ezt a nyelvjárást beszélték az Amanovik próféta vezette menekülők is, gyakorlatilag ma is megfelel a gorviki nyelvnek. Azonossága mindkét félnek megkönnyíti a beszivárgást, így nem csoda, ha beszélőit Shadonban gyanú és bizalmatlanság övezi. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4,22/1/2)

Ökörnyálkötél (tor)

Rendkívül vékony és nagy szakítószilárdságú, mágikus úton létrehozott zsinegféleség. Az első ilyen jellegű kötelek állítólag a Shulur környéki Iker-klánokkal szövetségben álló boszorkánymesterek műhelyeiből kerültek ki. Bármily vékonyak és könnyűek is, gond nélkül megtartják akár három felnőtt súlyát is. (Sogron lángjaiII,290/1)

Öklök fejvadászklán (pya)

Új-Pyarron városában székelő, pyarroni fejvadászklán. (Gyöngykeresők,12/1/7)

Öldöklő (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Ez a hatodik Császárgyűrű, amihez egy Anvariáról származó örökfém ékszert használt az aquir készítő. Ebbe Camchar Weador haragját zárta, ez az ereklye elsősorban a halál erői felett bír hatalommal. (Aquir Gyűrű)

Ölelő karok (eri)

Lásd: Atte la Velas.

Öles Ubrog (ork)

Ork hős, aki ifjú korában medvékkel birkózott, az ervek fogságába esve pedig fejével kettétörte a börtön tartógerendáját, és a lezúduló tetőszerkezet megölte őket őreikkel együtt. (Sum,164/2/2)

Ölyvfészek (erv)

A Masgarita lovagrend székvára Masgar városának közepén. Állítólag mágikus gócpontra épült. (Sum,306/2/2)

Önkívület Táncosa (eno)

Ana-Amusi egyik elnevezése. (PPL2,116/3/2)

Öntött szikla (van)

Mesterségesen előállított tarini építőanyag, amely egy különleges kőzet vízzel és a kőmalmokban őrölt törmelékkel kevert, keménnyé szilárdult morzsaléka. A törpék az ebből készült gerendákat leginkább a bányajáratok dúcolására használják, így váltva ki az emberi bányákban megszokott szálfákat. (Karr-Khazad kapui,392/3)

Ördögnyelv (dvár)

A Kráni-hegység délkeleti nyúlványa. (RúnaVI/1,Déli Városállamok,Kráni régió,4/2/1)

Öregbagu (gob)

A bagu egyik formája. Az öregbagut újévkor, az első beérő újgyümölcs erjesztésre elrejtését követően ünneplik. Ekkor megisznak minden tavalyi maradékot, és a további mesterkedések eredményeként összekotyvasztott, néha már-már méregszámba menő italok minőségét hasonlítják össze. (Csillagvető,310/1)

Öregpiac (asz)

Ifin kalmárnegyedének roppant csarnokú épülete. Kazamatáiban jégvermek találhatóak. (Abaszisz,YnevPontHU)

Őriző (kyr)

A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. A Kyr Birodalom idején férfialakot ábrázolt kígyózó-örvénylő fényszárnyakkal és karddal a kézben; a mai lapokon inkább csuklyás, arc nélküli figura szerepel. Manapság nevezik Küldött néven is. Jelentése a sors akarata, a jövőlátó. (Sajaran,306/4)

Őrnegyed (asz)

Ifin városának egyik negyede, az Őrdombot öleli körül. Itt áll a Nagykirály Hadiakadémiájának ikertornyos épülete. Jó néhány kaszárnya, palota is álla negyedben, de a városfalhoz közeli részein kocsmákból és bordélyokból sincsen hiány. (Abaszisz,YnevPontHU)

Örök Álom (pya)

Az az időszak, ami a Noir-pap lélekőrré válása, anyagi testének halála után következik. (PPL1,116/1/1)

Örök árapály

Az éteri síkok energiaszintjének lassú, csak történelmi léptékben észlelhető változása. Ynev mágiahasználói a Negyedkor óta tudnak a létezéséről, kontinensre gyakorolt hatásait azonban – feltehetőleg a Satralist övező szférák befolyása okán – máig sem sikerült általános érvényű törvényekbe foglalniuk. (Geofrámia,128/7)

Örök Bölcs (pya)

Krad egyik elnevezése. (PPL1,86/1/3)

Örök Csend Hona (van)

A Gebgór városa mellett található százlábnyi Kazkhad vízesés mögött húzódó barlang. A törpék számos tudója választja élete utolsó éveinek elmélkedési helyéül. Neve megtévesztő, mert a vízesés iszonyú robajától hangos, amely előbb-utóbb megüketíti az ott tartózkodókat. (Ész,173/42.szélj.)

Örök Dicsőség és Béke Harcosainak iskolája (tia)

Tiadlani kardművésziskola, központja a Talais nevű határerőd Zahndian városától délkeletre. Az iskola csak nemtelen tanítványokat fogad soraiba. (Ész,196/2/4)

Örök Fényesség (amu)

Themes egyik elnevezése. (Sum,450/1/1)

Örök Háború (kyr)

Az Ötszázéves háború közkeletű, és főleg korai elnevezése. (PPL1,116/1/1)

Örökkévaló Emlékezet csarnoka (ork)

Az egykori Peratlon hegységben élő, teljesen kipusztult törpék egyik építménye. Állítólag tudóik ide láncolták az ork hős, Grahuk Gar lelkét, melynek kiszabadítására a mai napig indulnak orkok a Halálhozók közül. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Örökkévaló Szent Gilaneos (sha)

Gilandar országnagy szentté avatás utáni neve. (Garmacor vére,468/3)

Örök Körforgás Őre (pya)

Darton egyik elnevezése. (PPL1,49/2/1)

Öröklélek (elf)

A jelhordozók neve az elf legendákban. Azt tartják róluk, hogy nagyon szomorú sors vár rájuk: „forró halált halnak, ahol mások hideget; üstökös csóvaként hullnak alá a véres alkonyatba”. Mélységes titok, mit érthetnek ez alatt. (Net)

Öröklét Mezeje

A pyarroni hit szerinti mennyország, ahová az istenhez hű lelkek kerülnek. E hit egyébként a halál után három síkot különböztet meg; az Öröklét Mezején kívül a Kárhozott Lelkek Sivatagába, illetve a Döntés Hegyének Poklába - minden poklok legkomiszabbikába - kerülhet az elhunyt. A Kárhozott Lelkek Sivatagában Darton, a Döntés Hegyének Poklában Orwella az úr.

Örök Szerelmes (pya)

Ellana istennő egyik elnevezése. (PPL1,75/2/4)

Örök szunnyadó (rye)

Eltávozott lelkek, akik életükben valamely elképesztő, istentelen feladat végrehajtása érdekében áldozták fel magukat és ezzel megtagadták az isteni törvényeket, kiszakadtak az Örök Körforgásból. Legtöbbjük nem éli meg a halála után történteket, és tudattalan szellemként, nyugvó vulkánhoz hasonlatosan alszik az idők végezetéig. Ryek városállamában mindennél jobban tisztelték a hősies tetteket, sokra tartották az önfeláldozást, és sohasem háborgatták az örök szunnyadókat. (Anyrok alkonya,276/1)

Örök Tűz (dwo)

Az Örök Tűz Ranil dwoonokért kiontott vére. A napisten feláldozva lénye egy részét, adta a népnek, hogy annak ragyogása éjszaka is megvédhesse őket Driegde sötétjétől. Az Örök Tüzet a Tűzkehely nevű ereklyében őrzi a Szent Tűz lovagrend. (PPL2,67/1/0)

Örök Visszhangtalan (van)

A túlvilág törpe neve. (Sum,453/2/2)

Örömnegyed (eri)

Erion egy negyed, a Déli kapunál helyezkedik el. Számtalan bordélyháznak ad otthont, itt található Ellana főtemploma is. Az enoszukeiek területén áll a híres Minal kaszinó, és itt található a Szelek Tornya is. Az Örömnegyedben áll Erion legnagyobb Noir-szentélye is. A számtalan kocsmában és italmérésben szinte mindenfajta ynevi ital kapható, de a bódítószerekből sincsen hiány.

Kerületei közé tartozik az Arbet, a Shíren és a Korran is. (1TK,426; Godorai őrjárat)

Örvényablak (kyr)

A kiemelt fontosságú kyr épületek elengedhetetlen része. Mérete nem jellemző, de a legkisebb ismert örvényablak is legalább egy öl átmérőjű volt. Nevét kavargóra faragott mintázatáról kapta. Az ókyr rúnák alapján készített, hullámokat/kígyókat formáló lunírmárvány ablakkeretek az esetek nagy többségében mágikus úton előállított üvegezést kaptak. Az így elkészített ablakok a valóság más-más aspektusát mutatták a szemlélőnek. Az egyszerűbbek csupán hangulatkeltő hatásokra voltak képesek, (a meglévők közül például a jadili Khaleman-ház énektermében), mások akár mágikus fókuszokként is működhettek. Pontos hatásukat a belé foglaltírásjegy határozta meg.

A leghíresebb örvényablakok közül legtöbb leírás az enrawelli Weila templom központi tornyában lévőről maradt ránk. Ez a háromablakos műremek egymás mellett mutatta meg a múltat, a jelent és egyet a lehetséges jövőkből. (Toroni krónikák,331/3; Szinrgium,49/1)

Örvény istenei (cra)

Az isteneket hat kategóriába soroló crantai liturgia egyik istencsoportja, közéjük tartozik Untanat, Kinongube és Mobaddu is. (Hallgat az ég,241/3)

Őrzők

Egy a sonioni kultúránál ősibb, másod- vagy harmadkori civilizáció félisteni hatalmú hírmondói, akik halállal büntetik a fekete opál megszerzésére törekvőket. (Geofrámia,129/1)

Őrzők rendje (godora)

Erioni varázslórend. A rendet térmágusok alkotják, akik a Kapuk Terének térkapuit ellenőrzik, azok biztonságára felügyelnek. Furcsa térmágikus tudományuk apáról fiúra száll. Állítólag a káosz legjobb ismerői, a szóbeszéd szerint kaput nyitnak a káosz síkjára és ott tesznek felfedező utakat. (1TK,423/1/0)

Ősdalnok

Olyan, egykor élt, híres dalnokok, akiket egy-egy bárdszervezet követ. Az ősdalnokok állítólag isteni adományként kapták képességeiket, s ősévé váltak egy bárdhagyománynak. Követői az ő útját járják, az ő mágiáját használják, tartva magukat az ősdalnok tanításaihoz. Követőik, bár legtöbbször nem ismerik, azonnal felismerik egymást, a kisugárzásukról, amit csak az azonos

ősdalnok tanítványitól tanult dalnokok érzékelnek. Az ilyen összetartó kapocs fölötte áll minden faji, vallási, személyes vagy politikai különbségnek. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,23/2/2)

Őselemek Szentélye (kyr)

Kyria fővárosának, Enrawelnek egyik híres épülete. Az épületet kyria úgynevezett békés korában építették. (1TK,418/2/2; RúnaV/2,Az ynevi építészet,17/1/0)

Ősidők dicsősége (van)

Lásd: Ublam unirrig.

Ősi Egyezmény (pya)

Az istenek közti egyezmény, amely kimondja, hogy nem jelennek meg és avatkoznak be közvetlenül az elsődleges anyagi síkon. Fő védnöke és szorgalmazója Krad volt és szinte minden istent és hatalmasságot megnyert neki, kit szép szóval, kit erőszakkal. Az egyezményhez csatlakozók az ősi törvények értelmében már nem is képesek saját akaratukból megjelenni az elsődleges anyagi síkon, csak ottani híveik mesterkedésével lehet rá lehetőségük; persze ez is az egyezmény megszegésének számít.

Megszegői ellen az istenek együttesen lépnek fel, mint például Orwella esetében, de valahol itt magyarázható az Amhe-Ramun elleni Kráni (Ranagol) – Pyarroni szövetség is. (PPL1,44/1/0)

Ősi Nép (dzsad)

Az amundok népének dzsad elnevezése. (TF,11/1/1)

Ősök (kra)

Az aquir fajok elnevezése a kráni nyelvben. (Sum,404/2/1)

Ősök parkja (tor)

Park Shulur Zadon kerületének szélén. (Morgena könnyei,90)

Ősök szobrai (khál)

Jelentős és tisztelt szobor együttes, mely a khálok őseit ábrázolja, és a fővárosukban, Bayraviiban található. (Egyezség,285/3)

Ősök tudománya (kra)

A teremtés nyers energiáinak manipulálása hatalomszavak által. Sokkal hathatósabb és átütőbb erejű módszer a hagyományos mágiánál, ám csak a legősibb múltra visszatekintő fajok képesek rá. Az aquirok többségének természetadta képessége; népük nagyjai és vezérei városokat és hadseregeket söpörnek el vele kurta pillanatok alatt. (Sum,404/2/2)

Összetartozás hete (tor)

A Tharrhoz kötődő vallási ünnepet a skorpiók havában rendezik. Az ősi vérből valók ilyenkor szakrális orgiákon vesznek részt, hogy erősítsék magukban hajdani nagyságuk tudatát. Az összetartozás hetén fővesztés terhe mellett tilos egymásra kezet emelni. (PPL2,17/3/3; Geofrámia,166/2)

Őstüzek urai (tor)

Sogron azon toroni hívei, akik helyhez kötött életet élnek. A tudományos kutatásnak, filozófiának szentelik életüket. Kódexeket írnak, tanítanak, gyűjtik a tudást. Hagyományos viseletük a tűzszínű dreggis és az ébenfa bot. Fejüket gyakran kopaszra borotválják, vagy a hajukat vörösre festik. (PPL2,27/3/2; 29/2/1)

Őszek (van)

Tarin vezetői, a legtapasztaltabb törpék. A városok az első atyákon keresztül tartják velük a kapcsolatot. (Sum,99/1/1)

Ősz Majom iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, melynek gyakorlói aratómunkásként vándorolnak a Howa-medencében. A baitar-torto stílust oktatják. Fegyverük a két- illetve a háromrészes bot. Az iskola követői Ville egyik szelíd megjelenési formáját, a Kalásszoknyás Asszonyt imádják. (Ész,195/1/2)

Ősz Sakrak (dwo)

Őse Kruhenir, a Hévvel Emésztő, ő a Sasok lovagjai lovagrend nagymestere. (PPL2,77/1/2)

Ősz Üstökű (ila)

Kruh-Beran.

Ötesztendős tanács (asz)

A Nagykirály híveiből összeállított törvényhozói testület, mely a hivatalos Nagy konzílium gyakori működésképtelensége miatt rendszerint a törvényeket megalkotja. Munkájukat az ifini egyetem jogászai segítik, így a törvények kimunkáltak. Nevük a rossznyelvek szerint a tagok szellemi színvonalára utal, valószjnűbb azonban az a

tézis, hogy öt esztendőnél tovább kevesen maradnak a király kegyeiben. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ötkirály-háromboszorkány ünnepe (tor)

Toroni ünnep, melyet lakomákkal, Tharr-felvonulásokkal és mulatozással kötnek egybe. (Tűzön, vízen, árnyékban,81/8)

Ötkoszorús ármádia (kyr)

Az Ynevet elérő kyr flottára gyakran alkalmazott kifejezés. Vezetője minden bizonnyal Yllath-Zhorbal nagyherceg volt. (Átkozott esküvések, Fattyúrege, 19/1)

Ötödik Fekete Hadúr

Az Ötödik Fekete Lobogó őrzője. A Lobogó először Psz. 2359-ben bukkant fel, és Aranyhajú Amaltheassát, Alidax boszorkánykirálynőjét választotta hordozójául. Egyes források helytelenül utódjának, Raetha Rawiának tulajdonítják az esetet. Bármelyikük is volt azonban, okosan eltitkolta a lobogó létezését, és csak a Psz. 2417-ben, a Semendari csatában bontotta ki nyíltan egy harcias boszorkánykirálynő, Beranielle de Vithris. Mivel közben előkerült a davaresi fekete lobogó is, gyakran keverik azötödik és a hatodik helyet kettejük között. A Lobogó birtokosa ma is Alidax boszorkánykirálynője, Liliath. (1TK; Toron,156/1/0; Szürkecsuklyás,Északfölde; DV fórum, Raoul Renier)

Ötödik Vörös Hadúr

Az Ötödik Vörös Lobogó birtokosának címe. Először a Titkos szekta alapítója viselte miután Psz. 1450-ben megtalálja lobogóját, jelenleg a szekta mai nagymestere az Ötödik Vörös Hadúr. (Sum,294/2/5; Toron,150/2/3; Észak Lángjai, Szürkecsuklyás)

Ötödik Zászlóháború (Psz.1742-1751)

Az ötödik a Zászlóháborúk sorában, a könyörtelen, mely a dwoonok támadásával kezdődött, ám ők hamar kivonulni kényszerültek Toronból. Toron későbbi, Psz. 1749-től gyorsnak indított támadásai rendre elakadtak az északiak szervezett nehézlovas harcmodorban küzdő seregeik ellen, a ren-reeli csatában pedig vereséget mérnek rájuk.

A Toroniak rendre visszavonulni kényszerülnek az északi lovag-seregek elől, várakba húzódnak, Labbasir ostrománál nyoma vész a Lélekőr Fekete Lobogójának is. A toroniak utolsó támadása a Ziawateari csatában végleg elakad. Az orkokat csak héroszuk, Tha'ushur menti meg az ilanori-tiadlani csapatok elől, akikre súlyos vereséget mérnek a Reagi csatában. A súlyos vereség hatására az északiak tárgyalóasztalhoz ülnek.

A háború nem hozott jelentős területi változásokat, csupán Tiadlan szerezte vissza tengerpartját Gro-Ugon orkjaitól, akik eztán már Toron szövetségesének számítottak. A háború után a Bűvölők és a Csonttörők szállásterületet kapnak a Piderában, előbbit a boszorkánymesteri mágia egyes fogásaira is megtanítják. Toronban pedig, az északi lovagok ellensúlyozására lovagságot szerveznek. Tiadlanban, az elpusztult főváros**,** Gerlannach helyett Elya lesz az új központ. (Toron,153; Ész,223/2/2-6)

Ötödkor

Az Ötödkor Északon a Kyrek birodalmának, Délen Krán egyeduralmát hozta. Ebből az időszakból származik Ynev legendáinak, hagyományainak, írásos és tárgyi emlékeinek legnagyobb része. Az istenek többsége ekkor öltötte fel máig ismert ábrázatát, s az Ötödkor végén öltött testet Yneven az Orwellaként emlegetett irtózat is, hogy Kyria vesztét okozza. (1TK,418/1/5; Geofrámia,120/2; Hőseposz,311/2)

Ötszarvú vár (godora)

II. Tiomus által épített erődítmény, amely az Erion partja menti szigeteken terpeszkedett. Az önző romlottság és az esztelen nagyravágyás szimbóluma. A helytartó halálakor a partmenti szigetekkel együtt mosta el a vízözön. (Godora története1,YnevpontHU)

Ötszázéves háború (Pe.3588-3012) (kyr)

A Kyr Birodalom hanyatlását jelző és okozó háborúság, melyet Orwella vívott a birodalom ellenében. Kiinduló pontja Rualan, ahol a Rettenet

Asszonya fokozatosan behálózta Reigh-En Zerdalt, a császár ikertestvérét, akit a trónnal kecsegtetet. Orwella előbb a kyr, az egész tartomány irányítását átvette, majd Rualan kivált a birodalomból.

Ekkor veszi kezdetét a háború, melynek első csatájában, az Első Gra-Tinoli csatában, Pe. 3588-ban a kyr Hetedik Légió megsemmisítő vereséget szenvedett Orwella orkjaitól és egyéb káosz-teremtményeitől. Megtorlására nyolc Hatalmas érkezik, akik megtizedelik ugyan a káosz seregét, de az istennő elpusztítja őket.

Számos csata, varázspárbaj követi ezt, mígnem Pe. 3502-ben repedések támadnak az asztrális sík és az Elsődleges Anyagi Sík határán. Pe. 3207-ben közel ötezer óriás gyűlt össze a Birodalom megsegítésére, és elsöprő győzelmet arattak a negyvenezres ork sereg felett. Hogy Orwella ténykedése, vagy a kyrek tévedése okozta-e, nem tudni, ám a hazafelé tartó óriásokat maguk a kyrek semmisítették meg, hatalmas áldozatok árán. Az évszázadokon át húzódó, szörnyű romlást hozó háborúban kimerülő birodalomnak Toron tartomány lázadása (Pe.3080), és Orwella mellé állása adja meg a kegyelemdöfést.

Utolsó csatájában, a Második Gra-Tinoli csatában a Jahrn-On Kryel vezette maradék pusztítók az anuriai sárkánylovasok segítségével legyőzik Orwella hadait, míg az Yneven maradt, leszámolást választó Hatalmasok a papnőkkel végeznek. Az anyrok Sogron Őstüzével annyira meggyengítik az istennőt, hogy az az örök sötétségbe menekül.

A háború és a romlás végez az öröknek hitt Kyr Birobalommal, és az Elátkozott Vidék képében örök emléket hagy Ynev népeinek. (1TK,418-419; PPL2,7/1/5; B,173/2/1)

Öt Szent Város (tor)

Tharr legnagyobb becsben álló városai Dass tartományban. A családi háborúk korában tettek szert mai hírükre. (Toron,437/1/3)

Öt törzs (van, ila)

1. (van) A törpéknek eredetileg öt törzse élt Beriquelen. Ezek a Fród, Dabbib, Lass, Bahúb és a Sóg törzsek voltak. A Lass törzs elbukott a törpék Homálytestvérrel vívott küzdelmében, a Bahúb pedig már Yneven eretnekségbe vonult, megtagadva atyáik istenét. Mára csak a Tarini Hármaknak nevezett három törpe törzs maradt hűséges, akik ma Tarinban élnek. (Sum,209/1/1)

2. (ila) Az ilanori népet öt nagy törzs alkotja, ezek a Raihan, a Chúisc, a Firlaid, a Llyatthi és az Aineach. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Padermos Deri (cra)

Ynevi tudós fő, aki először jegyezte le az ócrantai szimbólumírást. (Hőseposz,166/2)

Padma (nia)

Orvos, egészségmester. (Keleti szél II,315)

Paerth ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a Maradók táborába tartozik. Már több, mint négyszáz esztendeje taszíttatott ki a Császári Udvarból, és egyfajta kyr daccal, nem is vágyik vissza. Látszólag Tharr hívei, de egyre szorosabb szálakkal kötődik a Hiwithek rendjéhez. (Hollóidők,378/2)

Pah (van)

Kilenc. (Sum,109/2/3)

Pahkoh (van)

Kilencven. (Sum,109/2/3)

Pahlút (van)

Tíz. (Sum,109/2/3)

Paibur kapitány

Ynevi hajóskapitány, akit érdekes történeteinek leírásából ismerhetünk.

Paj Jün Fan Lu (eno)

Fehér Felhők Ékessége. A hatalmas, hétkötetes, Psz. XVI. században íródott niarei művet Sze Li (Psz. 1511-1574), kora híres történész, a Mennyei Akadémia tanára szerkesztette egybe több, ismeretlen forrásból. (E,245/3)

Pajzs országok (pya)

A déli pajzs végvárai országokká nőttek, ezt a három kis országot (Sempyer, Syburr és Enysmon) emlegetik így. (1TK,445/1/4)

Paleu (riana-ate)

A Riana-Aték által használt ruha; egy darabból álló, a csípő köré tekerhető, finoman díszített kelme; általában jelzi viselője (területi, törzsi) hovatartozását. (E,251/18)

Palotanegyed (eri, asz)

1 (eri) Erion városának legelőkelőbb negyede. Mindössze százkilenc kerületből áll, gyakran emlegetik belsővárosként is. Itt él a nemesség nagy százaléka, de minden nagyobb rend is tart fenn egy székházat benne. Itt áll a godorai hercegi palota, a Godorai Függőkert, és a Főnixek parkja is, de itt áll a Hercegi könyvtár, Krad, Dreina rendháza és az Al Marem féle szakadár Dartonita irányzat főrendháza, valamint az Inkvizítorok Szövetségének főrendháza is. (1TK,421)

2 (asz) Ifin városának egyik negyede, a Kilátó-domb déli oldalától a kikötőerőd nyugati bástyájáig, a helybéliek által Delfinugratónak nevezett földnyelv tetején emelt erősség lábáig terjed. Az arisztokrácia lakhelye. Itt áll a Nagykirály palotaerődje, északi sarkában a Tűtorony, és ebben a negyedben van a Királyi Ércraktár is. Külön kikötőmólókkal rendelkezik. (Abaszisz,YnevPontHU)

Páncélrepesztő (asz)

Ifini fogadó a kikötőnegyedhez közel. (Ifini éjszakák 2,30/3)

Pandit (nia)

Kuató, alacsony fokozatú szerzetesi rang Niarében. (Keleti szél II,315)

Panthal (asz)

Aszisz természettudós, aki számos egyéb lény mellett a később róla elnevezett, „massza” élőlény szokásait és tulajdonságait is tanulmányozta és lejegyezte. (B,181/1/2)

Panthal massza

Különös élőlény, démoni praktikák torz szüleménye. Nevét az őt először leíró, aszisz természettudósról kapta. (B,180/1/1)

Pan Thei Girolamus (sha)

XI. Tannagel, Shadoni uralkodó tanácsnoka, hadtörténeti és bölcseleti munkáiról ismert, s nem kis részt tulajdonítanak neki a Második Arc Testvérisége nevű titkos szervezet alapításából. Később főatyai rangig jut. (RúnaV/3,A második arc tectvérisége,17/1/2)

Pan-Thia Barzino (sha)

Shadoni Domvik-főpap, a főatya tanácsnoka a Psz.3690-es években. (MK)

Panthen

Sünhöz hasonlító, Claennar által teremtett mágikus élőlény. (B,150/1/2)

Pápa (tor)

A toroni Tharr egyházszervezet nagyhatalmú tagjai. A Lélekőr alatt állnak, és egy-egy pápai tartományt vezetnek. Három létezik belőlük, hatalmi sorrendben oroszlán, kígyó és bakpápa. Toron egyházi tartományai, a rontásérsekségek tartoznak alájuk, a pápát támogató szekta helyi erejétől függően csoportosulva. A pápai tartományt vezető legarrogánsabb szekták főpapjait illeti meg a cím. Gyakorta függenek a Boszorkányerőd valamely hatalmasától is. A pápák választják meg a Lélekőrt. (PPL2,16/2/1)

Pápai tartományok (tor)

Toron tizenegy rontásérseksége csoportosul – gyakran csak papíron létező – egységekbe. Ezek a pápai tartományok, melyek élén a legarrogánsabb és legerősebb szekta áll, az ő főpapját a pápai cím illeti meg. Tharr egyháza három pápát, így három pápai tartományt ismer, erősorrendben az oroszlán, kígyó és bakpápa tartományait különböztetjük meg. (PPL2,16/2/1)

Paphor (tor)

Elsősorban Jadil környékén népszerű, tarjából, rizstésztából és szószból álló étel. Egyes városrészekben (Tathrr, Gos-dabban) egymást érik a különféle paphorra szakosodott kifőzdék, irigyen őrizve titkaikat. (Tűzön, vízen, árnyékban,504/4)

Papírsólyom iskola (tia)

Tiadlani vándorló harcművészeiskola, mely a villehan-rilin-to stílust oktatja. Harcművészei az

ívkard mesterei, és kizárólag Ville híveit fogadják be maguk közé. (Ész,195/1/1)

Papi Szék (pya)

Nevezik Szentszéknek is. Új-Pyarroni székhelyű, többé kevésbé folyamatosan ülésező szervezet. Tizennégy tagja a pyarroni panteon isteneinek főpapjai, esetleg azok helyettesei, illetve egyetlen világi személyként, Pyarront és a benne élő embereket képviselve a Fehér páholy nagymestere. Célja a központi irányítás, az Államszövetség és az egyház tevékenységének összehangolása. Ynev egyik jelentős politikai tényezője. Üléseiket egy, az éteri síkok között lévő titkos tanácsteremben tartják, ahová már eljutni is csak ők képesek. Ténylegesen csak a közösségi gyűlésnek tartozik elszámolással. Állítólag létezik egy Belső tanácsnak nevezett szűk, titkos, belső irányító testülete is. (PPL1,22/1/1; A hit városa,329/2;Uwel nevében,237-238; A kos és a kobra éve,366/1)

Papkovácsok (erv)

A Gilron egyház papjainak elnevezése. (PPL1,81/3/1)

Papnő (kyr)

A shajaur kék hold szférájának egyik lapja. Ábrázolása egy nő, hosszú fekete ruhában, arcán a megsejtett titkok mosolyával. Jelentése a lélek enyhe, az égiek kegyeltje. (Sajaran,307/5)

Papolók (dzsad)

El-hamedi tolvajklán. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,31/2/3)

Paradoxia (tor)

Az első és leghíresebb kígyópápa, Aruth Dyn-Dayaell korszakos jelentőségű dogmatikai műve. Érvényét a Tharr-egyház valamennyi szektája és felekezete elismeri, bár magát a szöveget különféleképpen értelmezik. Ez a könyv áll a legközelebb a Tharr-hitű „szentírás” fogalmához. Gondolatvilágának mélységeiről számos pyarroni teológus is vonakodó elismeréssel nyilatkozott. (Alidax gyöngyei,301/4)

Parais (god)

Godon korabeli állat, feltehetően közepes méretű, ártalmatlan marású kígyóféle. Godon vadászai a mágusok utasításai szerint kiirtották őket, majd helyükre új fajt telepítettek. Ábrázolás nem maradt fenn róla. (UT,211/2/4)

Parancsgyűrű (sha)

Domvik papjainak és inkvizítorainak elmaradhatatlan hatalmi szimbóluma. Felmutatójuknak – nevéből is kikövetkeztethetően – mindenben engedelmeskedni szokás. (Fekete vizek,297/7)

Parázsleány (tor)

Északföldén a legtöbben nem is hallottak róla, hogy Sogronnak nem csak papjai, de papnői is vannak; azt még kevesebben sejtik, hogy e papnők többsége a birodalom határain kívül tevékenykedik. Sogron papnőjének lenni ugyanolyan elhivatás, mint a Vágytáncosoké. Itt azonban nem a hihetetlen szépség hanem a sötétben is parázsszínben izzó szemek, az idő múlásával egyre forrósodó lehelet, a koromcsíkozta fogak a kiválasztottság jelei. És az elemésztő vágy mindenek felett.

A kiválasztottak hatalma első havi vérzésük idején nyilvánul meg, ilyen ugyanis nincs nekik. Nem evilági hatalom lobban ilyenkor a méhükben, mely forrón lüktetve egyre erősödik, és kiutat keres, hogy pusztíthasson mindent elemésztve. Egyeseket maga Sogron látogat meg álmukban, másokat az Izzás Titkos Rendjének asszonyai keresnek fel, és tanítanak a beavatás rítusaira. Az első áldozatot követően a parázsleány több lesz mint ember: két világ asszonya lesz. A fakó, hűvös Húsvilágé és a forró, hatalmas Lángbirodalomé.

Felkerekedik akkor a parázsleány, élete végéig tartó vándorútra. Az Izzás Titkos Rendje befogadja, de ezenkívül ellensége lesz az egész világ. Felhasználják ugyan tűzvarázslókat is megszégyenítő hatalmát: Sogron parázsleányai nem egyszer a csaták első soraiban harcolnak öngyilkos vakmerőséggel. Nem sokat jelent számukra ez a nyirkos árnyélet, hiszen első áldozatuk óta érzik, a lángbirodalom hívását.

No igen, az áldozat. A ciklus, melynek a parázsleányok engedelmeskednek nem egyeztethető össze egyetlen ismert naptárral és időszámítással sem. A papnők a

Fellobbanás idejének nevezik, mikor belső késztetéstől hajtva emberek, ismeretlenek közé vegyülnek és átengedik testüket a férfi vágynak.

Gyönyörűek és ellenállhatatlanok ilyenkor mélytüzű tekintetükkel, forró suttogásukkal, a szélben szabadon lobogó lángvörös, vagy koromszín hajukkal. Karcsú testük feledhetetlen mámort ígér. Hogy ők maguk élvezik-e a szerelmet? Senki nem tudhatja. A parázsleányokat ölelő férfiak azonban a gyönyör csúcsán egyetlen szempillantás alatt hamvadnak el… hangtalan, tompa, vörös ragyogásban. Csoda-e hogy üldözi a parázsleányokat mind, ki ismeri az áldozat titkát?

A parázsleányok legnagyobb ellensége azonban mégsem a lemészárlásukra összeverődő embernép, hanem önnön szenvedélyük. Ha eljön a Fellobbanás Ideje, ölelniük kell, különben úrrá lesz rajtuk a Hideg Gyötrelem, amit maguk között csak Sogron büntetésének neveznek. Azt mondják, aki egyszer is átélte, mint megtesz, hogy ne kelljen újból megtapasztalnia. Noha a parázsleányok lassabban vénülnek, mint a legtöbb toroni, ők is közelednek a kor felé, mikor már nem akadnak meg rajtuk a sóvár férfiszemek. Állítólag megérzik, melyik lesz az utolsó ölelés, amely után ők maguk lesznek az áldozat. Meghallják Sogron hívását, és a következő Fellobbanást már a Hamvak Kútjában, a rend titkos szentélyében várják. Egyedül. A rend megemlékezik olyan különös históriákról is, mikor egy parázsleány ifjúi lángja teljében lobbant át a lángbirodalomba, a férfival együtt, akit ölelt. Mondják, szerette azt a férfit. (Aquir Gyűrű,298)

Parázsnővérek (tor/asz)

Toroni gyökerű, Sorgon védnöksége alá tartozó boszorkányrend, amely az idők folyamán egyre inkább függetlenítette magát a Tűzkobra papjainak akaratától. Eredetük a Ryeki Démoncsászárságig nyúlik vissza. A XII. Zászlóháború idején a kapcsolatuk annyira megromlott, hogy a rend a Quiron-tenger túlpartjára, Ifinbe költözött át, ahol csakhamar alárendelt szerepre kényszerítették az alkalmazkodóképesebb helyi boszorkányszervezetek.

Később magukba olvasztották a Sogront imádó Parázsnővérek rendjét, így világi szemekben a Tűzkobrát szolgáló törvényes rendnek látszanak, holott valójában szerafista boszorkányrendről van szó. (Ifini éjszakák 2,326/2; Ifini éjszakák 1,56/3)

Par-Elya (tia)

Tiadlan fővárosának teljes elnevezése. Külországban leginkább csak a rövidebb és közismertebb Elya nevet használják. (RúnaI/4,Slan,19/2/1)

Páriák Völgye (gohr)

Larredan délkeleti negyedében, a Sycon és a Narrakhen folyó közt húzódó, Gran Garian közelébe eső vidék, ahol a gohrokkal kereskedő, ily módon saját népükből kivetett, határvadászoktól minduntalan sanyargatott elarok tanyái lapulnak. (Árnyjáték,290/4)

Párkányszem (kyr)

A Látóablakok egy típusa, a kyr építészet különleges gonddal megalkotott elemei, melyek némelyike maga is varázshatalommal telített. A nemesi épületek belső megfigyelőrendszerének elengedhetetlen kellékei. (Szinrgium,51/1)

Parlagföld (qui)

A Quiron Pentád egy sivatagos pusztasága a Holtmocsár szomszédságában, ezen fekszik Dsidon városa. (Hollóidők,373/3)

Párnaszoba (kyr)

A kyr nemes családok lakhelyének fontos része, gyakorta a belső szféra külön eleme. Emberi fogalmak szerint átmenet a szalon, a pihenő-, a játék- és hálószobák között. A legtöbb esetben fürdő és étkező egészítette ki. (Toroni krónikák,331/4)

Párostánc (asz)

Egy aszisz kalandozó harcos, Cralyon Seu-Lorany könyve, ami a két tőrrel, illetve két rövidkarddal folytatott

kétkezes harcról szól, és számos különleges trükköt, technikát tartalmaz. A könyv évente bővül a Seu-Lorany család döntnökei által legjobbnak ítélt két tőrös és két rövidkardos technikával, amiért 50 arany üti a beterjesztő markát. A könyv harcos iskolák és fejvadász klánok keresett könyve. (RúnaI/8,Bölcsek könyve Abaszisz,28/1/8)

Partraszállás ünnepe (rie)

Kyr eredetű ünnep a Riegoy Városállamokban. A nyár első hetében tartott ünnepen mindenki vízi járműre száll és éjközépkor az öböl közepére hajózik, hogy áldozati ajándékát a vízbe dobja. Napfelkeltekor pedig mindenki a partra igyekszik, derékig gázolva a vízben, amikor az már elég sekély. Ezután lakomák, versenyek, népi játékok következnek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Pártütés kora (kyr)

Az Ötszázéves háború, és Toron tartomány hatalmasainak lázadásának korának, az Ötödkornak egyik elnevezése. (Hőseposz,311/2)

Patarre (pya)

Edorli kikötőváros, a Gályák-tengerének legnagyobb déli kikötője. A városból szállítják külhonba az Ikerhercegség legtöbb portékáját. A kikötő szinte mindig zsúfolásig telt. Itt székel az Edorli pátriárkák Nagyudvara is. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,14/2/7; 15/2/1)

Pater (sha)

Domvik egyházának első papi méltósága. Jelentése: atya. (PPL2,45/1/4)

Pater maximus (sha)

Domvik egyházának hatodik papi méltósága. Jelentése: főatya. (PPL2,45/1/4)

Patissada (asz)

Nyelvhal. (KarneválII,336/6)

Patkány (kyr)

A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. Jelentése kikerülés, szemlélődés. (Shajaran,309/3)

Patkányidéző (patkány)

A patkánybárók egy felsőbb osztálya, akik különösen képesek a patkányoknak parancsolni. (B,182/1/2)

Patkány kerület (tor)

Egyike Shulur öt szegénykerületének. (Sum,343/2/3)

Pátriárkák Nagyudvara (pya)

Predocban és Edorlban az Antoh egyház vezető rétegének elnevezése. Az Első Zászló Udvarai közé sorolják őket. Predocban központjuk Graliganban, míg Edorlban Patarre városában van. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,15/2/1)

Patrior (tor)

Ötödkori kifejezés, melyet asziszra hajómesterként, közösre kapitányként vagy kormányosként fordítanak. A Quiron-tenger mellékén élők a kyr példát követve kezdtek alkalmazni mindazon tisztekre, akik a vízi járművek révbe juttatásáért felélősek. (KarneválII,336/7)

Páva (kyr)

A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. Jelentése büszkeség, hivalkodás. (Shajaran,309/4)

Pavéze (dwo)

A dwoon vértes-gyalogosokat támogató számszeríjászok letámaszthtató, nagy pajzsa. Ezeket egymás mellé téve szabályos palánk készíthető. (TF,184/3/1)

Pawar-hegység

Észak-Ynevi, észak-déli irányú hegység, mely Abaszisz keleti határán fekszik. (T, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Paydar-hágó (tia)

A Vinverio-hegység egyik hágója, a tiadlani-toroni határon. Ezen vezet keresztül a Haron ösvényének nevezett kereskedelmi út Magasság és mélység pilléreinek útjaként tisztelt hegyi szakasza. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Pazberu-szigetek

A Godorai-tenger egy szigetcsoportja, mely a Larsel-szigetektől délre található. (T)

Pazzó (gor)

Földbirtok, abradoni címet jelentő vagyon, ami ritkán bár, de lehet nem földterület is. Minden abradon legalább egy pazzóval rendelkezik. A pazzókat megosztani nem lehet, a címmel együtt örökli őket a legidősebb fiú, ennek hiányában a legidősebb leány férje; máskülönben visszaáramlanak a legfőbb hűbérúrra. A többedszülöttek siedoni jogállásba kerülnek, általában vagyontalanul,

hacsak az abradon nem kárpótolja őket valamelyest a pazzókon kívüli javaiból. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Pecsét őre rend (évár)

Caedoni varázslórend. A varázslórendet a Caedoni városi tanács megbízásából és jelentős anyagi támogatásával alapította a caedoni si Avant Ház, a szóbeszéd szerint egy dorani renegát megnyerésével - a Psz. 2700-as évek elején. Feladatuk az Istenek Forrásának kereskedelmében használt, a minőséget és a Caedoni származást bizonyító varázspecsétek elkészítése. Ez a szűk szakterület jellemzi az iskola varázslóit, akik másban csak igen kis mértékben tájékozottak, a varázstárgy készítés és a magasmágia csak egy igen szűk spektrumával vannak tisztában.. Ellenben számtalan kutatást végeztek, és végeznek ma is a forrás vizével kapcsolatban, kódexek tucatjait írva tele tapasztalataikkal. A rend tagjai előszeretettel alkalmazzák a víz mágiáját, elsősorban az elemi és a természetes anyagok mágiájának ismerői. A varázslók a is Avant Ház pártfogását élvezik, a család feje a rend egyik tirdolja (a három egyenrangú vezető egyike. (S)

Pegazus Hadiakadémia (pya)

Predoci hadiakadémia, ahol – sok más hasznos hadi tudomány mellett – a hosszúkard és a tőr együttes, kétkezes használatát is oktatják. (UT,87/1/6)

Példázatok (kra)

Symbelmine műve. (PPL2,83/1/1)

Pelhha (dwo)

Muskotályos ízű dwoon borféle. Kedvelt a Szövetség területén is. (Ész,215/1/16)

Pelin Oviera (tor)

Toron hajdani neves kardforgatója, aki tudományáról három könyvet is írt. Neki tulajdonítják a Hármas Keresztvágást, a Kétkezes Haránt Szélmalomvágást és a „Szúrj, mintha vágnál” cselt. Északon csak, mint Fekete Penge volt ismert, az ő nevével hozzák kapcsolatba az embervadászok egyik legnagyobb kudarcát Sinhin falai alatt. Beszélik, 116 tiadlani kardművészt vágott le tisztes párviadalban. Egy ízben állítólag a sinhini regitor imperialis udvarában oly villámsebesen szúrta torkon valamelyik rosszakaróját, hogy a tömeg ellenére senki nem vette észre, mi történt. (Sum,348/1/5; ÚT,45/2/4)

Peluchon d’Sechoutse

Ynevi tudós író, a Szemelvények furcsa népekről és különös fajokról című mű írója. (A végzet masinériái,10/4)

Pendrin (kyr)

A hajdanvolt Kyria Enrawell tartományának kifinomultságáról elhíresült városa; az Ötödkorban a szabad művészetek, különösképp, a színjátszás paradicsomaként tartották számon. (A bárd és a démonok,483/3)

Penerrya (tor)

Az Éjleány. Az ötödkor végének legendás alakja, Morgena anyrja. Kétszáz esztendőn keresztül volt az egyház első embere, s nevéhez fűződik az Álomtorony felépítése is, mely közvetlen átjárást biztosított az Antissra. Halálával a torony is megsemmisült. (PPL2,36/1/3)

Penna és Tőr (pya)

Egyike a lar-dori kollégiumi diákszövetségeknek, az egyik legkomolyabb hagyományokkal rendelkező. Nyílt titok, hogy a hagyománytisztelő, fiatal, tanult emberek sorából a Pyarroni Titkosszolgálat is szívesen válogat. (A kos és a kobra éve,63/6)

Pentád (qui)

A Quiron Pentád rövidített, gyakran használt elnevezése. (Hollóidők,369)

„Per absenso” (gdo)

Távollétében. (Garmacor vére,473/6)

Peratlon félsziget (ila)

Észak Ynev egyik nagy félszigete, melyen Ilanor található. (Sum,294/1/4)

Peratlon hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Peratlon-félsziget északi részén húzódik. (T)

Perdenion hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a déli kontinensfél közepén, kelet-nyugati irányban emelkedik. (T)

„Per domo” (gdo)

Házon belüli, honos. (Garmacor vére,473/7)

Peridan (pya)

Jellegzetes, hófehér színű kő, amit az Új-Pyarron melletti hegyekben bányásznak. A helybéliek fehér gránitnak is nevezik. Új-Pyarron minden épülete ebből a kőből készül, egységes stílusban. (1TK,447/1/4)

Periddo (kyr/tor)

Szó szerinti jelentése „jókedvvel”; a köznyelv azt a Kyria bukását követően elterjedt színjátszási formát érti alatta, mely a hagyományos rododával ellentétben a szélesebb közönség igényeinek kielégítésére szolgál.

A periddo hagyományosan három, hármas felosztású részből áll. A hagyomány szerint három főhős szerepelhet benne, az összes később színre lépő személyt furfangos bábok segítségével maguk a főhősök alakítják, mind mulatságosabb és kacagtatóbb jelenetekbe hajszolva magukat. Időnként még saját magukat is bábszeméllyel jelenítik meg.

A periddóban a szerepeket hagyományos öltözék és arc vagy testfestés jeleníti meg, a kék és fehér arcfestés például a papokat hivatott jelölni. Érdekes, hogy a játékban a különböző istenek papjai nem különülnek el, hogy mely istent szolgálják, a darab szempontjából nem lényeges, azt mindig a néző dönti el kedve szerint. Így egyik égi hatalom szolgái sem haragudhattak meg.

Híres toroni periddo játék Cjiaheva műve, a Morgena mosolya. (Sum,348/1/6; Morgena könnyei,60)

Periplanomenoi (god)

Kóborlovagok. Eredeti értelemben vándorlók. (Georámia,154/8)

Periplanomenoi ton magoi (god)

Kóbormágusok. (Georámia,154/9)

Perla (pya)

Görbevíz. Edorl egyik jelentős folyója, végigkacskaringózza a külső tartományok jelentős részét, mielőtt belépne Edorl területére. A nagy keleti gabonaföldeken már gátakkal, csatornákkal szabályozzák, és öntözésre használják. (RúnaIV/3,Predoc és Edorl,14/2/2)

Perpetua (god)

Örökmozgó; éggömb vagy szférametszet, mely a működéséhez szükséges energiát a mágikus egyensúly legfinomabb változásaiból nyeri. (KarneválII,337/1)

Perpetuátorok köre (pya)

A Pyarroni Titkosszolgálat egy kevéssé ismert köre. A legendás mozgatók, a pyarroni titkosszolgálat részlegeinek tevékenységét összehangoló, azt az Államszövetség mindenkori kül- és belpolitikai irányvonalához igazító arisztokraták csoportja.

A külvilág sem összetételéről, sem működéséről nem tud biztosat; még befolyásának mértéke is vita tárgyát képezi. Egyes elemzők odáig mennek, hogy tagjait a Fehér Páholy (egy másik változat szerint a Papi Szék) mozgatja kénye-kedve szerint, önállóságuk mítosza csupán az idealisták megnyerésére és a hatalomösszpontosítás elkendőzésére szolgál. (DV fórum,Gáspár András,100101)

Perpetum (kyr)

A Hatodkorban elterjedt, mechano-mágikus szerkezet, melyet csak sárga fémből – naplunír, arany, réz, bronz – készítettek.

Első példánya egy Everian Holchos-nak nevezett, különös idegen nevéhez fűződik, aki a legendák szerint a Kapuk Palotáján keresztül érkezett Ynevre. Más feltételezések viszont úgy tartják, Holchos – az Északon akkor még ismeretlen – Gilron korai manifesztációja lehetett. Bármi légyen az igazság valójában, tény, hogy korának legnagyobb mechano-mágusa volt, ereje vetekedett a híres szerafisták hatalmával. Minden bizonnyal ez okozta vesztét, mert IX. Astrittio, Dawa máguskirálya a halála felől rendelkezett.

Az uralkodó akaratát Massader Urri teljesítette be, aki – a hatodkori krónikások feljegyzésében legalábbis ez áll – három démon is tudott lenni egyszerre. Everian Holchos hetekig védte magát Urri és a

kíséretében szolgáló tris-i idézőmágusok ellen. A fennmaradt források tizenkilenc hatalmas, embernél is nagyobb perpetuumról tesznek említést, és arról: Urri csak azt követően tudott győzedelmeskedni, hogy – veeasen-ből származó – árnyékharcosai homokkal ártalmatlanná tették a szerkezeteket.

A perpetuumok és a mechano-mágia tudománya azonban túlélte a csapást. Legismertebb mesterei bizonyos Kahréból származó renegátok, akikről azt suttogja a szóbeszéd: titkos helyen őriznek egyet az óriási perpetuumból, amelyben – állítólag – a mai napig őrzik Holchos tudományának lenyomatát. (Tizedik,335/2)

Perrca (kra)

Krán pénzneme, kerek érmék a birodalmi sas díszítésével. Kránban és Gorvikban is elfogadott, máshol nem látják szívesen. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/2/4)

Perzselő vér rituáléja (tor)

Lásd: Flammea Sanqua.

Petru-Kammas (ang)

A sárkányok, sziklaférgek, sárkánygyíkok hüllősitene a Tajtéktrónus Birodalomban; minden valószínűség szerint azonos azzal a Phet nevű draquiorral, amelynek mindmáig hódolnak a snilek gyíkmágus néven ismert varázstudói. Testvéristenét, a vele örök harcban álló Korakot a legmerészebb fejtegetések Kaorakuval azonosítják. A vihar istenei közé sorolják, Korakkal és Enárral együtt. (Hallgat az ég,241/4; 324/1)

Phaddyar (tor)

Egész Toron területén közönségesnek számító növény, az uborka egy fajtája. Keskeny, hosszúkás termését fogyasztják, és sokszor dekoratív szerepet is játszik a lakomák hatalmas tálainak változatos kompozícióiban. (Fekete vizek,298/1)

Phadyss (tor)

Több méretben készülő csónaktípus, mely leginkább Toron déli részein használatos. Készítik egy-, három-, és ötevezős formában is. Nevét alakjáról (phaddyar – keskeny uborka) kapta. A kisphadyss általában egy, míg a nagy, legalább háromevezős változatot takar. (Fekete vizek,298/1)

Pharon (sha)

Domvik szolgáinak jól ismert, bő ujjú, kényelmes talárja, melyet egyszerű övvel fognak össze. Színe utal viselője egyházi rangjára és szerepére, avatott szemnek azonnal elárulja, hogy viselője mely kvalithea beavatottja. Így például a papok vörös selyem pharonjukat égszínkék övvel, míg a boszorkányvadászok kék, lenvászon ruhájukat sötétkék övvel vonják szorosabbra. (PPL2,49/1/0; Fekete vizek,298/3)

Phet (gyík)

A Gyíklények legendáiból ismert nagyhatalmú lény, ők a Levegőég Fejedelmének nevezik. Több hozzáértő draquiorként, sárkányfejedelemként emlegeti. Még négy hozzá hasonló úrral versengett, s szövetséget kötött az aquirokkal, hogy ha segítenek neki a másik négy elleni harcban, legyőzi nekik a gyíklények népét.

Az ő tevékenységének eredményeképpen tagadták meg a gyíklények Cwyeht.

Egyes források szerint ő a gyíkmágusok Ediomad mélyén szunnyadó istene, és ma is harcban áll Kaorakuval, mivel ezen nézet szerint ők az utolsó draquiorok.

Egyes feltételezések szerint a crantai Tajtéktrónus Birodalomban Petru-Kammas néven tisztelték. (Sum,214/2/3; 262/1/3; Hallgat az ég,324/1)

Philies VI. (?) (évár)

Anterai uralkodó, Antera hatalmának hanyatlásának időszakából. Az ő idejében bírt utoljára a király erős hadsereggel.
(Szürkecsuklyás,Északfölde)

Philo-hierosz (sha)

A shadoni egyház által választott szentek második fokozata. A Phora-kroinoszt követi. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Phoenix Triumphata (ord)

Az ordani tűzmágia alapjait rejtő fóliáns. (RúnaIV/2,Főnix,16/1/3)

Phorakrona (gdo)

1 Kegyelmi állapot, időn kívüli (szó szerint azon felüli) pillanat. (Garmacor vére,473/8)

2 A késő godoni időszámítás évnegyedfordulóinak szökőnapjaira eső egyházi ünnepek hagyományos elnevezése. Az ilyen időszakokban kelt köz- és magániratokat a legközelebb eső tényleges naptári napra dátumozzák, a születettek és elhaltak neveit aranynyal jegyzik a templomok szent könyveibe, az ünnep idején fogant életet pedig Domviktól és a kortalanoktól áldottnak tekintik. (Garmacor vére,473/8)

Phora-kroinosz (sha)

A shadoni egyház által választott szentek első fokozata, a kortalanok. A Philo-hierosz követi. (PPL2,45/1/1; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Piag (kyr)

„Legyen némává a te szád!” Kyr varázslat szövege, melyet a köznyelvben is alkalmaznak.

Pidera hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Quiron-tenger északi partjának középső részén húzódik. (T)

Pidera-shín (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. Címere éjkék alapon aranykarmú medvéket ábrázol. (1TK,439/1/5; Morgena könnyei,46)

Pierek (pya)

Sempyer lakosságát nevezik így, a pyarroni, shadoni és nomád keveredésből kialakult új népet. (1TK,449/2/6)

Pietarchass (tor)

Katonafalu; a munkájuk mellett katonai szolgálattal adózó különleges jogállású navorok falvai. (Toron,437/2/3)

Pietor (tor)

Szó szerinti fordításban hűség. A famorok után következő, nagy megbecsülésnek örvendő kaszt. A katonák, a fejvadászok, és a Hatalmasok seregeit irányító boszorkányhadurak tartoznak soraikba. A Toroni Birodalom militáns jellegéből adódik ennek a rétegnek a kiemelkedő megbecsülése. Külön jelentősége, hogy szinte bárkinek felemelkedési lehetőséget nyújt – az obsorokat kivéve-, amennyiben sikerül csatlakoznia egy nemesi hadsereghez vagy felvételt nyernie egy rangbéli fejvadászklánba. (Jó széllel toroni partra,305/2)

Piku (gor)

A gorviki Lowrick klán titkos írásmódja. Egy kötéldarabra különböző csomókat kötnek, amit csak az avatottak ismernek, kívülálló gyakran még az üzenet jellegét sem ismerheti fel. Rokonságot mutat a Calorra klán piqualjával. (GuruRúna9.sz,4)

Piqual (gor)

A gorviki Calorra klán által használt titkosírásfajta. A kötéldarabon lévő, kisebb-nagyobb csomókból álló üzenetet csak a klán beavatottai képesek nemcsak, hogy elolvasni, de felismerni is. (1TK,110/2/3; ÚT,217/1/7)

Piszkosok (erv)

Haonwelli alvilági szervezet, tagjai közt koldusok, tolvajok de még a nemesi bálokra bejáratos ficsúrok is megtalálhatók. A kémszervezet főként hírekkel kereskedik, és bárkinek a rendelkezésére bocsátja őket, aki megfizeti. Arra is volt már példa, hogy szép összegért „megfeledkeztek” valamiről. (Sum,309/2/2)

Pittaros

Magas, nagy termetű kutya, feje kissé elkeskenyedő. Füle fejéhez simulva lelógó, szeme ferde vágású. Farka a hátára kunkorodik, szőrzete középhosszú (3-4 cm), fehér vagy barna, ritkán sötétszürke. Marmagassága 70-85 cm, tömege 40-50 kg. Hűséges, idegenekkel szemben bizalmatlan. Bátor, könnyen felingerelhető, ilyenkor azonnal támad. Kiváló házőrző. Ritkán, de alkalmazzák harcban is. Főleg a Quiron tengertől északra elterjedt. (B,17/2/2; RúnaI/7,Ynev kutyái)

Podeszta

Meghatározott időre választott uralkodó; megfeleltethető a polgármesteri címnek. (Szürkecsuklyás)

Pókok (van)

Sugro, a Homálytestvér gyermekei. Asztál és mentáltestük aquir, anyagi testük törpe. Értik a szolga nyelvet, beszélni azonban csak a korcs nyelvet tudják, és valamelyest védettek az aquir hatalomszavak ellen. Testük kis mennyiségű odot termel, ez azonban annyira megerőlteti szervezetüket, hogy alig kettőszáz évig élnek. Félelmetes képességeiket, csakúgy, mint rövid életkorukat, átörökítik utódaikra is. (Sum,206/1/1)

Pokolgránát (pya)

Sötét – tér- és síkjellegű – mágiával megtámogatott gorviki ostromszer; a környező népek az összes nem alkímiai robbanószert így emlegetik. (Garmacor vére,474/1)

Polomar (évár)

Északi városállam, a Quiron-tenger déli partján, Horentől keletre. Kyria idejében a tengermellék császári bányabiztosának téli szállása volt itt, lakó a környék érckincseinek köszönhették felemelkedésüket. A Psz. XVII. századra a kitermelés költségessé és nehézkessé vált, így mára a városállam jelentéktelenné zsugorodott.

Uralkodója hagyományosan rézgrófi címet visel, kényurai gyakran váltják egymást. Címerében szarvasagancs látható. Egy szárazföldi és a kikötőben egy tengeri kapuja van. Híres épülete volt a kyr eredetű Tequisa Dolor, melyet leginkább börtönként használtak, míg a 3700-as évek elején dorani ügynökök lerombolták. (BíborgyöngyökII,136-7,138,150)

Porcelánszív (nia)

Különleges niarei dialektus, mely szavak helyett gazdagon árnyalt színekkel beszél a dísztárgyakon. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/2/1)

Porcupia (sha)

Avagy „sündisznó”; hadászati szövegkörnyezetben lándzsás hadnégyszög, szálfegyveres gyalogsági alakzat. (Garmacor vére,474/2)

Porsíkságok (qui)

Aschaon körül kialakuló, először csupán városnyi, mára – a kapu görbítette térben – Toron méreteit is meghaladó porsivatag. Kialakulásáért a tudósok az elveszettek kapuját okolják. A hatalmas és kietlen sivatag tele van a kapuból származó, idegen élőlényekkel.

A porsíkságon történő átkelés már évszázadok óta az úgynevezett rúnacölöpök mentén történik, bárki, aki letér a Cölöpök Ösvényéről, azt kockáztatja, hogy eltéved a Quiron-tenger déli partjának országait felülmúló méretű sivatagban. (Vas Ideje,295/3-5)

Porsíkságok Őrült Ura (énom)

Dahutot tisztelik e néven a Quiron-Pentádtól keletre élő nomádok. (Vas ideje,313/3)

Possessio (gdo)

A tudatos lényeket fenyegető ötszázöt rendellenesség egyike: a test megszállása vagy elbirtoklása köztes lények vagy szellemi esszenciák által. (Garmacor vére,474/3)

Pörölyök Ura (erv)

Gilron egyik kedelt elnevezése Gianagban. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Praedarmon Lobogói (pya)

Sempyer városában működő harcos iskola, mely Psz. 3685-óta viseli a Sempyert felszabadító hős, Norgen Praedarmon nevét. Az iskola tulajdonképpen veterán zsoldosok laza szövetsége, ahol a tanoncok csak harcot – igaz magas szinten – tanulnak. (TF,209/2/2)

Praidries cwa Kruh-Berane (ila)

Kyel ilanori érsekének kijáró cím. Az ervből átvett cím az ilanori egyház névleges fejét illeti. Székhelye Rós Thómainban van. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Prasense (dvár)

A Függőkert. Barlangeröd a Gyűrűhegység északkeleti nyúlványának és a Sheralan legdélibb, legvénebb röghegyeinek találkozásánál. A Függőkert nevet a hegy különös fennsíkjai miatt kapta: valami ismeretlen erő úgy formálta meg a kőrengeteget, hogy a hatalmas, táblaszerű fennsíkok lépcsőszerű képződményt alkossanak. Alex con

Arvioni Psz. 3686-ban csapataival elfoglalta, és itt alapította meg a Maremita paplovagrend világi szárnyát, amelynek Prasense azóta is központja. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3686)

Pre (erv)

Első. (Ész,215/1/19)

Preargan (erv)

Főrektor. (Ész,72/2/0)

Preargon (erv)

Az Ereni hadiakadémia arkrektorának címe. A Preargon az ereni hercegi hadsereg fővezére is, és a Hercegi Tanács tagja. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Prederat (erv)

Valamely pyarroni isten északi főpapja, egyházszervezetének vezetője, akinek főségét az egész erv világ leismeri.

Erigowban a Daerises Conasella szűkebb körének tagjai. (Krad, Dreina, Ellana és Antoh főpapjai) (Ész,215/1/21)

Predivotomevil... (gno)

Gnóm hadmérnök, aki Syburr védelme során hajtott nagy hasznot, melyért nemesi rangot kapott. Címerébe lángoló ostromtornyot festettek. (A végzet masinériái,171/0)

Predoc (pya)

Hercegség a Gályák-tengerének délnyugati partján, Új-Pyarron szomszédságában. Az Ó-Pyarronból a millenium előtt kivándorolt nemescsaládok alapították, akkor még Edorllal egy államként, alapítása Psz. 965-re tehető. A nemesházak – Udvark – politikai harcait megoldani kívánó pyarroni diplomaták alkotta ikerhecegség predochin (hegyvidéki) tanács kormányzása alá tartozó területből különül el, nevét is innen szerzi. Az előbb váltakozó hercegi családokból később, az Udvarok lázadása idején alakult ki a Zászlók rendszere, és a Predocban öröklődő hercegi cím, melyet jelenleg az Ermeni Udvar birtokol. Psz. 996-ban csatlakozott a Pyarroni Államközösséghez, azóta is kiemelkedő támogatója. A Dúlás területileg nem érintette. Nemesi Udvarai a Zászlók rendszerébe szerveződnek.

Predoc jelentős lovagi kultúrával bír, gazdaságát a szőlőtermelés és ménesei – és pegazusai - teszik híressé.

Hivatalos nyelve a pyar, kultúráját is Pyarron határozza meg, ám az keveredett az őslakos kashanok kultúrájával. Bár hivatalosan a pyarroni vallást követik, szinte egyeduralkodó Antoh vallása, egyháza erős, vezetői a Nagyudvar néven az Első Zászló alá tartoznak. Fővárosa Graligan, legnagyobb kikötője Hefremin. (1TK,488; Rúna, IV/3,Predoc és Edorl)

Predochin (pya)

Hegyi jelentésű szó. Eredetileg az Ikerhercegség nyugati területét felügyelő nemesi tanács jelzője, később ez lett Predoc állam neve. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,12/2/6)

Predoci telivér (pya)

Predoci lófajta, ereiben állítólag a pegazusok vére csörgedez. A fehér lovaknak nem csak gyorsaságuknak, teherbíróképességüknek, de szép és nemes fajtájuknak köszönhetően is magas az áruk. (1TK,448/2)

Preenna (erv)

Eren egyik negyede, mely az uralkodóherceg birtokának számít. Eren városának szellemi és vallási kerülete, a Dannor alatt. A Vente folyón át három kőhíd köti össze az Óvárossal. Falai a II. évezred alatti terjeszkedést jelzik. Itt található Kyel legnagyobb északi katedrálisa, és az Ereni Egyetem, több nemesi palota is. Dannor kerületével együtt a herceg saját birtokának számít. (Ész,74, 99/2/1)

Prefedon (gor)

Klánok és tarantolók vezetőinek tiszteletteljes megszólítása. (Tizedik,335/3)

Pregulion (dvár)

1. (dvár) A Déli Városállamok Új ösvény régiójában található, a térség legnagyobb területű állama. Északon szomszédos Taliarával, együtt fogják közre Gerunil törpeállamát.

A Leron és a Kie-Lyron folyók találkozásánál fekszik, itt áll azonos nevű fővárosa is. Erősen rányomta bélyegét a dzsad bevándorlók stílusa. Fővárosában áll a

környék leghíresebb, műszaki tudományokat oktató egyeteme is.

Az ország sokáig állt háborúban Taliarával a Kie-Lyron folyó hajózható szakaszáért, ez volt a háromszáz éves háború, amit Taliara feladni kényszerült. Ma hófehér lovú méneseiről is nevezetes.

Az országot a király vezeti, de az ország ügyeibe a nemesi tanács is beleszólással rendelkezik. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/1/6)

2. (dvár) Pregulion államának azonos nevű fővárosa. A Leron és a Kie-Lyron folyók találkozásánál fekszik, és erősen rányomta bélyegét a dzsad bevándorlók stílusa, különösen éjszaka hasonlít egy dzsad bazárra. Itt áll a környék leghíresebb, műszaki tudományokat oktató egyeteme is, emellett pedig többszáz fajta sült kagylójáról híres. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/1/6)

Prelia Veasath (kyr)

Pusztító csaták. Még a kyr időkből származó történelmi mű; ma Doranban őrzik. (Shajaran,37/7)

Pres (erv)

Országnagy, vagy tartományúr. Ereni nemesi cím és megszólítás, a herceg közeli rokonait és a legjelentősebb grófokat/grófnőket illeti meg. Viselői tízen vannak, és kiváltságos tagjai a Hercegi tanácsnak. Női megfelelője a presse.

Erigowban is országnagy jelentéssel bír, de a címer a hét tartomány élén álló legerősebb gróf viseli. (Ész,66/2/2, 91/2/2, 215/1/22)

Presse (erv)

A pres női megfelelője, országnagynőként, esetleg tartományúrnőként fordítható.

Erigowban is az országnagy megfelelője, ám itt a tartományok legerősebb grófjai viselik a címet. (Ész,66/2/2, 91/2/2, 215/1/22)

Presaraon (erv)

Nagymester az erv lovagrendekben. (Ész,215/2/1)

Pri- (kra)

Elsőséget és fölérendeltséget kifejező előtag, csak szóösszetételekben használatos. Csoportnévhez rendelve az illető csoport vezetőjére utal. A primessor vagy a primoculis kifejezés tehát a fejvadász klán vonatkozó belső kasztjának teljhatalmú elöljáróját jelenti, aki a rend összes messorának, illetve oculisának parancsol, s egyúttal persze felelősséggel tartozik értük. A pricomtur értelemszerűen a comturok vezetője, s mint ilyen, a klán legfőbb egyszemélyi irányítója. (Sum,404/2/3)

Pridecernor (tor)

Döntnök. A toroni viadal szabályainak betartására felügyelő személyek tisztsége. Hagyományosan hárman felügyelnek egyszerre egy viadalt, a Messire Balatrein, az Egyensúly ura vezetésével. Munkájukat a rangban alattuk álló nyolc decernor (arénasegéd) segíti. Rendszerint nagyhatalmú varázstudók a toroni császári iskolákból. Homlokukon pentagrammával övezett oroszlán tetoválást viselnek. (Shuluri viadal,38/3, 41/3)

Prima materia (god)

A legősibb - godoni forrásokban az „elsőként született” - anyag, melyet a papok a teremtés fő alkotójának, a mágusok a végtelen változatosság allegóriájának, az alkimisták kutatásaik végcéljának, életük értelmének tekintenek (KarneválII,337/2)

Primessa (tor)

A primessor toroni kifejezés női alakja. (Jó széllel toroni partra,305/3)

Primessor (tor)

Csupán árnyalatnyi a különbség az elöljáró jelentésű primor szóval. Míg az utóbbit általában katonai, félkatonai szervezetek használják, ezért közösre célszerűbb parancsnoknak fordítani. A primessorok ezzel szemben hadászatilag kevésbé fontos társadalmi csoportok élén állnak, velük kapcsolatban ezért inkább a vezető kifejezés használata ajánlott. A másik fontos különbség, hogy ez a cím nőknek is adható, ekkor a primessa kifejezést illik használni. (Jó széllel toroni partra,305/3)

Primoculis (kra)

A birodalmi vagy birodalmi érdekeltségű fejvadászklánok osztagparancsnoka, az oculisok legfőbb parancsnoka. Rangban a messorok és oculisok felett áll és csak a szervezet primessorának tartozik elszámolni döntéseivel.

Másik elv szerint kötelesek engedelmeskedni a comtur utasításainak, ilyenek híján azonban önállóan is döntést hozhatnak, amellyel csak a pricomturnak tartozik elszámolással. (KarneválII,337/3; Árnyak könyve 391/4)

Primor (kyr-tor)

Fegyvernemtől független, közrendűek viselte tiszti rang, mely a kyr nyelv „elöljáró" értelmű szavára vezethető vissza; közösre általában parancsnoknak fordítják. (Sum,348/1/7)

Prior (sha)

„Rangelső szerzetes", „egyházi elöljáró" (Garmacor vére,474/4)

Próbaidős (dzsad)

A dzsad tolvajklánokba bekerülni szándékozó, a klántól még semmit nem kapó, annak teljesen kiszolgáltatott személy. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/2)

Procurator (kra)

A kráni légiók intuitív gondolkodásban képzett hadvezéreinek elnevezése. (1TK,101/2/4)

Profán dialektus (elf)

Az elf uralkodói nyelv három dialektusának egyike. Manapság csak luminatarok, az elf mágusok, egyes megtartók és a történelem iránt fogékony bölcsek ismerik és beszélik. Az elf tudományosság nyelve mindmáig ez maradt, terminológiáját széles körben használják mind mágiaelméleti, mind konvencionálisabb elf szaktudományok gyakorlatában. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,18/1/3)

Próféta Ideje (tor)

Morgena hívei szerint ez követi majd a jelenlegi Várakozás Idejét, amikor is az Árnyékúrnő kegyeltje megérkezik Ynevre és megszervezi Morgena egyházát. Ő veszi majd fel a harcot az Árnyékúrnő ellenfeleivel. (PPL2,34/3/0)

Protodorüphorosz (god)

„Első sorban harcoló lándzsás", a godoni birodalmi őrség tisztjeinek megnevezése. (Geofrámia,145/2)

Prúdtair hegy (van)

A gianagi határhoz közel tallható tarini hegy. A törpe nép egyik gyászhelye, a IX. Zászlóháború idején az orkok itt mészárolták le Hútharad vitézeit. (Ész,163/1.megj.)

Psalmus I. (Psz.?) (god)

Godora egykor élt, véreskezűnek mondott hercege, aki állítólag átokkal sújtotta örököseit. (A világ közepe,10/3)

Pseudomonarchia Reptiliarum (gyík)

Felbecsülhetetlen értékű, csupán egyetlen példányban létező mű, amely a gyíklények történetéről szól. A mű a Dorani Nagytanács belső könyvtárában van és sokan csak Snil Tiltott Tekercseiként emlegetik.

A mű két részből áll. Az első megjelenése megelőzi az emberi nem megjelenését Yneven, a tizenkét tekercset aquir rúnákkal írták sárkánygyíkirhára. Olvasata homályos.

Második részében egy dawai máguskirály udvari jegyzőjének az eredeti szöveghez írt megjegyzései találhatók. A dawai kancellária titkos nyelvén fogalmazott kommentárt eleven emberek bőrébe tetoválták, amit később lenyúztak róluk és kipreparáltak. Néhol kyr nyelvű jegyzeteket is találunk benne, ami arra enged következtetni, hogy a mű egy darabig toroni tulajdonban volt.

A mű a Psz. XXXIV. században került Doranba, egy wier kalandozó, Estelle Zenobiadi Magnamurio által. A lefordításába három dorani mágus őrült bele, a negyedik, aki befejezte a munkát, egy törpe, elhagyta Dorant és visszatért Tarinba. (Sum,213/1/1)

Pszillarbisz (cra)

Igen ritka barlangi gombafajta. A kis, fehér gomba hosszú és csodálatos álmokat ad. Sokáig fiatalon tartja a testet, de elsorvasztja az elmét. A gomba a crantai időkben Són Tír szent növénye volt, emiatt a kyrek kis híján mindet kiirtották. Már csak elvétve lehet találkozni vele, például a Rossz

Álmok Hona néven ismert völgyben a Sheral északi oldalán. (Aquir Gyűrű,112/0)

Pteropta

Gro-Ugon hegyeinek megközelíthetetlen csúcsain tanyázó, röpképes óriáshüllõ-faj; egyes kutatók szerint az Ediomad-hegység wyvernjeivel áll távoli rokonságban. (Fogadalom,316/1)

Pugnites (tor)

Udvari testőr; olyan harcos, aki puszta kézzel is ölni képes. A szó gyökere – pugon, hallgatag – a tevékenység bizalmas voltára utal. Nevük vélhetően a Boszorkányerőd klánjainak elit harcosaitól eredeztethető. (Sum,348/1/8; Toroni krónikák,332/3)

Pugnitor (tor)

Udvari testőr; olyan harcos, aki puszta kézzel is ölni képes. A szó gyöke a –pugon, hallgatag – a tevékenység bizalmas voltára utal. (Sum,348/1/8)

Pugnus Maleficarium (erv)

Az északi inkvizíció törvénykönyve. (Gro-Ugon farkasai,29/4)

Pugomagitor (tor)

Tőrvívást oktató mester a toroni klánok és titkos testvériségek belső iskoláiban. Jelentése: a tőrök mestere. (Sum,348/1/9)

Pugon (tor)

Hallgatag jelentésű szó, ebből ered az udvari testőrök, a pugnitesek neve. (Toroni krónikák,332/3)

Pugoss (tor)

Toron fejvadászainak rövidebb (max. 12 hüvelykes): pengéje, az Ikrek hagyományos fegyvere. (Sum,348/1/10)

Púpos (asz)

Egykori gályarab, később a Kobrák gladiátoroktatója. Sajátos módszereiről vált hírhedté, állítólag egy év alatt száz nagyravágyó ifjú halt meg a kezei között. Igaz, a kettő, aki megmaradt, minden létező viadalt megnyert Abasziszban. (ÚT,131/2/6)

Purgátor (pya)

Vezető papi tisztség Kyel egyházában. (RúnaI/5,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/1/1)

Pusztai közös (pya)

Enysmonban elterjedt pyarroni nyelvjárás, a pyar nyelv nomád jövevényszavakkal dúsított változata. Ezt a nyelvet használják közvetítőnyelvként a pyarroni államok vonzáskörzetében élő nomádok. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/1/2)

Pusztítás Nagyurai (gro)

A Kard Testvériség erődvárosainak vezetői, a Fekete Lobogó őrzői. A lovagrend nagymestere rajtuk keresztül érvényesíti akaratát. (PPL1,117/1/2)

Pusztító Atya (kor)

Tomatis egyik elnevezése. (PPL2,97/3/2)

Pusztító Erő Útja (pya)

Orwella hitének egyik irányzata. Alapítója Hawane Karylia, aki az örök háború idején lett Orwella híve. Az út követői nyíltan harcolnak istennőjükért. Magabiztosak, erősek, az embereket lehengerlő beszédekkel, erejük fitogtatásával gyűjtik Orwellához. Mágiával és fegyverrel egyaránt harcolnak, nyíltan szembeszállnak a Pyarroni Paktummal, ahogy a kyrekkel tették annak idején. Könyörtelenség, gyűlölet és fanatizmus jellemzi őket. Kiemelt követői a Kard Testvériség paplovagjai. (PPL1,116/1/1)

Pusztítók (kyr)

Kyria hadseregének elit egységei; Calowynrõl elszármazott tagjai a birodalom felemelkedésétől hanyatlásáig mélyálomban pihentek, az Ötszázéves Háború alatt keltették új életre őket. Különleges harci kiképzésükön kívül arról voltak nevezetesek, hogy készen álltak akár életük árán is a lehető legnagyobb veszteséget okozni ellenségeiknek: a halál közeledtekor erejüket megsokszorozó, vad mámorral teltek el. A Pyarron előtti 3012-ben vívott második Gra-Tinoli csatában jutottak utoljára főszerephez, ám a hagyomány szerint maroknyi Pusztító fedezte a Kristálykönyvtárat szállító óriáshajók kifutását is. (KKUK,357/2/4)

Pusztító Tűz útja (ord)

Az ordani tűzvarázslók egyik specializációja. Ők a Tűz harcosai

alrend vezetői, a harcos tűzvarázslók. Kiváló fegyver és mágiaforgatók. Ők tanítják fegyverforgatásra és hadi ismeretekre az Ordani rend tagjait. Aranyszínű pikkelyvértet, fekete csizmát, vörös nadrágot és ujjast hordanak, a fölött viselik a fekete csuklyás köpenyüket. Fegyvereiket gyakran a hátukon viselik. (TF,32/1/3; 33/2/2)

Pusztulás könyve (cra)

Ismeretlen crantai mű. Annyi biztos, hogy a Crantai Kóborlókat uralni kívánó varázstudónak ebből a könyvből kell egy bizonyos kényszerítő litániát elmondania. (B,80/2/1)

Puta (asz)

Kurtizán, rosszféle nő. (KarneválII,337/4)

Puttator (tor)

Toroni khabbas, őt tarják a Traomsal Hyssíbal megalkotójának.

Pyar (pya)

Pyarron nyelve, tudományos nevén új-godoni. A legtisztább pyart csak Pyarron városában és környékén, Preddocban, Edorlban, Viadomóban és a Hat Városban beszélik, másutt hígult változata, a közös nyelv terjedt el. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII/30/2-3)

Pyarron (pya)

Az új idők kezdetén két, egymással szemközt emelkedő hegy képezte Pyarron települését. A Dorlan folyó egyik partján a Krad rend lovagvára épült - alapkövének letételétől számítják az úgynevezett Pyarron szerinti időt (P.sz.) -, a túlpart ormán templomok tucatjait emelték. Ez utóbbi lett az Istenek Hegye.

A szerzetesek és a lovagok megjelentével a csúcsok körüli pusztaságon megélénkült a gazdasági és szellemi élet; a Pyarron szerinti 500-ra már pezsgő kereskedelmet folytató, igazi nagyvárosról beszélhetünk. Az eltelt fél évezred alatt a pyarroni új vallás és eszme lángja futótűzként perzselte végig egész Ynevet, a régi hitek lassan oszló hamuját hagyva maga után. Az emberek mindenütt befogadták az új tanokat, és Pyarront a vallás központjává, szent földdé avatták. A város ékkőként tündökölt saját dicsfényében, pompáját újabb és újabb adományok gazdagították. Kultúrája kelettől nyugatig, északtól délig bűvkörébe vonta az egész világot.

A Pyarron szerinti 1000. esztendőben, az alapítás millenniumán az istenek megajándékozták a várost az Égi Templommal, más néven a Gömbszentéllyel, amely ettől fogva tetői felett lebegett, az Istenek Hegyéről nézve mindenkor a nap előtt, annak fényétől glóriával övezetten. Az Égi Templom glóbusza a mítosz főistenének, Kradnak szentélyét, valamint a szent ereklyét az Aranykört rejtette, s otthont adott a legnagyobb prófétának, a hit elterjesztőjének, az immár több mint ezer esztendős Selmo atyának.

Közel három évezreden át tartott Pyarron virágzása, közben városállamból országgá, majd birodalommá nőtt, igazi fénykorát mégis a Pyarron szerinti XXXV. században élte. Ekkorra nyelve - amelyet az egykor volt godoni civilizációtól örökölt - a világ közös nyelvévé lépett elő. Papjai, tudósai a legismertebb tanácsadóknak számítottak szerte Yneven. Az Aranykör Lovagrend, Krad isten rendje a legmegbecsültebb lovagrenddé vált, az Okkult Tudományok Egyetemének varázslórendje, a Fehér Páholy pedig egy rangra emelkedett Észak-Ynev legendás hírű varázslóállamával, Dorannal. Iskoláiban, egyetemein ezrek és ezrek részesültek az összegyűjtött tudásból, könyvtáraiban számtalan nemzedék kutatta az ősi korok titkait.

A Pyarron szerinti XV. század óta folyt a „csendes háború” Kránnal az úgynevezett Fekete Határon: mindkét fél megmozdulásai határvillongásokban merültek ki. A Pyarron szerinti 3676-ban következett be a fordulat: a Tizenhármak seregei áttörték a védelmi vonalakat, és a világ fővárosát ork hadak dúlták fel. A vidék népe, a magas, szőke, arisztokratikus arcélű pyarroniak kelet felé menekültek, míg otthonra nem leltek Shadonban, vagy más népek között.

A várossal egyidős Selmo atya a Gömbszentély mélyén imádkozott, ám

hatalma nem bizonyult elegendőnek, hogy szétoszlassa a Kráni Tizenhárom átkát, amely saját temploma foglyává tette, és tehetetlenségre kárhoztatta. A lerombolt városban egyedül az Aranykör Lovagrend fellegvárába visszavonult lovagok tartották magukat. Az ork és goblin hordák hónapokon át ostromolták, de nem voltak képesek megtörni a hősök elszántságát.

Három hónap múltán erős varázslatok védelme alatt a helyszínre érkezett a tizenhárom Kráni mágus, a tizenhárom istenfattya félisten, és a Selmóval vívott varázspárbaj az ő győzelmükkel végződött. A Próféta meghalt, az Égi Templom a városra zuhant, és maga alá temette a lovagvárat, bátor védőivel egyetemben.

Pyarron az alapítása utáni 3676. esztendőben elpusztult.

Napjainkban a szegénységet és önmegtartóztatást hirdető, a vallás fő irányzatától, a selmovitáktól eltávolodott pyarronita rend sosem látott méretű kolostorrendszert épít a város romjain. Dél-Ynev nyugati és középső vidéke elszigetelt, nyomorban tengődő városállamokra esett szét, amelyek könnyű prédái a portyázó ork hordáknak. Pyarron büszke népe természetesen készül a visszavágásra, ám hogy Yllinor kalandozó-királyán és egyes shadoni lovagrendeken kívül kikre számíthatnak még harcukban, egyelőre bizonytalan.

Új Pyarron lakói példátlan számban vallják magukat a kontinentalizmus, az ynavi emberi kultúrák összetartozását hirdető filozófiai irányzat híveinek.

A városőrség egyenruhája kék-fehér színű. (1TK, PPL1; Shajaran,96/; Toroni krónikák,332/6; A kos és a kobra éve,366/2)

Pyarroni Államközösség (pya)

Délvidék ember irányította hatalmainak legjelentősebbike. Államvallása, melyet pyarroni hitként ismernek szerte Yneven, a Hetedkor formálásában meghatározó szerepet játszik. A Pyarroni Államközösség számos államalakulat együttese, melyeket térkapu hálózat köt össze. Legjelentősebb tagjai Új-Pyarron városállama, Predoc és Edorl ikerhercegsége, a Három Pajzs országai, Lardor, Viadomo, a Hat Város szövetsége és számtalan apróbb, délvidéki városállam. Az, hogy vallása Észak-Yneven is elterjedt, befolyása pedig egész Yneven jelentős, a Délvidéken pedig meghatározó, kétségtelenné teszi vezető szerepét a mai Yneven.

Krán Psz. 3670-ben elsöprő támadást intézett ellene, és lerombolta vallási központját, Ó-Pyarront. A Dúlásból máig nem tért teljesen magához az Államközösség, bár ők büszkén vallják, győzedelmeskedtek. (Fogadalom,305/6)

Pyarroni Államközösség Nagytanácsa (pya)

A Pyarroni Államközösség államainak vezetői, uralkodói által alkotott tanács, ami minden évben egyszer, Pyarronban, a Követek Palotájában ül össze, hogy megvitassa az államszövetség ügyeit. (1TK,445/1/1)

Pyarroni Inkvizíció (pya)

A szervezet magerősítése, működésének követelményeiről a dúlást követő ötödik évben, Viadomoban egyeztek meg, mint ahogy abban is, hogy a szervezetbe a panteon valamennyi istenének egyháza delegálhat híveket. Elsődleges feladata a vallás külső ellenségeinek felderítése és meggyengítése, míg másodlagos a belső ellenségek kipurgálása lett. Ez a szervezet a Pyarroni Paktum védelmezője és végrehajtója is. Nagy befolyással bír az Államszövetség és az Északi Szövetség területén valamint Erionban, de ügynökei mindenütt ott vannak Beriqueltől egészen a déli jégmezőkig. (PPL1,21/3/1)

Pyarroni nyelv (pya)

Pyarron nyelve, legtisztább változata a pyarnak nevezett új-godoni. Széles elterjedése miatt számos dialektusa kialakult, ezeket együttesen közös nyelvként emlegetik, gyakorlatilag a pyarroni nyelv része. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII/30/2-3)

Pyarroni paktum (pya)

Olyan vallási egyezmény, amely tiltja az emberáldozat bármilyen formáját és ellenségének tekint minden vallást amelyik alkalmazza azt. Az egyezmény fő védnöke maga a névadó, azaz Pyarron és ahhoz csatlakozott Shadon, az Északi Szövetség országai is. Ranagol és Tharr hívei nem tekintik magukra érvényesnek az egyezményt, velük gyűlik meg legtöbbször az egyezményt felügyelő szervezet, a Pyarroni Inkvizíció baja is. Az egyezmény nevében arra is lecsapnak, aki nem foglalt állást a paktum ügyében, esetleg nem is tud róla, de az emberáldozat megjelenik a vallásban. (PPL1,21/1/3)

Pyarroni Panteon (pya)

A Pyarroni istencsalád elnevezése. Azon isteni lényeknek a csoportja, akiket a pyarroni vallás imád. Összesen 14 isten és istennő tartozik ide. A Panteon főistene Krad. Ide soroltatik még Adron, Alborne, Antoh, Arel, Darton, Della, Dreina, Ellana, Gilron, Kyel, Noir és Uwel, kitaszítottként pedig Orwella is.

Az istencsalád köré a Selmovita tanok szoros rokoni szálakat, kapcsolatokat és legendakört szőttek, és eredetüket is magyarázzák. Léteznek azonban más tanok, melyek bizonyos tagjaikat régebbi istenekkel azonosítják, és eltérően magyarázzák származásukat. (PPL1)

Pyarronita (pya)

1. A pyarroni vallást követőkre használt kifejezés. Általában más vallások és népek használják.

2. A pyarroni vallás egyik, a Dúlás után kialakult irányzata, mely szerint a híveknek valamennyi pyarroni istent egyformán kel tisztelniük, és nem szabad egyet sem előnyben részesíteni a többihez képest. Az irányzat követői ennek megfelelően mindig az adott eseményhez, alkalomhoz legjobban illleszkedő istenhez imádkoznak: a biztonságos tengeri utazásért Antoh, a bő termés érdekében Dreina, szerelmi bánat esetén Ellana áldását kérik. Az irányzat annak köszönheti nevét, hogy elsősorban az Ó-Pyarron romjai között megtelepedett szerzetesek körében népszerű, akik a pompát megvetve (szerintük ez okozta vesztüket), szegénységben és önmegtartóztatásban élnek. (PPL1,21/2/0, A hit városa, 330/1)

Pyarroni térkapuháló (pya)

A Pyarroni mágusok által kiépített, a Pyarroni Államszovetség fővárosait összekötő térkapuháló rendszer. Kapuit szélesre építik, rajtuk mindkét irányba zajlik a közlekedés, és át is lehet rajtuk látni a túloldalra. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Pyarroni Titkosszolgálat (pya)

Létéről és tevékenységéről sokat, tagjairól szint semmit nem tud a világ. Sokan azonosítják a pyarroni illetőségű kalandozókkal, s manapság összefüggésbe hozzák egy Smaragd Testvériségként ismert szervezettel, illetve egy Lord Racen nevű, közkedvelt pyarroni nemesúrral is.

Ami bizonyos, a titkosszolgálat Pyarron (és a Pyarroni Eszmeként emlegetett világnézet) védelmét látja el Yneven, hírszerzéssel és titkos akciókkal. Megalakulásuknak körülményeiről és időpontjáról nem tudottak a részletek; a szervezet először a Psz. II. évezred alkonyán hallatott magáról. Az évszázadok során számtalan rend és nemesi udvar mögé rejtőzött, de mindig időben fedőszervet váltott.

A titkosszolgálat ügynökei a Délvidék minden országában fellelhetők – a lelkes műkedvelőktől a hivatásos kémekig -, a Pyarron politikájában jelentősnek számító államokban teljes ügynökhálózatok és titkos rendházak működnek. A különleges ügynökök – tapasztalt kémek, varázslók és fegyverforgatók – a legkülönb kiképzést kapják, kiváló mesterektől tanulják tudományukat.

Egy részük fejvadász. Ők shadoni árnyékjárók, ereni embervadászok, de javarészt Gorvikból kivándorolt fejvadászok leszármazottaitól örökölték mesterségüket, és a titkosszolgálat nagy számban foglalkoztatja a Hat Város Gyöngykeresőit és kisebb délvidéki, pyarron-hű klánok fejvadászait is.

Köztudott, hogy a titkosszolgálat ügynökei között számtalan a kalandozó, aki felajánlja a szolgálatait az emberiség bástyájaként emlegetett városnak. Hogy

miféle feladatokat hajt végre, arról minden ügynök mélyen hallgat – de az akciók ritkán vértelenek. A titoktartást elsősorban az ügynökök védelme indokolja, hiszen Kránnak és csatlósállamainak fejvadászai, ügynökei és bérgyilkosai Ynev szerte valóságos hajtóvadászatot rendeznek a Titkosszolgálat leleplezett emberei után. Talán nem másnak, mint a tetemes kárnak köszönhető ez, melyet a szervezet okoz a sötétség erőinek.

Tény, hogy a pyarroni titkosszolgálat világszerte hatékonyságáról és sajátos módszereiről híres. Jelentős események, politikai cselszövevények ritkán maradnak rejtve előtte. Mondják, a délvidéken bármi fontos történik, két embert mindig találsz a környéken: Krán kémjét és a pyarroni titkosszolgálat ügynökét.

A szervezet több, jobbára egyáltalán nem ismert körre oszlik, ilyen a perpetuátorok köre, az eszkriptorok köre, a vokabulátorok köre, a krepuszkulátorok köre és a Smaragd társasága is, de ide tartoznak a Holdárnyék társasága, a Fakó lovasok és a Lámpásemelők is. (Renegát,285; DV fórum Gáspár András,100101)

Pyarroni Titkos Testőrség (pya)

Az Államszövetség legmagasabb rangú, legféltettebb diplomatáit hivatott védelmezni, úgy, hogy arról a védett személy lehetőleg ne szerezzen tudomást. A testőrség munkája elismertté vált, a rendfőnöki rang megszerzése kihívássá, intrikák és politikai alku tárgyává vált. Psz.3360-tól a rangot ügyesen helyezkedő tanácsurak kapták, ami végül a kiképzés rovására ment. A Psz. XXXIV. század végére a Titkos Testőrséget kudarcok sorozata érte. A testőrök alkalmatlansága miatt kisebb hadsereggel járó diplomaták már nem keltettek bizalmat. A Papi Szék a Titkos Testőrség megalakulása óta először a rendfőnököt leváltotta, helyére Artemius Horna del Akkát nevezte ki, és Psz.3432-ben rábízták a pszi-mester iskolát is. A 25 év múlva kikerülő első pszi-mesterek fegyver nélkül is megállták a helyüket. A Titkos Testőrség visszaszerezte becsületét. Psz.3690-től a rend vezetője Tamrad Viodo lett. A vezetősége alatt – egy majdnem vérre menő vita miatt – hagyta el három pszi-mester a rendet, és vált renegáttá. (ÚT,17)

Pyarroni útinapló

Delcardo di Therrosa műve, mely Pyarronban tett utazását mutatja be. (PPL1,63/1/1)

Pyarroni vallás (pya)

A pyarroni panteon isteneinek vallását követik a Pyarroni Államszövetség területein élők, és Ynev kontinensének nagy részén is, a vallás meghatározó Yllinor, a Déli Városállamok, a Kereskedőhercegségek, az Északi Városállamok és Abaszisz területein, és egyeduralkodó az Erv államok, a Riegoy Városállamok területén. A hit sajátosságából, emberközeliségéből és rugalmasságából fakadóan számos helyen nem tisztán, hanem bizonyos torzulásokkal, de mégis a pyarroni értékeknek megfelelően tisztelik tagjaikat, például Ilanorban, Tiadlanban és a Riegoy Városállamokban. (PPL1)

Pyarroni Városi Színház (pya)

Ez az épület a pyarroni kultúra központja, itt található Alborne főoltára és itt székel a főpap is. A színjátszás mellett valamennyi művészeti ág központja. Itt tartják nyilván a papok által irányított alkotóköröket is. (PPL1,31/1/1)

Pyarroni Zsinat (pya)

Ez a vallási gyűlés eretneknek nyilvánította azt a nézetet, miszerint Adron az öntudatra ébredt ősenergia, aki önmagából egy részt feláldozva juttatott az isteneknek és az embereknek varázserőt, melyből utóbb a gonosz erői is szakítottak. Az irányzat híveit kiátkozták, nézeteik mára eltűntek. (PPL1,23/2/0)

Pyerse (erv)

Erigow városának egyik negyede. Területén áll a Regatta-torony, a Thardi-bankház, a Labdaház és a Városháza, a Táblabíróság és az Oroszlánszív lovagok rendháza, az Inkvizítorok székháza, a Fogadó a Két Oroszlánhoz

és a Vittadora postakocsi állomás. (Ész,98)

Pynhaddias (kyr)

Ókyr kifejezés, manapság már egyáltalán nem alkalmazzák. Eredetileg a kyr istenek akaratát képviselő anyrok egyik jelzője volt, jelentése a következőképpen fordítható: istenek által illetett. (Morgena könnyei,290/2)

Pyróni (tor)

1 Pyarron városából származó. (Toroni krónikák,333/1)

2 Bárki, aki pyarroni hiten van. (Toroni krónikák,333/1)

Quadors (kyr)

Vigyázó. Olyan harcos, akit eskü terhe alatt, élethosszáig tartó őrzői, testőri feladattal bíztak meg – hivatásuk ebből a szempontból a hírhedt shaddatorokéhoz hasonlít. A feladat sokféle lehet, ám általában rendek, személyek, épületek, ritkábban tárgyak őrzését jelenti. Aki leteszi a quadorsi fogadalmat, kötelességének tekinti nem csak életében, de halálában is megvédeni az eskü tárgyát. Beszélik, hogy egyes őrzők valóban visszajöttek a halálból, amikor védencük élete veszélybe került, s csak a veszély elmúltával tértek örök nyugalomra.

A Vigyázók rendjének első harcosai is ezt a címet viselték. (Anyrok alkonya,276/2; Lobogók Hajnala,291/4)

Quadrag (dzsad)

A manifesztációs háborút megelőző években feltűnt szekta, aminek állítólagos célja egy bizonyos könyv megszerzése volt. Tagjai mindig huszonhárom főt számlálnak, hacsak nem számoljuk bele azt az anyagtalan entitást is, ami összefogta őket. Később természetesen Amhe-Ramun szálláscsinálóinak bizonyultak, de végül nekik is menniük kellett: az amundok velük is leszámoltak. (Renegátok,292/1)

Quadransh (tor)

Negyed. A toroni viadal arénáinak a nagyobb falak által felosztott negyedeit hagyományosan a kiméra, mentikor, harida és griff nevekkel illetik. (Shuluri viadal,36/6)

Quadron (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének első napja. (Vihar Ibara felett,448)

Quaham (dzsad)

Szárítottnád-pálca, melyek végére alkalmanként tarpan- vagy teveszőr ecsetfejet illesztenek; az ibarai kalligráfusok hagyományos eszköze. (Vihar Ibara felett,442/1)

Quakka (gro)

Vadkutyafajta, falkái megtalálhatók szerte Gro-Ugonban. (Szürkecsuklyás)

Quana Dokuna

A szemlélődő. Különös ynevi élőlény, egyfajta természetszellem. (B,184/1/1)

Quandod sauvitas! (kra)

Nézz a szemembe! (Renegát,90)

Quanna (dzsad)

El Sobira és egyben a dzsad világ egyik legnagyobb irattárának a neve. Szó szerinti jelentése: kincstár. (Renegátok,292/2)

Quanthir Gha-ek an Daelan (kyr)

Kyria császára a Psz. XII. Században. Rendeletére megerősítik és felduzzasztják az ymcharr határerődeit, így Eriont is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Quanum (dzsad)

Lásd: quanun.

Quanun (dzsad)

A dzsad bárdok húros hangszere. A 13 húros hangszert pengetéssel szólaltatják meg. Nevezik quanumnak is. (RúnaI/1,A bárd hangszerei,25; Renegát,22)

Quarast (erv)

A Marvinella-öböl felől érkező, maga előtt esőket hajtó szél. (Ész,86/1/2)

Quara-swyn (kra)

Vércsecsapás, kráni harci trükk. (net)

Quar-folyó

Negyedkori, azóta kiszáradt folyó a Daibol–hegységben. (Hőseposz,304/0)

Quarka

A Fenyvesföld törzsei között népszerű könnyű, egyszemélyes csónaktípus, melyeket levélforma evezőkkel hajtanak, a hegyi folyók zúgóin pedig akár kézben is könnyen szállíhatók. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Quarro (qui)

Szó szerinti jelentése „bocskor”, a yankari zsoldoslégióban azokat a harcosokat

értik alatta, akik túlélték a kiképzés első évét és sikerrel vették az első légiós próbát. Nem számítanak „valódi” légiósnak (Yankar így kerüli meg a toroni - aszisz paktumban előírt besorozási korlátozást), noha nyílt összecsapásban könnyedén legyűrik Quironeia hivatásos harcosait. A Pentád városállamaiban számos helyőrséget tartanak fenn, a quarrók „bérbe adása” a Yankaraon egyik fő bevételi forrásának számít. (Hollóidők,391/2)

Quars (kyr)

Árnymű. Titkos szó, mely a megfelelő körökben az ikrek fejvadászai által használt mágiára utal. (Sum,348/1/11; Ynevi kóborlások,167/1)

Quasarma (dzsad)

Lásd: El Quasarma.

Quassana (kyr-tor)

Az Árnyékokból Visszatérő. Egészen újkeletű szó, melyet a legutóbbi években Morgena jelzőjeként használnak. (PPL2,33/1/1; Sum,348/1/12)

Quas sida tu Maradus. (kra)

A Birodalom oldalán a helyem. (net)

Quassis (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: tisztító. (S)

Quassom (tor)

Árnyék, átvitt értelemben homályban lappangó fenyegetés, egyes források szerint az Ikrek szektájának mindenkori, egyszemélyi vezetőjét emlegetik így. Az Eprimorok felett áll, valószínűleg csak ő van tisztában kilétükkel. Egyes feltételezések szerint fölötte csupán az első árny – equassom – áll. (Sum,348/1/13; Sogron lángjaiII,284/1)

Quekkis (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: nyúzó. (S)

Querda

Az Elátkozott Vidéken élő, farkasszerű élőlény. (B,185/1/3)

Queris (kra)

Krán külső tartományaiban, és Gorvikban közismert és gyakorta alkalmazott méreg. Elsősorban bénításra használják, de megfelelő ellenszer hiányában napokon belül biztos halált okoz. (Fogadalom,316/2)

Quëron (cra)

A mai Quiron-tenger crantai elnevezése. (Hőseposz,304/3)

Quertor (tor)

Kérdező. Különleges pozíció az Ikrek szektáin belül. Ez a tisztség csak a tapasztalt, gyakorta már fegyveres küldetésektől is visszavonult fejvadászokat illeti. Feladatuk az Ikrek rendházaiba bebocsátást nyerők kikérdezése, kifürkészése. Nagy döntési jogkörük megengedi, hogy akár famorokat is visszautasíthassanak, ha azok a szokásjoggal vagy az írott szabályokkal ellenkező cselekedetekre próbálnák megszerezni a fejvadászokat. Ezokból kitűnően alkalmazhatók akár komoly diplomáciai csatározásokban is. (Toroni krónikák,333/5)

Querz (erv)

Méregerős, jóféle doran környéki almapálinka, mely kedvelt és keresett Erenben is. (Ész,40/2/3)

Que sada wierra saggii, lescita morra e cupa desacra. (gor)

Aki nemzetségem vérét ontja, adassék halálnak és örök kárhozatnak. (net)

Quesserthol (pya)

Nagyobb város a Hat Város szövetségének területén. Kikötője alatt rejtőzik a Gyöngykeresők fejvadászklán Rubin oszlopának oszloperődje. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/2/3)

Quessor (kyr-tor)

A szó jelentése: Vizsgáló. Ők Tharr egyházának belső megtisztítói, tulajdonképpen az inkvizítorok megfelelői a Háromfejű birodalmában. Ügyelnek a hittételek helyes értelmezésére. A quessorokat a pápák nevezik ki, így megkülönböztetjük az Oroszlán, Kígyó és Bakpápa quessorait. Mivel a Háromfejű egyházának hittételeit minden szekta más és másféleképpen értelmezi, szerepük inkább a legfelső főpap, a Lélekőr által hirdetett dogmák helyes értelmezése és betartatása.

Vérszín dreggist viselnek, amit hivatali jelvényeik, a háromujjas gyűrű, ezüst szarvsapka és quessori pálca – az adott pápa címerállatával a fején – egészíti ki. Ezt a rangot tapasztalt (10.Tsz) és Tharrnak tetsző életet élő papok kaphatják meg. (PPL2,20/1/2; Morgena könnyei,290/3)

Queton (qui)

Ötfős yankari légiós osztag, mely általában ékformában rendeződik. Az öt hagyományos légiós fegyver (dárda, légiósszablya, kalózkard, rövid íj, arénaszámszeríj) valamelyikével felszerelve. Veteránok alkotta quetonban gyakorta található – viszonylag korlátozott képességű – mágiatudó is.

A quetonok eredményességének egyik alapja a yankari légióban sajátosan értelmezett, sokak szemében könyörtelenségnek tűnő hatékonyság. A Yankaraon alapelve, hogy a legkisebb erőfeszítéssel a lehető legnagyobb mértékű pusztítást vigye véghez az ellenfél soraiban. A queton íjászai ezért elsőként a varázstudókkal, vagy a rohamozó lovasseregek lovaival végeznek. Noha a fegyver fegyverelleni küzdelemben sincs párjuk a Sheraltól északra, a légiósok kerülik a hősies összecsapásokat. Eleven ék módjára törnek az ellenséges vonalakon át egészen a hadvezérek főhadiszállásáig. Ha lehet, minél hamarabb végeznek az ellenség vezéreivel, hogy idejekorán véget vessenek a csatának. (Hollóidők,391/3)

Queuro Lar (elf)

A másodkori Queuron legnyugatibb részén, az egykori Syemos-hegység lábainál elterülő, hihetetlenül gazdag növény és állatvilágáról elhíresült völgyerdő. (Hőseposz,304/2)

Queuron (elf)

A Szépek Népének legendás szállásterülete a mai Quiron-tenger vidékén, szó szerinti jelentése völgyvidék. A rehiari időkből fennmaradt elf szomorúdalok tanúsága szerint elöntötte a Keleti-óceán, amikor az aquirok istenei szétzúzták a Syemos-hegység természetes gátként magasodó félkaréját. A Queuron szót a crantaiak átvették, Quëron formában az elfek által csak Új Víz néven emlegetett tenger tulajdonnevévé vált, s később, már Quiron hangalakban, a kyr nyelvbe is bekerült. (Hőseposz,304/3)

Quhirr Treahad (Psz.?-1448-?) (tor)

Tharr főpapja, császári lélekőr a Psz. XV. században. Psz. 1448-ban megtalálva a Második Fekete Lobogót válik fekete hadúrrá. (Toron,150/2/2; Ész,25/tbl./2)

Quiasse amaren si ullo l'imenel. (kráni elf)

Örvend a szívem véred látásának. (net)

Quicchur! (tor)

Győzelem! (Morgena könnyei,49)

Quicchures (tor)

Győzedelmes. (gladiátor) (Shuluri viadal,59)

Qidas

Lásd: Cor Crídas.

Quillan (kyr,erv)

1 (kyr) Vízfolyás jelentésű szó. (Ész, 86/15.szélj.)

2 (erv) Jelentős erv folyó, ami a Diabol-hegységben ered, és végigtekeredve az erigowi síkságon annak északi részén torkollik a Selvába. Erigow városa mellett folyik el. Nevének kyr eredetű jelentése vízfolyás. (Ész, 86/15.szélj., 86/1/3, T)

Quille (erv)

Akarni valamit. (Ész,215/2/5)

Quintarha

A Hatodkorban, állítólag Dawa őrült máguskirályainak parancsára kitenyésztett, különleges élőlények. (B,186/2/1)

Quirin Den Jeir (dor)

Melléknevén a Galamblelkű, máshol a némaként emlegetik, Abdul Al Sahred tanítómestere. Egyike a Dorant alapító mágusoknak, a megidézés tanainak mestereként tartották számon. Hatalma állítólag aquir forrásból eredt, amit pártfogói szándékától eltérően az emberiség javára használt fel. Ugyanezen források nem godoninak, hanem erioni származásúnak titulálják. (Geofrámia,39/2; 66/4; 1TK,427/1/6; A bárd és a démonok, Halk szókkal, sötét húrokon; Vihar Ibara felett,423/2)

Quirnonn (dzs)

A dzsenn naptár kilenc hónapjának nyolcadik hónapja. A dzsad naptárban Gelredzsenn a megfelelője, melyet Galradzsa havának fordítanak. (Vihar Ibara felett,447)

Quironeia (évár)

A Quiron-tenger partvidékének, befolyási övezetének közkeletű elnevezése. (RúnaIV/3,Abaszisz,XXX)

Quiron Pentád (qui)

A Quiron-tenger déli partvidékén, Abaszisztól keletre elterülő öt város szövetsége. A képzeletbeli pentagramma csúcsain elhelyezkedő városok az óramutató járásával megegyező irányban Yankar, Daerim, Kaenor, Dsidon és Alcara. A petagramma középpontjában található Aschaon, melyet – a kyr számmisztika alapján – nem ismertek el önálló városnak, mert így hatra nőtt volna a Pentád városainak száma.

A Pentád uralkodó városa a legészakibb, legnagyobb és egyben a legrégebbi települése, Yankar. Bár Toron szigorú feltételek szerint szabályozta hadseregének létszámát, mégis jelentős zsoldos hadat tart fenn. A Pentád városai rendszeres adót fizetnek neki, cserébe zsoldoslégiója – a Yankaraon – fenntartja a külső és belső rendet.

A Quiron Pentádban elképesztően magas az idegen népcsoportok aránya, köszönhetően a két, több évszázadon át működő térkapunak, mely hozzájárult a népek keveredéséhez. (Hollóidők,369)

Quiron-tenger

Észak Ynev legnagyobb beltengere, s egyben legfontosabb kultúraközvetítő tere is. Állítólag valamikor a fajháborúk alatt keletkezett, azelőtt hegység volt a helyén. Ma a vidéke Quironeia néven partján több államnak is helyt adó tenger. A Keleti-óceánnal a Sinemosi-szoros, illetve tenger köti össze. (Kyr históriák,286; T)

Quirrta Khinn (kráni elf)

A kráni elfek legtekintélyesebb lovagrendje, amely minden befolyásának latba vetésével az Igazak egységének fenntartásán munkálkodik. A házak közötti viszályokban sohasem foglalnak nyíltan állást; a felvételt nyert tagok nem kötelesek megtagadni családjukat és vérrokonaikat, ha kívánják, felvállalhatják a kettős kötődést. A Quirrta Khinn titkos célja az elfek gyűlöletének szítása az aquirok iránt; folytatni kívánja az ősi háborút, bár más eszközökkel, mint egykoron. Lovagjai nemcsak harcosnak, orgyilkosnak is kiválóak, lesből, orozva, nyíllal és méreggel ejtik el az aquirokat, hatalomszavaik ellen szipolytalizmánokkal és ősatyáiktól örökölt ereklyékkel védekeznek. Trófeagyűjteményük minden évezredben gyarapszik egy-két fejedelmi darabbal, a Tiltott Határon túlról. Mallior tüzet gyújt a lelkükben, Verrion kiöli belőlük a kétségeket, Hantien pedig felruházza őket az emlékezés és a türelem égi adományaival. (Sum,48/1/1)

Quon salvad Maradus, morted quadorr! (kra)

Ne kezdj a Birodalommal, mert sírba taszíttatsz. (Renegát,90)

Quopatgyanta

A Sheral déli lábának dzsungeleiből származó gyanta és füstölőszer. (Szürkecsuklyás)

Quora savitar ague magorr. (kra)

Csak az ostoba tekint a varázstudók szemébe. (Renegát,90)

Qvakka

A nem hegyvidéki hómezők vadkutyái. (B,25/1/3)

Qvra-th'an (aqu)

Démonlant. Ritka és értékes kráni hangszer, melyet aquirok csontjaiból készítenek. A 22 húros és 4 basszushúrral rendelkező hangszert csak kivételes ügyességgel lehet szépen megszólaltatni, és a köré szövődő számtalan legenda egyike szerint vérrel kell itatni. A kráni dalnokok szerencsésebbjének féltett, mesterről tanítványra szálló kincse. (S)

Qwetedzs (dzsad)

Az Elszámolás hava, a dzsad naptár kilenc hónapjának utolsó,

kilencedik hónapja. Dzsenn neve Mardszann. (Vihar Ibara felett,447)

Qwudawe (dzsad)

Sivatagember. Először a Naddanokkal foglalkozó források említik, ám bizonyos, hogy ők csak egy ősi hagyományt vettek át. Mindenesetre akad, aki szerint a qwudawe egyszerűen a sivatag emberi formában történő megtestesülése. (Renegátok,292/3)

Qwudura (dzsad)

Félemberi törzs alsóbbrendű mágikus képességekkel, a Délvidéken már jóval az emberfajok megjelenése előtt ott éltek. Származásuk homályba vész, de nem eléggé jelentősek ahhoz, hogy bárki alaposabban tanulmányozza a kérdést. (Renegátok,292/4)

Raboránus lovagok (gor)

A gorviki székhelyű Marico con Rabora lovagrend tagjait nevezik így. (Bábjáték,388/5)

Rabussu (cra)

Legendás crantai alak, lávaóriás, a mitológia szerint Kommsa (Khormmsa) ivadéka. (Hallgat az ég,59/4)

Rachab rai Gandhul (dor)

Dorani magiszter, az asztrálmágia beavatottja. Társai szerint varázslatai két-háromszor annyi energiát igényelnek, de örök időkre szólnak és semmit nem vesztenek erejükből. A mester a Psz. XVI. században vált renegáttá. Ármánykodásaival úgy összekuszálta a politikai szálakat, hogy már-már repedés keletkezett az évezredes szövetségi rendszeren. Végül –mindkét fél megkönnyebbülésére – Toron boszorkánymesterei ölték meg. (ÚT,274/2/5)

Rachat ma'niigan (aqu)

Ediomad legveszedelmesebb lakóinak, a valóvérű aquiroknak az elnevezése. (B,39)

Rackla (van)

Traidlani denevérkutya. Barlangi élőlény, a törpék a VI. Zászlóháborútól kezdve idomítják és hátasként használják őket. Számos alfaja létezik, háziasítása óta a vanírok majd' minden feladatkörre külön változatot tenyésztettek ki. A szárnyas felderítők (a könnyűlovasság tarini felderítői) vármérséklet és kitartás alapján választják hátasaikat, melyek maguk is kiveszik részüket a küzdelemből: agyaraik önmagukban is veszedelmes fegyverek, támaszkodó lábaikhoz gyakorta erősítenek kaszaforma vágópengéket. Maguk a harcosok többnyire kistermetűek, bőrvértnél és szablyánál súlyosabb holmikat csak végszükség esetén használnak. Mivel egy jól képzett harcos sokkal értékesebb Tarin számára a hátasánál, a katonai racklák mindegyikétől elvárják, hogy rövid távon legalább két vanírral képes legyen a levegőben maradni. (B,188/1/1; Ész,162/2/1; Karr-Khazad kapui,392/7)

Radaconte Argus (erv)

A sigronomói egyetem teológiai tanszékének jeles professzora. Híres műve a Theomica. (1TK,153/1/4)

Raddim Fualgar am Gorvik (gor)

A Kránnal szövetséges délvidéki ország grófja; a hagyomány szerint ellenfelei elől menekült Északra, hogy örökjogai érvényesítéséhez zsoldosokat toborozzon. A Pyarron szerinti 3692-ben vesztette életét egy Warvik tartománybeli udvarház ostromakor. (A Halál havában,)

Radobart (Harcos) (Psz.?-1014-?) (erv)

Eren hercege a Psz. XI. században. Psz. 1014-ben a gianagi grófok kérésére benyomul a gianagi területekre. A hatás nem marad el, a gianagi uralkodónak engednie kell saját nemességének, hogy azután két évre rá kiszorítsák az országból hadait. (Ész,220/2/5)

Radomir I. (Psz.754-?) (erv)

A függetlenné vált Erigow első hercege. Apja, Hosszúéletű Lohalen Psz. 754-ben,végrendeletében deklarálja elszakadását az Erv királyságtól, így teremtve lehetőséget fiának, Radomirnak. (Ész,220/1/6)

Radomir III. (Psz.?/?-1310) (erv)

Erigow nagyhercege a III. Zászlóháború idején, a csatatéren hal meg, lobogója toroni kézre kerül. (Ész,87/2/0, 222/1/4)

Radomir (Veszedelmes) IV. (Psz.?-1229-?) (erv)

Erigowi uralkodóherceg. Unokáját, Enissét, Psz. 1242-ben veszi feleségül a tiadlani korun, III. Erbin. I. Daitar dédunokája, aki Psz. 1229-ben beveszi Rutenor városát. (Ész,87/2/0, 101/1/1, 221/2/4)

Radovikánus lovagok (gor)

Olyan gorviki lovagrendek gyűjtőneve, melyek alapelveikben – némelyek még harci technikáikban is – hűek Tarda Radovik an Warvik alakjához. Gorvik szerte számos ilyen rend létezik, melynek minden gorviki születésű nemes tagja lehet, ha kellő tisztelettel viseltetik a nagymester iránt. A rendek nagy többsége nyitott, számos rendházzal, de külső taggal is. Ilyen a Marico con Rabora lovagrend is. (RúnaI/9,Todvar)

Radrig en Naith (dwo)

Közrendű dwoon családban született, majd papnak tanult. Több hitvigyázó művet is írt, de híressé egy szónoklata tette, a háborús erkölcsökről. A beszéd nagy vihart kavart, mert bírálta benne a Vörös Hadurakat. Később eretnekké nyilvánították, majd egyházi átokkal sújtották, műveit Davalon főterén elégették.

Radrig en Neith a Vérivók ork törzsben lelt otthonra. Ork neve Grauk Uruwortha, a Vérivó szellem fia. Több ork asszonya, fia is van, immáron huszonöt éve él az orkok között. Elküldött a Sigranomoi egyetemnek egy hihetetlenül alapos és részletes értekezést az orkokról, de művét az inkvizíció azonnal indexre tétette. (Sum,127/1/1; 127/2/1)

Raelto (sha)

Hírhedt shadleki festő, aki szörnyűséges dolgokat festett vásznaira, megbotránkoztatva korának műértőit. Képein – melyeket következetesen csupán mázolmánynak neveznek – általában mindenféle szörnyeket és embereket – leginkább nőket – ábrázolt, nem ritkán intim kapcsolatban és egyéb vérlázító, gyomorforgató módon. Nem ismeretes, hogy álmok, sugallatok hatására, őrültségből netán démoni késztetésre cselekedett így, de aon nincs mit csodálkozni, hogy az Inkvizíció máglyára vetette. (Aquir Gyűrű,111/3)

Raen (eno)

Varjú. (E,251/19)

Raetha Rawia (Psz. ?) (évár)

Alidax boszorkánykirálynője a Psz. XIV. században, Aranyhajú Amaltheassa utóda. Néhány forrás, valószínűleg tévesen neki ítéli az Ötödik Fekete Lobogó megtalálását. (Toron,156/1/0; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Raew (erv)

Gázló, átkelőhely. (Ész,75/2/0)

Raf (god)

Gyermek, sarj jelentésű szó. A szeráf szó második tagját ebből származtathatjuk. (Rúna,VI/2,Szerafizmus,23/1/2)

Ragadash (elf)

Ősi elf szállásterület azon a vidéken, ahol ma a Himano-sivatag végtelen homokdűnéi sorakoznak. Az elf-aquir háborúk során a Terdt Tanács mágiája kiszárította és örökké terméketlenné tette. Pusztulása előtt biztos kezű határvadászairól volt nevezetes; kilőtt nyiluk, mint beszélték, még a tavaszi szellőt is kettéhasította. (Sum,48/1/2)

Ragadashi (elf)

A mai elf nyelv egy változata, a három közül a legkisebb táborral rendelkező. Nevezik velariumi, vagy északi dialektusnak is. Az Északi Szövetség területén, Erionban, a Yian-Yiel vidékén és a Keleti Városállamokban, valamint a Lor völgyétől északra előforduló szórványközösségekben élő elfek használják. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/2/1; 20/1/2)

Ragaen (eno)

Gazdátlan, azaz hűbérúr nélküli muszatasi. (Bábjáték,388/6; E,251/20)

Ragan (dvár)

A Déli Városállamok Kráni régiójának területén őshonos népcsoport, akik a Pe. II. évezredben jelentek meg a vidéken. Széles pofacsont, zömök testalkat, hordó mellkas és rövid lábak jellemzik őket, feltehetően a nomádoktól származnak.

(RúnaVI/1,Déli Városállamok,Kráni régió,4/2/1)

Ragga (van)

Három. (Sum,109/2/3)

Raggakoh (van)

Harminc. (Sum,109/2/3)

Ragg-echar (tor)

Ragg-fok. Az Abasziszhoz tartozó Ragg-földnyelv után elnevezett hely, ahol a hetedkori történelem egyik jelentős tengeri ütközete zajlott, a Toron és Abaszisz közötti Ragg-foki csata a Psz. 3615-ben. (Morgena könnyei,290/4; Abbitkirálynő; Szürkecsuklyás-Északfölde)

Ragg-fok (tor)

Lásd: Ragg-echar.

Ragg-foki csata (asz-tor)

A hetedkori történelem jelentős tengeri ütközete, amelyet az Abaszisz területéhez tartozó Ragg-földnyelv után neveztek el. Psz. 3609-ben, részint a Függetlenek Ligájának, részint a megerősödő aszisz gazdaságnak a hatására az abasziszi nagykirály felmondta a Toronhoz fűző concordiát. A félelmetes tengeri erőt képviselő úgynevezett Abbitflotta azonban nem tudta a Birodalommal szemben biztosítani az új keletű függetlenséget. A temérdek áldozatot követelő ütközetben Khymmer Trodar-on Ecyhín, a toroni flotta egyik kapitányának vezetésével a császári hajók – elsősorban az Abbitflotta nehézkes manőverezőkészségét kihasználva – pusztító csapást mértek az elbizakodott aszisz seregre Psz. 3615-ben. Az Abbitflottával veszett Malfeo Amalli és Domorra Karnelian is.

A ragg-foki bukást követően Toronnak ismételten sikerült concordiáit a Quironeia déli partvidékét uraló államóriásra kényszerítenie, melyet az események közben megözvegyült Tiruna dal Raszisz Nagykirály (nő) volt kénytelen elfogadni. (Morgena könnyei,290/4; Abbitkirálynő; Szürkecsuklyás-Északfölde)

Raghassi (dwo)

A dwoonok első fővárosa, feltehetően valahol a Ziron-hegység környékén állt. A Psz. V. században földrengés pusztítja el, ezután vándoroltak tovább keletre. (Ész,219/1/7)

Raginal Hokmet Dhuvir am Godora (godora)

Godora grófja; a maga idejében, a Pyarron szerinti XIII. század derekán Mágusölőként ismerték. A legenda szerint arra ítéltetett, hogy a sírban se leljen nyugodalmat: lidérc vált belőle, ám e csapást ajándéknak tekintette, és frissen nyert hatalmával sokakat tartott rettegésben ezután is. Második életében Orwella hívéül szegődött, s nagyra törő terveket dédelgetett: a Pyarron szerinti 3691. esztendőben az Elátkozott Vidéken bukkant fel, azután nyoma veszett - suttogják, egy dorani varázsló parancsára a Semmi nyelte el. (A halál havában,288/2)

Ragna Karr-Munk (van)

A tengeri törpék felszíni kikötővárosa. A sziklába faragott város, függőhidak százaival, párkányaival és vízgyűjtő vásznaival szemet gyönyörködtető látványt nyújt. A raktárak, boltok százai mellett itt található a város urának, a főkapitánynak, valamint a törpe viharbűvölőknek a székhelye is.

Nem törpe csak nappal lehet a városban, éjszakára el kell hagynia azt, ám a tenger már külvilágnak számít, és a kikötőben a kocsmahajók valamelyikén átvészelhető az éjszaka. Az Északi szövetség hajósainak kedvelt átrakodó és vízvételező helye. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ragnos (gor)

Az egykor tutor majorisnak nevezett klánvezető gorviki elnevezése. Jelentése pók. (Tizedik,335/4)

Ragon (van)

A kétélű csatabárdok törpe elnevezése; a legderekabb törpe harcosok és Tooma isten hagyományos fegyvere. (Sum,101/1/4)

Ra-gordionok (sha)

A mai Shadon területén egykor élt népekkel érkezett, titokzatos, hódító nép. A történetírók a godoni kóbor lovagokkal azonosítják őket. (Sum,416/1/1)

Raguas Marada (kra)

A Birodalom követe vagyok. (Renegát,90)

Ragyogás Őrizője (dwo)

A dwoon Ranil főpap elnevezése. Székhelye Hadravenben van. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ragyogó Birodalom (cra)

Az utócrantai Gal-Nar egyik elnevezése. (Aquir Gyűrű,294/4)

Rah Gul (kra)

Kráni város, a három legnagyobb külső-kráni város egyike. (Egyes vélekedések szerint a Középső tartományokban található) Alapítása az első kráni emberekhez kötődik. (Sum,395/1/1; Árnyak könyve,385/1)

Rahim el-Haszra (Psz.3661/3692-?) (dzsad)

A Taba el-Ibara pusztaságában fekvő emirátus, El Hamed legnevesebb vezíre P.sz. 3661-ben született a jóval jelentéktelenebb Haszra városában. Egy kétes szavahihetőségű legenda szerint tevehajcsár apját hasonszőrű társai fojtották meg egy elszámolási vita során Erionban. Anyja példás szigorral egymaga nevelte fel - Rahim sokak szerint életét köszönhette a tőle elsajátított ravaszságnak. Üzleti érzéke, hírhedett alkalmazkodóképessége révén sikerült beverekednie magát El Hamed kereskedőcéhének döntéshozó testületébe, s nem sokkal ezután a Véreskezűként emlegetett Malik al-Avdal tanácsnoka lett. Ura halála után egy ügyes húzással elhárította a várost fenyegető vészt, és kiérdemelte az emír kegyét, akit - különös fintora a sorsnak - csakhamar háttérbe szorított bölcsességével, a háború következtében, annak halálával pedig, Psz.3692-ben el Hamed emírjévé válik.

Történelmi nagyságát legfényesebben a Manifesztációként emlegetett isteni lény, az Ynev elsődleges anyagi síkjára betört Amhe Ramun ellen vívott háborúban bizonyította, melynek során az úgynevezett turbános ellenállás vezéralakjává, Al Munszur erődjének legendás számvevőkapitányává vált. A krónikákban leggyakrabban előforduló jelzői: Uma Ahnat, vagyis Égi Ravaszságú, és Kalit ab Bhin, azaz Északbarát. (Sum,436/2/2; MK; Vihar Ibara felett,442/3)

Rah'mana (ork)

A Rah'manu megszólítás női megfelelője. (BíborgyöngyökII,142/5,149/8)

Rah'manu (ork)

A Hallgatagok törzsének fehérorkjai által használt kifejezés, Darton paplovagjait értik alatta. Az egyetlen szőrtelen fajzatok, akiktől utasításokat is elfogadnak. Megszólításként is használatos, ekkor azonban bárkinek kijár, akit tisztelet illet nem csak Darton-lovagoknak. Női megfelelője rah'mana. (Sötét térítő,129/1; BíborgyöngyökII,142/5,149/8)

Rahtir Khallidan (XII. Hiere) (Psz.3038-?) (asz)

Onpori kurtanemes, aki Psz. 3038-ban, a Di'Luani orákulum jóslataira hivatkozva, magát Hirer Otlokir egyenesági leszármazottának vallva királyellenes lázadást robbantott ki, és képességeit bizonyítva XII. Hiere néven nagykirály lett.

Ágyékából nem sarjadt fiúgyermek, ezért utóda veje, a lampryssai hercegkapitány, IV. Dinas dal Rasis Otlokir lett. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Raí (elf, eno)

1. (elf) Eredetileg a krániakra használt elf kifejezés, mely később magába olvasztotta az összes többi becsmérlő szót, amit az emberekre és más idegenekre alkalmaztak. Mára jelentése kissé megváltozott, s elsősorban a külországiakat jelölik vele. Jobbára délen használatos, és nincs sértő jelentése, ám ha akarják, északon is olyan hangsúllyal tudják kiejteni, amely felér a legdurvább trágársággal. (Sum,48/1/3)

2. (eno) A test, a belső energia középpontja, kb. 5 centiméterrel a köldök alatt helyezkedik el. (E,251/21)

Raí-ate (eno)

Az enoszukei feles vért elnevezése. (E,229/2)

Raichur (ker.herc)

A Kereskedő Hercegségek egyike, fővárosa Odra kikötőváros. Jelentősebb kikötői még Wourqua, Tilse, Gelian, nagyobb városai Fierian, Klum es Meist

és Meist-Astret. (Bábjáték,387/2; Szürkecsuklyás)

Raígei (eno)

Az összpontosítás, a kí koncentrálásának – sokszor nem is tudatosan végrehajtott – művészete. (E,251/22)

Raihan (ila)

Az öt ilanori törzs egyike. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Raí kuroi (eno)

Fekete lelkű. (E,254/29)

Raímaki (eno)

Az enoszukei páncél része, a páncélmellény elnevezése. (E,228/5)

Raímaki-dó (eno)

Az enoszukei páncél része, a mellkasvért elnevezése. (E,229/1)

Raí o miszeru (eno)

Hasat megmutatni. (feltárni, valaki mire gondol) (E,254/30)

Rais Terhan színház (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város nyugati, Korstaide kerületében áll. (Ész,98)

Rajú (eno)

Iskola stílus. (E,251/23)

Raka Kha'sthass (kra)

„Várom büntetésem". (Kráni krónikák,66/4)

Rákászvég (asz)

Ifin kalmárnegyedének közkeletű elnevezése, annak az időszaknak az emlékét őrzi, mikor a két karavánút közt terpeszkedő Sóstó még közvetlen összeköttetésben állt a tengerrel, és a tízlábúak előszeretettel választották szaporodóhelyként, temérdek helyi családnak biztosítva könnyű megélhetést. (Abaszisz,YnevPontHU)

Ra'kayhassi (yll)

Vérbosszú. A sértett családtagjai hirdetik meg a bűnös ellen. Bár az így elkövetett gyilkosság is törvényellenes, a bűnösnek az igazságszolgáltatás néhány nap haladékot ad, hogy a tettes az önkéntes száműzetést választva a külvilágba szökjön. (Rúna,IV/3,Erkölcsök és törvénykezés Yllinorban,11/1/5)

Rakhar (khál)

Tőrkarom. A khál fegyver egymás mellé erősített egyenes és görbe pengékből áll. Szúrásra és tépésre egyaránt alkalmas, pengéi minden oldalon élezettek. Általában párosan használják. (TF,18/3/1)

Rákija (asz)

Erős aszisz pálinkaféle. (Szürkecsuklyás)

Rakimin (eno)

„Érinthetetlen", Rabszolga, pária, kaszton kívüli. (E,251/24)

Rakkahara Szaiszuke (eno)

Psz. 2415-2463-ig élt enoszukei bölcs, híres dzsí játékos. A Sirakuroi szerzője. (E,245/5)

Rák kerület (tor)

Egyike Shulur öt szegénykerületének.

Rak Narval (asz)

Abaszisz egyik, a Dul Mordak ház uralta tartománya, ami az ország északi részének tengerparti sávjának középső részét foglalja magába. Székvárosa Tadzeh. A Dul Mordak ház és a tartomány háromszögletű címerpajzsának bíbor mezejében szárnyát táró, arannyal fegyverzett héja látható ezüstben. (Sum,320/1/3; Abaszisz,YnevPontHU)

Rakuda Kaitosy (tia)

Tiadlani kardművész, akit botrányos viselkedése miatt maga a Dorcha küld kalandozni. A kalandozó visszatérvén új iskolát alapít, ahol oktatni kívánja kardművészhez méltatlan elvekkel átitatott technikáit. A dorcha megtiltja az iskola alapítást, és elrendeli a kardművész halálát, aki addigra már megszökik. Tanítványait elégedetlenkedő kardművész tanoncokból toborozza, akik később a Kiűzöttek iskolájának első mesterei lesznek. Halálát állítólag maga a Halál Harmadik Nagymestere intézte. (S)

Rakwudogrw (ork)

Koponyaszövetség. A Negyedkor közepén hívta életre a Falánk Ughjorbagan, a képzett ork nekromanta – az első és egyetlen az ynevi történelemben. Crantai alapú mágiát használt, melynek segítségével sikerült szoros egységbe kovácsolnia és irányítása alá vonnia a Quiron-tengertől északra élő tizenhárom törzset. A legnagyobb törzsek

nevei a hagyományok szerint: Ordastorkúak, Dühöngők, Vakondfivérek, Sárgafogúak, és Kőhányók. Maga Ughjorbagan, Ughj fia a Dühöngők törzséből származott.

A Koponyaszövetség gyilkos háborút vívott a velariumi elfek ellen, s bár húsz esztendő alatt véres győzelmet aratott, a törzsek közül tizenegy nyom nélkül kiveszett. Az utolsónak maradt Vakondfivérek és Dühöngők harcosait, valamint Falánk élőholt hordáit egy Allrin nevű elf rehynn és serege őrölte fel egy ütközetben az ork szállásterület központjában, az azóta kiszáradt Quar-folyó völgyében, valahol a Daibol-hegység ormainak árnyékában. (Hőseposz,303/5)

Ral da Ranga (dwo)

A Pyarron szerinti 3655-ben született dwoon középnemes, 3681-től Ranil naplovagrendjének nagymestere, a Dwyll Unió legkiválóbb stratégája, 3739-ben bekövetkezett haláláig a Hetedik Vörös Hadúr.

Nevét nem elsősorban a Davalon falai alatt P.sz. 3692-ben vívott csata, hanem az azt megelőző hetek manőverei tették Ynev szerte ismertté; a Ranga-féle kettős hurok kötelező tananyag a kontinens valamennyi hadászati akadémiáján. A felmentő seregek érkezéséig - majd három napon át - küzdött két Fekete Hadúrral Sagrahas mezején, ahol két célt is megvalósított: sikerült elejét vennie a székváros bukásának, és megakadályozta, hogy a toroni csapatok Davalont megkerülve zúduljanak tovább észak felé.

A Vinalinál 3695-ben zajlott ütközetben ártó mágia sebezte meg, ő mégis ezredei élén maradt egészen a hadjárat befejezéséig. Hazatérése után - a legenda szerint legalábbis - egy teljes esztendeig szunnyadt Ranil oltárán. (1TK,428/2/2; Sum,436/2/3; Szürkecsuklyás)

Ralian da Ranga (?-3616-?) (dwo)

A dwoon Ranil lovagrend nagymestere, Hetedik Vörös Hadúr a Tizenharmadik Zászlóháború idején. Személyesen irányítja a három hét alatt elesett Dwill-Uinó utolsónak maradt fővárosának, Davalonnak a védelmét. (Morgena könnyei,298/2)

Ralist, tel Ház (évár)

Caedoni, aszisz eredetű nemesi Ház. A pyarroni vallású, Baraad ellenes Ház a caedoni hajóépítés aszisz hagyományokon alapuló ágát felügyeli. Szoros a kapcsolata a Bogyórágók boszorkánymesteri céhével is. Kék-ezüst-abbit címerükön hajó és sellő. (S)

Rallaquon (gor)

Gorviki sakkjáték. Kizárólag pallérozott elmék szórakozása, mivel az eredetileg Shadonból származó játék szabályai rendkívül bonyolultak. A tábla figurái a történelem és a legendák nevezetes figuráit ábrázolják – köztük helyet kapott a Holdfi és az Aranylovag is, különös módon egymástól különböző színben. (Bábjáték,388/7)

Ralug

Az Elátkozott Vidéken élő, nagytestű ragadozó gyíkféle. (B,188/2/3)

Ramagar (kor)

Keleti barbár. (Szürkecsuklyás)

Ramando da Gamarra (gor)

Ramando da LaCorb eredeti neve, amit apja megölése és a család elhagyása után kényszerült megváltoztatni. (Bábjáték,389/1)

Ramando da LaCorb (gor)

Ramando da Gamarra néven látta meg a napvilágot Psz. 3644-ben Gamarra grófjának fiaként, a Gorcrada-beli uradalmon. Ifjú korában fegyverforgatásra nevelték, műveltségének csiszolásáról egy Holdkos novícius gondoskodott.

Huszonegy éves korában elhatározta, hogy nem marad a Gamarra várban. Emiatt összeütközött apjával, Gamarra bárójával, és megölte őt. Ikertestvére, Lerois bosszút fogadott, azt azonban csak az idős báróné halála után válthatta valóra. Mikor anyja is eltávozott az élők sorából, Lerois fivére keresésére indult, de Ramando őt is megölte. Ramando de Gamarra továbbállt; családi pecsétgyűrűvel igazolva nemesi mivoltát, siedonként végül lovagi rangot harcolt ki magának.

A Raboránus lovagrend választotta tagjai közé; ám az ifjú Ramando példátlan mértékű különcséget tanúsított: gyakorlatilag egyáltalán nem érintkezett a rend vezetőivel, és idejének jó részét ismeretlen helyeken töltötte. Ezzel magyarázzák, hogy rend nemsokára megvált tőle.

Mindezek után, bár rangjától nem fosztották meg, renden kívüliként folytatta tevékenységét. A Szóbeszéd szerint nem egyszer járt a Corra-doloson túl, sőt, egyes merész feltételezések szerint megfordult nem csak a Déli Városállamokban és Erionban, hanem Pyarronban és a kontinens északi felén is. Kalandozásai során társaiul szegődtek a Vándor és a Fürge néven ismert kalandozók is, ők később követték a lovagot Gorvikba.

A Holló Lovagja sosem tudott megbékélni sötét múltjával; a gorviki írott és íratlan törvényeknek is ellentmondó személyisége láthatóan nem egyezett ki a történtekkel. A Psz. 3680-as éve végén társai több ízben megfigyelték, hogy rémképek üldözik, ám azok eredetére sokáig nem sikerült rájönniük.

Psz. 3690-ben Ramando da LaCorb Warvik bíborosának csapdájába esik, s kénytelen-kelletlen elfogadja az ajánlatát, és kész ősei földjére, a Gorcradára visszatérni, két különös szellem nyomában. A Gorcrada bércei között pedig találkozik a titokkal, amely évtizedekig őrizetlenül hevert a rommá omlott várkastélyban. (Bábjáték,389/1)

Ramando Sichetti (évár)

Gorviki bérgyilkos, akit Talavra kalóz urai hatalmi harcukban akartak felhasználni. Ő, abasziszi ellenfelével együtt irtotta ki a városállam kegyetlen és mohó vezetőit és miután a lakosság őt találta szimpatikusabbnak, őt választották vezérré és vezetővé. Életének ez utáni szakaszát a város túlélésének biztosítására szentelte, és megszervezte a Csodaművesek klánját. Psz. 3639-ben halt meg. (RúnaI/5,Talavra csodaművesei,24/2/2)

Rambula Regitas (tor)

A tartományi helytartók tanácsa, mely ötévente ülésezik, mindig más helyeken. Gyakorta nevezik Lándzsagyűlésnek is, a regitorok hagyományos címerlándzsái után. (Sum,348/2/4)

Ramie`cor (gor)

Szó szerint fegyveres kéz. A saggiák és a tarantolók legfőbb orgyilkosa, a klánvezér jobb keze. Általában a klán legjobb, rendíthetetlenül hűséges harcosa. Bármikor, feltételek nélkül, azonnal bevethető, de csak a klánvezér kifejezett utasításainak engedelmeskedik. (Kék éjszakák árnyai,298/3)

Ramiera (krán-gor)

A gorviki fejvadászok és orgyilkosok közkedvelt, kráni eredetű fegyvere, de Gorvikban szinte „népviseletnek” számít. Különösen hosszú, akár negyven centi hosszú, vékony, egyenes, kétélű, tőrféle. Levél keresztmetszetű pengéje borotvaéles, tartása biztos, egyensúlya kitűnő, adott esetben még dobni is lehet. Keresztvasa többnyire keskeny. Külhonban gyakran rejtik, mivel elárulja a gorviki származást, ugyanis Gorvikon kívül csak elvétve használják, leszámítva talán Kránt. A gorviki nemesek jelkép értékű fegyvere, a fiestinók egyetlen eszköze. (1TK,346/1/3; TF,260/1/4; ÚT,336/1/3; RúnaIV/1,Alternatívák a harcművészetekre)

Ramierao (gor)

Neves gorviki, gon-morrákat oktató neves iskola, a rokumdi Racallóban. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Ramkir (kor)

A Keleti Barbárok egyik istene, Ymdoll és a Világok Úrnőjének második gyermeke. Ő a Változó Atya, az élőlények és a föld fölött bír hatalommal. Szférái a Természet és az Élet. (PPL2,97/3/1)

Ramog (van)

A Kőatya másodszülötte, az Üllőúr, a Keményfejű, a kovácsok istene, bár hozzá intézi imáját minden kézműves törpe. Köve az opál, és – egyedül Tarin istenei között – szakáll és ing nélkül ábrázolják. Kevés számú papsága Tarniban él, és azokat a mestereket segíti, akik életük fő művén fáradoznak.

A kifacsart zakhuli tanítás a börtönök és béklyók isteneként tekintenek rá, ő az, akinek átokkalapácsa betegségekkel és más sorscsapásokkal sújtja a hozzá méltatlanul áldozókat. (Sum,101/1/4; Karr-Khazad kapui,371; Szürkecsuklyás,Északföld)

Ramort (dvár)

Gorviki befolyás alatt álló, apró, déli városállam. Az itt székelő Deva Morrola lovagrendről nevezetes. (1TK,100/1/0; RúnaVI/1,Lovagi felszerelések,24/2/0; S.)

Ranagol (kra)

Másként a Kosfejes Úr, vagy Legnagyobb úr; az Yneven létező civilizációk többsége számára az ördög maga. Talán a legősibb a ma tisztelt istenségek közül, aki az érzelmek feleslegességét és a letisztult elme felsőbbrendűségét, az egyén kiemelkedésének lehetőségét, a harc szükségességét hirdeti, rendszere a káoszra épülő dinamikus rend. Eredetileg inhumán ősfajok imádták Kránban, majd a Hatodkortól a menekültként érkező emberek is behódoltak neki. Hitének terjesztésében óriási szerepe volt Ynevre küldött félisteni fattyainak, a Kráni Tizenhármaknak, az általuk írt, az újabb népek számára is hozzáférhető könyvek, mint a Példázatok, ma is tanainak hozzáférhető alapját képezi.

Hívei azt tartják, ő az egyetlen igazi isten, a többi a sors szánalmas bábja csupán. Hite Gorvikban és Kránban államvallás, szektái és nyitott tetejű templomai azonban a világ számos országában megtalálhatók. Vallásának gyakorlását a Pyarroni Paktum tiltja, mert emberáldozatot kíván. Vallásának tanai mégis sokak számára elfogadhatóak; nem véletlen, hogy ez jelenti a legnagyobb veszélyt a békésebb, emberáldozatot tiltó vallások számára.

Szimbóluma a kosfej, amelyet - főleg Gorvikbak - gyakran tetoválnak. Egyházszervezete laza és sokszínű, Gorvikban szervezettebb, itteni papjai a Halál, lélek és természet szférák felett bírnak hatalommal, míg Kránban még papjainak léte is kérdéses, egyes nézetek szerint tanait a hóhérpoéták hirdetik, papjai pedig nincsenek a hagyományosan vett értelemben. Azok, akik mégis papjának mondhatják magukat, semmiképpen nem említhetők egy napon a külvilági porszemekkel, bár a Haláladó beszedésében minden bizonnyal jelentős a szerepük. Kráni vallásában jelentő a Káosz-angyalok, mint az abszolút igazsághoz vezető megannyi különleges út, - és a köréjük szerveződött szekták szerepe; a Káosz-angyalok a Kosfejes Úr szűkebb aspektusait testesítik meg, s őt táplálják a híveiktől nyert hatalommal - Gorvikban megvetik és tiltják őket. (A halál havában,288/1; Sum,402/1/6; PPL2; A kos és a kobra éve,358/5)

Ranagol akarata szerint (gor)

Tradicionális gorviki válasz, magas rangú fejvadászok és katonák használják urukkal szemben, esetleg valamely náluk magasabb rangú kiemelkedett parancsait hallva. A tisztelet mellett az idegenséget is kifejezi, a fejvadászok egymás közt a kráni eredetű „hallom és engedelmeskedem” választ használják. (Gorviki pokol,6/3)

Ranagol démonlovagjai (kra)

A Kosfejű Úr küldöttei; három ynevi láb magas, démoni külsejű lények. Jelenlétük a hitetlenekben irtózatos rémületet, a hívőkben rettegéssel vegyes tiszteletet ébreszt. Egyes belső misztériumokba beavatott papok feljegyzései szerint valaha emberek voltak, akik ilyen formában jutnak vissza az anyagi síkra. Tudatuk egyetlen magból, istenük síkjáról táplálkozik; éppen ezért, ha többen vannak is, egyes számban beszélnek magukról. Rettegett harcosokként írják le őket; csatában való megjelenésük a biztos győzelem zálogának számít. Kivétel nélkül embernyi csatabárdot forgatnak. A démonlovagok megidézésének módja a Nagy Arkánum beavatottjai előtt ismeretes csupán, közülük is kevesen vannak tisztában megjelenésük és létük valódi törvényszerűségével. Még kevesebben kapnak felhatalmazást a Legnagyobb

Úrtól, hogy segítségül hívhassák őket. (Bábjáték,389/5)

Ranagol Szeme (gor)

A déli égbolt tisztán igen ritkán látható, vérvörös színben tündöklő csillaga. A Délvidék emberlakta térségein többnyire baljós események hírnökének tartják. (Bábjáték,390/1)

Ranakha-kendő (kra)

A kiközösítés jele krán egyes alvilági testvériségeiben. A gazdagon hímzett, nyakon megcsomózott selyemkendőből az értő szem azonnal láthatja, hogy viselője nem élvezi többé a tolvajház, a koldusliga vagy az áfiumkereskedő céh védelmét, s bármi történjék vele, senki nem fogja miatta meghirdetni a khaynesst. Ha valaki megpróbálja leoldani magáról a ranakát, vele bomlik a hús, az erek és az inak is; gyors halál ugyan, de csöppet sem fájdalommentes. (Sum,404/2/4)

Ranakhathel (kra)

Tapasztalati mágiát űző varázstudó, akinek egyetlen dolga van: a ranakha-kendő megkötése és – ha a testvériség netán visszafogadja a kiközösítettet – leoldása. Az általa kötött bűvös csomókat rajta kívül senki más nem képes kibontani, legfeljebb a birodalom legavatottabb mágusai, de még ők is csak aránytalanul nagy idő és energiaráfordítással. Nem túl gyakran ugyan, de megtörténnek olyan esetek, hogy a vétkes személy kitaszítása és visszafogadása közötti időben a ranakhathel elhalálozik. Ilyenkor az érintett szervezet általában igénybe veszi a legközelebbi nekromanta-szövetség szolgálatait, és feladata elvégzésére visszaszólítják társukat a sírból. (Sum,404/2/5)

Ranashavik (gor)

A köznapi szóhasználatban bíboros, rituális szövegekben - nagy kezdőbetűvel - a Borkönyv és a Ranagol-mítoszok állandó szereplője, a szent színek egyikét megtestesítő Vörösbe öltözött. (Sum,414/1/10)

Randal Karnelian (asz)

A Hitvalló Oren Palyd-Karnelian fia és utóda. Az apja által elutasított toroni concordia miatti háborút megszakítva emberöltőnyi fegyverszünetet kért és kapott Toron császárától, esküvel fogadta, hogy fiát már a concordia elfogadása szellemében neveli.

Első fia Eman, akit toroni mesterek neveltek, ám titokban tartott második fiát, Ruplertet úgy nevelte, hogy annak bátyja megfékezése legyen az életcélja. (Geofrámia,85/2)

Randzsórómon Kicsa (eno)

Lásd Jokka Ran.

Rangbéli céhek (tor)

Különleges státusú alvilági testvériségeket illetnek ezzel a kifejezéssel. A hasonló jogállású szervezeteket okleveles céheknek is ismerik, ugyanis törvényes iratokkal tudják igazolni, hogy tevékenységüket magasabb kasztbéli patrónusok helyeslik és támogatják. A dolog lényege, hogy ezen iratok által, a rangbéli céhek tagjai navor (a fejvadászok pietor) kasztúaknak minősülnek, s nem eshetnek azonos elbírálás alá egyéb haramiákkal és gyilkosokkal. (Morgena könnyei,291/1)

Rangok (ork, gob)

1. (ork) Az ork harcosok öt rangot különböztetnek meg, ezek: katona, veterán, rabszolgavadász, testőr, nemzetségfő. (TF,190/2/0)

2. (gob) A goblin harcosok öt rangot különböztetnek meg: harcos, vészhozó, halálkezű, bajnok és törzsfő. (TF,190/3/1)

Rangos (dzsad, gor)

1. (dzsad) A dzsad tolvajklánok harmadik rangja. A rangosok fölött már a klán nagytanácsa ítél. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/3)

2. (gor) Az egykor tutor majorisnak nevezett klánvezető tiszteletteljes elnevezése. Jelentése pók.

Ranil (dwo)

A dwoon nép istene, a Napisten, más néven Nap Atya. Hite egyistenhit, a Dwill-Unió hivatalos és egyetlenként eltűrt hite. Neve köré lovagrendek szerveződnek, papjai nagybefolyással bírnak az Unió vezetésében is. Más országokban és népek körében elenyésző a hite.

Egyesek szerint testvére Terseirnek, akit más források teremtményeként

említenek. Ő vezeti ki a dwoon népet Naphonból. Törzse a legelőkelőbb dwoon törzs. Ranil a Lélek és a Természet szférái fölött bír hatalommal. (Észak lángjai,306/1; PPL2,65; Szürkecsuklyás, Északfölde)

Ranil Kelyhe (dwo)

Ranil egyik ereklyéje, melyben az örök tűz lobog. Ha a dwoonokat háború fenyegeti, a tűz az ereklyében vérré válik, s a harcosok a csata előtt a fegyvereiket ezzel kenik be. (a kehely soha nem fogy ki). Állítólag a mérgek és hazugságok felett is nagy hatalommal bír, de más bámulatos képességeiről is beszélnek. Őrzője a Szent Tűz lovagrendnagymestere. (PPL2,77/1/0)

Ranil rend (dwo)

A legerősebb dwoon naplovag rend. Nagymestere a Dwill-Unió mindenkori vezetője. A rend székhelye Davalonban van, és az Unió egész területén vannak rendházaik. Tagjait mindenütt megkülönböztetett tisztelet övezi. Zászlajuk egyben az Unió zászlaja is, fehérrel szegett égkék lobogó, közepén arany napkoronggal, mely fölött ökölbe szoruló férfikéz és körbefutó jelmondat látható: „Az áldozat lészen diadalmunk”. A lovagok páncélja ezüstszínű, köpenyük égszínkék.

A rend nagymestere a legendás Ral da Ranga, a hetedik vörös hadúr, aki Raniltól származtatja magát, ahogyan az egész rendet is. (PPL2,76/2/3; 77/2/1)

Ranil Vére (dwo)

A tűz dwoon elnevezése. Isteni ítélet jelzésére is használják, a vétkesnek parazsat kell enni, tűzön járni, a módszer minden tartományban más. Ranil mindig ítélkezik ilyenkor… (PPL2,73/2/0)

Ran-korszak (eno)

Az enoszukei történelem egy időszaka, mely a Josie-korszak után, a Tíz Harang Interregnum kezdetétől, a Psz. 2486-tói a Psz. 2791-ig tartott. A Sógja-korszak követi. (E,58/3)

Ran Leisses (gor)

A Psz. 2661-es shadoni büntetőhadjárat idején a gorviki seregek vezére karöltve ran Rithinivel. Mikor a gorcradai csatát vesztesnek ítélték, átkot mondtak a hegyekre és vele együtt az előrenyomuló Shadoniakra is. (Bábjáték,384/4)

Rann (tor)

Toronban használatos kifejezés, jelentése idegen. Mindenkire használják, aki a birodalom határain kívülről érkezett, de ezt alkalmazzák azokkal kapcsolatban is, akik valami okból kifolyólag elveszítették Házuk, klánjuk, céhük védelmét. (Morgena könnyei,291/2)

Rann’byah (kyr)

A kyrek hagyományos búcsúszava a soha viszont nem látásra. Szó szerinti jelentése: kegyes csillagokat. Használata ma már szándékos archaizálásnak számít. (Shajaran,314/3)

Rannienn (elf)

A 12 rehynn egyike a legvénebb rehynn. Ő volt az, aki Horianarral Naidden keresésére indulva Anúriáig jutott.

Az Yneven ma élő óelfek egyike. Egy dél-sirenari város, Zenumi kristálytemplomának mélyén alussza évezredes varázsálmát. Szelleme Ynev legnagyobb antiss-erődjét építette ki, melynek mesebirodalmában minden bebocsátást nyert álmodó a múlt legendás hőseinek alakjában mesebeli kalandokat élhet át. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/2/1; Sum,20/1/0; 50/1/1)

Ranonimotik... (gno)

Gnóm utazó, Igrain Reval társa Tysson Lar-i utazásakor. Együtt kerültek kráni fogságba, és eltűnt, de a Krad-pap tizenöt évvel később, Erenben újra találkozott vele. (A végzet masinériái,171/0)

Ranrag Hierre Dal Raszisz Otlokir (?-369 vége-?)

Abaszisz jelenlegi nagykirálya, a Psz. 3690-es évek végén. A Dal Raszisz dinasztia tagja. Halálának közeledtével trónjáért fia, Devdan, Ifin hercege és húgának fia, Ornon és az őket támogató erők szálltak harcba. (Ifini éjszakák 1,11; Abaszisz,YnevPontHU)

Ran-Reeli csata (Psz.1749)

Az V. Zászlóháború nevezetes ütközete. A toroniak offenzíváját a Tiadlanba érkező erigowi hadak vezette szövetségiek megállítják a két napos csatában, és vereséget mérnek a császári csapatokra. A Piderán folyó harcokban a dwoon lovagok megszerzik a császári lélekőr Fekete Lobogóját. (Ész,223/2/3)

Ran Rithini (gor)

A Psz. 2661-es shadoni büntetőhadjárat idején a gorviki seregek vezére karöltve ran Leissessel. Mikor a gorcradai csatát vesztesnek ítélték, átkot mondtak a hegyekre és vele együtt az előrenyomuló Shadoniakra is. (Bábjáték,384/4)

Raogh 'a khaul! (kyr)

Legyen némává a te szád! (net)

Raonna (tor)

Tharr hívők körében népszerű toroni hekka, számos vadásztestvériség bosszú és esküszelleme. Más néven a Vakon Látó Király. A mitológia szerint ő szállítja át csónakján a méltó halált haltak lelkét a Lindigassra. Északon Tharr halvaszületett gyermekének tartják; ám egyes Toronon kívüli források – többek között Arco Valentias Lindigassiana c. alapműve – szerint minden bizonnyal a kráni ősaquirok egyike, a birodalom alapítása előtti időkből, akit hazájában Vakon Látó néven ismernek és száműzték. Közös szerepjátszásának indítékai éppoly homályosak és kifürkészhetetlenek, mint a megvalósításához használt módszerek, vagy akár a Vakon Látó enigmatikus személye maga. (Sum,348/2/1, Jó széllel toroni partra,305/5; Alidax gyöngyei,310/4)

Raph (god)

Lásd: raf.

Raquan

Ranagol legkisebb hatalmú démonlovagja. (B,138/1/1)

Raquanat (gor)

Szakrális robbanószer, pokolgránát. (Keleti szél II,315)

Raquin

A Quintarha mágikusan továbbtenyésztett változata. Állati intelligenciával rendelkezik, ám így is veszélyes ellenfél. (Uwel nevében,49/9)

Raquo (gor)

Közkedvelt férfinév. (Sum,414/1/11)

Raquo ab Darasvagan (gor)

Gorviki zsoldos, aki Psz. 3580 körül esett dzsad fogságba, és az el sobirai vásáron eladták az el hamedi Rózsák tolvajklánnak.

Sikerült megszöknie és kalandos úton egészen Krán határáig, majd haza jutnia. Megírta dzsad nyelven a Derbedzs an ai Drehduhalint – feljegyzések a tolvajokról – ami máig egyedülálló forrás a témában. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,32/2/3)

Raquo Amanovik X. (Psz.2217-2235) (gor)

Gorvik királya Psz. 2217-2235 között. Psz. 2220-ban, kihasználva a vak koronázás okozta zavarokat, megindította Shadon ellen a harmadik zátonyvízi háborút. A kezdeti impozáns sikerek után a harc váltakozó szerencsével folyt tovább, majd a tízes évek derekára egyre inkább Gorvik javára fordult. Psz. 2235-ben X. Raquót súlyos szélütés érte, fél oldalára megbénult. Fia, Malbarro ekkor alkalmatlannak nyilvánította a további uralkodásra, államérdekből kivégeztette, és az örökébe lépett. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Raquo Perro Amanovik I. (Psz.1447-1495) (gor)

Gorvik alapítója és első királya (uralkodott Psz. 1447-től Psz. 1495-ig). Eredetileg Domvik papja, később egy romlásszekta vezetője Shadlekben. Psz.1445-ben egyesíti a shadleki szektákat, majd átvág az országon a Gályák-tengere felé. Majd kétszáz hajót ragad el a királyi flottából és a majdani Gorvik területére hajózik híveivel. Az üldöző hajókat ismeretlen erő (Ranagol segítsége?) pusztítja el, és Psz.1456-ban Gorvikban partraszálló shadoni csapatok felett is kráni segítséggel arat győzelmet. Felveszi szövetségese, Shackallor hitét és Kránból fejvadász nemzetségeket telepíttet Gorvikba. Psz. 1495-ben, halála előtt az országot öt tartományra osztotta. Fiai és örökösei több, mint egy évszázadon át marakodtak a nagy elód nevében. (Sum,408/1/1)

Raquwarra (gor)

Gorviki város, Gorvik tartomány fővárosa. (T)

Rascalla (Psz.?/3690-) (asz)

Baraad rontásérseke, Udalbaar ellenfele és utóda. (Mentálcsavar)

Rascore (gor)

Gorviki város, Rokmund tartomány fővárosa. (T)

Ras da Tedur (Psz.?-1469-?) (dwo)

A Ranil Lovagrend nagymestere a Psz. XV. században. A lassanként összefogó dwoon lovagrendek választják vezetőül. Javarészt az ő munkásságának köszönhető, hogy a szétzilált dwoonok Psz. 1469-re három nagytartományt alakítottak a toroniak minden erőfeszítése ellenére. (Toron,150/2/5)

Rasennai (évár)

Északi város, a Dakh-köztársaság székvárosa. Jól védhető öbölben teröl el, és magas falakkal, szűk tengeri kijárattal rendelkezik.

Psz. 3639-ben az alcarai kalózok a Diadal nevű különleges galleon segítségével megsarcolták, mely tettükért a hajó titokzatos elvesztésével fizettek. (Alidax gyöngyei,289/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Rasihta (ila)

Az észak-tiadlani partvidék egy kikötővárosa, mely a Psz. XXII. században, egy kalandos házasság révén került ilanori kézre. (Ész,224/1/5)

Rastes Aegenon (évár)

Horenből származó hajós, aki végigjárta a Quiron-tenger déli partját, Daray útján, és elkészítette az eddig legpontosabbnak tartott partmutatókat. (Abbitkirálynő,246)

Rászil (dzsad)

Szó szerint kivezetés. A Rászil személynévként a manifesztációs háború rejtélyes, félisteni hatalommal bíró alakját jelöli, aki sok dzsad szerint a Nagy Isten egyetlen, igaz prófétája és hangja, egyben a hádi, azaz „az igaz úthoz vezető” is. (A kos és a kobra éve,367/2)

Ratikani fogadója (godora)

Erion fogadónegyedének egyik híres fogadója. Tulajdonosa egy kiszolgált gorviki zsoldos. (1TK,423/1/2)

Rattach (kyr)

Egy ötödkori szervezetekben és titkos társaságokban rangjelzővé vált, eredetileg helyettes értelmű kifejezés. (Bábjáték,390/3)

Rau (eno)

Kalóz. (E,251/25)

Raud-An Cthassyr (tor)

Toroni birodalmi követ Abasziszban, I. Hubar del Tirat Otlokir udvarában a Psz. XXIV. században. Mivel a kíséretéhez tartozó, számos nemest eltávolító Ikrek diplomáciai védelmet élveztek, a nagykirály Psz. 2341-ben tilalmassá teszi Ilho-Mantari kultuszát, így teremtve alapot az ellenük történő fellépésre. Ennek eredményeképpen a követet hazarendelik és kegyvesztett lesz, ám gadhasst kér és kap a császártól, majd visszahajózott Abasziszba, hogy párbajt vívjon Hubar del Tirattal. Amint a hajója befutott az ifini kikötőbe, katapultákkal forgácsokra lőtték. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Ra urdath san uthmor ahen; aggun hara'het shaka'thorr. (kra)

Vérem és velőm a tiéd; tégy vele belátásod szerint. (Kráni krónikák,42)

Ravalliadon hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Shadoni-öböl északi partjával párhuzamosan húzódik, északkelet-délnyugat irányban. (T)

Ravanói-öböl

Dél Ynev egy öble a keleti parton, A Taba el-Ibara és a Gorviki-félsziget között. (T)

Ravanomara (sha)

A Ravano-öböl térségének geográfiai és geopolitikai megnevezése. (Garmacor vére,474/6)

Ravathi (cra)

Crantai népcsoport, ami a Pe. XVII. században a Quiron-tenger déli partvidékén élt. Erdőirtásos-égetéses földművelést folytatott. Apró falvaik közül számosat elpusztított a Tajtéktrónus Birodalom, azon ravathikkat, akik nem váltak az

Álomdinasztia rabjává, a nomád nyomásra új területeket kereső orkok Pe. 17370 körül irtották ki. (Crantai kronológia; A végzet masinériái,308/6)

Ravear (sha)

Shadon egyik tartományának neve a Cormasai-öböl déli partján. Fővárosa Ravear, nagyobb városa még Garesso kikötővárosa. (Szürkecsuklyás)

Raveen (erv)

Eren egyik nagyvárosa. Neve az erv raew (gázló, átkelőhely) és enna (város) szavakból származik. Eredetileg Haonwellhez tartozó kisebb település volt, a Psz. 902-es békeszerződés keretében került Erenhez. Mára nagyvárossá fejlődött, majd negyvenezren lakjk. Psz. 2441-ben szabadvárosi jogot kapott.

Kyr eredetű település, bár ez ma már nem látszik rajta. Fontos vízi utak találkozásánál épült a mai Eren keleti részén, új védműveinek, számos épületének megalkotásakor tarini mesterek segédkeztek.

A város a Selva folyó északi partján épült, ma már elfoglalja a folyó által alkotott három szigetet is. A három szigetet kisebb hidak kötik össze, valamint két nagyobb vezet a szárazföldre is.

Fontos kereskedelmi csomópont, a városban a tengerpart, illetve Erigow felől érkező áruk is megtalálhatók. Itt egyesül a déli és nyugati út, mely Haonwell felé halad tovább, és jelentős a folyami hajózás és kereskedelem is.

Raveenben található az ereni embervadászok egyik legnagyobb klánja, erődjük többszörös védművekkel körülvett, megközelíthetetlen vár. Szintén a városban emelkedik az inkvizítorok magányos kolostorerődje, melyet állítólag számtalan járat köt össze több házzal is a városban. Ez az Északi főinkvizítor székhelye is. A városban székel az északi Darton egyház érseke is, és a VI. Zászlóháború óta a város Eren hercegeinek temetkezési székhelye.

Raveen fő nevezetessége a Háromsziget piac, ahol minden, szövetségi területen fellelhető áru kapható.

Raveen mellett zajlott a Tizenharmadik Zászlóháború döntő ütközete Psz. 3616-ban, melyet csak az anúriai sárkánylovasok megjelenése tudott a Vörös hadurak javára fordítani. (Sum,306/1/2; Morgena könnyei,299; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Raveeni csata (Psz.3616)

A Tizenharmadik Zászlóháború döntő ütközete, melyre Erenben, Raveen városa mellett került sor. A sorozatos szövetségi kudarcok után három vörös hadúr – Eren, Erigow és a Dwill-Unió – nézett szembe a toroni Shirjan herceg vezette tizenötszörös túlerővel., a tisztes halálon kívül nem sok egyébre számíthattak. A csatát a Kilencedik Vörös Hadúrrá vált hitehagyott Antoh-pap fordította meg, aki az anúriai sárkánylovasok segítségével megnyerte a csatát, majd a sárkánylovasokat Toron ellen vezetve a háború feladására kényszerítette a Fekete hadurakat. (Morgena könnyei,299/3-300)

Ravissor ház (pya)

Edorl jelenlegi uralkodó családja. Címe nem örökletes, a herceg halála esetén a főnemesség választ új uralkodót az Első Zászló alá tartozó Udvarokból. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/2/4)

Ravrasi csata (Psz.2223) (sha)

A II. Zátonyvízi háború (Psz. 2202-2238) egyik nagy csatája, amire a shadon tartománybeli Ravras városa mellett került sor. A csata jelentősége, hogy itt veszítette életét I. Beralduin Bel Corma, Shadon királya. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/0; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Ravudil (elf)

Lebegő hajó; az égi hajók óelf elnevezése. (Hőseposz,118/1)

Ravún (van)

Rowon városállam törpe elnevezése. (Karr-Khazad kapui,393/2)

Rawoon (dwo)

Angyalkard. Először egy Hidakir nevű nagymesternek jutott eszébe, hogy halála után is Ranilt szolgálja, ezért udvari varázslójával lelkét egy kardhoz láncoltatta. A nagymester halála után a lélek a kardba költözött, így született meg az első Rowoon, azaz Angyalkard. Az Angyalkard mindig a

lovagrend következő nagymesteréjé lesz. Több ilyen kard is készült, szám szerint tizenkilenc. Mindegyiknek külön neve van.

Ránézésre kisé ívelt, gyönyörűen megmunkált pengék, kisé szélesebbek a hagyományos lovagkardnál. Számos olyan képességekkel bírnak, mint az ereklyék, mégsem azok, hiszen készítésükben nem vettek részt túlvilági erők. Mind rendelkezik EGO-val, (50-70). Kizárólag azonos jellemű forgatóval működnek együtt.

Az Angyalkardok közül három megsemmisült, és több is eltűnt. A Hidakir nagymester lelkét tartalmazó Fénykéve holléte sem ismert, míg Silkann sen kardja, a Fényvivő Ediomadban tűnt el, bát egyes szóbeszédek Tarin mélyén sejtik. (1TK,298/1/2)

Raxis (évár)

Antera jelentős kikötővárosa. Lakossága eléri a 20000 főt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Rayass Ychín Echyriss VII. (Psz.?-1125-?) (tor)

Toroni császár a Psz. XII. században. Ő találja meg az Első Fekete Lobogót Psz. 1125-ben. (Toron,149/1/0; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Rayvanhur (kra)

A kráni tizenhármak egyike, a Katekizmus írója. Ő térítette meg a kráni elfek népét a Kosfejes hitére. (Sum,392/1/2; 393/1/1)

Razavik (gor)

Gorviki nemesház, Psz. 1514-ig Akvilona tartomány bíborosi háza, amikor megrázó körülmények között a goradon származású Salanovikok vették át az uralmat. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Razbeg (snil)

A Legendák szerint a Sheral mélyén húzódó legendás város, a cwyeh-kahok városa. (B,48/2/2)

Razdag (évár)

Jelentősebb városállam Abaszisz területén a Psz. XV-XVIII. században. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

R'ban har (tor)

A birodalom érdekében eljárók egy ritka parancsszava; tükörfordítása - érven túli érv - sokat elárul nyomatékáról. A parancsszónak ellenszegülők hagyományos bűnhődése végtagvesztés, ritkábban halál, de hasonló szigorral sújt le a törvény azokra is, akik az ősi formulák valamelyikét jogosulatlanul a szájukra veszik. (Sum,348/2/2)

Reagi csata (Psz. 1751)

Az V. Zászlóháború döntőnek bizonyuló csatája. Az egyesült ork hadak Reag alatt tönkreverik az ilanori és tiadlani csapatokat, ezzel megmentve Toront, ugyanis a Ziawatearnál győztes dwoon és erv hadak ennek hatására tárgyalóasztalhoz ültek, jelentős hadisarcot róva Toronra. (Ész,223/2/5)

Rebel megkísértése (pya)

Antemus műve. (Uwel nevében,141/4)

Recitator (tor)

Ritkán használt szó az ötszáz éves háború idejéből. A Birodalom Hatalmasai az Orwellával vívott harcok során a Boszorkánykörök mintájára illesztettek új elemet a kyr mágia tudományába. A recitatorok önálló akarattal nem rendelkező szolgák voltak, akik mágikus erejüket a Hatalmasok rendelkezésére bocsátották.

Az elnevezés a Hetedkori alkimista iratokban szereplő orecitate („nem szerves táplálék”) kifejezést tekintve nem lehet véletlen. (Anyrok alkonya,276/3)

Redogeon (erv)

Erigow második leghíresebb egyeteme. Nevéhez a ronei jelzőt fűzik. (Ész,95/1/0)

Redudin

Vérvörös színű ynevi fém. (Renegátok,165/1)

R-eefith (amu)

Lásd: Refis.

Reera (erv)

Megmerítés. Az északi embervadászok képzésének és felkészítésének öt szakasza közül a harmadik. A tanítványok tíz és tizenöt éves koruk közötti idejéig tart. A felkészítés első szakaszának befejeztével a tanoncok visszatérnek

családjukhoz, hogy kivegyék részüket a klán köznapi tevékenységéből. Az esetek többségében az azonos nemű szülő mesterségét viszik tovább. Elsajátítják annak fogásait, és gyakorlatot szereznek a külvilágiakkal való érintkezésben. A szállítmányok kísérőiként előbb a környező településeket, majd a Szövetség nagyvárosait járják végig. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Refis (amu)

Amund istennő, a földanya, Themes párja. A rejtélyes opálmező Themes forró csókjának nyoma testén. Kettejük nászából fogant Nesire és Amhe Ramun. Az amund liturgia az ő halva született gyermekének tartja a harmadik, a fekete vagy ezüst, más forrásokban láthatatlan holdat. (TF,11/2/2; Vihar Ibara felett, 67/6)

Regatta-torony (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város északkeleti, Pyerse kerületében áll. (Ész,98)

Regéket Ismerő (elf)

Magon L'llevar egyik állandó jelzője. (Geofrámia,27/4)

Régensi Ház (tor)

A Régensi Ház a Családi háborúkban vetette meg alapjait, amikor a trónörökös gyámjaként gyakorolták a főhatalmat. A dinasztia megszilárdulásával a jelentőségük csökkent, csupán hagyománytiszteletből töltenek be még mindig fontos pozíciót. Kémhálózatuk – a Ködfivérek fejvadászai – a legjobb Toronban. (Sum,337/1/0)

Regestrum Canonicuma (pya)

Az Inkvizíciós Szék gyűjteménye, mely az egyházi joghatóság alá tartozó büntetőperek iratait tartalmazza. A felbecsülhetetlen értékű gyűjteménynek csak egy részét sikerült kimenekíteni Ó-Pyarronból, a Dúlás során. (RúnaVI/2,SzerafizmusI,24/2/3)

Reghassi (dwo)

Az Ynevre érkező dwoonok először a Ziron hegység Kurnagalon fennsíkján telepedtek le, templomokat, köréjük várost emelve. A város neve Reghassi lett, a „Vadon Fénye". (PPL2,67/3/1)

Regitor Imperialis (tor)

A Toroni Császár által a birodalmi tartományok élére kinevezett helytartó, aki egyesíti kezében a törvényhozói, végrehajtói és bírói hatalmat. A fontosabb tartományok regitor imperialisai általában az uralkodó dinasztiából kerülnek ki, és a legelőkelőbb társadalmi kasztba – az Elendorba – tartoznak. Magának a szónak a jelentése: Aki százezreknek parancsol. (Sum,348/2/3)

Regnore Sedhlim (pya)

Dreina Hűségese, Psz.3676 óta az egyház feje. (PPL1,64/3/3)

Rehgur (godora)

Godorai nagy város, valahol Erion és az Elveszett Lelkek Tava között helyezkedik el. Eredetileg Godora védvárosának szánták, építkezéseit a Tyereg-oria Godora iskolából eltávozott mester, Alrey Heirsaal vezette. Az építkezések nagyságrendje a fővároséhoz volt hasonló.

A város jól ellátta szerepét, több támadást is visszavert. A kialakult biztonságban a katonai építkezések intenzitása csökkent, és a kultúrális jelentőségű építkezések kerültek előtérbe, mint jobban eltérve stílusban a birodalom szigorú építészeti előírásaitól. Mivel a figyelmeztetések ellenére sem hagytak fel a törvényekkel ellenkező tevékenységükkel, Godora Nagyhercege az építészeti iskolát feloszlatta, a helytartót és csatlósait kivégeztette. A város teljesen elpusztult, ma már csak romjai állnak. (RúnaV/3,Az ynevi építészet, A godorai birodalom,13/2/2)

Rehiar (elf)

Jelentése a Szemek Földje. Az elfek, miután az aquirokkal folytatott háborúból győztesen bár, de megkeseredve kerültek ki, elhagyták Észak-Ynev nagy részét. Északon csak két országuk maradt, Rehiar, és Velarium. A negyedkori Rehiar a mai Sirenar-félszigeten jött létre, de déli határai a Tiane-hegységig értek, keleten pedig a Riegoy-öböl mindkét partja hozzá tartozott. Lakói a harcban, fegyvereik, vértjeik készítésében vélték megtalálni a tökéletesedést, mellyel visszatalálhatnak istenükhöz. Az elf hagyomány is a fegyverforgatók és az óelfek országaként emlékszik rá, ellentétben Velariummal,

melyet a bölcsek és művészek honaként emlegettek. Rehiar keleten és délen állandó harcot vívott a Crantai Birodalommal, mely a világkorszak végére teljesen elhódította tőle Riegoy-öböl keleti partvidékét. A crantaiak Hullámzó erdők országa néven is emlegetik.

Az Ötödkor kyr hódításai csak alig érintették: az öböl és a hegyvonulatok természetes határként őrizték az elf vidékeket. Az enrawelli udvari feljegyzések szerint felületes, de talán éppen ezért békés kapcsolatokat ápolt a Császársággal, s az Ötöd- és Hatodkor viharai rendre elkerülték. Lakói várost emeltek Oilan néven. A Hetedkor második évezredében aztán tizenkét család érkezett a délvidéki Elfendelből, vezetőik a Tizenkettek voltak, akiket maga Urria kért, hogy legyenek az elf nép védelmezői. Ők lettek a rehynnek, akik új otthonra leltek Rehiarban, mely a velük kötött szövetség jegyében a sirenar, azaz a Keresők Szövetsége nevet vette fel, s azóta is így szerepel a krónikákban. (Sum,17/2/6; Hallgat az ég,324/2)

Rehiari (elf)

A mai elf nyelv egy változata, a három közül a középső, melyet főleg északon, leginkább Sirenarban és a kiszakadott északi kolóniákban beszélnek. Állítólag ez áll a legközelebb a valaha uralkodói nyelvnek nevezett óelfhez.

Fő dialektusai a szent nyelvjárás, amit Oilanban beszélnek, a Hatok Nyelve, melyet a független városokban és Sirenarban használnak, valamint a Gyepűvidéki, amelyet a határokon, illetve a riegoyi és néhány közeli északi kolóniában beszélnek. Tekintélyes számú képviselővel bír még a Városi Dialektus, amit az erioni elfek beszélnek, és az északi, amit az északi Szövetség területén élő elfek leginkább használnak. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/2/1; 20/1/1)

Rehynn (elf)

A szó jelentése Szem. Eredetileg tizenketten voltak, a Rehiarban – ma Sirenar – élő tizenkét elf család feje. A Tizenkettek kormányozták Rehiart. Mind szellemükben, mind fegyvereik forgatásában tökéletesek voltak, lelkük ismét megtalálta Urriát, aki arra kérte őket, legyenek az elf nép vigyázói, és tizenkét északi család élén küldte vissza őket, kalahorák által. Ők lettek a szemek, Sirenar szemei.

Mára csak hatan maradtak. Minden élő elf közül a leghatalmasabbak, birtokosai az ómágiának is. Ők kormányozzák Észak-Ynev elfeit, óvó tekintetük vigyázza Sirenart.

A tizenkét rehynn a mára eltávozott Thulúviel, Naidden, Teliadan, Inmattiel és Feina, valamint a hatodik, az Eltávozottként emlegetett Allrin, valamint a mai hatok, az egylelkű Horianar és Hariniann, Oidile, Shim-shioan, Tagernie, Asshiel és Rannien. Nevük szerepel az elfek Oilani naptárában is. (Sum,19/1/2; 68/1/3; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/3)

Reike (eno)

Enoszukei, nyolcadik rang béli klán. A régi klán területe a Muszeigan mellett fekszik, és sok hivatalnokot, minisztert adott az udvarnak, egészen Reike no Fuszaszane tevékenységéig. Jelentős tagja volt még Reike Iekaku. Monja fűcsomó és félhold. (E,63/5)

Reike Iekaku (eno)

A nyolcadik rang béli Reike klán jelentős tagja, aki Psz. 2322-2356-ig élt. Az Ezüstlegyező háborúkban futott be üstökösként ívelő pályát, visszaszerezve a Ház becsületét, melyet Reike no Fuszaszane botránya miatt veszítettek el. A háború vége felé, a döntő hadjárat küszöbén tévedésből sinobikkal öletették meg. (E,63/5)

Reike no Fuszaszane (eno)

A nyolcadik rang béli Reike klán jelentős tagja, aki Psz. 1734-1790-ig élt. Nanagoni címet birtokolt, de olyan hatalmas megvesztegetési ügybe keveredett, hogy szatudatorit kellett elkövetnie. Ezután a Ház tagjai távolmaradtak a hivatali tisztségektől. A Ház becsületét Reike Iekaku szerezte vissza az Ezüstlegyező háborúkban. (E,63/5)

Rejtnyelv (ila)

Az ilanori nyelv közkeletű elnevezése északon. Nevét alacsony számú ismerőjének és különös, a többi északi nyelvtől idegen voltának köszönheti. Elsajátítása igen nehéz, ami miatt a született ilanoriakon kívül kevesen beszélik. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,29/2/2; 1TK,434/1/5)

Rejtőző (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Ezt nevezik egyszerűen csak Aquir Gyűrűnek. Ez a hetedik gyűrű, amit a Halkan Daloló titokban magának kovácsolt. Ennek anyaga egyszerű vörösréznek tetszik, képességei azonban meghaladják valamennyi gyűrűét. Az egyszerűen Aquir Gyűrűként isemlegetett Rejtőző képes észrevétlenné tenni tulajdonosát. Viselője mindig tisztában van a másik hat helyével, és érzi azok közelségét is. Viselője bármikor kisajátíthatja azok hatalmát, és minden veszély nélkül húzhatja le azokat gazdáik ujjáról. (Aquir Gyűrű)

Rejtőző szellem

Zeyfar Ommari. (Sum,263/1/1)

Rejttemplom (tor)

Morgena kultuszát követő szekták által létrehozott szentélytípus, mely a hatodkor során terjedt el Északon, s mint a neve is mutatja elsősorban az istennő rejtőző formája hívta életre őket. Száukról nincsenek pontos feljegyzések, és kétséges, hogy mára akár egy is maradt volna. Más magyarázatok szerint sokkal több van belőle, mint gondolnánk. (Kyr históriák,286)

Rejtverem (tor)

Így nevezik Morgena legjelentősebb és legnagyobb szentélyét, mely Toron Lakhassyn tartományában található. A szentély helyét csak a papnők és híveik ismerik, Sogron vadászai eddig nem bukkantak nyomára. Állítólag maga Morgena felügyel a földalatti szentély álcázására. (PPL2,35/2/1)

Rekedtek (rie)

A Riegoy Városállamok középső partszakaszának egyik befolyásos kalóz klánja. Állandó harcban áll riválisával, a Kékzátony klánnal. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/6)

Rekh (aqu)

Az alsóbbrendű ősfajokból toborzott testőrök, akiket bonyolult szövésű asztrálfonalak és szimpátiás od-mágia köt egy nemes aquirhoz. Feladatuk nem elsősorban a fegyveres harc, bár természetesen ennek is mesterei. A rájuk bocsátott mágia olyan jellegű, hogy gazdájuk helyett ők éreznek minden fájdalmat, az ő testükön nyílnak meg a rajta ejtett sebek, és az ő szervezetükre fejtik ki hatásukat az ellene támadó mérgek és kórokozók. A rekh-testőrök létrehozása még a fajháborúk mágusainak is komoly erőfeszítésükbe került; manapság már legfeljebb néhány magányos ősaquir ismeri a módját a Tiltott Tudományokban. (Sum,404/2/6)

Relea (amu)

A Nap harmadik titkos városa, Nesire szent városa. A Psz. IV. évezred hajnalán pusztult el, Amhe-Ramun papjainak erőszakos hittérítő tevékenysége nyomán. (S; TF,11/2/2)

Rellia dul Boggar (asz)

Az ősi, dul Boggar családból származó aszisz hercegnő, III. Obed nagykirály második felesége Psz. 3587-ben. Első fiuk, Kaspar 3587-ben, második, Hubar 3589-ben születik. Psz. 3594-ben a királyné rejtélyes módon megőszül és megbolondul, véresre ordítja torkát, hogy csak a halál váltja meg. (Abbitkirálynő,348/3-5)

Remény ideje (gor)

A gorviki időszámítás kezdete; a Psz. 1446. esztendő. Ekkor szálltak partra Darna-coránál (Reménypart) Raquo Amanovik diadalmas hadai, ekkor nyilvánította a vezér az egész félszigetet Szent Földnek (Gor Vik) és a kivándorlók otthonának.

A sina-ocalira tudorai ezt szakrális államalapító aktusnak tekintik, jóllehet Amanovik királlyá koronázására csupán a rákövetkező esztendőben, a Ranagol hit tételes államvallássá nyilvánítására pedig csak kerek harminc év múlva került sor. Álláspontjuk szerint a Legnagyobb Úr már ekkor átszellemítette honalapító prófétáját,

amiben máskülönben akár igazuk is lehet. Ennek megfelelően Gorvikban innentől számlálják az Úr Ranagol éveit. (Geofrámia,130/4)

Remreol (elf)

Elf dob. Óelf alakja a rhemreul. (Hőseposz,297/4)

Rendi konklávé (dwo)

A dwoon lovagrendek nagymestereit magába foglaló tanács. Ők választják meg a legfőbb nagymestert, aki a Dwill-Unió legfőbb uralkodója, régense lesz. (TF,184/1/1)

Rendíthetetlenek (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Erm Karas. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Ren reeli csata (Psz.1749)

Az V. Zászlóháború jelentős ütközete, ahol a szövetségi csapatok, kihasználva nehézlovas harcmodoruk fölényét, vereséget mértek a toroni csapatokra. (Ész,223/2/3)

Requa Berequor (kra)

Kráni boszorkány, aki harminc év után meghasonlott önmagával és elhagyta mestereit és a sötét birodalmat, hogy a Sheral bércei közt keressen menedéket. Ő a Grimoar Magna szerzője is. (1TK,200/1/3)

Requom Sadymro (gor)

Gorviki nemes, családjának tartozik engedelmességgel az akvilonai Árnyékszem fejvadászklán. Halálát állítólag kalandozók okozták. (HomCsup,296/1)

Reriquena hegység

Beriquel szigetének délebbi, kisebbik, nyugat-keleti fekvésű hegyvonulata. (RúnaI/5,Ynev földrajza,6/2/1)

Rész és Egész iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, ami Minquin városától északra egy Velar-apátságnál található. Hogy pontosan milyen stílust is oktatnak, nem ismert, az azonban igen, hogy fegyverük kizárólag a sryn-tőr, melyhez hasonló viszony fűzi őket, mint az elfeket saját íjukhoz. Az iskola őrizője a híres Széllel Szálló Sóhaj nevű fegyvernek. (Ész,194/2/4)

Retraquass (tor)

Vérszaggató. Tharr szerzeteseinek oktatott pusztakezes harci stílus. Főleg karmoló, tépő mozdulatokból áll, kevés lábmunkával. Javarészt a támadásra épít. (S.)

Rettharradass (elf)

Amikor az amundok az ígért szövetség helyett csak a föld démonait uszították Talleren elf seregeire, a vezér foglyul ejtette a leghatalmasabb földurat, Rettharradasst. Addig nem engedte el, míg tudása egy részét át nem adta az elfnek, aki ezután népével a föld alá menekült a mai Taba el-Ibara helyén. (Sum,24/1/5)

Reuhe Doirnir (dwo)

Ranil választottja, a dwoon nép vezére. Gard Haviehhse halálát követő zavargások után lett vezér, mikor is Giurtiss-irr, a Vakító alászállt, és átadta a Fényjogart a véréből való Doirnirnak. Ő vezette be a népet a Vinali-medencébe, a mai Dwill-Unió területére. (PPL2,69/2/1)

Revelfehar (erv)

Jelentős haonwelli hegycsúcs, magassága anm éri el a nyolcszáz lábat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Revolúvió (elf)

Az elf naptárban használt időegység. Olyan időmérték, amely a planetoidot burkoló kristályszférák rotációs tengely menti elmozdulását méri, pontosabban azt az időt, ami alatt ezek a szférák rendszeresen ismétlődő fázisokban teljes fedésbe kerülnek. Ez hagyományosan kilenc váltóciklusnak, azaz száznyolc ynevi évnek felel meg. (Valójában ennél egy kicsivel több, de a különbség olyan pici, hogy csak háromszázharminchárom revolúcióként mutatható ki egy váltóciklusnyi eltérés, s erre az ismert történelem folyamán csak egyszer volt példa: a világokat végigsöprő téridő-örvény, a Fergeteg tombolásának idején. Legközelebb a Mindenség Szféráinak Együttállási Ciklusának végén, a Kilencedkor végén várható. Egy ilyen Multiverzális Ciklus egyébként megközelítőleg 35964 esztendeig tart.) (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/1/3)

Rézkígyó (tor)
Sogron híveinek varázstárgya. A sogronita rendházakban készített kígyó még a legnedvesebb tűzrevalót is lángra lobbantja. Sogron hívei szerint az ezzel gyújtott tüzek szentnek minősülnek. (PPL2,26/2/1)

Rézorr szekta (tor)
Toroni boszorkánymester szekta, mely előszeretettel foglalkozik élőholtakkal. (Fekete Vizek,224/4)

Réztrombon (gor)
Jellegzetes hangú, gorviki rézfúvós hangszer. Három különböző típusa ismert, ennek megfelelően hangjuk magassága illetve mélysége is meghatározó. (Fekete vizek,298/3)

Rhagultaikky
A hómezők különleges, humanoid teremtménye. (B,189/2/2)

Rhazaugrim (kra)
Házonkívüliek. Azok a szerencsétlen páriák, akiket testvériségük, rendjük vagy klánjuk valamely vétség miatt kitaszított és megvonta tőlük támogatását. A házonkívüliek sohasem hosszú életűek a birodalomban, személyes hatalmuktól függetlenül; ha nem sikerül idejében felvételt nyerniük egy másik szervezetbe, napokon belül elpusztulnak. (Sum,401/2/5)

Rhea-teah (amu)
Lásd: Relea.

Rhemreul (elf)
Elf dob, a hetedkori szóalak remreol. (Hőseposz,297/4)

Rhennel Azadyr (erv)
A sigranomoi egyetem egy tudósa, aki kilenc évig volt az orkok rabszolgája, így hozzáértéssel ír az orkokról. Híres műve az Orchographia. (Sum,151/1/1)

Rhienna Malvaureen (elf)
Déli elf kalahora, a Tűz Csiholója, a szerelmesek pártfogója. Ő a szerelmesek kalahorája. Nevezik Mosolyokban Lakozónak is. Ha be kíván avatkozni Ynev történéseibe és szeszéjes kedve úgy tartja, beleköltözik egy kiválasztott testébe. (Sum,15/1/6; RúnaI/4,Elfek,5/1/8; 6/3/3)

Rhienna-szigete (elf)
Elfendel félszigetének csücskénél fekvő, apró sziget. A legendák szerint Rhienna istennő megjelent itt egy reménytelenül szerelmes leánynak, s miután segített rajta, egy szobrot hagyott hátra. Ha szükség van rá, átváltozik, feléled és segítséget nyújt. A sziget innen kapta nevét. (RúnaI/4,Elfek,6/3/2)

Rhihar (tor)
Dél-toroni város, az egykori Seuta Chados rend székhelye. Psz. 3551-ben titokzatos járvány irtotta ki, ami állítólag a rendtől eredt... (Sogron lángjaiII,292/1)

Rhin (tor)
Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Rhód (pya)
Általában a pyarroni haderőben szolgálatot teljesítő hadpapok hagyományos fúkuszfegyvere. Leggyakrabban ferde markolatú, tollas buzogány alakjában fordul elő, amit elsősorban nem zúzófegyverként, hanem egyfajta mágikus lőfegyverként alkalmaznak, noha forgatóik nem riadnak vissza buzogányként való használatától sem. (A kos és a kobra éve,366/3)

Rí (eno, riana-ate)
1. (eno) Enoszukei hosszmérték, egy ynevi lábnak felel meg. (E,239/1)
2. (riana-ate) „Király, minden törzsek főnöke, uralkodó”. A riana-ate törzsek legtöbbször csak koordinátori szereppel felruházott legfőbb törzsfőnök címe elavult. (E,251/26)

Riaho ron Mendiana (elar)
Táncos, neve az „ynevi jövevények” mellett vált ismertté. (Árnyjáték,290/5)

Riakis (tor)
Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése a kiméra karma. (S.)

Riana-ate (riana-ate)
Enoszuke szigetén őshonos, bennszülött barbár nép, ami beleolvadt a niarei menekültek népébe. A Pe. III. században érkeztek a szigetre, a Keleti-óceán irányából. Ismeretlen okokból csak a siget déli, délkeleti részét veszik birtokba. Nevük az enoszukei nyelven ezó, „A nép, a beszélő emberek”. (PPL2,116/1/3; E,57/1)

Rianaldo Scaddano (sha)

A Psz. XXXII. Század híres shadoni bajvívója, Enrich den Aliud oktatója. (TF,171/1/0)

Riavei Kilenc Ékkő iskolái (tia)

Tiadlani harcművésziskola, a Hedragan hegységben, a Tündöklő Menny Kapuja csúcs lábánál álló kilenc kis faluban található. Az iskolában a vervil-shen-to stílust oktatják. A horgaskardot forgató iskola tanítványai közül több kiváló költő is került már ki. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/0; Ész,195/2/3)

Ridhrus (ork)

Egyezség. (Gro-Ugon farkasai,299/4)

Ridit (kyr-tor, cra)

1. (kyr-tor) Közkeletű elnevezése Sogronkő. Halvány vörös színű ásvány, mely szikrákat vet, ha kemény felülethez ütik. A legendák szerint a Sogron által legyőzött lávaóriás, Ryddyt testét szórta szét Yneven a Tűzkobra, miután szétmorzsolta a lázadót. Sogron majd minden híve tart egyet-kettőt magánál. Sogron hívei szerint a riditтel gyújtott tüzek szentnek minősülnek. (PPL2,26/1/6)

2. (cra) Ryddyt crantai neve az emechran nyelvben. (Hallgat az ég,56/3)

Riegar (rie)

A Riegoy öböl térségének földrajzi elnevezése. Eredete az e helyen alapított első kyr tartomány, Ryeekha (győzhetetlen) nevéből ered. (Godora története1,YnevpontHU)

Riegoy-öböl

Észak Ynev egy nagy öble, mely a kontinens nyugati oldalán, a Sirenar-félsziget északi oldalánál terül el, a félsziget és a kontinens által közrefogva. Keleti oldalán emelkedik a Shanice-hegység és a Doardon-hegység. Északi bejárata a Shanice-öböl. Éghajlatát meleg tengeráramlatok határozzák meg, és igen csapadékos. A térség földrajzi elnevezése Riegar, amely nem csak az öblöt jelenti. (RúnaIV/4,Riegoy városállamok,9/2; T)

Riegoy Városállamok (rie)

Észak Yneven, a Riegoy-öböl keleti partján elterülő számtalan apró városállam és hercegség együttes elnevezése. Sokáig a váltakozó sikerű városállamok és kereskedőklánok hosszabb-rövdebb uralma és a széttagoltság jellemezte, míg Psz.2250-ben megkötötték a Sósöböl Paktumot, innentől kezdve nevezik magukat Riegoy városállamok néven, és több területen is együttműködnek, noha a szövetség továbbra is önálló városállamokból áll. (RúnaIV/4,Riegoy városállamok,9/1)

Rielon Quar (dor)

A dorani nagytanács jeles tagja, az asztrálmágia mestere, a háromkötetes Astral Magicon írója. (1TK,302/2/7)

Riel Talera (tor)

Toroni herceg, aki ezt írta: „Észak politikai szövevénye akár a pókháló, és közepén a jóllakott pók, Doran”.

Riger Giralda (asz)

Oren Palyd-Karnelian legendás geográfusa és jó barátja. A Szigetbirtok megszerzése után nemesi címet kapott. (Geofrámia,78/3)

Rikkjú (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Rinna (amu)

Szó szerint senki; amund megnevezés a rabszolgákra és a szolgafajok egyedeire. (A kos és a kobra éve,366/4)

Rin Tafear (erv)

A gianagi Tafear nemesi család feje. (Sum,303/2/1)

Rissú mester (eno)

Enoszukei sa no micsi mester, (Psz. 2048-?) állítólag legtökéletesebb szertartása közben, vendégei szeme láttára egyszerűen kifakult a világmindenségből. (E,90/2)

Riszan (eno)

Enoszukei Uralkodói varázslóiskola. Nagymestere volt (és elvileg ma is az) Enoszugai no Amatana no Kigami, a többiek nagy része meghalt a herceg varázslatának következtében, vagy annak megakadályozásának kísérlete közben. (E,59/7)

Rithini kaszinó (eri)

Erion egyik kaszinója az Örömnegyed Arbet kerületében. (Godorai őrjárat,29)

Ritmustalan Ritmus (cra)

A káoszdobolók legfőbb célja, más források szerint ura. Vélhetően azonos vagy nagyon hasonló a bárdok összhangzatával, az általuk kereset harmóniával. A káoszdobolók csak ehhez hűségesek igazán, s ha megtalálják feloldódnak benne. (Aquir Gyűrű,295/5)

Riundah On-Lyntorn (Psz. 2622/3653-3679) (asz)

A Gedaga-yggyr tartománybeli Lerhynn városát uraló On- Lyntorn Házból való Tharr-pap, akit Psz. 3653-ban, kifejezetten pápai ajánlásra hívnak meg a rontásérseki székbe. A tehetséges, és egyébként elkötelezett érsek hűen képviseli a sziget érdekeit. (Házától idegen vallása miatt még kinevezése előtt kiátkozták családjából) Kyr vére ellenére sem jellemző rá a toroni gőg. A kormányzótanácsot nagy hozzáértéssel vezette, és keményen munkálkodott a szigetek felemelkedésén. Állítólag Udalbaar barátja volt, és békében adja át neki az érseki pozíciót, „megérezve" halálának közeledtét – ami be is következett négy hónapra rá. Állítólag szerette Baraadot, számos parkot építtetett a fővárosban. (S)

Rivai apokrif

Más elnevezésekben csak Riva apokrif. Az ötödkorból származó rivai smaragdtáblák – egyfajta memóriakristályok – késő hatodkori jelhű átirata. Doran alapítói saját kezűleg készítették, így mindössze három példányban létezik.

Az elsőt máig az északi varázslóváros könyvtárában őrzik, a második az Inkvizítorok Szövetségének erioni rendházában található, a harmadikról a Pyarron vesztét okozó Dúlás (Psz. 3676) óta nem tudni bizonyosat. A közvélekedés úgy tartja, együtt pusztult az Égi Szentéllyel, de létezik egy másik, felettébb nyugtalanító feltételezés is, mely szerint a Fekete Határ mögött veszett nyoma.

A ránk maradt töredékekben szó esik egy minden más küzdelemnél régebben, egy korok előtti kor homályban vívott háborúról, melynek csatái a mennyektől a hegyek gyökeréig megreszkettették a világot, és melynek végeztével a szférákat teremtő Nagyok távozni kényszerültek Ynev egeiből. (Geofrámia,130/6; Ynev istenei (GA)YnevpontHU, HSZ)

Rivai Smaragdtáblák

Ynev legrégebbi írott forrásai. Eredetük bizonytalan. Feltételezhetően egyfajta memóriakristályként működtek. Lásd még: Rivai Apokrif. (Geofrámia,10/3, 130/6; Ynev istenei (GA)YnevpontHU, HSZ)

Rivalan (kyr, nia)

1. Ötödkori település vagy iskola; A Hetedkor misztikus irodalmában a rivai smaragdtáblák keletkezésének helye. A kyr kifejezés egyenes fordításban szárazvihart jelent. (Geofrámia,131/1)

2. A Jövőlátók sivatagának niarei nyúlványa; ősi romvárosnak látszó kőrengetege egyedülálló méretű manafókuszt álcáz. ((A Psz. 3699-ben Dang Idan, a mélységlakó sárkánykorcs meglelte és birtokba vette, de hatalmát nem maradt ideje tervei szerint felhasználni: Tier Nan Gorduin az Enoszukéra nyitott térkapuval együtt inváziós hadseregét és a sötétség martalékává lett szigetek fekete lobogóját is elpusztította.) (Geofrámia,131/2)

Rivalan kulcsa (nia)

Niare szent tartományának Sárkányszív pagodájában őrzött kyr emlékezetkristály; az ország-gépet megalkotó kyr hatalmasok bízták Kaoraku főpapjának őrizetére az Ötödkor alkonyán. Rendeltetése, hogy viselőjét a mágikus és egyéb kelepcék sokaságán át arra a helyre vezesse, ahol kinyilváníthatja hatalmát Weila smaragdserege felett. (Geofrámia,131/3)

Rivini Aréna (godora)

Erion híres arénája, mely a város szórakozónegyedében található. (1TK,422/1/3)

Rjúnenkai (eno)

A három nagy kalligráfus egyikének, Szema no Micsimicunak a művészneve. (E,93/4)

Rjúszú (eno)

Szellem, lélek, felsőbb lényeg, esszencia, isten értelemben használatos kifejezés az Ég Alatti Birodalomban. (Bábjáték,390/4)

Rjúszúszogi (eno)

A Hajnyírás Szertartása. (E,241/4)

Rlyehen Awatell (pya)

Vándor varázsló, aki a dúlás idején megmentette a pyarroni Aranykör Lovagrend nagymesterének életét, majd Ogonomus tanítványa lett. Mesterétől kapott egy másolatot a Titkok könyve című művéből, amit sikeresen védett meg az ostobábbnál ostobább trükköktől, melyekkel meg akarták szerezni tőle. Később a varázsló egyik pillanatról a másikra eltűnt, egyesek kráni, mások toroni összeesküvésre gyanakodnak, megint mások úgy vélik, a mester csak megunta az örökös zaklatást és félrevonult. (RúnaVI/2,Grimóriumok,13/2/1)

Roallan da Wiellor (gor)

A Holdkos iskola egy híres magisztere. (Grióriumok,12/2/1)

Robardoar

Kissé testes, mégis jó mozgású fajta. Feje közepes, füle lelógó. Farka rövid, általában lóg. Testalkata izmos. Rövid szőrzete fehér, fekete vagy rőtes színezetű. Marmagassága 35-50 cm, súlya 20-40 kg. Tanulékony, engedelmes, nyugodt fajta, de könnyen el lehet vadítani. Szerte Yneven széles körben alkalmazzák előnyös tulajdonságai miatt. (B,18/1/5; RúnaI/7,Ynev kutyái)

Rochalea

A Sheral hómezőin élő, nagy méretű, humanoid teremtmény. (B,190/1/8)

Rododa (kyr-tor)

Hagyományos kyr színjátszási forma, mely kizárólag tradicionális művek előadására alkalmas - ezek legfrissebbjei is ősibbek háromezer évesnél. Mondanivalójuk másodlagos, az előadások során a megjelenítésé, a művészi játéké, az akrobatikus mozdulatok és a fények összhatásáé a főszerep. A rododa színészei szabályos kasztrendszerben élnek, különálló klánokat alkotnak, s minden klán tagjai csak egy szerepet játszhatnak a darabok tizenhárom hagyományos főhőse közül. Az ok egyszerű: a klánbelieket gyermekkorukban műtétek sorozatával formálják a szerepkör követelményeihez sokszor mágiával torzítják el arcukat, ami feleslegessé teszi a kyr időkből maradt - és mára ereklyévé magasztosult - maszkok használatát. A klánok otthonának a hatalmas színházpaloták számítanak, tagjaik csak a fellépések alkalmával mutatkoznak a nyilvánosság előtt. (Sum,348/2/5; Ynevi kóborlások,195/1/5)

Rododaszent (tor)

A hagyományos toroni színjátszás jellegzetes figuráiból, a rododaelőadások főszereplőiből „kiemelkedett” különleges státuszú hekkák általános elnevezése. (Tűzön, vízen, árnyékban,495/1)

Roel'artha eo sawah. (ila)

Siess, hogy harcolhass a tieidért. (net)

Rogg (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Rogh (évár)

Caedonhoz tartozik ez a kisebb mezőváros, mely a vidéket látja el gabonával és lábasjószággal. Kevés erre a látványosság, és csak egyetlen fogadó várja az utazókat. A helyi javasasszony azonban érti a dolgát, így az erre járóknak tanácsos pihenni itt egyet. (RúnaII/4,Észak lángjai,46/1/5)

Rogiar Ház (asz)

Kheton származású baraadi nemesház. Tharr hitt vallják, politikai nézetüket tekintve függetlenségpártiak, fő tevékenységük a kereskedelem, a halászat, no és persze a kalózok támogatása. Jó kapcsolatot ápolnak a Láncbarátok testvériségével is. Kék-ezüst címerükben sellő és hajó. (S)

Róinn (van)

A törpe hitvilág szerint a lélek a halál után ide kerül, s a róinnon szemlélődik. Csak akkor születik újjá, ha már biztos benne, nem követi el ugyanazokat a hibákat. (Sum,101/2/2)

Rokmund (gor)

Gorvik egyik, központi és északi fekvésű tartománya. Fővárosa Rascore. (T)

Roln Cossagor (tia)

Híres harcművész mester, a horgaskardok legnagyobb, Niarén kívül ismert mestere. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/0)

Romlás Ura (híl)

Tyrrano egyik elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Romlás Virágai (tor)

Orwella hitű boszorkányrend, tagjai között szép számmal találhatunk papnőket is. A Kard testvériség egyik legfontosabb szövetségese. Tagjai a szexuálmágia mesterei, de akadnak igazi „amazonok” is köztük. Tagjai gyakran kurtizánoknak adják ki magukat, a hozzájuk betévedt szerencsétleneket azonban tüstént feláldozzák a Kitaszított oltárán.

A rendet a Psz. XVIII. századi kiemelkedését követően magába olvasztotta a fidiori boszorkányrend, mely azóta egyfajta elit, belső rendként működik a Romlás Virágain belül. A fidiori rend azóta is jellemzően a Romlás Virágainak legtehetségesebb tagjai közül toborozza utánpótlását. (1TK,71/2/2; Alidax gyöngyei,291/3)

Ron (elar)

Nemesi előtag, „ház”; „udvar”, „klán” jelentéssel. A „ron” előtag minden nemesi születésű (jelen esetben nem csak tisztavérű!) elart megillet, legyen bár meriss vagy narai. (Árnyjáték,290/6)

Ronca (erv)

Kifogyhatatlan; az irlavban a fák, ciklikusan ismétlődő természeti jelenségek és a Teremtés fő jellemzője. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Roncada

A Szentségőr, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. (Geofrámia,172/2)

Roncata (erv)

A kezdeti erv történelem uralkodói, a törzsfőkből lett fejedelmek lovas, szálfegyverrel harcoló kíséretének elnevezése. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Roneka (erv)

Őrgrófság. (Ész,215/2/16)

Ronekoss (erv)

Őrgróf, nemesi rang és megszólítás Erenben. (Ész,66/2/1)

Ronela Matiera da Salva (tor)

A „Méreggel Szoptató Anya” rendje. Morgazzát tisztelő titokzatos boszorkányrend, jelképük négyfejű vipera két dús női kebel között. Egyes elméletek szerint vérre menően rivalizáltak Raona, a Vakon Látó híveivel, és végül alulmaradtak a küzdelemben. Működésükről az utolsó adat, hogy Psz. 1048-ban részt vettek a tanuriai dinasztia hatalmát megdöntő boszorkányszövetségben; innentől fogva eltűnnek a történelemből. Vesztüket állítólag a Lélekgyertya nevű időutazó varázstárgy titkos és egyetlen receptúrájának birtoklása okozta. Örökségüket a rettegett lélekgyertyákon kívül egy elpusztíthatatlannak hírlő varázsszöveg őrzi, melynek puszta birtoklásáért a toroni császár P. sz. 3459-ben örök feledésre ítélt egy birodalmi várost. (Alidax gyöngyei,302/5; RúnaV/2,Időutazó varázstárgyak,13/2/1)

Ronella (sha)

1 Shadon egyik északi tartományának neve. A három ellán tartomány, és így koszorús tartomány egyike. Fővárosa Berrana, ami Psz. 2678-tól a Berrana-Roda nevet viseli, nagyobb kikötői Ronte-Roda, Sercarappa, és Allansia Viqua. Az ellán tartományok egyike, a Tarikamis félszigeten. Területén jött létre Shadvik tartomány. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Garmacor vére,471/4)

2 Shadoni város, melyet gyakran emlegetnek a kereskedők városa néven. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/1/4)

Ronella ostora (gor)

Rubastro Baradovik shadviki bíboros mellékneve. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Ronna (gor)

Föld (mint terület); átvitt értelemben tartomány. (Sum,414/1/12)

Rónok (sha)

A mai Shadon területéhez tartozó alföldön egykor élő, fejlett mezőgazdasággal rendelkező telepes nép, mely a godoni bevándorlók előtti őslakosok közé tartozik.

(Sum,416/1/1; RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Ronse (erv)

Jelentős haonwelli város, lakossága mintegy 25000 főre tehető. Híres borvidék. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ronse tüze (erv)

Haonwelli félszáraz vörösbor. Leginkább sültekhez illik. (Erioni harsona)

Rontásérsek (tor)

Toron egyházi tartományait, a rontásérsekségeket vezető szekták elöljáróit megillető egyházi méltóság. A rontásérsekségek területei megegyeznek Toron tartományi felosztásával, így tizenegy toroni rontásérsek létezik.

Tharr egyházának Toronon kívüli területeit is besorolja ebbe a rendszerbe, így létezik erioni, Psz. 2639 óta abasziszi (baraadi) és távolnyugati rontásérsek is, így Tharr egyháza tizennégy rontásérsekkel rendelkezik. Megszólításuk essa, elöljáróik a pápák. (PPL2,16/1/3-4; Alidax gyöngyei,290/3; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Rontásérsekség (tor)

Toron területének vallási alapon történő tagozódásának egységei, melyek megfelelnek a tizenegy tartomány területi felosztásának. Élükön a legerősebb szekták állnak, ezek vezetői a rontásérsekek.

Elméletileg ebbe ide tartozik a három távoli érsekség is, mely az erioni, abasziszi és a távolnyugati rontásérsekek irányítása alatt áll. Ezekkel együtt Tharr egyháza Tizennégy rontásérsekséggel bír. (PPL2,16/1/3-4)

Roon (asz)

A Dél-Quironeia erdeiben élő népcsoport, melynek történetét egészen a negyedkorig vezetik vissza a histográfusok. Túlélésüket feltehetően annak köszönhetik, hogy a nagy világégések idején bölcsen elrejtőztek a hegyek erdőségeiben, és persze annak, hogy kiváló íjászok. Ma is a roon törzsekből kerülnek ki Abaszisz legjobb íjászai. (A végzet masinériái,308/7; Szürkecsuklyás)

Roppar (tor)

Toroni macskafajta, melyet jókora mérete miatt patkányfogásra használnak elsősorban. A ropparok a Háromfejű áldását bírják, így birodalomszerte egyedül ők irthatják a nagyúr szent állatait. (Tűzön, vízen, árnyékban,495/2)

Roquat (dvár)

A Déli városállamok kráni régiójának délnyugati csücskében elhelyezkedő állam, a tűz és a jég birodalmaként emlegetik. A hófödte csócsok között számtalan helyen tör felszínre a nafta, mely gyakran önmagától is lángra kap. (RúnaVI/1,Déli Városállamok, Kráni régió,8/1/1)

Roquiss (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése „agyar”. (S)

Rorthar (démon)

Közepes képességekkel rendelkező démonúr. A Kék síkon él, ura Beress. (RúnaIV/1, Démonok,15/1/5)

Rosanna de Lamar (erv)

A Lan o'Vorn családot valaha Eren legbefolyásosabb és leggazdagabb famíliájaként tartották számon, ám a Pyarron szerinti 3600-as évek végére úgy tűnt, a Lan o'Vornok dicsősége leáldozóban van: a családban egyetlen leánygyermek született, és sem egyenes, sem oldalágon nem akadt fiúörökös.

A leány a Rosanna nevet kapta. Szülei mindent elkövettek annak érdekében, hogy nemesenszületett hölgyhöz méltó neveltetésben részesüljön - a korabeli szokásoknak megfelelően otthonától távol, makulátlan hírű főúri házban. Apja - Eligornak, Eren hercegének egyik kamarása - abban a kegyben részesült, hogy lányát az erigowi udvarba küldhette kiművelődni az etikett, a társalgás, az irodalom, a tánc és a zene művészetében. Az említett órák ellen nem is volt semmi kifogása Rosannának, ellenben a hímzés, a birtokigazgatás, a gyermeknevelési elvek vad ellenkezést váltottak ki belőle. őszintébb pillanataiban szülei is

elismerték, hogy lányukat elkényeztették, ám ezzel a nehézséggel az erigowi udvarnak kellett - kellett volna - megküzdenie.

A gyönyörű gyermek, miután daccal, konoksággal nem ért célt, taktikát változtatott. Mosolyával, hízelgésével elérte, hogy kardforgatást tanulhasson, természetesen a legjobb udvari fegyvermesterektől, majd elsajátította a mentális energiák alkalmazásának módozatait, némi mágiaelméletet és - gyakorlatot, s persze az énekmondás összes csínját-bínját. Ahogy cseperedett, helyzete egyre könnyebb lett; mire betöltötte a tizenötöt, már esti szórakozást keresve osont végig éjszakánként a palota folyosóin, és ki-szökött valamelyik ifjú lovagjával a kardvívást gyakorolni. Lelkes kísérői szívesen elvitték Erigow kocsmáiba, ahol szülei és nevelői által minden bizonnyal kétes elemeknek ítélt férfiak - kalandozók - nemesenszületett hölgyekhez egyre kevésbé illő tudományokra okították.

Rosanna tudta, mit akar. Bárddá lett, s mindannyiszor dühös elégedetlenség töltötte el, amikor híres hősökről szólt a dal. Úgy érezte, az ember életének egyetlen célja lehet: elérni, hogy évszázadok múltán is róla énekeljenek, hogy hírnevet szerezzen - bármi áron.

Ám ha álmairól beszélt, rá kellett döbbennie, nem veszik komolyan. A férfiak többsége meghalt volna egy mosolyáért, de ha arra került a szó, hogy dicsőséges csatákat vezet majd, és megfejti a kontinens nagy titkait, hódolói sem tudták elleplezni kétkedésüket, a jobb érzésűek a megértően sajnálkozó mosolyt.

Csodaszép, de fékezhetetlen és akaratos, eladósorban lévő lány tért vissza az ereni udvarba, hogy - szülei szándéka szerint - megfelelő férjre találjon, s fiúörököst szüljön neki.

Rosanna unatkozott. Az udvarban egyetlen szórakozást talált magának: sorra elcsábította a férfiakat - különösen azokat, akik először közömbösnek mutatkoztak iránta -, majd kaján elégedettséggel szemlélte az érte vívott párbajokat, hisz tudta, hogy a győztest többnyire még ő is legyőzte volna.

Egy nap népes kíséretével Erenbe érkezett Alidax úrnője. Senki nem értette, vajon mivel láncolta magához a hírhedett boszorkány Iriogo Orelt, a kor legnagyobb bárdját; tény mindenesetre, hogy a dalnok az asszony hódolójaként tűnt fel. Akik ismerték Rosannát, nem lepődtek meg, amikor a lány elhatározta: épp ez a férfi kell neki. A férfi, akiről még ő is tudta, sokkal többet ér bármely eddigi hódolójánál.

A küzdelem hetekig tartott, végeredménye szenvedélyes szerelem lett. Bár az udvar - meglepő módon - a szerelmesek pártján állt, Alidax úrnője hamarosan ráébredt az igazságra, és szörnyű bosszút állt: mágikus praktikáival úgy elcsúfította vetélytársnőjét, hogy Rosannának attól fogva csak a legkeményebb férfiak voltak képesek undor nélkül az arcába nézni.

Megkezdődött egy kalandozó pályafutása. Rosanna nekivágott a világnak, hogy gyógyírt keressen az átok ellen, amellyel szemben az Északi Szövetség mágiahasználói tehetetlennek bizonyultak. Abban reménykedett, hogy a legendás anuriai holdfény meggyógyíthatja. Ebben az időben vette fel a de Lamar nevet: ha ilyen csúfságként kell tengetnie napjait, legalább a családra ne hozzon szégyent. Különben is, az új név sokkal jobban rímel.

Erionban csillant fel először a remény, hogy az elveszett Godorai Függőkertben meglelheti a kulcsot Anuriához. Ekkor már nem volt egyedül: társakkal indult el a Függőkert felé, köztük egy rongyos, műveletlen, félvad goblinnal, Graum Hegdrokkal.

A Függőkertben ismét lángra kapott Rosanna nagy titkok leleplezése iránti szenvedélye. Megtudta, hogyan csaptak össze egymással a kyr istenek a birodalom bukásakor. Az első rejtély - s az első találkozás Weilával, aki utóbb az ő sorsának is kovácsa lett.

A csapat tagjai kimódolták, miképp juthatnak el Anuriába, az indulásra azonban nem kerülhetett sor azonnal: a kalandozók

fogságba kerültek, és hamarosan Gro-Ugon bányáiban találták magukat.

Mondják, Észak-Yneven a Fekete Hadurak fennhatósága alatt három olyan börtön működik, ahonnét lehetetlen megszökni: Gro-Ugon bányái, a Tűtorony Ifinben, és a Boszorkánybörtön Shulurban.

Az elsőből sikerült a szökés; Rosanna csapata hosszas vándorlás után eljutott Anuriába. Nem sejtették, hogy egyik társuk hivatalos küldetésben jár: az anuriai sárkánylovasokat szerette volna segítségül hívni a tizenharmadik Zászlóháború döntő ütközetéhez. Beszélik, a Jóslat szerint háromszor avatkozhatnak be a sárkánylovasok az Északi Szövetség oldalán - ez volt a második alkalom.

Anuriában Rosanna visszanyerte szépségét, ráadásul az anuriai sárkánylovasokkal együtt vehetett részt a csatában, amely az északiak győzelmével végződött. Iriogo Orel nem került elő, senki nem tudta, mi lett a sorsa. Rosanna idővel elfeledte, és mire - hosszú évek múltán - egy távoli síkon találkozott a dal istenének helyi főpapjával, akiben Orelre ismert, már csak barátságot érzett a férfi iránt.

A csata után Rosanna egyik álma beteljesülni látszott: Eligorral, Eren kalandozóhercegével készült közös küldetésre. Az elkövetkező években - amikor már barátokként harcoltak egymás oldalán - sem sikerült tisztázniuk, kit terhel a felelősség azért, hogy Rosanna végül kimaradt a csapatból; a lány szerint a herceget, ő azonban ezt mindvégig tagadta.

Egy újabb ostoba félreértés következményeképp egy boszorkányszekta tagjai húszévi álmot bocsátottak Rosannára. Mire felébredt, küszöbön állt az újabb Zászlóháború, Eligor eltűnt, a Fekete Hadurak sorban próbálták megszerezni a vörös lobogókat.

Az ezután következő események a hivatalos krónikákból mindenki számára ismertek, bár kötelességünk megemlíteni, hogy bizonyos körökben (Rosanna rajongói között) a legendának más változatát ismerik; eszerint a kilencedik hadúri lobogó visszaszerzése, az áruló leleplezése csak és kizárólag Rosanna érdeme volt. Akár így, akár úgy, megvalósult egy életcél: Rosanna neve közismertté vált, a Kilencedik Vörös Hadúr történetét dalok, históriai művek sokasága őrizte az utókor számára. A győztes csaták mellett akadtak persze apróbb kudarcok is: megesett, hogy a vezért rongyosaival együtt elfogták, megfosztották zászlójától és a Tűtoronyba zárták, ahonnét évszázadok óta senkinek sem sikerült megszöknie. Rosanna és társai végbevitték ezt a csodát, a mikéntről azonban ok is, a velük együtt kiszabadult fogolytársak is mélyen hallgatnak.

Miután a zászlóval fennálló köteléke révén sikerült a mentálsíkon eljutnia a lobogóhoz, és egy abasziszi boszorkánymester legyőzésével visszaszereznie azt, Rosanna nyereségként értékelte a kalandot. Ismét szerelmes; az egyik kiszabadított toroni férfi egy időre csatlakozott a társasághoz, Rosanna kedvese lett, s csak akkor váltak el egymástól, mikor az illetőről kiderült, hogy sheenwali smaragdmágus, Weila isten papja.

Rosanna ekkorra meglehetősen sokat tudott - vagy sejtett - Ynev titkos történetéről ahhoz, hogy ráérezzen, milyen kérészéletű saját dicsősége. Neve fennmarad ugyan, ám csak a Hetedkor végéig, további száz-százötven esztendeig. Ki tudja, mi következik azután, kire-mire emlékeznek majd az óhatatlanul beköszöntő káoszkor emberei? Arra is ráébredt, hogy hiába szerzett világhírt, az igazán fontos emberek, a valóban nagy kalandozók között még mindig akadnak, akik mosolyogva legyintenek a neve hallatán: Lándzsás Erik, Alyr Arkhon és sokan mások. Az ő véleményük pedig fontosabb, mint az udvarok és fogadók népéé.

Ekkor kezdődött Rosanna életének újabb szakasza; egyre-másra olyan kalandokba keveredett, amelyekről már nem szívesen beszélt.

A Fekete Hadurak egyik cselfogása csaknem sikerrel járt: átvették a hatalmat a M.A.G.U.S. kolostora felett, átírták a közelmúlt történelmét, így Rosanna egy olyan világban találta magát, ahol barátja és leghűségesebb társa, a Kolduskénti ismert Timul cwa Anrem az Északi Szövetség zsarnoka, szerelme pedig Toron uralkodója volt. Minden megváltozott, kilenc ember kivételével, akiknek szobra változatlanul ott állt a M.A.G.U.S.-ban, a Shanice bércei között. Rosannának kellett visszaállítania a rendet - sikerrel járt, a történelem eredeti medrében folyt tovább. Különlegesnek bizonyult a jutalom: a lányról - saját kérésére - többé nem szólt a krónika, így maguk az istenek sem tudhatták, mit csinál, merre jár éppen.

Rosanna kutatni kezdett a kilenc szobor eredetijei után. Némelyeket - Tier Nan Gorduint, Eligort, Mogorva Cheit - ismerte, másokat viszont sosem látott. Szenvedélye mellett a háborúval is törődnie kellett: néhány vörös lobogó változatlanul a toroniak birtokában volt, s bár Rosanna Hadúr-társai érezték közelségüket, a Boszorkánybörtönbe a mentálsíkon nem tudtak behatolni. A lány kíséretével együtt felkerekedett hát, hogy utat találjon a rettegett erősségbe. Felbérelte a Halál Első Nagymesterét, aki - bár egy "testvére" pár esztendővel korábban a szép kalandozónő életére tört - jó befektetésnek bizonyult.

A Hetedkor folyamán még nem fordult elő, hogy aki bekerült a börtönbe, ki is szabadult onnét; a mágikusan védett piramisban nem működtek a varázslatok, a benti helyzetről senki nem tudott semmit. Hála a szerencsének, az embervadászok jól időzített ostromának és a Rosanna által odakéretett, kapunyitásra képes sivatagi homoklényeknek, sikerült kijutniuk a zászlókkal.

Már csak egy feladatot kellett teljesítenie a Szövetség győzelme érdekében: kiszabadítani Eligor herceget, aki egy távoli síkon raboskodott. Rosannáéknak sikerült eljutniuk a toroniak által használt Kapun keresztül a kérdéses síkra, Eligor és a többi északi kiszabadítása azonban nem bizonyult egyszerű feladatnak: azon a síkon Ynev halandói isteneknek minősültek, nem hagyhatták el a síkot, de még saját otthonukat sem, nehogy magukra vonják a sík őshonos isteneinek dühét. Az álmok istenének hathatós közreműködésével Rosanna mégis felkereste őket. A Koldussal kettesben sikerült semlegesíteniük az isteni hatásokat, így mindenkit hazajuttattak.

És megvalósult még egy álom: amikor Eligor felajánlotta segítségét a további kalandokhoz, Rosanna az igazságnak megfelelően válaszolhatta: egyedül is képes megoldani bármit. Ennek ellenére számtalan kalandban vett részt egyenrangú félként a Kék Herceggel; Eligor volt az, aki bátorította, sőt segítette Rosannát, amikor a lány a Kilencek és Ynev teremtésének legvégső titkát kezdte feszegetni.

Lépésről lépésre haladt. Eljutott a világ Hatodkorába, találkozott néhány ottani Jelhordozóval, akik szövetkeztek, hogy kijátsszák eleve elrendelt végzetüket. A lány többször felkereste azt a helyet, ahol a Kilencek lelkének aktuális énjüktől független része élt, s vigyázta a ciklus rendjét. Megismerte a Kapuk Termének kyr matematikára alapozott működési elvét, így már nem csak a zászló által lehetővé tett utazási mód állt a rendelkezésére: a továbbiakban bárhova eljuthatott a síkok között, akár járt ott korábban, akár nem.

Nem érdekelte, mekkora bajt okoz a világ rendjében azzal, hogy váltig kutat, keres. Eljutott Sheenwalig, ahol sikerült megindítania azt a hadsereget, amelynek az utolsó ciklus - a Kilencedkor - végén kellett volna Ynevre támadnia. A kontinensen csökkenni kezdett a mágia ereje, káosz lett úrrá mindenütt. Hogy tetténeknek következményeit elhárítsa, Rosanna Graummal együtt visszatért az időben arra a pontra, amikor a ciklusokat megtervezték, s kéréssel fordult a Nagyokhoz: tervezzék be vagy akadályozzák meg az általa okozott katasztrófát. A jelenbe visszaszökkenve nyomát sem találták a felfordulásnak, csak a Kilencek emlékeztek halványan egy különös álomra az idő előtti végpusztulásról.

Rosanna ezután ráébredt, hogy nem csak saját kíváncsisága szabta meg kutatásainak irányát - hogy valaki vagy valami más is közrejátszott a történtek alakulásában, s hogy ez az erő egyre komolyabb, egyre nehezebben hárítható eszközökhöz nyúl. Csapdába akarták ejteni egy alternatív Yneven, és hiába menekült el, újabb kilenc, szinte teljesen egyforma világ közül kellett kiválasztania saját otthonát. Istene, Weila síkján találta meg a hazavezető utat, barátai, a Koldus, a rongyosok és Eligor azonban csapdában rekedtek. Rosanna úgy érezte, most már ha akarná sem engedhetné meg magának, hogy tekintettel legyen másokra, hisz egész Ynev sorsa a tét; az uralkodó távollétében egy aprócska információért egymaga szegült szembe Mogorva Chei birodalmával - ezt a botorságot csak úgy sikerült megúsznia, hogy a konfliktus előtti időbe visszatérve kiegyezett Yllinor legendás kalandozó-királyával.

Megtudta, kik készítették a vörös és fekete lobogókat. Téren és időn át eljutott a vörös hadúri lobogók megalkotójának síkjára, hogy feltegye kérdéseit, ám elég néhány napot eltöltenie a boldog, békés világban - amilyenné a ciklusok végén Ynevnek válnia kell - hogy eldöntse: ezt a befejezést ő nem helyesli.

Hazatért Ynevre, búcsút vett barátaitól, hatalmas vagyonát - a kalandozók javára fordítandó - Torozonra bízta, aztán nekivágott megint, hogy szövetkezzen eddigi titokzatos ellenségével.

Amikor elveszettnek hitt társaival együtt újra feltűnt, már nem foglalkoztatta Ynev sorsa: élte a Kalandozó Hadurak szokásos életét. Csaták, küldetések követték egymást, míg végül rádöbbent, hogy a férfi, aki mellett boldogan élhet, évek óta mellette harcol. Rosanna harmadjára Timul cwa Anremet választotta társául.

Hogy megváltozott-e Ynev jövője - ki tudja? A kíváncsi kalandozók számára azonban útmutatást adhat a Tongoriában őrzött Jóslat egy lányról, egy tönkretett világról és önmagunk legyőzéséről, mely az idők teljességében a félelem legyőzéséhez vezet. (Sum,436/2/6)

Rossz Álmok Hona (van)

Lásd: Gúthar Nomr Dówet.

Rós Thómain (ila)

Ilanor egyik legnagyobb városa. A Keleti út egy csomópontja mentén építették erv telepesek. Lakossága mintegy tízezer fő, túlnyomó részt erv kereskedők lakják, hangulata jelentősen elüt az ilanori településektől. Jól karbantartott utak, postakocsiszolgálat jellemzik. Ez a székhelye Kyel püspökének, (praidries cwa Kruh-Berane) aki névleg az ilanori egyház feje.

Itt rendezik az Északi Szövetség legnagyobb állatvásárait, minden évben Adron havának első hetében. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Rothón mester (van)

Híres törpe balzsamozó mester. Tizenöt társával együtt elvonult Tarin egy elhagyott tárnájába, hogy ott várja ki a káoszkor végét. Előtte hetekig szigorú étrend szerint étkeztek, és különféle főzeteket ittak. Állítólag a mai napig várják a káoszkor végét a magukra falazott tárnában. (ÚT,257/2/3)

Rothrix

Az Elátkozott Vidéken élő, varjúszerű élőlény. (B,191/1/1)

Rotunda (erion)

Híres erioni színház. (PPL1,156/1/3)

Rounn XI. (Psz.?-3692-?) (tor)

Toron jelenlegi császára, Első Fekete Hadúr. (Ész,25/tbl/1)

Rounn Lyechard (kyr)

Lásd Tarrhin Rounn Lyechard.

Rourys (rye)

A Tizennegyedik shadd állítólag különös kedvtelésnek hódolt: a Régi Birodalom és a még ősibb Cranta ereklyéi után kutatott kietlen vidékeken. Megidézett szolgadhaemonjaival félelem nélkül tárta fel a legrosszabb hírű sírboltokat és csatamezőket is. Sokan vakmerőségének tulajdonították Morgena átkát, amely gyötrő álmokkal

és éber látomásokkal sújtotta élete utolsó éveiben. (Lobogók hajnala,313/2)

Rovarhadjárat (cra)

A három crantai utódállam egyik elhíresült háborúrendszere, mely a Pe. XVIII. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket.

A Felhőtartományok egyik székhelye, Móchis vezette, és jelentős területeket szerzett elsősorban Kelet-Cranta (Gal Nar) rovására. Az elfoglalt területeken új székvárost hoztak létre Mach-Móchis néven. Hatására új dinasztia került hatalomra Gal-Narban. (Aquir Gyűrű,310/3; Crantai kronológia, CC)

Rovarok Völgye (qui)

Egy Daerim melletti völgy. A ma már csak toroni hekkaként tisztelt crantai rovarszellem, Szúszazur követőinek szent helye. Szektásainak vezeklői szent napján, a harag havában alávetik magukat az acéldarazsak próbájának, amit e völgyben rendeznek. (Aquir Gyűrű,17/1)

Rowon (évár)

Északi városállam, aminek központi területei a Sasta-szorostól délre, illetve a Morrak hegység lejtőin találhatók. Fő folyója a Deft. Ősrégi település, negyedkori neve Dharna vagy Darana. A hajdani Anterai vazallus állam Psz. XXXV. századtól a wagandák által megszálltan önálló lesz, mára igazi nagyhatalom, Toron szövetségese, tucatnyi kisebb ország hódító ellensége lett. Psz. 3588-ban tűnik fel földjén Davares hercegének Fekete Lobogója, így Rowon ura válik a Hatodik Fekete Hadúrrá.

Fő bevétele a rajta átfolyó kereskedelemből és mezőgazdaságból származik, jelentős juhtenyésztése és olajfa, szőlő, füge, narancs termelése. Rowon a Narvan felé tartó Fahéjút keleti ágának egyik állomása is. Az uralkodó réteget a hódító és gyorsan civilizálódó wagandák alkotják. A népességet az elnyomott sabardok leszármazottai alkotjk. Kötelező két ősi, waganda isten hite is, amellett a pyar hit egy korcs változata terjedt el. Zászlója nincs, jelképe egy ötágú, spirálisan csavarodó nyelű, kék-sárga szalagokkal ékes szigony, mely a fejedelmi ház jelvénye.

Kétes hírnevét az odatelepült Darton-prófétának, Airun Al Maremnek köszönheti, aki Psz. 3691-ben kemény harcban hódította el birtokát a II. Kharvan fejedelemtől, a Hatodik Fekete Hadúrtól. A hadúr egy évre rá ablakon vetette ki magát, és bár utóda, III. Zorkast, toroni segítséggel még ez évben visszafoglalta a várost, és folyamatos harcban állt a maremitákkal, a XIV. Zászlóháborúban Vinalinál, Psz. 3695-ben elesett, és a háború után Psz. 3696-ban Rowon megnyitotta kapuit Airun előtt, ismét a dartoniták városa lett. Airun Al Marem nem fogadta el a hercegi címet, beérte a kalmártanács primora címmel. (KKUK,358/1/2; Toron,156/1/0; Ész,227/2/3; Szinergium,13-20; Szürkecsuklyás,Északfölde; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története, 3691, 3696; S)

Roxen (dvár)

Apró városállam félúton Krán és Taba el Ibara között. A fű ösvényének is egyik állomása. (DÁ,5/3)

Roxund (godon)

Godoni kóbormágus, az időmágia beavatottja. Egyike annak a három godoni mágusnak, aki Psz. 348-ban a Délvidék feltérképezésére indul. A felosztás után neki az Ibara jutott. Ő a híres Sivatagi História (vagy Homoki história) szerzője. (Geofrámia,95/3,4)

Rózsabor (kyr)

A kyr nemesi udvarok egyik kedvelt itala, készítésének ötlete valahonnan a régmúltból származik. Különleges és drága italféle, a túlzott képmutatással nem vádolható köznép körében azonban inkább csak a híre ismert. A toroniak maguk ritkán, vagy sohasem készítik, legfeljebb különleges ünnepi alkalmakra. (Tűzön, vízen, árnyékban,505/3)

Rózsák (dzsad)

El hamedi tolvajklán. Az ő fogságukban volt a gorviki származású Raquo ab Darasvagan. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,32/2/3)

Rozsdaevők (kra)

Káosz-Samambrag szektájának rettegett harcosai: bomló szervetlen anyagokkal táplálkoznak, s csata közben savat és ásványi mérgeket okádnak ellenségeikre. Mozgásuk rendkívül nehézkes, mert végtagjaik teljesen visszafejlődtek, elszikesedett bőrkérgük azonban megóvja őket a komolyabb sérülésektől. Mindössze néhány évig élnek, aztán belülről szétmarják őket a saját emésztőnedveik. A halott rozsdaevőket a szekta lázlátói feldarabolják, s kimetszett szaporító mirigyeikből új egyedeket növesztenek; táptalajul eleven foglyokat használnak. (Sum,405/1/1)

Rönkszentély (elf)

A leggyakoribb elf szentélytípus; az a hely, ahol a különböző áldozatokat (délen a könyörgőtáncokat) bemutatják. Nagysága változó, nem függ a funkciótól – az igazán fontos áldozatokat mindazonáltal kidőlt ősi fákból kialakított helyeken végzik, míg a kisebbeknek gyakorta csak néhány ágból fonnak jelképes szentélyt. Kiemelkedő fontossággal bírnak az elejtendő vadak és a kivágásra szánt fák miatt rendezett engesztelő szertartások – a rönkszentély ezekben az esetekben csak egy-egy faragott cölöp helyettesíti, melyet a vadászat helyszínétől (a kivágandó fától) nem messze állítanak fel. (Sum,48/2/1)

Rőtáram (godora)

A Godorai alföld legnagyobb folyamának alapításkori elnevezése. (Urtra Dra). A név vélhetőleg a birodalom földjén kiontott vérre, közvetve az ötszáz éves háború pusztítására utal. (Godora története1,YnevpontHU)

Rőtcsuklyások (tor)

Tharr szerzeteseinek vezetői, akik vörös csuklyás köpenyeikről kapták nevüket. Értelmesebbek és ügyesebbek, mint az egyszerű szerzetesek. (Ynevi kóborlások,176/1)

Rőt Farkasok (erv)

Északi embervadász klán. Lásd: Vya Grom. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Rőt Gyermek (Psz.1022-1038) (tor)

A toroni császári dinasztia Sogron által pártfogolt sarja, eredeti neve nem maradt fenn. Psz. 1022-ben örökösödési igénye bejelentésével kirobbantja az összefoglaló néven trónháborúkként ismert véres belviszályt, mely lényegében Tharr és Sogron egyháza között dúl a birodalom fölött gyakorolt primátusért, s a Rőt Gyermek 1038. évi rejtélyes eltűnése után sem csitul el, hanem folytatódik egészen 1045-ig, V. Rounn császár megkoronázásáig. (Alidax gyöngyei,303/1)

Rőt Vadász (khál)

A khálok mitikus ősének, Khalarnak gyakran használt állandó jelzője. (Egyezség,318/4)

Rőt Vidék (kra)

Kietlen, rozsdavörös sziklasivatag Ubar Uled tartományban; gazdag vasércbányáit már évtízezredekkel ezelőtt kimerítették, néhány különös kacskaringókban kígyózó telér kivételével, amelyekből egyesek érthetetlen rúnákat vélnek kiolvasni, és a Kosfejes Úr megkövült gondolatainak tartják őket. A Rőt Vidéket azoknak az ősaquiroknak a szelleme kísérti, akik hajdan itt éltek, s itt lelték halálukat a perzselő sárkánylángban; az egész táj határozottan ellenséges az értelmes élet minden megnyilvánulásával szemben. Az átok különös módon nem zavarja Káosz-Samambrag híveit, akik nagy számban tenyésznek errefelé, és sorra emelik fertőszentélyeiket a lassan porladó hegyormok rozsdabűzös árnyékában. (Sum,405/1/2)

Rú (híl)

Bul Ruurig papjainak, a legbölcsebb tudóknak a neve a törpék szakrális nyelvén. (Karr-Khazad kapui,393/5)

Ruaf Ulam (kra)

Barbár halászó. Egyenes fordításban veszted okozója. (KKUK,358/1/3)

Ruakhar (rie)

A Riegoy-öböl hajósai által félt sűrű, baljós, rejtélyes téli köd. Úgy tartják, a fehérségben örökre elvesznaek és bolyonghatnak, ezért messzire elkerülik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Rualan (kyr)

Kyria délnyugati tartománya; területe nagyjából a Császárság fénykorában a Quiron-tenger egy rövid szakaszától egészen a Godorai-tengerig tartott. Kyria összekovácsolása idején azzal a szándékkal hozták létre, hogy az ediomadi aquirok földmélyi birodalmát feügyelje, sokan ezzel magyarázzák, hogy a Birodalom végóráiban Enrawel ellen fordult, és nem volt véletlen, hogy olyan erős volt itt Orwella rendje. (1TK, Kyr históriák,286)

Rualani Sheral

A Sheral hegység nyugati harmadának közkeletű elnevezése. Csúcsai itt elérik az ötezer lábas agasságot is. Nyugati végén található a Treshad hágó. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Rual'Hydydd (kyr)

Rualan tartomány egy vidéke. Pe. 3207-ben a róla emlékezetessé vált csatában ötezer óriás felmorzsolt egy nyolcszoros túlerőben lévő ork sereget, ami Orwella zászlaja alatt vonult a Kyr Birodalom ellen. A győztes, csatában megtépázott óriásokat ismeretlen okból kyr pusztítók mészárolták le. (Sum,212/1/2)

Rubastro Baradovik (gor)

Shadviki bíboros Psz. 2456-2475 között, a Baradovik-dinasztia legkiemelkedőbb uralkodója, körmönfont politikus és ragyogó hadvezér, melléknevén Ronella Ostora. Országlása alatt tetőzött Shadvik területi terjeszkedése, egész Gorvik legerősebb tartományának számított. Nagy befolyással bírt az anyaországban, ahonnan jelentős segéderőket tudott mozgósítani. Bizonyos értelemben még Mantikor Malbarrót is fölülmúlta, mert három olyan célt tűzött ki maga elé, amit sem azelőtt, sem azóta nem sikerült elérnie senkinek, és ebből kettőt meg is valósított. (Az összevetés mégsem igazán az ő javára üt ki, hiszen Malbarro király, tőle eltérően, minden kitűzött célját megvalósította, talán élete végén a kráni zarándoklatot kivéve.)

A Psz. 2473-as vízparti hadjáratban a bíboros bevette Ruminiót, ezzel a kezére került Ronella utolsó darabja, s ő lett az első (és mindmáig az egyetlen) hadvezér a történelemben, aki el tudott hódítani Shadontól egy egész tartományt. A rákövetkező esztendőben elfoglalta Novarcorenát, teljesen elvágva ezzel a birodalmat a Gályák tengerétől, hasonlóképpen első-egyetlenként. Művére a koronát az összbirodalmi sereg legyőzésével kívánta föltenni, ami úgyszintén példa nélkül állt volna - jól sejtette ugyanis, hogy a katasztrofális csapások egy táborba kényszerítik majd a viszálykodó shadoni pártfeleket. A döntő összecsapásra végül az általa megválasztott helyen és időben került sor, a lehető leggondosabb előkészületek után, ám az Úr Ranagol harmadízben már elfordította tőle az arcát. A Psz. 2475. évi montresori csatában - a század legvéresebb ütközetében - Rubastro Baradovik vereséget szenvedett, és maga is hősi halált halt a harcmezőn. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Rubin oszlop (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán egyik oszlopa, alrendje. Tagjai a tűz, mely lecsap a városok, tágabb értelemben a hit ellenségeire. Ők azok, akik az obszidián oszlop tagjaival karöltve óvják a szövetséget annak külső vagy belső ellenségeitől. Oszloperődjük Quesserthol kikötője alatt rejtőzik. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/2/5)

Rubinszív Szóin (eno)

Ősi rumatara tekercs még a száműzetés előtti időkből. Szerzőiről semmit sem tudni. Első részében prózai szövegrészletek, magyarázatok találhatók, míg a második rész – a Szélfútta kert – rövid példázatok, paradox párbeszédek gyűjteménye. (E,245/4)

Rubintos leányka (pya)

Híres predoci óborfajta. (Erioni harsona)

Ruber chon-thaleiosz Nubilio (sha)

Shadoni főatya, Domvik vallásának egyik legjobb ismerője. (ÚT,242/2/2)

Rudig ves Garmacor (sha)
A „Vadkan”. Shadoni nemes. (Garmacor címere)

Rúdnyi idő (eno)
Sajátos enoszukei időmérték, azt az időt jelzi, amíg egy füstölőrúd teljesen leég. Kb. egy órányi időnek felel meg. (E,239/1)

Rúfiusz mester (gno)
Erionban élő gnóm, a gnóm közösség vezetője. Első Polgárként is emlegetik, mert a gnómok közül elsőként kapott polgárjogot Godorában. Többször kitüntette magát a város védelmében is. (A végzet masinériái,265-)

Rukh
Ynev magashegyeinek keselyű-szerű ragadozó madara. (B,25/2/1)

Rúkhmadár
Lásd: Rukh.

Rul Gathar
Lásd: Cor Galen.

Rúnavéső (kyr)
Ava Dranach állandó jelzője. (Anyrok alkonya,275/2)

Rungon Franigan (asz)
Oren Palyd-Karnelian legendás harcmestere és jó barátja. A Szigetbirtok megszerzése után nemesi címet kapott. (Geofrámia,78/3)

Runik Gardin (kor)
A Keleti Barbárok egy expedíciójának vezére. Miután legyőzték a démonokat, a barbárok expedíciót indítottak keletre, hogy a vándorlás alatt leszakadt testvéreiket és egykori őshazájukat felkutassák. Gardrin az istenekre esküdött, hogy visszatér. Hosszú idő elteltével csak egy hajó tért meg az útról, azon pedig Gardrin lelke utazott, esküje nem engedte el. Miután elmesélt mindent, a sámánpapok elvégezték a szertartásokat, amely után a hős megtérhetett istenéhez. (PPL2,96/1/1)

Rúpia (dzsad)
A dzsad országok pénzneme. Megjelenési formája emírségenként más és más, van kerek, sokszög, de Abu-Baldek emírségében például vastag gyűrű alakú is. A hamisítók elleni harc állandó gond a dzsad területeken. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/1/1)

Ruplert Karnelian (asz)
Randal Karnelian második, titokban nemzett és nevelt fia. Arra nevelték, hogy megfékezze az atyja esküjéhez híven toron-hűen nevelt bátyját, Emant. Három évi csatározás után, páros viadalban öli meg bátyját, s ezután követi a Szigetbirtok trónján.
Feleségül vette ágyasát, a világszép Seyenát, akit Ifinbe küldött, és ő megszerezte a békét a nagykirály és a Karnelianok között. Fiaik a halva született Veniza és utóda, Berin. (Geofrámia,85/2,3)

Ruridh Garidan (pya)
Arel kegyeltje, Tiadlani Duin. A híres Arel-ereklye, a Viharköpönyeg őrzője. (PPL1,44/2/0)

Rusenor Trónusa
Ynev nevezetes csillagképe. (Geofrámia,172/3)

Ru-Shennon (yll)
Yllinor fővárosa, melynek építése Psz. 3610-ben fejeződött be. Mogorva Chei székhelye. (1TK,453/1/5; Sum,436/2/0)

Ru-shennoni konkordátum (yll)
Yllinor és Pyarron között létrejött egyezmény, mely a felek kölcsönös segítségnyújtásáról és együttműködéséről szól. (Geofrámia,98/2)

Rutelokat (tia)
Tiadlani harcművész stílus, ami a horgaskard forgatásáról és különleges mentális felkészítéséről ismert. (Ész,194/2/3)

Rutenor (erv)
A Marvinella-öböl partjának legnagyobb kikötővárosa, Erigow területén, aVar Beriz folyó partján. Psz. 1229-ben kerül az erigowi uralkodóhercegek birtokába. Psz. 2312-ben szabadvárosi rangot kapott. A Terrsel Szövetség legdélibb tagja. A város Chyläm nevű építményéről is híres. (Ész,101/1/2; 2/3, 221/2/3)

Rutilicus
Ragályhalál. A Necrografia VI. osztályába tartozó élőholtfajta. Olyanokból válik a haláluk után

rutilicus, akiket egy boszorkánymester gyötrő kórral átkozott meg, és szörnyű kínok közt lelték halálukat. (B,91/1/1)

Ruvad dal Raszisz (asz)

I. Huvad nagykirály, és felesége (húga) Medheb vérfertőző házasságából foganó második fiúgyermeke. Psz. 3558-ban született, és a beteges, vékony, ideggyenge gyermek nyakán bak alakú anyajegyet viselt. Psz. 3571-ben találják meg összezúzott holttestét a palota tövében, ugyanott, ahová anyja zuhant. (Abbitkirálynő,347/3-6)

Ruveeth qo'Vajme (cra)

A crantai máguskirályok elnevezése. (Hőseposz,302/1)

Ryddyt (kyr)

Egyike Sogron legnagyobb ellenfeleinek, a lávaóriások egyik királya. A három világ korának idején istennek kijáró tisztelet övezte Gal-Narban, és a Tajtéktrónus birodalomban Lidédit néven ismerték. Eme-chran neve Ridit. A láng istenei közé sorolták Ankival és Khormmasával együtt. Érdekes, hogy a crantai források nőnemű istenként hivatkoznak rá. A Tűzkobra megfagyasztotta a lehűtött széllel – Íárral – majd szétmorzsolta a lázadót. Darabjai ma is megtalálhatók szerte Yneven. A sogronkőnek is nevezett ridit értékes ásvány, ütésre szikrát vet. Sogron szinte minden híve tart magánál a szent ásványból. (PPL2,25/3/0; Hallgat az ég,56/3, 318/3; A végzet masinériái,305/4)

Ryeekha (kyr)

Győzhetetlen. A mai Riegoy városállamok helyét, ahol a kyrek először léptek Ynevre, és amely biztos hátországa volt a crantaiak elleni háborúnak, nevezték így, és ezen a néven lett Kyria első tartománya. (A név később nyilván megváltozott, hiszen a név nem szerepel a klasszikus kyr tartományok között.)

A névből ered a mai Riegoy és Riegar kifejezések is. (Godora története1,YnevpontHU)

Ryek (rye)

1 (rye) A Ryeki Démoncsászárság közkeletű, egyszerűsített elnevezése. (1TK,426/2/6)

2 (rye) Város a Kelet-Pydera egy elfeledett völgyében. Alapítója, más források szerint csupán felvirágoztatója a kyr hatalmas, Odassyn Ceriak volt. Ryek volt a központja a Shaddok vezette birodalomnak, mely Ceriak és rendje tevékenységének köszönhetően lett a Kyria utáni hatalom egyik pólusa Északon. Ó-ryek bukásával állítólag a Ryeki Démoncsászárság központja lett, míg mások szerint csupán a nevét és tudását örökölte a démoni birodalom és központja máshol állt, Ryek városa pedig magára maradt.

Toron historikusai következetesen Shulurtól északra helyezik Ryeket, a Démoncsászárság székhelyét, de a főváros pontos helyét senki sem ismeri. A dorani Nagykönyvtárban őrzött kódexek szerint ez a birodalom nem egyezik meg azzal a városállammal, amit a Hatodkor elején Ryeknek hívtak, és máig ott áll Odassyn tartományban, a Kelet-Pidera egy elfeledett völgyében. Valószínűsíthető, hogy a hatodkori iratokból ránk maradt töredékek, és a hetedkori krónikák közötti ellentmondás nem a véletlen műve. (Anyrok alkonya,277/1; Lobogók hajnala)

Ryeki Démoncsászárság (rye)

A Shaddok vezette Ó-Ryekből létrejött utókyr állam. Minden bizonnyal toroni ármánykodás áll amögött, hogy a shaddok Ó-Ryekéből annak hagyományait, törvényeit fokozatosan feledve, elkorcsosult erkölcsű, démonokkal paktáló birodalom jött létre. A szintén csak Ryekként emlegetett birodalomban a démoncsászár, démonidézők és szerafisták uralkodtak, démonokkal keresztezett szolgáik tartották rettegésben az egykori Kyria bukását megszenvedett népeket. Bár teljesen más elvekre és alapokra szerveződött, mint a Kyr Császárság, magát annak örökösének tekintette, és tervei között szerepelt annak nagyságának és dicsőségének visszaállítása. Tíz Tartománynak neveztette magát, és annyit is szervezett területén, amik még a neveikben is megyeztek a Kyr tartományokkal, noha kiterjedésük még a

Birodalom fénykorában sem közeljtette meg az egykori Kyria tartományaiét. A tizenegyedik tartomány maga Ryek városa volt.

Vetélytársa, Toron jobbnak látta nem nyjltan kikezdeni vele, és az északi szomszédot, Dawát fordította ellene, és évszázadokon keresztül sikeresen játszotta ki egymás ellen a két birodalmat, míg végre mesterkedéseinek köszönhetően mind a két szörnyszülött kyr állam elbukott, megközelítőleg egyszerre.

Egyes feltételezések szeint a Démoncsászárság új fővárost hozott létre, melyet szintén Ryeknek nevezett, míg más források szerint az első Ryeket változtatták át. A sors fintora, vagy Toron mesterkedése (?) hogy az utókor szinte kizárólagosan démoncsászárságként emlékezik Ryekre, nevét a gonosszal paktálókkal azonosítva. (Anyrok alkony; Lobogók hajnala; Kyr históriák,290/4)

Ryeki Rend (rye)

A Kelet-Pidera völgyében található Ryek városállam shaddjainak varázslórendje, melyet az Ismeretlen Hatalmasnak is nevezett Odassyn Ceriak alapított. Noha – a közös eredet okán – bizonyos hasonlóságot mutat a három évszázaddal későbbi, Torontól északra található Ryeki Démoncsászárság shraddjainak tanaival, a két mágusrend eszmeiségében és eszközeiben alapvetően különbözik. (Anyrok alkonya,277/2)

Rymilo (dvár)

A Déli Városállamok keleti régiójának egyik városállama, a Gályák-tengerébe nyúló földnyelv csücskén. Hatalmas kalmárflottával rendelkezik. Az Antoh hitű város nevezetessége egy egész hetes vásár, amire minden évben rengetegen érkeznek és aminek fénypontja az utolsó nap áldozatbemutatása. (RúnaIV/5,Déli városállamok, Keleti régió,6/2/5)

Rÿordan XVII. (Psz.?-1851-?) (tor)

Toroni császár a Psz. XIX században, az V. Zászlóháború utáni időszakban. Uralkodása alatt Toron a Quironeia felé fordul, és megkezdi befolyásának növelését és a terjeszkedést a déli parton. Hatalmas birtokadományokat juttat Tharrnak, azzal a feltétellel, hogy a Háromfejű hitét minden lehetséges eszközzel terjessze Dél-Quironeiában. (153/2/3; DV fórum,Boomen)

Ryordan XXIV. (tor)

Toroni császár, aki hatalmi szóval megfosztotta Tharr egyházát birtokai egyharmadától, és az elszegényedő nemesházak között osztotta szét azt. A hatalmas gazdasági lépést azóta is elhíresült tettként emlegetik. (ÚT,135/2/4)

Sa (eno)

Tea. (E,251/31)

Saalar-Charem Thura (cra)

Crantai írnok, Valte-Char papja. Ork fogságba esett, és a Falánk Ughjorbagan krónikusává vált. Munkája, melyet ma csak Thura-naplóként emlegetnek, igen értékes crantai írásos emlék. (Hőseposz,167/3)

Saát-Manas (cra)

XV. Ahatas hadúrszentje. Pe. 16052-ben villámhadjáratban elfoglalja a kyrektől a mai Szindvil-szigeteket, és minden bizonnyal hozzá köthető a Zighroat tartományban hirtelen kitörő pusztító száskajárás és lázadás is. (Crantai kronológia)

Sabaor (tia)

Jelentős tiadlani kikötőváros a Sinemos-tenger partján. Lakossága mintegy százezer főre becsülhető. (Szürkecsuklyás,Északföldе; BíborgyöngyökII,29/0)

Sabaori rakodócéh (tia)

A kikötőnegyed rakodócéhe Sabaorban. Jelvénye a két egymást markoló kéz, melyet tagjai gyakran viselnek széles bőrövük csatjaként. (BíborgyöngyökII,29/0)

Sabard (évár)

Többek közt Rowonban is őslakos dél-quironeiai népcsoport. (Szürkecsuklyás)

Sabbaris hegység

Észak Ynev egy kisebb hegysége, ami a Nament sivatagtól keletre, a Duaron-tenger északi partján emelkedik. (T)

Sabbúl (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Sabra Dolar (sha)

„A fájdalom kardja” (Garmacor vére,474/7)

Sáburu (cra)

Crantai mitológiai alak, Sárábu ikertestvére. A félisteni ikerpárt a látnokok látnokaiként emlegetik. (Hallgat az ég,62/1)

Sacerdon (gor)

Ranagol papjainak Gorvikban ismert megnevezése, jelentése felkent (papi) személy. Megszólításként is használatos, ilyenkor mindig viselője neve elé kell helyezni. (Sum,414/1/13; Garmacor vére,474/8)

Sacerdos (sha)

Domvik egyházának második papi méltósága. Jelentése: pap. (PPL2,45/1/4)

Sacerdos maximus (sha)

Domvik egyházának harmadik papi méltósága. Jelentése: főpap. (PPL2,45/1/4)

Sacra (gor)

Hit, vallás. (Sum,414/1/14)

Sacras (gor)

Imádság, fohász. (Sum,414/1/16)

Sacrator (pya)

Szent harcos, végrehajtó. Olyan férfiak és asszonyok, akik veleszületett hatalommal bírnak a nyers mana és egyéb megnyilvánulásai fölött. Adron hívei előszeretettel veszik őket maguk mellé, és helyezik frontvonalba őket a gonosz szolgáival szemben. Vezetőjük a mindenkori aesacrator, aki képességeiben mindig a többi fegyvertársa felett áll. Ritka esetben, ha jól végzi dolgát, a papok hajlandók maguk közé fogadni egyet-egyet. (Orwella árnyéka,315/4)

Sacrobyblion (dwo)

Hrungan hur Hratakssir műve. (PPL1,15/2/1)

Sacron (óri)

Hegyi óriás. (B,174)

Sadabah (amu)

Főpapi láncpalást. (Homályhozó,10/3)

Sáfrányhold Mesterei (asz)

Abasziszi boszorkánymesteri klán, mely főleg az áfiumokra szakosodott. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sagadd (van)

Család vagy életközösség. A törpe társadalom legkisebb, ám nagy becsben álló építőköve. Egy törpe családba nem csak a szülők és gyerekek, esetleg a nagyszülők tartoznak, de a hosszú élettartam miatt a dédszülők és több, egészen távoli rokon is. A sagadd két részből tevődik össze, egyrészt a család legidősebb törpe férfije, a ghúr rokonságából, és feleségének, a harinak hozzátartozóiból. (Sum,99/2/2)

Sagarr Ettan’yar (tor)

Toroni utazó, aki elsősorban a sáskaharcosok népét kutatta. Számos történetet gyűjtött róluk, és többet fel is boncolt. Munkája az Aiq Tommerchas Pynne on-Keilor (Keilor rovarszabású bestiáiról) címet viseli. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sagarr Tridat (tor)

Tharr pörölye, fényes csillagkép az északi égbolton. (Morgena könnyei,74)

Saggia (gor)

Avagy „vérszövetség”; a mindennapi szóhasználatban nagycsalád, klánokat tömörítő érdekcsoport és kapcsolatrendszer is. Gorvikban a fegyveres erő felállítására jogosult klánok elnevezése, hivatalosan csak olyan szervezetek használhatják, melyek saját fegyveres erővel rendelkeznek is.

Néha Gorvik egész területén átívelő klánszövetségek elnevezése. A saggiák árnyéktartományoként egész Gorvik területét lefedik, így nincs olyan terület, melyet valamely saggia ne mondana magáénak. Ezek a területek földrajzilag nem egybefüggőek, és nem követik a tartományi határokat sem; a saggiát alkotó klánok befolyási övezetei határozzák meg őket. (Sum,414/1/15; Bábjáték,391/1; Garmacor vére,475/1)

Saggitor (kra)

A kráni fejvadász-klánok egyik belső kasztja, mely az íjászokat és (helyenként) a parittyásokat tömöríti. Némelykor külvilágiakkat is maguk közé fogadnak, különösen a birodalom gyepűvidékén vándorló nomádok soraiból. Ebbe a kasztba

tartozó fejvadászok bármelyik másik kaszt feladatát elláthatják, azonban munkájukat távolról végzik. Elrejtőznek a magaslati pontokon, fedezik társaikat, vagy orvlövészként végeznek a kijelölt célponttal. Közelharcba csak kényszerűségből bocsátkoznak. A legkiválóbb saggitorokat minden kétséget kizáróan a Shi-shiquan klán neveli; messze hordó íjukkal ötszáz lépésről ketté hasítanak egy szalmaszálat. (Sum,405/1/3)

Saggrana (gor)

A különféle klánok tanácsterme, a „gyülekezés helye”. (Kék éjszakák árnyai,298/6)

Sagias (tor)

A toroni íjászok elnevezése. (Ynevi kóborlások,185/1)

Sagrahas (erv)

Sagrahas mezején zajlott a 14. Zászlóháború döntő ütközete, amelyet a szakadár dartonita lovagrend színvallása döntött el Vörös Hadurak javára. (Sum,324/1/0)

Sagrahasi csata (Psz. 3692)

A Tizennegyedik Zászlóháború sorsfordító csatája, ahol az Északi szövetség csapatai végképp magukhoz ragadják a kezdeményezést, Psz. 3692-ben, Arel kvartjában, a dwoon főváros falai alatt. A Szövetség oldalán harcolt Calyd Karnelian serege, és a színt vallott dartonita sereg is, Airun al Marem vezetésével. Rosanna de Lamaar megérkezik a tiadlani harcosokkal, olyan kalandozók kíséretében, mint Tier Nan Gorduin vagy Timul cwa Anrem. (Észak lángjai; HGB,146/1/1; Toron,161/2/2-HIBÁS)

Sagtakarr (van)

Jelentése tárnamély, a négy nagy törpe város egyikét hívják így. (Sum,105/2/0)

Sahr-Ami-Jahr (dzsad)

A Második Város, az El Sobira alatt elterülő csatornarendszernek, pincéknek és földalatti tárolóknak az összefoglaló neve. Rendszerint a tolvajklánok tartják egyes részeit ellenőrzésük alatt, de nem egy, El Sobira történetét megváltoztató politikai szervezkedés is innét indult az útjára. (Renegátok,293/1)

Sa’hra shigran (tor)

A toroni karakkákon, kisebb mennyiségben egyéb hadihajótípusokon is alkalmazott nehéz, többszintes nyílvetők elnevezése. Egyszerre több tucat nyílvessző kilövésére alkalmas. Meglehetősen pontatlan fegyver, de csoportosan alkalmazva lehetővé teszi igen hatékony és jól időzített nyílzáporok útnak indítását. (Alidax gyöngyei,214/4; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sahruh (dzsad)

Sivatagi növény. Fájából készül a Galradzsa papok botja. A sahruh cserje a legalkalmazkodóbb, legellenállóbb a sivatagban. Göcsörtös, repedezett bokor, okkersárga, kemény fával. (PPL1,132/3/3)

Sahynnas (pya)

Noir istennő saját síkja. (PPL1,105/3/1)

Saibáni nagymecset (dzsad)

Jelentős mecset el Hamedben, a három nagymecset mellett a negyedik fontos dzsad vallási központ. A manifesztációs háború első évében porig rombolták az amundok. (Vihar Ibara felett,435/5)

Sakhetíen (tor)

Toroni határerőd a toroni-dwoon határon. (Boszorkányhadúr,61/0)

Sákir (híl)

Bórogi, Lass törzsbéli törpe harcos, Dári legjobb barátja és harcostársa. (Sum,93/1/5)

Sak'raha (khál)

Időlepel. (Syburr csillaga,78/9)

Saku (eno)

30 centiméternek megfelelő enoszukei hosszmérték. (E,239/1)

Saku-hanacsi (eno)

Birodalom-szerte kedvelt függőleges bambuszfuvola; a komuszasaók jellegzetes hangszere. (E,251/32)

Sakusó (eno)

Kommentár (irodalmi forma, műfaj értelemben). (E,251/33)

Salaanych (aqu)

Az ősfajok által valaha tisztelt istenségek a Hetedkorra jobbára mind feledésbe sorvadtak. Híveik elpártoltak tőlük, közömbössé váltak irántuk, olykor egyenesen ellenük támadtak és megdöntötték őket; alig egy-kettőnek sikerült átmentenie magát a káosz-angyalok közé. Salaanych, a Tiszta Vért Szülő nevezetes kivétel; neki még mindig hódolnak egyes vérvonalak Ediomadban, bár hatalma voltaképpen elmarad a legvénebb ősaquiroké mögött. Amennyire meg lehet állapítani, hajdan egyfajta védelmező és gondviselő istenség volt, Dreinához vagy Domvik ötödik arcához hasonlatos. A hosszú évezredek folyamán azonban erőtlen ködszellemmé degenerálódott, egykori önmaga halovány árnyékává, akinek egyetlen feladata van: őrködni az átörökített vér tisztaságán, hogy a faj a gyakori rokon-nászok és ártó mágikus behatások ellenére se pusztuljon ki végleg. Ám ahogy mind több aquir vesztette el érdeklődését fajtája fennmaradása iránt, vagy folyamodott a szaporodás más, kevésbé szokványos módozataihoz, Salaanych hatalma fokozatosan hanyatlásnak indult. Manapság már alig több szomorú kísértetnél, aki oktalan kegyetlenséggel igyekszik leplezni kiábrándulását és elkeseredését; még néhány évszázad, és végérvényesen elsüllyed a héjavesztetten haldokló fantomok közé. (Kráni krónikák,331/2)

Salainos hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Shadon északkeleti részén, a Ronellai-félszigeten húzódik. (T)

Salanovik (gor)

Gorviki, goradon származású akvilonai bíborosi ház. Psz. 2514-ben, megrázó körülmények között lépnek a Razavikok helyére, egészen Psz. 2857-ig, amikor a háznak magva szakad, őket az abeóradoi hercegek rövid uralma követi. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Salanovik krónikái (gor)

Salanovik warviki bíboros emlékiratai, amelyek a Psz. 2661-es shadoni tisztítóhadjárat eseményeit taglalják. A Gorcrada-beli csata története is e kötetben szerepel; már meglehetősen rövid utalást tartalmaz a hegységet hatalmába kerítő rontásról. (Bábjáték,391/2)

Salas na vie, salas na corqua dor! (gor)

„Ha tartozásod van, a tartozásod bilincsbe ver!" Gorviki közmondás. (Fogadalom,50/1)

Salatos-hegység

Észak-Ynevi, kelet-nyugati irányú hegység, Abaszisz területén, az Onportól délre. Déli lejtőin dús arany és réztellérek találhatók. (T, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Salayn Ház (tor)

Egyike Shulur nemesházainak. Híres alakja Okhryss Krynis-en Salayn. (Morgena könnyei,83)

Saldyn Chimeris (erv)

Ellana egyházával szemben álló boszorkányrend, mely Erigow területén is tevékenykedik. Szexuális praktikáikról nevezetesek. (Ész,87/megj.)

Salina Lyavelln (évár)

Calyd Karnelian abasziszi hercegkapitány felesége, akit a Quiron-tenger medencéjében Antoh angyalaként ismernek: a hagyomány már életében számos legendát szőtt alakja köré.

A Pyarron szerinti 3674-ben, a hercegkapitány megrendelésére fogant Alidarban; nevelésének alapvető szempontjait - hűség, állhatatosság - jövendőbelijének kérésére határozták meg. Antoh hitében nevelkedett, s bár 3692-ig egyetlenegyszer sem hagyta el a Vágyak Városát, rendelkezett a hajósnépek által évezredeken át felhalmozott összes ismerettel - maga Karnelian mondotta róla egy ízben, hogy flottájában nem akad különb parancsnok nála.

Romantikus körülmények közt keltek egybe a Tizennegyedik Zászlóháborút (P.sz. 3692-3696) követő első békeévben. Abaszisz nagykirálya - Karnelian trónra kerülése óta sokadszorra - bérgyilkosokat küldött a szigetekre, hogy végezzen riválisával, a hercegkapitány tanúi, Ynev neves kalandozói azonban foglyul ejtették s arra kényszerítették a fegyvereseket, hogy a

szertartás végén dallal köszöntsék az ifjú párt.

Salina házasságuk harminc esztendeje alatt két fiúval és két leánnyal ajándékozta meg Karneliant. A hercegi pár népszerűségét mértékletességük és irgalmasságuk, nemkülönben segítőkészségük magyarázza: Salina asszony már a Pyarron szerinti 3697. esztendőben saját hajórajt szerelt fel, melynek szkoggjai az évtizedek során számos bajba jutottat, hajótöröttet, számkivetettet mentettek meg. Beszélték, Lady Karnelian olykor - főként pusztító viharok idején - maga is tengerre szállt, hogy jelenlétével csillapítsa Antoh dühét, és győztes harcot vívjon az elemekkel a boldogtalanok életéért. (Sum,440/1/3)

Saling (nia)

Idegen, külországi, a Nyolc Vadon lakója. (Keleti szél II,315)

Salk (asz)

Abasziszi, tengerparti város az ország nyugati részén, Lampryssa tartományban, annak székvárosa és az azt uraló Dal rasziszok központja. Mellette ömlik a Quiron-tengerbe az Akalis folyó, nagy és ismert kikötőváros. Lakossága 65000-re tehető. Jelentős sólepárló telepek találhatók a környékén. A város egy ötödkori csillageröd maradványaira épült. (Szürkecsuklyás,Északfölde; Abaszisz,YnevPontHU)

Salnarr (tor)

Toroni erőd a Toron, Tiadlan, Dwill-Unió határszegletben. Másik nevén a Toroni Sasfészek. (RúnaIII/1,Salnarr)

Salumion hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Larmarion meghosszabbításaként, attól kisé keletre helyezketik el, szintén észak-déli fekvésű. (T)

Samaâr (cra)

Ócrantai töredékekben gyakran említett város, helye ismeretlen. Nevének az emechran mára, „kerített hely, erősség” szóval hozzák összefüggésbe, és feltételezik, hogy a mitikus település minden emberlakta város előképe. (Hallgat az ég,324/3)

Sámánok (elar)

A papnők mellett a Völgy varázstudói. Mágiájuk természeti eredetű, erősen kapcsolatos a szellemvilággal. (Árnyjáték,291/1)

Samballa (kyr-tor)

Kyr eredetű, nemes fából és fémekből készített, régi hagyományokkal rendelkező húros hangszerfajta, amely kisebb-nagyobb változtatásokkal mind a mai napig fennmaradt. Hangfekvésük és húrjaik száma alapján három változatát különböztethetjük meg. Ezek a kis-, vagy pacsirta- (néhol magas-), a közepes-, vagy tücsök-, és a basszus-, vagy szarvassamballa. Rendszerint három játszott egy csoportban, ám mindenfajta összeállításban a magas-szamballa játssza a yochírt, a vezérmotívumot.

A samballa iskolák nem csak remek hangszeres és énektudást adtak tanítványaik számára, de kitűnő vívók hírében is álltak. Sajátos öltözékük, kardíszeik, hangszereik mind megkülönböztették őket, s noha nem álltak a kasztrendszer fölött, foglalkozásuk igen szabad mozgást biztosított számukra. Számos szokás, szertartás, de még rituális párbajok is kapcsolódtak hozzájuk. Mesterei tulajdonképpen a mai bárdok kyr, ryeki és mai toroni megfelelői. (Kyr históriák – S éjre vált a nap; Toron,439/1/1; Tűzön, vízen, árnyékban,496/1)

Samchar (kra)

Egyetlen vég selyemből készült, ám több rétegbe hajtogatva hordott ruhadarab ami különösen praktikus viselet a gyepűvidék pusztaságaiban: nappal bőre engedik, hogy minél jobban szellőzzön, éjszaka pedig szorosabbra húzzák, hogy megőrizze a test természetes melegét. Felül laza, körkörös szövetredőkben terül szét a háton és a mellkason; ezeket szükség esetén a fej köré kanyarítják, védekezésül a szél, a napsütés vagy a zuhogó eső ellen. A samchar ilyenkor csak egy keskeny sávot hagy szabadon

gazdája szeme körül. (Raoul Renier,Követjárás)

Samildánach (elf)

Déli elf kalahora, a kézműves mesterségek, vándorok és otthontalanok istene, a Sok Művészet Mestereként is hívják. Ő az Utak Istene, a legtöbb elfnek nem sok oka adódhat rá, hogy szót váltson vele. (RúnaI/4,Elfek,5/1/6)

Samildun (ech)

A Nagy Crantai Birodalom, majd a Felhőtartományok egyik szolganépe, mely annak ellenére nem olvadt be az ócrantai népbe, hogy bizonyíthatóan rokonságban állt azzal. Néhány ránk maradt győzelmi felirat arra utal, hogy a samildunokat Archu-Ban városának pusztulásakor vetették szolgasorba, más források viszont Vurwor falainak lerombolásával kapcsolják össze ezt az eseményt. Állítólag az ő leszármazottaik voltak a Shind szigeteket (Szindvilek) akkor lakó hóseának. (Hallgat az ég,326/3)

Sammulima temerophir godoni (sha)

A több forrásban is csak őrült jelzővel illetett Dedephoson Godonnal foglalkozó műve. A könyv az egyház felügyelete alatt áll, nem kerülhet akárki kezébe. (Fekete Vizek,42/3)

Samron (tia)

Település dél Tiadlanban. (RúnaI/5,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/2/4)

Samsharr Gobarad (Psz.?-2359-?) (évár)

Davares hercege, aki Psz. 2401-ben megtalálja a Hatodik Fekete Lobogót. (Ész,225/1/1)

Sandarr (kor)

A Keleti Barbárok szállásterületén egykor élt démonok fejedelme. Legyőzésekor szörnyű átkot mondott a barbárokra, főistenüket elűzte az elsődleges anyagi síkról. Azóta megosztottak a barbár törzsek, súlyos árat fizettek a győzelemért. (PPL2,95/3/1)

Sa no micsi (eno)

A teaszertartás művészetének elnevezése. (E,88/2)

Sanqua-tőr (kyr)

Az amarnath'racyah szetartásához használt, ormótlan, fájdalmas sebet okozó tőr. A belé plántált mágia tehetetlenségre korlátozza a hasát felmetsző szerencsétlent, hogy az később, sokszor napokig tartó szenvedése során nehogy önkezével könnyítsen saját halálán. (Boszorkányhadúr,13/0)

Sanquinator (tor)

Vérpusztító, szakrális vérmágiára szakosodott Tharr-pap. A sanquinatorok a közhiedelemmel ellentétben nem alkotnak külön szektát, mivel hitelvi kérdésekben nem térnek el az ortodox dogmatikától, csupán közös szakmai érdeklődésük köti össze őket. Az egyházi hierarchián belül ugyanolyan megoszlást mutatnak, mint a hagyományos mágiát űző papok, különleges szakismereteik miatt azonban gyakrabban bízzák meg őket speciális feladatokkal. Jellegzetes öltözékük a szarvsapka és a feketevörös köpeny. A vérmágia mesterei, akik számára a rituális gyilkosságok és a pusztítás több mint szenvedély: szent kötelesség. Elnevezésüket a „vérpusztító" kifejezéssel szokás pyarra fordítani, ami súlyosan félrevezető, mert ha kellő mennyiségű vér áll rendelkezésére a megfelelő forrásból, egy gyakorlott sanquinator az egyszerű pusztításnál sokkal többre képes. (PPL2,20/3; Hollóidők,391/4; Alidax gyöngyei,303/2)

Sanquora (kra)

Kránban, a kráni-godoni háborúk alatt kifejlesztett, különleges, teleportációs képességekkel rendelkező, fejvadásznak szánt humanoid élőlény. Maradékuk ma a Kráni hegységben él. (B,192/1/1)

Sanquordyss (kyr-tor)

Vérparancs; teljesen egyedi toroni kifejezés, hagyományosan a kyr házak közötti házasságok, az ancordyák kapcsán kötött családok közötti szerződéseket jelölik vele, noha, mint a neve is mutatja, egyszerű lekötelezettségnél azért valamivel többet jelent. (Toron,439/1/2)

Santis (pya)

Kábítószer, fűszerszerű őrlemény, mely éber álmokat hoz, de szinte élőhalottakká változtatja használóit, rombolja az agyat.

Kereskedelmét Pyarron törvényei büntetik. (Uwel nevében,173/3)

Santriol hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami Tyssoni hegység folytatásaként, arra merőlegesen, félkarély alakban emelkedik a kontinens délnyugati részén. (T)

Santysspor (tor)

A fűszerkódex elixír besorolású hatóanyagai közül ez az asztráltestet érzékelését feljavító drog, a vörös asszony, a szenvedélyek korbácsa. Teától kezdve a legtöményebb égetett szeszig bármiben feloldható. Tharr egyes szektái papi beavatásra használják, és tőlük tőlük halálos büntetésre számíthat bárki, akinél bizonyjtást nyer a használata. (Bíborgyöngyök3,501/4)

Sanyquer (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: pusztító. (S)

Sápadt Angyal (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. Fray-Grimonarban, az Obszidiánszurdok nevű helyen él, és ő a Shien-Gorr fejvadászklán legfőbb védnöke és pártfogója.

Bizonyos források arra utalnak, hogy ő pusztította el Psz. 3703-ban Amhe-Ramun manifesztációját, véget vetve a Második Manifesztációs háborúnak. (Sum,401/2/2; Fogadalom,289/2)

Sápadt Légió (tor)

A toroni Hatalmasok seregei, nevüket fakó hadilobogóikról kapták. Jobbára hús-vér emberek alkotják, bár soraikban akad egy-két élőholt hadosztály is. Kizárólag nagyobb hadjáratokban vesznek részt, megjelenésük gyakran egyenlő a győzelemmel. Vezetőik a boszorkányhadurak.

Kiképzőtelepeik a Toron melletti Daychín-ban található, a barátságtalan vidék túlélőiből toborozzák újoncaikat is. Minden évben megnyitják a három erőd, Frahhense's, Ehhsarym valamint Syar-kol kapuit, ahová bárki bemenekülhet, csak kívülről jöjjön. Azután a három 111 fős újonc alakulatot visszavezénylik a vidékre, ahol túlélő csoportokat, szörnyeket, majd egymást számolják föl. A túlélők az ötéves kiképzés végén, az avatás napján válnak teljes jogú légióssá. (1TK,440/2/5; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sápadt Sikolyok Völgye (tor)

A Shrad hágó egyik közkeletű elnevezése. (Boszorkányhadúr,45/0)

Saqqarheddon (kra)

A kráni tizenhármak egyike. Ő térítette meg Ranagol hitére a Kárhozott népet. Annak királya azonban fellázadt Saqqarheddon ellen, kiszívta vérét-velejét és a változás törvénye értelmében helyet kért és kapott a tizenhármak között. (Sum,393/2/1)

Sa-quad (aqu)

Kráni nemes aquir faj, Káosz-Metha hívei. (B,34/2/3)

Saqurthastharasth (tor)

Olyan gladiátorok, akik ereiben mindenféle szubhumán fajok vére keveredik. (UT,99/2/3)

Sarábu (cra)

Crantai mitológiai alak, Sáburu ikertestvére. A félisteni ikerpárt a látnokok látnokaiként emlegetik. (Hallgat az ég,62/1)

Sara-góc (nia)

Az élő testek láthatatlan energiacsomópontja. (Keleti szél II,315)

Sárga Császárság (nia)

Niare közkeletű elnevezése. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,26/1/2)

Sárga Kolostor iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, székhelye a Kegétől északra található Sidar hegyen álló kolostor. Az iskolában az avad-ka-kinito stílust oktatják, és a kétkezes buzogányt, kétkezes harci bárdot, alabárdféléket használnak. Tanulói különös hangsúlyt fektetnek a fizikai erő fejlesztésére. (Ész,195/2/2)

Sárga oroszlán (dzsad)

Sivatagi állat, elfelejtett bányák tárnáiban, és hasonló helyeken él. (Renegátok,205/0)

Saria Fiarad (erv)

Északi utazó, híres műve a Szövetség országaiban tett látogatásaimról. (Sum,104/2/4)

Sárkány (nia)

Kaoraku egyik közkeletű, rövidített elnevezése. (E,139/1)

Sárkánybárd (nia)

A niarei és enoszukei dalnokokat nevezik így. Ezek a bárdok szoros szövetségben, szinte klánszerű keretek között élnek. Szervezeteiket egyszemélyi vezetők irányítják. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,24/1/2)

Sárkánybirodalom (pya)

Gvendhor Ulyess anvariai útinaplója. (Aquir Gyűrű,269/2)

Sárkányfő (aqu)

Caput Draconis. (Sum,262/1)

Sárkányfullánk (asz)

II. Abalon del Tirat nagykirály híres, abbitacél fejű kopjája. Máig nagy becsben tartott, egyes források szerint e nélkül nem képzelhető el érvényes koronázás. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sárkány fullánkjai (tia)

Khielta Kadak To. (S)

Sárkánygerinc (dwo)

1. A Dwill-Unió déli határán húzódó első védelmi vonal, egy erődrendszer, amit az új fővárossal, Davalonnal együtt építettek. Nevét egy csillagképről kapta, hossza és erőssége miatt. (PPL2,70/2/1)

2. Ynev nevezetes csillagképe, toroni nevén Syrrandraq. A Toroniak szerint a világ háta, ami mindent elbír. (Geofrámia,172/3; Bíborgyöngyök3,311/5)

Sárkányhajósok (rie)

A Riegoy Városállamok déli partszakaszának legnagyobb kalóztestvérisége. Székhelyüket, Dursah városát igazi kalózállammá fejlesztették, amit emiatt 150 éve töröltek a Sósöböl paktumból. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/7)

Sárkányhúgy (pya)

Az Ibara ritka természeti kincse; folyadék, mely kizárólag a mélysivatag egyes részein található, s minden valószínűség szerint egy régi mágikus katasztrófa melléktermékе. Lelassítja, elnyomja a közönséges tüzeket, melyek így sokkal tovább égnek, és sokkal kevesebb fát emésztenek fel. A tüzelőben szegény vidékeken aranyárban mérik. (Vihar Ibara felett,443/3)

Sárkányisten (nia)

Kaoraku egyik közkeletű elnevezése. (E,139/1)

Sárkánykő (ork)

Az orkok a kőszenet hívják így, melybe hitük szerint a tűz szelleme van bebörtönözve, ami, ha fölhevítik, kiszabadul. (Sum,141/2/2)

Sárkányliga (asz)

A tengeri kereskedőket és kereskedőcéheket tömörítő liga. Számos hajó és kereskedelmi lerakatok tartoznak hozzájuk nem csupán Abasziszban, de szerte a Quiron-tengeren. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/10)

Sárkánylovasok

Lásd: Anuriai sárkánylovasok.

Sárkányok Felkutatója (elf)

Az elf hősnő, Enua Hillio elnevezése. (Sum,17/2/1)

Sárkányölő (ork)

Nagy Vordak, az ork hérosz egyik állandó jelzője. Kialakulása téves, mert megküzdött ugyan egy sárkánnyal, hogy a hátasává tegye, legyőzni azonban nem tudta, ezért barátságot kötöttek. (Sum,145/1/2)

Sárkánypikkely iskola (tia)

Kadanak Tan Kinito. (S)

Sárkányszövetség (elf)

A sárkányok és az óelfek legendás szövetsége az ősi fajháborúk idején az aquirok ellen. Jól példázza az elfek népére olyannyira jellemző melankóliát, hogy a szövetség kalandos létrehozásáról tizenkét históriás éneket ismernek; bukásáról és szomorú széthullásáról hatvannégyet. (Sum,48/2/2)

Sárkányszövetség ideje (elf)

Az elf korok számításának második kora. Az emberi időszámítás szerinti második kör közepére esik. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Sárkánytűz dialektus (nia)

A niarei nyelv egy dialektusa, Kaoraku egyházának szertartásnyelve, az öt „érdemes” niarei dialektus egyike. Szókincse elavult, lényegében holtnyelvnek számít, csak a szertartások levezetésére alkalmas. Köznapi

érintkezésben használhatatlan. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,26/1/3)

Sárkányvér (ork)

A kőolaj ork elnevezése. A föld szívéből nyert sűrű, fekete anyagot az óidők orkjai égetésre használták. (Hőseposz,213/3)

Sárkányverem (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város nyugati, Korstaide kerületében áll. (Ész,98)

Saronnhai Fekete Kompandium (asz)

Híres, méregkeverésről szóló könyv, amit egy aszisz és egy toroni boszorkánymester írt. A könyv igen népszerű az aszisz és a toroni iskolákban. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,29/3/1; RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/1/1)

Sarrag (van)

A Kőatya asszonya, a Láng Őrzője, a Zafírszeműnek is nevezett törpe istenalak. Ő a családok védelmezője, a tűzhely és a gyermekáldás istennője. Szent köve a zafír. Tarniban kultusza gyenge, csupán egy-két ima száll hozzá, templomai, papsága nincsen.

A kifacsart zakhuli tanítás a Hűtlenként emlegeti. (Sum,101/1/4; Karr-Khazad kapui,371; Szürkecsuklyás,Északföld)

Sa sata (erv)

És a többi; és így tovább. (Toron,438/2/8)

Sasfiókhoz fogadó (évár)

Caedon leghíresebb fogadója. (Gyilkosság Caedonban modul,23/1/2)

Sáska háborúk (cra)

A Nagy Crantai Birodalom széthúzó erőinek egyik elhíresült háborúrendszere, mely a Pe. XIX. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket. A háború során elszabadult járványok és természetmágikus katasztrófák hatalmas területeket tettek lakhatatlanná. (Crantai kronológia, CC)

Sasok (yll)

Az yllinori, elfek alkotta íjászalakulatok neve. Tagjai az elfeken kívül tehetséges emberek is lehetnek. (TF,222/2/2)

Sasok lovagjai rend (dwo)

A dwoon középkeleti és déli tartományok (Davalon, Sur, Sagrahas, Inden-Inakssir) vezető naplovagrendje. Nagymestere Ősz Sakrak, Kruhenir, a Hévvel emésztő leszármazottja. A senyr lovagrend zászlaján mentazöld alapon aranyló sas látható, karmai köz fénylő karddal. A rend félelmetes lovasrohamairól ismert. Tárcsapajzsnak nevezett közepes pajzsaikat úgy tartják maguk elé, hogy semmilyen sebezhető felületet ne mutassanak. A lovagrend tagjai fekete harci méneket választanak, melyek egytől-egyig remek lovak. A szóbeszéd szerint a rend elf idomárokat alkalmaz. (PPL2,77/1/2; UT,49/1/5)

Sasszárny (yll)

Az yllinori sasok elit íjászegysége. (TF,222/2/6)

Sasszárny kör (gor)

Gorviki bárdtestvériség, melynek tagjai szinte kivétel nélkül Gorvikon kívül tevékenykednek. A Ranagol tanait valló bárdok feladatuktól függően lehetnek kémek, a gorviki ideológia külországi szállászcsinálói, vagy egyszerű gyilkosok. Nem vetik meg a mérgek használatát sem. Szövetségüket vérrel és Ranagol rituáléival pecsételik meg, feladataikat mentális úton kapják a warviki fellegvárból, és ők is így tesznek jelentéseket. (RúnaIV/1,A bárdok szervezetei,24/1/1)

Satayu (aygur)

Régebben ifjúsámánt jelentett, ám mostanság az aygurok már minden ismeretlen hatalmú varázstudót így neveznek. (Fogadalom,316/3)

Sathor ra Coquan (kra)

A kráni Sötét Dalnokok Testvériségének alapítója. Az ő tollából származik az a kevés információ, amit az Obszidiánfő nevű aquir ereklyéről tudunk. (RúnaV/2, Időutazó varázstárgyak,11/1/3)

Satmyr (tor)

Shulur egyik hegye, a nemes házak fennhatósága alá tarozó három kerület egyike. (Sum,343/1/1)

Satorr-szekták (tor)

A satorr-szekták közös vonása, hogy a társadalmi ranglétra legaljáról szerveződnek, s ezzel nemritkán saját magukat teszik törvényen kívülivé. Alapítóik jobbára bűnözők, tagjaik között gyakorta obsor származásúak is előfordulnak. Ez belső hierarchiájukat is nagyban meghatározza. Létezésük előfeltétele, hogy tökéletes titokban kell maradniuk. Társadalmi megítélésük következménye, hogy – mivel gyakorlatilag nincs veszteni valójuk – a legveszedelmesebb munkára is képesek. Éppen emiatt kedvelt szereplői a különféle politikai játszmáknak, melyekben gyakorta jut nekik az előre betervezett áldozat szerepe. Ugyanakkor vakmerőségük a kulcsa az esetleges felemelkedésüknek is – amennyiben sikerül megfelelő támogatót találni maguknak. (Jó széllel toroni partra,301/4)

Satralis (,híl)

1. Az Ynevet is hordozó planéta neve. A naprendszer negyedik bolygója. Kyr eredetű nevének jelentése köponti, legbelső. Kerülete majd negyvenezer mérföld. Három kontinens, Ynev, Anvaria és Calowyn valamint két jelentős méretű sziget, Beriquel és Larion, valamint kiterjedt szigetvilág található rajta. (Geofrámia,7/5, 131/5, 172/1; Ész,15/1/2)

2. (híl) Ezen a néven emlegették Ynevet a törpék, amikor a Második Csapás idején odahagyva Beriquelt, elérték partjait. (Sum, 92/2/0; 94/2/0)

Satrandzs (dzsad)

A dzsad sakkjátékok egyike. (A világ közepe,146/3)

Saun Malor Dein (erv)

Az Ereni Vallástudományi Egyetem főkönyvtárosa, Krad hívő. Több műve is híressé vált, ilyen az Expositio textus, a Scriptee a'Norria, vagy a Scriptee a'Kradae. Mind vallástudományi munka. (PPL1,85/3/0; Sum,273/2/1)

Sautia (kra)

Kráni elköszönő szó. (Renegát,108)

Scarada (asz)

Rubin. (KarneválII,338/1)

Scaraugor (tor)

Sebjós. Más jövendőmondókhoz hasonlóan különleges társadalmi megbecsülésnek örvendő, magányos figurák. Élőlények és tárgyak különféle sérüléseiből képesek következtetni azon sérülések eredetére, körülményeire, s ugyanezen károsodások feltárják előttük a lehetséges jövő több fonalát is. A scaraugorok ezután tehetségüktől függően kiválasztják a leginkább valószínű következményeket, s ezt közlik a jóslatra várakozókkal. (Morgena könnyei,291/4)

Scard báró (erv)

Erigowi nemes. A beriqueli expedíció vezetője és katonai parancsnoka, a kevés visszatérő egyike. (Árnyjáték,291/2)

Scepticon Magnamimis

Mario di Marrain műve. (PPL1,5/3/4)

Sciatello di Mezcarra (gor)

Apja a di Mezcarra család urának öccse, anyja egy Erionban élő, enoszukei származású úrhölgy. Gorvik nemesi családjaiban szégyennek számít a tiszta vér ilyetén való beszennyezése, így Sciot sosem fogadta be igazán a di Mezcarra klán, siedonként, szabadharcosként kezelte.

A shadoni hadak ellen vívott harcból alaposan kivette részét, ekkor tanulta meg a gon-corgák, a gorviki fejvadászok titkait.

Később, amikor klánja visszatérve az őshazába, az abradói fennsíkon telepedett le, a családfő parancsára útra kelt, feladata thigran-figurák felkutatása volt. Utóbb emiatt kelt át a Déli-sztyeppéken is, és kóborolt hét esztendőn át a Határhegységben.

Psz. 3697 nyarán végül siker koronázta kitartását, ősszel négy társzekérnyi bábbal tért vissza a di Mezcarrákhoz. Ezután Erionba indult, de hamarosan a Déli-határhegység felé vette útját, mondják barátja, egy lar-dori adeptus hívásának engedve. (Fogadalom,306/7)

Scio (gor)

Vércse. (Fogadalom,50/2)

Scriptee a'Kradae (erv)

Saun Malor Dein egyik híres vallástudományi témájú munkája. (Sum,273/2/1)

Scriptee a'Norria (erv)

Saun Malor Dein egyik híres vallástudományi témájú munkája. (Sum,273/2/1)

Sdir (van)

A törpék népének megmaradt három törzse alkotta misztikus egység Yneven. Jelenése egység, közösség, de egyben jelenti az istenek parancsolatainak megtartóit is. Testvériségnek is fordíthatnánk, de igen erős szakrális vonatkozással is bír, melynek megbonthatatlan láncát a hagyomány szerint maga Bull-Ruurig kovácsolta, és a teremtés utáni homályban hurkolta választott népe köré.A Ság, Fród és Dabbib nemzetségek alkotják. (Sum,52/2/4; Ész,166/1/1)

Se (erv)

-nak, nek. Személynévben, a családi birtok neve előtt használva viselőjének nemesi voltára utal. (Ész,215/2/28)

Sealtar (erv)

Kis erv fejedelemség, a mai erigowi Ervider tartomány területén. Psz. 1281-ben szűnt meg, amikor Erigow magába olvasztotta, és létrehozta Ervider nevű tartományát. Ez volt Erigow utolsónak megszerzett tartománya. (Ész,222/1/1)

Sebazios I. (sha)

Shadoni főatya a IX. században. Ellentétbe került Asturion Bel Corma királlyal, aki véget kívánt vetni a máglyák századaként is emlegetett időszaknak. A hagyomány szerint mindketten buzgó imádkozásba merültek, hogy jobb belátásra térítsék a másikat, és az Egyetlen a király kérését hallgatta meg: visszavonta az évek áldását a főatyáról. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Sebes sodrású utak (nia)

A Niarében működő, belső térkapuháló elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Sebitar (dzsad)

A jósok mestere, dzsamrakay fajta mesterdzsinn. (B,64/1/5)

Sebradon (sha-gor)

Az abradonok shadviki megfelelői, azok, az eredetileg shadoni nemesházak fejei viselték ezt a címet, akik nyilvános ceremónián hűséget esküdtek Mantikor Malbarronak. A feltételek között az egyik legfontosabb a Ranagol vallás felvétele volt. A gorviki sebrata, azaz szertartás szóból ered elnevezésük. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Sebrata (gor)

Szertartás. (Holtak légiója; Sum,414/1/17)

Secador (tor)

Másodtiszt, a ryeki eredetű rituális szóhasználatban felvigyázó vagy párbajsegéd. (KarneválII,338/2)

Seca Mora (sha)

Shadonban, a Gon-Shadlek egy szigetén álló bazilika. A hatalmas épületeggyüttes egymásba nyíló katedrálisai betöltik az egész szigetet.

Seca Retissa Bazilika (sha)

A shadoni vallási központ Tela-Bierra legnagyobb temploma, a Főatya székhelye. Közvetlenül mellette áll az angyalgárda rendháza. (PPL2,56/2/0)

Secodom (kyr-tor)

Szó szerint nagyúr; Kyria fénykorában a tartományi kormányzókés calyrok tanácsnokait megillető cím, Toronban – állítólag – csak udvari kamarások szűk köre viseli. (Sum,348/2/6; Toron,439/1/6)

Secretorus (pya)

Előkelő egyházi tisztség Kyel rendjeiben. (RúnaI/5,Boszorkánymesteri Tetoválások,14/1/1)

Secritta Trattus Mortentus (asz)

A Halál hatásai az életre, Hyssenil on-Trobeldar baraadi rontáspüspök életerővel foglalkozó mágiáról szóló könyve. Számos környéki boszorkánymesteri rend keresett műve. (S)

Sedikki (van)

A törpe mondavilágban beriqueli, barlangi óriás denevér, melyet a Harsi klán is ősének tekint. (Sum,97/1/0)

Seducea Osrica (asz-erv)

Aszisz eredetű, ám pyarroni erkölcsiségű boszorkányrend. Psz. 3613-ban Erenbe menekülnek, ahol a

Bosszú és Bátorság Testvérisége befogadja őket. (Ész,227/2/4)

Sedular (tor)

Szó szerinti fordításban szorgosság, dolgosság. A társadalmi megítélés szerint nagyjából középen elhelyezkedő társadalmi kaszt. A papok, kézművesek és kereskedők tartoznak ide. Kétség kívül a legtöbb hasznot hozó réteg a toroni társadalomban, talán ennek is köszönhető előkelő megítélésük. A helyzetük mégis felemás, hiszen rangban jóval alatta maradnak a nemeseknek és a katonáknak is. Némi gyógyírt jelenthet számukra, hogy vagyonuk segítségével olyan ajtók is megnyílhatnak előttük, melyek egyébként társadalmi hovatartozások okán zárva lennének. A kasztból feljebb lépni egyedül a papság képviselőinek lehet, lévén, hogy az egyházi címek nem örökletesek. (Jó széllel toroni partra,305/6; Toron,439/1/7)

Segédek (erv)

Gilron-pap jelöltek. Három évente, egy mestermunka leadásával van esélyük pappá válni. (PPL1,81/3/6)

Segirre se Boedon (erv)

A Psz. 3462-ben alakult ereni Bosszú és Bátorság Testvériségének első nagymestere. (Ész,227/2/1)

Segreda (erv)

Titkosított üzenet jelentésű szó az Északi embervadászok rejtnyelvén. Több fajtája létezik, leggyakrabban apró jelekkel írott levélkéket, faragást értenek alatta. A köznép elsősorban rejtély, találós kérdés értelemben használja. (Fekete vizek,298/4)

Sehwana (énom)

A Kwyn'Lior alföldön élő pusztai nomád törzsek egyike. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Seidal

A vámpírfa. Az Elátkozott Vidék növényszerű, Necrografia IV. osztályába tartozó élőholtfajtája. (B,92/1/3)

Seiraf (god)

Lásd: siyeraf.

Seiy (god)

Lásd: siy.

Sék (cra)

Ősi, elfeledett crantai istenség. Noha mára semmit sem tudunk róla, az embernépek teremtői közé sorolják. (CC)

Sekiri (eno)

Az enoszukei páncél része, a csípőszoknya elnevezése. (E,228/3)

Sel'aiar (elar)

A Völgy fővárosa. A Lorrin na Larredan déli lejtőin, az Aiar-hágó bejáratánál épült, az Aiar folyó mentén. A név jelentése: Farkaserőd. (Árnyjáték,291/3)

Selanir (erv)

A jelenkori zlamir (bűvharcos, azaz embervadász) szó kyr eredetű irlav megfelelője. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Seli'hhyl (elf)

A Zafír gyík elf neve. A kutyányi nagyságú, élénkzöld színű békés gyík főleg az Elfendeli félszigeten él. Az emberek ismeretlensége és mérete okán félnek tőle, bár bőre szép és keresett dísz, míg a tojásait is komponensként használó elf gyógyitalrecept miatt tojásait gyógyító hatásúnak tartják. (S)

Sellah-hegység

Észak-Ynevi hegység, Abaszisz déli határán fekszik, nyugat-keleti irányú. Régebben ezüstben gazdag volt, mára azonban teljesen kimerült, az elhagyott tárnákat állítólag mindenféle fajzatok lepték el. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Selle (erv)

Megtartani, megszerezni valamit. (Ész,215/2/29)

Sellion Frandon

A Maremita lovagrend tagja, később az Irgalmazó néven elhíresült újkori Maremita szent. Hírhedt haditették a XIV. Zászlóháborúban, Psz. 3693-ban hajtotta végre, amikor a Nelhac folyónál csaptak össze a több sabbúli és lakhassyni légióból álló toroni sereggel. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3693)

Sellionoy (pya)

Predoci pohárkészítő – kristálymetsző mester. Feljegyezték, hogy egy alkalommal, három, remekbe szabott kristálypohárért 15 aranyat kapott a hercegi kincstárból. (UT,147/1/2)

Selmo (pya)

Godoni kóborlovag, majd a pyarroni panteon prófétája, Ó-Pyarron alapítója. Nem menekülhetett népe sorsa elől, neki is Krán okozta vesztét. A valódi vallásosságot és a hitet teljességgel kirekesztő Godonnal sem tudott igazán egyetérteni. Különös elhivatottságot érzett már fiatalkorában. Kóborlovaggá nevelték, így lehetősége volt elhagyni hazáját és sok idegen, furcsa, ám számára érdekes dologgal ismerkedett meg. (Geofrámia,58/1)

Selmovita (pya)

A pyarroni vallás hagyományos – és egész Ynevet tekintve máig meghatározó – irányzata, amely a panteon egyes isteneinek tiszteletére épül. Követői ugyan elismerik a többi istent, alkalmanként fohászaikkal és áldozataikkal is megtisztelik őket, életüket azonban lényegileg egyetlen istenség szolgálatának szentelik. (PPL1,21/1/4; A hit városa,330/2)

Sëltaruc (cra)

Szunnyadó. A crantai kóborlók negyedkori elnevezése. (Hőseposz,294/3)

Seluna Zeidarel (elf)

Az elf legendák egy alakja, elf leány, aki beleszeretett az ezredévek óta porrá lett legendás hős, Ezüstkardú Fraien árnyába, és felébresztette mély álmából hűséges harcostársát, Hishíquort, a sárkányt. A sárkánnyal való beszélgetés után némasági fogadalmat tett, és többé egyetlen szó sem hagyta el ajkát, míg hosszú évek múlva hajadonként el nem távozott erről a világról. (Sum,44/1/4)

Selva (erv)

1. Folyó jelentésű szó az ősi irlav (erv) nyelvben. (Ész,86/15.szélj.,216/1/1)

2. Erv folyó. A Traidlan hegységben ered, és mint hegyi patak lép be az országba, Haonwellbe már széles folyamként ömlik. Elnyeli az ugyancsak a Traidlanban eredő Vente és Thevlin vizeit. Átfolyik a nagy Vagadhamon tavon is, gyakorlatilag a négy erv hercegség vizeit vezeti a Mer'Daray-tengerbe. Tölcsértorkolata messze benyúlik a szárazföldre. Évente többször is szökőár söpör végig rajta, több láb magas vízfalat hömpölygetve árral szemben. (Ész,63/1/4, 86/1/3)

Selyemfény (nia)

Különleges niarei dialektus, csak írott változata létezik. Művészi gonddal formált kalligráfiái közvetlenül az emberi tudatalattiból váltanak ki érzelmeket. Művelői gyakran születésüktől fogva némák és az ecset forgatásának mesterei. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/2/1)

Semarna Dylar (erv)

Az ereni Hercegi Akadémia magisztere. Miuán elsajátította a stratégia legmagasabb fokát, 62 esztendősen jelentkezett kiképzésre az ereni kékköpenyesekhez. Rosszallások és mosoly közepette kitanult mindent, ami a mai hadvezetéshez kell, s a X. Zászlóháborúra köztiszteletben álló hősként hunyta le szemét. (ÚT,62/2/1)

Semendar mezei csata (Psz.2417 7.ZH)

A Hetedik Zászlóháború meghatározó ütközete az északi hadszíntéren: öt Fekete Lobogó nézett fakasszemet Három Vörössel. A Toroni győzelem megszilárdította az addigi előrenyomulás során elért eredményeket. Ebben a csatában bontotta ki nyilvánosan sokáig rejtegetett Fekete Lobogóját Alidax boszorkánykirálynője, Beranielle de Vithris, kisajátítva ezzel a győzelem dicsőségét.

Kevesen tudják, hogy a győzelemben jelentős része van a toroni kalandornak, Zhiak Zayednek is, aki magáncsapatával Erigowot sarcolta meg, és jelentős erőket vont el a Vörös Haduraktól semlegesítése. (Toron,156/1/3, 131.szélj.; DV fórum, Raoul Renier)

Semmer (kráni elf)

Jelentése néma. A kráni elfek nevezik így a Verrion H'Anthall, a Mindeneket Elnyelő küldötteit. (Sum,60/2/3)

Semmer Suspheryas (kráni elf)

A Néma Nagymester. A kráni elfek legbefolyásosabb lovagrendjének,

a Quirrta Khinnek a nagymestere; ugyanakkora tekintélynek örvend, mint a házak élén álló hercegek. A címet egy ősaquir elejtésével lehet kiérdemelni; nem csoda hát, hogy a rend története során számos alkalommal volt hosszú ideig üresedésben, bár elvétve az is előfordult, hogy egyszerre ketten, sőt hárman viselték. Hőstette végrehajtása után a leendő nagymesternek el kell zarándokolnia a Halott Sóhajok Erdejébe, mely részét képezi ugyan az elf szállásterületnek, de közvetlenül a tiltott határ mellett húzódik, és egyik ház sem tart rá igényt. Hogy itt mi történik vele, azt senki sem tudja; egyesek szerint találkozik a lovagrend igazi, titkos vezetőivel. A nagymesteri poszt várományosai közül nem mindenki tér vissza a Halott Sóhajok Völgyéből; akik pedig igen, azoknak az ajkát soha többé egyetlen szó sem hagyja el. (Sum,47/1/5)

Semmin át fúrt alagutak (van)

A Tarinon belül található belső térkapuháló elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Sempai (nia)

Udvari főméltóság, pecsétőr. (Keleti szél II,316)

Sempyer (pya)

A Pyarroni Államközösséghez tartozó hercegség. Alapítói lovagok voltak, s mind a mai napig meghatározó szemléletük. Sempyer urai nem kérnek a finomkodó szokásokból, öltözékük éke mindig is kardjuk maradt.

A Dúlás az Államközösség összes hercegsége közül őket érintette a legkegyetlenebbül. A központi városerődítmény, Sempyer kivételével csak üszkös romok maradtak hátra a nomád hordák után. (Fogadalom,307/3)

Sen (dwo)

Mester vagy nagymester; a nyelvészek szerint a dwoonok egyik legősibb kifejezése, melyet bizonyára távoli őshazájukból hoztak magukkal, és kizárólag az általános tiszteletnek örvendő személyekre, kiemelkedettekre alkalmazzák.

Így nevezik a dwoon lovagrendek vezetőit is. A legerősebb lovagrend nagymestere egyben a Dwill-Unió vezetője, régense is. (Sum,315/2/2; PPL2,70/2/1)

Senarram (god)

Godon korabeli állat, feltehetően üreglakó hörcsögféle. Godon vadászai a mágusok utasításai szerint kiirtották őket, majd helyükre új fajt telepítettek. Ábrázolás nem maradt fenn róla. (UT,211/2/4)

Senecio (sha)

A corra-cavallosi apátúr a nagy szkizma idején, a koldusszék tagja. Területi elszigeteltsége okozta vesztét, ugyanis Tela-bierra Psz. 2251-ben követeléseinek az apádság fegyveres felszámolásával adott hangsúlyt. Senecio atya azonban halált megvető bátorsággal szállt szembe az Isten kardja lovagokkal, s a koldusszék első mártírszentje lett. (Koldusszék,4/2/1)

Senimoro (Várbíró) Daitar I. (Psz.?-1132-1249-?) (erv)

Erigow nagyhercege a Psz. XII. század elején. Ő nyilvánítja ki először hatalmát, mint az Első Vörös Lobogó birtokosa, és ezzel az Első Vörös Hadúrrá válik Psz. 1132-től, s közel két emberöltőn keresztül viselte egyedül a címet. Ő építtet falad Erigow belsővárosa köré. Dédunokája IV. Radomir. (Sum,294/2/5; Toron,149/1/1; Észak lángjai,315/3; Ész,99/2/1, 101/1/1)

Senki (dzsad)

A dzsad tolvajklánok első, legalacsonyabb rangja. A klánba felvett senkivé váló próbaidősök még semmilyen joggal nem rendelkeznek, és éppoly kiszolgáltatottak a fölöttük lévőknek, mint a próbaidősök. Már részei azonban a Thelthának és hordhatják a klánszimbólumot, és ekkor kezdik elsajátítani a klán titkos nyelvét is. Tetteik felett a kistanács ítél. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/2)

Sensiess (kyr)

Másként Érző; olyan varázstudó, aki asztrális vagy mentális kisugárzása alapján deríti fel a láthatatlan – vagy nem anyagi természetű – ellenséget. (Sum,348/2/7)

Senyr (dwo)

Nagymestert adó lovagrend; olyan szervezet, melyek soraiból régens (vagy

régensek) kerültek ki a századok során; átvitt értelemben mindazon rendekre alkalmazzák, melyeknek az utódlás kérdésében szavuk lehet. Amelyik rend egyszer nagymestert adott, ritkán gyengül meg számottevően és attól kezdve senyr rend marad. (Sum,315/1/3; PPL2,70/2/1)

Seoxila (erv)

Erigow egy, a Marvinella-öböl partjára eső tartománya. Nagyobb városai Hesseby, Niems és Inamar. A zömmel seoxlánok lakta tartományt Erigow a Psz. 915-962 időszakban hódította meg és hozta létre. (Ész,220/2/3, T)

Seoxla hegység

Észak Ynev egy kisebb hegysége, ami a Marvinella öböl délnyugati partján húzódik, ma Erigow területén. Nevét feltehetően a területén honos seoxlánokról kapta. (Ész,219/1/4; T)

Seoxlán (erv)

Északi népcsoport, mely a Mer'Daray-tenger partvidékén, valamint a róluk elnevezett Seoxla-hegységben él. Psz. 329-ben ervekkel és kyr népcsoportokkal együtt létrehozzák a Danna fejedelemséget, melyben a VII. századtól kezdve kisebbségbe szorulnak. Később részben az Erv királyság részeiként élnek, majd annak Psz. 785-ös feloszlása után rövid önállóság vár rájuk. Psz. 915-962-ig Erigow leigázza és magába olvasztja területüket, amire ma már csak tartománynevekből emlékeznek. Utolsó országuk, a Danna-fejedelemség, melyben rég kisebbségben élnek, uralkodócsaládjának kihalásakor, Psz. 1055-ben kerül Erigow birtokába.

Ma a népcsoport szórványosan lakja a hegyes-völgyes Seoxla tartományt, számuk nagyjából egymillióra tehető. Erőteljes, szőke hajú és világos bőrű emberek. Saját nyelvük egy erv elemekkel tarkított utóyr nyelvjárás. A seoxlánok kiváló, félelmet nem ismerő katonák, az erigowi talpas ezredek gerincét adják. Szokásaik szerint némák a csatatéren, sem csatakiáltás, sem fájdalomüvöltés nem hagyja el ajkukat, az orkok emiatt ném gyilkosoknak nevezik őket. Ma is törzsekre tagozódva élnek, bár elismerik az erc hercegek által fölébük rendelt urakat. Legtöbbjük favágásból, vadászatból vagy bányászatból tartja fenn magát. (Ész,87/16.szélj., 91/2/3, 219/1/4, 220/2/3)

Sepe nere (asz)

Apróhal, „tengeri gyümölcs", átvitt értelemben csalétek, mellyel a halászok a mélység ragadozóit horogra kerítik. (KarneválII,338/3)

Sepia (pya)

A pyarroni államszövetség egységesen használt pénze. Alakjuk, méretük és nemesfémtartalmuk egyaránt meghatározott, rajtuk a kibocsátó állam fővárosának látképe szerepel. Egész Yneven kedvelt és elfogadott pénz. (1TK,338/2/2; RúnaI/2,Ynev pénzei,25/1/0)

Septameron (sha)

Laikus nevén Hétszeres Hitvallás, a Domvik-hit dogmatikus alapvetése, Shadon egyházának szent könyve; eredetéről és forrásértékéről mindmáig éles viták folynak. Szövegét a Psz. 1019. évben hirdette ki Balthus Beatus, az első shadoni főatya Tela-bierrában. Ezt az évet tekinti a Shadoni időszámítás kiindulási alapnak, ettől az évtől számítják a Hét Arc Megnyilatkozásának esztendeit.

Hét fejezetéből (szeptádok) három, a Teremtés, a Vándorlás és az Egyesülés krónikája száznál több változatban ismeretes – innét a gyanú, hogy viszonylag kései műről van szó, melyet ősi töredékek és helyi mítoszok felhasználásával alkottak a Pyarron szerinti II. évezred hajnalán. A fennmaradt szövegváltozatok nagy száma több szellemi műhely egyidejű, a feladat jelentőségéhez mérten meglepően szervezetlen munkájára vall. Legmakacsabb kutatói tudni vélnek néhány apokrif fejezetről is, melyek az Elfeledett Arcok kinyilatkoztatásait, egy új, sötét kor próféciáit tartalmazzák – e kétes hitelességű irományokat a Shadon-szerte működő homályszekták tekintik szent könyveiknek. (Garmacor

címere,349/6; Kornya Zsolt szószedet–NET; Garmacor vére,475/2)

Sequada (gor)

Szó szerinti fordítása „árnyék”; a gorviki történetírás az Amanovik lényegét hordozó, napjainkra elveszett, elpusztult vagy ereklyeként őrzött hermákat emlegeti így. (Garmacor vére,475/3)

Sequadion (kra,yll)

A kráni fejvadászklánok és az Anat-Akhan fejvadászalakulatainak elnevezése. Létszámuk és összetételük a feladat függvényében változik, mindig az adott akcióra válogatják ki tagjait. Legtöbbször egy vezénylő parancsnok – meridian – vezeti. A szellemi támogatást – sequadion háló – a cascadis, esetleg a transceps biztosítja. Az yllinoriaknál általában egy pap – mediator – is található az egységben. (Renegát, Anat Akhan,28/1/3)

Sequadion háló (kra,yll)

A kráni fejvadászklánokban, és az Anat-Akhan klánban alkalmazott, magas fokon képzett mentelisták által létrehozott és fenntartott háló, mely a fejvadászalakulat – sequadion – tagjainak teljes mantális és asztrális összeköttetést biztosít. A sequadion hálót általában a cascadis – nagyobb létszámú és fontosabb sequadionoknál a transceps (csak Kránban) – hozza létre, és tartja fenn, valamint irányítja a benne zajló információ áramlást, szinte minden esetben távol az akció közvetlen helyszínétől. A létrehozásához szükséges diszciplínát mégis transceps-meditációnak nevezik, melyet számos birodalmi klánban okatatnak, de Kránon és Yllinoron kívül sehol nem tanulható.

A sequadion háló segítségével a háló tagjai parancsokat, gondolatokat, érzelmeket kérhetnek és fogadhatnak a háló fenntartóján keresztül, és általában a meridian közvetlen kapcsolatot élvez beosztottjaihoz. A sequadion háló segítségével hihetetlen összhangban irányíthatóak a fejvadász alakulatok. (Sum,400/2/3, 407/1/1; Renegát,287)

Sequator (kra)

A közrendű harcosok belső kasztja a kráni fejvadász-klánokban. A frissen felavatott növendékeket általában ide osztják be, hacsak nem bizonyulnak tehetséges íjásznak, mely utóbbi esetben Saggitorokhoz kerülnek. Többségük életük végéig megmarad ezen a fokozaton, de a legígéretesebb Vadászok is csak tíz év próbaidő után léphetnek elő az Occulisok, a Messorok vagy - ha netán aquir vér folyik az ereiben - a Mortelek közé. Egyébként prisequatori rang nem létezik; a Sequatorok legfőbb parancsnoka mindig az erre a posztra kijelölt Mortel vagy Messor, aki velük szembe mint Meridian cselekedhet. (Sum,405/1/5)

Sequor (kra)

Erősen görbített pengéjű, mindkét élére fent vágótőr, a kráni fejvadászrendek egyik hagyományos fegyvere. (Árnyak könyve,294/4)

Ser (aqu)

Azok az égi hajókon szolgáló aquir harcosok, akik sem a taktikai manőverek végrehajtásában, sem a katapultok kezelésében nem vesznek részt; egyetlen feladatuk a megcsáklyázott ellenség lerohanása, illetve fordított esetben a hazai fedélzet védelme. Általában a természetüknél fogva röpképes ősfajok közül toborozták őket, mint amilyenek a szárnyas vyglachok vagy az árnytestű ul’harramok. Az égi hajók korszakának bealkonyultával a kifejezés elavult, archaikussá vált; pontos jelentését ma már csak a legtudósabb grammatikusok ismerik. (Sum,405/1/4)

Serak (kyr)

A kyr adószedők elnevezése. Ma nagyképűen a Haonwell városában tevékenykedő Suttogók tolvajklán behajtói is így hívatják magukat. (Sum,310/2/5)

Seraphis (rye)

A démoni paktumokban alkut kötő földi halandók, beavatottak régies elnevezése. Szeráfi invokációk segítségével jutotak egyezségre a különféle, nem evilági teremtményekkel – a káoszkor idején javarészt démonokkal. Az ezektől nyert hatalom fejében mindent megtettek, hogy patrónusaik minél nagyobb hatalomhoz jussanak nem csak a saját síkjukon, de ezen a világon is. (Kyr históriák,287)

Seratori (sha)

Shadoni tisztelendő, a Psz. XIII. század híres történelemtudora. Tanulmányozta a nomád társadalom átalakulásait. Miután megjósolta Enysmon születését, kitaszították az egyházból, művét elégették. (ÚT,238/2/2)

Serdigallói egyezmény (sha)

Psz. 2652-ben Serdigallónl kötött egyezmény, ami az Psz. 2220 óta tartó, tévesen 200 éves belháborúnak nevezett széttagoltság végét jelentette. A széttagoltság mértékére jellemző, hogy az egyezményben nem csak a Bel Cormák és a Bel Estessók, de a Koldusszék és a Felföld tartomány is önálló félként szerepeltek. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/2; 2/2/3)

Sereneya (elf)

Bosszúálló. Azokat a főleg Délvidéken elterjedt elf harcosokat nevezik így, akik bosszút állnak a népüket ért vélt vagy valós sérelmekért. Az álcázás mesterei, a természetben szinte mindenhol elboldogulnak, emellett több emberi nyelvet is kiválóan beszélnek és a legtöbb, vadonban élő elftől eltérően a városokban sem elveszettek. Felderítőik állandóan tanulmányozzák az emberek szokásait. Saját mesternyelvük a bosszú-dal.

Bizonyos források szerint délen több központjuk is létezik, északon mindössze két sereneya iskola, központ van, egy Sirenar déli határán, egy pedig Eren erdeiben bújik meg. Ha a felderítők nem tudnak azonnal bosszút állni, értesítik a sereneyák egyik központját. A sereneyák alkalmazzák a fejvadászok eszközeit és módszereit és nem riadnak vissza az erőszak alkalmazásától, mégsem hidegvérű gyilkosok. Az áldozat általában túléli a látogatásokat, de egy életre elmegy a kedve attól, hogy erejét elfeken próbálgassa. Kérdés nélkül ölnek azonban, ha orkkal vagy aunnal találkoznak. (Sum,65/2/4; RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/3; Bíborgyöngyök3,503/1)

Serf (kra)

Aquir vérből való fajzatok, melyek – korlátozott értelmük vagy fizikai adottságaik okán – harc nélkül alárendelik magukat a sikerültebb lények (nemes aquirok, valóvérűek) akaratának. Az óidők háborúiban természetüknél fogva röpképes vyglachok és árnyéktestű ul'harramok képezték túlnyomó többségüket, az égi hajók korszakának bealkonyultával, a sötét népek visszahúzódásával azonban az eredeti serf szó jelentése módosult: a hetedkori nyelvekben már földmélyi förtelmet, vakbuzgó monstrumot értenek alatta. (Geofrámia,133/3)

Serhir hegy (tor)

Vérzápor-hegy. Toron Karyn'kharn tartományban található hegy. Itt pusztította el egymást két harcias Tharr-szekta, s még isteni küldött is beavatkozott a káosz elszabadítására. Emiatt a hegyet szentté nyilvánította Tharr egyháza. (PPL2,15/2/1)

Seriaf (rye)

Lásd: seryaf.

Seridiar dinasztia (erv)

Erigowi hercegi dinasztia, akik a Psz. XXXV. században kerültek hatalomra. Hazafi hercegeknek hívja őket a nép, mivel nem az ősi kyr kultúrát hangsúlyozzák, hanem az ervek érdemeit. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/2/3)

Ser Idris

Száműzöttek és menekültek lakta város, ahol Tier Nana Gorduin született. (Gefrámia,98/1)

Serram (erv)

Kötelesség. Tramelan Mac-Lier fennmaradt műve, az Intelmek szerint a világ négy pillérének egyike. Utasításai szerint: „nem dolgod megítélni mások tetteit; tedd, amit tenned kell, és megítéltetnek az istenek által, érdemük szerint." (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Serrat (elar)

A Táncosok tradicionális ruhadarabja. Széles, keményített válla kissé felfelé hajlik, háromszögletű szárnya elől-hátul csúcsban végződve a térdekig ér. Ujja. oldala nincs; a köntös fölé öltik, széles övvel fogják össze. Hátán a köntös kicsiny körcímereinek

nagyobb mása díszlik. (Árnyjáték,291/4)

Serrato am Bel-Corma (sha)

Domvik birodalmának, Shadonnak jelenlegi, 120. uralkodója. Két fia, Gaido és Artemil, valamint három lánya van. (Sum 418/1/3)

Seryaf (rye)

Olyan túlvilági patrónus, aki egy különleges szerződést követően saját hatalmából a vele paktumot létesítőnek is juttat, s cserébe korlátozott – ám a szerafista hatalmának növekedésével - egyre erősödő befolyáshoz juthat az anyagi világon. Szélsőséges esetekben akár az is előfordulhat, hogy teljesen átlényegíti saját létével a szerafistát, s gyakorlatilag azonossá válik vele, s ily módon az anyagi világban ölt formát. A szerafisták ezen alakjait aww atharr néven ismeri a tudomány, s leggyakrabban a Démoncsászárság idejére helyezi megjelenésüket. (Kyr históriák,287)

Serzo (qui)

Jelentése „ágyékkötő”. A yankari zsoldoslégióban a felvételt nyert, de a kiképzés első évét, a Vas Idejét még le nem szolgált újoncokat értik alatta. A serzók halálozási aránya igen magas, de ezen a légióban senki nem ütközik meg – a Yankaraon kapuja mindenki előtt nyitva áll és a belépők legalábbis sejtik, mire vállalkoznak. (Hollóidők,391/5)

Sessaryenn (kráni elf)

Féregéltű. (Sum,44/5)

Setain (cra)

Crantai népcsoport, amelyik a Pe. XVII. században a Quiron-tenger déli partvidékén élt. A nomád nyomásra a parti régiót végigdúló orkokkal szemben földváraikban kitartottak, így túlélték a pusztítást. Amikor a khetonok Pe. 15869-ben fellázadnak és kitörnek a Tengeri Birodalomból, a törzs szövetséget köt velük. (Crantai kronológia)

Setétszívűek (tor)

Toroni boszorkánymester klán, központjuk Gedaga-yggir. (Boszorkányhadúr,7/2)

Se Trenpat Ház (tia)

Tiadlani nemesház, Tlais városában. Kastélyukban működik a Ködcsillag kardművésziskola. (Ész,196/1/2)

Seunnar cwa Trawa (erv)

Ynevi varázstudó, híres műve az Időmágia.

Seur Lyechard arr Muarad (kyr)

Toroni főnemes. Tartományai északon találhatók. Fennhatósága alatt működik Toron egyik elitharcos iskolája. (TF,201/2/0)

Seutta Chados (tor)

Egykor élt nagy hírű boszorkánymesteri szekta a Quiron-tenger északi partvidékén. Központjuk Rhihar városában volt megtalálható, egészen a császári koronától számított 3551. (Psz.3721) esztendőig. Ekkor minden hívével egyetemben elpusztult egy mágikus úton előállított, rendkívül gyors lefolyású járványban. Általános vélekedés szerint a Seutta Chados volt felelős a várost elpusztító betegség előállításában is. (Sogron lángjaiII,292/1)

Sevur (god)

A Godonból fennmaradt írásos emlékekben megtalálható legnevesebb exorcista. A legendák szerint nem volt démonfajzat, aki megállhatott volna előtte: puszta intésével küldte őket az enyészetbe. (Geofrámia,58/2)

Sewana (évár)

Kyria korabeli városállam a Sheral északi lábánál. A Kyrek a Második expedíciós háborúban elfoglalják és beolvasztják a birodalomba. (Crantai kronológia)

Seyarin (elf)

Az elfek közkedvelt pengetős hangszere, kilenchúrú, hosszúkás testű, kecses lantféle. Hangzása az emberek számára nem is különböztethető meg egy mesteri elkészítésű lantétól, ugyanakkor az elfek érzékenyebb hallása számára összehasonlíthatatlanul harmonikusabb zenei élményt biztosít. A másodkori siarent hangalak fejlődött a Hetedkori szóvá – de a valaha igen elterjedt hangszer elkészítésének szertartását ma már alig tucatnyi elf ismeri. (Shajaran,314/4)

Seyena (asz)

Ruplert Karnelian világszépnek tartott ágyasa. Fivére megölése után, hercegkapitánnyá választásakor vette feleségül, és őt küldte Ifinbe, hogy békét szerezzen a nagykirály és a Karnelianok között. (Geofrámia,85/2)

Seymlah

Az Ékkő, vagy drágakő; egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Nevezik Slemyath néven is. (Geofrámia,172/2; Ész,14/2.megj.)

Seyrine (démon)

A gyötrő. Gyönyörű nő alakját öltő közdémonfajta. (B,52/2/4)

Sh (gor)

Istentől áldott. (Sum,414/1/18)

Shackallor (kra)

A Kráni Tizenhármak legidősebbike, Ranagol félisten fia, minden idők legnagyobb fekete mágusa. Vezényletével építették a Kráni Tornyot, s bár ő maga sosem állította, azt tartják, egymaga uralkodik egész Krán felett. Emberekhez írt műve a Sötét tudomány, mely a birodalom emberi nem felé nyitását jelzi. (KKUK,358/1/4)

Shabul (dzsad)

A Tamari Füle, vagyis helyettese. Különleges teremtmény, egyes vélekedések szerint átmenet az ember és egy végtelenül korlátozott képességű dűneszellem között, annyi azonban bizonyos, hogy karddal ugyanúgy meg lehet sebezni, akár egy szokványos, hús-vér lényt. (Renegátok,293/2)

Shadahín (kra)

A kifejezés hozzávetőleges jelentése ember. Krán nyelvén így illetik azokat, akik már nevet szereztek, ezzel jogot is egy másfajta létezésre. (Kék éjszakák árnyai,299/2)

Shadal (sha)

Híres shadoni bor. Shadlek tartomány lankás északi lejtőin termesztett szőlőből készül, a délvidéki vélemények szerint Dél-Ynev második legjobb bora. Zamatos és ízes, nagyon itatja magát, és édeskés aromája miatt nem érződik rajta, mennyire erős. (Kocsmák, ivók,1/2/6)

Shadar (tor)

Kelet-toroni ruhadarab, általában bőrből készítik. Csupán a mellkast és a hátat fedi, a kezeknek szabad mozgást enged. Több változata ismert, a legnépszerűbbek legalább térdig érnek. (Tűzön, vízen, árnyékban,496/3)

Shadd (rye)

Hatodkori kifejezés. Néhány zavaros átirat és fordítás eredetije arra utal, hogy a Ryeki Rend varázstudóit illette ez a név. Később, midőn a keleti végek Ryek városállamából – az ifjabb adeptusok zömének kivonulását követően – a Shulurtól északra fekvő Ryeki Démoncsászárság lett, a krónikák már shradd formában említik.

Maga a shadd szó kyrül árnyat, árnyékot jelent. A Hatodik Oxus elérését követően a Ryeki Rend adeptusa beavatást nyerhetett az Éjszaka Titkában, ami a hatalom kapujához vezetett: a Kilencedik Oxus teljesítésével teljes jogú shaddá válhatott. A shaddok jóval többek voltak annál, amit manapság közönségesen csak varázslónak neveznek. Szerteágazó ismereteik, sajátos filozófiájuk révén sokkal inkább egyfajta bölcsek, semmint varázshasználók voltak. A beavatott célja sosem a hatalom megszerzése volt, hanem a forrás keresése, az igazságé, amellyel újra felvirágoztathatta a kyr kultúrát. Mindeközben félelmetes erők birtokába jutottak, de ez nem cél, következmény volt inkább.

A külvilág mégis rossz és bűnös tudományként emlékszik a shaddok hatalmára – nem véletlenül. Egyrészt a shaddok mágiája eleve nem volt makulátlan: az Oxusok és Tiltások kötelmein túl a „cél szentesíti az eszközt” elv alkalmazása mindennapos gyakorlattá vált körükben, (ebből vezethetők le Doran moralizálástól mentes alaptételei). Ó-Ryek shaddjai vallották, hogy az addig ismert kyr mágiaforma, noha legyőzte Orwellát, végső soron csődöt mondott. Ryek városállamában új, nagyobb hatalmat nyújtó erőt kerestek. A kyr hagyományokon túl sötét

misztériumokat is kutattak, nem csoda, hogy sokan a megtestesült ősgonoszt vélték felfedezni bennük.

Új-Ryek idején a shadd (illetve akkor már shradd) titulus a beavatási szinten túl számtalan kiváltsággal járt, ami szintén nem kedvezett a fennmaradásának. Az utolsó shradd halálával lényegében nyomtalanul el is tűnt a kyr kultúrából. (Anyrok alkonya,277/3)

Shadd-álom (rye)

A shaddok mágiájának része, megmutatta formálódó jövőt és a távolba vesző múltat, és mintegy mellékesen, megfiatalította a természetellenesen gyorsan öregedő ryeki varázslók testét. A shadd az álom alatt gyakorlatilag sérthetetlen volt. (Lobogók Hajnala,9/5)

Shaddator (rye)

A Voltak fürkészése, az erők feletti uralom megszerzése nagyfokú összpontosítást igényelt Ryek mágusaitól. Ahogy a shaddok mind nagyobb távolságokra vándoroltak egyedül, a tanítványok körének bővülésével párhuzamosan hagyománnyá lett, hogy az ismert világ legjobb – és természetesen legdrágább – testőrei, az úgynevezett shaddatorok gondoskodtak testi épségükről. (Anyrok alkonya,278/1)

Shadir (dwo)

Ranil papjainak köntöse. (PPL2,74/3/6)

Shadlek (sha)

Shadon egyik jelentős, nyugati tartományának neve. Fővárosa Shadlek, nagyobb városai Aresitha, Arhadek, Lorre, Sereta és Helarrd, jelentősebb kikötői a Shadoni-öböl partján Dies-Falarrd és Partero-Shadlek. Jelképe a hal. (Sum; Renegát,270/1; Szürkecsuklyás)

Shadleki dialektus (sha)

A shadoni nyelv egy nagyobb dialektusa. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Shadnak (tor)

Rhin tartománybeli toroni város, környékén található a Szótlan Fivérek klán székhelye. (Bábjáték,392/1)

Shadon (sha)

1. Ynev napjainkban létező legnagyobb birodalma, Gorvik és Krán ősellensége, a Domvik-hit hazája, a délvidéki lovagi kultúra központja, huszonkét tartományra osztott királyság. Ó-Pyarron pusztulása után az emberi kultúra menedéke, a civilizáció bástyája, utóbb - Yllinor oldalán - a meggyalázott világváros bosszúállója lett. (A halál havában,290/1)

2. Shadon egyik nagy, magát a fővárost is magába foglaló tartományának neve. Fővárosa a birodalom fővárosa is, Shadon. Legnagyobb kikötője Ber-Tanneda, Jelentős városai Alcaro, Ravras, Edderim és Quentada. (Szürkecsuklyás)

Shadon aranya (sha)

Könnyű, fűszeres ízű shadoni fehérbor. (Aquir Gyűrű,77/8)

Shadoni-öböl

Tengernyi méretű öböl Dél Yneven, a kontinens és a Shadoni-félsziget között található. (T)

Shadoni nyelv (sha)

Tudományos nevén utó-godoni, a Shadoni Birodalom nyelve. Legtisztább változata a fővárosi bíbor shadoni. A birodalom méretei miatt területi dialektusai alakultak ki, ezek jelentősebbjei a felföldi, öbölvidéki (melyet Gorvikban is beszélnek), shadleki, gordozai, viharvízi és a szigetlánci. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Shadoni párbajkódex (sha)

Aleggheri mester által írt mű. Eredeti címe Utasítások és parancsolatok nemes urak párviadalaihoz, valamint udvariassági formulák a kihíváshoz, de mindenki csak rövidebb formájában emlegeti. A mai napig legrészletesebb mű szinte egész Yneven a nemesi párbajok alapművének számít. (TF,173/1/1)

Shadon történelmi vázlata (sha)

Kronus Magra és Niessios közös, történelmi témájú munkája. (Sum,415/2/3)

Shadsún (rie)

A Riegoy Városállamok legnagyobb vitorlásversenye, ami egy héten át tart, és végállomása Up-Umbar. (Riegoy Városállamok,11/2/1)

Shadvik (gor-sha)

Gorvik hatodik tartománya (Psz. 2241-2475-ig.), melyet a Shadntól elfoglalt Tarikamis-félszigeten hoztak létre. A tartományt Malbarro Amanovik foglalta el és alapította a gyászháborúban. Bíborosi dinasztiája a Baradovik lett, székhelyüket Berranóban tartották. Egészen Psz. 2679-ig uralkodtak, amikor a nagy bosszúháború vereségei miatt kitört általános felkelés megbuktatta őket. Utódaik a rövid életű Galasavikok lettek, akik szintén nem tudtak ellenállni az összbirodalmi seregnek. Psz. 2475-ban Gorvik tulajdonképpen elvesztette a tartományt. Bukása végzetes csapást mért az alapítótól származtatott Amanovik-ház tekintélyére. (Kornya Zsolt szószedet – NET; Garmacor vére,475/4)

Shaemin (tor)

Az Árnyékbáró. Morgenához köthető toroni hekka, a kertészek pártfogója; ő színezi meg az érő gyümölcsöket. Főként vidéken tisztelik. (Alidax gyöngyei,286/4)

Shagatan (nom)

A Démonikus Óbirodalom hagyományait legjobban őrző, egyik legerősebb nomád törzs. Psz.1171-ben, a Kráni Birodalom hegyei közé telepítették őket. (TF,98/1/1)

Shaga Yuggh (dvár)

Pe. 17500 körül, a Sheral északi lábánál kialakuló birodalom, a dzsungelváros erős hadserege és idéző-sámánjai révén uralma alá vonja a környező falvakat és a sztyeppék törzseit is sorra behódoltatja. A Sheral oldalában kővárosok épülnek, máshol a sámánpapok lépcsős piramis-templomokat építenek sötét isteneik tiszteletére. Gyakoriak az emberáldozatok, a meghódított törzsek tagjai pedig rabszolgaként végzik az építkezéseken vagy az aranybányákban.

Pe. 17418-ban Császársággá válik, fővárosa Shaga Yuggh lesz. Még ebben az évben háborút indít az északra fekvő sztyeppei törzsszövetségek behódoltatására. (Crantai kronológia)

Shahatáraitarn (kyr)

Lásd: Venetoritsia.

Shahr-An Ouldar (kyr)

Kyr marsall, a kyr honalapító hadjárat hőse, a miruvandi győző. A crantai mágusfejedelmek tömlöcébe került. Szobra ma az egyik első a Calowyni hősök sétányán. (Átkozott esküvések, Fattyúrege, 19/1, 29/2)

Shaien (évár)

A Cwaylen simenosi elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Shai-Tra iskola (tia)

A Élő árny iskolája, egy vak kardművész által alapított kardművész irányzat. Növendékeit különleges odafigyeléssel, magas szinten oktatja vakharcra. (1TK,101/1/0; UT,112/1/2)

Shajaran (kyr)

A jelentése szó szerint sorsvető, a famorok kártyajósainak hagyományos elnevezése. Használata ma már archaizálásnak számít. Régebben egyszerre jelentette az egyes és többes számot. (Shajaran,314/5)

Shajaur (kyr)

Calowyni eredetű jóskártya. A kifejezés a kártyacsomagot jelöli, melyhez mindig tartozik egy hordozó is. A legendák szerint a hódító kyrek egy arany shajaurt hoztak Ynevre, mely a pusztítást képviselte, és állítólag nem kis szerepe volt a kyrek könnyű győzelmében. Az arany shajaur megfékezésére négy ezüst shajaurt is hozta, akik a legendák szerint még ma is küzdenek az arany kártyák és hordozójuk ellen…

Emellett a shajaur kifejezést használják a jóval kisebb hatalmú, vagy mágikus hatalommal egyáltalán nem rendelkező, de hasonló kialakítású kártyákra is. Ezekkel nem csak jóslás végezhető, jóval szélesebb tömegek használják egyszerű kártyajátékra.

A shajaur kártyacsomag harmincöt lapból áll, ami öt szférára tagolódik, hét-hét lappal. Az első a kék hold szférája, melybe tartozó lapok kék keretűek, második a vörös holdé, az ebbe tartozó lapok kerete piros, harmadik a zöld keretet viselő Bestiák szférája, negyedik a csillagképek szféra fehér keretű hét lapja, végül pedig a sárga kerettel jelölt Érzelmek szféra

lapjai. A kártyalapok elején festmények vannak, a szférához tartozó színű keretben. A festmény stílusából a hozzáértő meg tudja állapítani a kártyacsomag korát és tulajdonosa hatalmát is. Minden lap más és más jelentéssel bír.

A kék hold szférájának lapjai az Őrző, az Anya, a Bolond, a Császár, az Ifjú, a Koldus és a Papnő. A vörös hold szférájába tartozó lapok a Démon, a Hóhér, a Mágus, az Orgyilkos, a Vénség, a Kereskedő és a Kéjnő. A bestiák szférájába a Draco, a Kakas, a Kiméra, a Patkány, a Páva, a Teknős és az Unikornis tartoznak. A Csillagképek szférájába tartozik az Amulett, az Élő Vért, az Igazgyöngy, a Keresztút, a Kristálykard, a Máglyatűz és a Méregpohár. Az érzelmek szférájába a Bátorság, a Bizalom, a Féltés, a Harag, a Kíváncsiság, a Szerelem és a Szomorúság nevű lapok tartoznak. (Shajaran,305, 314/6)

Shakan (aygur)

Ártó szellem. (Fogadalom,316/5)

Shakar

Ismeretlen eredetű szó, Egyesek szerint a Démonikus Óbirodalmat nevezték így egykoron, mások démonherceget, vagy bukott félistent sejtenek mögötte. Mindenesetre elgondolkodtató hasonlóságot mutat a sztyepp-lakó nomádok nyelvében megtalálható zahar, és az aygurok shakan szavaival, melyek ártó szellemet jelentenek. (Fogadalom,316/5)

Shakar Andintum (rye)

A Változások Könyve. Az ősi fóliánst a Birodalom bukása előtti időkben írta egy birodalomhű Hatalmas. A krónikák szerint a forrásmű alkotójával együtt az Égi Hajókon távozott Ynevről, ám nem kizárt, hogy másolata, vagy töredéke azóta is a kontinensen rejtőzik.

A Változások Könyve részletes történelmi-filozófiai fejtegetéseket tartalmaz a kyr nép sorsát illetően. Teljes értékű példánya ez idáig sosem került elő, több szilánkja azonban már igen, - ezek ismerete számos hatodkori bölcset tett híres jövendőmondóvá. Hetedkori átirata nem ismert. (Anyrok alkonya,279/1)

Shakariták

Feltehetőleg Shakar követői, csak annyi bizonyos róluk, hogy egykoron jelentős szerepet töltöttek be a Démonikus Óbirodalom felemelkedésében. Sem fajuk, sem számuk nem ismert. (Fogadalom,316/6)

Shaka'thorr (kra)

„Belátásod szerint". (Akaratod szerint). A rendi feljebbvaló által adott parancs előírásos nyugtázása, tartalmától függetlenül. Ezt a verziót kizárólag a morteleknek és a beavatottaknak van joguk használni; a többi vadásznak be kell érnie a „hurgai san athaknai" (hallom és engedelmeskedem) formulával. A shaka'thorr öntudatosabb felelet: szintén a kapott utasítás feltétel nélküli elfogadását fejezi ki, de hiányzik belőle a passzív belenyugvás felhangja, alázat helyett büszkeséget sugall. (Sum,405/2/1)

Shakka-zászló (tor)

Dicsőséget és kudarcot egyaránt szimbolizáló lobogó a shuluri Nemes Házak háborúiban. Mivel ezeket a zászlókat csakis az egyik fél totális kiirtásával lehet kiérdemelni, jelentése körül soha nem alakultak ki viták. A háborúban győztes ház az ellenfél címerével és színeivel ékes lobogóját saját trófeái közé helyezi, ily módon is kinyilvánítja diadalát. A Shakka-zászlókat kitűzésük előtt a legyőzött ellenfelek vérében szokás megfürösztени. A nemesi diadalmenetek általában az adott Ház shakka-zászlóinak felvonulásával kezdődnek. (Morgena könnyei,292/1)

Shakrass Nama'thorr (kra)

Egy külső kráni szabad rend, a Szivárványköd titkos neve. Közel háromszáz esztendővel ezelőtt egy szövevényes, végtelenül bonyolult kontraktust kötött egy aquir vérből való consularral. S bár a kormányzó család időközben hatalma javarészét elveszítette, e szerződés a mai napig meghatározza a fejvadászklán sorsát.

Mondják, a kontraktus egyik pontjának köszönhetik, hogy évről évre újabb és újabb khun'akha vértekhez jutnak. Sőt, egyesek tudni vélik, annak idején a vérrel megpecsételt írás létrejöttekor vették fel mostani nevüket is, így utalva a különleges

páncél sajátos képességeire. (Fogadalom,307/6)

Sha'krr (démon)

A Démoniku Óbirodalom isteni alakja, valóistenként emlegetik. Az Ében Tavak Ura a hívei közé tartozott. (Egyezség,99/1)

Shalar (elf)

Más néven lélekkard. A Hosszúéletűek népe nem csak az íjászatban, de a kardforgatásban is a tökéletességre törekedett. Talleren elf herceg idejében, a híres kékacélt megalkotó kovácsok is továbbléptek egy lépéssel: az eleven fém, a lunír és a mithrill ötvözetéből megalkották a shalarokat. Tizenkét ilyen penge készült, létrehozásuk során valamennyibe belekovácsolták elf tulajdonosuk – az álomtáncosok legjobbjai – lelkének egy részét is. Az eredmény minden várakozást felülmúlt: a shalart forgató harcosok, a shalarrynok saját idejükből kilépve, egy másik idővonalon mozogva képesek voltak – a leggyorsabb ellenfelet is meglepni, az idősíkok metszéspontjaiban zümmögő shalar pengéje pedig illanó füst gyanánt hasította a legkeményebb anyagot is a lassú, valós világban. A tizenkét shalarryn (shalar-harcos) fizikailag legyőzhetetlennek tűnt – a Kék Hadjáratba váratlanul beavatkozó aquir valóságtorzítók ellen viszont ők sem lehettek felvértezve. Talleren győzelemsorozata kudarcba fúlt, és a shalarrynoknak hírmondójuk sem maradt. (Hollóidők,391/6)

Shalarryn (elf)

Shalar-harcos. Az tizenkét lélekkardot (shalart) forgató elf fényharcosok elnevezése a fajháború időszakában. (Hollóidők,392/0)

Shalong ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a Lánghozók táborába tartozik. Sogron-hűsége már nem áll olyan erős lábon, mint amikor amiatt kitaszíttatott a Birodalomból, kezdenek rájönni, hogy „rossz lóra tettek” a tűzisten támogatásával. (Hollóidők,377/3)

Shamiti kőház (god)

Erion fogadónegyedének híres épülete, kobratanyaként is emlegetik, mivel a kobrák erioni főhadiszállása. Egyszerű karavánszeráj, ám csak a jelszót ismerők léphetnek be. (1TK,423/2/1)

Shan (nia)

A niarei nyelv niarei nevének rövidített változata, melyet egyszerűsége miatt a külhoniak használnak. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,26/1/2)

Shanak (tor)

„Vértépő”, vékony, sokhorgú korbács; egyike a Tharr vallás hagyományos, tizenkilenc rituálkorbácsának. (S)

Shandin (pya)

Darton síkja. (PPL1,49/3/2)

Shan fiai (tor)

Jelentős toroni fejvadászklán (Sum,334/2)

Shanice

Észak-ynevi, északnyugat, délkelet irányú hegység, a kontinens északnyugati részén, a Riegoy-öböl kijáratánál, a Doardon folytatásaként emelkedik. Magassága csak helyenként éri el a kétezer lábat. A Doardontól a Krassal hágó választja el. Állítólag bércei között búvik meg a M.A.G.U.S. kolostora. (T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Shan quing yao-kuey-c’i (nia)

A Mennyek Tündökletes Csermelyének Mézédes Összhangzata. A mai niarei nyelv elnevezése. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,26/1/1)

Shar (tor)

Lásd: Sharr.

Sharab Shaktor (kra)

A Csatabárdok Atyja. Annak az ősaquirnak a legendás fegyvere, aki párviadalban végzett Malliorral, az elf kalahorával, bár diadaláért maga is az életével fizetett. Sharab Shaktor a rettenetes tusa döntő pillanatában feláldozta magát, hogy új erőt öntsön gazdájába, kilenc szilánkja azonban az anyagi síkon maradt. A rege úgy tartja, ha az egyik ilyen szilánkot egy fegyver markolatába foglalják, az minden csapásával vért fog fakasztani, és valamennyi áldozata lelkét kárhozatra

taszítja. Három szilánk a Tizenhármak birtokában van; egyet hír szerint az Akasztott Király őriz; egy másik az ediomadi Főhierarcha lándzsáját díszíti; megint egy másiknak az elpusztításával már fél évezrede próbálkoznak a dorani Nagytanács leghatalmasabb mágusai (Psz. 3188-ban került oda), mindhiába. A maradék három holléte ismeretlen. (Sum,405/2/2; Ész,226/2/6)

Sharabtisst (démon)

A Szellem. Alacsonyabb rendű, testetlen démon. (RúnaIV/1, Démonok,13/2/2)

Sharbamanta hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Shadoni-öböl keleti partján húzódik dél felé. (T)

Sharn mérgek (tor)

A toroni Méregkódex ebbe a kategóriába sorolja az összes kívülről a szervezetbe kerülő és nem odabent képződő toxikus anyagokat. A mérgek nagy többsége természetesen ebbe a csoportba tartozik. (Morgena könnyei,292/2)

Sharr (tor)

A karakka jellegzetes elő és tatbástyájával rendelkező, méretében azonban a karavelhez közeleső, kétárbocos, toroni hajótípus. Konvojkísérésre, partmenti járőrözésre használják. (Abbitkirálynő,342/5; Alidaxi gyöngyök,197/2)

Sharra-Dacrín (rye)

A Ryeki Rend tradícióit összefoglaló mű, az Erkölcsök és Elvek Törvénykönyve. Egyszerre vallási és filozófiai alkotás, afféle kivonat Ryek szellemiségéből: az Ismeretlen Hatalmas utókorra hagyott parainézise. Tanai erősen a rend létéhez kötődtek: annak bukása után csaknem nyomtalanul kiveszett a kyr fogalomkörből. (Anyrok alkonya,279/2)

Sharyennas (tor)

Sorshozó, toroni karakka, mely Psz. 1876-ban a Baraadra érkező toroni flottacsoportot vezette, és aminek fedélzetén concordia köttetett a Baraad-sziget és a Birodalom között. (S)

Shaun (nom)

Nomád nemzettség. A Mogorva Chei által vezetett hódítók behódoltatták a Lasmos partjára szorult nemzettséget és Psz. 3592-ben megalapították Yllinor királyságát. (TF,99/1/1)

Shebeq (qui)

A gálya egyenes ági leszármazottja, a Gályák-tengerén használt tabrak északi változata ez a fürge vitorlás, mely örökölte annak minden jó tulajdonságát. Orra és alacsony hátsó felépítménye messze kinyúlik a víz fölé, ami a hajónak igen könnyed megjelenést kölcsönöz. Noha két vagy három árbocán rendszerint ágvitorlát hordoz, a fedélzeti mellvéden evezőnyílások is találhatóak, így 12-14 pár evezőjével szél híján is mozgásképes maradhat. Quironeiai vizeken ezt a fajta hajót csak a Yankaraon evezős-harcos légiósai használják gyors vízi és szárazföldi rajtaütésekre. Egy shebeqen egy diecator van elhelyezve. (Vas ideje,314/2; 319/2)

Shedan (elf)

A király városa, Elfendel nagyobbik városa. A siena tavak mellett kialakított, lenyűgöző szépségű város, melyet a parton álló hatalmas fák törzseibe faragtak az elfek. Mondják, csodálatosan szép hely. Elfendel legnagyobb települése, politikai központ. Mint nevéből is kitetszik, a király állandó székhelye, s a legaktívabb a tisztán elf lakosú déli városok között. Felgyorsult életmódját sokan az emberi kultúra rontó hatásának tulajdonítják. Itt tartják megbeszéléseiket a hercegek, s a családok egyéb küldöttei is. Számos egyedülálló fa és liget található itt, és a legnagyobb mesterséges tisztás, ahol a kalahoráknak áldozatot mutathatnak be. (Sum,46/1/3; RúnaI/4, Elfek,6/1/2)

Shennon Bástyái (yll)

A Vértes Medvék ezerfős elit egysége. Vörös páncélzatot viselnek. (TF,221/3/4)

Sheralan

A Sheral-hegység és a környező térség kyr eredetű, máig használatos elnevezése. (Geofrámia,82/1)

Sheral hegység

Ynev kontinensét kettéosztó, hatalmas, kelet-nyugati fekvésű hegyvonulat. Nevezik a világ gerincének is. Nyugaton a Treshad-

hágótól számítják kezdetét. Itt halad keresztül a Vörös út. Nyugati harmadát Rualani Sheralként emlegetik csúcsai szigetszerűen elérik a hatezer lábat is. Középső részének csúcsai akár a tízezer lábnyi magasságot is elérhetik, a hófedte vidéken ali lelni nyomát az életnek. Keleti harmada fokozatosan ellaposodik, és a sivatag is kiterjeszti rá éghajlatát, a vonulat egészen a Duaron-tengerig tart. Itt kerüli meg a Fahéjút.

Keletkezése állítólag a nagyok háborújához, az úmadarrhoz kötődik, nyitányaként állítólag a ma Sheral néven ismert hegységet gyűrték fel a kilencek, hogy birtokuk déli határát kijelöljék. (Szürkecsuklyás,Északföldje; Godora története1,YnevpontHU)

Sherchia (tor)

Közelengedés. Újkeletű rítus a toroni társadalomban, amely lehetővé teszi, hogy az alacsonyabb kasztba tartozók – a felsőbb réteg egyes képviselőinek engedélyével – különösebb megkötések és az ősi szabályok betartása nélkül érintkezhessenek mindazokkal, akik számukra megengedik. Segítségével a magasabb társadalmi kasztú feloldhatja az alacsonyabb kasztú kötöttségeit; az rá nézhet, és szabadon beszélhet hozzá. Akkor alkalmazzák, ha gyorsan és hatékonyan akarnak együtt dolgozni, tárgyalni egy alacsonyabb kasztú személlyel. A sherchia azonban továbbra sem teszi lehetővé a tiszteletlen magatartást, a hűtlenséget és a vitát. Különböző fokozatai vannak, ennek megfelelően a közelengedés bizalmas volta is többrétű lehet. (Jó széllel toroni partra,306/1)

Sherchia. Turest ettis'hitesti. Teeporic. (kyr-tor)

Szó szerint: „Érezz és beszélj, ha úgy hozza a szükség". Az időleges feloldozás formulája, a sherchia egyik, egy adott beszélgetésre, feladatra vonatkozó formulája. (Csepp és tenger,126/9)

Shereb (démon)

A katona. A hűséget is ismerő, harcos közdémonfajta. Az orkok Ngaur'wraouth néven tisztelik, bár csupán az alakja emlékeztet a farkasra. (B,54/1/3; Orwella árnyéka,314/5)

Sherr-papok (tor)

Toroni vallási személyek, a Tharr egyház befolyásos papjai. Az öt Vén szemei, fülei, kinyújtott karjai ők. Rangjuktól függően számos szerepkörben teljesítenek szolgálatot, legnagyobb tiszteletnek azonban a shuluri legátusok örvendenek. Az egyes szekták sherr-papjait még az egyházi méltóságok is meghallgatják döntéshozatal előtt. Ők érvényesítik a toroni hadseregben a Fekete Hadúr – Lélekőr – akaratát is. (Sum,349/2/1; PPL2,17/1/1)

Shibara (dzsad)

Taba el Ibarát kettészelő, a Sheralból eredő, hatalmas folyó, a dzsadok szent folyama. A sivatagot átszelve délkeletnek fordul, és az Ibara és Gorvik határát is képezi, mielőtt a Ravanói-öbölbe ömlik. Gorviki elnevezése Corra-dolos. (TF,11/1/1; Bábjáték,382/8; A kos és a kobra éve,368/3)

Shibon (kra)

Senki, aki már tudja, hogy az, ezzel megtéve az első lépést a felemelkedés felé. Kránban olyanokra alkalmazzák, aki elkezdte tanulmányait valamely rend szolgálatában. (Kék éjszakák árnyai,299/1)

Shien-Gorr (kra)

Aquir harci iskola, az egyik legfélelmetesebb hírű Szabad Rend. Krán egyik legrettegettebb Tiltott Tartományában, Fray-Grimonarban székel az egyetlenként a szabad rendek sorában. Alapítói és vezetői az aquirok nagyjai közül valók, maguk a vadászok azonban emberek – legalábbis azok voltak valamikor. Mindennél fényesebben bizonyítja, hogy az aquir nép is elfogadja az emberi faj létjogosultságát. A Shien-Gorr vadászai aquir varázslók által átalakított emberek, akik szinte minden tekintetben levetkőzték már emberi mivoltukat. Harci tudományuk sem csekély, de igazi erősségüket mágiával átalakított testük szívóssága adja. Bőrük keménnyé vált,

fegyverrel szinte sebezhetetlenek, csak az ízületeiknél van remény ártani nekik. Jelenlegi állapotukban tökéletesen immunisak a fájdalomra, asztráltestük pedig üszkös csökevénnyé sorvadt: az érzelmek gyakorlatilag teljesen kivesztek belőlük. A varázstudók szerint az így átalakítottak lelke hosszú időre kitaszíttatik a lélekvándorlásból.

Céljaikat és törekvéseiket sűrű homály fedi, ám aligha esnek maradéktalanul egybe a birodalméival, mert sohasem haboznak kontraktust vállalni helytartók és katonai parancsnokok likvidálására.

A Tizenhármak törvényen kívül helyezték őket, a Birodalom üldözi a rendet, ezzel azonban nem sokat törődnek, hisz Fray-Grimonarban a consular hatalma nyomába sem érhet a Sápadt Angyalénak, aki a rend legfőbb védnöke és pártfogója. (Sum,405/2/1; Renegát,286)

Shien-Ka-To (tia)

Tiadlani harcművész stílus, leghíresebb mestere, a Niaréból származó Twein Loo Ka alapította a Psz. XXII. Században. Szimbóluma a sárga kör alapon fekete lángnyelv. A pusztakezes harc mellett a drakfa bot használatát is oktatja. Technikája támadás centrikus, elveik szerint jobb az ellenfelet mielőbb harcképtelenné tenni. Lendületes mozdulatok és az ellenfél távoltartása jellemző küzdelmükre.

A stílust többek között a Kék Tűz iskolában, a Táncoló Láng iskolában is oktatják. (RúnaI/4,Slan,18/2/2; Ész,195/1/4, 2/1)

Shien-su (nia)

A tiadlani kardművészek Niaréból származó kétkezes technikája. Alkalmazásakor a slan-kard és tőr tökéletes összhangban mozog, Yneven a kétkezes harci stílus legmagasabb szintjét jelenti. (TF,65/2/5)

Shigvarr (kyr)

Sogron küldötte, a Mindenüvé Eljutó. Folyton változó, hatalmas kígyó aki szent tűzből áll. Minden sogronita szentélyben ott lakik egy kevés belőle, így a Tűzkobra mindent lát és hall. Bármelyik szent tűzből előléphet, ha Sogron küldi. Képes megosztani magát, így akár egyszerre két-három helyen is megjelenhet Yneven. (PPL2,26/1/3)

Shiín (kyr)

Hetedkori kifejezés. Közösre pót, vagy cseretestként fordítható. Boszorkánymesteri praktikákkal létrehozott élőlényt jelent, egy olyan gyermeket, aki élettanilag megegyezik a létrehozójával. Megteremtésükre – jelen tudásunk alapjn – egyedül a Boszorkányerőd Hatalmasai képesek. Egy, a nekromanciával roon szertartás során, a shiínt megalkotó calyr kiszorítja a teremtmény lelkét a testből, s a sajátját plántálja bele. Így végső soron a szertartás végeztével saját gyermekkori testét ölti fel ismét. Egyes vélekedések szerint felbukkanásuk az egyes calyrok megrendült belső egyensúlyának köszönhető. (Toroni krónikák,336/2)

Shi-Kall Faon'hill (elar)

Sámán, úgy tartják, a legvénebb faon; igen nagy tudású férfiú. Lényegében neki köszönhető, hogy az ősi jóslat beteljesedett, hiszen ő volt az, aki ennek értelmében a Lavonnai folyó habjaira hízta a gyermek Mirellt és Morvhent - így azok elkerülhették az elpusztításukra készülő gohr orgyilkosok pengéit. A két "smaragdszemű" a jövendölés és az isteni akarat szerint aztán a tengerig sodródott, ahol ynevi hajók vették fel őket. Az öreg sámán akkor került ismét az események sodrába, amikor Mirell és Morvhen visszatértek a Völgybe, hogy megkezdjék hosszú küzdelmüket a gohr átkokkal és Manu'Nangával. (Árnyjáték,291/5)

Shikan (nom)

Nomád nagykán, állítólag a 72. kagan. Vezetése alatt a nomádok egyességre léptek Kránnal, segédkezve a Dúlásban. (TF,99/1/2)

Shi-kriss (aqu)

Elterjedt kráni alakváltó kis aquir faj. (B,35/2/2)

Shilcor ron Shiravai (elar)

Táncos, palotaőr. Neve az „ynevi jövevények” kapcsán vált ismertté, haláláig a legtöbb küldetésükben részt vett. Különösen Lanice-szal került közeli barátságba. (Árnyjáték,292/1)

Shilen da Ranka (erv)

Az ereni embervadász klán nagymestere. A 3. Toroni hadjárat idején kis híján életét áldozta a tiadlani dorcha védelmében, ezért abban a kegyben részesült, hogy megtanulhatta a slan pszit. (1TK,122/2/8)

Shil-kadak-no-to-ukami (nia)

A kilenc sárkány bölcsességének fegyverei. Az egyszerűen csak horgaskardoknak nevezett, különböző kiegészítő élekkel, kampókkal ellátott vágófegyverek niarei elnevezése. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/0)

Shilt Holt Városa (gohr)

A Khilkenna-szurdok mélyén, már gohr területen húzódó romos település, az egyik legnagyobb csata színhelye a Manu'Nanga háborúban. Itt esett fogságba, s azóta is itt raboskodik maga Manu'Nanga, egy különös gohr szekta, a Shilt-papok védőszárnyai alatt. Erről a társaságról a gohrok sem tudnak sokat, annyi azonban bizonyos, hogy célként a fogoly oltalmazását tűzték ki, s nyilván keményen küzdenek a kiszabadításáért is - eleddig sikertelenül. Az elarok vezettek ugyan néhány kisebb hadjáratot a hely ellen, de nem boldogultak. (Árnyjáték,292/2)

Shim-shioan (elf)

A 12 rehynn egyike, a kilencedik; az Yneven ma élő hat óelf egyike. (Sum,50/1/1)

Shín (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Shínaggian (elf)

Egyéolvadás. Az álomtáncosok rituáléja, mely során egy, már működő varázslatukba kapcsolódnak be és továbbszövik azt. (Rúna,III/3,Álomtáncos,15/3/1)

Shindar (elf)

1. (elf) Herceg, szó szerinti fordításban „fákat vigyázó”. Az elf családok, nemzetségek világi vezetőit megillető, minden nemesi jelentéstől mentes cím, jobbára a délvidéken használatos. A családok szállásterületeinek vezetése, védelme, érdekeinek szem előtt tartása a feladatuk. A poszt csak kötelességekkel jár, előjogokkal nem. Személyükről a család dönt. Nem lehetnek valamely kalahora megtartói, sem luminatarok. (Sum,44/2/5; Vihar Ibara felett,444/1)

2. (elf) A Haonwellben élő elfek vezetője. Helyet kap a hercegi tanácsban is, mint a kilencedik gróf. Az elfek – amennyiben ügyeikben nem érintettek emberek – előtte felelnek minden vétségükért. Az elfek – a kollektív nemesség mellett – mentesülnek mindennemű adó alól, cserébe ők adják a hercegi seregek íjászalakulatait, valamint ellátják az északi határ védelmét. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Shind-Atram (cra)

A mai Szindvilek egyik negyedkori elnevezése, a gyakrabban használt anagmar Shind szigetek mellett. (Hallgat az ég,324/4)

Shind szigetei (ang)

A hetedkorban szindvilekként ismert szigetcsoport, mely a Tajtéktrónus Birodalom legészakibb tartománya volt; a korabeli források Shind-Atramként is hivatkoznak rá. A anghmarok a vándorlás éveiben hódították meg szigeteken akkor őslakosnak számító, Nummú hitét valló hóseánokat (a samildunok kései leszármazottai), de mert stratégiai megfontolásból mind Gal Nar, mind a Tajtéktrónus Birodalom igényt formált a területre, később számtalan háborút vívtak érte. (Hallgat az ég,324/4)

Shingar (nom)

Déli határhegységi nomád törzs. A Sámánjog nagyapáról fiúra öröklődik. (Fogadalom,272/2)

Shin-ku (nom)

A nomádok második kaganja, az Első Nomádjárás központi alakja. (TF,98/1/2)

Shiontarí (éga)

Sion Dar ékal nyelvű elnevezése. (Hallgat az ég,325/3)

Shiqut (dzsad)

Dzsad frissítő ital, az azonos nevű fa virágának forrázata; a „dzsad tea”. (Szürkecsuklyás)

Shír (híl, van)

Külvilág, a törpék nyelvén. (Karr-Khazad kapui,394/1)

Shírem (híl, van)

Külvilági, a törpék nyelvén. (Karr-Khazad kapui,394/1)

Shíren (eri)

Erion Örömnegyedének egyik, az Arbettel határos kerülete. Határukon egy Draina-rendház áll; ebben a kerületben található a Minal kaszinó is. (Godorai őrjárat,43)

Shirin wri Kriles (tia)

Tiadlani dorcha, a Második Vörös Hadúr a XIV. Zászlóháborúban, egészen napjainkig. (Észak lángjai, Ész,24/tbl/2)

Shirjan (kyr)

Toroni herceg, a Tizenharmadik Zászlóháború alatt a toroni főerők parancsnoka. (Geofrámia,135/4)

Shirra da Cornass (rye)

Démonhordozó, a shraddok új nemzedékének talán legismertebb tagja, az első paktumok kötőinek egyike. Toroni iratok az egyik legnagyobb hatalmú nyirokdémon avatárként utalnak rá. A Démoncsászár bizalmasaként előkelő helyet foglalt el a shraddok rangsorában. Halálának időpontját – akárcsak a legtöbb shraddét, Ryek pusztulásának évére teszik. (Lobogók hajnala,312/1)

Shirr-Ranathaka (rye)

Egyike a ryeki hit hat túlvilági hatalmasságának, a legfelső összetartó erő, a sors, a véletlennek nevezett káosz pártfogója, a Csillagok Zsarnoka. (Anyrok alkonya,272/4)

Shiruadák (évár)

Annak a ryeki maradványnépnek a neve, amelyik az erv bevándorlás elől menekülve vette birtokba a ma Keleti barbárok területeként ismert részét Ynevnek. Fejlett, öntözéses földművelést hoztak létre a Siel völgyében. Székvárosuk Xirs Talwun volt. A szárazföld belseje felé törő barbárok a Psz. IV. században öldöklő, elhúzódó háborúban felőrölték birodalmukat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Shi-Shiquan (kráni elf)

Jelentése emberölő. Kráni elf fejvadász klán. A klánból elf és félelf fejvadászok kerülnek ki, és csak occulisokat, saggitorokat és morteleket képeznek. A klán szó szerint embervadászatra tanít. Íjászaik a leghíresebbek, akik a szóbeszéd szerint ötszáz lépésről keresztbe hasítanak egy szalmaszálat.

Az emberekkel vérlázító gőggel viselkednek, azt a kevés embert, aki mégis a klánba kerülhet, alázatra és másodrendű feladatok elvégzésére kényszerítik. (Sum,55/2/6; RúnaII/3,A kráni fejvadász,6/2/9)

Shiyam (khál)

A khálok tartományurai. Tanácsukat Bayraviiban, a Khag fővárosában, a Szavak Házában tartják. Tizennyolcan vannak, kilencen a földek, kilencen a mesterségek urai. Mindegyiküket három-három tanácsnok szolgálja, akik részt vesznek a shiyamok tanácsán is. (Egyezség,275/6-7,285/5)

Shiyamok tanácsa (khál)

A Khagot kormányzó testület. Üléseiket a fővárosban, Bayraviiben, a Szavak Házában tartják. Nyolcvanegy tagot számlál, Ebbe a tizennyolc shiyam (tartományúr), ezek három-három tanácsnoka, és a vándorbölcsek kilenc küldötte alkotja. (Egyezség,275/6, 285/5)

Shi-Y'ggnth Ee'tn (aqu)

Egyes források szerint Ediomad főhierarchája, Nyolcadik Fekete Hadúr, aki Lobogóját Psz. 2877-ben találja meg. Gyanítható, hogy valójában a lobogót Varagh H'rgg-Goroth találta meg. (Szürkecsuklyás, Északfölde; Ész,25/tbl/8)

Shnorgaug (ork)

Jelentése Medve-fiak. Egyike a három, nagy régi ork törzsnek. (Sum,129/1/3)

Shogomand fennsík (godon)

A fennsík neve, melyen Godon elterült. (Geofrámia,95/7)

Sho-khot (tia)

Az ívkard nevű, egykezes, slan kardra emlékeztető, ám annál íveltebb fegyver elnevezése. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/2/2)

Shoku (tia)

Az egyik legelterjedtebb tiadlani kardtípus. Pengéje átlagosan 55 cm, markolata körülbelül 15 cm. Rendszerint a taiko társkardja (ránézésre is nagyon hasonlít hozzá), de egymagában, párban vagy egy naruval együtt is hordható. Számos iskola a shokut tartja fő fegyvernek, a legtöbb kétkezes stílust – például a shien-sut is – eredetileg két shokura, vagy egy shoku-naru párosra dolgozták ki. (Alidax gyöngyei,304/3)

Shrabtistt (démon)

Démon, mely létrehozza egy boszorkánymesterrel a vulaghart. (B,212/2/3)

Shrad (kyr)

Mitikus lény, olyan homonkulusz, melynek testét evilági és démoni anyag elegyéből, tisztátalan mágia segítségével gyúrták. A Hatodkorban birodalmak és romlásszekták egész sora használta őket, napjainkra azonban kivesztek Ynevről; hírmondóik – a hagyomány szerint legalábbis – a Boszorkányerőd lakóit szolgálják. (Toron,439/2/6**)**

Shradd (rye)

Új-Ryek, avagy a Ryeki démoncsászárság beavatottjait megillető titulus, ami egyértelműen az eredeti Ó-ryeki shadd (árnyék) szóból ered. (Anyrok alkonya,277/4)

Shrad hágó (tor)

Dayhhínt Gedaga-yggírtől elválasztó hágó az Erchag hegységben. A rőt sziklákba vésett démonarcok vigyázta hágót nevezik Vérnyelők torkának, vagy Sápadt Sikolyok Völgyének is. (Boszorkányhadúr,44/6)

Shrai „Jáspis”(elar)

Felderítő. Apja hordabéli, anyja talán faon. Jakpásztorokkal, a tavaszi nagyvásár idején került Sel'aiarba, még kölyöklányként. Verekedés miatt vették őrizetbe (úgy mondják, miután - tisztázatlan okból - csúffá tett egy nálánál idősebb csordáslegényt, a feldühödött hajcsárok kis híján agyonütötték), így figyelt fel rá a felderítők egy mentora.

Apjától örökölt képességei gyors előrehaladást biztosítottak számára, hamarosan hírnevet szerzett a fellegvárban. Részese volt a Vörös Párduc leleplezését és elveszejtését célzó eseményeknek, ezért a hullámok csitultáig a végeken tevékenykedett. Évekkel később tért vissza a fellegvárba, ekkor egy ynevi Arel-pappal folytatott viharos viszonya révén került ismét a középpontba. (Árnyjáték,283/1)

Shri-En Igron (kyr)

Az utolsó kyr császár, aki birodalma széthullása után a Változások Síkjára költözött. (A halál havában,290/2)

Shu-dym (kyr)

A Kyr Birodalom fejlődése során beolvasztott, embernépek számára alkotott íráskép, másnéven a kyr szóképek jegyei. Mágia lejegyzésére már kevésbé alkalmas, egyértelműen lerontott forma. (Tűzön, vízen, árnyékban,496/4)

Shugaru-dió (kra)

Kesernyés ízű ajzószer, kis mennyiségben fűszerként is használatos. Rendszeres rágása jelentősen csökkenti a teljes kipihentséghez szükséges alvásidőt, akár napi fertályórára. A szívós-olajos dióbél piszkos-sárgára festi az ember fogazatát, fokozza az agresszív hajlamot, hosszabb távon pedig szívpanaszokat okoz. (Sum,406/1/1)

Shulur (tor)

1. Toron tizenegy tartománya közül az egyik, székhelye maga a főváros, Shulur. (1TK,439/1/5)

2. Toroni Birodalom fővárosa, az azonos nevű tartomány székhelye. A császár székhelye, az egyik legidősebb, ma is élő ynevi város. Nevét a várost kettészelő, s torkolatánál ezer ágra szakadó folyóról kapta. Már a crantai időkben is jelentős halásztelepülés állt ezen a helyen, s kedvező fekvése azóta is kiemelkedő fontosságot biztosít számára. Erejére és alkalmazkodóképességére mi sem jellemzőbb, minthogy ezredéveken át megtartotta fontos pozícióját. Igazi jelentőségre a Kyr Birodalom bukásával tett szert, mikor is az egykori Toron

tartományba tette át székhelyét a megmaradt kyr Hatalmasok egy csoportja. Ekkor építették Daumyr halott szigetén félelmetes lakhelyüket, a Boszorkányerődöt, s innentől datálódik a város felemelkedésének kezdete is.

Ma tizenegy kerületre oszlik, lakóinak társadalmi megoszlásától és tevékenységétől függően. Legfontosabb természetesen a császári Belsőváros. Befolyásban és tekintélyben a nemesek három kerülete követi: Dagmyr és Satmyr – Shulur két „hegyén" – és a köztük lévő völgyben meghúzódó Zadon. Jelentőségében a nemesek negyedeivel vetekszik a szörnyisten, Tharr papjainak önálló kerülete, a Shwagin. Szintén önálló a kereskedők irányította kikötőnegyed is, a város legelevenebb, legzajosabb része. A város minden nyüzsgő népe további öt negyedben, a szegénykerületekben lakik. A roppant városrészeket címereik alapján öt különböző állat után nevezték el. Ezek a Patkány, a Sirály, a Rák, a Cápa és a Medúza. A szegénykerületek az egykori Shulur-torkolat szigeteit megrendszabályozó kanálisok köré épültek. Legnagyobb közöttük a Cápa nevet viselő, melyet számtalan hídja és csatornája miatt Vízivárosnak is ismernek. (Morgena könnyei,292/4)

3. Toroni folyó, melyről az általa kettészelt főváros a nevét is kapta. (Morgena könnyei,16)

Shuluri Bulla (tor)

Toronban, Psz. 1654-ben kihirdetett egyházi bulla, melynek értelmében a Hekkák maguk, és imádatuk törvényesnek bizonyul, mint közbenjárók Tharr felé, amennyiben azok nem kérdőjelezik meg a Háromfejű elsőségét. Ennek eredménye lett Tharr vallásának elsőségének állandósulása a Birodalomban, és befolyásának elmélyülése az alsóbb kasztok között is. (Toron,152/1/1)

Shuluri Csillag (tor)

Állítólag az északi égbolton, a Quiron-tenger hajósainak hűséges irányfénye. Toron fővárosa felé mutatja az utat az oda igyekvőknek. Kyr neve Anyl Achnatyl, azaz Mindeneknek Éke. (Sum,349/2/2)

Shuluri Sakkház (tor)

Shulur híres épülete, ahol szinte minden, a birodalomban ismert szerencsejáték gyakorolható. A nyilvános játékház – inkább palota – legnépszerűbb játéka mégis a kyr-sakk. (UT,180/2/2)

Shúr (van)

Az orkok megnevezésére használt törpe kifejezés, bár az utóbbi időkben gyakrabban alkalmazzák az embernépek beszédéből megtanult orgh elnevezést is. Dorani nyelvtudorok a negatív képzettársításokkal terhelt shír, azaz külvilági szóból eredeztetik. (Karr-Khazad kapui,394/3)

Shwagin (tor)

Shulur Tharr egyházának fennhatósága alá tartozó kerülete. Egyike Tharr szent helyeinek. A többinél jóval kisebb, ám meghatározó fontosságú kerület a Háromfejű templomait, székesegyházát és kazamatarendszerét foglalja magába. Itt található a híres Vér tér is. Itt emelték a Szörnyisten legnagyobb ynevi katedrálisát, melyet seregnyi kolostor és erődtemplom ölel körül. (PPL2,15/1/4; Sum,343/1/3)

Shwan-palota (tor)

Tharr rontásérsekeinek fényűző lakhelye. (Toron,440/1/2)

Shylak (godon)

Godoni kóbormágus. Egyike annak a három godoni mágusnak, aki Psz. 348-ban a Délvidék feltérképezésére indul. A felosztás után neki Krán jutott. Soha nem tért vissza, Psz 451-től nem érkeztek róla hírek. Egyesek az ő eltűnésével hozzák összefüggésbe, hogy a kráni felsőbb körök is komolyan kezdtek érdeklődni Godon iránt. (Geofrámia,95/3,4,5)

Shyntor (tor)

A toroni Syer – szent – és a tor – pap – szóból eredeztethető szóösszetétel, melyet leginkább szent papként fordíthatunk. Kizárólag Tharr magas rangú papjaira használt megszólítás Toronban. Alkalmazója csak olyan személy lehet, aki a paptól alacsonyabb rangú és valamilyen formában az egyházat szolgálja, használatával azt fejezi ki, hogy bár ő is pap – vagy az isten szolgája, akár szerzetes, vagy egyszerű munkás – ám a

megszólított „szentebb” nála. Obsor kasztúak viszont soha nem használhatják. (S)

Shyole Denetaar (elf)

Déli elf kalahora, egyike az elf szobor – isteneknek, akiben a nap csillogását és a tűz lobogását vélték felfedezni. Ő a felvillanó lángok, a tűzijáték, a kandalló tüzének és a napnak ura. Pátja Llys, nászukból születik a vihar. (Sum,15/2/0; RúnaI/4,Elfek,5/2/2)

Siaen (kráni elf)

Elv vadász, a legendák szerint ő találkozott először obszidiánelffel és ő volt az első kráni elfek egyike. (Sum,25/2/4)

Siakh'ar dantelin. (tor)

„Dicsőség urunknak”. (net)

Sialan ron Sel’aiar Maona Oa Hillaina’Keona (elar)

Elar uralkodó, dhole a Psz. XXXVII. században. A sel’aiari Keona dinasztia tizenkilencedik uralkodója, huszonegy esztendősen, egy gyengekezű dhole után került hatalomra, s negyven is elmúlt, mire szilárd rendet teremtett maga körül. Uralkodása idejéhez számos különleges jelentőséggel bíró esemény kötődik. (Szellemtánc,320/4)

Sianismorion (godon)

Egy godoni magiszter, a Lar-dorban miszticizmusként tisztelt irányzat megalapítója. Egyes források szerint együtt lélegzett a manával, és az őserő akarata, érzései szerint formálta át körülötte a világot. (Fogadalom,308/2)

Sianis Ramraquo (Psz.3669-) (eri)

A Csillagvetőként is emlegetett kalandor. Erionbna, Psz.3669-ben született. Egy Tharr-szektával való összetűzése után először Toronban raboskodik, majd a gro-ugoni Tautart lovagvárba kerül. Psz.3689-ben szökik el, ekor találkozik mesterével is, Bram Boreilloval. Quipphant együtt fedezik fel, ám ő átlépve az árnyékkapun, eltűnik. Később Rabszolgazátonyoknál tűnik fel, majd alcarai fogságba esik. Járt Kránban is, míg Psz.3716-ban a dsidoniak felismerik benne a csillagvetőt és a város urának választják. (Események az erioni csillagvető históriájából)

Sian Seol (nia)

Niarie isten, a Változás Atyja, a Káosz Hercege. Enoszukei neve Sziansor. (PPL2,114/3/2)

Sian Ten-noi (nia)

Niarei táncosnő, Ynev leghíresebbjei között tartják számon. Torozon tavernájának megbecsült vendége volt. (1TK,422/2/3)

Siarent (elf)

A seyarin másodkori hangalakja. (Shajaran,314/5)

Siberiss

Boszorkánykártya, a wicca-rendekben széles körben elterjedt, jóslásra és különféle bűvölésekre egyaránt használt, többnyire mágiával átitatott kártyacsomag. A kártyák egyes lapjainak ismeretében a hozzáértők könnyen azonosíthatják a tulajdonos rendjét és hatalmának mértékét is. (Hollóidők,392/1)

Sicariomagitor (tor)

A Boszorkányerőd különleges képességű mestergyilkosai, akik először az ötszázéves háború során jutottak szerephez az ynevi történelemben. Vélhetően nem kevés mágikus hatalommal is rendelkeznek, s az ő felhasználásukkal teremtették meg a hatalmasok azt a sajátosan toroni jelenséget, melyet az északi kútfők gyakorta csak orgyilkoskultúrának neveznek. Valószínűsíthető, hogy a Toronban a családi háborúk idején felbukkanó – akkor még jelentős varázshatalommal bíró – fejvadászok az Erőd támogatását élvezték, úgylehet, a calyrok parancsára léptek a földre. (Kyr históriák,288)

Sicarior (kyr)

1 (kyr) Közös nyelven lopakodó; olyan ryeki harcosok, akik szeráfi alku útján kerestek maguknak nem evilági pártfogókat. A démoni tudás félelmetes harcossá tette őket. Küldetésük végrehajtása során különlegesen képzett varázstudók támogatását élvezték. Toronban feladatkörüket az Ikrek és más fejvadász szervezetek vették át, ám a hagyomány szerint a sicariorok sem

vesztek ki végleg Észak-Ynevről. Egyes feltételezések szerint – bármilyen meglepő is – tudásuk az Északi Szövetség embervadászainak hagyományiban él tovább. (Sum,348/2/8; Lobogók Hajnala,102/2; Gorviki pokol,276/3; Kyr históriák,288)

2 (tor) A Boszorkányerőd belső klánvadászainak megnevezése. A külvilágban szinte soha nem tevékenykednek, vélhetően a calyrok egymás közötti csatározásaiban kerülnek csak bevetésre. Számuk ennek megfelelően valószínűleg minimális. A ryeki lopakodók is ezen klánvadászok rokonai, csupán őket a ryeki Hatalmasok nem óvták oly eréllyel, mint a shuluri enklávé tagjai. (Toroni krónikák,338/0)

Siccaleon (Psz?/3690-?/?) (erv)

Ereni gróf, Eligor rokona, és raboskodása idején régensként Eren kormányzója. (Ész,228/2)

Sicchel (tor)

A kobrák slanek ellen mágikusan kitenyésztett, félemberi harcosai. (B,198/2/2)

Sichín (tor)

A családi háborúk idejéből származó kifejezés, „balsorsú” jelentéssel. A kilátástalan háborúságokban elpusztult nemes házak magára maradt katonáit értették alatta. (Kyr históriák,289)

Sicolo (gor)

Jelentése hallgass! A Ramraquók első törvénye, a cinkosságra építő, az árulókat kínos, halállal súlytó parancs. Teljes megfogalmazása nagyjából így hangzik: a tarantolo erősebb a hercegnél, ezért ha Racallóban élni akarsz, tudod, hol a helyed. „Aki süket, felejt és hallgat, az száz évig is békén alhat.” (Quo defo, oublo e sicolo, che sonna tranquita annecento.) (Kék éjszakák árnyai,298/7)

Sicror (kyr)

Egy ötödkori szervezetekben és titkos társaságokban rangjelzővé vált, eredetileg beavatott értelmű kifejezés. (Bábjáték,391/5)

Sicrrassi d’Ambiriento (gor)

Akvilona bíborosának fővadászmestere a Psz. XXXVI. században. Az anatómia mestere volt, állítólag néhány perc szemlélődés után bármely élőlénynek meg tudta mondani a pontos felépítését. Mindezt úgy, hogy a kiszemelt állat tőle száz lábra volt. Több, ilyen jellegű fogadást megnyert, míg Psz. 3567-ben egy-egy ballépése miatta bíboros élve megnyúzatta. (ÚT,255/1/3)

Sidal hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Niarei-félsziget keleti partján emelkedik, a Yien-Yiellel és a Sien-Taiwával gyűrűt alkotva. (T)

Siedon (gor)

Szabad harcos; Gorvikban a nemesenszületett férfiak hagyományos elnevezése, melyet a Délvidék más államaiban „portyázó” és „kalóz” értelemben alkalmaznak. Nemesi származású szabad harcos. (Sum,414/1/19)

Sied sienirtad (tor)

Tiéd a hatalom, nagytiszteletű. (Csepp és tenger,152/9)

Siel

Észak Ynev kisebb folyója, mely a J’Hapinla és a K’Harkad hegységek által határolt területen ered, és északnyugat felé haladva ömlik a Rumilanti-tengerbe. (T)

Sielanan a'pora myenoch! (tor)

Általad egyek leszünk. (net)

Siena Boralisse (elf)

Az érintéssel Enyhítő. Elf kalahora, aki a füvekben és a gyógynövényekben lakozik. Testetlen, mert ezerféle alakot ölthet. Eldobta pompás alakját, hogy mindig az elfekkel lehessen. (Sum,15/1/2)

Siennan LaTrien (yll)

Yllinori elf, a Vándor nevű félelf kalandozó apja. Nem tudott beletörődni ikerfiai váratlan és végleges eltűnésébe, neki magának is keresésük közben veszett nyoma. (Bábjáték,393/3)

Sien-orta (gor)

Cím, rang (szó szerint hatalom-név) A gorviki fejvadászok első embere, a legjobb fejvadász, szakmájának avatott és gyakorlott mestere. (Sum,414/2/1; Gorviki pokol,6/3)

Sien-Taiwa hegység

Észak Ynev egy hegyvonulata, mely a Niarei-félsziget északi partján emelkedik, érintkezve a Yian Yiellel. (T)

Sier'cyah (kyr-tor)

Szó szerint szükséges halál; már Kyria fénykorában is a politikai gyilkosság szinonimája volt; azon ritka kifejezések közé tartozik, melyek évezredek óta őrzik eredeti értelmüket. Toroni felfogás szerint az ember birtokolja, uralja azt, ami felett dönt - az én Sier'cyahom alatt tehát valaki más veszte értendő.(Sum,349/1/1)

Sifanne (erv)

Haonwell észak szerte híres arénája, aminek küzdőterét vízzel lehet feltölteni. Haonwell városának Treis kerületében áll. (Sum,309/2/0; 312/1/5)

Siga (eno)

Rendkívül kemény anyagú, nagyon sötét (fekete) színű fa. (E,251/34)

Sí gan nai (eno)

Ez van, nincs mittenni. (E,254/31)

Sigerel (Szikra) V. (?) (erv)

Ereni herceg, aki a legenda szerint Davalon alatt elveszítvén testőrségét, egymaga vágta le a rárontó toroni vértesek századát. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sigerel Darvan (Psz.?-1257-?) (erv)

Gianagi herceg a Psz. XIII. században, Merac Darvan fia és utóda. Ő adatja ki Psz. 1257-ben a genningeni kapitulárét, mely az ország mai napig érvényben lévő, a közrendűek szabadságjogait magában foglaló alkotmánya. Ezzel oldotta meg országában a nemesek hatalmának növekedését a hercegével szemben, ellenük a közrendűekre támaszkodva. (Ész,221/2/9)

Sigfrid sul Tarran

Kétes hírű Álomjós, a Kristálytükör nevű időutazó varázstárgy utolsó ismert tulajdonosa. (RúnaV/2, Időutazó varázstárgyak,12/2/3)

Sigh (dzsad)

Kéz, a Moyadalok szektájának tisztsége. Állandó engedelmességgel tarozik a Begnek, vagyis léleknek. A tisztség betöltője Hulab af-Sadarra, aszekta legismertebb prófétája. (Renegátok,287/1)

Sigmarion (kyr)

Az északi égbolt egyik legfényesebb csillaga, csak nyáron látható. Egyes hiedelmek szerint az Eltávozott Szerelmespár, Syris és Lheander lelke olvadt eggyé benne, akik a mennyek magasában végre egymásra találtak. (Sum,349/1/2)

Signiarissa (gor)

A saggia nagyasszonyának kijáró megszólítás. (Tizedik,336/4)

Signior (gor)

Tisztelni, megbecsülni. (Fekete vizek,298/7)

Signima (gor)

Gorvik nemesenszületett asszonyainak közkeletű elnevezése, a siginor – tisztelni, megbecsülni szóból. (Fekete vizek,298/6)

Signissa (gor)

Nemesi származású gorviki hajadonok kötelező megszólítása. (Fekete vizek,298/7)

Sina-ocalira (gor)

Történetírás.

Sigranomói Egyetem (erv)

Erigow leghíresebb, egész Ynev közismert és kedvelt egyeteme, mely a Korstaide negyedben található. Nevét a dombról kapta, amelyen áll. Alapítója III. Baranim (Könyvforgató) Baeddor. Az egyetem Psz. 1524-ben nyitja meg kapuit, az alapító nagyherceg Krad papjait kéri fel, hogy oktassanak az intézményben. (Sum,313/1/3; Ész,98, 100/1/2, 223/1/3)

Sigrass (démon)

A Vérsík démonhercege. Kér kígyófejű, hatkarú, kétlábú, vörös pikkelyes félhumanoid óriás, hihetetlen fizikai és mágikus képességekkel. (RúnaIV/1, Démonok,14/1/6)

Sig Tragan (erv)

Törpe mesterek által kovácsolt mithrill csatabárd, melyet II. Achain herceg forgatott a kahan-magori szurdokcsatában. A fegyver uralkodói használata jól példázza a kiváló törpe fegyverek elterjedését Gianagban. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sigu (nia)

Megjelölt szolga, rabszolga. (Keleti szél II,316)

Sigur bel Trang (tor)

Kyr eredetű nemesi család szülötteként, Shulur közelében jött a világra a Pyarron szerinti 3657-ben, a Pusztítás hónapjának 12. napján. A Trangok kisebb földbirtokkal és jól védhető várral rendelkeztek, Sigur azonban - aki utóbb teljesen felhagyott ősei nevének használatával - harmadik fiúgyermek lévén nem számíthatott az örökségre. A várkapitány irányítása mellett kezdett ismerkedni a kardvívás, a számszeríjászat titkaival. Apja szívesebben látta volna, ha az ifjú a tudományoknak szenteli idejét, de fiát semmire sem kényszeríthette. Sigur már kamaszkorában gyors, kiszámíthatatlan fegyverforgató hírében állt; ekkor döntött úgy, hogy katonai pályára lép.

Kedvére való harci iskolát sosem sikerült találnia: aritmetikát, mágiaelméletet és vallásismeretet tanult több éven át. Huszonkét évesen, egy szál karddal, nemesi címének minden gőgjével érkezett Shulurba. Tiszti rangot akart szerezni a császár elit alakulatának számító Vihargárdában, de mert nem vett figyelembe bizonyos íratlan szabályokat, csakhamar maga ellen hangolta a helyi alvilágot. Sigurt a Pyarron szerinti 3679. esztendő egy őszi éjjelén fegyveresek rohanták meg a kikötőben, eszméletlenre verték, és néhány - a hagyomány szerint három - aranyért eladták egy rabszolga-kereskedőnek, aki még hajnal előtt tengerre szállt friss árujával.

A fiatalember Alidaxban talált vevőre, s bár nem is sejtette, ez volt a pillanat, mikor újra mellé szegődött a szerencse. A városállam rettegett, bővérű úrnőjének szemet szúrt a hajója evezőpadjához láncolt kyr származék, elővezettette hát, s miután szeretőjévé tette, álmaiba hatolva megismerte egész történetét. Egyesek szerint puszta szeszélyből, mások szerint okos önérdekből döntött úgy, hogy ismét embert farag belőle; tény mindenesetre, hogy az ősi vérből való férfival az oldalán nagyobb befolyásra tett szert a császár udvarában.

Noha Sigur sosem került a Vihargárdához, nagyívű tervei Sinil Dialaid segítségével lassanként valóra váltak. Idővel bizalmába fogadta az uralkodó, sőt, Toron Fekete Hadura is, testhezálló feladatot kerestek hát számára, olyat, mely lehetővé tette veszedelmes képességeinek kibontakozását a hajdani s majdani birodalom érdekében: az udvari kémszolgálat irányítását bízták rá, mely keze alatt a Tizenharmadik és Tizennegyedik Zászlóháború közti "harcos béke" évtizedeiben egész Észak-Ynevet átfogó szervezetté terebélyesedett. Szolgálatait a Pyarron szerinti 3688. esztendőben bárói címmel jutalmazták.

Sigur, Alidax boszorkányúrnőjének ágyasa és kegyeltje egyre ritkábban vett részt személyesen a küldetésekben, de a Pyarron szerinti 3692-ben, az új Zászlóháború kitörésének évében ismét felkerekedett, hogy megszerezze gazdái számára a Vörös Hadurak kilencedik lobogóját. Egy szövetségi szolgálatban álló félszerzet nyomán jutott el Alidarba, ahol Sinil Dialaid a halálát lelte. A báró a hagyomány szerint úgy menekült meg a boszorkányúrnő galeaszára rontó kalandozók dühétől, hogy tulajdon tiszttársaira támadott, megölte őket, majd renegátnak vallotta magát. Sikerrel férkőzött Rosanna de Lamar, a későbbi Kilencedik Vörös Hadúr bizalmába, sikeresen tájékoztatta toroni urait - és a Szövetség árulóját - a kalandozócsapat folyvást változó terveiről. Mikor Davalon felmentését követően sarokba szorult, Calyd Karnelian abasziszi hercegkapitány jegyesét túszul ejtve igyekezett egérutat nyerni - Rosanna azonban saját fegyverét, az érzelmeket fordította ellene, és saját kezűleg végzett illúzióinak ravasz hóhérával. (Sum,440/1/7)

Sigur Kryllerd

Legendás boszorkánymester, akit a démoni birtok nevű varázslat megalkotójának tartanak. A legenda szerint az ötletet egy különleges démontól, egy yrisstől vette. (Rúna,IV/1,Démonok,13/1/4)

Siiya'chass (aqu)
A Sötét Szív, aquir ereklye. (Sum,259/1)

Sikedza (eno, nia)
1. (eno) Enoszukei, nyolcadik rang béli, klán. Híres és régi, alapítója, Sikedza Tadanara a megtelepedés idejében, az utolsó győzelem után kapott engedélyt saját mon viselésére. A Házat ősi szövetség fűzi egybe az Edokame és a Kunejori klánokkal. Monja liliom és teknősbéka. (E,63/2)
2. (nia) Kisebb niarei nyelvjárás. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,28/2/2)

Sikedza Tadanara (eno)
A nyolcadik rang béli Sikedza klán alapítója, aki a megtelepedés idejében, az utolsó győzelem után kapott engedélyt saját mon viselésére. A híres „Két Oszlop" egyike. Nem kis része volt abban, hogy a hatalom hosszú időre rögzült az Enoszugai Ház kezében. (E,63/2; 65/2)

Sikoltók (dvár)
Emberkereskedelemmel foglalkozó alvilági testvériség a Déli Városállamok területén. A Gályák-tengerének Hat Várostól nyugatra eső tengerpartja tartozik befolyási övezetükbe. (RúnaV/1,Gyöngykeresők,12/1/8)

Síkúr (kra)
Összefoglaló elnevezés, amely alatt az asztál- és mentálsík különféle őshonos hatalmasságait értik. Nyers erő és mágikus képességek terén leginkább a démonfejedelmekkel mérhetők össze, de az anyagi világ mágusai sokkal ritkábban háborgatják őket, mivel tudati sémáik mélységesen idegenek, alapvetően elütnek az emberi gondolkodástól. A szellemsíkok titkait kutató kráni beavatottak érdeklődés azonban rájuk is kiterjed, s időnként megpróbálják kihasználni őket saját céljaik érdekében. Egy síkúr megidézése roppant veszedelmes vállalkozás, alapos elméleti ismereteket és jókora mágikus potenciált igényel; megkötésük még ennél is nehezebb feladat, joggal büszkélkedhet teljesítményével, akinek sikerült véghezvinnie. (Sum,335/4)

Sil (sha)
A sereg- és flottabáróknak kijáró nemesi előnév Shadonban, jelentése Sangua Impedat Lacrime, azaz vére jogán kimagasló. A rangsorban előtte áll a Bel, a Vir és a Ves, követi a Del. (DVF,Gáspár András,10)

Siladyr (rye)
Több forrás is csak Aquirölő Siladyrként utal erre a shaddra: ismert, hogy legalább kétszer járt Ediomad csarnokaiban, sőt, tornya mélyén állítólag egy foglyot is tartott az ősi nép korcsai közül. (Lobogók hajnala,312/2)

Silasius Senex
Ynevi tollforgató, a Magiatrix írója. (Rúna,III/3,Álomtáncos,13/1/3)

Sileanan a'pora myenoch (kyr-tor)
Szó szerint: „Általad egyek leszünk". Tharr hitű vallási szöveg. (A vándorló dalnok, Toroni vér,68)

Silhenar Turiynn (óelf)
A Kereső, másodkori elf hős. (Hőseposz,77/10)

Silidar (god)
Godora egyik káoszkori uralkodóhercege. XXIII. Armangold unokaöccse. A Sheraltól délre kalandozott, amikor egy titokzatos költőnő hatására az egész udvartartás megőrült, ezért ő örökölte Godora trónját. (ÚT,237/1/1)

Silkann (dwo)
Dwoon nagymester, aki halála után lelkét a Fényvivő nevű angyalkardba záratta. A kard ma állítólag Ediomad mélyén pihen. (Sum,298/1/2)

Sima (eno)
Sziget. (E,251/35)

Simen (nom)
Enysmonban letelepedett déli nomád törzs. (Hadak Árja,299/0)

Simeva (eno)
Enoszukei, második rang béli klán. Szövetségese a Sótoroi klánnak. Híres tagja Simeva Szaicuji, a démonölő harcos, jelenlegi feje Simeva Mabukuni. Monja egy tonagi. (E,68/3)

Simeva Szaicuji (eno)

A második rang béli Simeva Ház Psz. 3242-ben örökbe fogadott tagja, Psz. 3240-3298-ig élt. Neves démonölő harcos volt, több expedíciót vezetett a Ködös Partra. (E,68/4)

Simeva Mabukuni (eno)

A második rang béli Simeva Ház jelenlegi feje. Képzőművészeti alkotások, külöösen a festészet iránti rajongásáról és hozzáértéséről híres. (E,68/5)

Simms (tor)

Lásd: Sims.

Simoneus Rugerano

Az utolsó Alborne kegyelt. Az ereni születésű főpap Ó-Pyarron védelmében esett el. Dicső halálának emlékére két évig nem választottak főpapot. (PPL1,31/1/2)

Sims (tor)

A rododa-színházak repertoárjának ritka darabjai, úgynevezett szomorújátékok. A rododa színészei játszák ezeket is, ám szerepeik ezúttal más, komorabb színezetet nyernek. Szándékoltan baljós művek, melyet mi sem jelez jobban, mint hogy belső felépítésükben a páros számokra hagyatkoznak. Csak rendkívüli esetekben kerülnek műsorra. Ilyen lehet egy háború elvesztése, a dinasztia egy tagjának halála vagy egy Nemes Ház kihalása. (Sogron lángjaiII,293/2)

Sin (erv)

Kő. (ész,216/1/8)

Sína (elf)

Elf kalahora, a jóslatok és a gyógyítás istennője. (RúnaI/4,Elfek,5/1/3)

Sina-ocalira (gor)

Történetírás. (Sum,414/2/2)

Sína-tavak (elf)

Elfendel közepén két nagy, és több kisebb tóból álló tócsoport. A legendák szerint, aki megfürdik smaragd vizükben, minden testi-lelki gondtól megszabadul, szinte újjászületik. A tavak partján hatalmas fák álnak, csúcsuk az égbe, gyökerük a föld magváig ér, tartja az elf legenda. Törzsükbe elfek faragtak légiesen könnyed, díszes palotákat. Ez a Király Városa. (RúnaI/4,Elfek,6/1/1)

Sinath (elf)

A daries-chyennek természetes állatalakja, amit időnként le tudnak vedleni magukról, hogy elfként mutatkozzanak. A fajháborúk idején a leggyakoribb sinathok a medve, sas, hiúz és a nyest voltak; elvétve más, ritkább formák is előfordultak, de a farkas és a keselyű sohasem szerepelt közöttük. (Sum,48/2/3)

Sinde (erv)

Születni. (Ész,216/1/9)

Sindzsú (eno)

Kettős szerelmi öngyilkosság. (E,251/36)

Sinemos (évár)

Toroni szóhasználatban Sinemossa. A Quiron-tenger keleti partjainak, illetve a Sinemosi-szoros szigeteinek általános elnevezése. Vizei és szárazulatai egykoron a crantai Tajtéktrónus Birodalom részét képezték. A kyr elnevezése Tau Namosa volt, lakói, az Obs nép olyan elszánással küzdött a kyrek ellen, hogy azok jobbnak látták őket meghagyni a szigetek urainak.

Mindig is különböző kereskedelmi utak csomópontjának számított, lakóinak legfőbb bevételi forrása ma is a kereskedelem. Az utóbbi századokban a szigetbirodalmat a Sinemosi Ligának nevezett, laza kereskedelmi és diplomáciai szövetség irányítja. Igyekeznek fenntartani függetlenségüket, mégis több alkalommal sodródtak bele a Zászlóháborúkba a Vörös Hadurak oldalán, mert érdekeiket mélyen sértették Toron birodalomépítő törekvései. (Toroni krónikák,336/3; Abaszisz,YnevPontHU)

Sinemosi Liga (évár)

A Quiron tenger keleti részén, a Sinemos-szoros számtalan szigetén és partvidékén virágzó városállamok együttműködése, majd szövetsége. Egyes források szerint az Északi Szövetség közbenjárására és támogatása mellett alapították a Psz. XXIV. században. Más források szerint eredetileg nyolc városállam alapította, mára azonban tizenkilenc tagja van. A szövetségnek még Pe. 6657-ben, maga a Kyr Birodalom császára adott függetlenséget a III. Dagortai bullával.

Fővárosa Hesterdan, itt székel a Városok Tanácsa, melyet az életfogytiglan választott Daugane vezet. Félszáz nagyobb és ezernyi kisebb szárazulat tartozik az ellenőrzése alá, számos tengeri útvonallal egyetemben, főként Enoszuke és a Délvidék felé. Legnagyobb városállamainak árumegállító joga is van: mindezek együtt nemegyszer vezettek már háborúhoz a térségben, kivált Abaszisszal. Kényes helyzetére tekintettel hintapolitikát folytat, a zászlóháborúkban hol a vörös, hol a fekete hadurak oldalán vett részt – egyesek szerint attól függően is, hogy éppen Livina vagy Alidax befolyása hatott rá erősebben. A szövetség a Sinemos-szoros kereskedelmének ellenőrzésével tett szert kulcspozícióra, és az átáramló kereskedelemből tartja fenn magát, városai gazdagok, hajóhada (az Abbitflotta pusztulása óta) a Toroni után a második a Quironeiában.

Psz.2469-ben az Északi Szövetség tagja lesz, onnan csak négy Zászlóháború után, Psz. 3457 körül (XII. Zászlóháború) lép ki, és a továbbiakban egyenlő távolságot igyekszik tartani a két fél között.

Zászlója vörössel háromszor vágott, kék alapon ezüst griffes lobogó. Jelentősebb tagjai többek között Rawill Tagge, Bolk, Hesterdan, Tennegar és Laquars. (Csillagvető,315/4; Szürkecsuklyás,Északfölde; Alidaxi gyöngyök,305/1; Ész,225/2/3, 227/2/0)

Sinemosi-szoros

Észak Yneven, a Quiron-tengert a Sinemosi tengerrel összekötő, számtalan szigettől szegdelt tengerszoros. (T)

Sinemossa (tor)

Sinemos elnevezése toroni nyelven. (Toroni krónikák,336/3)

Sinemos-tenger

Észak Ynev kisebb tengere, a Quiron-tengert a Keleti-óceánnal összekötő tenger. (T)

Singa hamata (dzsad)

Óriás homoki karolópók. (B,26/1/3)

Sinhin (tor)

Forgalmas kikötő, keleti irányban 300 mérföldre esik Shulurtól. A nép Kobrák Városaként emlegeti, mivel ez a toroni tolvajklán egyikközpontja. Állítólag adót fizetnek a császárnak, hogy háborítatlanul tevékenykedhessenek, ezért ők a város igazi urai. (Sum,339/1/2)

Sinieva (eno)

Előkelő körökben, és különösen a Császári Udvarban kedvelt ölebfajta. (E,251/37)

Sinikucsi (eno)

„Halott szája”; olyan lény vagy asszony, aki képes kapcsolatba lépni az elhunytakkal, közvetítve ilyenformán az élők és a holtak világa között. (E,251/38)

Sinil Dialaid (évár)

A hírhedett Sinil Dialaid a Pyarron szerinti 3584-ben, befolyásos nemesi család gyermekeként jött a világra az Abaszisztól keletre fekvő Alidaxban. Anyja - aki maga is járatos volt a mágikus tudományokban - a születését követő Éjközépkor álmot látott, mely felfedte előtte az újszülött hatalmának valódi nagyságát.

Sinil élete első tizennégy évét a városállam falai közt töltötte, ahol már tudatra ébredésének hajnalán, a betűvetés megismerésével egyidőben megkezdte mágikus tanulmányait. Anyja utóbb Toronba vitette, ahol új mesterekhez került. A császárság hírhedt boszorkánymesterei kiváló tanítványra akadtak személyében. Az immár huszonéves Sinilt anyja többször is hazarendelte, a lány azonban szembeszegült akaratával, és Toronban maradt.

Az elkövetkező esztendőkben több tucat szeretője volt, az Ikrek szektájából éppúgy, mint a fekete mágia avatott ismerői közül. Közös csak egy volt mindannyiukban: hatalommal rendelkeztek. E hatalom pedig egyre gyarapította Sinil befolyását mind Toronban, mind szülőhazájában, Alidaxban. Huszonöt évesen már százak lesték minden kívánságát; ezidőtájt jutott tudomására Abdul al Sahred, a

legendás nekromanta sírjának holléte is. Az óvatlan boszorkánymester, ki egy mámoros éjszakán megosztotta titkát az alidaxi nővel, két hónappal később, a sír keresésére indított küldetés során már csak üres kamrákat talált: Sinil birtokába kerültek a dzsad tudós feljegyzései, az alidaxi boszorkány az életerő tudományának mesterévé vált. Visszatért Alidaxba, és három évvel később elfoglalta a városállam trónját. Az előző Boszorkányúrnő különös körülmények közt halálozott el, ám az okokat Sinil beavatása után senki sem kereste már.

Az Úrnő mindvégig jó kapcsolatban maradt Shulur boszorkánymestereivel; ez részben Sigur báró személyének volt köszönhető - a toroni születésű férfit Sinil a városállam rabszolgái közül „emelte át" vánkosai közé, s utóbb komoly feladatokkal bízta meg.

Az Úrnő évtizedeken át irányította Alidaxot, s mágiával őrizte meg fiatalságát. Élete sokáig mentes volt a kudarcoktól - ez magyarázhatja a gyűlöletet, mellyel Rosanna de Lamar iránt viseltetett, egy többek szerint jelentéktelen szerelmi ügy következményeképp. A boszorkányasszony mágiával csúfította el a kalandozólányt; nem tudhatta, milyen kemény ellenfelet szerzett a majdani Kilencedik Vörös Hadúr személyében.

Sinil Dialaid - egy a fekete lobogók hordozói közül - a Pyarron szerinti 3692-ben lelte halálát egy mágikus összecsapásban Alyr Arkhon nekromantával, a vágyak városaként ismert Alidar falai között.

Híres mondása szerint „A káprázatok párviadalában mindig az a fél kerekedik felül, aki a legvégén is meg tudja lepni a másikat." (Korona és kehely)

Sin Mava No Kinito (tia)

A Négy Kör Iskolája. Népes kardművész irányzat tiadlanban. Az egyik legrégebbi kardművész stílusban a négy alapvető niarei kard technikáit ötvözték. (S)

Sinnu (ang)

A bölcsesség és a dicsőség mindent látó istene a Tajtéktrónus Birodalomban, aki a mítoszok szerint a föld fölül és a föld alól figyeli a halandók tetteit. Egyik szeme a nap, mely bőséget ad és világosságot gyújt az éjszakában; a másik, nevén soha nem nevezett szem viszont felissza a fényt és elnyeli az életet, ha sötét korok idején az isten a világra nyitja. A fény istenei közé sorolták, Ídriggel és Kótannal együtt. (Hallgat az ég,242/4; 325/1)

Sinobi (eno)

„Lopakodó"; orgyilkos, testőr, szabotőr, fejvadász, kém. (E,251/39)

Sinobi-tó (eno)

A lopakodók jellegzetes kardja. (E,251/40)

Sinogi ikerfurulya (erv)

A gianagi bárdok egyik kedvelt, jellemző hangszere a hathúros lant mellett. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sinog Kul (erv)

Gianag fővárosa. Egyszerre hivatalnokváros és a politikai élet központja is. A kyrek alapította uralkodói székhely égbenyúló hegyek közt áll, s építésénél törpék segédkeztek. Eredeti neve Giaragh-Nad, melynek jelentése kőkoponya, kőfej, innen a hercegség neve is. Védműveit a Psz. XXII. századbanfejezték be, s a hegy lábánál összefutó falak elkészülte óta a város kifelé nem, csak a hegy gyomrába terjeszkedett, és zsúfoltabb lett. A város nagy része emiatt a hegyek gyomrában fekszik, lakosságának negyedét törpék teszik ki.

Sinog Kulban áll a hercegi palot, mely hatszáz lábbal magasodik az alsóváros fölé, s melynek egyik tornya otthont ad Szövetség legnagyobb térképtárának. Itt állítólag legalább másolatot tartanak minden ismert térképről, még a Beriquelről érkezett törpe bőrtekercsek, de még Niles Daray naplói és navigátorkönyvei is megtalálhatók. Híres a Hideg Termek néven ismert hercegi könyvtár, valamint a Sinog Kul-i kollégium is. Sinog Kulban áll a nemesi gyűls épülete is. (Sum,300/1/4; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sinog Kul-i adománylevél (erv)

A Psz. 1228-as Erv Hercegek gyűlésén elkészült adományozó levél, mely a Traidlan hegységet a törpék népének adományozza. A

levelet az Északi Hármak hercegei ünnepélyesen nyújtották át a törpe követeknek, az ügy fő mozgatója Merac Darvan gianagi herceg volt. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sinog Kul-i kollégium (erv)

Gianagban, a fővárosban, Sinog Kullban működő iskola, amit a herceg alapított. Elégséges számú látogató híján gyakran akadozik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sinokudzikomaru (démon)

A Muszaigan egyik démonhercege volt, akit a híres Haome no Fuszamune három alkalommal is legyőzött (két tengeri és egy szárazföldi csatában), utoljára saját palotájából űzte vissza pokoli létsíkjára. A démonherceg utoljára még megátkozta a hőst, hogy benne és utódaiban haljon el az akarat szikrája, és az átok olyannyira megfogant, hogy ma már egyre kevesebben akarják vérvonalukat az egykor tekintélyes klánhoz kötni. (E,65/7)

Sinpan (eno)

Az északi, tehát „régebbi”, hagyományos Családok közé tartozók. (E,251/41)

Sintass Ház (kyr)

Kyr nemesház. Több feltételezés szerint innen származik Odassyn Ceriak. (Anyrok alkonya,275/2)

Siocháin (elf)

Óelf jelentésű szó az utódfajú elfek nyelvén. Szó szerinti jelentése: ős. Az elfek csak és kizárólag a hatalomszavak használatára képes fajtársaikat értik alatta. (Hőseposz,297/5)

Sionar Gal-A-Nay (kra)

Híres boszorkánymester, akit a méregkeverők „az Első” néven emlegetnek, a banara kifejlesztője. Miután játszi könnyedséggel kiirtott két kisebb fejvadász klánt, Krán úgy ítélte, jobb egy élő szövetséges, mint egy halott ellenség, és területére csábította, ott egy várost és a hozzá tartozó tartományt, valamint iskola alapítási jogot adományozott neki. Az iskola azóta is a Gal-A-Nay család irányítása alatt áll.

Sionar Gal-A-Nay a banara előállításának titkát névtelen könyvben rögzítette, ami azóta is igen keresettnek és szerfölött ritkának számít. (RúnaI/8,A méregkeverés magasiskolája,24/2/3; RúnaVI/2,Grimóriumok,14/1/6)

Sion Dar (cra)

Eredetileg az Atârechi Érinthetetlen Nemzetség egyik úrnője, Arimmen testvére. A Fénytelen Ösvény Könyve a Pe. 17062-ben említi újra őket, amikor már isteni hatalommal lépnek fel a kyrek ellen. Másik anghmar nevén Són-Tír, de tisztelték az Álmok úrnője néven is. Az álmok és kápráztok istennője, a Tajtéktrónus Birodalom urainak személyes patrónusa. Pe. 15780-15429-ig tartó Szelek Második Háborúja idején behódol Morgenának, így a Tajtéktrónus Birodalom elveszíti az ő támogatását is. Más források szerint összecsap vele, és a kyr istennő elemészti. Hívei a kyrek győzelmét követően állítólag Morgenának, az árnyak úrnőjének fogadtak hűséget. Az ötödkorban sokan mint Morgena egyik aspektusára tekintenek. Són-Tír romba dőlt álomszentélyeit a Hetedkorban gyakorta tisztelik szent helyként Noir papjai.

Echran neve Sion-Diar volt, míg Gal Narban Shiontarí néven tisztelték. Nevezték Időt Járó Asszonynak is, s minden bizonnyal ő a Fekete Szépség. Híveiből alakult az Éberek Rendje.

Szent növénye a pszillarbisz nevű fehér gomba volt, ami hosszú és csodálatos álmokat ad, a kyrek csaknem teljesen kiirtották. (Aquir Gyűrű,112/0; 229; 310/2; 311/4; 312/5; Csillagvető,315/5; Hallgat az ég,325/3; Alidaxi gyöngyök,209/4)

Sion-Diar (ech)

Sion Dar elnevezése a Felhőtartományok echran nyelvében. (Hallgat az ég,325/3)

Siopa (pya)

A kezdeti időkben csupán testőri feladatok ellátásra képzett, ám a későbbiekben sokkal árnyaltabb feladatok elvégzésére is alkalmas, különleges pszihasználók elnevezése a

pyarroni területeken. Nevüket a rejtélyes eredetű, ám Ynev-szerte ismert mentalistáról, Arcus Siopáról kapták. Hagyományos ruházatuk a vörös hímzésekkel díszített fehér vászon köpenykabát. (A kos és a kobra éve,368/4)

Siqquis (kráni elf)

A kráni elfek különleges harci ménje, egyszerre kecses és erőteljes állat, általában hóka vagy fehér, ritkábban pejszínű. Két-háromszáz évig is elél, és rendkívül könnyen idomítható, mivel érti az elf beszédet. A szabadpiacon ennek ellenére nem sokra taksálják, mert az általa rokonszenvesnek ítélt személyen kívül senkit nem tűr meg a hátán, embereket és aquirokat pedig végképpen nem. Választott lovasához síron túlig tartó hűség és ragaszkodás fűzi, a kráni historikusok nem egy olyan esetet jegyeztek fel, amikor az elárvult siqquis kegyetlen bosszút állt gazdája gyilkosán. (Sum,48/2/4)

Sirakuroi (eno)

Körülbelül Fekete-fehér. Hadtudományi, dzsí-elméleti, vagy filozófiai mű, tetszés szerint – Rakkahara Szaiszuke (Psz. 2415-2463) ecsetéből. (E,245/5)

Siralmas Országút (pya)

Inaiz Essandra naplója családja sorsáról. (Geofrámia,110/4)

Siralomkutyák (kra)

Az asztrálsíkon honos szellemlények, mágnesként vonzódnak az anyagi világból átszüremlő érzelem – kisugárzásokhoz. Káosz-Thuragh szektája, a SnathaBey-i álomszövők és az elf ashirruk ismerik a módját a megzabolázásuknak; többnyire vérebnek és ajtónálló strázsának használják őket. (Kráni krónikák,335/3)

Sirály-dombi csata (Psz.2154) (évár)

Csatának emlegetett összetűzés Abaszisz és Caedon között. Az örökösödési háborúból felocsúdó és megerősödő Abaszisz élén II. Larad Nagykirály az újraegyesülést megtagadó Caedon ellen indult. A Caedoni seregek a legendák szerint feltartóztatták az aszisz falanxokat – valójában a városfal védelmébe menekültek, ám az asziszokat megállásra késztette Toron Távoldéli Concitátorának üzenete, flottájának érkezése pedig távozásra kényszerítette az aszisz sereget. (S)

Sirály kerület (tor)

Egyike Shulur öt szegénykerületének. (Sum,343/2/3)

Sirályvár (rie)

A legendás kalózvezér, Horid Magaal családi fészke, bevehetetlennek tartott szigeterőd. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,10/1/6)

Siramor

Ritka barlangi százlábú. Hossza három láb is lehet, magassága egy kutyáé. (B,192/1/2)

Sírások Kora (elf)

Az elf korok számításának első kora. Azokra az időkre utal, amikor az elfek Ynevre érkeztek. Az emberi korszámítást tekintve az első kor vége felé történt, ám egyesek azt sem tartják kizártnak, hogy csupán a másodkor elején – megjegyzendő azonban, hogy az utóbbiak aquir forrásokra hagyatkoznak. Urria száműzetésétől az Uscha első gyermekeinek kirügyezéséig, a kalahorák megjelenéséig tartott.

Minden szomorúsága mellett ez az a kor, amikor az első fa kihajtott, hogy végigkísérje az elfek majd, teljes történelmét. A legenda szerint a Kráni Tizenhármak egyike döntötte ki Tysson Lar bukása előtt száz esztendővel. (Sum,49/1/1; RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Sirenar (elf)

1. Más néven keresők. A Tysson Larból északra induló Tizenkét család néven ismert szövetség. (Sum,48/2/5)

2. Azok a hólyagírásos tekercsek, melyek a sirenar viszontagságos útját beszélik el a Hatokhoz, Rehiarba. (Sum,48/2/5)

3. Az északon élő elfek legtöbbjét magába foglaló szövetség, a Sirenar-félszigeten elterülő ország, amely a Hatok irányítása alatt áll, s minden eszközzel az elf vér tisztaságát kívánja megőrizni. (Sum,48/2/5)

Sirenar-félsziget

Észak-Ynev egyik nagy félszigete, a kontinens északnyugati oldalán nyúlik a

tengerbe, leválasztva a Riegoy-öblöt a Nyugati óceánból. Legészakibb pontját a hejósok Nilraen foknak nevezik.

A félszigeten manapság az elfek Sirenar Szövetség nevű országa található. (T, Godora története1,YnevpontHU)

Sirenar Szövetség (elf)

A Psz.1342. évben létrejött szövetség és az északi elf Családokat egyesítő Rehinar és a délről felvonuló Tizenkét Család, vagy ahogy magukat nevezték, Sirenar között. Vezetői a hat rehynn, akik az újonnan jötteket a határvidékre telepítették.

A Szövetség más utat választott a túlélésre, mint a déliek: lakosait a vezetők fegyveres harcra képezték ki, legbelső, óelfek lakta területeiket mágiával rejtették el az ártó tekintetek elől, s megszakítottak minden olyan köteléket, mely az utódfajokhoz fűzte őket. A belső területekre ember nem léphet, és még azokat az elfeket is kitiltották onnét, akik valaha kapcsolatba kerültek velük. Minden erejükkel az elf vér tisztaságára ügyelnek, mert csak így látják biztosítottnak fajuk fennmaradását. A beteg elfeket kitaszítják maguk közül, s a fogyatékos újszülötteket is a külső végeken nevelik, nem ritkán kiszakadottak gondjaira bízzák. Az ország gyepűin sötétlő erdőkben nem ilyen erős a szigor. A határvidéket ügyelő erdőjárók, a tizenkét letelepített család hercegei, a deinnek ugyan magukévá tették az északi óelfek elveit, ám nem ennyire visszautasítóak a kiszakadottakkal szemben. Gyakorta közülük kerülnek ki a másként gondolkodó elfek, s hatást gyakorolnak rájuk a másfajúak civilizációi is. (Sum,48/2/6)

Sirigaru ana (eno)

Mindenre kapható lány. (E,254/32)

Sirille-hegycsúcs (elar)

Az Álomhozó. A Sel'aiar feletti csúcsok egyike. Ősi kultikus hely, egyfajta fedéspontnak lehetne nevezni Íriel és Larredan között, valódi "közlekedésre" mindazonáltal nem alkalmas. Az Álmodók, illetve azok leszármazottai kerülhetnek itt kapcsolatba az éteri síkkal egyfajta látomás formájában, ami azonban nem nélkülözi a valós elemeket sem. Mivel a Sirille-en az év minden napján igen mostoha az időjárás, akit nem óv meg az Íriellel való kapcsolat (tehát nem az Álmodók véréből való), merészségéért igen könnyen fizethet az életével. (Árnyjáték,292/3)

Siro (eno)

Kastély. (E,252/1)

Síró Hölgy (tor)

A Síró Hölgy Lányainak primessája által viselt cím. (Sum,349/1/1)

Síró Hölgy Lányai (tor)

Az egész birodalmat behálózó tolvajszervezet közkeletű elnevezése. Szoros kapcsolatban vannak a Kobrákkal, gyakran közös tervek szerint dolgoznak, ám kerülik a teljes alávetettséget. Tagjai kizárólag nők lehetnek, akik jobbára a nagyobb városok nyomortanyáiról kerülnek a szervezet kebelére. Oktatásuk, kiképzésük már gyerekkorukban megkezdődik, s mire tizenöt-húszesztendősek lesznek, egy sereg alvilági jártasságot megszereznek. A céh ezek után különféle városokba helyezi őket; működésüket ott kell folytatniuk, felvéve a kapcsolatot a helyi vezetéssel. A céh tevékenységi köre igen széles, az örömtanyák igazgatásától kezdve az ajzó- és bódítószerek forgalmazásáig szinte mindenben érdekeltek, noha – a Kobrákkal ellentétben – a magasabb társadalmi kasztok soraiban nincsenek tagjaik. A Síró Hölgy a mindenkori primessa kitüntető címe. (Sum,349/1/4)

Sírókürt (tor)

Hagyományos toroni jelzőkürt, mely hosszú, vékony hangja után kapta nevét. A toroni viadalok megkezdésére és végére is ezzel adnak jelet. (Shuluri viadal,41/3)

Síró Szellő (nia)

Különleges niarei titkos nyelv, amely egyetlen magánhangzó hosszan elnyújtott intonálásába sűríti bele mondanivalóját, s a jelentéstartalmat kizárólag a hangszín, hanglejtés és a hangmagasság finom változtatásaival fejezi ki. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,27/2/1)

Siroi (eno)
Fehér. (E,252/2)
Sirthan Harabullas (pya)
Pyarroni Kyel hívő, a Kettős Orcák Könyvének írója. (PPL1,95/1/1)
Siryao (elf)
Sirenar szent gyilkosai. Olyan tapasztalt, magasan képzett elf harcosok, akiket a szövetség határain kívül vetnek be különleges feladatokra. Magányos mesterek képzik őket Sirenar titkos helyein és maguk a rehynnek avatják őket siryaová. Kilétük még az elfek körében sem ismert, harci képességek terén pedig méltán veszik fel a versenyt Ynev bármely fejvadászával. Titkos mesternyelvük a halálszó. Különleges helyzetűek, bár elhagyják Sirenart küldetéseik végrehajtásához, mégis bármikor visszatérhetnek, hiszen a rehynnek és rajtuk keresztül Urria áldása kíséri és tisztítja meg őket a világ szennyétől. (Sum,68/2/6; RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/3)
Sisadda! (kyr)
Vakulj!
Sissaracyen (gyík)
Az első snil mágus, aki a feljegyzések szerint emberekkel (kyrekkel) lépett kapcsolatra. Szövetségesként érkezett Ryekbe és neki tulajdonítják, hogy Quiphann cselszövésére idejekorán fény derült. Nem sokkal később egy idegen faj szülötteként esett el Észak és az emberek jövőjéért a quiphanni csatában. (Lobogók hajnala,313/1)
Sitari gaó (eno)
Öntelt arckifejezés. (E,254/33)
Sithlana Ramurro (pya)
Pyarroni grófnő, aki a dúlás során – más férfinép híján – kilenc jobbágyát fegyverezte fel tűzfegyverekkel, udvarháza védelme érdekében. A kilenc jobbágy sikeresen verte vissza az orkok támadását. (UT,84/2/4)
Siuras (tor)
Olyan – rendszerint Obsor kasztú – személy, („senki”), akit jeltelen sírba temetnek. Ez az utolsó szó, amit a Boszorkánybörtönbe induló foglyok a külvilágban hallanak; a felsőbb kasztok tagjai hagyományosan sértésként használják. Ők a Boszorkánybörtön alja népe, szolgái. Az ottani hierarchia legalján állnak, csak az hozható fel mellettük, hogy képesek voltak életben maradni a Boszorkánybörtönben. (Sum,349/1/3; Ynevi kóborlások,184/3)
Sivatagi História (dzsad)
Lásd Homoki História.
Sivatagi kutyák (qui)
Lásd: Dsidon sivatagi kutyái.
Siy (god)
Kívül eső, túlsó jelentésű szó. A szeráf szó első tagját ebből származtathatjuk. (Rúna,VI/2,Szerafizmus,23/1/2)
Siyeraf (god)
„Tulsó világ gyereke” vagy „külső sarj” jelentésű szó. Szeráf. Azokat a túlvilági hatalmakat értik alatta, akik hatalukból juttatva lassan átveszik a velük szerződő halandó teste fölötti irányítást, avatárrá válva, így megjelenve az Elsődleges anyagi síkon. (Rúna,VI/2,Szerafizmus,23/1/2)
Skagon (ord)
Ordani, különlegesen épített, hat fős versenycsónak, de ugyanígy nevezik a csónak hat evezősből álló versenycsapatát is. (Sötét térítő,51/1)
Skalk-oszlop
Aquir eredetűnek tartott obeliszk, mely a Traidlan-hegységben áll, és a fajháborúk fejezeteiről mesél domborműveivel. (Szürkecsuklyás,Északföldе)
Skrih (pya)
Lar-Dori asztrálmágus, aki kidolgozta az asztrál sík lényeinek három csoportos osztályozását. (Sum,240/2/1)
Slan (nia)
A keleti kultúrákban a harcművészek elnevezése. Bele tartoznak a kardművészek is. Jellemzőjük, hogy a harc különböző formáinak gyakorlásában látják a tökéletesedéshez vezető utat. Harci tudásuk legendás, több közülük számtalan fegyver mestere és valamennyiük mestere az elme erejének használatában. Tudományuk Niaréból ered, s ma már a slan kultúra központjának tekinthető úgy Tiadlan, mint Enoszuke. (1TK,64)
Slan nyelv (tia)

A niareivel kevert erv nyelv – a tiadlani nyelvjárás – külhoni elnevezése. Neve megtévesztő, a külhonban kalandozó, így e nyelvet az ottaniakkal megismertető tiadlaniak – jobbára slanek – miatt kapta. Niaréból, a tiadlani határ melletti Ch'an tartomány Igazgyöngy nevű dialektusából származik. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,29/2/0)

Slemyath

Lásd: Seymlah.

Smaragd medence

Nagy kiterjedésű alföld a Tinolok, a Rualani-Sheral és a Godorai-tenger ölelésében. Itt fekszik Erion is.

Smaragd oszlop (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán egyik oszlopa, alrendje. tagjai azok, akik megoltalmazzák mindazokat, akik mellé őket rendelik. Egyenes gerincű testőrök, hűséges és becsületes társak. Oszloperődjük Armen városának fellegvárában rejtőzik. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,10/2/7)

Smaragdsereg (nia)

A Sorskovács anyrjaival szövetséges ötödkori kyr Jelhordozók mesterműve: emberi mértékkel elpusztíthatatlan smaragdbálványok milliós ármádája, melyet a végítélet háborújában kívántak felhasználni. Kevélységükkel nem csak Kyriát döntötték romlásba – hagyatékuk ezredévekkel később, létének puszta tényével is képes volt megrendíteni a Hetedkor erőegyensúly-rendszerét, és kevés híján az egész világ vesztét okozta. (Geofrámia,132/1)

Smaragd-sík (elar)

A Lorrin na Larredan alatt húzódó hatalmas rónaság, a Lavonnai, a Kalwei és a Ram folyók között; Larredan éléskamrája: Rengeteg tanya, egymásba érő szántóföldek, roppant csordák, gulyák és ménesek, növénytermesztők és állattenyésztők ezrei. A gohrok által mindennél jobban irigyelt terület. (Árnyjáték,292/4)

Smaragdszemű (van)

Torrof Miigan állandó jelzője. (Sum,93/2/5)

Smaragdszeműek (asz)

Fiatal, feltörekvő aszisz boszorkánymesteri rend, akik a Kobrák klánjával szövetkeztek. Magasrangú beavatottjaik bal szeme helyére mágikus képességeket adó smaragdot ültetnek.

Vezetőjük a Psz. 3690-es évek végén Yamir Wenegas, aki a kobrák között Smaragd Kobraként vált ismertté. (Ifini éjszakák 2,96/1, 244/3)

Smaragd társaság (pya)

Pyarroni fejvadászklán, melyet névazonossága okán gyakran kevernek a Smaragd Társaságával, a Pyarroni Titkosszolgálat egyik körével. (DV fórum,Gáspár András,100,101)

Smaragd társasága (pya)

A Pyarroni Titkosszolgálat egy kevéssé ismert köre. Pyarroni központú, godoni mintára szervezett ordó; kontinens-szerte megtalálható páholyainak tagságát az emberi kultúra jelesei, a helyi vallási és politikai élet meghatározó alakjai adják. A közvélekedés szerint a szolgálat külbiztonságért felelős részlege - feladatköre valójában sokkal szerteágazóbb ennél. Beletartozik egyebek mellett a Pyarroni Paktum betartatása, a paktumsértés minősített eseteinek kivizsgálása és a felelősök azonosítása is. Szorosan együttműködik az erioni székhelyű Inkvizítorok szövetségével és egyes shadoni Arc-testvériségekkel.

Noha azzal a céllal hozták létre, hogy személyes kapcsolatok révén teremtsen akcióegységet Pyarron és a hitét valló emberi közösségek között, sokkal messzebbre tekint az Államszövetség érdekeinél. Azok közé a szervezetek közé tartozik, melyek a tágan értelmezett emberi civilizációt szolgálják, és nem riadnak vissza a szent város hivatalos irányvonala számára elfogadhatatlan döntésektől, kompromisszumoktól. Névazonossága okán gyakorta keverik a Smaragd Társaság nevű, szintén pyarroni fejvadászklánnal. (Geofrámia,112/2; DV fórum,Gáspár András,100101)

Smaragd testőrség (pya)

A Dúlást megelőző évszázadban alapított, különleges mentális képzésben részesült testőrzőrend az Államszövetség szolgálatában. Elsődleges feladatuk a pyarroni vezetés és diplomácia kiemelkedő fontosságú személyeinek biztosítása ellenséges területen, ám felbukkannak a Szent Város irányítói és a Szentszék tagjai mellett is. (A kos és a kobra éve,368/5)

Smaragd Testvériség (pya)

Pyarroni illetőségű testvériség, melyet sokszor – tévesen – azonosnak vélnek a Pyarroni Titkosszolgálattal. (Sum,362/1/5)

Snattha-Bey (kra)

Kráni város, a három legnagyobb külső-kráni város egyike. (Egyes vélekedések szerint a Középső tartományokban található) Alapítása az első kráni emberekhez kötődik. (Sum,395/1/1; Árnyak könyve,385/1)

Snil (gyík)

1. Egy gyíklény harcos, cwyeh-veh. Őt szemeli ki Phet és a mágia egy alacsony formáját is megtanítja neki. Hiúságot és önteltséget éleszt benne, hogy fellázadjon a cwyeh-kahok ellen. Snil vezeti a lázadást, s népe új vezére, és névadója is lesz. (Sum,216/1,2)

2. Gyíklény. Snil hatalomátvétele óta így nevezik a gyíklények népét. A mai ynevi tudósok is ezt az elnevezést ismerik. Snil Népeként is emlegetett társadalmukat egyfajta kasztrendszer jellemzi, amiben a gyíklények varázslói, Snil-veh, mint uralkodó réteg, és a közrendű vadászok, Snil-doh szerepelnek.

Az Észak-Ynev nyugati alföldjét és mocsarait lakó gyíklények a negyedkor fordulóján a crantaival összemérhető fejlett civilizációval rendelkeztek, amíg a kyr hódítás el nem söpörte őket. (Summarium; Aquir Gyűrű,299; Hallgat az ég,325/4)

Snil-doh (gyík)

A Snil vezette gyíklények dolgozó kasztja, a régi cwyeh-doh. (Sum,216/1/6)

Snil Tiltott Tekercsei (gyík)

A Pseudomonarchia Reptiliarum másik neve. (Sum,213/1/1)

Snil-veh (gyík)

A Snil vezette gyíklények harcos kasztja, a régi cwyeh-veh. (Sum,216/1/6)

Só (eno)

Közepes bot. (E,252/3)

Sóba Hegrobbún Khodoór (sárkány)

Az Opálpikkelyekkel Tündökletes, Tarinban, Gromthi Karr-Khazad alatt álmát alvó őssárkány. Nyugalmáról Bul Ruurig papjai gondoskodnak, akik földélyi manaáramokkal veszik körül, és az álmok síkján igyekszenek kapcsolatot teremteni tudatával. Úgy tartják, hogy ha a fővárost igazán nagy veszély fenyegetné, a sárkány felébredne és harcba szállna oldalukon. A veszély pontos méretéről persze csak találgatnak, miel eddig még soha sem került rá sor. (Ész,173/2/3)

Sobira (dzsad)

Lásd: El Sobira.

Ság (híl)

Jelentése folyam, az észak foki szigetet átszelő legnagyobb folyamról nyerte nevét. A beriqueli öt törpe törzs egyike, és a mai Tarini Hármak egyik törzse. Ősének a Kőatya által elsőként teremtett öt törpe egyikét, Kahirt tartják. A többi törpénél zömökebbek, erősebb csontozatúak. Szemük gyakran égkék és nem ritka köztük a szőke, termetük gyakran kurtább fajtársaikénál. Kézügyességükről híresek, kedvelt jelképük az éberséget és az állhatatosságot jelkézező ellipszisbe foglalt csillag és az ős-szem.

Ez a törzs élt legközelebb Bórog partjaihoz, s őket érintette a legérzékenyebben az Elarok (vagy kyrek?) eljövetele, a mitikus Első Csapás. Ma a Ság törzs felügyeli Tarin déli és délkeleti területeit. Ők a legkiválóbb bányászok és építő mesterek. Nekik a legjobb a kapcsolatuk az emberekkel, sokan vannak jelen Gianagban.

A törzs Ércszakállú Traain idején belviszálban elveszítette tudóit. (Sum,90/2/3; 95/2/4; 96/1/3; Karr-Khazad kapui,394/4; Ész,166/1/4, 169/2/2)

Soggiar (erv)

Gianag egyik északnyugati grófsága. Psz. 2647-ben hozta létre Achmere (Törvénytisztelő) Fargakh herceg, a törpék ottani különösen nagy számára és arányára

való tekintettel. A grófság különlegessége, hogy törpe grófság. (Ész,225/2/5)

Sógi (eno)

Enoszukén elterjedt sakkjáték. (A világ közepe,147/0)

Sógi-na (eno)

Gyűrűs, horgas kés. (E,252/4)

Sógja-korszak (eno)

Az enoszukei történelem egy időszaka, mely a Ran-korszak után, a Tíz Harang Interregnum végétől, Psz. 2791-től a Psz. 3522-ig tartott. A Dzukija-korszak követi. (E,58/5)

Sogron (kyr)

A Tűzkobra, a kyr istencsalád rejtelmes alakja, a tüzek, a fény, a tudás és a bosszú ura. Kultusza még ma is dívik Yneven, noha korántsem olyan elterjedt, amilyen a birodalom szép napjaiban volt. Szent városa az Észak és Dél határán épült Ordan, hívei azonban megtalálhatók Toronban, Abasziszban és a Quiron-tenger déli partjának városállamaiban is.

Hívei Kyria bukása után két táborra szakadtak, egyik, a toroni sogroniták el kellett hogy ismerjék Tharr felsőségét, és megtűrt szövetségesként élnek Toronban. Befolyási övezetük északra terjed ki. A másik tábort az Ordani sogroniták képezik, akik befolyása főként délre terjed ki. A két tábor közt állandó ellentét és lenézés van, mégis mindkettő fontos a Tűzkobrának. Köve a rubin. (PPL2; A halál havában,290/3; Bíborgyöngyök3,345/2)

Sogron étke (tor)

A sogroniták által minden szabadabb lelki állapot elérésekor bemutatott áldozat, szertartásos láng és parázsevés. Ha istenük úgy gondolja, érdemesek a megtisztulásra, nem halnak meg. A szertartás nyomokat hagy a hívő küllemén is, szeme lángoló, lehelete koromszagú, arca füstszínű lesz, annál inkább, minél többször vette magához Sogron étkét. (Sum,349/2/3; PPL2,26/3/3)

Sogronkő (ord)

1. (ord) A Sogronkő egy sárgásvörös színű, kemény, kristályos kő. Yneven még nem találtak belőle emberfej nagyságúnál nagyobbat, leggyakoribb mérete egy ökölbe fogható, kis darab. Különös és kedvelt tulajdonsága, hogy mindig meleget áraszt, de nem annyira, hogy égessen. Különleges megbecsülésnek örvend a Sheral hegymászói, hideg vidékek lakói közt, és természetesen az ordani rend tagjainak körében, akik szent kőként kezelik, mindenféle jó óment kapcsolva hozzá. Az ordani tanítások szerint, Sogron isten egy szolgája, a káosszal vívott csatájában vált kővé, majd robbant szét, s darabjait ma is tisztelet, és legenda övezi. Kereskedelmi forgalomban ritka, de ahol mégis eladásra kínálnak belőle – különösen hideg éghajlaton – ott egy diónyi darabért akár kettő – három aranyat is elkérnek. (S.)

2. (kyr-tor) Lásd: Ridit.

Sogronmécs (pya)

Viszonylag gyakori lámpástípus Toronban; egyike azoknak a köznapi tárgyaknak, amelyek valamilyen mágiának köszönhetik létüket. Bár meglehetősen tartós és kényelmes fényforrások, éppen a fent említett mágiának köszönhetően Toronon kívül az elterjedésük csekély, Északföldén még az inkvizíció is fellép ellenük és használóik ellen. (Tűzön, vízen, árnyékban,496/6)

Sogron útja (ord)

Az ordani tűzvarázslók egyik specializációja. A Sogron útjára lépett tűzvarázslók vallással kapcsolatos kérdésekkel foglalkoznak. Vezetik a rend templomait, vallási ceremóniáit. Ők tanítják a Sogron vallást az Ordani rendben, és ők a Tűz Táplálói alrend vezetői. Egyedülálló hatalommal rendelkeznek a tűz felett. (TF,32/1/0; 34/3/2)

Sóhajok sétánya (erv)

Erigow egyik említésre érdemes helye, a város keleti, Bressam kerületében áll. (Ész,98)

Sóhajtestvérek (tor)

Toroni fejvadászklán. Tagjai a célzásban és az akrobatikus cselekben is jeleskednek. (Shuluri viadal,59)

Sóhajtó Árnyak szosi (eno)

Enoszukei alvilági klán a Psz. XV. században. Kihalását a neves kardművésznek, Ariteva no Muratadának köszönheti. A neves harcos dötő ütközetben – egyedül – behatolt a szosi főhadiszállására, megkereste az elrabolt gyermekeket, megölte az ojagaint, majd többször is átvágta magát a több százszoros túlerőben lévő csapaton. Végül a szosi odaérkező varázstudói és harcosai öldöklő küzdelemben megölték. A klán olyan súlyos veszteségeket szenvedett, hogy az esetet követő balső hatalmi harcokban megsemmisült. (E,67/8)

Sóki (eno)

Krónika, verses regény. (irodalmi forma, műfaj értelemben.) (E,250/10)

Sok Művészet Mestere (elf)

Samildánach egyik elnevezése. (RúnaI/4,Elfek,5/1/6)

Soldunn (kyr)

Árnytenger. Morgena síkjának neve. (PPL2,33/3/1)

Sollin Gavarro (erv)

Híres gianagi író, elsősorban az Északi Szövetség államait bemutató munkái váltak ismertté. Többek között értékes jegyzeteket készített a dwoonokról és a Dwill-Unióról is. (1TK,428/1/1; Sum,296/1/5)

Sólymok (yll)

Yllinori könnyűlovasok, akik sokban hasonlítanak az ilanori vágtatókra. Az yllinori hadsereg legnagyobb létszámú egységei. Általánosnak számít, hogy minden férfi három évet szolgál a sólymok között, a felnőtté avatás küszöbén. (TF,220/2/9)

Sólyomasszony (pya, elf)

1. (pya) Arel elnevezése, melyet szent állatáról kapott. (PPL1,45/3/1)

2. (yll) Yllinori, kiváló édes fehérbor, amit a borászok Arelnek ajánlottak. (Erioni harsona)

3. (elf) Arel elf neve. Minden más lények által imádott isten közül őt érzik legközelebb magukhoz, bár híveit heves vérmérsékletük, meggondolatlan cselekedeteik miatt gyakorta megvetik. (Sum,49/1/2)

Sólyomcsőr (pya)

Az Arel hit leginkább délen, az Államszövetség területén elterjedt irányzata, akik az élet mindent lebíró hatalmát hirdetik. Jelképük a sólyomhold és a sólyomcsőr, papjai a természet és az élet szférái fölött bírnak hatalommal. (PPL1,46/3/2)

Sólyomkarom (pya, yll)

1. (pya) Az Arel hit leginkább Ylinorban elterjedt irányzata. Az élet számukra küzdelem, örökös harc. Ez a legfiatalabb Arel irányzat. Jelképük a sólyomhold és a sólyomkarom, papjai a természet és a halál szférái felett bírnak hatalommal. (PPL1,46/2/3)

2. (yll) Mogorva Chei híres, mithrill tőre. (RúnaI/3,Mogorva Chei,2/2/3)

Sólyomszárny (yll)

Mogorva Chei híres fegyvere, egy mithrillből készült kharei ismétlő nyílpuska. A négy vessző tárkapacitású fegyvert tarini mesterek készítették. (RúnaI/3,Mogorva Chei,2/2/4)

Sólyomszentély (pya)

Az Arel-hit kultuszhelyeinek hagyományos elnevezése. Létesítésükre nincsenek előírások, egy magányosan álló pózna az erdei tisztáson éppúgy sólyomszentély lehet, mint egy megerősített tanyaépület. Csupán két elmaradhatatlan vonásuk van: mindig gyéren lakott, vad vidéken találhatók, és soha nem szánják őket hosszabb időtávra. Még az erv erdőuradalmak központjai – a maguk nemében a legnagyobbak és legszervezettebbek – is ritkán állnak fenn egy nemzedéknél tovább. A nagyobb sólyomszentélyeknek többnyire egy helyben lakó Arel-pap viseli gondját, aki megrokkant vagy kiöregedett a kalandozásból, ám gyakorta vendégeskednek nála ifjabb és szerencsésebb hitsorsosai. Az ilyen szentélyek másodlagosan lelencházként működnek, folyamatos utánpótlást biztosítva az Arel-papságnak, már csupán azért is, mert általában itt nevelkednek a tulajdon gyermekeik is. A Sólyomasszony felkentjei ugyanis hírhedetten rossz szülők: nehezen viselik az apasággal-anyasággal járó kötöttségeket. (Alidax gyöngyei,305/2)

Sólyomszív (pya)

Az Arel hit leginkább északon elterjedt változata, mely a Sólyomasszony érzelmi aspektusát tiszteli. Papjai lobbanékonyak, szenvedélyre hajlamosak. Jelképük a sólyomhold és a sólyomszív, papjai a természet és a lélek szférái fölött bírnak hatalommal. (PPL1,46/2/2)

Sólyomtölgy (erv)

Az Arel hívők szent helye, egy, az Eren – Gianag határán fekvő erdőségben álló, több láb vastag törzsű, pompás tölgyfa. Törzse elé élő áldozatként szarvasbikát helyeznek a Harc Úrnőjének hívei. (PPL1,47/2/0)

Sónin (eno)

A sinobi-klán főnöke. (E,252/5)

Sonnion (amu)

Másként a Nap Első Titkos Városa; az Ősi Nép egyik fő fészke az Ibara homoktengerén. Pontos helyét a Hetedkorban szinte senki nem ismeri, a mendemondák csak annyiban egyeznek, hogy e legendás települést minden dzsad porfészektől, oázistól és karavánúttól távol, a Mélysivatagban lelhetik meg a vakmerők. A legendák szerint Themes forró csókjának nyomán áll. Egyes források a Nap Harmadik Titkos városaként is emlegetik, ami megnehezíti a pontos kép kialakítását. (TF,11/2/2; Geofrámia,91/3)

Sonnor (pya)

Lásd Sonor.

Sonor (pya)

Ynev leghíresebb kalandozó-mágusa. A Pyarron szerinti 3291-ben született, állítólag pyarroni nemesi családban. Majd' száz éven át nyögte az istenek átkát: rútabb volt mindenkinél. Temérdek hányattatás után, nem csekély erőfeszítéssel végül elkészítette medálját, melynek segítségével olyan külsőt ölthetett, amilyet csak kívánt. Feljegyezték róla azt a furcsaságot is, hogy mindazok, akiket indulatában tőrével igyekezett elcsúfítani, valamely isteni csoda folytán csak szebbé váltak.

Évszázadokon át vándorolt a világban, mire a hírneves Fehér Páholy vezetője, nagymestere lett. Számtalan hőstettén kívül rendkívüli sokoldalúsága tette naggyá: szinte ugyanolyan otthonosan mozgott a tűzmágia vagy a démonológia területén, mint az általa Ynevre hozott mentalizmusban. Alakját máig rejtélyek serege övezi; bizonyosságokkal, legalábbis életének egyes részeiről, csak fegyvertársa és barátja, Mogorva Chei szolgálhatna, ő azonban e témáról is makacsul hallgat.

Híres könyve a Theoretica Magica, valamint a Mentalismus is. (1TK,305/1/2; Sum,441/1/2)

Són Tír (cra)

Az álmok és látomások úrnője, akit Sion Dar néven imádtak Cranta Három Világában. Sion Dar anagmar nyelvű elnevezése. A feljegyzések szerint összecsapott a kyrek álomistennőjével, Morgenával, és alulmaradt. A győztes Morgena pedig elemésztette a crantai úrnőt. Hívei, az Éberek a kyrek győzelmét követően állítólag Morgenának fogadtak hűséget. Són Tír romba dőlt álomszentélyeit a hetedkorban gyakorta tisztelik szent helyként Noir papjai is. (Aquir Gyűrű,299, Alidax gyöngyei,305/3; Hallgat az ég,325/3)

Sópárlók (tor)

Toroni boszorkánymester szekta, mely előszeretettel foglalkozik élőholtakkal. (Fekete Vizek,224/4)

Sor (kra)

Tiszteletet és összetartozást kifejező megszólítás a kráni fejvadászok között, amelyet előtagként kapcsolnak a megszólított nevéhez. Szó szerinti jelentése „nővér”. Ha alacsonyabb rangú vadász beszél egy rangban fölötte állóhoz, elhagyása halálos sértésnek számít, fordított esetben csak akkor szokás kitenni, ha a beszélő hangsúlyos udvariassággal fogalmaz. (Sum,406/1/2)

Soraida (asz)

A Dél-Quironeiától a Sheral felé eső puszták kapujában lévő város. A Kyrek alapították Srudul néven a Pe. 15110-es évben.

Ma Toranik tartomány székhelye,a dul Hossad Ház központja. Nevezetes a tartomány déli legelőin tenyésztett marhák vásárairól.

Háromszoros falgyűrű övezi. (Crantai kronológia; Szürkecsuklyás,Északfölde; Abaszisz,YnevPontHU)

Sorekai csata (Psz. 2243) (erv)

Az ereni erigowi háború híres döntő csatája Psz. 2243-ban, Soreka mellett. Az ereni Baerre (Medve) Migan támadt seregeivel későbbi szövetségese, Erigow ellen. Az erv történelem szégyeneként élő csatában kilátástalan helyzetében V. Godabeld erigowi uralkodó számszeríjászokkal lövette halomra az ereni lovagság színe-javát, amiért saját udvarában is számos kritika érte. A csatát az erigowiak elveszítették, V. Godabeld Teddamba menekült, ahol az éjszaka folyamán – feltételezhetően sajátjai – megölték. Az erenieknek azonban veszteségeik okán szintén visszavonulni kényszerültek. (Ész,104/2.megj.)

Soridas raquorad! (kra)

Hatalmad játékszerem. (Renegát,90)

Sorappa (dzsad)

El Quasarma legnagyobb, minden bizonnyal fővárosának nevezhető település a Sheral déli lejtőinek bércei között. (T)

Soror / sorora (sha, gor)

Nővér; eredetileg shadoni apácarendekben használt szó, mely mára szélesebb jelentést nyert. A csak nőkből álló boszorkány- vagy fejvadászklánok, szekták tagjainak gyakori megnevezése. (Kék éjszakák árnyai,299/5; Tizedik,336/5)

Sorquas Devastor (pya)

Uwel harmadik kegyeltje. Számos filozófiai művet írt. Azt a nézetet vallotta, hogy az ellenfelet nem elég megölni, előbb meg kell törni, porig alázni. Midig lefegyverezte és kékre-zöldre verte áldozatait. Azt vallotta, ilyenkor nem elég kiütni az ellenfél kezéből a fegyvert, sokkal jobban kifejezi erejét és brutalitását, ha eltöri azt. Uwelnek tett fogadalmát, miszerint mielőtt megölné ellenfelét, előbb eltöri annak fegyvereit, mindig megtartotta. Baljában felesen fogazott tőrt, baljában pedig harci baltát forgatott, amely kombinációval minden fegyvert el tudott törni. Legalább száz, törhetetlennek vélt dzsenn szablyát tört ketté; a dzsenneket az emberiség legnagyobb ellenségének tekintette. Legnehezebb dolga azonban egy khállal volt, akinek miután tönkretette fegyvereit, kezét, lábát és fogait is törnie kellett, csak utána ütötte agyon. „Fegyver volt az is mind" – jelentette ki később mogorván. A Dúlás alkalmával veszett oda Pyarron védelmében. (PPL1,124/1/1; ÚT,97/1/4)

Sorskovács (kyr)

Weila istennő egyik elnevezése. (Sum,448/1/1)

Sorsrajzok (van)

Az útrajzok másik elnevezése. (Sum,114/1/1)

Sortenad Phaston, arach (dor)

Dorani magiszter, arach fokozat viselője, az ókyr és elf mágiatörténet kutatója. Híres munkája a Múlt időkől, amiben azt bizonyítja, hogy e crantai embernépek mágiája eredeti, újszerű volt, így minden bizonnyal önállóan alakult ki. Ezt illeti ő a crantai metódus névvel. (CC)

Sósöböl paktum (rie)

Psz. 2250-ben, a Riegoy-öböl parti városállamok között létrejött kereskedelmi szövetség. A paktumot Dinisben írták alá, innen kapta a nevét is. A szövetség elosztotta a kereskedelmi jogokat, megalkotta a Vöröstaláros Bírák testületét a vitás kérdések eldöntésére, és ezzel éget vetett a kereskedelmi jogokért folytatott nyílt háborúságnak. Ettől kezdve beszélünk Riegoy Városállamokról, noha a paktum sokkal inkább gazdasági, mint politikai jellegű. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/1/7; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Sószagúak (van)

A törpék Lass törzsére alkalmazott egyik megvető felhangú megnevezés. (Karr-Khazad kapui,23/1)

Sóta (eno)

Enoszukei, kilencedik rang béli klán. Egész Enoszukén híres papírkészítő műhelyeiről, még az udvarnál is ezt használják. A Ház híres tagja volt Sóta no Tamura-Cu, a hírneves színész és daimai-játékos. Monja három koncentrikus körlap. (E,62/5)

Sóta no Tamura-Cu (eno)
Psz. 1921-1987-ig élt híres színész és daimai-játékos, a kilencedik rang béli Sóta Ház jelentős tagja. Művészneve Akutabi-Za volt. (E,62/5)

Sótó (eno)
Rövidkard. (E,252/6)

Sótori (eno)
Enoszukei, nem rangbéli klán. Szövetségese a Simeva klánnak és ellenséges a viszonya a Norai klánnal. Két híres, sokat emlegetett tagja Sótoroi no Joritada és Sótoroi no Szai-Adzu. Monja a sáslevél csokor. (E,61/2)

Sótoroi no Joritada (eno)
A kilencedik rang béli Sótoroi klán fiatal, sokat emlegetett, ígéretes tagja. (E,61/2)

Sótoroi no Szai-Adzu (eno)
A kilencedik rang béli Sótoroi klán fiatal, sokat emlegetett, ígéretes tagja. (E,61/2)

Sóva (eno)
Hikkjó no Kamiszane szerzetesi neve. (E,67/4)

Sóvetők (tor)
Jadili Tharr-szekta. Egyik fontos jadili kolostoruk a Csonthalász nevet viseli. (Tűzön, vízen, árnyékban,27/2)

Sötét Anya (kyr)
Berkano elnevezése. (Sum,445/2/2)

Sötét Arc Tükre (asz)
A Két Arc Tükre szerzőjének második könyve, amely az álcázásról, a hétköznapi személyek megszemélyesítéséről szól, az alvilág igényeit kielégítve. (RúnaI/3,Bölcsek könyve,29/2/1)

Sötét Dalnokok Testvérisége (kra)
Sathor ra Coquan, a kráni sötét dalnok alapította szervezet, mely a kránon belüli sötét dalnokokat tömöríti. Székhelyük a Zengő Torony. A rend őrzi a híres időutazó aquir ereklyét, az Obszidiánfőt. (Rúna,V/2,Időutazó varázstárgyak,11/1/2)

Sötét Együttállás
„…A Démon Szeme csillagkép minden évezredben néhány hétig ragyog az ynevi égbolton – tekintete kedvez a sötét praktikáknak – azután visszahúzódik a Fekete Fátyol mögé, s csak a szeme sarkából tekint a világra. Az Elátkozott Utas századonként tűnik fel, két éjszaka alatt bejárja az ynevi eget – ideje alatt megerősödik a Külső Síkok befolyása. A két égi jelenség tízezer évenként egyszer figyelhető meg egyidejűleg…”

Az Elátkozott Utas a Maharamnak nevezett, négy csillagból álló kapun lép a világra.

Az Ynevi csillag-kalendáriumok a Pyarron szerinti 3690-es esztendőt a Sötét Együttállás éveként emlegetik. Maga az együttállás két éjszakára korlátozódik, de közeledte és múlta egyaránt befolyást gyakorol a mágikus praktikákra. A két éjszakán megnyílnak a síkokat elválasztó kapuk, a mitikus erővonalak megkönnyítik a gonosz lények megidézését. A jóslatok szerint ekkor született meg Amhe-Ramun második ynevi manifesztációja, s világszerte rosszindulatú, túlvilági lények, démonok törtek át Ynevre. Kétségtelen tény, hogy mindenütt megerősödtek a titkos szekták, addig ismeretlen, sötét vallások szöktek szárba. (Renegát,286; Vihar Ibara felett, 61/1)

Sötét elf (aqu)
Más néven obszidián elf. Az elfekre külsőleg nagyon hasonlító aquirfajta, a legnagyobb hatalmú nemesaquirok közé sorolják őket. Élőhelyük Krán. Az elfek nyelvén weicháin-oknak nevezik őket. (B,36/1; RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/2/3)

Sötét Igék Szólója (démon)
Dzsenkah állandójelzője. (Egyezség,287/1)

Sötétnyelv (van)
A törpék egy speciális nyelve, melyet minden tarini elsajátít. A füttyögésből és torokhangú suttogásból álló nyelvben a törpék vaksötétben is pontosan tisztában lehetnek vele, társaik hol vannak, és mit csinálnak. Az egyszerű nyelv természetesen nem képes filozofikus gondolatok közvetítésére, de érthetően és lényegre törően fejezi ki azt, hogy ki hol van, és

mit csinál a harc közben, ami fontos lehet a barlangok sötétjében. Lényegében egy speciális harci nyelv, amiből az ellenfél csak értelmezhetetlen füttyöket és morgásokat hall, szavai külhoniak számára alig megkülönböztethető a sziklák természetes zajaitól. (Sum,109/2/4; Karr-Khazad kapui,394/5)

Sötét Próféta (pya)

Airun al Marem közkeletű elnevezése. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,19/2/0)

Sötétség Nagyasszonya (pya)

Orwella egyik elnevezése. (PPL1,96/1/3)

Sötétség Szája (elf)

Verrion H'Anthall egyik állandó jelzője. (Sum,43/1/1)

Sötét Szív (aqu)

Siiya'chass. (Sum,259/1)

Sötét Tudomány (kra)

Arcanegura. Shackallor embereknek írt műve. A mű a Psz. 1. évezredben íródott, előbb aquirul, csak később fordították le emberi nyelvre. Ez a gesztus Krán emberek felé nyitásának kezdetét jelenti. (RúnaI/1,Anat Akhan,26/1/1; Geofrámia,64/3; Anat-Akhan,Ynev.hu)

Sötét Vihar (dzsad)

Egyike a Taba el-Ibara kilencven főbb vihartípusának. A vihar hatalmas mennyiségű homokot szállít, és másodpercek alatt több láb homokréteget hord áldozataira, akiket egyszerűen eltemet és megfullaszt. (Renegátok,101/1)

Spadiera (gor)

A ramiera különleges, hosszabb pengéjű változata, melyet főleg a gorviki byzonviadalokon használják. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Spaia (sha)

„Reménység" (Garmacor vére,476/2)

Spamagitor (tor)

1. Kardvívást oktató mester a toroni klánok és testvériségek belső iskoláiban. (Sum,349/2/4)

2. A toroni Ikrek szektáinak belső vezetői, a klánok teljhatalmú urai. Közösre legtökéletesebben a Kardok Mestere kifejezéssel fordítható. (Geofrámia,160/2)

Spiretor (tor)

Más néven lélekgyűjtő. Egyes boszorkánymesteri szekták kiemelkedő tudású tagjai, akik páratlan akaraterejüknek és ellenállóképességüknek köszönhetően képesek arra, hogy testüket elhagyott lelkeket magukba fogadjanak, s ott fogva tartsanak. Az így magukévá tett tudást – ha képesek legyűrni a szellemek ellenállását – a későbbiekben szabadon felhasználhatják, feltéve, hogy sikerül rendet és összhangot teremteni önmaguk és a bebörtönzött személyek között. A rendkívüli szellemi és fizikai megterhelést csakis a legkiválóbbak képesek hosszabb távon is elviselni, ezért szinte törvényszerű, hogy a spiretorok jelentős része összeomlik és megőrül még jóval azelőtt, hogy a magába szippantott lelkek tudását használhatta volna. (Morgena könnyei,293/1)

Squero (dol)

Szárazdokk, hajóépítő műhely. (KarneválII,338/5)

Sramsass-Daqkín (kra)

A Tiltott tartományok egyike, a félig mitikus ősaquir, a Könnytelen Öreg hazája. A Tiznhármak hivatalosan őt nevezték ki consularnak, de semmi jelét nem adta, hogy tudomásul venné ezt a megtiszteltetést, és a beiktatási dísziratot vivő küldöttség sohasem tért vissza a tartományból. Hogy egyáltalán életben van még, azt csak onnan lehet tudni, hogy akik a tiszteletére a Fekete Kútba vetik magukat, azoknak az előszülött fiúgyermekei mindig részesülnek a szokásos jutalomban: vérük egyik pillanatról a másikra aquir vérrel dúsul fel, és magyarázhatatlan módon beszélni kezdik az ősnyelv egyik alsóbbrendű dialektusát. (Sum,406/1/3)

Sreena

Ismeretlen származású boszorkánymester, aki őrületében az egész emberiségen bosszút akart állni. A legendák szerint ő alkotta meg a Sreena átka nevű mágikus eredetű betegséget, aminek hatására az ember nem ehet húst, mert az igen kellemetlen rosszullétet és fájdalmat vált ki belőle. A tevékenységének elején járó boszorkánymester szándéka az volt, hogy áldozatai „tudattalan kérődzők módjára csak

a föld gazait tömhessék magukba”. (1TK,376/2/4)

Srhantel Dierran (pya)

A Pyarroni Fehér Páholy varázslója, Sonor tanítványa, a mentálmágia egyik neves szakértője. Több munkája vált ismertté a Mentálsík tanulmányozásában. (S)

Sri’tavain (riana-ate)

Úgy legyen. (E,254/34)

Srudul (kyr)

A Dél-Quironeiától a Sheral felé eső puszták kapujában lévő város. A Kyrek alapították, ma a helyén emelkedő várost Soraidának nevezik. (Crantai kronológia)

Srugal (évár)

Hóhaj bokornak is nevezett, tengerparti cserjeféle, szerte a Quironeiában honos. Toroni neve Arguliunne, azaz Ezüstcserje. Vékony, szétterülő, alig kétujjnyi ágai a másfél lábat is elérhetik. Virága ötszirmú, hófehér hüvelyknyi virág, termése ezüstös árnyalatú, hegyes, a borsóhoz hasonló. Gyakran teríti be a szélfútta sziklákat, fehér hajat kölcsönözve nekik, innen kapta nevét is. Fehérben játszó ágait virágzásakor, az esős nyár kezdetekor gyakran használják szobák díszítésére, aszisz területen a szűziesség, tisztaság, és a tisztes szándék kifejezője. Toroni, különösen a déli szigetek területén, mint amilyen a Szindvilek, ezüstös termését teszik a holtak mellé, hogy zörgő hangja megbékélést hozzon az eltávozottnak. Érthetően nem nézik jó szemmel a déli part gyermekeinek ugyanebből készült csörgőit. (S)

Srúg-farkas (erv)

Nagy testű, farkasszerű beriqueli ragadozó. A falkában vadászó állatok bundája acélszínű, melyet a télre dús fehér prémre cserélnek. (Ész,31/1/1)

Sryn-tőr (tia)

Egykezes, keskeny, hegyes pengéjű, tőrszerű fegyver. Különlegessége, hogy markolata a földi revolverekéhez hasonlít. Alkalmazása is a hirtelen előrántásra és a gyors szúrásra épít. Markolata a tulajdonosa tenyeréhez illeszkedik, „lelkének lenyomata”. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,6/2/3)

Ssichychs (ssy)

A snilek által beszélt gyíknyelv elnevezése. (Hallgat az ég,307)

Staggo (gor)

A gorviki byzzonviadal, a fiesta corragga résztvevője, aki megadja a kegyelemdöfést a végleg legyengült byzonnak. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Starsa Enigie

A Délsarok, egyike Ynev nevezetes állócsillagainak. Egyes olvasatai szrint Starsas Enigie. (PPL1,86/2/1; Ész,14/2.megj.)

Starsas Enigie (pya)

Lásd: Starsa Enigie.

Stella Prosylens (erv)

Északi, Noir hitű boszorkányrend. Neve hullócsillagot jelent. Központjuk Eren egyik nagyvárosában, Masgarban található. Alapítója Velyen Aralea, erv nemes kisasszony, aki Psz. 3251-ben, Noir istennő tiszteletére alapította meg boszorkányrendjét. Jó a kapcsolata Noir papjaival és a helyi tolvajklánokkal is. A rend a magas pozícióra való törekvés mellett mágikus tárgyak és főzetek értékesítésével is foglalkozik.

A rend vezetője a nagyasszony, akinek székhelye szintén Masgarban van. A nagyobb települések gyülekezeteinek vezetői a Tisztelendők. Ők vezetik a kisebb gyülekezeteket, míg a Nagyasszony a masgari gyülekezet tisztelendője, - emellett a többi gyülekezetet fogja össze. A gyülekezetek tagjai között a külső, belső és legbelső kör beavatottjait különböztetjük meg. A rend nem avatkozik a felső politikába, és nem használ olyan módszereket, amely miatt az Inkvizítorok Szövetsége felfigyelne rá, ezért viszonylagos nyugalomban működik. A rend leghatalmasabb boszorkányai állítólag álmukban előre látnak bizonyos dolgokat, jelentős eseményeket. (RúnaII/2,Stella Prosylens,2-5)

Stellire (ila)

Eredeti értelemben „csillaggal megjelölt” (istentől áldott) lény, hely

vagy esemény; a kifejezést észak irlav népeinek közvetítésével kezdték táltos értelemben alkalmazni az Ilanorban – vagy ilanori módon – nevelt hátasokra. (KarneválII,338/6)

Stellirior (kyr)

1. Csillagjós**.**

2. Ősi gyökből – stelire, csillagmező – képzett kifejezés, a közösben használt asztronomus északi megfelelője. (Georámia,161/2)

Stelliriorum (tor)

Csillagterem, festett, vagy – kiváltképp az óidőkben – áttetsző kupolájú körkörös alapú helyiség, mely hajdan elmélkedésre, a csillagmező titkainak fürkészére szolgált. A Hetedkor végére, rendeltetését veszítette, inkább csak hagyománytiszteletből építették, festett mennyezettel. (Hollóidők,392/3)

Strateggior

1. (kyr-tor) A családi háborúk idején a nemes házakban kialakult poszt. Feladatuk elsősorban a ház esélyeinek, taktikájának és teendőinek kiválasztása volt. Elemzéseikre támaszkodtak a családok az egymás ellen vívott ütközeteikben vagy a rejtett hadviselésben egyaránt. A hatodkor végére ezt a szerepkört a házak gyakran más mágiahasználókkal, legtöbbször boszorkánymesterekkel töltették be. (Kyr históriák,289)

2. (tor) Csatamágusok. Olyan – többnyire pusztító varázslatokra szakosodott varázstudó, aki a mágia mesterfogásai mellett elsajátítja a hadviselés és a stratégia alapjait is. Iskolaszerűen szinte kizárólag Toronban oktatják a csatamágusokat. A hagyománytisztelő varázstudók általában megvetéssel, rosszabb esetben többé-kevésbé leplezett irigységgel beszélnek a hatalmukat áruba bocsátó strateggiorokról. (Síró fém,298/4)

Strategikon (god)

Hadmesterek tanácsa. (Georámia,160/9)

Strategis (kra, yll)

1. (kra) Csak nagy létszámú fejvadászegység bevetésére kivezényelt a hadvezetésben, a taktikában és a stratégiában rendkívül jártas személy. Általában a Birodalmi Légió embere, rangban ő is a Transceps alatt áll, de a Meridián felett. Természetesen csak a rá vonatkozó szakmai kérdésekben. Apró mozaikokból is képes kikövetkezethetni hihetetlen dolgokat, de ehhez időre van szüksége. A kráni strategisek az intuitív gondolkodás mesterei. (Renegát)

2. (yll) Az Anat Akhan kilenc, akciókat tervező harcos-fejvadászának rangja. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Stratégos (god)

Hadmester. (Georámia,160/10)

Su (eno)

2 centiméternek megfelelő enoszukei hosszmérték. (E,239/1)

Sú (eno)

Versgyűjtemény, irodalmi forma, műfaj értelemben. (E,252/7)

Suandirr (dwo)

Naptrónus. Erre ülve tesznek esküt hitükre Ranil új papjai. (PPL2,74/3/6)

Subita Morra (gor)

Neves gorviki, gon-morrákat oktató neves iskola, Abrado tartomány Belderró városában. A fiesta corragga viadalok lovas harcmodorát tanítja. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Substraat et Magii (kyr)

A Lyennara által vezetett mágus-kutatók által írt könyv, melyben kutatásaik eredményét foglalják össze. Csak egy példány létezik belőle, valószínűleg máig egy Lyennara birtokában. (B,143/1/2)

Sueris (erv)

Hosszúház. Nagyobb közösségek számára alkalmas hosszú, erv épület. Az embervadászok egységei is ilyenben élnek. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Suessa (kyr)

Kyria fénykorában nemesenszületett nőknek kijáró, hódolatteljes élőtag volt, ám a Hetedkor legkülönbözőbb nyelveibe - így a közösbe is - némiképp szűkített, „tiszteletreméltó hölgy” értelemben került át. (Morgena könnyei,293/2)

Suessadyr (tor)

A nemesi származású hölgyek lakosztályainak elnevezése a kyrek

épületeiben. Méretét kizárólag az adott Nemes Ház gazdagsága határozta meg, de szinte minden esetben tartalmaznia kellett legalább egy fürdőt és egy párnaszobát. (Tűzön, vízen, árnyékban,497/2)

Sugárzó Arcú (pya)

Adron egyik elnevezése (PPL1,71/1/4)

Sugasa (eno)

Életét a kardvívás tanulmányozásának szentelő, vándor harcos. (E,252/8)

Sugennin (eno)

Sindobi osztagparancsnok, a tényleges harci egységek vezetői. (E,252/9)

Sugro (híl)

Bul Rurig, a Kőatya homálytestvére, a démonölő fejsze lelke, aki csak a pusztításhoz értett. Miután gazdája győzelmük után nem használta többé, haragra gerjedt és bosszút állt. Becsapta Dárit, és a törpe népre szabadította a mélység teremtményeit. Egy hajó gyomrában elrejtőzve követte a törpéket Ynevre, hogy itt is romlásba taszítsa őket. Ő a törpe nép vesztére törő gonosz. (Sum,93/1/1; 114/1/3)

Sugubbo-bucas (gob)

Jólmegmondó; a közvélekedés szerint ők a dalnokok megfelelői a goblin kultúrában. A sugubbo-bucasok feladata, hogy emlékezetükben megőrizzék, és a törzs válságos időszakaiban felidézzék a szájról szájra hagyományozott régi okosságokat. Avatatlan kívülállók számára ezek a régi okosságok a véletlenszülte szólások (pl. „Nem nőttél nagyra, de büdös még lehetsz.”) és az unalomig koptatott közhelyek (pl. „Elsőnek ütni jó, főleg hátulról.”) zagyva halmazának tűnhetnek – és valóban azok is. Ne feledjük azonban, hogy ezek az öröklődő mondások egy rövid életű és rövid emlékezetű, jószerével írástudatlan faj talán egyetlen nemzedéken át örökített emlékei.

A jólmegmondók másik, olykor félreismert feladata a sugubbo-csakka, vagyis a vezérpökhendiség. A goblinok törzsi „háborúskodásai” ugyanis gyakran nem többek versengő odamondogatásnál – legalábbis kezdetben. Az efféle összecsapásokban a hordák a jólmegmondót küldik az élre, hogy ízzé-porrá fitymálja a másikat. Ha a sugubbo-bucasok értik a dolgukat, a pocskondiázás előbb-utóbb dühödt tettlegességgé fajul. A felbőszített horda ilyenkor legelőször az ellenség vezérfitymálóját igyekszik megszorongatni – és ha ez különösen jól sikerül, további áldozatok csak elvétve esnek. Noha a jólmegmondó címe igen kívánatos az ifjabb goblinok körében, a poszton általában gyors a cserélődés, hiszen a lomha vagy óvatlan főpökhendik legfeljebb egy hordaviszályig húzzák. (Csillagvető,312/4)

Sugubbo-csakka (gob)

Vezérpökhendiség. A goblinok törzsi „háborúskodásai” gyakran nem többek versengő odamondogatásnál – legalábbis kezdetben. Az efféle összecsapásokban a hordák a jólmegmondót küldik az élre, hogy ízzé-porrá fitymálja a másikat. Ha a sugubbo-bucasok értik a dolgukat, a pocskondiázás előbb-utóbb dühödt tettlegességgé fajul. A felbőszített horda ilyenkor legelőször az ellenség vezérfitymálóját igyekszik megszorongatni – és ha ez különösen jól sikerül, további áldozatok csak elvétve esnek. (Csillagvató,313/0)

Súhassarr-sárkány (cra)

A Felhőtartományok összeomlásával kőmesterek százai menekültek a Tűzföldek és a Tajtéktrónus birodalom uralkodóihoz, ott is meghonosítva a bukott birodalom sárkánykultuszát. A Felhőtartományokban „sárkányutódként” tisztelték a sziklaférgeket, korcssárkányokat, wyverneket, sőt, feltehetően még a pteroptákat is. A Hetedkor építészei jobbára egyetértenek abban, hogy a súhassarr-sárkány előképe leginkább a wyvern lehet; egy egészen elenyésző csoport állítja csupán makacsul, hogy Cranta kőmesterei közelről ismerték – és ábrázolták – az anuriai fennsík legendás, repülő hüllőszörnyeit is. (Alidax gyöngyei,306/2)

Suhyr (elf)

Kimondottan az aquir lemezpáncélok – illetve hasonló, kitinszerű testpáncéllal bíró aquir harcos szolgafajok – ellen készített óelf kardtípus. Éle nincs, nagyon hegyes, pengéje háromszög, vagy négyszög keresztmetszetű. Két kézzel is használható, gyakran úgy, hogy a másik kéz magára a pengére fog rá. (Hőseposz,297/6)

Suikan (eno)

Dobónyíl, -csillag. (E,252/10)

Sújú (eno)

A sétáló, a három nagy enoszukei kertépítészeti stílus egyike. A sújú kertek kialakítására az jellemző, hogy egy bizonyos – egyébként egyértelmű – útvonalon bejárva mutatja meg legszebb arcát. A kertépítészetbe Micsimasza no Mocsicsíi (Psz. 1674-1722) vezette be. (E,62/3; 95/5)

Suklethos ton magoi (god)

Mágustanács. (Georámia,161/1)

Sul-manîrru (cra)

Az ócrantai kultúrában szakrális jelentőséggel bíró hármas tagozódás neve. Egyaránt vonatkozott a föld, a levegőég és az alvilág térségeire, minden teremtményére, dologra és lélekre. (Hallgat az ég,326/2 +kronológia)

Sul Morhul (tor)

Toroni Hatalmas Ház, sápadt légióval is rendelkezik. (Boszorkányhadúr,367/6)

Su-Lur (cra)

Kék víz; a Navila-félsziget délnyugati csücskében épült Shulur város ócrantai neve. (Hallgat az ég,326/1)

Súm (van)

Lass törzsbéli nemzettség. A hagyomány szerint ők tehetők felelőssé a Harmadik Csapás elszabadításáért. (Karr-Khazad kapui,23/2)

Summae Tenebris (sha)

A shadoni Domvik szerzetes, amrapori Celestius könyve az aquirokról. Az inkvizíció indexre tétette, de egy példányát egy kalandozó eljuttatta a Shanice bércei közé. (Sum,185/1/1)

Summat illegiferas (sha-ling.dom)

„Teljességgel alaptalan”, „légből kapott”. (Garmacor vére,476/3)

Súnja iskola (eno)

Enoszukei szekta, mely a Beérkezett tanításának azon értelmezését vallja, hogy a világon nem létezik semmi, minden csak illúzió és káprázat, és illúzió az abszolút lény is, ami mindent álmodik. (PPL2,118/3/0; E,252/12)

Sunu (van)

Törpe pusztakezes harci stílus. Lényege, hogy alkalmazója nagyobb termetű ellenfele közvetlen közelébe kerül, és annak altestére mért borzalmas erejű csapásokkal teríti le. Alkalmazója lényegében kisebb termetéből eredő hátrányát változtatja előnnyé. Két változata ismert, a „békecsináló” és a „békebontó” sunu. A különbség, hogy az utóbbinál a sunu mester szöges kesztyűt visel. Mivel az alacsony termetre és viszonylag nagy erőre épít, így más népek fiai nemigen tanulják meg. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,18/2/2)

Suóg (van)

A törpék által használt, különleges eljárással megmunkált vékony réz vagy bronz lapok füzére, amikre gyakran készítenek feljegyzéseket a törpe írástudók. (Sum,90/1/1)

Suo Gan (nia)

1. (nia) A Keleti szél hídja Niare szent tartományában; két templom-sziget, a Csillagtűz és a Sárkányszív között biztosít átjárást. A fekete dalnok lázadók, szerzetesek és onik alkotta serege ezen a ponton állította meg a Kaoraku vesztére törő korcsaquir enoszukei csapatait. (Geofrámia,132/2)

2.(nia) Niarei eredetű dal, a Pyarron szerinti 3690-es évek végén terjedt el a kalandozók között. Közös Nyelvű szövegét a hagyomány szerint Tier Nan Gorduin írta. (A halál havában,291/1)

Surann (eri)

Erion kereskedőnegyedének egyik kerülete. (Godorai őrjárat,245)

Sura’shtak (kra)

Szó szerint: „becsületgyermek”. Azokat a növendékeket hívják így, akiknek a klánja megsemmisült egy vadászháborúban, a győztes rend azonban adoptálta őket, és befejezte a kiképzésüket. Erre a megtiszteltetésre természetesen csak a

legígéretesebb ifjak méltók, jobbára azok, akiknek aquir vér folyik az ereikben; a többieket irgalom nélkül fölkoncolják. Ha a sura'sthakok felnőnek, vagy áruló lesz belőlük, vagy fanatikus vadász; középúton szinte sohasem járnak. A kockázat tehát nagy, de a legtöbb rend úgy véli, ekkora tétet érdemes felvállalni. (Sum,406/1/4)

Surndirr (dwo)

Napkorona. Ezt helyezik egy pillanatraminden avatásra kerülő Ranil-pap fejére. (PPL2,74/3/6)

Suttogó (aqu)

A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. Azt tartják róla, hogy a hegyek gyökerénél alussza álmát. (Kráni krónikák,100/4)

Suttogó Fivérek lovagrend (gor)

Gorviki paplovagrend Warvikban. Eredetileg az uralkodó bíborosi dinasztia testőrségéből fejlődött ki, az ő szolgálatukban áll ma is. Csak paplovagokat fogad soraiba. Terda Radovik hatalmi szóval feloszlatta őket, de halála után újjászerveződtek. A rendet Mantikor Malbarro Amanovik király is törvényen kívül helyezte uralkodás idején. (Psz. 2235 – Psz. 2254).

A Suttogó Fivérek egykori nagymestere volt kínokozó szent Lorenico, kinek az abadanai hadjárat idején elkövetett rémtetteiről a mai napig megemlékeznek, nem kis dicsőséggel. (PPL2,87/1/1; 90/1/2; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Suttogók

1 (erv) Haonwell legbefolyásosabb tolvajszervezete. Közkeletű elnevezésük Faarin, mely a kyr faara – vásározó szóra vezethető vissza. A klán nagy hangsúlyt fektet arra, hogy dolgokat eredeti, ősi nevükön nevezzék. Pénzbehajtó ügynökeiket például a kyr adószedők mintájára seraknak nevezik.

Tagjait még az alvilág előtt is homály fedi, rebesgetik, hogy akad emberük még a legbefolyásosabb körökben is. Szinte minden céh és klán adót fizet nekik a bántatlanságért, és a városba érkező jelentősebb zsákmány feletti előjogukról is csak nagy összegekért hajlandók lemondani. (Sum,310/2/5; 315/1/6; 315/2/4)

2. (dzsad) El sobirai tolvajklán. Fénykorukban a klánba felvételért folyamodó jelöltjeiket az Al Hannum alatti labirintusba küldték próbaként. (Renegátok,70/1)

Suttogó Pengék Ura (kra)

Lásd: Syros Iamarath.

Sutyorgók (tor)

Jelentős toroni tolvajklán. (Sum,334/0)

Syan (gor)

Tiszti rang a gorviki fejvadász klánokban. (Gorviki pokol,36/3)

Syan da Vagrass (dwo)

A Szent Tűz lovagrend alapítója és nagymestere, Ghaddir, a Lángoló leszármazottja, Ranil Kelyhének őre. (PPL2,76/3/3)

Syar-kol (évá)

Daychín erődje, a Sápadt Légiók egyik újoncok toborzásával is foglalkozó kiképzőtelepe. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Syarr (kyr)

Az Oroszlán. A három Tharr-küldött egyike, a Lindigass egyik vértartományának ura. (PPL2,14/1/5)

Syburr (pya)

A Pyarroni Államközösség tagja (Psz.1693 óta), a három pajzsállam egyike. Nyugati végei határosak Kránnal, így földje mindig a legveszélyesebbek közé tartozott. Megalapításában igen nagy szerepe volt a Psz. XII. században a térségbe telepített shadoni katonai kontingensnek. (Fogadalom,308/3; A kos és a kobra éve,370/2)

Syburri zsinat (pya)

Psz. 3699-ben, Syburrban megrendezett vallási gyűlés. Nagy port kavart rajta az északi egyházatyáknak a panteon eredetére vonatkozó felülvizsgálati javaslata. (PPL1,19/3/1; A hit városa,330/3)

Sycarr (tor)

Toron mestergyilkosainak elnevezése. Hatalmukat hagyományosan

a Boszorkányerődig vezetik vissza, némelyik klánjuknak még a mai napig is maradt valami a néhai tudás morzsáiból. (Kyr históriák,289)

Sycon (elar)

Larredan délkeleti sarkában, a Vér-hágón át a Völgybe ömlő folyó; habjai fölé épült a hatalmas gohr erődváros, Gran Garian. Jobb partjához közel sorakoznak a páriák tanyái. Vainati városánál a Lavonnaiba torkollik. (Árnyjáték,293/1)

Sydul

A híres lankonti falrajz neve, melyet Moress Nobren alkotott. Megemlítik a híres jelmágus fő művében, a Magicha Graphicában is. (1TK,311/1/5; Rúna,I/1, Magisztérium,19/1/2,2/6)

Syemos-hegység (elf)

Másodkori hegyvonulat a kontinens északi felének keleti partján; természetes gátként védte a tőle nyugatra eső, akkor Queuron néven ismert, vízszint alatti völgyet. Valamikor a virágkorszak végén a hegységet szétvetették vagy összeomlasztották a mélyében feszülő erők – az elfek szerint az aquir istenek – és a Keleti Óceán vize elárasztotta az egész völgyet, létrehozva a későbbi korok roppant kiterjedésű Quiron-tengerét.

A rehiari szomorúdalok kivonatait tartalmazó haonwelli tekercsek szerint: „Az egész világot megremegtető kitörés után hónapokig tartó lehűlés következett, hó esett az elfek erdeiben; mire még nem volt példa – beköszöntött a tél, az Első Tél. A világóceán szintje lecsökkent és az irdatlan mennyiségű víz visszavonhatatlanul elöntötte Queuron rengetegét: a legendák szerint ott, ahol kristálytiszta a víz, szikrázó napfényben lelátni egészen a még mindig zöldellő lombokig. A queuroni elfek nemzetsége végleg kiveszett, mikor a túlélők – a határvidéki égi hajók legénysége – bosszúra szomjasan Ediomad ellen indultak, és ott vesztek mindahányan.

A Syemos-hegység nem pusztult el teljesen: déli végeit J'Hapinla, északi ormait Gro-hegység neveken ismerik. A Sinemos-szoros szigetei, szirtjei és zátonyai is mind az egykorvolt vízválasztó szirtjei voltak."

Újabb kori historikusok kutatásai arra engednek következtetni, hogy a sok helyütt túlzó elf legendák itt kivételesen pontosak, a kontinens különböző részeiről származó régészeti leletek látszólag alátámasztják a katasztrófa tényét. A crantai hagyományokból töredékesen fennmaradt özönvíz legendák is hasonló történetről regélnek. (Hőseposz,305/1)

Syenalla

A sellő két nagy nemzetségének egyike, a mérsékelt övi erdők kristálytiszta tengerszemeiben, jéghideg tavaiban élnek. (B,197/2/2)

Syenas (pya)

A Lar-Dor tó keleti partján épült varázslóiskola körül létrejött, így a Psz. 2647 tájékán alapított város, Lar-dor állam fővárosa. Leghíresebb iskolái az első, Psz. 2647-ben alapított Keleti iskola, valamint a Syenas bástyái nevet viselő harcos iskola.

Ma nem csupán a tó körüli univerzitások legfontosabb képviselőtestületeinek, de az államszövetség ide rendelt politikusai és diplomáciai szervezeteinek is otthont ad. Itt székel a városállamot irányító szenátus is. (1TK,452/2/3; TF,204/2/1; A kos és a kobra éve,370/3)

Syenas Bástyái (pya)

Lar-Dor egyik leghíresebb harcos iskolája. A Syenas városában lévő iskola tanulói igen sokrétű és választékos kiképzést kapnak. Nem csak fegyverforgatást, de bizonyos szintű műveltséget is tanulnak. (TF,204/2/1)

Symatres, arach (dor)

Dorani magiszter, arach fokozat viselője, a Tapasztalati mágia őseredete című kiváló tanulmány írója. (CC)

Symball (tor)

Toroni település Gedaga-yggir tartományban. (Boszorkányhadúr,37/6)

Symbelmine (kra)

A Kráni Tizenhármak egyike, a Példázatok írója. (PPL2,83/1/1)

Symcalyr (kyr)

Közkeletű elnevezésük kishatalmas. Olyan mágiahasználókról van szó esetükben, akik Kyria varázslóiskoláiban tanultak ugyan, de még nem érték el azt a tudást, hogy valós beavatást nyerhessenek. A Birodalom bukásával értelemszerűen a symcalyrok is eltűntek. Egyes feltételezések szerint jelentős szerepük volt a naptüzek megfékezésében, illetve a Birodalommal vjvott háborúság után Toron megmaradt hatalmasai néhányukat maguk mellé vették az Erődbe, s ott kapták meg a végső beavatást. (Kyr históriák,290)

Symenor (elf)

Felhőkig érő óriásfenyő a másodkori Queuro Lar központjában, a Syemos-hegység nyugati lejtőin; magját még az Első Kor közepén ültette egy Holdfény Allerys nevű mitikus elf hős. A nép legendái szerint legnagyobb és legszebb városukat építették ágai közé, és a rehiari szomorúdalok egyike ezerhatszázhuszonkét sorban részletezi pusztulását, amit a Syemos-hegység katasztrófájával kapcsol össze. (Hőseposz,305/3)

Sympietor (tor)

Korlátozott fegyverhasználati joggal rendelkező, alacsonyabb kasztú harcosok. Legtöbbször kizárólag egy pietor vezetésével tevékenykedhetnek. Ilyen például a sedular szervezetek katonái vagy a rangbéli tolvajnépek fegyveresei. Ideiglenes jelleggel egész navorseregek is ilyen rangra emelkedhetnek – jó példa erre a légiók segédcsapatainak esete. (Toroni krónikák,339/5)

Symrael Berkanu (kyr)

Káoszkori eredetű boszorkányrend. Alapítója a legendás boszorkányhercegnő, Tekidia Mey Twaalreth.

A Sötét Anyának is nevezett alapító dolgozta ki módszert, amit a rend elöljárói ma is alkalmaznak: aquirokkal hálnak és magjukkal együtt mágiájukat is magukba fogadják. Korlátozott mértékben képesek a korcsnyelv hatalomszavainak alkalmazására. Ediomadból elragadott szolgák korccsá silányult ivadékait tartják rabságban, koponyáikat meglékelve kiégetik azok homloklebenyeit, hogy ártalmukra ne lehessenek. Mivel elég kevés aquir éli túl a koponyalékelést, csak a legrangosabb boszorkányoknak jut ágyas, és nekik hetente legalább háromszor kell szeretkezniük az aquirral, hogy megtarthassák csekély, mégis jelentős aquir hatalmukat.

A Symrael Berkanu rend nem ismeri el maga fölött az alidaxi boszorkánykirálynő uralmát. (Sum,350/2/1)

Synbastior (tor)

Sajátos toroni építészeti megoldás, mely valójában egy különálló belső védelmi rendszer. Jelentése: „torony a toronyban” sok mindent elárul felépítéséről. Hagyományosan több különböző övezetre, úgynevezett syrcumra osztható. A syrcumok száma határozza meg az adott synbastior típusát is. Legkedveltebbek a három részből állók; egyes elképzelések szerint a leginkább összetett synbastiorok a Boszorkányerődben találhatók. (Sogron lángjaiII,294/2)

Synbellator (tor)

Csapat, azaz harcosok szövetsége. A toroni viadal csapatai hagyományosan hat tagú, egy stratégából (strateggior), egy gladiátorból (quicchures), egy boszorkánymesterből (magitor), egy számszeríjászból (iaciator) és két tőrvetőből (deasta és laeva) áll. (Shuluri viadal,59)

Syncordia (kyr)

„Szükséges barátság” értelmű kifejezés a Kyria bukása utáni időkből. Általában azon nemesi érdekvédelmi rendszereket szokás érteni alatta, amelyek területi, gazdasági vagy régről létező hűbéri, vérségi elvek alapján szerveződtek. A különféle syncordiák érdekeinek, hitbéli összeütközései vezettek később a családi háborúk néven ismert időszakhoz. A syncordiák ilyen-olyan formában egészan a Toroni Császárság megalakulásának idejéig léteztek. (Kyr históriák,290)

Synkhoór (tor)

Nemesi palota. (Toron,441/1/7)

Synmen-denevér

Különleges ynevi denevérfaj. Szárnya nem a mellső végtagjából fejlődött, hanem telesen külön, így két előrenyúló kézzel is rendelkezik. (B,199/2/1)

Synn Erian (erv)

Haonwell három legnagyobb negyedének egyike, az elfek negyede. A kyr palotát és a környező dombokat jelenti. Távolról erdőnek tűnik, és hatalmas, a benne lakók számához viszonyítva. Számtalan régi, kyr épület és harmonikusan épített új épület is található benne. A kalahorák szentélyei gyönyörű kertek közepén állnak. Nevezetessége a Tízezer Lépcső, ami Tyssa L'imenel, a Vér Nélkül Való szentélyét, és a környező utcákat foglalja magába. Az utak, terek bonyolult rendszerében könnyen eltévedhet az, aki nem fogad idegenvezetőt. Határai közt a kiszakadottak viszonylagos harmóniában élhetnek a kevertvérűekkel és az embernépekkel. (1TK,433/1/3; Sum,308/2/2)

Syrah (tor)

Lásd: Karkvini syrah.

Syrcum (tor)

1. (tor) Körgyűrű jelentésű kifejezés, melyet egyaránt használnak hadászati és építészeti fogalomként. Első esetben egy adott erődítmény külső védvonalait értik alatta, a másodiknál pedig az úgynevezett synbastiorok, az építmények belső védelmi struktúráit. Újabban egy mesterségesen létrehozott szervezet is ezt a nevet viseli. A Morgena hitében egyesülő boszorkányszekták választották maguknak ezt a nevet. Bármennyire is jó hangzású név, egyelőre több komoly, belső gonddal küzd. (Sogron lángjaiII,294/3)

2. (tor) Körívnegyed. A Toroni viadal arénájának negyed része. (Shuluri viadal,59)

Syris (tor)

Az toroni legendák eltávozott szerelmespárjának nőalakja, Lheander párja. A monda szerint az egek magasában találhattak csak egymásra, eggyéolvadt lelkük a sigmarion csillag. (Sum,349/1/2)

Syros Iamarath (kra)

Suttogó Pengék Ura. A Fekete Özvegyek comturjának elnevezése. Utóda állítólag egy Vyergas nevű mortel lett. (Kráni krónikák,66/6)

Syrrak (tor)

A sherchia rítusának egyik utolsó fokozata, a legvégső közelengedés. Számos olyan – egyébként szabadosnak tűnő – cselekedetet is engedélyez, melyek e nélkül (függetlenül attól, hogy az alacsonyabb kasztbéliek részt vettek-e a beavatás alacsonyabb fokozatain) elképzelhetetlenek lennének. Többek között előfeltétele annak, hogy a különböző kasztok tagjai komolyabb megtorlás nélkül meg is ölhessék egymást. (Jó széllel toroni partra,306/2)

Syrrandraq (tor)

A Sárkánygerinc csillagkép toroni elnevezése. (Bíborgyöngyök3,311/5)

Syrtus Nom Ruemaatehoi (aqu)

Az aquirok első godorai látogatása idején Ediomad főhierarchája, mások szerint csupán követe. A XIX. Cyínandar, Godora dom impreora elé díszkísérettel és megannyi ajándékkal járuló aquirról azt jegyezték fel, hogy szokatlanul magas volt (kb. 3,2 láb) és három pár szeme volt.

Nevében a hajnalkor történészei a „Tiochetaamus szája" anagrammára ismertek, amely megerősíteni látszik, hogy az aquir valójában csak egy diplomata volt, sőt, egyes nézetek szerint sosem rendelkezett önálló akarattal. (Godora története1,YnevpontHU)

Sytchan (kyr)

Félholdforma, áldozórítusoknál használt sarlókard; az ősi Kyriában nem a papság, hanem az életerővel kísérletező varázslóiskolák forgatták előszeretettel. (Síró fém,298/5)

Sytix (démon)

A pusztító. Egy közdémonfajta. (B,54/2/3)

Syvan

A Necrografia II. osztályába tartozó élőholtfajta. Az újonnan megjelenő élőholtak állítólag aszisz boszorkánymesterektől származnak. (B,93/1/1)

Szaaja (eno)

Kardhüvely. (E,252/13)

Sza'ate (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Sza'ate Densikjó (eno)

Az enoszukei Sza'ate, rang nélküli klán fogadott tagja, Psz. 2055-2059-ig élt. Igen tehetséges fiú volt, kitűnő verseket írt, képeket festett – tőle ered a kéktus-iskola – és felülmúlhatatlan dzsí-játékos volt. Az elhíresült ifjút a Tennó személyesen próbálta kihívni, de miután tanácsadói egyből el akarták fogni, az egy homályos jóslat elrecitálása után eltűnt, és azóta senki sem látta. (E,87/3)

Szabadegyetem (erv)

Lásd: Haonwelli Szabadegyetem.

Szabados (sha)

Olyan közrendű személy, család vagy nemzetség, melynek a Domviktól nyert szabadság az egyetlen kiváltsága. (Garmacor vére,476/5)

Szabad Rendek (kra)

Mindazon kráni fejvadászklánok összefoglaló elnevezése, amelyek nincsenek alárendelve a birodalmi kormányzatnak, és önállóan tevékenykednek, az általuk választott megbízókkal kötve magánkontraktusokat. A legtöbb Szabad Rend egy-két nemzedéken át létezik csupán, aztán kiirtják a riválisok: ezek jobbára közönséges utcai verekedők szervezetlen bandái, akiknek fogalmuk sincs róla, mekkora fába vágták a fejszéjüket. Hasonlóan amorf struktúrát mutat például az érdemein felül méltányolt Messeni Fejvadászklán, amelynek kocsmaasztal mellett hirdetett hadisikerei túlnyomórészt hazug koholmányok. Igaz, hogy sikerült fennmaradniuk, sőt terjeszkedniük, de csak a birodalom perifériáján, a Külső Tartományok határvidékén. Valahányszor tapogatózni kezdtek befelé, gyorsan és kíméletlenül lesújtottak rájuk az olyan klánok, mint a Hollószárnyak vagy a Fekete Özvegyek. Velük szemben nem állhattak meg a messeniek; túl esendőek voltak, túl ingatagok, nem zárták eléggé a szívükbe a Kosfejes Úr tanításait. És azoktól a Szabad Rendektől, amelyek már beljebb, közvetlenül a Tiltott Határ szomszédságában székelnek, még a Hollószárnyak és a Fekete Özvegyek is tartanak. A csupa elf vadászból álló Shi-shiquan, az alakváltók Szóval Szóló Szövetsége; Káosz-Raddaq fanatikus Végvetői; s mind közül a legfélelmetesebb, a sötét rejtélyek övezte Shien-gorr. Aligha akad olyan kráni a Középső Tartományokban, akinek ne futna végig a hideg a hátán ezeknek a neveknek a hallatára…(Sum,406/1/5)

Szadan (eno)

A Dzsí-játék mestere. (E,252/14)

Szadhrapiosz (sha)

Shadon tartományai élén álló világi tisztségviselő. A XII. században kihasználva a trón gyengeségét, örökletesség tették a kiváltságukat, majd sorra vették fel a hercegi címet, elsőként a garranói IX. Crusadio Bel Cassadril. A folyamat alól kivétel volt a nyugatvég, ahol a szadhrapioszok hatalma mindig is névleges volt. A többi méltóság mára herceggé serélődött, mely családok zömmel godoni eredettel büszkélkedhetnek. (A birodalmi egység felbomlása,1/1/1)

Szaggató Rekhul (ork)

A Vérivók törzsének főnöke a Tizenharmadik Zászlóháború utáni időszakban.
(Szürkecsukylás,Északföldе)

Szagoró-rajú (eno)

Enoszukei, védekező stílusú kardművész irányzat. (E)

Szaidzsin (eno)

Bal Oldali Személynök. (E,68/7)

Szaimindzsai (eno)

A hipnózis művészete/tudománya. (E,252/15)

Szain (eno)

A rituális öngyilkosságot elkövető segédje. Feladata, hogy kivont karddal, némán várakozzon a szatudatorit elkövető mögött, és azonnal avatkozzon közbe, ha az a meghátrálás vagy a gyengeség legkisebb jelét mutatná, így megőrizve becsületét. A szaini felkérés nagy bizalmat és megbecsülést jelent,

így a megtiszteltetést szinte sohasem utasítják vissza. (E,252/16)

Szajga (dnom)

Vándor kecskeantilopok, a déli, füves puszták lakói. Minden tavasszal útra kelnek, hogy a hó alól frissen felszínre kerülő füvet legelésszék, és az olvadó hó nyomán dél felé vándorolnak. Háromezer mérföldes útjuk a sztyeppék végén, a Határhegységnél fejeződik be, ahol egyetlen, hatalmas csordába tömörülnek. (Egyezség,37/2)

Száj Nélküli Szó (tor)

Chimeri (Morgena egyik káoszkori töredék aspektusa) egyik elnevezése. (Alidax gyöngyei,288/2)

Szakadás Éve (asz)

A Psz. 2040-es év elnevezése az aszisz történelemben. Ebben az éveben lép trónra Obed dal Raszisz öccse, I. Beris, aki toroni tanácsnokok befolyása alatt kénytelen uralkodni. A vonakodó hercegkapitányokból megalakul a Függetlenek Ligája. (Abbitkirálynő,346/1)

Szakítás Éve (cra)

Ismeretlen indíttatású esemény, melynek során megtagadták az addig imádott crantai isteneket. A pontos évszám szintúgy nem ismert, de számtalan tudós a Kyrek sikereivel hozza összefüggésbe. Ekkor készítették el a Tagadás Tekercsét, amelyen a megtagadott istenek nevei szerepeltek.

Szalah (dzsad)

Udvarias dzsad megszólítás, szó szerint hatalmas úrként fordítható. Mivel a dzsadban udvariatlanság valakit egyszerűen a foglalkozásánál megszólítani, ezt alkalmazzák általában, mint ahogy akkor is, ha nincsenek az előző tudatában. Csak férfiakra, de azon belül a külhoniak megszólítására is szolgál, elvileg rangra való tekintet nélkül. (Renegátok,39/2, Vihar Ibara felett,445/1)

Szalamandrák (dwo)

Északi embervadász klán. Lásd: Vya Tiarneel. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Szalamandra kultusz (godora)

Godorában II. Tiomus uralkodása idején kibontakozó kultusz, amely bár Tharr tanai mögé bújt, sokkal inkább emlékeztetett az aquir bálványok, elsősorban Amarchaanyt rítusaira. A hetedkori történetírás gyakran mossa egybe őket, noha a hasonlóság csupán az eredeti kyr istenektől való eltérésben van. (Korábban szigorúan tilos volt a guttar-imádat) (Godora története1,YnevpontHU)

Szálfatermetű Hadúr (elf)

Talleren elf hadúr elnevezése. (Hollóidők,380/1)

Szalin-szalag (asz)

Az aszisz öltözet kiegészítője, ruhát, kesztyűt, vagy csizmát (olykor mindet egyszerre) díszítő hüvelyknyi száles, változó hosszúságú színes szalag. Lehet egyetlen csík, egyenes vagy sodort szál, elágazó, figuratív vagy formátlan egyaránt: a lehetőségek szinte korlátlanok. E sokszínűség miatt egyre inkább csak díszítő szerepe van, és idővel alighanem ez is eltűnhet, mert már arra is van példa, hogy színes varrással helyettesítik. Eredeti formájában ugyanakkor (szaldra néven) egy széles, élénk színű kendő volt, amely eltakarta az ing és a pantalló találkozását, és méretével, színével viselőjének gazdagságára, társadalmi rangjára is utalt. Először a tunika miatt változott meg, és vékonyabbra csavarva rövid ideig derékövként használták, majd innen vándorolt tovább két évezred divathóbortjai során a kesztyűkre. (Abbitkirálynő,342/4)

Számadások könyve (van)

A tengeri törpék káorjai által vezetett könyv, ahová a népüketért sérelmeiket jegyzik föl. A törpe vadászflották ezek alapján csap le a Riegoy-öböl hajóira, sosem ok nélkül. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Szamildánach

Ynevi istenalak. (HGB,163/2/2)

Számok Felügyelője (eno)

Ógin egyik elnevezése. (PPL2,117/1/1)

Számos (dzsad)

A dzsad tolvajklánok második rangja. A senkiből számossá vált tolvaj felett még mindig a klán kistanácsa ítél. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/3)

Száműzöttek Városa (qui)

Yankar egyik elnevezése. (Hollóidők,369)

Szanadorii (eno)
Megvilágosodás, tökéletesség, egybeolvadás a semmivel/az abszolútummal. (E,252/17)

Szanagül (nom)
Déli határhegységi nomád törzs. (Fogadalom,277/2)

Szan-can (eno)
Minden idők három leghíresebb, stílusalapító kalligráfusának külön elnevezése. Az első a Rjúnenkai művésznevű Szema no Micsimicu (Psz. 2375-2448), a második a Szassú Hoame néven ismert Ohaka no Hirokata (Psz. 2375-2448), a harmadik, Tanama, valódi neve ismeretlen. (E,93/4; E,252/18)

Szangan (aygur)
Aygur sámán, aki az ősök szellemével áll kapcsolatban. Leginkább átkok és rontások levételében, és némiképp a gyógyításban jeleskedik. (Fogadalom,317/1)

Szárája
A régmúlt korok mitikus szörnyeinek egyike, amelyet impozáns méretei és vérszomja miatt előszeretettel küldtek harcba más lények ellen a Tajtéktrónus Birodalom látványosságra vágyó előkelői. (A végzet masinériái,311/1)

Szárazszeműek (tor)
Toroni fejvadászklán. (Aquir Gyűrű,92/6)

Szaru (eno)
Majom. (E,252/19)

Szarukarom (aqu)
Aquir varázstárgy. (Sum,247/2)

Szarvsapka (tor)
Hagyományos toroni viselet, mely elsősorban a sedularok között volt elterjedt, habár manapság már a famorok sem vetik meg a használatát. Anyagát általában viselője gazdagsága és társadalmi hovatartozása határozza meg. Nevét a – vékony vagy vastagabb – szarvakat mímelő nyúlványokról kapta. Ezek hossza az araszostól az ölnyi méretig terjedhet. Általában a hátra lógatva vagy a vállon, vállakon előrevetve viselik. Típusát tekintve megkülönböztetünk egy és kétszarvú sapkákat. (Sogron lángjaiII,294/4)

Szarvtorony (dor)
A nekromancia dorani fellegvára; Psz. 348-ban építik, kezdeményezője és vezetője Abdul al Sahred, a rend ezzel hivatalosan is befogadva a nekromanciát az elismert mágikus művészetek közé. A róla elnevezett Unikornis dombon áll. Elnevezését unikornisszarvra emlékeztető formájának köszönheti. A „szarv” rovátkái a csúcsig körbekúszó függőfolyosók. A torony egyike a varázslóváros legtitokzatosabb épületeinek, belülről csak a beavatott kevesek ismerik; urát, a Hatodik Ősmágust pedig még senki sem láthatta szemtől szembe. (1TK,427; Szürkecsuklyás,Északfölde; Vihar Ibara felett, 74/2)

Szasai (eno)
Tompa hegyű. Életlen, nagyjából tőr alakú acél hárítófegyver. (E,252/20)

Szassú Hoame (eno)
A három nagy kalligráfus egyikének, Ohaka no Hirokatának művészneve. (E,93/4)

Szatudatori (eno)
A rituális öngyilkosság elnevezése, azonos néven vették át Tiadlan fegyverforgatói is. A szatudatori a becsületét veszített harcos utolsó lehetősége, hogy saját és családja becsületét megmentse. A rituális hasfelmetszés minden lépését szigorú tradíciók határozzák meg. Fontos résztvevők a segéd (szain) és a tanúk (niszain). A szatudatorin részt venni megtiszteltetésnek és kötelességnek is számít, senki nem utasíthatja vissza illően a segítséget egy harcos becsületének ilyen formán történő visszaállításában. (E,252/21)

Szavakat Ismerő (elf)
Magon L’llaver állandó jelzője. (Sum,15/1/3)

Szavak Háza (khál)
Aranykupolás, díszes és hatalmas épület Bayraviiban, a khálok fővárosában. Itt székel a shiyamok a khál tartományurak tanácsa. (Egyezség,285/3)

Századok könnye (elf)

Elf varázsméreg, erős, mágikus hatású fiatalító szer.

Száz Csata Útja (yll)

A Mogorva Chei vezette ilanoriak honszerző háborújához, az Yllinorhoz vezető utat emlegetik így. A legendák szerint száz csata árán sikerült magukat keresztülverekedni a kontinensen, Ilanortól Yllinorig.

Kalandozó királyuk, Mogorva Chei óhajára kanonizálták Pyarronban ünneppé, Arel kvartjának negyedik, Holdak és vándorok havában, a Győztes csaták ünnepe néven. (Geofrámia,167/3, Rúna II/3, Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Százhalál (aqu)

Gae Bholga. (Sum,261/1)

Száz Híd Városa (évár)

Narvan elnevezése. (Szürkecsuklyás)

Száz Szökőkút pálmaliget (khál)

A khálok fővárosában, Bayraviiban található, szép és híres park. (Egyezség,285/3)

Szefer (amu)

Közamundok; az ősi nép társadalmának olyan hím egyedei, akiket Amhe-Ramun időlegesen vagy véglegesen megfosztott önálló akaratuktól és nemzőképességüktől. (Vihar Ibara felett,445/3)

Szegénynegyed (eri)

Erion városának egyik negyede. Elképzelhetetlen viszonyok uralkodnak itt, amit nem is gondolnánk a Városok városáról. A nyomor és alvilág paradicsoma ez, jobb helyet nem is találhatna a kalandozó, ha nyom nélkül akar eltűnni… ha nem vigyáz, örökre. (1TK,424)

Szei (eno)

Úr, úrnő, nemesenszületett – udvarias megszólítási forma az Ég Alatti Császárságban. (Bábjáték,391/7)

Szeiró (eno)

„Zöld ház”. (E,252/22)

Szeitai tennó (eno)

Amatana no Kijosi koronázás után felvett uralkodói neve. (E,58/5)

Szekugu Okira (nia)

A mitikus Alvó Csillagfény iskola alapítója, a vakharc mestere. Azt hirdették róla, hogy a sötétben képes volt cseppfolyóssá válni így nem lehetett megsebezni. Sokan az Égi Gyermeknek nevezett kalandorral azonosítják. (ÚT,114/2/1)

Szelek atyja (cra)

Lásd: Narga-Kha.

Szelek első háborúja (cra)

Pe. 16051-15950-ig tartó háború a kyrek és a crantai Tajtéktrónus Birodalom között. A kyrek borzasztó áldozatok árán leverik a Tengeri Birodalom által támogatott crantai lázadást Zighroatban. Odavész az utolsó elf kardtáncos is. (Crantai kronológia)

Szelek második háborúja (kyr)

Kyr-crantai háború, ezen a néven a második. Pe. 15780-15429-ig húzódik. Az elszigetelt Fraiglund tartomány többször is közel kerül a megsemmisüléshez, de Kyria segítségével folyamatosan felőrli az Istenkirályok ellenállását, s végül rendet teremt, “megszünteti a fenyegetést”, így Freiglund tartomány keleti határa a Keleti Óceán lesz. Létrejön a tengeri összeköttetés Zighroattal - Freiglund hivatalosan is csatlakozik Kyriához. (Crantai kronológia)

Szelek tornya (godora)

Erion szórakozónegyedének híres épülete, ahol messze földön híres táncosokkal és kéjművészekkel találkozhat az utazó. Az épület az enoszukei bevándorlók felügyelete alatt áll. (Sum,426/1/7)

Szélhozók vendégháza (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város keleti, Bressam kerületében áll. (Ész,98)

Sze Li (eno)

Híres történész, a Mennyei Akadémia tanára. Psz. 1511-1574-ig élt. Ő szerkesztette a Paj Jün Fan Lu-t. (E,245/3)

Szélkiáltók (erv)

Erigowi, gyaníthatóan boszorkánymesteri céh. Tagjai fellengzősen viharmágusokként emlegetik magukat, és a szelek mellett hatalommal bírnak a villámok felett is. Hatalmuk és tudásuk minden bizonnyal crantai eredetű. Az Erigowból kifutó hajók szívesen veszik őket a fedélzetre. Központjuk Hesseby, ahol kyr

palotára hajazó erődjük áll, melyből csak ritkán dugják ki orrukat. (Ész,94/2/1)

Széllel Szálló Darvak (erv)

Tiadlani, a gro-ugoni határvidéken utasokat szállító postakocsiszolgálat. (Ész,101/megj.)

Széllel Szálló Sóhaj (tia)

Legendás fegyver, melyet a minyuini Rész és Egész harcművésziskolában őriznek. Minden valószínűség szerint egy különleges sryn-tőt. (Ész,194/2/4)

Szellemekkel Szólók (riana-ate)

A riana-ate törzsek sámánpapjai. (E,252/23)

Szellemi test gyönyöre (dzsad)

Lásd: Kit'hadal Hranit.

Széllovasok (ork)

Fenyvesföldi ork törzs. (Ész,163/1.megj.)

Szellőírás (elf)

Az óelfek által használt mágikus írás neve. (UT,266/1/3)

Szellők ideje (elf)

Más néven Allaria heryass.

Szellősóhaj (tor)

Raonát tisztelő északi, vélhetően toroni központú boszorkányrend. (Raoul Renier, Alidaxról, DV fórum)

Széltengerek (cra)

A crantaiak által életre hívott mágikus gát, mellyel a Felhőtartományok szigetelték el magukat legfőbb riválisuktól, Gal-Nartól. Minden bizonnyal természetmágikus módszerekkel hozták létre a Három Világ korában (Pe. XVII. Évezred) Területén területén több száz mérföldes mélységben folyamatosan elképzelhetetlen erejű viharok tomboltak, elpusztítva minden élőt és élettelent, olykor egész hegyvonulatokat formálva át. A Felhőtartományok bukása után Kelet Cranta varázstudói a helyén létrehozták az orkánnal dübörgő földeket.

Pe.17284-től a Crantai Hálóval együtt Baál Káin felajánlja hatalmát a Halkan Dalolónak, szövetségük velejárójaként. (Aquir Gyűrű,294/3; 311/1)

Szema (eno, nia)

1. (eno) Enoszukei, hatodik rang béli klán. Több Tennó is e házból választott feleséget vagy főágyast. Híres tagja Szema no Micsimicu, a Szan-canok egyike. Az Ezüstlegyező Háborúk idején a Hote klán, míg a Tíz Harang háborúk alatt az ellenséges Kita klán irtotta ki majdnem. Ez utóbbi esetben a Családfő, Szema no Jakó, felesége Csókó és fiuk Munecugu a hegyekben vészelte át a hajtóvadászatot.

A klán emellett gyönyörű porcelánjairól híres. Monja a négyes hegyvonulat. (E,64/2)

2. (nia) Kisebb niarei nyelvjárás. (RúnaVI/2,Ynev nyelvei3,28/2/2)

Szema no Csókó (eno)

Szema no Jakaó felesége, a Tíz Harang interregnum idején élt. Fiuk Munecugu. Hárman, a környező hegyekben elrejtőzve élték csak túl a klánt csaknem teljesen kiirtó Kita klán hajtvadászatát. (E,64/4)

Szema no Jakaó (eno)

A hatodik rang béli Szema klán feje a Tíz Harang interregnum idején. Feleségével Csókóval és fiával Munecuguval a környező hegyekben elrejtőzve élték csak túl a klánt csaknem teljesen kiirtó Kita klán hajtvadászatát. (E,64/4)

Szema no Micsimicu (eno)

A hatodik rang béli Szema klán híres tagja, Psz. 2375-2448-ig élt. Rjúnenkai művésznéven híres szépíró, a három szan-can egyike. (E,64/3)

Szema no Munecugu (eno)

Szema no Jakaó és felesége, Csókó fia, a Tíz Harang Interregnum alatt még gyermek. Hárman, a környező hegyekben elrejtőzve élték csak túl a klánt csaknem teljesen kiirtó Kita klán hajtvadászatát. (E,64/4)

Szemelvények furcsa népekről és különös fajokról

Peluchon d'Sechoutse műve, melynek tizenharmadik fejezete a gnómokkal foglalkozik. (A végzet masinériái,10/4)

Szemi no koe (nia)

A Kabócaének. Százhuszonhárom remekmű niarei vers gyűjteménye, mit még a nagyhírű Han

Liao Can (Psz. 804-871) niarei költőfejedelem állított össze több korábbi antológia és kortárs verseskötet anyagából. A versek évszakok szerint vannak csoportosítva a kötetben, amely szerkesztési mód a későbbi gyűjtemények esetében kötelező jellegűvé vált. A rövid és egyszerűségükben gyönyörű versek többségét olyan híresség alkották, mint Li Ho, Ma Jün Hua, Kia Tiaj, de van két név, Vu Tuang és Cse Ce – amelyek csak és kizárólag itt fordulnak elő. A gyűjtemény eredeti címe Jüe Mien. (E,245/6)

Szempár dupláz

Észak Yneven elterjedt egyszerű kockajáték. A körben minden játékos két kockával dob, és a legnagyobb dobás visz minden tétet. Ha valaki „szemet", vagyis két egyformát dob, akkor senki nem nyer az adott körben, sőt, az asztalon maradt tételeket meg kell duplázni. (Aquir Gyűrű,28/5)

Szendajmon (nia)

Lélekőrző, lélektartó, zászlóvivő. (Keleti szél II,316)

Szennin (eno)

Hegyi remete, varázsképességekkel bíró aszkéta. (E,252/24)

Szennjó (eno)

Gyönyörűséges tündér, nimfa. (E,252/25)

Szent Agaphin (sha)

Shadoni betűvető, a Malechronicia szerzője. (Fekete Vizek,42/3)

Szent dialektus (elf)

A mai elf nyelv Rehiari változatának egy dialektusa, melyet Oilanban beszélnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/1)

Szent Difensaro (gor)

Gorviki szent. Nagy tette, hogy visszatért a Fekete Határ mögül és magával hozta a két nagy vallámagyarázó mű, Symbelmine Példázatainak vagy Rayvanhur Katekizmusának egy addig ismeretlen töredékét. (PPL2,87/2/0)

Szentek (gor)

Olyan egykor volt gorviki hősök, akik olyan nagymértékben előrejutottak a tökéletesedés felé vezető úton, hogy tetteik felemlegetése buzdítólag hat a hívekre. Hozzájuk fohászkodni, áldásukat kérni azonban tilos, egyike a legnagyobb istenkáromlásoknak. (PPL2,87/1/1)

Szentélykapu (qui)

Daerim városát az északi Haonwellel összekötő, állandó térkapu. Psz. 3202-ben, a száműzött Daiquiss ház magitora nyitotta meg, egyes állítások szerint a Kígyónővérek nevű boszorkányrend szorgalmazására. Ezt látszik alátámasztani az is, hogy a kapu daerimi oldalát a Kígyónővérek vigyázták. A térkapu átrendezte a térség gazdasági és politikai arculatát. Az északi hercegségekkel folytatott kereskedelem és a népvándorlás várossá duzzasztotta a kis halászfalut.

Yankar császárhű erői a Psz. 3616-ban, a Tizenharmadik Zászlóháború alatt kísérletet tesznek a kapu lerombolására, de balul végződő próbálkozásukkal csak polgárháborút robbantanak ki, melynek a Yankaraon vet véget. A kaput Psz. 3672-ben rombolták le, egyes feltételezések szerint északi kalandozók. A Kígyónővéreket ezután halálbüntetés terhe mellett száműzték Daerimből. (Hollóidők,372/0; 382/3)

Szent Ercole (gor)

Teljes nevén Ercole Riaranza, Ranagol felszentelt papja. Gorviki szent. Nagy tette, hogy visszatért a Fekete Határ mögül és magával hozta a két nagy vallámagyarázó mű, Symbelmine Példázatainak vagy Rayvanhur Katekizmusának egy addig ismeretlen töredékét. A Kránban tanult, magával hozott varázslatot máig az ő nevével emlegetik a Kosfejes Úr hívei. (PPL2,87/2/0; 91/3/4)

Szent ereklye hordozója (pya)

Orwella főpapnője, más néven Nagyasszony. (PPL1,111/3/1)

Szent Föld (gor)

Gorvik. Így nevezte el a legendás kalandor-pap, Raquo Amanovik új országát. (Sum,408/1/3)

Szent halál (elf)

Egyike a legromlottabb elf szokásoknak, amelyek manapság felbukkannak Yneven. A rájuk zúduló csapásoktól, kilátástalan jövőjüktől megcsömörlött, kiábrándult, esetenként hitehagyott elfek körében népszerű szertartás. A fiatalabbak körében kimondottan divatos,

ám ezeresztendős kor felett is vérehajtják olykor. Tulajdonképpen nem más, mint Urria legvégső törvényének kijátszása, mely szerint nem tér vissza a körforgásba annak az elfnek a lelke, aki önkezével vet véget életének. Sokan hagyják el otthonukat, hogy esetenként több száz évnyi bolyongás után rátaláljanak arra, aki méltó rá, hogy elvegye az életüket.

Ynev szerte több formája ismeretes. Délen aetynis, azaz elbocsátás, északon hyssas, kegyelem néven ismeretes – és ennek megfelelően változnak a megfelelő szertartás törvényei is. Újkeletű szokásként az ereni határvidéken, az egykori Velarium területén elterjedt új rítus neve: megváltás. (Bíborgyöngyök3,503/5)

Szentikrek (pya)

Isteni eredetű testvérpár a Dúlás utáni délvidéken. A közvélekedés szerint Antoh küldöttei, akik a lerombolt Pyarron körüli vizek és zsiliprendszerek megtisztításával, helyreállításával foglalatoskodtak, titokzatos eltűnésükig. Manapság szobraik kezdenek felbukkanni a délvidéki templomokban és vízparti szentélyekben, ahol is két szárnyas férfi alakjában ábrázolják őket. (A hit városa,330/4)

Szent Légió (sha)

A Rudig ves Garmacor által vezetett, a Manifesztáció seregei által szorongatott Gorvik megsegítésére küldött sereg elnevezése. (Geofrámia, 99/5)

Szentségőr

Lásd: Roncada.

Szent Selmo Tanúoszlopa (pya)

Pyarronban, a Kapuk Terén Selmo atya tiszteletére állított emlékmű. (PPL1,96/1/2)

Szent számok (sha)

A Domvik-egyház liturgiájában kiemelt jelentőségű számokat, a hármat, a hetet és a huszonegyet emlegetik így. Az ország godoni eredetű ősvallása három isteni aspektust (Jedome, Javea, Jovidon) különböztetett meg, az Egyetlen népe manapság hét vetületet (lásd Úr-arcok) tisztel, s huszonegy – nevében az államalapító dinasztiák emlékét őrző – tartomány alkotja Shadont, melynek védelmére szükség esetén ugyanennyi sereg sorakozik fel. (Garmacor címere,350/1)

Szentszék (pya)

Lásd: Papi Szék.

Szent Triomfo (gor)

Gorviki szent. Nagy tette, hogy visszatért a Fekete Határ mögül és magával hozta a két nagy vallámagyarázó mű, Symbelmine Példázatainak vagy Rayvanhur Katekizmusának egy addig ismeretlen töredékét. (PPL2,87/2/0)

Szent Tűz lovagrend (dwo)

A Ranil Vérének is nevezett senyr lovagrend a nyugeti tartományok jelentős rendje és mindegyikben (Sinassir,Elharehhsa, Miniuragssir) bír rendházzal. A rend alapítója és jelenlegi nagymestere Syan da Vagrass, Ghaddir leszármazottja, aki Ranil Kelyhének őre is. Ha a dwoonokat háború fenyegeti, az ereklyében vérré váló tűzbe mártják fegyvereiket a csata előtt. A rend zászlaján arany napkorong és ezüst sárkány látható. A lvagok vértje ezüst és arany színű, köpenyök kék. (PPL2,76/3/3)

Szent Város (pya)

Ó-pyarront emlegetik ezen a néven, főleg a vallásalapító Selmo idejére gondolva. (PPL1,86/1/4)

Szentvárosi (pya)

Pyarroni illetőségű, Új-Pyarronba való. (A kos és a kobra éve,371/3)

Szépmező (ila)

Ilanor közkeletű elnevezése. (1TK,433/2/8)

Szeptádok (sha)

A Septameron hét fejezete; a shadoni köznyelvben szentírás. (Garmacor vére,476/4)

Szeráf

Olyan túlvilági hatalom, mely valamely halandóval szeráfi alkura lép. Ennek értelmében – bár számtalan változata létezik, abban mind közös – a szeráf juttat hatalmából a halandónak, miközben fokozatosan átlényegíti őt, mind jobban, míg végül teljesen saját

magává téva avatárrá változtatja. (Rúna,VI/2,Szerafizmus)

Szerafista

Külvilági hatalmakkal alkut kötő varázstudó. (Rúna,VI/2,Szerafizmus)

Szeraktosz (asz)

Rendkívül alacsony társadalmi elismertségű foglalatosság az aszisz városokban. Testületük kiállításáról általában a városok vezetőségének kötelessége gondoskodni. Munkájukat tekintve halottszállítók. Elsődleges feladatuk a nincstelenek és otthontalanok tetemeinek, valamint az állatdögöknek az elszállítása. A közkedvelt mondás, „szeraktoszok szekerén utazni” ennek megfelelően nem sok jót jelent. (Jó széllel toroni partra,306/3)

Szerelem (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. A Kyr Birodalom idején készült kártyák vörös lepkét ábrázoltak egy rózsán. Manapság párosodó hím és nőstény kutya szerepel a képen. Mindig negatív, rendet felborító jelentése volt, ma az előző lap jelentésének megfordításaként értelmezik. (Shajaran,311/1)

Szerelem Nagyasszonya (pya)

Ellana egyházának vezetője, az erioni főrendház feje. (PPL1,73/2/3)

Szerencsecsillag (erv)

Az északi Szövetség szolgálatában álló embervadász-klánok kitüntetett fontosságú csillagait illetik ezzel a kifejezéssel. Mivel ezek a fejvadász csoportok komoly figyelmet szentelnek az asztrológiának, nem véletlen, hogy mindegyikük rendelkezik egy-egy olyan csillaggal, konstellációval, amely – számításaik szerint – meghatározó szereppel bír mind az egyén, mind a klán sorsának alakulásában. (Fekete vizek,299/2)

Szeretet gyűrűk (elf)

Llys, a kék hold úrnője ajándékozta népének az első tizenkét szeretet gyűrűt. Ezek a csodálatos szépségű, ismeretlen anyagú ékszerek a kék hold fényében kettéválnak, ha egy elf igazán szerelmes lett. A két gyűrű ugyanolyan volt, és misztikus kapcsolat fűzte össze őket – és gazdáikat.

Később az elf varázslók is készítettek hasonló gyűrűket, ám ezek csak kettéválni voltak képesek, de már sokkal gyengébb kapcsolatuk volt, mint az isteni eredetű varázstárgyaknak. Ebből fejlődtek ki az egyszerű gyűrűk, melyek semmilyen mágikus képességekkel nem rendelkeznek. (RúnaI/4,Elfek,20/1/2-3)

Szertartások (elf)

A Szépek Népének mindennapi életét számtalan kisebb-nagyobb szertartás határozza meg. Külön köszöntési, társalgási, étkezési, harci, engesztelő szertartásaik vannak, ám jóval bonyolultabbak is léteznek attól függően, ki az, akivel alkalmazzák őket, illetve, hogy mire szolgál. Nagy fontosságot tulajdonítanak a születésnek, a halálnak, a házasságkötésnek, a vadászatnak, a barátságnak, a rokoni kapcsolatoknak, a természetnek és lakhelyüknek.

A szertartásokhoz kapcsolódhatnak táncok és énekek, ám ezek az emberek számára furcsák, már-már értelmezhetetlenek, csakúgy, mint táncaik, melyek lassú és monoton voltukkal elbágyasztanak, és sokkal inkább szolgálnak különböző természeti erők kiengesztelésére, mint szórakozásra. (Sum,49/2/1)

Szeszély Hercege (eno)

Sziansor egyik elnevezése. (PPL2,116/3/4)

Szeszmester (gob)

Lásd: ghruboló.

Sziansor (eno)

Enoszukei isten, a Felhőlovas, a Szeszély Hercege, a sors, szerencse és a véletlenek istene. Akaratát senki sem ismeri, ő a Tökéletesen Megismerhetetlen. Papjai a Lélek és a Természet szférák felett bírnak hatalommal. (PPL2,116/3/4)

Szidi Dhaffar (dzsad)

Más néven a Rózsás Kezű. Rabszolgaként kezdte az abu baldeki emír háremében. Később híres bankár lett, aki még a Pyarroni Államszövetségnek is hatalmas kölcsönöket folyósít. A manifesztációs háború elől északra menekül, ahol rövid egyezkedés után a Család 15 évre

átengedi neki az északi prémkereskedelem kizárólagos monopóliumát. (ÚT,148/2/2)

Szidif (asz)

Az Onporokban élő, tisztázatlan eredetű népcsoport. Törzsi harcosaik kegyetlenkedéseikről hírhedtek. (Szürkecsuklyás)

Szigetbirtok (asz)

Abaszisz egyik tartománya, az ország északnyugati felén, a Karnelian Ház uralma alatt. Emlegetik Tengermellékként is, ugyanis a tartomány egy igen keskeny partszakaszból, és több száz apró szigetből áll csupán. Hiere Otlokir állítólag csak gúnyból adományozta azt leggyengébb alvezérének, Dorc del Tiratnak, aki első hercegkapitánya lett. Ő azonban felhasználva Antoh hitét is, összebarátkozott a szigetbirtok lakóival, és rövidesen minden szigetet a befolyása alá vont.

A Szigetbirtok Psz. 2782-ben, I. Maberon kérészéletű reformja idején került a Karnelianok uralma alá, ám ők – már tartományokkal ellentétben – meg tudtak kapaszkodni pozíciójukban, és kíméletlenül leszámoltak az eredeti hercegkapitányi dinasztiával, ma is uralva a tartományt.

A Szigetbirtok vallási képe igen sokszínű, Antoh és Tharr hite egyszerre van jelen. Ezen Calyd Karnelian próbált keményen változtatni, ám a népet nyíltan nem tudta áttéríteni Tharr hitéről, olyan rendszabályokat hozott, amivel meggátolta, hogy azok valaha is vezető szerepre tegyenek szert a tartományban. Csak bizonyos felekezeteket engedélyezett a tartományban, mint pl. a Tükörmás szekta, vagy a Hír-an Htyssill. Manapság sok egyéb helyről eretnekként elűzött Tharr szekta központja a Szigetbirtok. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/4; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; Geofrámia,82-91)

Szigetlánci dialektus (sha)

A shadoni nyelv egy nagyobb dialektusa. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Szigilla (sha)

Menlevél, hivatalos okirat. (Fekete Vizek,38/6)

Szignumnyelv (aqu)

Szavak nélküli aquir beszéd; kitüremkedések és befűződések alkotta mintázat a feketeacél felületén. Nem csupán a kapcsolattartás és az ellenőrzés eszköze: segítségével a harci ö9ltözék – és viselője – olyan képességekkel is felruházható, melyekkel korábban nem rendelkezett. (Szinrgium,37/1)

Szigonyérsek (pya)

A második legmagasabb rang Antoh egyházában a hullámok parancsolója után. Összesen kettő van belőlük, egy délen meg egy északon, és mindegyiknek három-három hullámérsek áll az alárendeltségében, a szigonyágak száma szerint. (Megjegyzendő, hogy számos öntevékeny Antoh-szekta, például az alulról szerveződő merresita rendházak hálózata, teljesen kívül esik ezen a rendszeren és nem ismeri el az érseki fennhatóságot.) Észak-Yneven elvileg az ifini szigonyérsek az egész pyarronita papság rangidőse, ám hagyományosan nem sok súlyt helyez tekintélyének érvényesítésére. (Alidax gyöngyei,307/2)

Sziklaféreg (,van)

1. Észak-Yneven elterjedt karcsú, szárnyas hüllő. A szürke, papucsforma fejjel megáldott ragadozó szinte kígyózva szárnyal a levegőben, s noha mozgása fürge, teherbírása nem túl nagy. Tojásokkal szaporodik, egyedei hamar ivaréretté válnak. A gro-ugoni kard-lovagok egyebek mellett őket is felhasználják repülésre, annak ellenére, hogy még páncél nélkül is nehezen bírnak el egy embert. (Csillagvető,13)

2. (van)

A hegyek mélyén honos jószág, mely hosszú, vékony, csőszerű járatokat rág a sziklába. A törpék kíméletlenül irtják, mert számos bányaomlást okozott már, és mivel nagyobb példányai a kőfiakra is veszélyt jelentenek; ugyanakkor egyes fajaikat a törpék maguk is felhasználják kürtők és csatornák építése során. (Karr-Khazad kapui,395/1)

Szikla istenei (cra)

Az isteneket hat kategóriába soroló crantai liturgia egyik istencsoportja, közéjük tartozik Temen, Hósuda és O-tor is. (Hallgat az ég,240/3)

Sziklamorzsoló (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Negyedikként kovácsolták, és a kövek, a szikla és a föld erői felett bír hatalommal. Ebbe az ereklyébe kovácsolták Camchar Weador erejét. A Sziklamorzsolót a kőmesterek főpapja kapta, és ő tartott egyensúlyt a másik három között. (Aquir Gyűrű)

Sziklarepesztők (ork)

Fenyvesföldi ork törzs. (Ész,163/1.megj.)

Szikrafű (asz)

Gyenge kábító hatású növényféle, mely elsősorban Abasziszban gyakori, ám más, hasonló éghajlatú vidékeken is megterem. Egyes helyeken a termesztését szigorúan felügyelik, s terjesztése is csak a kiváltságosok monopóliuma. Füstjét belélegezve enyhén hallucinogén hatású, gyakori élvezete azonban súlyos függőséget eredményezhet. Általában a szegényebb néprétegek között népszerű. (Morgena könnyei,293/3)

Szindvil (kyr)

A Quiron-tenger vulkáni eredetű szárazulata, az Arsil szigetcsoport tagja. Az Ötödkorban a kyrek által Tua Arsylaként emlegetett erődítéslánc központja volt; a Hetedkorban a toroni fegyveres erők kulcsfontosságú támaszpontja.

A Quironeiában ma a tűzköpők működtetéséhez nélkülözhetetlen naftaszurok egyik beszállítója. (A bárd és a démonok,483/8; Ifini éjszakák 2,15/2)

Szitakötő háborúk (cra)

A Nagy Crantai Birodalom széthúzó erőinek egyik elhíresült háborúrendszere, mely a Pe. XX. évezredben volt. Neve vélhetően az egykori nemzetségek, törzsszövetségek totemállataira vezethető vissza, de egyben jól jellemzi azokat a varázshasználókat és módszereiket, akik a mágusfejedelmek szolgálatában természetfeletti erejükkel támogatták a harcoló feleket. (Crantai kronológia, CC)

Szivárványhíd (god)

Mágikus ösvény, amelyen Godon alapítói megérkeztek későbbi otthonukba. (Geofrámia,133/2)

Szivárványköd (kra)

Lásd: Shakrass Nama'thorr.

Szivárványmadár (ech)

Lásd: Chara-dín.

Szivárványőr (tia)

Pe. 1855-ben, egy Manea on-Jarchís nevű Igere-papnő által készített ereklye, egy napernyő, ami kinyitva városnyi területet oltalmaz a kristályszférákon átszűrődő ártó sugarak ellen. Eredetileg a naptüzek ellen készült, majd nyoma veszett. Psz. 2785-ben bukkant fel egy Orwella-szekta birtokában, ma pedig a Virágok ünnepén kerül elő Elyában, ahol kinyitva szivárványszínű fényörvények ragyogásaként érvényesül csak az észrevétlen védelmező hatás.

Készítését többen tévesen egy Glianjin nevű Ellana-papnőnek, tulajdonítják. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Szkizma (sha)

A shadoni kettős királyság átterjedése az egyházra is, a birodalmi egyház szakadása, ami a koldusszék Psz. 2238-as különválásával valósult meg. Felszámolója Daraul Sicario volt a XIV. században. (Koldusszék,1/2/0)

Szkogg (asz)

A galleontól leginkább csak a vitorlázatában különböző aszisz hajótípus: a nagyven lábnyi háromárbocos fő- és tatárbocát egyaránt lantvitorlákkal szerelik fel, mely a kormányzást is segíti, és így jobban kihasználhatja az oldalszelet. Ellenszélben is viszonylag nagy szögben képes vitorlázni. A Quironeia déli partvidékén, elsősorban Abasziszban és a városállamokban alkalmazzák. (Abbitkirálynő,342/6; Csillagvető,310/1)

Szkún (asz)

Egyárbocos, a partmenti halászatban vagyutazásban használt sekély merülésű, lantvitorlás hajó. Széllel szemben is nagy szögben képes haladni, ezért futárhajóként is

kedvelt a kicsiny ibrun mellett. (Abbitkirálynő,342/7)

Sznofu (amu)

Az ősi nép társadalmának köztes egyedei; nemüket Amhe-Ramun a közösség szükségleteitől függően határozza meg. (Vihar Ibara felett,445/4)

Szobor (pya)

A Gyöngykeresők fejvadászklán oszlopait vezető, magas szintű, már bizonyított, tapasztalt fejvadászok rangja. Általában az oszlopot vezető család tagjai közül kerülnek ki. Ügyelnek rá azonban, hogy az ilyen beosztásba kerülők méltóak is legyenek. Ha a szobor meghal és nem nevez meg vagy jelöl ki méltó utódot, a mesterek választanak maguk közül valakit a helyére. Alattuk a mesterek helyezkednek el. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/1/4)

Szogarai (eno)

Harci gereblye, horgas bot. (E,252/26)

Szóin (eno)

Tekercs, könyv, tanítás. (E,252/27)

Szolaciták (sha)

Necta-bierrai székhelyű irgalmas ordó; a késő hetedkori Shadon legtekintélyesebb ilyen szervezete. Tagjai egész életükben a zarándokutakat és a vándorösvényeket járják, az Esakin-zugoly kapuja csak kétszer – fogadalomtételük és haláluk napján – nyílik meg előttük. (Garmacor vére,476/7)

Szolgák (aqu)

Aquir vérből való fajzatok, melyek – korlátozott értelmük, vagy fizikai adottságaik okán – harc nélkül alávetik magukat a sikerültebb lények (nemes aquirok, valóvérűek) akaratának. Az óidők háborúiban a természetüknél fogva röpképtelen vyglachok és árnyéktestű ul'harramok képezték túlnyomó többségüket, az égi hajók korszakának bealkonyultával, a sötét népek visszahúzódásával azonban az eredeti serf szó jelentéstartalma is módosult, a hetedkori nyelvekben már földmélyi förtelmet, vakbuzgó monstrumot értenek alatta. (Geofrámia,133/3)

Szolgavilág (démon)

Az Ynevet is hordozó Elsődleges Anyagi Sík elnevezése a Démonikus Óbirodalomban. Párja, az Úrvilág volt. (Egyezség,29/1)

Szomjazó (pya)

Sorquas Devastor félelmetes csatabárdja. Mai gazdája a lovagot legyőző kráni hadúr, aki diadala jeleként tartja. (PPL1,124/3/0)

Szomorú Aldor (erv)

A Via Shen nagynevű embervadásza, akiről az a szóbeszéd járta, hogy ha páros pengéit forgatva pörögni kezd, olyan acélburkot sző maga köré, melyről még a nyílvesszők is lepattannak. (ÚT,91/1/5)

Szomorúság (kyr)

A shajaur Érzelmek szférájának egyik lapja. Régen medvetetemet festettek erre a kártyára, manapság fejjel lefele lógó denevért. Jelentése az, hogy tagadja az előző lapot. (Shajaran,311/2)

Szonna bakana! (eno)

Üres fecsegés! Semmitmondó beszéd! – lenéző enoszukei beszédfordulat. (Bábjáték,391/8; E,254/35)

Szó Őre (rye)

Yaggadhabarras egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Szórakozónegyed (eri)

Erion városának egyik negyede. A városóriás északi kapuja mellett terül el, és főként a tehetősebb külhoni igényeit szolgálja. Számtalan Ellana-szentély, fürdő, játékbarlang és színház mellett itt található a Rivini aréna és a Critai tábla is. (1TK,422)

Szosi (eno)

Tatakó klán. (E,252/28)

Szótlan Fivérek (tor)

Főleg bérgyilkosságokra és kémkedésre szakosodott kisebb toroni alvilági szervezet. Mivel patrónus nemes háza nem ismert, valószínűleg viszonylagos függetlenségben működik. Székhelye valahol a Rhin tartománybeli Shadnak környékén található. (Bábjáték,392/1)

Szóval Szóló Szövetség (kra)

Kráni szabad rend a középső tartományok belső határán. Állítólag alakváltók alkotják. (Sum,406/2/0)

Szöcskék (tia)

Tiadlani alvilági klán, mely többek között Daum városában bír központtal. Szoros szálak fűzik a Vigyázó Szemek iskolájának harcművészeihez. (Ész,195/1/5)

Szökevény (van)

Zimah Der állandó jelzője. (Sum,95/1/2)

Szövedék (erv)

Az északi embervadász-klánok mentális hatalommal bíró tagjai által létrehozott háló, mely különféle, hagyományosnak éppen nem nevezhető alkalmazások létrehozását teszi lehetővé. Leggyakrabban ennek ellenére egyszerű üzenetek továbbítására használják. Egyes klánok szövétnek néven ismerik. (Fekete vizek,299/3)

Szövetségi dialektus (elf)

A mai elf nyelv Tyssoni változatának egy dialektusa, melyet a haonwelli elfek használnak. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Szövetségi kémhálózat (erv)

Lásd: Az Északi Szövetség kémhálózata.

Szreddzsal (dzsad)

A tűfű dzsad neve. (S.)

Szrídzs

Hatodkori, akkor már csak szórványként létező vándornép, zsoldosnép. Végigküzdötték az éjidők háborúit, a kimérákként is emlegetett Ryek és Dawa mellett Godora is nagy számban alkalmazta őket. A godorai hadsereg gerincét adták a csarkalikkal együtt. Főként felderítőikről voltak ismertek, körükben vált a harc mestersége a túlélés tudományává. Mozgékonyságuk és alkalmazkodóképességük mindenki másnál alkalmasabbá tette őket arra, hogy felfedjék a seregek főerejére leselkedő veszélyeket. Mivel mágikusan és szakrálisan kiszámíthatatlan közegében kellett boldogulniuk, nemigen válogattak az eszközökben, fogékonyak voltak a profán mágia minden formája iránt. A szrídzs felderítők mindennapjaiba egy Shadonban őrzött kézirat, az úgynevezett Ohru apokrif nyújt betekintést.

A szrídzsek népe nem tűnt el maradéktalanul a történelem színpadáról, szórványközösségekben a mai napig létezik, az Ekbir sivatag peremvidékén, az Ara-agan folyó mellékén élő szórvány népcsoportként a civilizáció peremén. A hatodkori engedmények hozzájárultak, hogy a kialakuló hadas arisztokrácia nagy százalékát tegyék ki, leszármazottaik ma is jelentős politikaitényező Erionban. (Az Ekbir-sivatag,Ynev.hu; Északföldе embervadászai, Gáspár András; Godora története1,YnevpontHU)

Szugaj (nia)

Enoszuke lakóinak pejoratív jelentésű niarei megnevezése. (Keleti szél II,316)

Szuka (eno)

Ana-Amusi egyik elnevezése. (PPL2,116/3/2)

Szumaien (eno)

Bocsánatot kérek. (E,254/36)

Szumaszen (eno)

Hivatalos bocsánatkérés. (E,252/29)

Szumbre (asz)

Széles karimájú, állszíjas kalap, amely leggyakrabban valamilyen fonásos eljárással készül. Roppant mérete miatt abasziszon kívül sokatmondóan malomkeréknek csúfolják. Vidéken, főleg a tengerparton és Toranik tartományban, a népviselet része, városokban már ritkábban, nemesek fejfedőjeként pedig szinte sohasem látható, csak megszelídült, északi divat szerint készült változata, a kisebb karimájú kócsag- vagy darutollas nemezkalap. (Abbitkirálynő,342/8)

Szune Moriake (eno)

A Hikkjó klánból való enoszukei kardművész, aki Psz. 1500 körül a császári udvar intrikáinak áldozata lett. A szatudatori előtt azonban álmot látott, melynek hatására odahagyta az Ég Alatti Császárságot, és családja szégyenével nem törődve Ynev kontinensére utazott. Hogy a Muszeiganon miként kelt át épségben, azt nem tudni, a rossz nyelvek szerint paktumot kötött eggyel, a köd hatalmas lényei közül. Tiadlanban

kardművész iskolát alapított, melyből mára a Lenyugvó nap ösvényének irányzata lett.

Szunri (eno)

Az enoszukei könnyű sisak elnevezése. (E,230/3)

Szuó (eno)

Rizsbor. (E,252/30)

Szurbanna (cra)

Crantai istennő, nevét a források a termékenységgel hozzák összefüggésbe. (Hallgat az ég,50/0)

Szuríhum (kyr)

Híres enrawelli festőművész, a hősábrázoló stílus egyik meghatározó alakja. Tanítása szerint mindig lesz egy égbenyúló bérc és mindig lesz egy hős, aki kiáll erre a bércre, messzire lobogó köpennyel, festői magasztossággal. (Aquir Gyűrű,100/0)

Szúszazur (cra)

Crantai rovarszellem, mely a negyedkori sáskaháborúk idején érte el hatalma tetőpontját. A Hetedkorban már csak egy a számtalan toroni hekka közül, híveinek száma nem haladja meg a néhány százat. Szent helyeként tisztelik a Daerim melletti Rovarok Völgyét, ahol a hekka szent napján, a Harag havában hajtják végre vezeklői az acéldarazsak próbáját.(Aquir Gyűrű,17; 299)

Szutefuda (eno)

Bűnlajstrom; az elítéltek nyakába akasztott tábla. (E,252/31)

Szutunguru (riana-ate)

A riana-ate törzsek által tisztelt nagyhatalmú kígyószellem. (E,267)

Szuva (eno)

Enoszukei, negyedik rang béli klán. Az előkelő családot tiokzatos szálak fűzik egy alvilági szervezethez, amit azonban eddig két császári vizsgálat sem tudott igazolni. A szóbeszédet sem lehet egy ilyen előkelő családnál nyiltan firtatni, pedig a jelenlegi családfő, Szuva no Moroe-Nori valóban a Három Szirom szosi ojagainija. Aház monja egy megtépázott virágfejet ábrázol, melynek három szirma hiányzik. (E,66/2)

Szuva no Moroe-Nori (eno)

A negyedik rang béli Szuva klán feje, titokban ő a Hideg Ember, a Három Szirom szosi ojagainja. (E,66/2)

Szürke Csatlósok (qui)

Lásd: Daerimi Szürke Csatlósok.

Szürkecsuklyások (sha)

Shadoni központú, több tízezer tagot számláló tolvajklán. Nem csak egyszerű tolvajokat, de harcosokat, boszorkánymestereket, de még varázslókat is megtalálunk tagjaik között. A klán kizárólag tehetősektől lop és jobban kedveli a cselt, zsarolást, besurranást az erőszaknál. Számos olyan tolvaj kötődik hozzájuk, aki bár független, „bevétele” bizonyos részét a klánnak ajánlja a védelméért cserébe. Esküdt ellenségük a Kobrák. A Psz.3670-es években Tret Archon lesz a klánfőnökük. (1TK,44/2/3; MK)

Szürke dialektus (elf)

A mai elf nyelv Tyssoni változatának egy dialektusa, melyet a Sirenarban és Erionban élő elfek néhány csoportja használ. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Szürkék (aqu)

Azon korcs fajok aquir gyűjtőneve, melyek nem rendelkeznek önálló formával és/vagy akarattal; megjelenésüket és személyiségüket uraik kénye-kedve szabja meg. Krán határain kívül nagyobb számban csak a shadoni Felföldön fordulnak elő, ahová a Godon elleni háborúban hurcolták be őket. (Szinrgium,39/1)

Szürke könyv (erv)

Az ereni akadémián őrzött munka, amiből ma a kyr hadviselésre vonatkozó ismeretek nagy része származik. (Sum,305/2/3)

Szürke más (kor)

A keleti barbárok hitvilága szerint énjük másik fele a Szürke más. Halálukkor egyesülnek, és úgy kerülnek az égi palotába. Ha az istenek szerint megfelelően élt, az istenek honában maradhat, míg ha nem találták méltónak, újjá kell születnie, persze csak szürke mása – eddigi életének emlékei – nélkül. (PPL2,97/3/3)

Szürke Öreg (ork)

A Farkas-szellem halálakor esszenciájának egy darabja beleköltözött

a legerősebb és legvadabb farkasba. A Szürke Öregnek nevezett farkas minden farkasok vezére, néha feltűnik, hogy új vadászterületre vezessen egy-egy falkát, vagy szembeszálljon egy természetfölötti lénnyel. Elvileg halhatatlan, de a falkák ősi törvényei szerint az arra méltók viadalra hívhatják, s elfogyasztva húsát átveszik a helyét, s a legfőbb falkavezérré válnak.

A Szürke Öreg legyőzője Hurad Dhaur volt, aki a helyére lépett és ma ork hérosz. Őt eddig háromszor hívták ki, eredménytelenül. (Sum,147/1/2)

Szürke Tanács (rye)

A ryeki shaddok tanácsának elnevezése. (Lobogók Hajnala,52/0)

Szűzkurva (tor)

A fűszerkódex elixír típusú hatóanyagainak legelterjedtebb felosztása, a hat nővér szerinti egyik fajtája. (Bíborgyöngyök3,497/2)

Szűz Vadász (ila, pya)

Az Ilanori vallás istenalakja, Kai-Syah, akit több hittudós is Arellel azonosít. (PPL1,43/1/1)

Szvaerch (tor)

Démonbilincs. Az idézőmágusok és az inkvizítorok kedvelt növényi mérge: a hatása alatt álló megszállott átmenetileg megszabadul a lelkét-elméjét leigázó démonfajzattól. Szélesebb körű alkalmazásának ritkasága és kellemetlen utólagos mellékhatásai szabnak gátat, valamint az a szomorú tény, hogy hatása legjobb esetben is csak átmeneti. A dzsad idézőmágusok El shmal'un néven ismerik. (Hollóidők,386/4)

Taar Naiikeru, ula tii'kass ezu laitir (tamari)

Nevem Naikeru és békével érkeztem. (Lobogók Hajnala,94/3)

Taar tass, ula semo tii'ke? (tamari)

Ki vagy és miért jöttél? (Lobogók Hajnala,94/3)

Taba el-Ibara (dzsad)

A Sheral-hegységtől délre húzódó sivatagvilág. Egykoron pompás erdők borították bujaföldjét, ám az ősfajok viszálya kiszipolyozta, sívó homokká változtatta.

Ma a dzsadok lakják a peremvidéki területeit, belsejébe, a gyilokpuszta és mélysivatag néven ismert területeken senki, leszámítva a homoki elfeket, az amundokat és egy pár bátor sivatagi nomád törzset, nem él. (Fogadalom,308/4)

Tablut (kor)

A keleti barbárok népének sakkjátéka. (A világ közepe,147/0)

Tabrak

A gálya egyenes ági leszármazottja ez a fürge vitorlás, mely örökölte annak minden jó tulajdonságát. Orra és alacsony hátsó felépítménye messze kinyúlik a víz fölé, ami a hajónak igen könnyed megjelenést kölcsönöz. Noha két vagy három árbocán rendszerint ágvitorlát hordoz, a fedélzeti mellvéden evezőnyílások is találhatóak, így 12-14 pár evezőjével szél híján is mozgásképes maradhat. Mivel a tabrak egyéb előnyei mellett alacsony merüléssel is büszkélkedhet, csempészek és kalózok kedvelt járműve a Gályák tengerén, a Cormadina szigettengerén és a Ravanói-öbölben. Mérete miatt a nyílt óceánra ritkán merészkednek ki vele. Quironeiai vizeken a tabrak kisé átalakított változatával, a shebaq-kel találkozhat elvétve a tengerjáró: ezt a fajta hajót csak a Yankaraon evezős-harcos légiósai használják gyors vízi és szárazföldi rajtaütésekre. (A vas ideje,319/2)

Tachrys (kyr)

A ryeki idők egyik shuluri táborhoz tartozó hatalmasa. Varázspárbajban ölte meg az ötödik shaddot, Arsus en-Drychasst. (Lobogók hajnala,308/3)

Tacu (eno)

Sárkány. (E,252/32)

Tacuaori (eno)

„A sárkánytánc". Az óév búcsúztatására szolgáló enoszukei ünnep. (E,242/5)

Tadzeh (asz)

Abaszisz legnagyobb nyugati kikötővárosa, amely a Vadvíz torkolatánál fekszik, Rak Narval tartományban, annak fővárosa, a dul Mordakok székhelye. Lakossága 35000 főre tehető.

A XI. Zászlóháborúban a sinemosi hajóhad blokád alá vonja, melynek

felmentésében az Árnyékjárók ork törzse segített, ám a fizetséget nem kapták meg, amivel vérbosszút idézett fejére VII. Abalon dal Khosszisz Otlokir nagykirály.

Tadzeh kikötővárosa igen sokszínű képet mutat, falai között tekintélyes dzsad kolónia, környékén féltucat gorviki család él. (RúnaIV/1,Abaszisz,20/1/6; Ész,227/1/3, Abaszisz,YnevPontHU)

Tadzsó (eno)

Újjászületés. Mély, halálos transzból, de mágikus értelemben is. (E,252/33)

Taerlyn Gialle (erv)

Az Emlékek Csarnokai. Különleges palota Haonwell városában. Alapítója, Sigerel se Hattenach gróf szerint kincseit vétek volna holmi kazamatákban tárolni, inkább való megmutatni mindenkinek. Az épület ugyanis számos ötödkori tárgyakból, festményekből, mozaikokból és fegyverekből összeállított gyűjteménynek ad otthont. A híres múzeumot sokan támogatják, híre pedig mára messzire elért, a haonwelliek gazdagságának és nagylelkűségének bizonyítékaként. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tafear (erv)

A legkiválóbbak közül való gianagi kovácsdinasztia, nemesi család. A törpéktől évszázadokon át tanult mesterségüket titokként kezelve örökítik tovább. A családfő mindenkor Gilron felszentelt papja is egyben. Munkáik Ynevszerte keresettek, műhelyük Sinog Kul Hámorvölgy kerületében áll. (Sum,303/2/1; Szürkecsuklyás,Északfölde; Ész,119)

Tafear kovácsműhely (erv)

A Tafear család kovácsműhelye Sinog Kul Hámorvölgy kerületében. (Ész,119)

Tagadás Hercege (rye)

Ugorrada'Bast egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Tagadás Tekercse (cra)

A Szakítás Évében készült crantai tekercs, benne a megtagadott istenek neve.

Tage (eno)

1. Egyike Enoszuke három leghíresebb páncélkészítő klánjának. Az Ariteva Ház szolgálatában áll. (E,67/6)

2. Két fabordával magasított talpú fapapucs. (E,252/34)

Tagernie (elf)

A 12 rehynn egyike, a tizedik; az Yneven ma élő hat óelf egyike. (Sum,50/1/1)

Tagorlan (Bősz) I. (Psz.610-?) (tia)

A Tiadlant leigázó nyolc irlav törzs választott fejedelme, Tiadlan első királya. Politikai okok miatt maga mellé emelte az ulu nép királyát, a duint, és a narák pártját fogó dorchát, ez azonban csak névleg történt meg, a tényleges hatalmi hármas megszilárdulására majd háromszáz évet kellett várniuk. (Ész,219/2/6)

Tahana (eno)

A déli hegyvidék erdeinek kemény, „őszilevél-vörös" fája. (E,252/35)

Tahdzsi (dzsad)

A dzsad gladiátorok kedvelt fegyvere, egy rövid, alig négy arasz hosszúságú, erősen ívelt dzsad szablya. (TF,215/1/0; Vihar Ibara felett,445/5)

Tai (eno)

Enoszukei, második rang béli klán. A gazdag és előkelő Házat régi kapcsolat fűzi a Hegyi Ösvény tatakó szosihoz. A klán jelenlegi feje nagyvilági életéről híres, az udvarban is meghatározó a férfidivat és a táblafestészet terén. Monja a bambuszliget. (E,68/2)

Tai'an Tang (nia)

Legfelsőbb Tang; égi tang. (E,252/36)

Tai fu (nia)

Hatalmas óceáni vihar, mindent elsöprő széllel. (E,246)

Taigei (eno)

Enoszugai no Amatana no Kigami herceg uralkodói neve. (E,59/7)

Taijú (eno)

A kurtizánok legfelsőbb osztályába tartozó hölgy. (E,252/37)

Taiko (tia)

A tradicionális kardművész-fegyver: pengéje átlagosan 65-70, markolata kb. 25 cm. A jóval hosszabb

uchigato közvetlen leszármazottja. Belső élét sohasem fenik, a külső viszont élesebb szinte bármilyen ismert, nem mágikus módon készített kardnál. Bár általában két marokra fogják, számos egykezes technikát is kidolgoztak hozzá. Fontos tudni, hogy ez a leghosszabb kardtípus, amelyet a híres shien-su, azaz kétkard stílushoz fő fegyverként forgatni szokás. Hagyományosan párban viselik a shokuval. (Alidax gyöngyei,307/4)

Táinn (ila)

Századparancsnoknak megfelelő rang, melyet Ilanor lakói a születés jogán nem, csak érdemeik elismeréseként szerezhetnek meg hazájuk Vörös Hadurától. (KarneválII,339/1)

Tai no Jukigoró (eno)

A Fujumukisú, azaz a „Télire való versek gyűjteménye”-ként ismert verseskötet egyik feltételezett összeállító szerkesztője, Enoszugai no Meitannal együtt. (E,244/4)

Taisi (eno)

Hosszúkard, övre akasztva hordják. (E,252/38)

Taisó (eno)

Kardkészlet; egy hosszúkardból (taitó) és egy rövidkardból (sótó) áll, a muszatasi osztály hagyományos megkülönböztető jegye. (E,252/39)

Taiszei (eno)

„Előttem álló”; fölöttes, elöljáró. (E,252/40)

Taitó (eno)

Enoszukei hosszúkard típus. (Bábjáték,392/2; E,252/41)

Tájfunmoraj dialektus (nia)

A niarei nyelv egy változata, a mikádói palota udvari dialektusa, az öt „érdemes” niarei dialektus egyike. Használói a császári udvartartás, és a Sárga Császárt távolról szolgálók, a mandarinoktól a lovasfutárokig. A végletekig kifinomult, méltóságteljes dialektus, melynek már néhány szavától megalázkodnak a császárság egyszerű emberei. Ismerete egyet jelent a mikádó kegyével. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,26/2/1)

Tajpao (nia)

Katonai méltóság, olyan személy, aki ezer pengének parancsol. (Keleti szél II,316)

Tajték Birodalom (cra)

A Tajtéktrónus Birodalom egyik elnevezése. (CC)

Tajték Fiai (riana-ate)

Az északról benyomuló száműzöttek elől az Enoszuke délnyugati partjai mentén fekvő, több száz apró tagból álló szigetvilág sziklái közé húzódó riana-ate törzs; leszármazottai a kegyetlen körülmények, a rejtőzködő életmód és az állandó üldöztetés hatására kulturális kincseik nagy részét elvesztették ugyan, de ősi mágikus tudásuk maradékainak köszönhetően egyúttal furcsa, misztikus új képességekre is szert tettek. (E,252/42)

Tajtékszántók (évár)

A Dél-Quironeia középső részén tevékenykedő kalóztestvériség. (Ifini éjszakák 1,125/3)

Tajtéktrónus birodalom (ang)

A Második Darázs háborúk és Daru háborúk hatásaképpen végérvénnyel három részre szakadt Nagy Crantai Birodalom egyik utódállama, mely Pe. 18410-től jön létre, az anghmar eredetű Álomdinasztia vezetése alatt a Quiron-tenger déli partvidékén és a keleti földeken. Közönséges halandók által megközelíthetetlen, érinthetetlen istenkirályai mérhetetlen hatalommal rendelkeztek. Hadúrszentjeik – legfőbb seregvezéreik – mágikus tudása némely területen meghaladta még a kyrekét is. Fővárosa Amnashér-Ashráu, amit a Tajték Trón Városaként emlegetnek. Más források Tel-Durukot emlegetik fővárosaként. Fontos városa az Onpor hegyei között emelkedő Tkargan, ami a lunírművesség egyik jelentős központja volt. Nyelve az anagmar volt.

Nevezik Tengeri Birodalomnak, és Tajték Birodalomként is emlegetik. A Birodalom számos helyi népelemet hajt uralma alá. Kíméletlen háborúskodásba kezd a környékbeli ork törzsekkel, majd Vörösre Festett Arc tevékenységének köszönhetően Pe. 18100-tól a déli puszták nomádjaival is. Pe. 18200 körül az Onpor gnómtelepeit kiirtva szerzik meg a lunírművesség titkait.

Az utócrantai államok közül a Tajtéktrónus birodalom tartott ki legtovább; mint egy kétezer évig dacolt a hódítókkal. (Aquir Gyűrű,115/1, 300, 310/1; Hallgat az ég,327/1; Crantai kronológia; CC)

Tajtéktrónus Birodalom Korai Krónikái (cra)

Crantai krónikásmű, feltehetőleg a Három Világ korában keletkezett., elsősorban az utócrantai időket és isteneket mutatja be, és keletkezése is erre az időszakra tehető. (Csillagvető,310/3, Aquir Gyűrű,294/6)

Tajték Trón Városa (cra)

A Tajtéktrónus Birodalom fővárosának, Amnashér-Ashráunak közkeletű elnevezése. (CC)

Tajték Úrnője (eno)

Mare-a egyik elnevezése. (PPL2,116/3/5)

Takan (tia)

Tradicionális tiadlani viselet, elsősorban a harc- és kardművészek kedvelt ruhadarabja, bő, szoknyaszerű nadrág. A Niaréból származó ruha szabad mozgást enged viselőjének. Általában a Dorcha alattvalói, a harc- és kardművészek hordják. (1TK,435/2/5; Hőseposz,297/7)

Tak Derbannar (erv)

Lásd Archiopane se Deusses.

Takerede Nahuwa (tia)

Tiadlani kardművész, az Új Ösvény irányzat megalapítója. (S)

Takhasz Uldak (asz)

Híres abasziszi gladiátor iskola. Nevét legendás alapítójáról kapta. Viadorai mesterei a társas harcnak. Sajátos pajzskezelési technikáik része a társ védelme, azaz, hogy például a pajzzsal harc közben nem magukat, hanem mondjuk földön fekvő társukat védik. (ÚT,48/1/1)

Taki (eno)

Vízesés. (E,252/43)

Takka (van)

Barlangi csónak. (Ész,173/42.szélj.)

Takka-tőr (kyr-tor)

A toroni Zengők rövidebb fegyvere, mely a harc-tánc ütemét biztosítja. (Szinrgium,47/1)

Takke (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Takkun (dwo)

Jellegzetes dwoon kalap, a férfiak hordják. Oldalra kinyúló sarkai lekonyulnak, így csónakot, vagy félholdat formáz. (Ész,52/2/0)

Talais (tia)

Határerőd Zahndian városától délkeletre. Az erőd az Örök Dicsőség és Béke Harcosainak kardművésziskolájáról nevezetes. (Ész,196/2/4)

Talasea (amu)

Refis istennő szent városa, mely a Psz. XXXVII. század derekán pusztult el, Amhe-Ramun papjainak hittérítő buzgalmának következtébe. (TF11/3/0)

Talavra (évár)

Apró Északi városállam, melyet következetesen lefelejtenek a térképekről, a tenger keleti partján, Alidaxtól délre található.

Jelentéktelen város volt, míg Psz. 3598-ban egy gorviki orgyilkos, Ramando Sichetti jutott hatalomra, és megszervezte a Csodaművesek klánját. A város ura ma fia, Briar Sichetti. Az egész város a tengermellék legfurfangosabb orgazda- kalóz- és szélhámos testvériségének tartott Csodaművesek klán tagjai. Rendre építik kapcsolataikat, szövetségeiket, de a nagypolitikába nem ártják bele magukat. Zászlajuk ezüsttel kétszer vágott tengerzöld mezőben kettétört bilincs – szinte csak a városon belül látható. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Talavrai Csodaművesek (évár)

Talavra egész városát felügyelő, különleges szerencsevadász szövetség. Alapítója egy gorviki fejvadász, Ramando Sichetti, aki Psz. 3639-re már egy működő, kész szervezetet hagyott hátra fiára, Brairra.

A Csodaművesek tulajdonképpen a város túlélését szolgálják. Tanulnak, kapcsolatokat gyűjtenek, szívességeket tesznek és soha nem felejtik el visszakérni. Szinte mindenhez értenek

és mindenre felbérelhetők, bár gyilkosságokat csak a legritkább esetben vállalnak. Gondosan ügyelnek arra, hogy ne ártsák magukat a nagy politikába, így elkerülik a nagyobb hatalmak haragját. Mivel a város minden tagja klántag is, igen sokrétű a szervezet.

Rengeteg pap, paplovag, mindenféle szerencsevadász, fejvadász, harcos is megtalálható köztük. A gonosz istenek papjait is megtűrik, köztük még a renegát varázslók is otthonra lelnek, Talavra mindenkit befogad, aki segíti ügyét. (RúnaI/5,Talavra csodaművesei)

Talba (eri)

Erion környékén termő gyümölcs. Hatalmas, méregzöld, kiflire emlékeztető gyümölcs, melynek rücskös héját keménysége okán baltával vagy bozótvágóval szokás felnyitni. Üdítően savanykás, almaszerűen kásás húsában kis magok ülnek, ezeket pirítva fogyasztják. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Taleion (sha)

A Domvik-egyház szigorú kasztrendszerében az inkvizítori testület, a Taleios tagjait emlegetik így. Az inkvizítorok – a papokhoz és paplovagokhoz hasonlóan – kiválasztottnak (sacerdos) minősülnek, egy-egy domínium rendházaiban székelnek, s munkájuk sikere érdekében szoros lelki kapcsolatot tartanak fenn a gondjaikra bízott testületek lakóival. (KarneválII,338/7)

Taliara (dvár)

1. (dvár) A Déli Városállamok Új ösvény régiójának egyik, nagyobb állama. A Kie-Lyron mentén fekszik, az ide eső szakasza nem hajózható, s ilyen szakaszt szereznie több száz éves háborúval sem sikerült. Északi szomszédja Kotaria, déli Pregulion, melyekkel háromszáz esztendőn keresztül háborúzott, sikertelenül, ma sem rendelkezik hajózható szakasszal a Kie-Lyronból.

Erősen rányomta bélyegét a dzsad bevándorlók stílusa. Legfőbb nevezetessége a Pregulionnal közös határon álló Csillaghegyet átfúró Kyr alagút, aminek több mellékága máig felfedezetlen.

Uralkodója a király. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/2/4)

2. (dvár) Taliara azonos nevű fővárosa. Erősen rányomta bélyegét a dzsad bevándorlók stílusa, különösen éjszaka hasonlít egy dzsad bazárra. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/2/4)

Talibeg (nom)

Nomád kán, Shikan nagykán becsvágyó unokaöccse. (Hadak Árja,298/6)

Tallér (tor)

Toron pénzneme. A nyolcszögletű érméket Toronon és a csatlós országokon kívül nem szívesen látják. Díszítésükre nem arcképet, hanem bonyolult díszítő motívumokat használnak. (RúnaI/2,Ynev pénzei,24/1/2)

Talleren (elf)

Elf hadúr az amund – dzsenn – elf háborúk idejéből. Ő vezette a legendás Kék Hadjáratot, s később ő szerezte meg népének azt a tudást, mely lehetővé tette, hogy a mai Taba el-Ibarában éljenek. Halála után fia, Tallerien lett a vezér. (Sum,24/1/1)

Tallerien (elf)

Talleren elf hadúr fia, maga is elf vezér. Apja halála után ő vette át a vezetést. (Sum,24/1/1)

Talman Rach Ahal

Kahrei puskaműves, a tűzfegyverek egyik ynevi szakértője, Tier Nan Gorduin barátja. Mesterségéhez való ragaszkodása miatt egész családját elveszítette, szülővárosából kalandozó ügyfelei menekítették ki. A Psz. 3660-as évek vége óta a Doardon-hegység menedék kolostorainak egyikében él. (Geofrámia,58/4; UT,85/1/3)

Tal'rogah (kyr)

Varázserejű porelegy, részben növényi, részben állati eredetű összetevőkből áll. Aki felszippant belőle egy csipetnyit, rövid időre láthatatlan és anyagtalan szellemlénnyé változik, ám közben mindvégig teljes tudatában marad a környezetének. Igen költséges szer, kikeverésének titkát csak a beavatott kevesek ismerik. Elsősorban a gazdagabb (és drágább) toroni klánok vadászai szokták használni, veszedelmesnek ígérkező kémakciók során. (Sum,349/2/5)

Táltos Tuvas Tegin (nom)

Nomád sámán, a második nomádjárás központi irányítója. Állítólag kifejlett démoni avatár volt. (PPL2,121/1/2)

Talunn

Lásd: Tylana.

Talvys (kyr)

Ősi negyedkori kyr szó, amely a Hetedkorban szinte kizárólag a legendákból ismert: toroni nyelvtudósok szerint a crantai jikthor, 'másként érző' megfelelője. A fennmaradt töredékék és egyes csakádi krónikák misztikus tulajdonságokat, kivételes asztrális és mentális erőt, múltba látást és jóstehetséget kötnek hozzá. (Abbitkirálynő,343/1)

Tamakku (cra)

Az ősi Cranta népszerű táblás játéka. (A végzet masinériái,311/2)

Tamare (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Tamari (tamari)

Ynev egy érdekes, csatornákba visszahúzódott, humanoid, értelmes élőlénye. Különleges kapcsolatot tartanak fenn a patkánybárókkal, azok társadalmának vezetői. (B,201/1/1)

Tamariszkusz (qui)

A Quironeiában honos puha lombú sövénycserje. A férfiembereknek élmelyítő, édes illata állítólag növeli az asszonyok szerelmi hajlandóságát. Emiatt egyes tengermelléki településeken nemhogy megtűrik, de telepítik is.

Daerimben például gúnyos pletykák keringenek holdfényes éjszakákról, amikor egy-egy kívánatosabb leány ablaka alatt szinte egymást váltják az ásót és tamariszkusz csemetét szorongató ifjak. A nők is féltékenyen lesik, kinek a kertjében dúsabb a sövény, és bizony megint csak gúnyos pletykák tárgy lehet az, aki az éj leple alatt húzgálja ki vetélytársa bokrait. (Aquir Gyűrű,17/2)

Tamrad Viodo (pya)

Psz.3690-től a Titkos Testőrség vezetője. Vitáiknak köszönhetően három képzett pszi-mester is elhagyta nemcsak a rendet, de az Államszövetség területét is. (UT,19/1/2)

Támsáb (van)

Mélyvég, Tarin alsó régióinak, tágabb értelemben a felszínközeli településektől távol eső, föld alatti területek megnevezése. (Karr-Khazad kapui,395/2)

Tamura (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Tamura no Cujakó (eno)

A ranghoz nem tartozó Tamura Ház híres szülötte, az Ezüstlegyező Háborúk idején ő az Ezüst Legyező Hölgye, Tennó második asszonya. Klánja vazatésével a sinpanklánok a hatalomra törtek, kirobbantva az Ezüstlegyező Háborúkat. (E,67/1)

Tan (eno)

Fél kilógrammnak megfelelő enoszukei súlymérték. (E,239/1)

Tanácsnokok Csarnokai (ord)

Az Ordan központi szigetén álló Tűzvarázslók Tornyának egyik közismert része. (Sötét térítő,15/1)

Tanama (eno)

A három nagy kalligráfus egyikének művészneve, valódi neve nem ismert. (E,93/4)

Táncoló Láng iskola (tia)

Tiadlani harcművész iskola, amely Elyában, a nyílkovácsok utcájában található. Az iskolában a shien-ka-to stílust oktatják. Az iskola tagjai folyamatosan rivalizálnak a Kék Tűz iskola beavatottjaival. Az iskola hagyományi szerint minden tanítvány, minden évben köteles egy drakfát ültetni az alapító emlékere. (Ész,195/2/1)

Táncosok Köre (elar)

Larredan pengeművészei, az irbis forgatói. Etikettjük, törvényeik és tradícióik alapján talán a niarei slan-eket említhetnénk példaként, ugyanakkor azoknál mégis sokkalta nyitottabb, szabadosabb társaság - mintha kettős lénye volna mindegyiknek.

Veszedelmes harcosok, viszont remek cimborák. (Szellemtánc,325/3)

Tane (eno)

Bambusz. (E,252/44)

Tanekei dombvidék (erv)

Termékeny dombság Eren és a Dwill-Unió határán. A Psz. 860-873 közötti háborúban Eren hercegsége megszerzi az értékes területet. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tanekei háború (dwo-erv)

Az Eren és Dwoon határon lévő, termékeny tanekei dombságért folytatott háború, Psz. 860-873-ig. A lovasainak köszönhetően fölényben lévő Eren megszerzi a területet, és a vereség meggyorsítja a dwoon hűbéri társadalom kialakulását és a lovagság elterjedését. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tannende

Észak-Ynevi folyó, ami Abaszisz területén, a Salatos-hegységben ered, és Obratnál ömlik a Quiron-tengerbe. Más néven Haragos. (RúnaIV/1,Abaszisz,21/1/5; T, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Taneqqa (éga)

Daneeka égalkal elnevezése. (Hallgat az ég,312/2)

Tang (nia)

1. „Ős” értelmű kifejezés; a Menny Fiának birodalmában olyan személyekre – jobbára szerzetesekre, tanítókra és remetékre – alkalmazzák, akik előtt részben vagy egészben feltárultak már korábbi megtestesülésük emlékei. (KarneválII,338/8)

2. Magas szellemi méltóság, rang. (Keleti szél II,316)

Tanító (sha)

Domvik első arcának neve. (Sum,450/1/5)

Tanítók rendje (pya)

A pyarroni Alborne papok egy csoportja. Magányos térítők, akik Alborne nagyságát és hatalmát hirdetik. Ők ébresztik rá az embereket a harmónia fenségére. Akik ebbe a rendbe tartoznak, valaha bárdként járták Ynevet, míg meg nem érezték Alborne hívását. (PPL1,31/2/3; 32/2/3)

Tanka-pálcikák (kra)

Egyes káosz-szekták által alkalmazott jóseszköz: huszonnégy gondosan faragott fapálcika, a káosz-angyalok jeleivel. A jövendőmondók a levegőbe hajítják őket egy frissen bemutatott áldozat haránt irányú tetemei fölött, és a szerint értelmezik a jóslatot, hogy melyik pálcika melyik belszervre hullik vissza. A tanka-jóslásnak könyvtárnyira rúgó szakirodalma van; sok függ például attól, hogy melyik értelemmel bíró fajba tartozott az áldozat, vagy hogy a bemetszést melyik testátló mentén ejtették meg. (Sum,406/2/1)

Tanko (eno)

Az enoszukei császár egyik megnevezése. (Keleti szél II,316)

Tannusu (cra)

Crantai mitológiai alak, a Naparcú, Ésarra király fia, Kam isten dédunokája. Nua istennő szerelme, kettejük nászából született a mannu törzs.

A legenda szerint Tannusut mohó apja rávette, hogy csenjen el egyet felesége, Nua, a szivárványmadár mesés tollai közül. Mikor ezt megcselekedte, és megtudta, hogy tettével halálra ítélte szerelmét, az egyetlen lehetséges módon megmentette, feláldozta magát, és vérével megitatta. Innen ered Tannusu áldozata. (Hallgat az ég,92/1; 93/1; 102/3)

Tantum (sha)

Shadon pénzneme. Összetétele századok óta változatlan, a pénzverdékből csak egyféle érme kerülhet ki. A hamisításokat szigorúan megtorolják. A fényes, kerek érme ezért kedvelt az egész Délvidéken. (RúnaI/2,Ynev pénzei,25/1/2)

Tanûra (évár)

Partvidéki városállam a Pentád és Narvan között, a Tanûri-öbölben. Fénykorában a tanuriai királyság székvárosa volt, a bukása óta eltelt évezredek azonban a Fahéjút alkalmi pihenőhelyévé silányították. Legújabb kori reneszánszát a P. sz. 3620-3696 közötti rowoni megszállásnak, illetve a Rowon bukása óta élvezett viszonylagos függetlenségének köszönheti: a Tanûri-öblöt kikotorták, a kikötő ősi romjain felépült Askaber a balvégzetű narvani karnevál óta a Fahéjút legforgalmasabb kikötője lett.

Különös jelentőséget ad neki, hogy az abasziszi Eatirán kívül egyedül itt halásznak gyöngyöt az egész Quironeiában. (Alidax gyöngyei,308/3)

Tanuriai vörös bor (asz)

Népszerű aszisz vörösborfajta. (Abbitkirálynő,16)

Tar (erv)

Az ötnapos hét utolsó napjának neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr tarra szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Tara-Byr

Dél Ynev egy kisabb hegyége, ami a Gályák-tengerének északnyugati partjainál húzódik. (T)

Tarana (asz)

Gyíkformájú, nagytestű ragadozó hüllő, mely többnyire a kevert vizű lagúnák lakója. Halevő, de nemritkán a vízben úszó embert is megtámadja. A Quiron-tenger parti városaiban mégis sokfelé megtűrik, mert a csatornák és a kikötők környékéről eltakarítja az úszó szemetet és a dögöket. Közeli rokona az Ediomad partvidékén élő, vérengző természetű Cashar. (Csillagvető,315/6)

Tarantolo (gor)

Öklömnyi méretű, barna, vérszívó pókfajta, mely leginkább Gorvikban elterjedt. Rendkívül tartós hálóit csapatosan szövi, és legalább tizedmagával veti magát a pókfonalak közt megrekedt áldozatra. A szó másik jelentése egész Yneven ismert: azokat a klánokat értik alatta, amelyek riválisaikat megtörve, egész városokat, tartományokat vonnak uralmuk alá. (Kék éjszakák árnyai,299/6)

Tarar (tor)

Az ötnapos hét utolsó napjának toroni neve. Eredete a hasonló jelentésű kyr tarra szóra vezethető vissza. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Tarediss (asz)

Díszes, a kelleténél jócskán nagyobb aszisz gallér, főleg a női ruhákat díszíti. (S)

Tareon (Zsarnok) Kenriegor III. (Psz.?-3342) (erv)

Gianagi herceg a Psz. XXXIV. században. A főnemességre támaszkodva megpróbálta kurtítani a köznemesség jogait, akik összefogtak a közszabadokkal, és Psz. 3342-ben a Genningeni csatában, Archiopane se Deusses (máshol Tak Derbannar) vezetésével súlyos vereséget mértek a herceghez hű seregre. A herceget menekülés közben elfogták, és megölték. A gianagiak nehezen tűrik, ha szabadságukat bárki is meg akarja kurtítani, legyen az akár saját uralkodójuk.

A gianagi hercegek hagyományos törpe testőrsége ezúttal sem hagyta cserben urát, az utolsó szálig kitartottak, végül elvéreztek az uralkodó lázadók elleni védelmében. (Ész,227/1/2)

Targaz (nom)

Déli határhegységi nomád törzs. (Fogadalom,276/1)

Targhi (van)

A denevérkutyák egyik fajtája. Mérete feleakkora, mint a rackla, szőre fehér. Békés természetűek, kisebb barlangi élőlényekkel táplálkoznak. Teljesen vakok, ám hallásuk és veszélyérzékük igen kifinomult. Megtalálni nem nehéz őket, elfogni ellenben igen, mégis rendre begyűjtik őket, Taninban ugyanis keresve sem lehet találni náluk érzékenyebb őrt. (Ész,162,2/2)

Targi (van)

Bórogi eredetű húros hangszer, a törpék ünnepeinek állandó kelléke, melyen akár az emberi muzsika is megszólaltatható. Tulajdonképpen öthúrú hegedű. (Sum,102/1/4)

Tarikamis-félsziget (sha)

Shadon északi részének jelentős félszigete a Gályák-tengerébe nyúlva. (Geofrámia,64/6)

Tarin (van)

Szó szerint jó menedék; a Traidlan-hegység tárnákkal, járatokkal át- meg átszőtt mélyét, barlangvárosait az északfoki Bórogról (Beriquel) érkezett törpék lakják: a Pyarron szerinti XIV. században kötött velük barátságot Haonwell akkori hercege, Mirac Yamris Darwan. A tariniak kitűnő kovácsok, építészek, mérnökök, s nem

utolsósorban rettenthetetlen harcosok: az Északi Szövetség gyalogos légióinak derékhadát alkotják. Lovasságuk ősidőkből származó, hüllőforma lényeket használ hátas gyanánt. A tárnabirodalomban király uralkodik, a kilencszázadik életévét taposó Torrof Oggi, aki - mint mondják - a mágikus tudományokba is belekontárkodott. (1TK,434-435; Karr-Khazad kapui,395/4)

Tarini Hármak (van)

Az öt törpe törzsből a Tarinba eljutott és megmaradt három, a Fród, Dabbib és a Sóg törzs. (Sum,209/1/1)

Tarka Rengetegek (kra)

Lásd: Hukayat Hur'daok.

Tarkaz Drághi (Psz.XXVIII.sz.) (van)

Hútharad városának törpe kormányzója a IX. Zászlóháború idején. (Ész,163/1.megj.)

Tárnákat Rengető (van)

Kadal egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/2/0)

Tárnákban Mormoló (van)

Kadal Zakhulban élő, kifacsart törpe vallás szerinti elnevezése. Szerintük a haldoló Bul Ruurig kezéből ragadta ki a hatalmat. Szent drágakövét papjai vérben fürösztik, hívei a nekromanciában és rontásokban jártas helyi boszorkánymesterek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tarnit (kor)

A Keleti Barbárok egyik kisistene, a mesterségek patrónusa. (PPL2,97/2/0)

Taro (eno)

Tigris. (E,252/45)

Tarpan (dzsad)

A Sheralan füves lejtőin nagy számban tenyésző, másfél lábat meg nem haladó marmagasságú, melegvérű vadlovak háziasított változata. Igénytelensége és teherbírása okán széles körben alkalmazzák málhásként szerte a kontinensen. (Vihar Ibara felett,445/6)

Tarra (kyr)

Az ötnapos hét utolsó napjának neve. (Rúna,IV/3,A kyr naptár,17/1/3)

Tarranok (yll)

Yllinor egyik népe, az elfek, ilanoriak és az ott őshonos nomádok mellett. Valaha hajós nép volt, de jó kétezer esztendeje a szárazföld belsejébe húzódott, tengerjáró hagyományuk csak a legendákban él. Ezek szerint egykor messzi északon, egy fagyos szigeten éltek, amit a bölcsek Beriquellel azonosítanak. Máig tisztázatlan okok miatt hagyták el hazájukat; fürge, törékeny hajóikat az óceán végigsodorta Ynev keleti partja mentén, egészen a Kráni-félsziget alatti Lasmosi-tengerig. Az úton hajóik és népük jelentős része odaveszett, ezért a mai Yllinor öbleiben partra szállva, örökre lemondtak a hajózásról.

Azt tartják róluk, hogy a legerősebb felépítésűek az embernépek közt: mellettük eltörpülnek a híresen termetes korgok is. Bőrük fakó, hajuk és bozontos szakálluk rőtes; otthonuknak tekintik a hegyvidéket, jól tűrik a mostoha időjárást, s bár yllinori szövetségeseik révén úgy-ahogy megbarátkoztak a lovakkal, ha tehetik, gyalogosan vonulnak hadba. Sok bölcs tréfásan a tarini törpék óriás termetű rokonainak nevezi őket. Csoportjuk néhány tízezer főt számlál. Tisztük a határok őrizete, totemállatuk a szirti sas, szent színük a kék, fegyverük a hajítódárda és a csatacsákány. Nemzetségeket alkotó nagycsaládokban élnek, legfőbb főnöküknek azonban Cheit, a hírhedt kalandozó-királyt ismerik el. (1TK,453/1/5; RúnaIII/4,Levelezés,55/1/2; RúnaI/8, magisztérium,?)

Tarrhyn (tor)

Kyr nemescsalád, amelyik győztesen került ki a Családi Háborúkból, feje, Rounn Lyechard Toron első császára lett. A dinasztia azóta is töretlenül – leszámítva a Császári Háborúk korát (Psz. 1022-1045) – gyakorolja hatalmát. (1TK,438/2/3)

Tarrhin Rounn Lyedhard (kyr)

Toron első császára, akit Psz. 170-ben koronáznak császárrá, miután családja (Tarrhin ház) győztesen kerül ki a Családi Háborúkból. Korában Shulur uraként is emlegették, és trónra jutásában nem kevés szerepet játszott, hogy a többi nemescsalád is elfogadta. Állítólag mindemellett

Harratigrahin nyirokdémon szerafistája volt. (Holl,380/5; 1TK,438/2/3)

Tarros (kra)

Szó szerint „setét”, vulgáris közkráni dialektusban. A legmélyebb és legrégibb szennyvízcsatorna ragadványneve Gor-Vassak városában. (Sum,406/2/3)

Tartenn (pya)

Predoci tartomány, mely bortermeléséről híres. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl)

Tartományok (kra)

Krán tartományait három csoportba lehet besorolni. Első ilyen a birodalom közvetlen irányítása alá tartozó, Birodalmi tartományok. Ezek esnek legközelebb a Kráni toronyhoz, számuk tizenhárom.

A következő csoportot a szövetséges tartományok alkotják. Ezek jobbára csak elviekben függetlenek, valójában teljes birodalmi irányítás alatt állnak. Számuk 30-35.

Harmadik a Szabad tartományok csoportja. Ezek már homogének, azaz egyetlen államból állnak. Élükön a helyi hatalmasság áll – a birodalom beleegyezésével. (1TK,463/2/0)

Tarundûch (cra)

A Dalbrak folyó crantai neve. (Hallgat az ég,130/2)

Tasi (eno)

Evőpálcika (fából, bambuszból). (E,252/46)

Tatakó (eno)

Alvilági személyiség, bűnöző. (E,253/1)

Tatakó-szosi (eno)

„Alvilági testvériség”. (Szürkecsuklyás)

Tatebumi (eno)

Önmagán át- meg átbújtatott, bonyolult módon összehajtogatott levélke, mely általában intim természetű írást tartalmaz. (E,253/2)

Tathryr (tor)

Jadil városának egyik kerülete. Nevezetes paphor kifőzdéiről. (Tűzön, vízen, árnyékban,504/4)

Taulraga (kor)

Ramagar veld’ram, azaz kánság, egyike a három északi kánságnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Taum Gadruggór (Psz.?-2253) (van)

A törpe Torrof Ház egyik oldalági tagja, tarini herceg, a VI. Zászlóháború egyik hőse. Ötven emerével fedezte gianagi területen I. Tareon gianagi herceg visszavonulását, és esküje értelmében egy lelket sem engedett át a Selva hídján, ott esett el maga is, ám a toroni csapatokat megállásra kénsztette. Esküje alól a halál sem adott felmentést, a Törpék hídját ma is messze elkerülik az emberek. (Ész,168/megj.)

Tau Namosa (kyr)

A Sinemossa kyr elnevezése. Lakóit, az elszánással küzdő Obsz népet jobbnak látták békén hagyni szigeteiken. (Abaszisz,YnevPontHU)

Tavaradolai bulla (sha)

Psz.2887-ben szentesített uralkodói rendelet, ami egyenlő jogokat biztosít Shadon területén valamennyi nép és népcsoport számára, ha azok elfogadják Domvik hitét és a korona hatalmát. Emellett intézményesíti a Triatos rendszerét. (1TK,461/1/3; A birodalmi egység felbomlása,2/2/0)

Tavaszillat (nia)

Különleges niarei dialektus, mely a szerető asszonyi test melegével és mozdulataival beszél. Enoszukére az első daimai hölgyekkel jutott el. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/2/1)

Tavaszkezű (erv)

Ladorian állandó jelzője. (Rúna,IV/4,Dalpárbaj,5/1/1)

Tavian se Kadasir (Psz.XIII.sz.) (erv)

Az Ereni Felső Lovagrend nagymestere a Psz. 1200-as években. A hercegnek tett fogadalmához híven három hadjáratot is vezet a nomád törzsek betörésének megtorlása céljából. Második hadjáratával szétzúzza a nyugati puszták legerősebb nomád törzsszövetségét, a Marnoll törzsszövetséget. (Ész,221/1/7)

Távoli érsekségek (tor)

Tharr egyházának Toronon kívüli rontásérsekségei, szám szerint három. Ezek az erioni, abasziszi és a távolnyugati rontásérsekségek. (PPL2,16/1/3-4)

Tay (erv)

Te. (Ész,216/1/25)

Tébolyfilozófus (tor)

A Ryeki Démoncsászárság végóráiban született kezdeményezés beavatottjainak közkeletű gúnyneve. A tébolyfilozófusok a Kyria bukása után szerveződött Kar-Kyrantallához hasonlították magukat, és ugyanúgy Új-Kyria eszméjét hirdették, csak máshogy képzelték el az oda vezető utat. A régi dicsőség szakrális birodalma helyett általában az egyén kiemelkedésében, és képességeitől függő mágikus beavatásában látták a jövőt.

A tébolyfilozófusokat Shulur a kezdetektől fogva üldözte, ezért soha nem alakulhatott ki komolyabb szervezetük, a beavatottak legtöbbször magányos vándorként járták a maguk útját. Az elnevezés is arra utalt, milyen rejtőzési formát választottak: szerzetesek voltak, lázadó szekták tagjai, lecsúszott nemesek és alkimisták. Miután Shulur megsemmisítette az összes ryeki eredetű szent könyvüket, a legenda szerint tanításaikat rendkívül bonyolult szimbólumrendszerbe fordították át.

Az utolsó ismert tébolyfilozófus, Odassyn Balruss máglyahalált halt Shulur főterén, de időről időre felröppennek olyan híresztelések, hogy feltűnik egy-egy örököse. Beavatottjaira Toronban máig érvényben van a Tharr egyháza által kiadott máglyahalál ítélete – Toron határain kívül személyükre a tudós fők többsége jobb esetben is tömlöcbe való eretnekként, munkáikra az Inkvizítorok Szövetségének küldendő apokrifekként tekint. (Bíborgyöngyök3,504/4)

Téboly Kilenc Tekercse

Kilenc egyforma méretű tekercs, melyet egy ismeretlen állat (lény?) bőrére írt egy, a Sötét Határon túlról érkező káosz-próféta. A szájhagyomány szerint az eszelős kráni a legutolsó szavak leírása után jajongva lehelte ki lelkét és hasonló sorsra jutnak azok is, akik értelmezni próbálják a gonosz iratokat – azok akarata nélkül. A Kilenc Tekercs ugyanis – egyfajta önálló entitás, melyekben saját akarata szerint nyilvánul meg a rúnákba börtönzött káosz. Tény, hogy a közönséges erőkkel elpusztíthatatlan ereklyék a legváratlanabb pillanatokban tűnnek fel Északon és Délen, a legtöbb esetben kínt és pusztulást hozva felhasználójukra és ellenségére egyaránt. A shadoni inkvizíció több mint három évszázada kutatja az elátkozott írásokat. A Pyarroni Szentszék – történelmi tényekre támaszkodva – egyenesen Krán fondorlatának tartja a kilenc tekercs időnkénti felbukkanását. (Hollóidők,393/4)

Téboly litániái (gor)

Dequator Marses vallási témájú műve.

Techat Kyrach (tor)

Nyolcszögletűre hajtogatott toroni levél. A hajtogatás módja elárulja, hogy küldője mely társadalmi kaszt tagja, és a levél hozzávetőleges témáját is. Másképpen hajtogatnak egy szerelmes levelet, mint mondjuk egy gyászjelentést tartalmazó levelet. Toronban minden magára valamit is adó levélküldő ilyen formában küldi el levelét.

Tecolar ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. (Hollóidők,377/5)

Tecudó (eno)

Szögekkel kivert tömör vasbot; főleg a védelem megbontására, szétzilálására, vagy harci lovak lábainak eltörésére használt fegyver. (E,253/3)

Tecumon (eno)

Acéljel; a Haome no Fuszamune démonölő hős Ködös Parti hadjáratában résztvevő katonák kitüntető, megkülönböztető jele. (E,253/4)

Teeriss Maagh su Suaagh (gno)

Az egyik első renegát gnóm, aki a közösségtől elszakadó gnómok egyik irányzatának névadója lett. A Maaghiták minden kapcsolatot megszakítanak a közösséggel. (ÚT,13/1/1)

Tegarra (cra)

Avagy T'garra. A késŏcrantai kultúrák egyik alvilági hatalmassága, egyes dorani bölcsek Mích-Táar totemistennel, a crantai darázsmesterek urával mossák össze alakját. Korai kyr feljegyzések szerint Tegarra állítólag szövetséget kötött a szintén crantai Elfeledett Istennővel valami homályos cél érdekében. A szövetség célja és eredménye máig is vitatott – egyetlen krónika sem áll rendelkezésre ezekről az eseményekről -, de egyes merész historikusok arra következtetnek hogy Tegarra és az Elfeledett Istennő együttes árulása is közre játszhatott a kyr sereg végső győzelmében. E szövetségnek tulajdonítják a legendák Nin-Szu-Tarra elveszejtését is. A történtek ismeretében elgondolkodtató, hogy Hetedkor Toronjában Tegarra nem szerepel semmiféle néven a hivatalos feljegyzésekben, mitöbb, a birodalom krónikásai még a létét is tagadják. (Aquir Gyűrű,300; Alidax gyöngyei,213/0)

Teg'ezze (elf)

Egy elf mesternyelv elnevezése. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/3)

Tehysi Szövetség (évár)

Abaszisztól keletre fekvő apró, északi városok szövetsége. A háború miatt elszemtelenedő kalózok ellen hívták életre a Psz. 2874-ben, Tehys hatodkori szentélyében. Az eltérő arculatú városok szövetsége mára is folyamatosan bővülő együttműködés. Jó viszonyt tart fenn Toronnal, aki arra használja fel, hogy megvesse lábát a tenger déli partján. Tharr hite ma már akadálytalanul terjed a legtöbb városban.

A szövetség már a Quiron-tenger kereskedelme felé is kinyújtotta kezét, emiatt ellenséges a viszonya a vetélytárs Baaraddal, a Yankari Pentáddal és a Sinemosi Ligával is.

Alapító tagjai közé tartozik Anaffi is, tagja Giuste Navida is. (Hallgat az ég,308/3; Szürkecsuklyás)

Tekercsek ünnepe (dzsad)

A dzsadok egy jeles ünnepe, nevezik Dzsah ünnepének is. A Dzsahrenenn hónap 7. napjára esik. (Vihar Ibara felett,448)

Tekidia Mey Twaalreth (kyr)

A káoszkor legendás boszorkányhercegnője, a Symrael Berkanu boszorkányrend alapítója. Sajátos módszert alkalmazott hatalmának növelésére, ágyasa egy ediomadból szökött valóvérű volt, akinek magjával együtt mágikus erejét is magába fogadta. Hatalma ellen aquir ereklyével védekezett, de ez sem menthette meg, ágyasa kezétől halt meg. Az ő nevéhez fűződik a Tekidia gyűrűje nevű ereklye elkészítése. Az ónixköves gyűrű befolyást biztosít az aquirok felett.

Sokan azonosnak vélik azzal a káoszkori költőnővel, aki aquirul írt költeményével kergette mélabúságba Godora egyik káoszkori uralkodóhercegét, XXIII. Armangoldot és egész udvartartását. (Sum,205/2/2; UT,237/1/2; Varázstárgyak és ereklyék,10/1/3)

Tekiszen (eno)

Harci legyező. (E,253/5)

Teknős (kyr)

A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. Jelentése bezárkózás, elvonulás. (Shajaran,309/5)

Tela-Bierra (sha)

Shadoni város, az Egyetlen ynevi helytartójának, a főatyának székhelye. A fővárostól egynapi járóföldre épült. Itt székel a Harmadik Arc Inkvizíciós Liga. (1TK,461/1/6; RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/1/2)

Teladionok (sha)

A Bel Corma királyi család egyik ága. A birodalmi egység XIII. századi felbomlása előtt vetélkedett a másik ággal, Loramendilekkel a hatalomért. (A birodalmi egység felbomlása,2/1/2)

Tel-Duruk (ang)

A Tajtéktrónus Birodalom fővárosa a legtöbb forrás szerint, valahol a Quiron-tenger déli partján, a mai Yankar és Raxis között. Pontos helye ma ismeretlen. (Hallgat az ég,327/2)

Tél Gyermekei (gohr)

Talán a gohr átkokhoz kapcsolódó, a múltban megidézett lények. Tél derekán bukkannak elő rejtekükből, ellenségei minden élőnek; alighanem az életerő jelenti számukra a táplálékot. Az elarok hite szerint az általuk elpusztított emberek lelke rabszolgasorba jut a „hideg világok valamelyikén." (Árnyjáték,293/2)

Teliadan (elf)

A 12 rehynn egyike volt. Ő távozott harmadikként a szemek sorából. A magába forduló, mindent megunt elf csak nyugalomra vágyva, ezer évig ült egy uscayha fa alatt. Mikor az megnőtt, akkor találta meg amit keresett mert elmosolyodott és eltűnt Ynevről. (Sum,20/1/3)

Telinn dal Raszisz (asz)

A lampryssai dal Raszisz ház hercegnője, I Huvad nagykirály és felesége, Medheb negyedik gyermeke és első leánya. Nyomát sem viseli szülei, a testvéreit betegséggel sújtó, vérfertőző házasságának, és felcseperedve világszép leánnyá érik. Psz. 3598-ban bátyja, az akkor uralkodó III. (őrült) Obed, a a toroniakkal akkor már nyiltan vallott rossz viszony ellenére, felajánlja őt az épp ott tartózkodó Trabbyír On-Achybarnak, a toroni császár követének. A famor kizárólag udvariasságból elfogadja a felajánlást, és nászukból leánygyermek születik (Tiruna), ami Obedből szörnyű haragot vált ki. Elüldözi Telinnt az udvarból, akinek álnéven, Ifin alsóbb negyedeiben kell tengődnie lányával.

Psz. 3603-ban a hír eljut Trabbyír On-Achybarhoz, aki Shulurba szökteti Telinn hercegnőt és lányát, Tirunát, akit majd Psz. 3614-ben kérnek feleségül III. Hubar számára. (Abbitkirálynő,347-350)

Telyah Karnelian (asz)

Berin Karnelian első lánya, akit a Függetlenek egyikéhez adott feleségül. (Geofrámia,85/3)

Temae (eno)

Az a kép, amit az ember kifelé mutat; felszín, a külső, az illúzió. (E,253/6)

Temen (ang)

Ősi, elfeledett crantai istenalak, a szikla istenei közé sorolták, O-torral és Hósudával együtt. Bizonyos források az embernépek teremtői közé sorolják. (CC) (Hallgat az ég,240/3; 323/4)

Temetőnegyed (eri)

Más néven Nekropolisz. A temetők városrészként való kiépítésének azóta feledésbe merülő hagyományát a kyrek hozták magukkal. A Nekropoliszt fal és védművek övezik, hogy bent tartsák az oda valókat. Több templommal áll kapcsolatban, rengeteg pap is tevékenykedik itt. (1TK,425/1/3)

Temoran (dvár)

A Déli Városállamok keleti régiójának egyik városállama. Nagy Lantir városa, ahogy azt a hős számtalan szobra is jelzi. Uralkodója a király, aki a nemesi tanáccsal kormányoz. Nevezetessége a dzsad kolónia bankházai és a legnagyobb városban – Temoranban – minden év késő őszén rendezett három napos gladiátorjátékok, melynek fénypontja a kocsiverseny. (RúnaIV/5,Déli Városállamok,keleti régió,7/1/1)

Templomváros (gor)

Warvik városának egyik szigete a felduzzasztott Casadán. Földjén kizárólag templomok állnak, megtalálható itt a tartomány és az ország területén épített összes szent hely kicsinyített mása. Az eredeti méreteket a felére csökkentik, ám az a pap, aki itt ismerős, otthonosan mozoghat Gorvik majd `minden templomában.

Az épületegyüttes kétségtelenül emlékeztet a shadoni Seca Mora bazilikára, a Gon-Shadlek egy szigetén szintén csak egymásba nyíló katedrálisok állnak. (Sum,414/2/3)

Temporator (tor)

Időmágus, az egyik legritkább mágiaiskola, az időmágia beavatottja, általában látnok és jövendőmondó is egy személyben. Számuk még a Toroni Birodalomban is elenyészően csekély, az újabb fajok között pedig csak elvétve található egy-egy képviselőjük. (Hollóidők,393/2)

Tenaguk (eno)

Kiváló kardforgatók hírében álló szárnyas erdei lények; egyes bölcsek szerint Enoszukén élő feenhar-nemzetségek tagjai. (E,253/7)

Tendai no Tamenari (eno)

Enoszukei herceg Psz. 2445-2474-ig. Keszai utazásakor jegyezte le a híres Kesza Nikkit, azaz Keszai útinaplót. (E,244/9)

Tengercsend ünnepe

Antoh tercének harmadik, azonos nevű havában tartják. A háromnapos fesztiválnak igazi funkciója csak a hajósnépek körében van, a többi nemzet liturgiájában csak az elemek jóindulatának elnyerésére szolgál. Folyamán tárgyáldozatot (szertartási ruhadarabok, medálok, épület- és járműmodellek) helyeznek el Antoh – másutt az ősföldet és a levegőt is megtestesítő Adron és Kyel, illetőleg a kyr Sogron oltárán. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Tengeri Birodalom (cra)

A Tajtéktrónus Birodalom egyik elnevezése. (Crantai kronológia)

Tengeri Kígyó Barlangja (kor)

A keleti barbárok legtekintélyesebb kánjának székhelye, udvartartását itt rendezte be. (PPL2,96/3/4)

Tengeri kísértet

A Yamm-haikanok közkeletű elnevezése, annak ellenére, hogy nem számítanak élőholtnak. (B,218/1/1)

Tengeri közös (pya)

A pyarroni nyelv quironeiai változata. Anyanyelvként kevesen beszélik, viszont az egész Quironeia népszerű közvtítőnyelve nyelve, a toroni minden erőfeszítése ellenére. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,31/1/4)

Tengeri menetelés (asz)

Annak a hadjáratnak a neve, melyet Hiere Otlokir eredetileg az ifini kereskedőváros kérésére rendteremtés címén vitt véghez, majd később megbízóit is félreállítva Psz. 1740-ben királlyá koronáztatta magát. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tengeri törpék (van)

A Riegoy városállamok szomszédságában élő törpék közkeletű elnevezése, akik a Psz. XIII. században hajóztak a vidékra Beriquelről. A tengeri kereskedelemből élő törpék fővárosa Ragna Karr-Munk. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tenger lehellete (évár)

Tengeri növényekből készült, ritka, zamatos caedoni ital. Nehezen beszerezhető, ritka tengeri alapanyagonból készül, így ára elég magas, egy pohár akár 45 réz is lehet. (Gyilkosság Caedonban modul,43/2/2)

Tengermellék (asz)

Abaszisz Szigetbirtok nevű tartományának elnevezése. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/4)

Tengerúrnő (pya)

Antoh egyik elnevezése. (PPL1,36/3/2)

Ten Ház (tor)

A toroni császári dinasztia három hercegi házának egyike, melyek feje mindig a trónörökös. Trónra lépéskor a Ten Ház a császári udvar részévé válik. (Sum,336/1/2)

Tenlor Ház (gor)

Jelentős gorviki, Warvik városbeli nemesház. A Tenlorok címere szürke alapon, hófehér, megfolyt viaszmaszk. (Gorviki vér,272; KK3 modul)

Tennegar (évár)

A Sinemosi Liga egyik legjelentősebb tagállama, szigetvárosként számos hajózási útvonal találkozóhelye. Roppant bástyarendszer veszi körül, melyet évszázadok óta senkinek sem sikerült bevennie (a Psz. 3595-ös tennegari ütközetben győztes asziszok is csak blokádot vontak köré, ostrommal nem is próbálkoztak). Függetlenségét mindennél többre becsüli, a zászlóháborúktól távol tartja magát. Kikötőiben mindenkit szívesen látnak, korcsmáiban ezerajkú nép nyüzsög, ételből, italból, asszonyból és szórakozásból nincs hiány – nem csoda, hogy a Quironeia urai és úrnői közül sokan nyári palotát tartanak fenn a város előkelőbb pontjain. (Alidax gyöngyei,309/1)

Tennegari béke (Psz. 2899)

A IX. Zászlóháborút lezáró békeegyezmény, melyben Toron szavatolja, hogy kivonja csapatait a déli Városállamok területéről.

Egyik pontjában állandósítják Caedon városállam kivívott függetlenségét. (Toron,158-159; Ész,225/2/8; S)

Tennegari ütközet (asz)

A kereskedőháború legnevezetesebb csatája, amiben Malfeo Amalli és Aldor Karnelian vezették győzelemre az aszisz flottát. (Abbitkirálynő,354/3)

Tennó (eno)

Isteni uralkodó, császár, az Égi Fa, Legfőbb uralkodó, császár értelmű kifejezés az Ég Alatti Császárságban. Az első Tennó maga a niaréből száműzött hoan, Enogai Watan, aki a Psz. 1176-ban veszi fel az isteni uralkodó címet. (E,57/5, 253/8)

Tépőfog szekta (tor)

A Tharr-szekták egyike. Toronban főleg az Oroszlánpápa uralta területeken és az alsóbb rétegekben népszerű, talán ezzel is magyarázható, hogy Toronon kívül is elterjedt, hiszen nem annyira válogatós a híveinek származását illetően. A kegyetlenebb szekták közé sorolják, akik az emberáldozatot kínnal fűszerezik, elveik szerint nem csak maga a vér, de az okozott kín is kedves Uruk előtt. Ezért gyakori áldozati formájuk a halálra korbácsolás, ami bizony sokáig tart. Főleg Tharr Oroszlán fejét tisztelik, és a lobbanékony, mégis lusta, méltóságteljes viselkedést tartják követendőnek. Szintén a szekta sajátossága, hogy áldozataikat a szertartás végeztével oroszlánok elé vetik.

Templomaikat hatalmas, oszlopos, barlangra emlékeztető bejárattal és előcsarnokkal építik, és szinte mindig található benne egy belső oroszlánudvar.

A szekta elöljárója a Vér ura, aki mindig toroni kell, hogy legyen. A területi főpapokat a Kínok ura rang illeti meg, ilyen rangot visel Tadzeh főpapja is. Laza szervezet, széttagolt irányítás jellemzi őket. (S)

Tequis (dol)

Szó szerinti fordításban „jó ház” (tekuresh); a Hatodkorban olyan épületekre alkalmazták, melyek mágikus aurája távol tartotta a démonokat. Manapság azonos foglalkozású – egyes vidékeken azonos vallású – közrendűek gyülekezőhelye, ispotály, kifőzde és vendégfogadó. A városállamok némelyikében a betérőknek mindmáig esküt kell tenniük, hogy az ellátásért cserébe fegyverrel védelmezik a tulajdonos életét és javait. (KarneválII,339/2; Ifini éjszakák 2,327/2)

Tequisa Dolor (évár)

Kyr eredetű épület Polomarban, régi nevén Csillagerőd. Az egykori palotát a városállam kényurai leginkább börtönként használták, a zsarnokság jelképévé vált a vidéken, míg a 3700-as évek elején állítólag dorani ügynökök lerombolták. (BíborgyöngyökII,136-7)

Ter (erv)

Kincs, haszon. (Ész,216/1/26)

Tera (eno)

Szentély, terem; átvitt értelemben a különböző fegyveres harc- és kardművészeteket gyakorló iskolák edzéseinek színtere. (E,253/9)

Terad-halas (tor)

Toron tizenegy tartománya közül az egyik. (1TK,439/1/5)

Terda (gor)

Radovik óta közkedvelt férfinév. (Sum,414/2/5)

Terda II. (gor)

Gorvikban a Manifesztációs Háború után feltűnt, magát a Nagy Radovik sarjának valló nemes, akit Psz 3700-ben királlyá választanak. (Geofrámia, 99/5)

Terda Radovik an Warvik (Psz.2912-2917) (gor)

Gorvik utolsó, és I. Amanovik óta minden kétséget kizáróan legnagyobb királya. Psz. 2912-ben tűnt fel, s pusztító politikai vihart kavarva magához ragadta a tartományok fölötti hatalmat. Warvik mindeddig egyetlen világi uralkodója. Háromszáz évnyi zűrzavar után ő kovácsolta újra egységessé a részekre szakadt államot – sikerének titkát azonban kevesen ismerték.

Egyes személyek bizton állítják, hogy Radovik vándorlásai során rátalált a legendás Vérkőre; s ez a találkozás határozta meg sorsát. Ranagol kegyeltjévé vált, és

Shackallor ajándéka hozzásegítette ahhoz, hogy a semmiből kitűnve magasra jusson. I. Amanovik óta senki nem volt tanúja ilyen különös felemelkedésnek; érthető hát, ha feltételezések és legendák ezrei szövődtek az erőskezű király alakja köré.

Radoviknak Psz. 2917-ben nyoma veszett – eme eseménnyel kapcsolatban ezernyi szóbeszéd terjeng máig a köznép ajkán. Egy hajnalon szobáját üresen találták. Elrabolták, vagy csak – szolgái szerint – unta az uralkodást és megszökött, mindeddig nem derült ki. Egyesek, akik tudni vélik az igazságot, azt állítják, hogy a tömegek el sem hinnék, mennyire köznapi véget ért Gorvik egyik legnagyobb királya.

Bár nem köztudott, Radovik halála után sem távolodott el az Anyagi Síktól – a Vérkő ereje Gorvikhoz láncolta őt, s nem engedte, hogy nyugalomra leljen. Senki nem tudja, hogy eme erő elengedte-e őt valaha… mindenesetre soha többé nem hallott senki a hírneves harcosról, Gorvik utolsó, és talán legnagyobb királyáról. Nevét azóta is tisztelet övezi, sőt több lovagrend lobogóját is díszíti. Ők az úgynevezett Radovikánus lovagok és rendek. Többek között alapító nagymestereként tiszteli a Marico con Rabora lovagrend is. (Sum,409/1/0; Bábjáték,392/4; RúnaI/9,Todvar)

Terd Tanács (aqu)

Az aquirok harci tevékenységét irányító és összehangoló szervezet az elf-aquir háborúk idején. Története bővelkedik a torzsalkodásokban és a titkos intrikákban; és mégis, az írott históriában ez volt az utolsó olyan eset, hogy az ősfajok vezéreinek úgy-ahogy sikerült megszabadulniuk a belső ellentétek koloncától, s egységesen szálltak szembe a közös ellenséggel. Mindez azt sugallja, hogy a Sárkányszövetség fellépése komolyabb veszélyt jelentett az aquirokra nézve, mint azt számosan hiszik, ideértve mindjárt magukat az elfeket. (Sum,406/2/4)

Teremtés

Az ynevi közbeszédben nem a világ, hanem annak egy végleges formáját megadó kristályszférák teremtését értik alatta. Ez utóbbit hagyományosan az idők kezdete előtt Satralisra tévedt Nagyoknak tulajdonítják. (Geofrámia,133/6)

Teremtés Méhe (amu)

Lásd: Hafet Heper.

Teremtő (van, gno)

1 (van) Bul Ruurig egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,23/2/1)

2 (gno) A gnómok által az egyetlen istenként kezelt lény, mely magába foglal minden létezőt. Leggyakoribb elnevezése Berzebaal. (A végzet masinériái,299/4)

Teremtő akarat ünnepe

A pyarroni hitű államokban afféle tavaszünnap. Kyel első havának derekán kerül rá sor; a politikai helyzettől és az épp aktuális teendőktől függően három-öt napig tart. A falvakban ősi télűző szertartásokkal kötik egybe; a kővárosokban ritkán több reggeli-esti ájtatosságnál, melyen az emberek egyénileg vagy kisebb csoportokban vesznak részt Kyel templomában. Az uralkodók ezt az alkalmat szokták felhasználni arra, hogy jutalmat, címet és rangot osszanak, nem ritka ilyenkor a kegyelem gyakorlása sem. Toron-szerte elterjedt formájában egyes – politikai szempontok szerint kiválasztott – elítélteket szabadon bocsátanak, s csak az ünnepnapok elteltével indítanak hajtóvadászatot ellenük. (RúnaII/3,Ynev naptáráról és fontosabb ünnepeiről)

Terenciánus rend (sha)

Shadoni szerzetesrend, a koldusszék megalakulása után, Odone Gardario munkásságának köszönhetően vált külön. Szakterületük a hittérítés és elterjedésük után nélkülözhetetlenné váltak a missziós püspökségeken. (Koldusszék,3/2/0)

Terin-folyó (; tor)

1. Észak-Ynev egyik leghosszabb folyója. Az Elátkozott Vidék északi peremén ered, és majd háromezer mérföldes kanyargás után, számtalan mocsárvidéket táplálva éri el a Riegoy Városállamok déli részét, ahol Dinis

városa mellett ömlik az öbölbe. Helyi elnevezése Hömböly.

A folyó összegyűjti szinte a teljes Vinisila síkság vizét, kanyargását mocsarak, zsombékosok, lápos-erdőségek kísérik. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,9/2/4; T; Szürkecsuklyás,Északfölde)

2. (tor) Toroni folyó, melyen a vérarany nevű impozáns vízesés, a Cerysanq is található. (Shajaran, 312/4)

Terkinior (asz)

Abasziszi hadvezér, Abhamik jobb keze. Nevéhez egy különleges falanxharcászati módszer kapcsolódik, a Terkinior féle lándzsahasználat, ami terület megtartásakor lehet igen hasznos. (TF,247/1/1)

Ternan (pya)

Pyarron legnagyobb tengeri kikötője, a Dorlan torkolatánál fekszik. (Hadak Árja,35/1; 36/1; 189/6)

Ter Quillingen (erv)

Erigowi város a Quillan folyó partján. Nevének jelentése is Kincs a folyóparton. A Psz. XXVI. Században emelkedett Mavoxia tartomány székhelyévé. Ellana északi főpapnőjének székhelye. (Ész,104)

Terredali (dzsad)

Ibarai nomád törzs, a köznyelv a szegény ember fayumáiként emlegeti őket. Létszámban elmaradnak a három nagy sivatagi törzs mögött, szállásterületük közelebb fekszik a dzsad államokhoz. Tagjai gyakorta szegődnek a dzsadok zsoldjába. Hagyományosan kék fezt viselnek. (Renegátok,73/1; Vihar Ibara felett,25/1)

Terriad (pya)

Az Oroszlánszív lovagrend egyik méltósága. A megbízottak a nagymester akaratát továbbítják és érvényesítik, az alacsonyabb rangú lovagok felé. (1TK,452/1/8)

Terrn klán (tor)

A Hatalmasok ifjú klánjainak egyike. Jelképük a macska. (Ynevi kóborlások,129/6)

Terrogh, La Ház (asz)

Kheton származású baraadi nemesház. A Tharr hitű, aszisz párti Ház fő területe a helyi alvilág felügyelete. Hírhedt bérgyilkosai a Kollorok (Tüskehalak) nevű laza szervezet. Címerükben kék alapon abbit rák, kék-vörös sakkozás és arany gálya. (S)

Terrsel szövetség (erv)

Psz. 2422-ben létrehívott erv kereskedelmi szövetség, mely kezdetben a Marvinella-öböl hajózó kereskedelmét fogta össze, megkönnyítve a szállítást Haowell, Tarin Erigow és Ilanor között. Ziad hamarosan befolyásos szerephez jutott, és az egész szövetségben – mely később már kiterjedt az egész Mer'Daray tengerre – Haonwell jutott vezető szerephez.

Legdélibb tagja Rutenor. Alapító tagjai között kell megemlíteni Hessebyt. Inamar Psz. 2859-ben csatlakozott a szövetséghez. (Ész,101/1/2, 102/2/1, 225/1/3)

Terseir (dwo)

Jelentése: a Fény Szülöttje. A dwoon őshaza egyik napja. Ranil azért teremtette, hogy sikeresen szoríthassák vissza a sötétséget. Egyes források ikerfivérének tartják. Akárcsak a Nap Hőseinek, neki is van törzse, Ranilé után a legelőkelőbb. (PPL2,66/2/0; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tersius (kra)

A kráni birodalmi légiók seregvezérei. A legkiemeltebb megbecsülésnek örvendő hadurak, akik csak a kráni reguláris haderő parancsnoki pozícióiba kerülhetnek, mindannyian nagy harcosok, általában a pusztítók közül kerülnek a posztra. A légiósok számára élő legenda ő, aki nem testőrök vigyázta, távoli dombokról vezeti a rohamot, hanem ott robog ellenállhatatlan szélvészként a legelső sorok előtt. A katonák istenítik, követik a halálba is. Minden tartomány légiója saját tersiussal rendelkezik, akit a tartomány consularjának van joga kinevezni és feltételezhetően tartományonként eltérő lehet hatalmi jelképük, ilyen például a Mon-dul nevű híres kard is.

Csak kevesen tudják, hogy seregeket valójában ravasz hadvezérek és varázslók vezetik, a tersius szócső csupán, dróton rángatott báb, mivel az erő és a tökéletesség bűvöletében élő légiósok aligha követnének egy nyeszlett, mágiától sorvadt vénembert.

De a Birodalom tudja, melyik emberét miképpen irányítsa. Mégis, a tersius elvesztése esetén a légió sokáig harcképtelen marad, mivel ezek kinevezése/tenyésztése/választása nem megy egyik napról a másikra.

A külvilág kevéssé ismeri azt a tisztséget, mivel légiók igen ritkán lépnek ki Kránból. Ilyen volt a Dúlás, melynek során egy középső tartományokbeli birodalmi légió vonult Pyarron alá és a kevés kivétel egyike Lord Quator is, aki Psz. 3691-ben halt meg el Sobirában, a szóbeszéd szerint a Manifesztációs háború miatt. (Renegát, Sum,384/1/4; A kos és a kobra éve,82/3)

Tersus (tor)

A harmadik toroni hajóosztály, egyben a második karakka osztály. (Morgena könnyei,135; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tér Színház (erion)

Erioni színház. Egykor Weila temploma volt. (RúnaV/3,Ynevi építészet,13/1/2)

Terwin (Hóhajú) VI. (Psz.3155-3203) (tia)

Tiadlani király. Felesége, Balea királyné három fiát sirató gyászának enyhítésére építette az elyai királyi vár mellett a feleségéről elnevezett ,híres és csodálatos szépségű kertet. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Terzo (gor)

Harmad, a három részre osztott Fiesta Corragga egy egységének elnevezése. A három harmad sorrendben a D'Asta (Lándzsa harmada), a Di Battas (zászlók harmada) és a Terzo di Morra (halál harmada). (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Terzo D'Asta (gor)

A lándzsa harmada; a gorviki byzonviadal, a fiesta corragga első harmadának elnevezése. Ebben a harmadban a cavaleraok lándzsáikkal kifárasztják a byzont. Bármikor kérhetik a következő harmad, a Terzo Di Battas kezdetét. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Terzo Di Battas (gor)

A zászlók harmada; a gorviki byzonviadal, a fiesta corragga második harmadának elnevezése, melynek kezdetét kongatás jelzi. Ebben a harmadban a caladonok lándzsáikat a byzon nyakába döfik, így gyengítve nyakizmait, minek következtében az egyre lejjebb szegezi fejét. A Terzo di Morra követi. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Tezo di Morra (gor)

A halál harmada; a gorviki byzonviadal, a fiesta corragga harmadik harmadának elnevezése. Ebben a harmadban lép színre a gon-morra, lanettájával terelgetve a byzont, majd következik a minudo veridar, azaz az igazság pillanata, amikor a szívszúró jó esetben egyetlen szúrással leteríti az állatot. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Tesikinate (Psz.?-1310-1311-?) (tia)

Tiadlani Dorcha a Psz. XIV. században, Második Vörös Hadúr. Nem túl hízelgő becenevén a Veszett Szuka. A Harmadik Zászlóháborúban a tiadlani seregek színe-javával együtt elveszíti a Második Vörös Lobogót is. (Toron,149/2/4)

Tessar Ghomas (erv)

Az embervadászok írnoka, amolyan fejvadász szakértő. Több írása ismert a témában. (Toron,154/2/5)

Testemarra hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Shadoni-félsziget keleti partján, a Gortigas-szigetek magasságában húzódik észak-déli irányban. (T)

Testet Öltő Gondolat (sha)

Lásd: Lingua Domini.

Testimonia (sha)

Módszeres kihallgatás, a shadoni inkvizítorok eretnekvadászó vallató-rítusa. (Aquir Gyűrű,85/2)

Testőrezred (yll)

A Vaslovasok elit alakulata, akikre általában döntő feladatot bíznak egy csatában. Ők tiszteleghetnek először királyuk előtt az ünnepségeken, és halottaikat Ru-Shennon egy külön templomában temetik el, ahol a király évenként személyesen mond imát értük. (TF,221/1/3)

Teyhsi Szövetség (asz)

Bonyolult érdekérvényesítési szervezet a Quironeia déli partvidékének kereskedői között. Az úgynevezett Teyhsi-térképek alapján felosztott területek kizárólagos jogú kalmárcsaládjainak szövetsége. Tagjai elsősorban a városállamok befolyásosabb dinasztiái közül kerülnek ki, de a szervezeten belül komolyabb befolyással bírnak a Baraad szigetek patriarchái is. (Jó széllel toroni partra,307/2)

Tha an teun seo bóidhean! (ila)

Szólítom a holtakat. (net)

Thacrom ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a Lánghozók táborába tartozik. Sogron-hűsége már nem áll olyan erős lábon, mint amikor amiatt kitaszíttatott a Birodalomból, kezdenek rájönni, hogy „rossz lóra tettek” a tűzisten támogatásával. (Hollóidők,377/3)

Thair (híl)

A bányapóknak nevezett bestia hosszabb sertéiből készített, durva, ám rendkívül erős szövet. Gyakran burkolnak vele falakat, erős anyagokat igénylő eszközöket készítenek belőle, például zsákot. (S)

Thairn ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának. Látszólag az Építők táborába tartozik, valójában azonban Tharr elkötelezett hívei. (Hollóidők,377/0)

Thakkyn (tor)

Toroni város. Az öt nagy vallási központ egyike. (PPL2,16/3/2)

Thalamos (god)

Kamara. (Georámia,161/8)

Thalas (elf)

A velariumi elfek hagyományos, állítólag gyógyhatású teája volt, bár készítésének receptje fennmaradt, legfőbb összetevője, a kék levelű thol-virág az Ötödkorra kiveszett Ynevről. (Hőseposz,297/8)

Thala-theia (amu)

Lásd: Talasea

Thaleiosz (sha)

Domvik egyházának alkasztja, az inkvizítorok neve. A bizalmi kvalitheák közé tartozik. (PPL2. 44/3/2; Kornya Zsolt szószedet - NET)

Thalun en dhela (dzsad)

„Véged van testvérem!” A Futók álcázási gyakorlatain a hagyományos szavak a lelepleződött tolvaj-tanoncok „elfogásakor”. Sajnos a gyakorlás során a lebukás nem mindig veszélytelen, ugyanis a klánfőnök ítéletvégrehajtója minden tizedik vesztest lefejeztet. (Renegátok,252/2)

Thán (ila)

Ilanor öt nemzetségfőjének rangja és megszólítása. A mellettük szerveződött tanáccsal együtt ők döntenek az Ilanort érintő kérdésekről. (1TK,434/1/5)

Thaner-sys (tor)

Az Ikrek szektájának egyik meditációs gyakorlata. (Jó széllel toroni partra,307/1)

Thardi-bankház (erv)

Erigow egyik említésre érdemes épülete, a város északkeleti, Pyerse kerületében áll. (Ész,98)

Tharir (yll)

Családfő. Az yllinori családok legidősebb férfitagja. Ő dönt a család ügyeiben, és tagja a tharirok tanácsának. (Rúna,IV/3,Erkölcsök és törvénykezés Yllinorban,9/7)

Tharr (kyr)

A kyr istenek között az elmúlás megtestesítője, írott forrásokban Háromfejűként, olykor Némaként szerepel. Kultusza - noha a Káoszkor zűrzavarában halálistenné alacsonyult - ma is dívik a kontinensen: hívei elsősorban a Quiron-tenger mellékén élnek; szent szimbóluma (bak, kígyó, oroszlán) számos toroni és abasziszi hadilobogón köszön vissza.

Papjai időről-időre fiatal fiúkat rabolnak, hogy szerzeteseket neveljenek belőlük, átalakítva, eltorzítva őket Tharr kedvére. Ezektől a kénsárga kámzsát viselő, pikkelyes bőrű, félig hüllő, félig ember teremtményektől okkal retteg a világ.

Az Északi Szövetség területén Tharr szertartásait gyakorolni tilos, a törvények megszegése azonnali halált jelent. A Vörös Hadurak annyira gyűlölik a Háromfejűt, hogy a tizenharmadik Zászlóháború után irtóhadjáratot indítottak hívei ellen, s ezzel

kis híján világméretű küzdelmet robbantottak ki. Tharr kultusza a Délvidéken úgyszólván ismeretlen, a Pyarroni Paktum is tiltja, mivel emberáldozatot kíván. (Hollóidők,393/3)

Tharragdon (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: Tharr keze. (S)

Tharr gyertyalángjai (tor)

A Tharr szerzetesek közkeletű elnevezése Toronban, amit sárga köntöseikről kaptak. Egyes források szerint ezeket a szubhumán kreatúrákat Daychín tartományban tenyésztik. (Ynevi kóborlások,175/5; Alidax gyöngyei,309/4)

Tharr keze (kyr)

A legendák szerint Tharr elvesztette egyik kezét, amit később újra növesztett. A kéz valahogy az Elsődleges Anyagi Síkra került. Számos toroni szekta véli úgy, hogy az általuk őrzött nagyhatalmú csontok a Háromfejű isteni ereklyéi. (PPL2,14/3/1)

Tharr-paktum (asz)

A Toron és Abaszisz között Psz. 1897-ben megkötött első concordia Abasziszban használatos elnevezése, nem kis rosszallást sejtetve. (RúnaIV/1,Abaszisz,20/2/3)

Tharr Pörölye (tor)

Csillagkép az északi égbolton. Az ervek Orkölőként ismerik. Toroni neve Tridat. Számos toroni szekta pártfogó konstellációja, a híres Shuluri Horoszkóp nélkülözhetetlen központi eleme, a Sors és a Halál égi megfelelője. (Sum,349/2/6; Ész,15/2.szélj.)

Tha rudeigír ceák ail an eóin seo briagha. (ila)

Szólítom a megcsúfoltakat. (net)

Tha'ushur (ork)

A Szunnyadó, ork hérosz, rangban a második. Eredetileg ismeretlen származású pária nemzetségben született, s örökbefogadás útján került a Fadöntők énekmondó nemzetségébe. Hihetetlen tudásszomj fűtötte, s megtanult írni-olvasni is. Harcostársai varázslóként tisztelték, hisz bűbájával bilincsbe verte a szavakat. Gondosan tanulmányozta Hram-atya legendáját, és azt állította, hogy amit ő megtett, arra más orkok is képesek. Ezért a véleményéért Hram sámánjai eretneknek kiáltották ki és szent háborút hirdettek a Fadöntők ellen. Tha'ushur nem akarván romlásba dönteni törzsét, párviadallal intézte el a nézeteltérést, az ellene kiállított Hramgaugot puszta kézzel szaggatta darabokra.

Később alászállt Ediomadba, hogy aquirokat faggasson ki titkaikról, és bár borzalmas állapotban tért vissza, félig vakon, elérte célját. Utasítására gyermekei kőkoporsóba helyezték és Ediomadba vitték, ahol titkos szertartást végeztek el, és ahol azóta is pihen – innen a szunnyadó név. Nyugvóhelye hétpecsétes titok, koporsóját kedvenc fiának, Baghurnak a mára már félaquirrá korcsosult leszármazottai őrzik. Ma a Szunnyadó néven tiszteli őt a Fadöntők és a Bűvölők törzse.

A koporsóját őrző félaquir sámánok, ha a Tha'ushurt tisztelő orkokat valami nagy veszély fenyegeti, megjelennek a felszínen. Ha pedig egész Északföldé orkjait fenyegeti veszély, a Szunnyadó felébred, hogy az orkok élére álljon, mint ahogy tette azt már tizenháromszor, legutóbb az V. Zászlóháborúban, Psz. 1750-ben. (Sum,145/1/1,0; Ész,223/2/4)

Thede (dzsad)

A dzsad ábécé tizenötödik betűje, a Futók rituáléja szerint jelentése: irgalom és engesztelés. (Renegátok,293/3)

T-heemeth (amu)

Lásd: Themes.

Theksel (tor)

Toroni város. Az öt nagy vallási központ egyike. (PPL2,16/3/2)

Theltha (dzsad)

Egy közösséget összefűző titkos kötelék a dzsad világban. A Theltha révén állnak egymással kapcsolatban az egyes tolvajklánok, orgyilkos testvériségek, de állítólag például a Fekete Skorpiók tagjai is. Egyes elképzelések szerint a Theltha létrehozásának képessége a dzsenn ősöktől ered, és a dzsadok is ezért képesek rá, illetve nem képesek Ynev más lakói. Nem nehéz egyébként

kimutatni a dszennek halálos ellenségeinek, az amundok „kollektív tudatával” való hasonlóságát. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,32/2/1; Renegátok,293/4)

Themes (amu)

Az amundok napistene. Forró csókjának nyomát a mai napig testén viseli a földanya. Ez a rejtélyes opálmező, itt áll a Nap Első Titkos Városa, Sonnion. Papjai és hívei a Psz. XXXVII. Században vagy mártírhalált haltak istenükért, vagy áttértek a futótűzként terjedő testvérhitre, a Kékarcú Amhe-Ramunéra. (TF,11/2/2)

Theomica (erv)

Radaconte Argus munkája.

Theoretica Magica (pya)

Sonor híres mágiával foglalkozó könyve.

Ther (dzsad)

A dzsad ábécé tizenhetedik betűje, szimbolikus jelentése az állhatatosság vagy az örökkévalóság. (Renegátok,294/1)

Therrosa (sha)

1. Shadon egyik tartományának neve. Fővárosa Therrosa, jelentős városai Nomerat, Berm-Fer és Sirrenosa. A tartomány a Bel Estesso ház érdekeltségi területén fekszik, akik Psz. 2191-től gyakorolják megerősítési jogukat itt. (A Birodalmi egység felbomlása – Kornya Zsolt; Szürkecsuklyás)

2. Shadoni város Therrosa tartomány székhelye, ahol a Márványököl Testvériség rendháza is áll. (Szürkecsuklyás; Fekete Vizek,36/4)

Theub (dzsad)

Jellegzetes dzsad felsőruházat, gyakorta térdig vagy az alá ér. Bő, buggyos anyagát derékban széles övvel fogják át. Felette általában csak kaftánt viselnek. (Renegát,287)

Theulen Acriss (erv)

A sigronomói egyetem jeles professzora. (1TK,14/1/1)

Thevlin (erv)

A Traidlan hegységben eredő folyó. Erenbe lépve, alig ötven mérföldre forrásától, a völgyében áll Masgar városa. A folyó még Eren területén a Selva-ba ömlik. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Thialcarn ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, a kivárók táborába tartozik. (Hollóidők,376/2)

Thi’alys tashra (kyr)

A véletlen kockái. Egy meglehetősen ismert kyr eredetű közmondás rövidítése, amely így hangzik teljes egészében: A véletlen kockáival a haszonlesés dob. (Shajaran,315/2)

Thigran tábla (kra)

Tizenöt-húsz láb széles obszidián viadalaréna. A hozzá tartozó, élethű bábokkal látványos küzdelmek vívhatók. Mesterei rendszerint varázstudók. A legendák a Démonikus Óbirodalomhoz kötik, ám senki sem tudja, mi célt szolgáltak egykoron. (Fogadalom,317/2)

Thilanas Lacher an-Calow (kyr)

Kyr hadúr, a Pe. 17283-17272-ig tartó Myrrum cjatallis (acélhurok) hadjárat egyik meghatározó alakja. Erről szól Átkos agyagfalak mentén címet viselő írása is. (CC)

Thograr

Északról származó udvari ork, aki poronty korában esett rabszolgavadászok fogságába. Egy elvesztett fogadás révén került egy gorviki világcsavargó kezére. Így vetődött Corma-dinára, ahol állati sorban tartották, gladiátorként tengette életét.

Amikor a shadoniak megrohanták az udvarházat, mégis urait segítette. Sciatello di Mezcarra oldalán harcolt, örök barátra téve szert.

Scio ezentúl minden útjára magával vitte a szófukar orkot, aki északi társaival ellentétben egyáltalán nem érdeklődött a művészetek és a filozófia iránt, megcáfolva az ősi nézetet, miszerint ez az udvari orkok természetének elválaszthatatlan része. (Fogadalom,308/5)

Thol-virág (elf)

Kék levelű virág, a velariumi elfek kedvelt teájának, a thalasnak egyik legfőbb alapanyaga. Az Ötödkorra kiveszett Ynevről. (Hőseposz,297/8)

Thongli (van)

Az orkölő harcosok jele a törpék körében, melyet minden törpe harcos szívesen visel. A sisakon lévő páros

szarvakat jelenti. Egyes források a törpék sisakját díszítő megannyi, körömnyi dicsőségpecsétek egyikének tartják csupán, hasonló jelentéssel. (RúnaI/9,Tooma-pap,24/2/1; Karr-Khazad kapui,395/5)

Thonner (pya)

Egyárbocos, hosszvitorlázattal ellátott hajó, halász- és kisebb kereskedőbárka, tulajdonképpen a gallo pyarroni neve. (A hit városa,331/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Thon-nion (amu)

Lásd: Sonnion.

Thóreg (cra)

Aquir jelentésű szó a crantai nyelvben. Eredeti alakja Toh Ureg, azaz gyilkos szörny. (Hőseposz,298/1)

Thorel Monparasan (pya)

Viharos életű Krad-pap. Hatalmas termetével, zengő basszusával legkevésbé sem igazodik a vallási vezetőkről kialakult általános képhez. Már fiatalon is gondot jelentett egyháza vezetőinek. A Dúlás utáni komor hangulatban elöljárói rosszallóan figyelték harsány életvitelét. Míg mások magukba szálltak és az elmúlt idők nagyságán ábrándoztak, az elveszettet siratták, ő mindenhol az élet tiszteletét, és az élni vágyás szentségét hirdette, néha bizony tényleg túl világian.

Számos beadvány érkezett ellene a Pyarroni Inkvizícióhoz, ám minden alkalommal megúszta némi fejmosással. Jelentősebb rangra azonban sosem tett szert. Végül egy balfogása miatt – amikor alaposan helybenhagyott egy pásztorleányt zaklató nemes ifjút, tízfős zsoldos kíséretével egyetemben – új feladatot talált számára a Papi Szék. A Déli-határhegység lábánál, Harkunban épített templom vezetőjévé nevezték ki. Ám várakozásaikkal szemben Thorel nem változott meg. Mondják, ma sem veti meg a jóféle italt, és háromszor annyit eszik, mint a nagyképű zsoldosok. (Fogadalom,309/3)

Thormen Desantes (Psz. ?-3690) (pya)

Syburr hercege a Psz. 3680-as évek végén. Psz. 3690-ben, saját palotájában, állítólag fia, Atreq keze által hal meg. (Syburr csillaga,6/1)

Thrad (kra)

Kráni rangjelzés a Gyűrűhegységen belül elterülő vidékeken. Hozzávetőleges értelme: „erős”, „nagybecsű”, „kiemelkedett”. (A kos és a kobra éve,371/5)

Thrang (hil)

A Tiane hegység egykori törpe elnevezése. (Ész,163/1/2)

Thrier la Thaller (asz)

Abasziszi varázsló, aki a Psz. 3500-as években olyan módszerre bukkant, amely lehetővé teszi a rúnák használatát hozzá nem értőknek, méghozzá a hordozó tekercs széttépése (a rúna megtörése) nélkül is. A módszert valószínűleg egy kyr tekercsen találta, de hírnevét növelendő, saját találmányaként hirdette. Mikor az Ikrek jelentkeztek a toroni levéltárból ellopott tekercs ügyében, Thaller menekülni kényszerült. Több varázslórendnek is felfedte titkát, akik azután elküldték és nem védték meg, így újra menekülni kényszerült, míg végül egy kráni démonlovas végzett vele. (RúnaVI/2,Grimóriumok,16/1/6)

Throk (ork)

Szó szerinti jelentése: Nagy. (Hőseposz,298/2)

Thuk (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Thulúviel (elf)

A 12 rehynn egyike volt. Szerelmének, Malliornak ajánlotta saját lelkét segítségül, amikor az elindult, hogy elpusztítson kilenc nemes aquirt. Az így létrejött és megerősödött Mallior-Thulúvielt a kilencedik aquir sújtotta a tébolyodásba hatalomigéivel. A rehynn azóta elválaszthatatlanul bolyong a kalahorával és kacag a nyirkos sötétben. Ezután emlegetik őket a hozzáértők Mallior-Thulúviel néven. (Sum,19/2/1; Bíborgyöngyök3,500/1)

Thura! (kyr)

Láss! (RúnaV/2,Időutazó varázstárgyak,12/1/2)

Thwun (yll)

Az yllinori tartományok neve. Az ország thwunokra van osztva, mely elsősorban az adott családok csoportját jelenti, tehát nemzetségként értendő, másodsorban jelenti a nemzetségek területét. Fontos, hogy ha valaki elköltözik más területre, attól még eredeti thwunjának tagja marad. (Rúna,IV/3,Erkölcsök és törvénykezés Yllinorban,10/1/1)

Thwurir (yll)

Nemzetségfő. A thwun legnagyobb tiszteletű családfője. Ő dönt a thwun ügyeiről, - meghallgatva a tharirok tanácsát – és tagja a királyt segítő thwurirok tanácsának (Rúna,IV/3,Erkölcsök és törvénykezés Yllinorban,10/1/1)

Thyelin Argasso (asz)

Abasziszban, a Vérajkúak rendjébe született leány, aki később boszorkánnyá is vált. Nem hatotta át a szektára jellemző erőszakosság, törékeny alkatához nem illett a fegyveres harc, nem lehetett volna teljes jogú rendtag, ha nem a szektába születik. Szépségéről azonban legendák szóltak. Hogy ez volt-e az ok, ami miatt odahagyta a rendet, vagy ennél sokkal komolyabb ok kellett hozzá, nem tudhatjuk, mindenesetre kivívta vele rendtársai haragját. Erionba került, ahol megalapította az Atte la Velas, vagyis ölelő karok nevű boszorkányrendet. A rend örökölte az aszisz előd mágikus tudását, de harciasságát nem. (Godorai őrjárat,235-236)

Thylatestar Bel Estesso (sha)

Shadoni király a Bel Estesso házból, a kettős királyság idején. Ő vezette az Psz. 2315-ös mocsári hadjáratot, amiben felszámolta a Bel Cormákat támogató Bel Cassadril ház hatalmát. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Thys-khathys (tor)

Az ítélkezés gesztusa. Ezzel a formulával kérhetnek igazságot az alacsonyabb kasztúak peres ügyeikben a náluk magasabb kasztúaktól. (Toron,441/2/8)

Thysies (tor)

Toroni város. (Boszorkányhadúr,90/0)

Tiadlan (tia)

Észak-ynevi ország, az Északi szövetség tagja, Torontól északkeletre, Gro-Ugon mellett fekszik. Határai a Velarion-tengertől egészen a Sinemosi tengerig húzódnak.

A káoszkor zűrzavara után nyílt térkapun érkeztek alapítói a keleti szigetvilágból, sajátos kultúrát hozva magukkal. Az őslakókkal elkeveredve Pe. 287-ben megalapították királyságukat, amit Tiadlannak neveztek.

Toronnal és Gro-Ugonnal folytatott háborúi az ervek mellé sodorták, Psz. 1249-ben az Északi Szövetség egyik alapító tagja. Niare megnyílása után (Psz.400-460) átvette a harcművészeteket, máig a slanek hazájaként ismeri a világ.

Kultúrája sajátos, egyaránt mutat erv, tiadlani és niarei jellegzetességeket is. Uralkodói rendszere hármas tagolású, a világi hatalmat a király (korun), a katonait a harcművészetek nagyasszonya, a dorcha, míg a vallási hatalmat a drágakőmágia ismerőinek ura, a Duin gyakorolja. Tiadlan királya a Második Vörös Hadúr, a lobogó hordozója háborúban azonban a Dorcha.

Fővárosa Elia – vagy Par-Elia -, hivatalos nyelve az erv. Vallási életében a pyarroni panteon három alakja az uralkodó, Arelt mint Villét (az Úrnő), Kyelt mint Velart (az Úr), Kradot mint Nastart (a Tanító) tisztelik. (1TK,435; TF,199/1/1; Ész,219/1/9)

Tiane Arknumoy (Psz.?-3688-?) (évár)

A narvani Arknumoy Ház urának, Lathan Arknumoynak a felesége, Psz. 3688-ban. Határozott asszony, aki beteges férje helyett viszi a család ügyeit. (Gorviki vér,27-29)

Tiarniel (dwo)

A Vinali-medencében megtelepedő dwoonoik első fővárosa, melyet toroni csapatok pusztítottak el Harmadik Zászlóháborúban, Psz. 1310-ben, a királyi családdal együtt. A város romjai a mai napig megközelíthetetlenek, állítólag a toroni boszorkánymesterek előidézte kórság miatt. (PPL2,70/1/1; Toron,149)

Tibbal el Drezsderah (dzsad)

Híres Taba el-ibarai utazó, aki expedíciót szervezett a sivatag távoli részeinek felfedezésére, kétes sikerrel. (Renegátok,75/0)

Tibrassa (tor)

Alacsony rangú toroni hekka. (Alidaxi gyöngyök,137/4)

Tibrik (dzsad)

Dzsad város, itt található a legjelentősebb dzsad grammatikai iskola, az el Khissili. Emellett kazamatabörtöne is híres. (Renegátok,282/2)

Tier Nan Gorduin (ila)

Ilanorban született középnemes; kalandozó, vándor énekes és zsoldos; születésének időpontja bizonytalan. Anyja a Miracle Adeptia tanúsága szerint toroni nő volt, családjában öt generációra visszamenőleg költők, tengerészek, vívómesterek és aranyművesek akadtak. Neveltetése - amelyért hazája egyik köztiszteletnek örvendő, utóbb száműzött bárdja volt a felelős - korán eltávolította az istenektől. Egész életét tudatosan vállalt hitetlenségben élte le, noha nem egyszer vált isteni eredetű praktikák részesévé.

Sosem nősült meg. A kalandozók tudni vélik, hogy szerelmi viszony fűzte egy shadoni lányhoz, aki az ő oldalán, őt védelmezve esett el Niarében, és akit egyes források a Keleti Szél Pagodájának Úrnőjével azonosítanak. Tier Nan Gorduin a Hetedkor végéig egyedül járta útját, majd tisztázatlan körülmények közt végképp eltűnt Ynevről. (Sum,441/1/4)

Tiesser (erv)

Jelentése Érthetetlen beszédű, motyogó; az ervek által a külhoniakra egységesen használt kifejezés. Aki egy szót sem tud nyelvükön, azzal szemben csak lassan vetkőzik le bizalmatlanságukat. (Ész,79/1/1, 216/2/2)

Tiglat Smiskun (pya)

A Psz. XXXV. században élt, enismoni származású ügynök, pyarronban a legértékesebbnek tartott. Nevezetessége, hogy ellenfeleire valóságos acélesőt zúdított arasznyi dobónyilaiból. Elöljárói rosszallása ellenére a tévedhetetlen pontosságú dobónyilakat mérgezte is. (ÚT,91/1/8)

Tikhnan (évár)

Jelentősebb városállam Abaszisz területén a Psz. XV-XVIII. században. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tilalmas egyházak (asz)

Az aszisz jogrend három egyházi kategóriájának egyike. (a hitvalló és a fogadalmas mellett) A tilalmas egyházak birtokadományban és egyéb juttatásokban nem részesülhetnek, szertartáshelyeket nem létesíthetnek, semmiféle rítust nem mutathatnak be. Fogadalmas tagjaikat halállal, hitvalló tagjaikat örökös száműzetéssel büntetik. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Tilam afr-Dzseraga (dzsad)

Dzsad tolvaj. Jelentéktelen életéből csak egy dicsőséges esemény emelkedik ki. Jól őrzött lakhelyén megölte Miszad al Hiddamot. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,30/1/1)

Tilemaer (pya)

Nagyobb város a Hat Város szövetségének területén. Kikötője alatt rejtőzik a Gyöngykeresők fejvadászklán Gyémánt oszlopának oszloperődje. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,11/2/3)

Tilervo

Az onpor északi nyúlványainak egy északnyugati hegye. A tengermellék tartomány területére esik, Nicaun városa mellett. (S, T)

Til Smeddeth (évár)

Sogronita városállam a Quironeia déli partvidékén, kivált konzervatív hitfelfogásáról és az Ordan iránt táplált engesztelhetetlen gyűlöletéről nevezetes. Bár a zászlóháborúkban többnyire Toron oldalán száll hadba, mégis hagyományosan baráti kapcsolatokat ápol a dorani magokráciával. Kormányzata oligarchikus köztársaság, a valódi hatalom azonban sokak szerint a Parázsleányok titkos rendjének kezében van, mely a vezető iparos- és kereskedőcsaládok hölgytagjai közül toborozza utánpótlását.

Innen származott Amman Rubendark is. (Alidax gyöngyei,310/1; RúnaVII/1,SzerafizmusII,47/1/1)

Tiltott Határ (kra)

A Középső tartományokat a Belső, vagy Tiltott tartományoktól elválasztó határ elnevezése Kránban. (Sum,47/1/5)

Tiltott tanok (pya)

A gonosz tudás, ide tartozik az eretnek nézetek, a gonosz istenek tanításai. A Krad egyház vallja, hogy az ilyen tudás is tudás, és az ismeretlen ellen nem lehet védekezni, ezért a Krad papok kénytelenek ilyen tudást is összegyűjteni és birtokolni. Meg kell válogatni azonban, hogy ki az, aki hitében és erkölcseiben is elég erős és méltó arra, hogy az ilyen tudásba pillanthasson. (PPL1,89/1/0)

Tiltott Tapasztalatok (tor)

Trommelys Achar műve.

Tiltott Tartományok (kra)

Belső-Krán területi egységei, melyek emberi életre általában véve alkalmatlanok. Még a pontos számukat sem tudjuk biztosan; egyesek tizenháromra, mások huszonnégyre, megint mások harmincra becsülik, merőben elméleti spekulációk alapján. (A minimumérték kilenc; ennyinek ismerjük ugyanis a nevét.) A Tiltott Tartományokban a birodalmi eszme koránt sem örvend akkora tekintélynek, mint hinnénk; az errefelé honos hatalmak ugyanis csaknem ugyanolyan közel kerültek a Kosfejes Úrhoz, mint maguk a Tizenhármak, és nem mindig hajlandóak figyelembe venni a tőlük érkező utasításokat. Különösen a consulari befolyás áll gyönge lábakon, kivéve természetesen azokat a tartományokat, ahol a Tizenhármak személyesen töltik be ezt a posztot. (Sum,406/2/5)

Tímhass (kyr)

Kyr mitológiai alak, a hajókovács, Sogron teremtménye. Tőle eredeztetik a kyr hajóácsok mágiáját. (Toron,442/1/1)

Timrik (dzsad)

Apró dzsad emirátus, főterét fekete-fehér kőlapok fedik. (Renegátok,91/2)

Timul cwa Anrem (erv)

Északi Arel hívő, harcos, Rosanna de Lamar fegyvertársa, utóbb kedvese, kíséretének, a „rongyosoknak” vezére. Ő a Tűrni nem való dolgok balladájának szerzője. (Észak lángjai; PPL1,44/3/2)

Tinolok árnyékában

Híres és nagy hetedkori színdarab, mely Lan-Ro Ryen mementóján alapszik. Az előadásokon a színpadot több ízben is csatatérré változtatják, és mágiában jártas bárdok segítségével még a sárkánylovasokat is megjelenítik. (1TK,422/2/1)

Tinolok hegység

Észak Ynev egy hegysége, mely az Elátkozott Lelkek Tvának északi felén fekszik. (T)

Tinolok Hőse (ork)

Nagy Vordak a kyr Hatalmasokkal csatázva vívta ki magának ezt a címet. (Sum,322/2/1)

Tiochetaamus (aqu)

Ediomad főhierarchája – vagy legalábbis azon közösségének elöljárója, akik az éjidők vége felé szövetséget kerestek Godorával. Nevére a követének, a XIX. Cyínandar elé járuló Syrtus Nom Ruemaatehoi nevében felismert anagrammáról következtetnek, mely szerint a követ csupán „Tiochetaamus szája” volt. (Godora története1,YnevpontHU)

Tiomas (Messzetekintő) XXI. (Psz.?-1747-?) (godora)

Godorai herceg, a Psz. XVIII. Században. Az ő uralkodása alatt alapították Torozon Tavernáját. (A világ közepe,32/1)

Tiomus, Arsadas-Ym „Psalmus” II. (Pe.?/899-744) (godora)

Godorai herceg, dom impreor. Az ájtatos (psalmus) melléknevet aggatták rá. I. Vittadior-Ym Tiomusnak, a nagybátyjának utóda. A történetírás neki tulajdonítja az aquirokkal kötött szövetséget, de azok már három nemzedékkel korábban a városban voltak.

Az éjidők egyik nagy csapását jelentő yalhafari ütközet után, az aquirok ellen forrongó Eriont megbékélésre intette – miközben új szövetséget ajánlott és kötött az aquirokkal – és alkalmatlannak kiáltotta ki I. Tiomust. Később megnyerte a Psz. 899-898-

ig tartó belháborút a nagybátyja által kinevezett utód, VII. Eriars ellen. A laumi nomádok támadását kihasználva egységet teremtett, majd eszeveszett tempóban kezdte kiszipolyozni a város erejét az újjáépítések mértéktelen munkálataival. Az Erion menti szigetekre épített Öttornyú várát az önző romlottság és az esztelen nagyravágyás szimbólumának tekintik.

Helytartóként elért mindent, immár isten vágyott lenni, terveihez pedig aquirjai építették a függőkertjét, melyet az istenek börtönéül szánt. Tiomus Függőkertje Pe. 700 tájékára készült el.

Ellenlábasai azonban ágyasokon keresztül bejuttatott lassú méreggel törtek életére. A Zsarnok még látta a Függőkert pusztulását, amely után vára mélyéra húzódva, halódó aquirok és rabnők társaságában, kéjmérgeken élve várta a vágzetét, amely Pe. 744-ben negyvenkettedik napjának hajnalán, a Vörösréz órájában következett be, a legendák szerint egy laumi szajha csókjától. Az utódlás okán várható belháborút az Eriont sújtó vízözön akadályozta meg. (Godora története1,YnevpontHU)

Tiomus Függőkertje (godora)

II. Tiomus által megálmodott, és aquirjai által megépíttetett monumentális épület, bár hagyományosnak nem nevezhető. A mindent elért helytartó immár istenné válási terveit szolgáló függőkert Pe. 850-es évektől kezdve elmosódó árnyként derengett az égen, teljes formáját csak a századfordulón nyerte el. Az egykorú források városnyi édennek mondják, mely csillámló kristályburokban lebegett a Godorai-öböl szigettengere felett, és aranyló fényoszlopokon támaszkodott Igere, Weila, Morgena, és Sogron főtemplomaira az Ötszarvú Vár sarkaiban. A létrehozásával és megkötésével járó erőfeszítések számos aquir, és még több ember halálát okozták. Tiomus Függőkertje végül Pe. 800-ra készült el.

Pusztulásának pontos napja nem ismert, ám Tiomus halála előtt került rá sor, a zsarnok még látta tervei kudarcát. A hagyomány és a legenda az istenek megjelenéséről és veszekedéséről szól, a kérdéses napon azonban a kyr istenek hívei folytattak parázs vitát. Hogy hevületükben mit szabadítottak el, nem lehet tudni, ahány leírás, annyi változat ismert, egyesek fénykévéket, mások mennydörgést emlegetnek. Az Ötszarvú Vár sarkaiban sorra rogytak meg Igere, Weila és Morgena főtemplomai, Sogron megcsappant hatalma pedig nem tarthatta meg a jelenséget, az elszabadult, és százezrek bámuló szeme láttára merült alá az istenek idejébe.

A legenda szerint gGazdátlanul és elnéptelenedve sodródik a Végső Napnyugta felé azóta is; koronként csak pár órára vagy percre tűnik fel ismét, hogy Erion lakóit önnön mulandóságukra és az elbizakodottság veszélyeire emlékeztesse. (Godora története1,YnevpontHU)

Tiomus, Vittadior-Ym I. (godora)

Godora hercege, dom impreora az éjidők végén. Az ő uralkodása alatt zajlott a rosszemlékű yalhafari ütközet. Egyes vélekedések szerint az ő nevét őrzi a máig híres Vittadora postakocsi szolgálat.

A nagybátyja utódának, Arsabas-Ym Tiomusnak, aki II. Tiomusként követi őt Godora trónján. (Godora története1,YnevpontHU)

Tiranel Hurmill (évár)

Horeni szerencsevadász, tehetséges szónok a Psz. 3690-es években. Őt választják Garmon város élére. Felismeri a városban őrizgetett technika jelentőségét, és többször kísérletet tesz annak kihasználására. (A végzet masinériái,225)

Tirars il Hagare (dzsad)

'Élő Láng'. Egyike a Taba el-Ibara kilencven főbb vihartípusának. Tűzpallosként sújt le az izzó levegőből, és az acélt is megolvasztja; azokon a helyeken fekete üveggé változik a sivatag homokja, és a később arra vetődő utazók későbbb arról számolnak be, hogy alaposabban szemügyree véve a földet meglátják a lábuk alatt a

szerencsétlen áldozatok rémülettől eltorzult arcvoásait is, olyanok, akár a legyek a borostyánban. Az odatévedők érzik a feléjük áramló mágiát, úgyhogy senki nem szívesen tér vissza még egyszer. (Renegátok,101/1)

Tirla'Siell (asz)

Vércsillag, kevéssé híres varázslóiskola a Baraad-szigeten, a helyi En-Kossylor Ház felügyelete alatt. Az iskolában az elme erejének használatán kívül csak egy-egy egyszerű mágiaterületet oktatnak. (S)

Tirre (sha)

Népesebb shadoni város. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,17/2/3)

Tiruna dal Raszisz (asz)

Aszisz hercegnő, Telinn dal Raszisz és Trabbyír On-Achybar gyermeke, aki III. (őrült) Obed egy udvariassági felajánlása révén fogant Psz. 3589-ben. Nagybátyja, a nagykirály kitiltja őket az udvarból, és anyjával Ifin szegénynegyedeiben kénytelen álnéven tengődni, míg apja ezt megtudva Psz. 3603-ban Shulurba nem szökteti őket. Ezután Tiruna toroni dámaként, az ottani udvarokban és szokások szerint nevelkedik és meggyűlöli szülőhazáját.

Psz. 3614-ben az aszisz Hercegi Konzílium feleségül kéri és kapja III. Hubar nagykirály számára. Kezdetben utálja Abasziszt, mint ahogy férje is őt és minden toronit, azután fokozatosan megbékél sorsával és beáll az aszisz királynő szerepébe, mégis titokban Domorra Karneliantól lesz terhes, akinek egyébként nem kis szerepe volt abban, hogy az ifjú királynő legalább látszólag megbékélen sorsával. Túléli Psz. 3614-ben elhúnyt férjét is, és a Ragg-foki vereség után ő kénytelen viselni a következményeket és megköti Toronnal az új concordiát. (Abbitkirálynő,349-350)

Tissadyn (kyr)

Kyr eredetű hangszer. (Kyr históriák,182/1)

Tiszta Forrás (sha)

Lásd: Lingua Domini.

Tisztítók (sha)

Shadoni Domvik-szekta. Elveik szerint a tiszta shadoni vér minden értékek alapja, ezért ahol csak lehet, kiirtják a birodalomból az idegeneket. Különösen a nomád lakosok ellen intéznek támadásokat a határ mentén, jócskán megnehezítve az egyház békés térítő munkáját. (PPL2,48/1/2)

Titkok könyve (pya)

Ogonomus mester könyve, amely a varázslók zöme számára ismeretlen, új varázslatokat tartalmaz. Az eredetit a Fehér Páholy egy eldugott könyvtárában őrzik. Ha minden igaz, csak két másolata készült, egyet Viadomoban őriznek, a Fehér Egyetem falai között; a másikat pedig maga a mester ajándékozta egyik tanítványának, Rlyehen Awatellnek, aki legalább tíz évig birtokolta. Mióta eltűnt, a könyv holléte is ismeretlen. (RúnaVI/2,Grimóriumok,13/1/3,13/2/1)

Titkok úrnője (godora)

Egy amazon kalandozóból vált erioni felhajtó, Ameriel elnevezése. (Gorviki pokol,66/1)

Titkos Inkvizíció (sha)

Más néven Inkvizítorok Titkos Társasága. A shadoni Domvik egyház titkos, belső szervezete, melynek feladata az egyház helyes mederben tartása illetve a gonosz elleni harc. Tagjai gyakran kettős életet élnek, egyik arcuk egyszerű pap, a másik a félelmetes titkos inkvizítor. Olyan titkok tudói, melyekről az egyszerű Domvik szolgáknak sincs tudomásuk. (RúnaI/8,A shadoni boszorkányság,18/1/1)

Titkos Szekta

Titokzatos Harc és kardművész-klán. Központjuk valahol a Doardon bércei között rejtőzik, más források a Shanice, azon belül is a Vei-Shanice csúcsai közé helyezik. Nagymestere Psz. 1450-től Ötödik Vörös Lobogó őrzője és Hadúr, ez meghatározza a szekta helyzetét a Szövetség oldalán. (Sum,294/2/5; Toron,150/2/3; Geofrámia,66/1; Észak Lángjai, Szürkecsuklyás; Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Titkos Tudás (riana-ate)

A drágakőmágia tudománya. (E,253/10)

Titkok Tudója (pya)

Krad egyik elnevezése (PPL1,89/1/0)

Titkok úrnője (godora)

Egy amazon kalandozóból vált erioni felhajtó, Ameriel elnevezése. (Gorviki pokol,66/1)

Titokzatos (ork)

Oothr állandó jelzője. (Sum,149/2/1)

Tiszta Testvér (pya)

Selmo atya egyik elnevezése. (PPL1,86/1/2)

Tisztelendő Anya (pya)

Az Ellana nővérek tanítói. Olyan idősebb nővérek, akik mellé egy-egy fiatalabbat osztanak be, hogy kiképezzék őket. (PPL1,74/2/1)

Tiumm Ház (rie)

Bellendar városának híres ácsklánja, mely összetűzésbe került Sirenarral a fafelhasználás miatt. Az általuk kötött fegyverszünet ingatag és hiányos. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,11/2/7)

Tizedik Zászlóháború (Psz.2942-2963)

A Tizedik a Zászlóháborúk sorában, jelentősége nem nagy. Gyakorlatilag a negyedik tengerinek is tekinthető, ám ezt a megnevezést nem használják rá. Psz. 2942-ben, a szövetségen belüli jelentős válsággal kezdődött, amikor Eren hegyei között ellentét robbant ki az elfekkel, ami kis híján a szövetség felbomlásához vezetett.

A helyzetet az idő közben tiadlant megtámadó egyesített tengermelléki, nyktalosi és rak narvali hajók mentették meg, melyhez csatlakozott Toron is, és a szövetségesek így kénytelenek voltak együtt szembeszállni a közös ellenséggel.

A háború nem hozott területi változásokat, a Psz. 2963-ban megkötött béke az eddigi határokat állandósította, ám helyreállt Toron abszolút tengeri fölénye a Quironeia vizein. (Toron,159/2)

Tizenegyedik anyr (kyr)

A mindenkori kyr császárnak kijáró cím. (1TK,418/2/1)

Tizenegyedik Zászlóháború (Psz.3355-3363)

A Zászlóháborúk sorában a tizenegyedik, sem hosszúnak, sem jelentősnek nem mondható. Toron, bár kémhálózatával igyekezett meggyengíteni a szövetséget, nem tudta szándéka szerint egyszer s mindenkorra elsöpörni ellenfeleit. Jelentős eseménye a daniani csata, ahol a toroniak csapdába csalják és tönkreverik a szövetségesek előrenyomuló csapatait.

A déli hadszíntéren sem volt jelentős eredmény, bár a sinemosi liga hajóhada tönkreverte az aszisz flottát, és Tadzeh városát blokád alá vonta, később ezt az Árnyékjárók ork törzse felmenti – melyért a nagykirály nem adta meg a nekik ígért fizetséget, amivel a mai napig vérbosszút vont fejére – jelentős változást ez sem hozott. (Toron,160/2-161; Ész,227/1/3)

Tizenharmadik Zászlóháború (Psz.3616)

A legrövidebb Zászlóháború, sorrendben a tizenharmadik. A toroniak a megelőző hosszú békés időszakban kiválóan előkészítették, a szövetség kémszolgálatának nagy része toroni kézre került, és sok mindenre nem figyeltek fel. Sikerült Tiadlanban az uralkodói hármas összeugrasztása, Tarin, a Titkos szekta és az elfek elidegenítése, valamint a Kalandozók hadurának megölése.

Ezek után toron brilliánsan előkészített katonai műveletekkel gyors sikereket ér el, a Shirjan herceg vezette toroni csapatok három hét alatt legyőzik a Dwill-Uniót és ostromzár alá helyezik Davalont. Enoszukei és gro-ugoni csapatok Tiadlant roppantják össze, míg a keleti barbárok Urghannu kán vezetésével Ilanort dúlják fel. A biztos vereségen csak a raveeni csatában megjelenő, a Kilencedik Vörös lobogó által választott hitehagyott Antoh-pap vezette anúriai sárkánylovasok változtatnak, akik a csatát megnyerve a toroni hátországot dúlva kényszerítik visszavonulásra a toroniakat.

A szövetség ezután tovább támad, és a felszabadított Davalon falai alatt megkötik a davaloni békét, mely értelmében Toron lemond megszállt területeiről, a sárkánylovasok pedig elhagyják területét. (Morgena könnyei,298-300; Toron,161/1/1)

Tizenhármak (kra)

Lásd: Kráni tizenhármak.

Tizenhárom Pajzs (aqu)

Úmarr Simshayarthan. (Sum,267/2)

Tizenhat Ház Városa (tor)

Shulur elnevezése a családi háborúk legvégén. Nevét a város falai között azidőtájt erődpalotával rendelkező családokról kapta. (Kyr históriák,290)

Tizenkettedik Zászlóháború (Psz.3455-3458)

A Zászlóháborúk sorában a Tizenkettedik. Nem jelentős, alig hozott területi változásokat. Toron hatodkori mágiában jártas ügynökei megkísérelték tönkretenni az északiak mágikus védműveit, éveken át tomboló mágikus viharokat indítva el, melyek seregeket dobtak egyik helyről a másikra, vagy nyeltek el örökre. A vihar csak a Psz. 3457-re csillapodott le, addig azonban varázstudók – és egyéb ártatlanok – százait követelte. Ennek eredményeként kiveszik a háborúk irányítását a varázstudók kezéből.

A háború után dorani javaslatra, bár számos vita után, irreálmágián alapuló mágikus védelmi rendszert építenek ki a szövetség déli határán.

Psz. 3457-ben felbukkan a Kilencedik Vörös Lobogó is, egy erigowi kóbor lovag, Kalhum se Damman kezében. (Toron, 160-161; Ész,227/1/4)

Tizenkettek (elf)

Az óelfek összefoglaló elnevezése. A Harmadkor során helyezte vissza őket Ynevre istenük, Urria, miután az ő lelkeik bizonyultak a legtisztábbnak, s eképpen méltónak a feladatra. Haláluk után mindig ugyanannak a családnak az élére térnek vissza, csupán más testben. Számuk az idők folyamán hatra csökkent, ez okból jelenlegi elnevezésük értelemszerűen Hatok. Másik, elf elnevezésük – rehynn – szemet jelent, s tökéletesen kifejezi céljaikat. Yneven egyedüliként értenek az elfek ősi hagyományain alapuló mágia leghatásosabb formuláihoz, s bizonyos hatalomszavak kimondására a deinnek óelfjeit is képessé tették. Jelenleg ismert neveik: Hariniann, Oidile, Shim-shioan, Tagernie, Asshiel, Rannien, Horianar és Unnamaliar, aki az elfek lobogójának hordozójaként Nyolcadik Vörös Hadúr. Vélhetően ők az urai az elfek állítólagos Hat Városának. (Sum,50/1/2; Szürkecsuklyás)

Tizennegyedik Zászlóháború (Psz.3692-3697)

Az eddigi legutolsó a Zászlóháborúk sorában. A toroniak ez esetben is aknamunkával kezdenek, legnagyobb sikerük, hogy Eligort sikerül egy ismeretlen síkra börtönözniük. Psz. 3692-ben indítanak több fronton is támadást, és kezdetben gyors sikereket érnek el. A magára talált szövetség Psz. 3694-ben a Lorn-i csatában, Calyd Karnelian támogatásával és a Psz. 3697-es sagrahasi csatában a dartonita rend színt vallásával megfordítja a háború menetét. Egy törpe különítménynek még az ediomadi Fekete Lobogót is sikerül elragadnia. A szövetségiek már toroni területeken harcolnak, amikor Toron békéért folyamodik, és az északi csapatok tetemes hadisarc fejében visszavonulnak határaik mögé. A szövetségi győzelemmel végződött háború nem jár jelentős területi változásokkal. (Toron,161/2; Észak lángjai)

Tízezer Isten Országa (eno)

Enoszuke egyik elnevezése, utalva a rengeteg tiszteletben álló természetfeletti lényre. (PPL2,116/2/1)

Tízezer Lépcső (erv)

Haonwell Synn Erian kerületének híres, útvesztős része, ami Tyssa L'imenel, a Vér Nélkül Való szentélyét és a környező utcákat foglalja magába. (Sum,308/2/2)

Tíz Harang interregnum (eno)

Az enoszukei történelem egy zavaros időszaka, mely a Psz. 2486. évtől a Psz. 2791-ig tartott.

Az ötödik rang béli Kita klán szülötte, Kita no Tanekió, aki ekkor töltötte be az Uidzsin tisztségét, sötét praktikák űzője volt, és a hatalomra tört. Sikerült elérnie a Tennónál, hogy az éjköpenyesek a sgítségére legyenek, és velük a Tennónak és kilenc legbefolyásosabb hívének egy-egy jádecsengettyűt készített, amibe lelkük egy-egy darabját is belefoglalta. A tíz mesteri harangot a Tennó egyik legbelsőbb tróntermében őrizték, mint a birodalom

egységének és fejlődésének jelképét. Alig telt el két hét, a Psz. 2486. évben, a csangettyűk nagy része, a hihetetlen mágikus és fegyveres védelem ellenére eltűnt. Egy vak bisa-játékos megjövendölte, hogy a miniszter átka következtében, addig viszály és káosz uralkodik majd a birodalomban, míg a harangok újra együtt nem lesznek.

A következő századokban hősök, hadvezérek, roppant hatalmú varázslófejedelmek tűntek fel, de mindegyikük csak tovább növelte a zűrzavart. A Tennót is igen hamar megölik, az Enoszugai Ház majdnem kihalt. A Ködös Part irányából érkező nem-emberi hadurak és mágusok háromszor is majdnem végromlásba döntik a birodalmat.

A viszály magát Tanekiót is elsodorta. A korszak végéig nem sikerül új Tennót trónra emelni. Psz. 2693-ban (Ran-korszak 207. éve) az első főváros, Dai Tian Tó is elpusztul, csak a Psz. 2725-re (Ran-korszak 239. éve) sikerül felépíteni az új fővárost, Óheiagant.

A harangokat csak a Psz. 2791-ben keríti elő Amatana no Kijosi, miután megtalálja a Fekete Lobogót. Fellépése véget vetve a Tíz Harang interregnum néven hírhedtté vált időszaknak, mely után ő maga lesz a Tennó. (E,58/3-6; 64/9)

Tíz Tartomány (rye)

A Ryeki Démoncsászárság önmagáról alkotott, fellengzős elnevezése. Természetesen a néhai Kyria tíz tartományára utal, s azok nevével is egyezik, ám kiterjedésében még hatalma csúcsán sem közelítette meg a birodalmat, s jobbára a Quiron-tenger környékére korlátozódott. A tizenegyedik tartománynak magát Ryek városát tartották. (Kyr históriák,290)

Tkargan (cra)

Crantai város az Onpor hegyei között, a Tajtéktrónus Birodalomhoz tartozott. A Lunírművesség egyik központja. Őslakosai a szerencsétlenül járt dheren nép leszármazottai. Romjain épül fel a kyr Anashur városa, ami később szintén lunírkovácsairól válik híressé. (Crantai kronológia)

To (eno)

Fél liternek megfelelő enoszukei folyadékmérték. (E,239/1)

Tod (gor)

Sárkány. (Sum,414/2/6)

Toddor Marvik (erv)

Masgari születésű Krad-pap, aki a Zászlóháborúk őseredetét kutatta. Több állítása miatt, melyek ellent mondanak a pyarorni kánonnak, eretneknek bélyegezték. (Gorviki vér,128/1)

Todvar (gor)

Radovikánus lovagi rendház, a Manta am Gorvik Corrada nevű nyúlványának Dargetta fennsíkján. (RúnaI/9,Todvar)

Todzama (eno)

Déli, tehát az „újabb" Családokhoz tartozók. (E,253/11)

Toh (cra)

Gyilkos. Az aquir jelentésű toh ureg (thóreg) szóösszetétel első szava. (Hőseposz,298/1)

Toihai (eno)

Parancsbot, a hadvezérek rangjelző botja; bőrszalagokkal, tollakkal díszített rövid, bőrrel bevont pálca. (E,253/12)

Tokh-Tassar (kra)

A Középső tartományokban emelkedő nagy birodalmi város. Fontos székhelye az Égfakítók rendjének. (Árnyak könyve,385/1; A kos és a kobra éve,131/2)

Tolcador (asz)

Dolamin eredetű baraadi nemesház. A Tharr hitű Ház a Corrido vezette elszakadás párti politika támogatója. Fő tevékenységük a szigetek élelmiszer és szesz termelésének felügyelete és előjogainak érvényesítése. Színük a vörös és a zöld, címerük halat és horgonyokat ábrázol, dolamin sávozással. (S)

Tolomone Gueridocchi (gor)

Gorviki Ranagol hívő, a Kín Tízezer Útjának írója. (PPL2,87/1/1)

Tolvajok Enciklopédiája (dzsad)

Lásd: Dreshdin il Iub.

Tomar Jadechias (asz)

A Vérkehely boszorkánymesteri rend nagymestere, a zászlóőri testület feje. Ez a testület felelős a Harmadik Fekete Lobogó őrizetéért, amíg az hordozót nem talál. (Ész,25/tbl/3)

Tomatis (kor)

A Keleti Barbárok egyik istene, Ymdoll és a Világok Úrnőjének harmadik gyermeke. Ő a Pusztító Atya, a tűz és a kő ura. Szférái a Természet és a Lélek. (PPL2,97/3/2)

Tomatis üllője (kor)

A keleti barbárok egyik istenének, Tomatisnaknak ajándéka. Az üllő maga választott kovácsot és az, segítségével rettegett, varázserejű fegyvereket készíthetett. (PPL2,95/2/0)

Tomo no mijacukó (eno)

„Az emberek főnöke”, császári főhivatalnok. (E,253/13)

Tomodasi (eno)

Barát, bizalmas. (E,253/14)

Tomúda da Sharmu

Dél Ynev egy hegysége, ami a Gályák-tengerének déli oldalán, a Shadoni félsziget északi részén húzódik, félkarély alakban. (T)

Tonagi (eno)

Elsődleges jelentése kapu, de „természeti környezetben magányosan álló kis szentély”-t is jelent. (E,253/15)

Tongor

A doardon-hegységben élő crantai maradványnép nyelve, mely az ősi crantai megnyomorodott, felhígult származéka. Beszélőinek száma néhány ezer, és egyre csökken. (RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/2/1)

Tongoria

Észak-ynevi, apró és jelentéktelen állam, a Doardon hegység bércei között. A sivár idéken a crantaiak utolsó, elkorcsosult leszármazottai élnek. Őseiket imádják, a necroszerafizmus utolsó bástyájaként. Nyelvük az ősi crantaiból eredeztethető tongor nyelv. A Fejletlen, elmaradott, lehanyatlott kultúrára alig figyel valaki. (PPL2; RúnaVI/1,Ynev nyelveiII,30/2/1; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tóno (eno)

Enoszukei, harmadik rang béli klán. A Ház szövetségese a Dzséta klánnak, és ellensége az Ezüstlegyező Háborúk alatt őt majdnem kiirtó Jodzson klánnak. A Ház híres tagja Tonó no Nakacsó, az Ezüstlegyező Háborúk hadvezére, és Tonó Szaikijó is, aki a klánra vonta egy megölt szent ember átkát, miszerint a család minden nemzedékéből egy valaki saját gőgjének esik majd áldozatul mindaddig, míg a klán teljesen le nem vezekelte bűnét. Monján füstölők találhatók. (E,68/1)

Tonó no Nakacsó (eno)

A harmadik rang béli Tonó klán feje az Ezüstlegyető Háborúk idején. Psz. 2143-2206-ig élt. A megszállott, bomlott agyú Tennó ellen vezetett lázadás élére állt, ami hirtelen fordulatok után győzött, és az új Tennó megjutalmazta ezért, családját a harmadik rangra emelte. (E,68/2)

Tonor (rye)

A tonort egyes tudósok nem tekintik önálló fajnak, mert ezek a hatalmas testű, fiatalon az orkokhoz megszólalásig hasonlító szörnyetegek kereszteződni képesek az utóbbiakkal. A tonor faj megteremtői, a hatodkori Dawa őrült máguskirályai az orkok legszívósabbjai felhasználva tökéletes, legyőzhetetlen harcosok alkotására törekedtek. A legalább másfél embernyi magas, kétmázsás, csupa izom lényekkel azonban kudacot vallottak: teremtményeik valóban a legerősebb harcosok voltak, melyeket hátán hordott a föld, ám a mágikus műveletek során veszedelmesen eltorzult az ork fajra amúgy is jellemző, kiegyensúlyozatlan személyiségük. Dawa birodalma megsemmisült, de kísérleteik szomorú emlékei, a fékevesztetett, szelídítetlen tonorok olykor még ma is felbukkannak a Kermir-pusztákon. A tonorok állati intelligenciával bírnak, mely civilizált emberek számára felfoghatatlan vadsággal és vérszomjjal párosul. Tiadlan lélekcsiszoló gyakorlatával, a kanzannal állítólag megpróbáltak „emberivé” faragni egy tonor kölyköt, de a kísérlet eredményességéről nem szólnak feljegyzések. (Csillagvető,316/1; RúnaII/3,Bestiárium)

Tonó Szaikijó (eno)

A harmadik rang béli Tonó klán feje a Psz. XXXII. században. Gőgjében és hirtelen haragjában megölt egy szent embert, és a hegyi remete megátkozta, ami szerint a család minden nemzedékéből egy valaki saját gőgjének esik majd áldozatul mindaddig, míg a klán teljesen le nem vezekelte bűnét. Monján füstölők találhatók. (E,68/1)

Tooma (van)

A Hadak Ura, az Engedetlen, a makacsságáról ismert Fejszés, a Törpe panteon egyik istene. Ő a bátrak és vakmerők barátja, a fegyverek élének ereje, a hadak és a háború istene. A legenda szerint ő Kadal első, Isteni rangra emelt küldötte, míg más források Kadal testvéreként emlegetik. Kedvelt fegyvere, és jelképe a kétélű ragon. Papjai kiváló törpe harcosok. Szférái a Természet és Élet, a legyőzött ellenfelek legkiválóbb fegyverét áldozzák oltárán. Drágaköve a smaragd.

A kifacsart zakhuli tanítás Mészárosként nevezi, a tolvajok és orgyilkosok patrónusának tekinti. (RúnaI/3,A törpék istenei; RúnaI/9, A Tooma pap; Karr-Khazad kapui,396/1, 369; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Toranik (asz)

Abaszisz egyik tartománya, a Dul Hossad ház uralma alatt. A tartomány az ország középső részén található és a legtöbb abaszisi boszorkánymester ezt vallja otthonának. Tartományi székhelye Soraida. A tartomány a híres aszisz vallási sokszínűség és tolerancia mintarégiójának számít.

Abaszisz legnagyobb búza, dohány és gyapottermő vidéke.

Háromszögletű címerpajzsának mezeje égkék, ezüsttel áttört; rajta hármas falgyűrű feketében, felette tárt szárnyú, arannyal fegyverzett sólyom vörösben. (RúnaIV/1,Abaszisz,22/2/5; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abaszisban; Szürkecsuklyás,Északfölde; Abaszisz,YnevPontHU)

Toraniki hárslevelű (asz)

Aszisz, félszáraz fehérbor. Kedvelt, és olcsósága miatt hozzáférhető Abasziszon kívül is. (Erioni harsona)

Tordias sil Karfe (dzsad)

'Lélekvihar', vagy Lélekragadónak is fordított nevű, az orzók családjába tartozó mágikus viharfajta, egyike a Taba el-Ibara kilencven főbb vihartípusának. A fajháborúk óta forgó lélektölcsér elragadja az áldozatok lelkét. (Renegátok,101/1; Vihar Ibara felett,446/2)

Tordien Ház (asz)

Toroni származású baraadi nemesház. A Tharr hitét valló Ház a sziget Abaszisz párti politikáját támogatja, fő tevékenysége a rabszolga kereskedelem, így jó viszonyban van a Láncbarátok testvériségével is. A Ház színe a kék-arany, címerállata a kardhal. (S)

Tordraga (kra)

A Kráni Tizenhármak egyike, rangban az ötödik. Nevével állítólag több boszorkány és boszorkánymester szerafi alkuja hozható kapcsolatba. Bátyjához hasonlóan nem zárkózott el az emberek elől. (Sum,395/1/0; Szerafizmus1,24/2/3; MK)

Tormentomagitor (kyr)

A toroni klánok vallatómesterei. (UT,129/2/6)

Torodegai Gombó (eno)

Moroi no Takajori művészneve. (E,65/3)

Toron (kyr)

A hajdanvolt Kyria egyik tartománya; urai az Ötszázéves (bizonyos forrásokban Öröknek mondott) háborúban Orwella mellé álltak, így a birodalom bukása után, az ezredéves anarchia poklában is megőrizhették államuk egységét. Toron lakói kyreknek vallják magukat, s eltorzítottan bár, de őrzik a kyr hagyományokat. Megülik a kyr ünnepeket, nemességük máig a kyr isteneket, elsősorban Tharrt imádja. A névleges uralkodó a császár, a valódi hatalmat azonban a tíz lázadó Hatalmas egyenes ági leszármazottai, a Boszorkánymesterek gyakorolják.

Toron elsősorban kalmárkodásból - évszázadok óta a Quiron-tenger első számú kereskedelmi hatalma - és rablóhadjáratokból él. Állandó háborúban áll az Északi Szövetséggel, gyakorta lepaktál ellenük Abaszisszal és néhány városállammal.

E vidék a káosz és a bűn hazája. A törvényeket Shuluron és néhány nagyobb városon kívül nyíltan semmibe veszik, tolvaj- és orgyilkosklánok mondják ki a végső szót majd' mindenütt. Két legnagyobb tolvajklánját Szürkecsuklyások illetve Kobrák néven nevezik. Emberkereskedelme ugyancsak számottevő, ebben a Láncbarátok nevezetű társaság jár élen, amely, mint mondják, közvetlenül a Boszorkánymesterek fennhatósága alá tartozik. (A halál havában,291/4)

Toroni Boszorkánymesterek (tor)

A tíz lázadó Hatalmas leszármazottai, Toron tényleges urai. A Quiron-tenger egy kopár szigetén, Daumyron tanyáznak roppant palotában. Kilétükkel csak a császár és a főnemesség egyes tagjai lehetnek tisztában. Mindahányan hatalmas mágusok, a bölcsek nem tartják kizártnak, hogy - Yneven egyetlenekként - kyr alapú mágiát használnak.

Noha eleik Orwella mellé álltak az Ötszázéves Háborúban, ők maguk Tharr hívei, a Kitaszítottat kellemetlen, csak alkalmanként kívánatos szövetségesnek tekintik, kultuszának terjedését nem gátolják, de nem is szorgalmazzák. Hírszerzésükről legendákat mesélnek. Kémeik - mint tanácsadók - Észak-Ynev sok kisebb államának uralkodója mellett megtalálhatók. (Por a porhoz,309/2)

Toroni Ezüstkard Bajnok (tor)

Lásd Ezüstkard bajnok.

Toroni karakka (tor)

Nagy méretű, teljes vitorlázatú toroni hajótípus. Lásd még Karakka. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Toroni méreg (évár)

Rendkívül erős, jellegzetesen keserű égetett szesz. A Quironeiában ismert, egy pohár ára 9 réz körüli. (Gyilkosság Caedonban modul,43/2/2)

Toroni pokol (tor)

Igen hatásos toroni, fegyverre kenhető kínméreg. A Psz. XXI. században, a II. Orgyilkosháború (Psz.2099-2198) alatt jelent meg Toronban. Hagyományosan az Ikrek készítik. (1TK,382/2/4; Toron,155/131.szélj.)

Toroni térkapu háló (tor)

Toronban, felélesztett, titkos kyr eredetű térkapukból létrehozott térkapuháló. Számos pontja az Északi Szövetség területén lévő elhagyott helyekre nyílik. Ezek mindegyike apró, nem túl biztos térkapu, csupán kevés személy átjuttatására szolgál. A háló nem nyilvános, toroni részeit boszorkánymesterek és Iker-szekták őrzik, de Toron ügynökei a külvilágban is féltékenyen őrzik az átkelőhelyek titkát. Nyilvános térkapuval Shulurból csak Erionba és Ifinbe lehet eljutni, bár ez utóbbit a Concordia felmondása és a Ragg-foki csata idejében lezárták. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Toroni vérnedű (tor)

A toroni bíborszőlőből készült bor, a gonosz szóbeszédek szerint különleges zamatát annak köszönheti, hogy bikák – és néha obsorok – vérét keverik hozzá. (Sum,341/1/3)

Torozon család (eri)

Aszisz származású család, melynek fia a Psz. XVIII. században települt Erionba, ahol szerencséjét megcsinálva fogadót alapított. Torozon Tavernáját, a később a családról elnevezett téren, Psz. 1747-ben alapította az „első Torozon", Ghell. A család azóta sem halt ki, tavernája pedig Ynev egyik leghíresebb ilyen intézménye lett. A fogadót vezette egykor Kwonshon Torozon , akinek a nevéhez egy elf mesterek keze munkáját dicsérő sakkasztal kapcsolódik. (1TK,423/1/2; A világ közepe,32/1; 145/2)

Torozon tavernája (godora)

Erion fogadónegyedének híres és hatalmas fogadója; Ynev leghíresebb ilyen intézménye. Egy kis, szintén a családról elnevezett téren áll. Megépítésétől kezdve a Torozon család birtokában van, alapítója Ghell Torozon, aki a Psz. 1747-ben nyerte el a jogot létrehozására az akkori godorai hercegtől, XXI. Toimastól. Azóta többször leégett, és más módokon is elpusztult, de újra

meg újra - és mindig ugyanazon a helyen - ismét felépítették, több évszázadon át fejlesztve. Rendkívüli státusa miatt nevezik Békeszigetnek és Ereklyetartónak is; tény, hogy fedele alatt a Hetedkor dereka óta megritkultak a vérre menő összecsapások, s hogy a kontinens nevesebb kalandozói kivétel nélkül megfordultak és megfordulnak falai közt.

A négyemeletes épület szobái megbízhatóak, olykor több évre is bérbe adják őket, mágikus védelme ma már kiemelkedő. Személyzete magasan képzett és gondosan válogatott, szolgáltatásai között szinte minden megtalálható. Saját kerttel, temetővel rendelkezik. Itt található az a híres faasztal, amelybe ismeretlen kezek vésték: A világ közepe. A tapasztaltabb kalandozók ide járnak, és szinte mindenki, akinek munka kell, mivel a legkeresettebb felhajtók székhelye is. (1TK,423/1/2; A világ közepe,32/1; Ifini éjszakák 2,39/6)

Torr (tor)

Az egyházközségek élén álló Tharr-papok hivatali címzése, akiknek a mindennapos pasztorációs munkán kívül nincs más feladatuk a hierarchiában. Szó szerinti jelentése „betartató”, értve ez alatt a világrend betartatóját. Pyarra általában az „atya” kifejezéssel fordítják. (Alidax gyöngyei,310/2)

Torrof Daggar (Psz.?-3690-?) (van)

Törpe herceg, Torrof Oggi örököse. Nyíltan az Ublam unirrig követőinek, a Mélység Gyermekeinek pártját fogja. (Ész,171/1/2)

Torrof Ház (van)

A törpék tarini uralkodóháza. Tarin királyai a mai napit egyenesági leszármazottaik. Beriquel elhagyásakor a király Torrof Smaragdszemű Migan volt, helyét Yneven fia, Építő Nelhac vette át. Zimah lázadása idején Ércszakállú Traain uralkodott, a Psz. 3690-es években pedig a Rendíthetetlen melléknévvel illetett Oggi a törpék királya.

A Torrof Ház címere ikerfejszéket ábrázol, a hagyomány és a rend jelképeként.

(Sum,93-95; Karr-Khazad kapui,60/2)

Torrof (Smaragdszemű) Migan (van)

Dabbib nemzetségből származó törpe hős Beriquel elhagyásának idejéből. Melléknevén a Smaragdszeműként emlegetik. Kalapácsával sújtotta halálra a törpéket megrontani akaró démoni Gluegget. A csatában halálos sebet kapott, de haladékot kért a Kőatyától, míg övéit az új hazába vezeti. Király lett, fekete lobogója alatt egyesültek a törpe törzsek, hajókat építettek és a homálylények elől menekülve elhagyták Bórogot (Beriquelt). Azon a napon meghalt. Testét egy földmélyi tó tükre alá, valóezüst koporsóban helyezték nyugalomra, immár az új hazában, a Satralisnak nevezett Ynev Traidlan hegység első tárnavárosában. Az új király a fia, Torrof Nelhac lett. Tarin királyai azóta is egyenesági leszármazottai. (1TK,434/2/6; Sum,93/2/5, 94/2/3; Csepp és tenger,86/1; Ész,164/2/4)

Torrof (Építő) Nelhac (Psz.1228-1251-1783) (van)

Torrof Miigan fia, Dabbib nemzetségbeli törpe uralkodó, a törpe nép első ynevi vezetője, melléknevén az Építő. Ő találja meg a Harmadik Vörös Lobogót és válik a Harmadik Vörös Hadúrrá Psz. 1251-ben. Ötszázötvenöt évig vezette népét. (Sum,94/2/3; 1TK,434/2/6; Toron,149/2/0; Csepp és tenger,86/1; Ész,164/2/4, 221/2/2)

Torrof (Rendíthetetlen) Oggi (Psz.?/3474-?) (híl)

Tarin jelenlegi királya, a Harmadik Vörös Hadúr, melléknevén a Rendíthetetlen, ám övéi hívják olykor Kőlábnak is. A vándorút utolsó esztendejében elhunyt Torrof Migan egyenesági leszármazottja, a Smaragdszemű kilencedik ivadéka. A 800 esztendős törpe uralkodó egyes források szerint a második ezen a néven.

Fia, és örököse Dabbi. (1TK,434/2/6; Sum,95/2/1; Csepp és tenger,86/1; Geofrámia,92/2; Karr-Khazad kapui,140/7, 297/1)

Torrof (Ércszakállú) Traain (Psz.2711-2881-?) (van)

Törpe király Zimah lázadása idején (Psz. 2881). A Smaragdszemű Migan egyenesági, második leszármazottja, Építő Nelhac utódja. Ő békíti meg a Negyedik Csapás következtében egymás ellen fordult törpéket. Nem akart testvérháborút, ezért szabadon elengedte a lázadókat, de Zimah nevét gyűlöletesnek nyilvánította és elrendelte, hogy ha valaki a külvilágban éri, tüstént vérét vegye. A Bahúb törzs maradékát a fővárosba fogadta. (Sum,95/1/2; Csepp és tenger,86/1; Ész,165/2/1, 226/1/4; Ész,174/2/2)

Tortor Spiritus

A lélek gyötrője. A Necrografia VI. osztályába tartozó élőholtfajta. Olyan ember kísértő szelleme, akit egy boszorkánymester gonosz mágiája pusztított el. (B,94/2/1)

Torudem (eno)

Mare-a papjainak és papnőinek személyes őrzőrjúszúja, totemje. (E,253/16)

Toruk (asz,cra)

Az Enaara legenda szereplője, halász, a leány párja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Torz (kyr)

Lásd Harrumsass.

Toscana Onyd (tia)

Tiadlani kardművésznő, kalandozó. Nemcsak a slan kard, de a pusztakezes harcművészetek terén is mesterként tartják számon. Őt tartják a Sárkánypikkely iskola megalapítójának. (S)

Tosi (eno)

Város. (E,253/17)

Tótogai (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Tótogai no Kiokagót (eno)

A rang nélküli Tótogai Ház feje a Tíz Harang interregnum (Psz. XXV.-XXVIII.sz) idején. Szövetségese, Murokita no Funaka elárulta őt, aminek következtében egész udvartartásával ellenségei áldozatául esett. (E,64/1)

T'ou (nia)

Niare egyik tartománya, innen származik az Enoszuke szigetére száműzött úr és udvartartása. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,28/1/3)

Tökéletesen Megismerhetetlen (eno)

Sziansor egyik elnevezése. (PPL2,116/3/4)

Tökéletes nyelv (dzsad)

Miszad al Benni híres grammatikája. (Vihar Ibara felett, 116/5)

Tőketorony (tor)

A Császár-szigetek egyensúlyáért felelős, különleges kikpzésű toronytípus, amely általában azonos méretű az árboctoronnyal, ám azzal ellentétben mélyre, a vizek alá kerül. (Tűzön, vízen, árnyékban,498/2)

Tölgyespart (rie)

Bellendar nevének jelentése. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,11/2/7)

Tőrbalta (cra)

A Negyedkori Crantai katonák, különösen Gal-Nar, a Tűzföldek harcosainak közkedvelt szálfegyvere, mely leginkább egy alabárdra hasonlít. Fejét általában egy szúróhegy, továbbá egy, a nyélre merőleges baltarész, és egy ívelt, keskeny hátsó fok alkotta. Rövid nyéllel ellátott, kézifegyverként forgatott változat is népszerű volt. (Aquir Gyűrű,301; Hallgat az ég,327/4)

Törpe (van)

Saját nyelvükön vanírok, az északi Beriquelről származó faj. Alacsonyak, izmosak, szőrzetük dús. Akár nyolcszáz évig is élnek. Földmélyi élethez szoktak, különös a kapcsolatuk a kőzetekkel, kiváló bányászok és kovácsok. Látásuk még sötétben is jó, otthonosan mozognak a legmélyebb barlangokban is. Becsületesek, állandóan küzdenek belső rossz énjükkel. Országuk Tarin, de mára számtalan szórványközösségekben is élnek, szerte Yneven. (1TK, Sum)

Törpe seregek hosszúszakállú atyja (van)

Lásd: Gromgrom Bul Drangthrong.

Trabbyír On-Achybar (tor)

Toroni famor, katona és politikus, Psz. 3598-ban császári követ Abasziszban. Miután III. Obed felajánlja neki meseszép húgát, Telinn hercegnőt, udvariasságból elfogadja, és nászukból leánygyermek, Tiruna fogan. Miután az ezen felbőszült

nagykirály elűzi húgát és a kislányt az udvarból, és arra kényszeríti őket, hogy álnéven tengődjenek Ifin szegénynegyedében, Trabbyír erről tudomást szerezve Psz. 3603-ban Shulurba szökteti őket, ahol nemesi neveltetést biztosít lányának. (Abbitkirálynő,349-350)

Traclon (óri)

Erdei óriás. (B,175)

Tradd (van)

A törpék mondáiban barlangi sárkány, melytől például a Tradd klán is származtatja magát. (Sum,97/1/0)

Tradd klán (van)

Sóg törzsbéli klán, mely ősének egy azonos nevű beriqueli sárkányt tart. (Sum,97/1/0)

Tradon (pya)

Jelentése Saras. Zavaros vizű predoci folyó. (Rúna,VI/3,Predoc és Edorl,14/1/3)

Traichass (sha)

Shadoni betűvető, a Godon Emlékezete című könyv alkotója. (Fekete Vizek,42/3)

`Traidlan hegység`

Észak Ynev egy hegysége, ami a kontinens északi partjának közepén húzódik, fél karéj alakban. Földrajzilag három részre osztják, a Nyugati-, Északi- és a Tengeri-Traidlanra. Az ércekben, erdőkben és állatokban gazdag hegységet a Psz. XIV. században az ervek a törpék örökös birtokává teszik, területének zömén ma is Tarin fekszik. Ásványkincsekben és barlangrendszerekben gazdag, ormai elérik a kétszáötven lábat,

A Másodkorban az orkok Barnahegység néven emlegették, crantai neve Ubredát-hegység volt. (T; Hőseposz,306/1; Karr-Khazad kapui,396/1)

Traggodul Darr (ork)

A Halálhozók törzsének vezére a IX. Zászlóháború vége felé. A Fenyvesföldről hazatérő Udan Wogta győzi le párviadalban. (Ész,163/1.megj.)

Traligass (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: hét villám. (S)

Tramelan Mac-Lier (erv)

A Psz. XXXV. században élt kalandozó, minden bizonnyal északi embervadász. Tagja volt Rosanna de Lamaar kíséretének. Fennmaradt műve az intelmek, melyből a világ négy pillérét emlegetik gyakran. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Tramon

A tramon meglehetősen népszerűtlen hajótípus, amelyről becsmérlően nyilatkoznak Quironeia és a Gályák-tengere hajósai egyaránt: „a tramon olyan, mint egy rossz gálya: egy nagy faládára evezőket teszel, meg valami rissz-rossz árbocot és már mehet is.

Mint a fentiekből kiviláglik, e hajótípus kevésszámú előnye a gyors és olcsó gyártás, és az, hogy irányítása nem igényel képzett, vitorlákhoz szokott személyzetet. Az evezősök fenntartása hosszútávon nem olcsó, ráadásul a hajó a sok evező és a rossz merülési tulajdonságai miatt nem igazán biztonságos. Ha hozzávesszük, hogy a vitorlásokkal összehasonlítva méretéhez képest meglehetősen kevés hasznos teher befogadására képes, érthető, hogy a tramon csaknem kiszorult a legtöbb tengerről. Ma már szinte kizárólag ott használják, ahol az evezősökre nem nagyon költenek, így szorítva le az áruszállítás költségeit – és ahol az áru szinte mindig maga az evezős.

A Láncbarátok körében csak tramon-túrának nevezik az utakat, ahol a tehetős rabszolga-kereskedők megépíttetnek egy-egy tramont valamely városállamban és az ott vásárolt rabszolgákat az evezőpadhoz láncolva útra kelnek Abaszisz felé. A parti városállamokban meg-megállva, a „beszélő áru” készleteit a lehető legjobban feltöltve hajóznak akár Ifinig is. Útjuk utolsó állomásán túladnak az összes rabszolgán és végül a hajónak nevezett úszó börtönön is. (A vas ideje,320/1)

`Transceps (kra, yll)`

1. (kra) Szó szerinti fordításban: „átalakító”. Általában a harcosok, fegyverforgatók támogatására beosztott

kráni varázstudó megnevezése. Egyes fejvadász-klánokban - főleg a Köteles Rendekben - önálló belső kasztot alkotnak. A fejvadászokat irányító varázstudó (Kráni varázsló) megnevezése és rangja. A legtöbb birodalmi iskolában tanult varázstudó elsajátítja a transceps meditációt, melynek segítségével folyamatos mentális kapcsolatban állhat az irányítása alá tartozó fejvadászokkal. Ennek legmagasabb szintje a sequadion-háló, amely teljes asztrális és mentális összeköttetést biztosít nem csak a transcepes felé, hanem a résztvevő fejvadászok között is. A transceps távolból végzi a fejvadászok mágikus védelmét, a szakmai kérdések kivételével (azok a Meridian hatáskörébe tartoznak) ő a csapat parancsnoka. A birodalmi fejvadászklán nem foglalkoztat transcepseket, azt minden bevetés során a Birodalom rendeli ki a fejvadászok mellé. A Birodalmi Fejvadászklán általában a saját transcepséhez ragaszkodik. (Más források szerint egyáltalán nem foglalkoztat transcepseket, azt minden bevetés során a Birodalom rendeli ki a fejvadászok mellé.) Kívülállót csak indokolt esetben fogadnak be, bármekkora is legyen a hatalma; és legyen akár a Belső Iskolák mágusa, hetekig gyakorlatoztatják, mielőtt éles bevetésen a tudata alá osztják a fejvadászaikat. És csak nagy létszámú csaptoknál és különösen fontos küldetésekben alkalmazzák őket. Kis létszámúaknál a Cascadisokat vetik be. (Sum,407/1/1; Renegát,287; A kos és a kobra éve,372/0)

2. (yll) Az Anat Akhan fejvadász klánban a szakirányban képzett mágiahasználók elnevezése. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Traomsal Hyssíbal (tor)

Az arc- és testfestés tradicionális tankönyve. Általános megegyezés szerint egy Purattor nevű khabbas kezét dicséri ez a gyűjteményes kötet. Jelentése. „A tiszteletre méltó színek és minták könyve”, sok mindent elárul tartalmáról. Itt megtalálható szinte az összes hagyományos mintázat, azok jelentése és elkészítési módja is. Ugyanakkor számos leírást tartalmaz a különféle alapozók és festékek előállításáról és használatáról, s tartalmazza a leginkább ellenálló – víznek, dörzsölésnek – festékek leírását is. (Sogron lángjaiII,295/1)

Trasshass

Alacsonyabb rendű démonfajta. (Sum,148/2/2)

Trassyan (tor)

Jadil egyik kalmárkerülete. Több szintes, legmagasabb részein öt különböző szinten folyik a kereskedés. Egyik ötszintes része, a nagy lépcsőtér a Weila kardja nevet viseli. (Tűzön, vízen, árnyékban,424/2-3)

Trebole (asz)

Kesernyés ízű, alacsony alkoholtartalmú újbor, melyet a tengermelléki népek étkezések között és közben, víz helyett fogyasztanak. (KarneválII,339/3)

Tredanaki zsinat (pya)

A Tredanakban Psz. 1872-ben megrendezett zsinat dekrétummal sújtotta a kyr sakkot, mint az „üres logikára építő, isteneket semmibe vevő tevékenységet”. Gyakorlása, tanítása azóta bűn, és az egyházból való kiátkozást vonja maga után. Észak-Yneven Pyarron távolsága miatt csak a vakbuzgó inkvizítorok közelében érvényesül ez a tilalom. (Kyr sakk, 20/2/0)

Tredess (rie)

A Riegoy városállamok egyike, a déli régióban. A várostól délre, az aunok lakta vidék gazdag olajban, ami tavakba gyűlik. Az innen származó világítóolaj nagy hasznot jelent a város ezzel foglalkozó céheinek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Treinnoni hárslevelű (pya)

Félédes fehérbor, a predoci borok egyik legjobbika. (Erioni harsona)

Treis (erv)

Haonwell legkétesebb hírű kerülete, a Garaistól a Bástyasor választja el. Itt székel a legtöbb tolvajcéh és számtalan bordélyház. A kerületet csak lápként emlegetik. Itt található Sifanne és állítólag a Treis kifőzdéi a legjobbak, amire az itteniek nagyon is ügyelnek. (Sum,312/1/5)

Treiss (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: kínok okozója. (S)

Tremchar (tor)

Tharr jele, a káosz billoga, amelyet titokzatos szempontok alapján viselő kiválasztottjai lelkükön viselnek, tudtuk nélkül. A Sápadt Légiók rabszolgavadászi ezen jelek viselőit keresik meg és fogdossák össze a légiókba.

Nem ismert, hogy Tharr mi alapján választja ki jelének hordozóit, ám sem fajra, sem nemre, sem társadalmi származásra nincs tekintettel. Ellene szegülni istenkáromlás.

Állítólag Tharr quessorai képesek a Flammea Sanqua, a Perzselő Vér rituáléja segítségével megjelölhetnek halandókat a Tremchar jelével. (Boszorkányhadúr,270/10)

Trems (tor)

Az arcfestés egyik jól ismert és gyakran alkalmazott mintája a toroni társadalomban. Szem környéki középponttal kezdődő hosszabb-rövidebb kígyómintákat jelent. Elsősorban a kiemelkedettség, lelki erő, tartás és megérdemelt tisztelet hangsúlyozására használják. A különféle jelentésbeli árnyalatokat általában a tremsek színével jelölik. (Sogron lángjaiII,294/2)

Trenke (erv)

Inni. (Ész,216/2/8)

Trennhyor (tor)

A shuluri csatornákon dolgozó, súlyos terheket csónakon fuvarozók elnevezése. (Fekete Vizek,242/5)

Trentea (erv)

Erenben született leány, akinek egy északi kapitánnyal folytatott szerelmét megirigyelve egy boszorkánymester lánya elcsúfított, a később róla elnevezett, veszélyes növény segítségével. A leány szégyenében és kétségbeesésében a folyóba ugorva öngyilkos lett. Történetéről közismert kesergő szól. (B,167/2/3)

Trentea végzete

Egy szerencsétlenül járt ynevi leányról elnevezett, az Elátkozott Vidéken élő növény. (B,176/2/3)

Treshad-hágó

A Sheralt és a Hatregass hegységet elválasztó hágó, melyben Ordan városa és tóvidéke fekszik. A kontinens nyugati felén az egyetlen átjáró a Sheralon, itt halad keresztül a Vörös út. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tret Archon (elf)

Alyr Archon ikertestvére. A Szürkecsuklyások sorába állt. 3670-ben halt meg. A klánnál egészen a klánfőnöki rangig vitte. (Sum,431/2/1; MK)

Treverole (gor)

A corgák kisnemeseinek neve és megszólítása egyben. (Tizedik,336/6)

Trevir Karnelian (asz)

A Karnelian dinasztia első hercegkapitánya. I. Maberon dul Barraga Otlokir nagykirály Psz. 2782-es reformja juttatja hatalomra, a Szigetbirtok urává teszi, ám a király hamarosan bekövetkező halála után is megtartja pozícióját, minden vetélytársat félreállít az útból. Elsőként Andar dul Mordak, Rak Narval hercegkapitánya és Tyrzoc baraadi rontásérsek ismeri el, mivel nem támogatják az új király, I. Osatur dal Khosszisz Otlokir ellene szervezett büntetőhadjáratát, és ligát alakítanak a király ellenében, sikerrel állítva meg seregeit. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Trezzio (gor)

A gorviki byzzonviadal, a fiesta corragga résztvevője, ki háromlovas fogattal vontatja körbe a byzon tetemét, és távolítja el az arénából. (Roan da Archenar, Fiesta corragga)

Triatos (sha)

Az Égi Hármasság domviki eszméjének gyakorlati vetülete, a Pyarron szerinti 2887-ben létrejött kormányzati szövetség a Bel-Corma és a Bel-Estesso dinasztia, valamint az egyház mindenkori feje közt. Shadon lakói – származásuk és tájékozottságuk függvényében – a koronatanácsot, annak területi képviselőit, vagy a tágabban

értelmezett főhatalmat értik alatta. (Garmacor címere,350/2)

Triatos Paridor Iusta Vici (sha-ling.dom)

„A Triatos egy az (isteni) igazsággal”; a shadoni magánjogi aktusok lezárásának és megerősítésének egyházi formulája. A hitelesítésnek három fokozata (szóval, esküvel és szigíliával) ismeretes; együttes megnevezésük azt jelzi, hogy az érintett kegyelemszerűnek – azaz támadhatatlannak – tartja az általa véglegesített állapotot. (Garmacor vére,477/2)

Triceros

Ritka, rejtőző életmódú, bivaly nagyságú mindenevő. Távolról egy varacskos disznó és egy orrszarvú kereszteződésének tűnhet, az utóbbihoz való hasonlóságát csak fokozza a három, különálló, arasznyi orrcsúcsától elágazó borotvaéles tülke. Félelmetes külsejét, masszív termetét meghazudtolóan békés állat, de ha megszorítják, busa fejével fürgén csapkod, orrszarvai csúf sebeket ejtenek. Távolból íjjal elejteni csaknem lehetetlen, mert lemezes bőrpáncélját nehezen ütik át a nyilak. Vadászata nem kifizetődő, mert húsa szinte az ehetetlenségig büdös. Megszelídítése ez idáig közmondásos butasága és kiszámíthatatlansága miatt hiúsult meg. Egy behemót, szeszélyes triceros pedig nem olyasmi,, amit szívesen tartana az ember a ház körül. Hatalmas étvágya miatt korábban sok kárt okozott a Délvidék szántóföldjein, mára azonban a legtöbb emberlakta területről visszaszorult. A Pentád vidékén jóformán kiirtották, csak a Hjuriga környéki parlagokon kóborol néhány kisebb csorda. (Aquir Gyűrű,301)

Tridat (tor)

A Tharr Pörölye csillagkép toroni elnevezése. (Ész,15/2.szélj.)

Triqua (dzsad)

A Futók tolvajklánjának hagyományos tőre. Rendszerint ezt használják a legszívesebben bizonyos rituális gyilkosságok elkövetéséhez, és egyesek azt is tudni vélik, hogy minden egyes tőrnek saját egyénisége van, amit a tulajdonosa jelleme aztán tovább formál. A klántag halála esetén a tőr egy új tulajdonosra száll: rendszerint egy mutvakilra, de a sors szeszélye folytán a kiválasztott lehet harana is. (Renegátok,294/2)

Trissar, -on (asz)

Toroni származású baraadi nemesház. A Tharr hitét követő, függetlenségpárti Ház fő tevékenységi köre a hajógyártás, toroni hagyományok alapján, boszorkánymesteri mágikus támogatással. Sárga-vörös sakkozott címerükben két fekete csikóhal. (S)

Tristana (yll)

Yllinori fejvadász, aki Tier Nan Gorduin nyomát kutatta. (Sum,433/2/2)

Trocca (gor)

Gorvik tartományban népszerű pengetős hangszer, ám akadnak olyan változatai, melyek megszólaltatásához vonót használnak. Hangjuk és méretük alapján öt különböző típusát különböztetik meg. (Fekete vizek,299/4)

Trodar-on Ecyhín (tor)

A toroni flotta concitatora. A parancsnoksága alá tartozó hajóraj Psz. 3616-ben, a Tizenharmadik Zászlóháború alatt tűzköpőkkel elpusztítja Arguren városát. (Hollóidők,382/2)

Trommelys Achar (tor)

Khótorr-pap, majd Psz. 3551-ben, Shín tartományban megalapítja a Vízjárók szektáját. Tanai szerint a Háromfejű nem a káoszt, hanem a rendet szolgálja, és előre átgondolt, precíz tervek szerint cselekszik. Ezeket Tiltott Tapasztalatok című munkájában írja le. Szektáját felszámolták, őt magát kimérákkal tépették szét. Művének birtoklása is halált érdemlő vétek. (PPL2,17/2/3)

Trónörökös (erv)

Híres erigowi száraz vörösbor, szőlője a Daibor-hegység északi lejtőin érik. A kellemes ízvilágú borhoz szinte csak az Északi Szövetség területén lehet hozzájutni. (Erioni harsona)

Trud Hannemar (erv)

Kartográfus, Igrain Reval és Niles Daray alkalmi munkatársa. (Geofrámia,52/4)

Trükktár (pya)

Ogonomus egyik, varázslatkombinációkkal foglalkozó, máig is népszerű műve. (1TK,334/2/4)

Tsagg'athan (kra)

Túlvilági lény, aki egyes források szerint sajátos alkut kötött évezredekkel ezelőtt egy kráni démonlovassal. A vélekedések úgy tartják, hogy célja minél több test elnyerése, mely által végül az anyagi világra léphetne. Mindenesetre úgy tűnik, ez az út nem járható; Tsagg'athan hívei kiszorultak Kránból.

Néhányan tudni vélik, nemrégiben a Keleti Iskola figyelme ráterelődött, könnyen lehet, megpecsételve ezzel sorsát. (Fogadalom,310/2)

Tsmír (démon)

Olyan teremtmény, amelyet démonok szemelnek kis és használnak, hogy mintegy élősködők, az ő testüknek energiájából és anyagából regenerálják magukat, újranövesszék elveszített tagjaikat. A folyamat végén a tsmír szinte mindig elpusztul. (Egyezség,29/2)

Tuath cachír aghan, eo' mea gelan. (ila)

A szobroknak, miként az élőknek, odafent íratik meg a sorsa. (net)

Tudás Tornyai (elf)

Elfendel félszigetének északnyugati csücskének mágia alkotta építményei, sziklából faragott tornyok, ahol a délvidék elfjei saját varázslóikat oktatják. Itt található többek között az ómágiáról szóló egyetlen elf leírás, és tanítanak itt olyan elf bölcsek is, akik birtokában vannak e tudás maradékának. (Sum,50/1/2; RúnaI/4,Elfek,6/3/1)

Tudatlanok mágiája (pya)

Ogonomus egyik műve. (RúnaVI/2,Grimóriumok,15/2/5)

Tudatos (dzsad)

A dzsad tolvajklánok ötödik rangja. Ők állnak a klánbáró helyettese alatt. Nem minden klánban található meg, noha legtöbbször ők alkotják a klán nagytanácsát. (RúnaIII/3,Tolvajok Enciklopédiája,33/1/3)

Tudó (van)

Ősi, bórogi kifejezés, amit a mai napig is a törpe papokra alkalmaznak. (Sum,101/1/0)

Tudományok Atyja (pya)

Krad egyik elnevezése. (PPL1,44/1/0)

Tuellar (évár)

A Haeddsaylun varázsos tóvidékén lakó nép neve. (Szürkecsuklyás)

Tuggar-szigetek

A Velerian-tengeren középső részén elterülő, elhagyatott, nagyobb szigetcsoport neve. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tuil (tia)

Tiadlani nagyváros, lakossága 130000-re tehető. Tiadlan cseresznyéskertjeként is emlegetik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tuleb (dzsad)

Vérbosszú-kard. Eredetileg egy speciális kétélű, markolatkosár nélküli, a tevehajcsárok által használt kardot neveztek így, de az idők folyamán elkezdtek minden olyan fegyvert így hívni, ami vérbosszú beteljesítésére szolgál, sőt, legújabban a mérgekre és a bérgyilkosokra is szokás ezt a kifejezést alkalmazni. (Renegátok,294/3)

Tulpa (nia)

Fekete mágiával létrehozott élőhalott; csapdába ejtett lélek mozgatta tetem. (Keleti szél II,316)

Tunasz ibn-Ratta (dzsad)

Valószínűleg minden idők legnagyobb dzsad anatómusa, aki nem csupán az összes teremtett lény testfelépítését ismerte, de azt is állította az Ab Heredda, vagyis Az ősökről című könyvében, hogy az istenek vagy akárkik legyenek is az Ynevet benépesítő lények megteremtői, nem fejezték be művüket, és az emberek fajtája ugyanúgy tökéletesedhet vagy elkorcsosulhat az idők folyamán, mint az, aki eleget gyakorol, vagy egyáltalán nem foglalkozik a harcművészettel. Eretnek nézeteiért száműzték Madab el Sobirából: utoljára az Al Mugaffébe vezető úton látták. Egy híres mondása szerint a fenevadak szemében az ember a legborzalmasabb fenevad. (Renegátok,232/2; 294/4)

Turest ettis'hitesti. Eeteryc. (tor)
Érezhettek és beszélhettek örökké. (net)

Tutor (yll)
Az Anat Akhan fejvadászklán élére a kilencek távozása után kerülő három vezető fejvadász rangja. A Kránból származó tutor majorisek iránti tiszteletből az Anat Akhan vezetői csak tutori rangot használnak. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Tutor emeritus (pya)
Tudományos rang a lar-dori univerzitásokon. Viselői leggyakrabban a tanszékvezetői kinevezésükkel egy időben nyerik el. (A kos és a kobra éve,371/6)

Tutor Majoris (kra, yll)
1. (kra) Kráni nyelven atyamestert, tágabb értelemben tanítót jelent. Címként a kráni érdekeltségű - akár gorviki - fejvadász közösségek, klánok vezetői viselik, de hasonlóképpen nevetetnek a Kránból Yllinorba menekült legendás harcosok, az Anat-Akhan (lásd: AhanNata'Khan) megújítói is. A birodalmon belül ezt a címet csak a Köteles Rendek használják. (Sum,407/1/2)
2. (yll) Az Anat Akhan élén álló, Kránból származó kilenc fejvadászmester rangja volt. A helyükre lépő yllinoriak tiszteletből megelégedtek a tutori ranggal. (RúnaI/1,Anat Akhan,28/1/3)

Tutor purpureus (pya)
Tudományos rang a lar-dori univerzitásokon. Csupán ezen fokozat elérésével lehetséges a Belső-szigeteken tanítani. (A kos és a kobra éve,371/7)

Tuyanafa (dzsad)
A Taba el-Ibarában honos, pálmafélék közé tartozó növény, fájáért, árnyékáért és enyhén savanykás, szomjúságot oltó gyümölcseiért egyaránt becsülik a sivatagi vándorok. (Tolvajok Enciklopédiája,28/1/1; Renegátok,295/1)

Tuyanafüge (dzsad)
Az Ibarában vadon is termő tuyanafa gyümölcse. (Szürkecsuklyás)

Tuzenth (pya)
Melléknevén a Fényes kardú, Uwel egy kegyeltje/hőse, a nomádjárás hőse. (Uwel nevében,23/1)

Tükörmás szekta (tor)
Eretnek Tharr szekta, mely az emberáldozatok szükségességét tagadja. Bár sok helyen eretnekként üldözik, Abaszisz Szigetbirtokán jelentős népszerűségnek örvend, nem kis szerepe volt ebben Calyd Karneliannak is.
Áldozati oltáraikon kecskék és csirkék vérét folyatják csupán. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Tükörvilág (pya)
Az Antiss elnevezése a köznép körében. (PPL1,104/1/1)

Tümenei (nom)
Shikan nagykán tízezres serege. (Hadak Árja,299/5)

Tűmester (kra)
Elvétve előforduló beavatotti rang a kráni fejvadász-klánokban: elméletben a varázserejű tetoválások tudorait és készítőit illetné meg. Ez a mágikus tudomány a Külső és Középső Tartományokban gyakorlatilag teljesen feledésbe merült, az utolsó elismert tűmester csaknem tíz éve pusztult el a Holdralépők központi erődkavernájában, a Fekete Özvegy Rend rajtaütésekor. (Sum,407/1/3)

Tündér Tükre (elar)
Lásd: Ain-Rill.

Tündökletes
Lásd: Pagumen.

Tündökletes Chlodis (évá)
Alidaxi boszorkánykirálynő, aki bolondult a drágakövekért. (Alidaxi gyöngyök,17/3)

Tündöklő Menny Kapuja csúcs (tia)
Nevezetes hegycsúcs a Hedragan hegységben. Lábánál található a Riavei Kilenc Ékkő harcművésziskolának otthont adó kilenc kis falu. (Ész,195/2/3)

Türkiz Flotta (eno)
Annak az enoszukei expedíciós flottának az elnevezése, melyet a Tennó a Psz. 2892-ben, a IX. Zászlóháború alatt küld a Sinemosi-szoros torkolatához. A császári hajóhad mintegy kétharmadát kitevő flotta együttműködve a Toroni Császári Haditengerészet flottájával megveri Tiadlan és a Sinemosi Liga egyesített tengeri haderejét. (E,59/4)

Tükiz kapu (godora)
Az egykor Godorát óvó védműrendszer máig megmaradt eleme, mely a Treshad hágó lezárására szolgál. Ha akapu kinyílik, a hegyi tavak vize elárasztja a hágó itteni szakaszát. Állítólag még működik, és a szóbeszédek szerint egy szekta birtokolja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tűrni nem való dolgok balladája (erv)
Timul cwa Anrem műve. (PPL1,44/3/2)

Tüskehalak (asz)
A Kollorok baraadi orgyilkos szervezet neve. (S)

Tüskehal kölykei (asz)
Baraadi, a se Krollgor Ház felügyelete alatt álló boszorkánymesteri klán. (S)

Tűtorony (asz, pya)
1. (asz) Abaszisz fővárosának félelmetes hírű börtönkomplexuma, a földrész északi fertályának legendás építménye. Ifin Palotanegyedének északi sarkában áll. Feketemárvány lándzsaként magasodik, még derült időben sem veszít komorságából.
Mágikus védművei messze földön híresek. Írásos feljegyzések mindössze három olyan esetet említenek, amikor valakinek sikerült megszöknie a Tűtoronyból. A három szökevényből kettő azonban a hihetetlen szabadulást követően a torony vizitorainak kardjától lelte halálát. (Jó széllel toroni partra,307/3; Abaszisz,YnevPontHU)
2. (pya) Új-Pyarron híres épülete, ami a Fehér Páholy mágusainak ad otthont. (1TK,447/1/5)

Tűzben élő (kráni elf)
Gorr Hannian állandó jelzője. (Sum,33/2/3)

Tűz Csiholója (elf)
Rhienna Malvaureen állandó jelzője. (Sum,15/1/6)

Tüzek Éjének ünnepe (godora)
Godorai-erioni ünnep, amely a pyarroni kultúrkör államaiban a Kettős Hold ünnepével esik egybe. Arra az eseményre emlékezik, amikor Vreetar-on Baithys, a Godora városát újjáélesztő kyr menekültek rangelső vérvonalának dom superora, később Godora első helytartója lángba borította a meneküléshez épített utolsó hajót.
Erionban ma már ilyenkor nyitják meg a nagyközönség előtt a Főnixek Parkját. (Godora története1,YnevpontHU)

Tüzek szítója (híl)
Tyrrano egyik elnevezése. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tűzelvonás (ord)
A tűzvarázslók különleges képessége, mellyel a tüzekből feltölthetik elméjüket a varázsláshoz szükséges erővel. A tűznyelésnél nagyobb hatásfokú. (TF,40/2/3)

Tűzfonal (cra)
A kései szitakötő háborúk idején Chratun és a fontosabb helyőrségek között kiépített távközlési rendszer, amely látótávolságra elhelyezett tornyok láncából állt. Éjjel tűz-, nappal füst- és fényjelekkel továbbították az üzeneteket. A mannu légifutárok működésével a hálózat fölöslegessé vált. Ilyen kötötte össze Chratunt a „riegolyi” Raleshhel is. (Hallgat az ég,97/1; 327/5)

Tűzföldek (cra)
Az utócrantai Gal-Nar egyik elnevezése. (Aquir Gyűrű,294/4)

Tűzgyűjtés (ord)
A tűzvarázslók különleges pszi diszciplínája, melynek segítségével a tüzet elméjükkel kapcsolják össze, így az megtöltheti az általa koncentrált, varázsláshoz szükséges erővel. (TF,39/2/4)

Tűz Harcosai Rend (ord)
Az Ordani Rend egyik alrendje. Ez felelős Ordan és az azon kívüli templomok, rendházak védelméért. Ők tanítanak fegyverforgatásra minden ordanit. Irányítói a Pusztító Tűz Útjára lépett tűzvarázslók. Tagjai két csoportra oszthatók; a Lángőrök látják el a városőrség szerepét Ordanban és ők alkotják a rend fegyveres erejének gerincét, a Főnixek pedig a kisebb elit csapatokban kapnak helyet. (TF,32/1/3)

Tűzhelyre Vigyázó (elf)

Nemathial Ariaven állandó jelzője. (Sum,15/1/5)

Tűz Hordozói Rend (ord)

Az Ordani Rend mágiával foglalkozó alrendje. Az ő feladatuk a godoni alapú tűzmágia tanulmányozása és megőrzése. Vezetői a fény ösvényére lépett tűzvarázslók. Közülük kerül ki a tűzvarázslók nagymestere, ők tanítják tűzmágiára az ordaniakat. Ide sorolják azokat a fiatal tűzvarázslókat is, aki még nem lépett rá a három út egyikére sem. (TF,32/1/2)

Tűzkígyó (elar)

A tűzkígyó egy fegyver. Kis híján embermagas pallos, pengéje nyújtózó lángnyelvhez hasonlatos, középütt áttört. Az Elar lovagok – Tűzkígyó köre – fegyvere. (Szellemtánc,325/3)

Tűzkígyó Köre (elar)

Maga a tűzkígyó egy fegyver; kis híján embermagas pallos, pengéje nyújtózó lángnyelvhez hasonlatos, középütt áttört. A Kör tagjait etikettjük, kultúrájuk alapján leginkább a lovagokhoz hasonlíthatnánk, noha nem viselnek semmiféle nehézvértezetet. (Szellemtánc,325/3)

Tűzkobra (ord)

Sogron egyik elnevezése. (1TK,54/1/3)

Tűzkobra Fehér Asszonyai (ord)

Sogron ynevi asszonyainak szektája, amit egy legendás hercegnő követői alapítottak; a hercegnő önmagát ajánlotta a tűzkobrának. A rendbe csakis érintetlen, fiatal lányok léphetnek be, akik rendszerint szüleik adnak be a hegyek közt megbúvó kolostorok egyikébe. Itt néhány éven át tanulják a tiszta élet rendjét, majd egy próba után a Tűzkobra ynevi asszonyaivá, Sogron papnőivé válnak.

A próba az Ordani Nagy Szertartáskönyv szerint zajlik, ahol Sogron ifjú menyasszonyainak meg kell csókolniuk egy igazi tűzkobrát, ami köztudottan Ordan legveszélyesebb kígyója. Nézeteik szerint a tűz istene ilyenkor eldönti, Yneven, vagy a túlvilágon van-e szüksége új asszonyai szolgálataira. A Kígyó csókja nevű próbát kevesen állják ki, ezzel magyarázható a papnők alacsony száma és az őket körülvevő tisztelet is. (RúnaI/1,A kobra tánca,23/2/2-3)

Tűzkódexek (kyr-tor)

Sogron tizenegy (más források szerint csak tíz) kötetes műbe, a Tűzkódexekbe gyűjtötte össze mindazon tudást, melyre isteni léte alatt szert tett. Újabbakat már nem teremt, csak a meglévőket rendezgeti. Egyik kegyeltjét, Lángszemű Ugdassolt megajándékozta az egyikkel. Minden tudás, melyet Sogron ynevi hívei birtokolnak, innen ered. Egynek a holléte ismert; a Koromerőd kincse. (PPL2,25/3/1; Toron,442/1/7)

Tűzköpő

Főleg hadihajókon alkalmazott, nagy méretű ostromfegyver, amely folyékony tüzet köp az ellenfélre. Hatótávolsága és nagysága is változó, sokféle lehet. Egyes feltételezések szerint toroni eredetű, mára azonban szerte a Quironeiában elterjedt.

Abasziszban a flotta által használt tűzköpők gyúelegye a szindvilekről szállított naftaszurok és bálnaolaj elegyéből készül. (Ifini éjszakák 2,15/2)

Tűz Letéteményese (ord)

A Sogron útját járó, magas rangú tűzvarázslók rangjának neve. (TF,31/3/4)

Tűzmarkúak (ork)

Egykori északi ork törzs, mely a Ryeki Démoncsászárság elől a Peratlon hegység vidékére menekült. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tűz Megtisztítói (ord)

A Sogron útját járó, vezető, igen magas rangú tűzvarázslók rangjának neve. A tűz letéteményeseinél magasabb rangot jelöl. (TF,32/1/0)

Tűznyelés (ord)

A tűzvarázslók különleges képessége, mellyel a tüzekből feltölthetik elméjüket a varázsláshoz szükséges erővel. (TF,40/1/2)

Tűz szolgálói (ord)

Az Ordani rendben a legnagyobb létszámú csoport. Ők a szerzetesek, a szertartásokért, a mindennapi tevékenységekért felelős személyek. Ők dolgoznak a rend gazdaságaiban. A harcban nem jeleskednek, az elméleti tudományok területén azonban több szakértő is akad

közöttük. Ők oktatják Ordan lakosságát, és néha a fiatalabb hittestvéreket is. (TF,35/3/2)

Tűz Táplálói Rend (ord)

Az Ordani Rend vallási kérdésekkel és a hit terjesztésével foglalkozó alrendje. Vezetői a Sogron útját járó tűzvarázslók. Közülük való vezeti az Ordani Rend minden templomát, a városban és azon kívül is. A magas rangúak a Tűz Letéteményeseinek, míg a leghatalmasabbak a Tűz Megtisztítóinak nevezik magukat. A tűz táplálói végzik a hívek vallási tanítását, míg a tűz szolgálói az épületeket tartják rendben és a hétköznapi munkákat végzik. (TF,31/3/4, 37/2/4)

Tvaikó (eno)

7-7-5 szótagszámú, klasszikus, hangsúlyos versforma. (E,253/18)

Twaiko (eno)

A tvaiko szó kontinensen élő változata. (E,253)

Twal (kyr)

Legendás fegyver a Kyr Birodalom idejéből. A Hatodkorban több csataleírás említi, noha forgatója mindvégig az ismeretlenség homályában maradt. Az elmélet, hogy kapcsolat állna fenn Twal és a Lyalmur Ház birtokában a Hetedkorban ismertté vált úgynevezett Jégkard közt, a nyilvánvaló hasonlóság dacára sem nyert bizonyítást. (Anyrok alkonya,279/3)

Twein Loo Ka (tia)

Niaréból származó harcművész, a Shien-Ka-To iskola alapítója és leghíresebb mestere. Harminc évesen telepedett le Tiadlanban és ismerkedett meg a Shien-Ka-Toval, aminek ötvenéves korára nagymestere lett. Az addigi stílusjegyekhez igazította Niaréból származó tudását, így alakult ki a mai stílus tananyaga. (RúnaI/4,Slan,18/2/2)

Twyllin VIII. (Psz?) (erv)

Haonwelli herceg, III. (Lyukasmarkú) Elran dédunokája. Javarézt ő fejezte be dédapja megkezdett, fényűző épületeit. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Twyllin herceg híd (erv)

Haonwellben álló, nevét az építőjéről kapó híd, mely a selván átívelve köti össze az északnyugati és a délkeleti partot. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tyereg-oria Godora (godora)

Godorai építőművészetti iskola, amely főleg a felfedezés kori építészeti stílust követte. Támogatója az iskola köré, annak politikai érdekeinek védelmében létrejött harcos iskola, a Giarey. Valószínűleg ennek is köszönheti, hogy győztesként került ki a godorai építészeti iskolák versengéséből, és jelentős politikai befolyásra is szert tett. Az iskolából távozott el a Rehgurt felépítő mester, Alrey Heisraal is. (RúnaV/3,Az ynevi építészet, A godorai birodalom,12/2/1)

Tylana

Nevezik Talunn néven is. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a harmadik. A Satralis központú megközelítés szerint a nap egyik holdjának tartják, és az elemi víz fogalmát társítják hozzá. Színe a látcsöveken keresztül kékesfehér. (Geofrámia,172/1; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)

Tyr-al vinsa 'ana gwytha. (ila)

Lidércláng a föld alatt. (net)

Tyronna (sha)

Shadon egyik nagyobb, keleti tartományának neve. Fővárosa Tyronno, jelentősebb városai még Siercosso, Garrimon, és Varzi, nagyobb kikötői maga Tyronno és Tera-Tyro. (Szürkecsuklyás)

Tyro-szigetek (sha-gor)

Ellán szigetcsoport, Shadon északi részénél. A corma-dinai háborúk során többször is gazdát cserélt, Psz. 2238-ban elveszítésével ért véget a II. corma-dinai háború, melynek végére a tengeri uralom Gorvikhoz került. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Tyrrakh (van)

Tyrrano szolgáinak neve. A gyűjtőfogalomba bármilyen, Tarin népével ellenséges lény beletartozhat, ám legjellegzetesebb képviselőinek egyes félig őselemi létformákat, a külső síkok néhány közdémon típusát, tucatnyi, a felszínre soha nem merészkedő aquir fajt és persze az

elkárhozott törpéket tartják. (Karr-Khazad kapui,396/5)

Tyrrano (híl)

Bórogi ősaquir; elnevezése a híl nyelv tyr'fraz (magában álló) kifejezéséből ered. Utóbbit a vanírok nem használják gyűjtőnévként; azokat az ősi létformákat, melyek túl ritkák vagy romlottak ahhoz, hogy saját sdirt alkossanak, ezért alárendelt fajokat gyűjtenek maguk köré, lakhelyük után dúmatoknak nevezik, és az emberektől átvett kategóriákba (valóvérű, korcs, szolga) sorolják. Emlegetik a Romlás Uraként, és Tüzek Szítójaként is. A törpék őt tartják felelősnek sok minden egyéb rossz mellett a harmadik csapás idején elveszített Lass törzsért, akik ma is Beriquelen élnek a démoni úr szolgálatában.

Tarini felfogás szerint a hílarok érkezéséről Tyrrano adott hírt a satralisi dúmatoknak, és titkai egy részét is megosztotta velük annak érdekében, hogy bosszúját beteljesítsék. Ezt az eshetőséget a napvilági szakértők nem bizonyíték hiányában, hanem az ősfajok természetének ismeretében veti el: Bórog leghatalmasabb (talán egyetlen) valóvérűjének létérdeke, hogy ne vonja magára az yneviek figyelmét. (Sum,92/2/5; Karr-Khazad kapui,396/6; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Tyrzoc (Psz.?-2783-?) (asz)

Barradi rontásérsek a Psz. XXVIII. században. Nem támogatta királyának, a Psz. 2782 után hatalomra kerülő I. Osatur del Khosszisznak a Karnelianokat célzó büntetőhadjáratát, ezért – Andar dul Mordak, rak narvali hercegkapitánnyal együtt – szövetséget kötöttek Trevir Karneliannal, elismerve őt, és közösen megállítva a nagykirály seregeit. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Tyssadin (kyr)

Kyr időkből származó, fémből készült hangszerféle. Öt típusát különböztetik meg. (Toron,442/1/8)

Tyssa Limenel (elf)

A Vér Nélkül Való. Elf kalahora. Az aquirok vérét folyatták, ő mégis ellenállt. Ő tanítja szenvedni, állhatatosságra az elfek népét. (Sum,15/2/4)

Tysson (elf)

A hajdanvolt elf királyság, Tysson Lar fővárosa; mikor az ország hatalma elenyészett, magányosan, de büszkén és erőtől duzzadón fél évezreden át hirdette még az ősi népek egyikének fura diadalát Krán felett. A Pyarron szerinti 2003-ben pusztult el. A katasztrófa okát a krónikások egy ismeretlen járványban, s az ezt követő ork támadásokban vélik megtalálni. (KKUK,358/1/8)

Tyssoni hegység

Dél Ynev egy hegysége, ami a Lasmosi-öböl keleti partján húzódik. (T)

Tyssoni naptár (elf)

A három legismertebb és elterjedtebb elf naptár egyike. Az elf naptárak közül ez alakult ki legelőször, még a királyság fénykorában. Egy váltóciklust (12 év) tart számon, ahol minden évnek saját „szellemi vezetőt" állít, ezek nevét a máig elismert elf kalahorák adják. Széles körben elterjedt, minden kiszakadott és őshonos elf körében, kivéve Sirenart, ahol a saját Oilani naptárat használják. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/2; 22/1/1)

Tyssoni nyelv (elf)

A mai elf nyelv egy változata, a legelterjedtebb a három közül. Ezt a változatot szinte minden elf megérti, ez számít a külvilág által is ismert elf nyelvnek. Elfendelben és Yllinorban a legelterjedtebb.

Hat dialektusa ismert, az Elfendeli, az Yllinori, a Homoki, melyet a Taba el-Ibara elfjei beszélnek, a Szürke, mely Sirenar és Erion elfjei között elterjedt, és a Szövetségi, melyet Haonwell elfjei használnak. A Tyssoni nyelv Birodalmi dialektusaként tartják számon továbbá a kráni elfek nyelvét, mely az elf nyelv aquir eredetű kráni szavakkal dúsított változata. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/2/1-2)

Tysson Lar (elf)

Közös nyelven Szent erdő-t jelent. A délvidéki elfek őshazája; a Pyarron előtti XX. századtól a Pyarron szerinti XV. századig virágzó birodalom volt.

Az első Tysson Lar helyén ma a Taba el-Ibara sivataga nyújtózik. A másodikból Krán hatalmának erősödése miatt lakói már a Pyarron előtti VIII. században megkezdték áttelepülésüket a Lasmosi-félszigetre. Mára a Kránból áradó gonoszság teljesen elborította, orkok és más szörnyetegek költöztek fái közé, az elfeket azonban - még a kiszakadottakat is - csillapíthatatlan honvágy gyötri utána. (KKUK,358/1/9; A végzet masinériái,310/6)

Uara (erv)

Megfoghatatlan; az irlavban pára, árnyék és álom jelentéssel is bír. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Uar kán (nom)

Psz.-ben a Krán elleni – kevéssé ismert – nomádjárás vezető személyisége. Mendemondák szerint kalandor dzsenn herceg, de egyesek tudni vélik, alakváltó sárkány volt. A hadjáratban 62 pusztai törzs veszett ki. A kán végül az Akasztott Király fogja lett. (PPL2,121/1/2)

U-baal (démon)

A Démonikus Óbirodalom írásos emlékei között fellelhető név. Az ismeretlen hatalmasságot a pyarroni Azadyr mester egyenesen Uwellel azonosítja. (Egyezség,161/2)

Ubar Uled (kra)

Kráni Középső tartomány, amely a Rőt Vidék elnevezésű rozsdavörös sziklasivatagáról közismert. (Sum,405/1/2)

Ublam unirrig (híl)

Őszidők dicsősége, a tarini végletesen hagyománytisztelő, emberektől és a külvilágtól elzárkózó eszme. Hívei – a karr'gha raugrím (a mély gyermekei) – bár kevesen vannak, hatalmuk igen nagy Tarinon belül, jelentős kulturális és politikai erőt képviselnek, számosak közülük a Kőatya, Bul-Ruurig papjai. Követőit a mély gyermekiként (Karr'gha raugrím) emlegetik. (Karr-Khazad kapui,397/1; Ész,171/1/1)

Ubluch kán (kor)

Lásd: Ubluk kán.

Ubluk kán (kor)

A keleti barbárok kánja, a Kilencedik Fekete Hadúr. Psz. 3095-ben kerül birtokába a Kilencedik Fekete Lobogó, amikor álmot lát, s a K'Harkad egyik romszentélyéből nomád pásztorok elébe hozzák a lobogót. (Sum,294/2/3; Szürkecsuklyás)

Ubosi (eno)

Savanyított szilva. (E,253/19)

Ubredát-hegység (cra)

A hetedkori Traidlan-hegység crantai neve. Az orkok Barnahegység néven ismerték. (Hőseposz,306/1)

Úceyl (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: Bosszúálló. (S)

Udalbaar (Psz. 3651/3679-3690) (asz)

A Baraad-szigetek jelenlegi, rontásérseke. Kagylóhalász családban született a Baraad-szigeteken. Nagy hintapolitikus, ügyesen tartja a káosz felé törekvő rendet a pátriárkák között. Abaszisz párti politikus, különösen fontosnak tartotta a belső ellentétek mihamarabbi rendezését. Aggódva szemlélte a XIV. Zászlóháborút, és megpróbált a lehető legnagyobb mértékben kimaradni belőle. Morgena híveinek terjeszkedése sem volt ínyére, mindent megtett, hogy a szigetet elkerüljék hívei. Kedvtelésből tanulmányozza az aszisz nyelv kialakulását és fejlődését. Szinte mindenkivel jó kapcsolatot tart fenn, állítólag az idős Calyd Ruplert-Cetiehir Karnelian gyakori vitapartnere volt. Helyettese a keményvonalas Seth Mortai volt, ám utóda az intrikusabb Rascalla lett. (Renier, Vallások és egyházak Abasziszban; S; Mentálcsavar)

Udan Wogta (Psz.XXVIII.sz.) (ork)

Fenyvesföldi ork vezér, a a IX. Zászlóháború idején. Ő volt az, aki kirabolta a Tiane hegység sziklafélgeinek fészkeit, aki kiszabadította a Széllovasok törzsének legvénebb sámánját Sirenarból, aki a fenyvesföldi orkok élén kirabolta és porig égette Kroval városát, és aki hazatérvén párviadalban legyőzte Traggodul Darrt, a Halálhozók törzsének előző vezérét. E dicső tettek

után alászállt Ediomadba, hogy magával csábítsa Tha'ushur sámánjait a törpék elleni harcba. (Ész,163/1.megj.)

Udasan-e (eno)

A legkülönbözőbb témákat ábrázoló fanyomat, fametszet; a Császárságban nagy hozzáértéssel művelt igen népszerű művészeti ág, sok hírneves mesterrel. (E,253/20)

Uddo (van)

Nyolc. (Sum,109/2/3)

Uddopahlút (van)

Nyolcvan. (Sum,109/2/3)

Ude (eno)

Egy ynevi négyzetmérföldnek megfelelő enoszukei területmérték. (E,239/1)

Udeo no Kagofusze (eno)

A negyedik rang béli Udeo Ház tagja, a Psz. XV. században élt. Apja a Ház akkori feje, Uedo no Tanekaku volt. Az ifjú szerelmes lett az ellenséges Jadeó klánhoz tartozó Jadeó no Jorikóba, akivel, miután vállalva száz veszélyt, kétszer találkozott, harmadik találkozásukkor belátve reménytelen és kétségbeejtő helyzetüket, sindzsút követtek el. A szirtet, ahonnan a két fiatal a tengerbe vetette magát, a nép azóta a Két Sirály néven nevezi. (E,66/3)

Udeo no Tanekaku (eno)

A negyedik rang béli Udeo Ház feje a Psz. XV. században. Fia, Kagofusze az ellenséges Jadeo Házhoz tartozó lány miatt lett öngyilkos. (E,66/3)

Ud Gronga (kor)

Keleti barbár származású harci szekeres gladiátor, hassidis, aki szekere elé az Onpor lejtőin élő, foltos vadlovakat fog, és sorra nyeri az észak arénák viadalait. (RúnaVI/1,A hassidisek,27/3/0)

Udkha (nom)

A szellemek jele, egyfajta torzulás az aurában, a sámántehetség csalhatatlan bizonyítéka a nomád népek között. (Hollóidők,394/1)

Udukhan (aygur)

A legtekintélyesebb az aygur sámánok között, képes megbirkózni a démonokkal. Egyesek párhuzamot látnak táncuk, és a hegyvidéket egykor lakó szerzetesek harci technikái között. (Fogadalom,317/3)

Udvari gyilkosok (nia)

A Mikádó titkos testőrségének elnevezése. Állítólag hegyi kolostorok nagy tudású harcmesterei képzik ki őket. (PPL2,115/2/0)

Udvari ork (ork)

Az orkok mágikusan nemesített fajtája, akik főleg északon élnek. Létüket állítólag egy erv gróf, a se Harlekh udvarának névtelenségbe burkolózó varázslójának köszönhetjük. Ork vonásaikat megőrizték, bár életük jóval hosszabb, akár kettőszázhatvan-háromszáz évig is elélnek. Otthonosan mozognak a természetben is, de az emberek között élnek, jobbára szolgaként. Látásuk, szaglásuk is jobb, mint az emberé. Kiváló vadászok, erős harcosok. Hűségesek, erősek, és mindenben igyekszenek az emberi szokásokat követni. Primitív testvéreiket megvetik, és ez a viszon kölcsönös. (1TK; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Udvarok (pya)

A nemesi családok elnevezése Predoc és Edorl területén. Az Udvarok az évszázados hatalmi harcpk során kialakult Zászlók rendszerébe csoportosulnak. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,15/1/1-2)

Udvarok Lázadása (pya)

Predoc és Edorl történelmének és a Psz. XIX – XX. század legnagyobb polgárháborúja. Néhány nemesház megneszelte, hogy a százévente más-más családra szálló hercegi címről a Ghoron-ház nem akar lemondani uralkodási idejük lejártával, ezért több ház is fellázadt. A hercegi ház azonban felkészült, és páratlan kegyetlenséggel fojtotta el a lázadást, a peremvidékre száműzve az elégedetlen családokat, megerősítve hercegi hatalmát és kialakítva ezzel a belső és a „nomádgrófok" uralta külső tartományok rendszerét. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,13/1/5)

U-dzsai (eno)

Az enoszukei sinobik harci művészete. (E,83/1)

Udzsalar (qui)

A Parlagföldeken honos, negytestű, fekete ragadozó. A nagymacska koponyáját

és prémjét használják öltözékként a róla elnevezett Nodzsalarok is. (Vas Ideje,301/1)

Udzsi (eno)

Klán, Ház, család, esetleg nemzetség. (E,253/21)

Udzs-szem (cra, pya)

1. (cra) A félig lehunyt szemet ábrázoló szimbólum már az Ötödkor óta ismert, bár akkoriban az Álmok Úrnőjéhez társították. A Hetedkorban az udzs-szem Noir istennő jelképévé vált. (Bábjáték,392/8)

2. (pya) Noir istennő szent jelképe, szimbóluma. Az istennő és papjai egyszerre szemlélik az anyagi és az álom világot, innen ered a félig lehunyt emberi szem, mint jelkép. (PPL1,103/3/4)

Uedo (eno)

Enoszukei, negyedik rang béli klán. Gazdag tengerparti Ház, az Itómasza kereskedőház „védnöke”. Ellensége a Dzsinde és Jadeó klánoknak. Neves tagja volt Uedo no Tanekaku, és tragikus sorsú fia, Kagofusze. Monja egy kifeszített, bordás vitorla. (E,66/3)

Uedo no Tanekaku (eno)

A negyedik rang béli Udeo Ház feje a Psz. XV. században. Fia, Kagofusze az ellenséges Jadeo Házhoz tartozó lány miatt lett öngyilkos. (E,66/3)

Ue Lin (nia)

Híres niarei festőművész, a selyemfény dialektus neves mestere. (RúnaVI/2,Ynev nyelveiIII,27/2/1)

Uershalon ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. (Hollóidők,377/5)

Ug-Bogam (ang)

A Tajtéktrónus Birodalom alvilági isteneinek egyike; valószínűleg azonos az Ughjorbagan nevű ork hérosszal, aki a három világ korában már a démonfejedelmek közé emelkedett. (Hallgat az ég,328/1)

Ughar (nom)

Déli határhegységi nomád törzs. A sámánjaik külön családot alkotnak. (Fogadalom,273/1)

Ughat dhúnan rak marg. (ila)

Határt nem ismerő iszonyat. (net)

Ughjorbagan (ork)

A Falánk, ork hérosz, rangban a hetedik. Eredetileg a Dühöngők törzsének énekmondó nemzetségében született, később azonban – egyedülálló módon az orkok között – nekromanta lett. Tanítóját, egy crantai mágust, megölte, majd félelmetes varázshatalmát is bevetve egyesítette a Quiron-tengertől északra élő orkokat, létrehozva a híres Koponyaszövetséget.

Összehasonlította a démonokat és az orkokat, és úgy vélte, hogy ha sok életerőt szív magába, ő is halhatatlanná válhat. Hadba vezette a Koponyaszövetséget a velariumi elfek ellen, s húsz éven keresztül minden nap felfalt egy elf foglyot, hogy a leghosszabb életű szerzetektől raboljon életerőt.

Ekkor azonban megelégelték tevékenységét az elfek, s a rehinek egyike elpusztította. Ughjorbagan egy démoni síkra menekült, ahol hatalmát elismerve a démonhercegek maguk közé fogadták. Azóta ott él, s hatalmából juttat leszármazottainak is, akik minden hónapban kötelesek feláldozni és elfogyasztani egy értelmes élőlényt, akinek életereje a rejtett csatornákon át a Falánk testébe áramlik.

Ma héroszként tiszteli a Halálhozók törzse, noha több hérosz és azok híveinek viszonya rossz vele, hiszen a Koponyaszövetség 13 ork törzse köszönheti neki a pusztulást, csupán az örök élet megszerzése miatt. (Sum,148/2/1)

Uglúkaug (ork)

Jelentése Menyét-fiak. Egyike a három, nagy régi ork törzsnek. (Sum,129/1/3)

Ugon hegység

Észak Ynev egy hegysége, ami a Gro „testvéreként”, attól keletre, szinte vala párhuzamosan húzódik. (T)

Ugorrada’Bast (rye)

Egyike a ryeki hit hat túlvilági hatalmasságának, a Tagadás Hercege, a pusztítás angyala, a fény árnyéka, az eleven sötétség mélyén (később Bast

néven anur isten). (Anyrok alkonya,272/4)

Uidzsin (eno)

Jobb oldali személynök. A Tíz Harang periódus idején az Uidzsin tisztségét Kita no Tanekió töltötte be. (E,64/9)

Uiguh (dzsad)

Újjászületés. Így hívják a felvétel elnyerésének pillanatát valamely dzsad tolvajklánhoz. (Rúna,III/3,Tolvajok Enciklopédiája,32/2/1)

Uit-Marach

Emberfogónak is nevezett, az Yneven élő legnagyobb húsevő növény. (B,168/1/2)

Uja (eno)

Rövidnyelű hajítódárda. (E,253/22)

Új-Croton (cra)

Lásd: Kelet-Cranta Croton. (CC)

Újelf (elf)

Közkeletű kifejezés azokra az elfekre és elf közösségekre, akik az emberek világában, országaiban, azok eszméitől „megfertőzve” élnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/1)

Újévi ünnepségek temploma (dwo)

Davalontól nyugatra, még jóval az erődítményeken kívül egy magában álló épületet láthat a vándor. Ez az újévi ünnepségek temploma. Teraszán egy kőtömb áll négy oszloppal; árnyéka az égtájak és az évszakok meghatározására szolgál. A kétszer négy emeletnyi, karcsú épületbe kétszer négy nyílást vágtak, ezeken süt be a kelő nap a napfordulók és napéjegyenlőségek hajnalán, de Ranil hívei más jeles égi eseményeket is méltó módon ünnepelhetnek meg a szent épületben. Az újévi templomtól kőlapokkal kirakott út vezet két sor ősöreg hársfa között a város kapujáig. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Ujghar (ork)

Szellemsarj jelentésű szó a tarini Halálhozók ork törzsben. Egyesek szerint etimológiailag a törzsi sámánok mitikus ősének, a félistenként tisztelt Falánk Ughjorbagannak a nevével rokonítható. (Hőseposz,298/3)

Új-godoni (pya)

A pyar nyelv tudományos elnevezése, mely eredetére utal. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/1/1)

Ujhorgán (elf)

A velariumi elfeket elpusztító ork koponyaszövetség vezérének, Ughjorbagannak az elf neve. (Sum,19/1/4)

Újjászületés Útjai (nia)

A Tiadlant Niarétól elválasztó hegyekben található, horgaskard forgatását is oktató harcművész iskola. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/1/0)

Ujlas (tor)

Toroni határerőd a toroni-dwoon határon. (Boszorkányhadúr,61/0)

Új ösvény (dvár,tia)

1. (dvár) Kyr nyelven Kie-Lyron. Egykor a Kie-Lyron folyó mentén létrejövő államok szövetségének neve, mára a Déli Városállamok északkeleti régiójának elnevezése lett. Jelentősebb államalakulatai Pregulion, Taliara, Garunil és Kotaria. (RúnaV/1,Déli városállamok, Új ösvény,18/1/4)

2. (tia) No Kvoyn To.

Új-Pyarron (pya)

A Dúlás után felépített második Pyarron neve, bővebben lásd: Pyarron.

Új-Ryek (rye)

Lásd: Ryeki Démoncsászárság.

Újváros (erv)

Eren egyik külső kerülete. Falát – mely eren legkülső, harmadik fala – a XII. Zászlóháború után építtette VIII. (Falhúzó) Migan. A kerületet a városi tanács igazgatja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Új Víz (elf)

Az egykori Queuro Lar helyén keletkező tenger (a mai Quiron-tenger) elf elnevezése. (Hőseposz,304/3)

Ukharrys (tor)

Sajátos toroni képződmény, közösre leginkább „korlátozott pártfogó”-ként célszerű fordítani. Rendkívüli nehézségekbe ütközik ugyanis mindenki, aki Toron Birodalomba külhonból érkezik. A császárvárosban és a kikötőkben ugyan még elnézik az idegeneket, ám az ország belsejébe utazgatni, illetve huzamosabb ideig a birodalomban maradni csak bizonyos

pártfogók révén lehetséges. Nem csupán az egészen eltérő viselkedési normák ismeretének hiánya, de a zűrzavaros belső állapotokban való eligazodás is komoly problémákat okozhat. Az ukharrysek éppen ezért hajlandóak – persze jó pénzért – különféle támogatásokkal segíteni az idegeneket. Ez az egyszerű kalauzolástól kezdve a fegyveres testőrök és karaván felbérléséig terjedhet. A támogatás mértéke leginkább az utazó pénztárcájától függ. Mivel azonban minden nem emberi faj tagjai alacsonyabb rendűnek minősülnek Toron területén, ezt a kiváltságot – értelemszerűen – csakis az embernépek élvezhetik. (Morgena könnyei,294/1)

Ukhmurnak (ork)

Harmadik asszony, az ork harmadik feleségét hívják így. (Sum,158/2/3)

Ukkan Garsh (ork)

A Koponyazúzók törzsének főnöke, akit, miután visszautasította Krán meghívását, a kráni követ megölt sátrában. (Sum,162/2/0)

Ukkan Harkh (ork)

A Koponyazúzók vezérének, Ukkan Garshnak egyik fia, aki apja halála után szembeállt az emlékét és akaratát semmibe vevő utódával – aki Garsh legidősebb öccse volt – megölte őt, majd átvéve a vezéri szerepet Krán elleni bosszúhadjáratra vezette a Koponyazúzók törzsét. Életét már a hadjárat elején elveszítette. (Sum,162/2/2)

Ukkan Urgh (ork)

A Koponyazúzók vezérének, Ukkan Garshnak a legidősebb öccse, akit a főnök halála után a helyére kívántak állítani. Nézetei szerint a kráni szövetség hasznára vált volna a törzsnek. Ukkan Harkh, Garsh egyik fia azonban megölte. (Sum,162/2/2)

Ukke (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Ukkó (eno)

„Déli barbár”. (Szürkecsuklyás)

Uk'saa (khál)

Síkbéklyó. (Syburr csillaga,76/1)

Ulad dal Khossis (asz)

A Psz. 2033-ban Nyktalos élére kerülő dal Khossis hercegkapitányi család Toron-hű tagja, aki Psz.2037-ben, Abaszisz második concordiájának megkötése idején külön békeszerződést köt Thoronnal, melyben gyakorlatilag függetleníti tartományát Abaszisztól. (Abbitkirálynő,345/5)

Uldarf (Bölcs) I. (Psz.?-886-?) (tia)

Tiadlan erv királya a Psz. IX. században. Az ulu és nara népcsoport vezetői együtt fellépve követelték a névleg már régóta létező tiadlani hármas hatalmi rendszer megszilárdítását, és Uldarf az ország érdekeit szem előtt tartva engedett követelésüknek, hosszú időre megoldva ezzel Tiadlan belső egyensúlyát. (Ész,220/2/0)

Ulkad VI. (?-3370-3381) (asz)

Abaszisziszi nagykirály a Psz. XXXIV. században. A szóbeszéd szerint a lebrakhi ólombányában vesztette életét és más uralkodott helyette Psz. 3370 és 3381 között.

Ulkad dal Khosszisz I. (asz)

Aszisz nagykirály, a dal Khosszisz dinasztiából a Psz. XXXIII. században. Egy zarándokcsoport kérésére a hitvalló egyházak közé iktatta Domvik hitét Psz. 3233-ban. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abaszisziban)

Ulkad dal Khosszisz Otlokir V. (?-Psz.3457) (asz)

Aszisz nagykirály a dal Khosszisz dinasztiából a Psz. XXXV. században. Szükségessé vált találkozása Gro-Ugon követével, Ulúkk Hramgauggal, ám szertartásmesterei alaposan melléfogtak, ugyanis tévedésből Menegle szentéllyel várták a hatalmas és rettegett ork csatasámánt. A vérig sértett ork vezér leméészárolta V. Ulkadot és szinte teljes udvartartását is, majd testőreit elveszejtve a tengerbe menekült. Ulkad utóda az éjszakán a bitótól megmenekülő unokaöccse, II. Urtar lett. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abaszisziban)

Ulkad dal Raszisz VI. (asz)

Aszisz nagykirály (Psz. 3579-3580), I. Huvad öccse és utóda. Psz. 3579-ben, bátyja halála után, a

lampryssai dal Rasziszok öröklési szokásaira hivatkozva lép trónra, de alig néhány hónapig uralkodik, mert egy rejtélyes kór végez vele. Utóda bátyja egyetlen élő fia, Obed lesz, III. (őrült) Obed néven, Psz. 3580-ban. (Abbitkirálynő,347/8)

Ulkas dal Korrak (asz)

Abasziszi, Toronbarát politikus. Psz. 3522-ben született. Állítólag nem csekély hatalmú varázstudó, a Fekete Liga titkos tagja. Psz. 3547-ben kerül az aszisz királyi udvarba, mint titoknok, majd 3580-ban előbb 3., majd 2. kancellárrá nevezik ki, míg Psz. 3594-ben III. Obed nagykancellárrá teszi. Tevékenysége alatt végig Toron-hű politikát folytat, szélesíti kapcsolatait, növeli befolyását, egyre inkább az ő kezében összpontosil a hatalom, a király helyett kormányozza Abasziszt és befolyása alatt tartja a nagykirályt, III. Obedet is. Intrikáival szabotálja a király esetleges Toron ellenes, vagy ara nézve hátrányos parancsait, például körbenjrásának köszönhetően a Fekete Ligát is csak tessék-lássék módon sikerül felszámolni. Psz. 3609-ben, bár mindvégig ellenzi, nem sikerül megakadályoznia a concordia felmondását. Állítólag neki köszönhető, hogy a birodalom nem csap le azonnal Abasziszra. Psz. 3615-ben, a Ragg-foki csatával egyidőben leli halálát, amikor végképp fény derül tevékenységére és kilétére, a szóbeszéd szerint felesége védelmében maga III. Hubar nagykirály végez vele, amibe ő is belehal, lerántja az ifini palota egy tornyáról. (Abbitkirálynő,347-350)

Ulmar din Archeos (pya)

Krad paplovag, a Dúlás idején az ó-pyarroni Kódextár vezetője. Az idős, nagy tudású lovag – aki a szóbeszéd szerint folyékonyan beszélt aquirul – iszonyatos lelki tusa után úgy döntött, hogy nem a könyveket menekíti, hanem egy csapat asszonyt és gyereket, akik bent rekedtek volna az ostromlott városban. A kráni hadak végül utolérték egy larmaroni vadászkastélyban, ahol egy híján összes kísérőjével együtt felkoncolták. Állítólag halála előtt még megmérkőzött az ostromló sereg vezérével, egy kráni aquir lovaggal, akit tisztes párviadalban legyőzött. (PPL1,88/1/2)

Ulmerin Tagrar (Psz. ?/2409-2429) (évár)

Caedon davaresi származású országbárója a VII. Zászlóháború végén. Mivel a városállam hiába várta a szövetséges csapatokat, a háborút lezáró Ifini paktum utáni évben – Psz. 2426-ban – lázadás tört ki az idegen uralom ellen. Az országbáró jó stratégának bizonyult, és szerencséje is volt, amíg a davaresi katonák a caedoniakkal csatáztak, testőrei - akik között állítólag toroni fejvadászok is szép számmal akadtak – tőrbe csalták a merénylőket. Ulmerin, akit a képeken mindig mellvértben ábrázolnak, példátlan bosszút állt. Több kereskedőház urának fiát túszként a Gyöngypalotába vitette, hajtóvadászatot indított az országbárói fejvadászok ellen, és rendszeres zsarolásokkal egymás elárulására kényszerítette a kalmárokat, akiket azután perbe fogott, és megkínoztatott. (S)

Ultimator (kyr)

Tharr vérből születő démona; olyan jahorr, melyet a szakrális mágia rövid időre anyagi testtel ruház fel. A Hatodkorban isteni manifesztációt látták benne, s a kelleténél jóval többször idézték meg - beszélik, a csoportos emberáldozat ekkor vált Tharr liturgiájának részévé.

Bosszúálló démon születik a Tharr templomokban kiontott papok véréből is, karddal és korbáccsal küzd, amíg bosszút nem vett Tharr nevében. (Sum,349/2/7; Csepp és tenger,147/4)

Ulu (tia)

A Tiadlant megalapító, keleti szigetvilágból származó nép. A vastag ajkú, tömpe orrú, fekete hajú, kerekded testalkatú nép a Pe. III. században, Psz. 287-től nyílt térkapun keresztül érkezett a mai Tiadlan területére, harcias mentalitást és a drágakőmágia titkait hozva magával. Hamar uralkodó néppé vált a Howa menti Grim-tuil lapály területén, később megalapítva Tiadlant. (Toroni krónikák,340/4; Ész,200/1/2, 216/2/12, 218/2/7)

Ulúkk Hramgaug (ork)

Ork vezér, csatasámán, a legvénebb hramgaug. Bár csak rövid időkre látogat a felszínre, egész északon ismert, még a kard lovagok körében is rettegett ork harcos és kegyetlen vezér. Még Toronban is elismerik – noha csak fejedelmi vadként.

A Psz. XXXV. században Gro-Ugon teljhatalmú megbízottja. Psz. 3457 –es abasziszi látogatásának előkészítését V. Ulkad nagykirály szertartásmesterei hibásan készítik elő, és Menegle szentéllyel tisztelegnek az ork vezér előtt – miután annak tiszteletét fogadalmas egyházzá nyilvánítják Abasziszban.

Az ork vezért félelmetes haragra gerjed kigúnyolása láttán, és lemészárolja mind V. Ulkadot, mind számosat a jelenlévő nemesek közül. Testőrsége mind egy szálig odavész, ő maga pedig a tengerbe menekül.

Megérkezvén a túlpartra még mindig tombol, az éjszaka közepén fegyverbe szólítja orkjait, és egyetlen rohammal lesöpri Darsirr mezejéről a Ranil lovagrend jelentős túlerőben lévő seregét.

Állítólag még ma is él egy gro-ugoni tárna mélyén, s az Irtóztatók minden hónapban behajítanak neki egy rabszolgát táplálékul. (Sum,164/2/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Ulysan (erv)

Ereni Kyel-szerzetesrend. Nevének jelentése: Engedelmesek. A rendet Aldarech Kernego alapította Psz. 2376-ban. Klastromaik főleg Erenben, de Abasziszban, Anterában és a Quiron-Pentádban is állnak. Kyel legfanatikusabb harcos szellemű rendje ők, hétköznapjaikat harci gyakorlatokkal töltik, és kemény munkával tisztítják szellemüket. Kolostorerődjeik főleg Eren határvidékén állnak, és sokszor kéretlenül is az ország védelmére vonulnak. Mindent, amire szükségük lehet, saját maguknak állítanak elő. (Ész,69/1/2, 69/10.szélj.)

Úmadarr

A Nagyok háborúja. A Nagyok korok előtt játszódó, több évezreden át tartó, Ynev egészét átformáló háború elnevezése. Nyitányaként állítólag a ma Sheral néven ismert hegységet gyűrték fel a kilencek, hogy birtokuk déli határát kijelöljék. (A teremtés titkos története, Ynev.hu; Godora története1,YnevpontHU)

Úmahtar (kráni elf)

Mallior kráni manifesztációja, amely időről-időre kicsírázik az ágyékából származó elfek húsában és vérében. Az úmahtar megjelenése mindig baljós előjel: az Éjben Kacagónak örök dicsőség és gonosz halál jutott osztályrészül, s ezt a végzetet hagyományozza rá távoli utódaira is. (Sum,50/2/2)

Umar-Ahnat (dzsad)

Égi Ravaszságú, a krónikák Rahim el Haszrára aggatott egyik állandó jelzője. (Sum,436/2/2)

Úmarr Simshayarthan (aqu)

A Tizenhárom Pajzs, aquir ereklyék. (Sum,267/2)

Úmat

Nagyok. A korok előtt Ynevre érkezett, felfoghatatlan hatalmú entitások gyűjtő elnevezése. (A teremtés titkos története, Ynev.hu)

Umenath

Az Állhatatos, egyike Ynev neves csillagképainek. (Vihar Ibara felett, 61/1)

Umi (eno)

Óceán. (E,253/23)

Umich

Tárgyak alakját felvenni tudó, értelmes ynevi alakváltó faj. (B,208/1/1)

Umla (erv)

Csiszolás. Az északi embervadászok képzésének és felkészítésének öt szakasza közül a negyedik. Tizenötéves korban kezdődik, és húszéves korig tart.

A jelöltek gyermekkori sikereik, kudarcaik és lidércálmaik vadonbeli forrásához térnek vissza, hogy öt napon és éjszakán át tartó viadalban, úgynevezett *előpróbán* mérkőzzenek meg a „korosztály legjobbja” címért. E megtiszteltetés annak jut osztályrészül, aki legtöbb társát jelöli meg saját színével úgy, hogy közben a legkevesebb „halálos sebet” gyűjti be.

A második év előpróbáján a fegyver már nem ecset, hanem acélpenge, és a sebek is igaziak. A harmadik évben a húsz feletti korosztály legjobbjai, a negyedikben teljes jogú embervadászok is csatlakoznak a játékhoz. Az ötödik évben az előpróbát már végpróbának nevezik, és hol Gro-Ugon földjén, hol a riegari partvidék kalózfészkeinek egyikében rendezik meg, ahol nincsenek szabályok, és a felvigyázók is csak a hatodik nap hajnalán jelennek meg, hogy az elesetteket, a sebesülteket és a győzteseket gondjaikba vegyék.

Az Umla öt diszciplínája: a Szövétnek- és álomjárás, a kegy- vagy bűvszertan, a harcászat, geográfia és hadvezetés. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Umrann (kyr)

A Kyr Birodalom egykori Freiglund tartományának székhelye, az Árnyékúrnő városa. Itt tartotta udvartartását Morgena főpapja, és innen irányította az egyházat. Mára feledésbe merült. (PPL2,35/1/3; RúnaV/2,Az ynevi építészet,17/2/0)

Un (elf)

Jelentése szó nélküli dal, a hólyagírás egy, a közönséges elfek körében kevéssé ismert, bonyolult változata, melyet az óelfek használnak. (Sum,45/1/3)

Unashadd (rye)

Jelentése „egy a shaddal”. Ryeki őrződémon. A shraddok, a Ryeki Démoncsászárság varázstudói erőik megidézése közben különösen védtelenek voltak az anyagi sík hatásaival szemben, ezért shaddatoraik mellett egyre gyakrabban kisebb hatalmú démonokra bízták testük, vagy elméjük épségét. Az unashaddok olyan, gyakran anyagi testtel nem rendelkező lények voltak, melyek képesek hatalmukat másokra is kiterjeszteni, ily módon sérthetetlenséget, vagy különleges fizikai ellenállást biztosítani megidézőjüknek.

Egyes shraddok odáig merészkedtek, hogy szövetséget ajánlottak unashaddjaiknak, - egy részt a lelkükből a démon nem evilági hatalmáért cserébe. Ezek a shraddok rettegettek voltak ellenségeik körében, hiszen pusztán akaratuk segítségével képesek voltak démoni alakot ölteni. A démonokkal egyezkedő shraddok többsége azonban a józan eszével fizetett az alkuért – a démon lassan átvette az hatalmat elméje fölött, és elszabadulva addig szipolyozta az óvatlan varázstudó testét, amíg az bele nem pusztult. (Anyrok alkonya,279/4)

Uner (dwo)

Kopasz. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Uner Daibol (dwo)

Kopasz-daibol, a Vinali-medencét északi irányból lezáró két hegység egyikének neve. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Unesi-korszak (eno)

Az enoszukei történelem egy időszaka, mely Enogai Watan Tennóvá koronázásától (Psz. 1176) annak eltűnéséig (Psz. 2003) tartott. A korszak a Hito-korszak után következett, és őt az Iremi-korszak követi. (E,57/3)

Unikornis (kyr)

A shajaur Bestiák szférájának egyik lapja. A szféra Draco melletti másik értelmesnek tartott faja. Jelentése megbocsátás, elfogadás. (Shajaran,309/6)

Unikornis domb (dor)

A dorani belsőváros jellegzetes dombja. Nevét az itt felállított szarvtoronyról kapta. Előtte található a dorani térkapuk négy-négy gránit boltíve.

A domb a gyomrában rejti a kapuk termét, ahol számos titkos térkapu kap még helyet. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Unnamaliar (elf)

A sirenari rehynnak egyike, Psz. 2885-ben ő válik először Nyolcadik Vörös Hadúrrá, és minden valószínűség szerint ma is ő viseli ezt a címet. (Ész,24/tbl./8)

Únor (van)

Ilanor elnevezése a törpék nyelvén. (Karr-Khazad kapui,397/2)

Untanat (ang)

Crantai istenalak, az örvény istenei közé sorolják, Mobadduval és Kinongubéval együtt. Merész feltételezések Antohhal vélik azonosnak. (Hallgat az ég,241/3; A végzet masinériái,312/3)

Uonoverole (gor)

A szó jelentése nagytiszteletű. A saggiák és tarantolók vezéreinek, a városokat vagy tartományokat uraló alvilági szervezetek pátriárkáinak tiszteletteljes megszólítása. (Kék éjszakák árnyai,300/2)

Up-Umbar (rie)

A Riegoy Városállamok legészakibb települése. Az ősi elf, majd crantai és kyr romokra épült városban él a legnagyobb számú elf közösség a városállamokban, ez a Barracudák egyik legnagyobb központja is.

A város élén a legnagyobb hatalmú városi családok tagjaiból álló városi tanács áll, melybe jelentős beleszólása van a Barracudáknak is, persze csak a színfalak mögött.

A város ellenőrzi az államok Északi Szövetség felé folytatott kereskedelmét, és sokat hangsúlyozottan a legészakibb, első védőbástyája a városállamoknak észak felől. Up-Umbar a végállomása a shadsún nevű vitorlásversenynek is.

A város kapujának vasrostélyát állítólag egy gnóm mester barkácsolta félelmetes fegyverré, melyet azonban senki nem mer használni. (RúnaIV/4,Riegoy Városállamok,11/1/4; Szürkecsuklyás,Északfölde; A végzet masinériái,215/3)

Uque deasta spama (tor)

Bal oldali penge. (Shuluri viadal,59)

Uque laeva spama (tor)

Jobb oldali penge. (Shuluri viadal,59)

Uque stela (tor)

Az Ikrek szektájának egy rendfokozata. A küldetésben járó komolyabb különítmények elit fejvadászait illik érteni alatta, akik csupán a különítmények vezetőinek, a primoroknak tartoznak engedelmességgel. (Jó széllel toroni partra,307/4)

Uquharr (sárkány)

Másodkori sárkány harcos. (Hőseposz,52/6)

Uralkodói nyelv (elf)

Az elfek ushca nyelvjárásából, a sárkányszövetség ideje alatt kialakult dialektus, ami akkor egységesen uralkodó volt. Ezt a nyelvet ismerjük ma óelfként. Három dialektusa volt: a profán, a mély és a magas uralkodói nyelv. A profán az elf tudomány és a mágia nyelve volt, és ma már csak a luminatarok, elf mágusok és a történelmet kutató elf bölcsek ismerik. A mély uralkodói nyelvet csak azok képesek megtanulni, akik szervezete az od megkötésére és feldolgozására is képes, ma szinte csak az óelfek ilyenek. A magas uralkodói nyelvet már az óidőkben is csak kiváltságosok, magas rangú elfek, egyes mágusrendek beavatottjai ismerték, ma már csak a rehynnek emlékeznek rá. Ez volt az úgynevezett „elf közös”. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,18/1/2)

Uralkodó-isten (amu)

Amhe-Ramun egyik elnevezése, melyet azóta kezdtek emlegetni, mióta papjai átvették az uralmat a vallás régi főistenének, Themesnek ynevi helytartóitól. (Renegát,266)

Uranyr (kyr)

Az anyr szó egy módosult jelentésű szinonimája, viselőjének kevesebb kiváltságot biztosít. A Kyr Birodalom bukása után inkább ezt a kifejezést használták az anyr helyett. Ma leginkább Daumyr boszorkányurainak megszólítása. (Anyrok alkonya,268/2; Keleti szél II,316/14)

Úr-arc (godon)

A Könnyek Mezeje fölé hajló, emberi archoz hasonlatos sziklaorom elnevezése. (Gofrámia,72/3)

Úr-arcok (sha)

Domvik hatalmának vetületei, melyeket a Septameron Hét Arcnak, a népnyelv oltalmazónak vagy örökszentnek nevez. Az Élet Teremtője, a Hit Védelmezője, az Eretnekek Ostora, a Tévelygők Tanítója, a Jóság Forrása, (vagy Kútfője) a Betegek Gyógyítója (nevezik Szenvedők Gyámola-ként is) és a Fekete Angyal; frízként vagy szoborként minden Domvik-templomban megtalálható és azonnal felismerhető; ábrázolásuk sajátosságait szigorú, a Pyarron szerinti II. évezredben kimunkált szabályok

határozzák meg. (Garmacor címere,351/1; Garmacor vére,477/3)

Urdath (khál)

Azoknak a kháloknak az elnevezése, akik gyengének, satnyának születtek, és méltatlanok az ősatyához. A khálok hite szerint nem részesültek Khalar áldásából. A khálok társadalmában kilencesztendős korában minden gyermeket elbírálnak, és aki nem állja ki a próbákat, száműzik, a Jhutanba, a khálok völgyének mocsaras vadonjába kísérik őket, és sorsukra hagyják. (Egyezség,269/2)

Urech Darron (cra)

Crantai város, melyet a kyrek állítólag ármánnyal vettek be. (Alidaxi gyöngyök,217/1)

Ureg (cra)

Szörny. Az aquir jelentésű toh ureg (thóreg) szóösszetétel második szava. (Hőseposz,298/1)

Urghannu (kor)

A keleti barbárok kánja a Tizenharmadik Zászlóháború idején, vérvonalát egészen a nagy Ubluchig vezette vissza. Seregével feldúlta a harcosai javát nélkülöző Ilanort, hogy a toroni csapatok hátát biztosíthassa. (Morgena könnyei,299/1; Geofrámia,135/5)

Urghi (ork)

Vaddisznóféle; a gro-ugoni orkok egyetlen, ridegen tartott haszonállata. (Szürkecsuklyás)

Urham Karnelian (asz)

Berin Karnelian harmadik gyermeke, a második fia és egyben utóda is. A néptől a Kegyelmes Úr állandó jelzőt kapta. Hitvese Neliah, akit a rossz nyelvek túl hasonlatosnak találnak Oren Palyd-Karnelian legendás hitveséhez. Előszülötte Namolin, aki Erenben tanult. (Geofrámia,85/3,4)

Ur-Idan (aqu)

Aquir faj, mely a Harmadkorban rejtőzött a tenger mélyére, és mely fajtája hanyatlásáért Kaorakut okolta és Psz. 3699-ben támadást indított Niare ellen. (Geofrámia,25/6; 119/3)

Urige (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Uriochass (tor)

Földesváros; kiterjedt mezőgazdasági területekkel bíró, magas lélekszámú település. (Toron,442/1/9)

Uriodominior (tor)

Shulur kerületeinek kormányzói. Saját fegyveres csapatok és fejvadászok felett rendelkeznek, s nem elhanyagolható mennyiségű rabszolga is rendelkezésükre áll a kerület belügyeinek gördülékeny intézéséhez. Az adott területen mindenek felett állnak, csupán a császár és saját kapcsolataik, szerződéseik korlátozhatják cselekvési szabadságukat. A tisztség betöltését mindig valamely Nemes Ház egy tagjára bízzák, következésképpen uriodominiorok kizárólag tisztavérű kyrek lehetnek. (Morgena könnyei,294/2)

Urkh (ang)

Az orkok elnevezése a Tajtéktrónus Birodalomban. (A végzet masinériái,311/4)

Úrnő (eno)

Mare-a egyik elnevezése. (PPL2,116/3/5)

Úrnő Ujja (pya)

Az Arel hívők szent helye, egy sziklaképződmény, mely a Sheral északkeleti, különösen viharos részén található. (PPL1,47/2/0)

Úrnyelve (sha)

A Lingua Domini egyik közkeletű elnevezése. (Garmacor vére,472/3)

Uro-Draga (ork)

A Vérivók törzsének hadifőnöke, akit Birak Gal Gashad gyilkolt meg. (Sum,160/1/0)

Uron (cra)

Crantai kovácsisten, minden valószínűség szerint Gilronnal azonos. (A végzet masinériái,311/5)

Uroyahaas (kra)

A kráni tizenhármak egyike, anyja a Leples Asszony. Míg a többiek nekiláttak a Kráni Torony építésének – elindult a tengermély sötétjének felfedezésére. Ő ébresztette fel Yukk'rt, aki később az első káosz-angyal lett.

A legendák szerint Uroyahaas alkotta meg a Zogg nevű aquir ereklyét, mintegy háromezer évnyi elmélkedés után egy lávaszigeten. (Sum,266/1/2; 393/2/1)

Urria (elf)

Az elfnép rejtőző istensége, aki oktalanságukban elkövetett vétkükért kitaszította gyermekeit a számukra teremtett paradicsomból, s tisztító vezeklést szabott ki rájuk. Papjai és szentélyei nincsenek, hívei csupán szimbolikus lelkigyakorlatokkal és érzelmi meditáció útján érintkezhetnek vele. Az ismétlődő újjászületések láncolatában a hajnalkortól mostanáig mindössze tucatnyi elf nyerte el bocsánatát; ők a Tizenkettek, avagy inkább a Hatok, mert mára csak ennyien maradtak közülük Ynev világán. Az óidőkben a gyermekei még gyakran emlegették a nevét, az évezredek múlásával azonban alakja lassan megfakult és háttérbe szorult; a mai elfek számára nem több egy ódon emlék kísérteténél. Hátborzongató, szent misztériumot látnak benne, amely ködleplei közé balgaság volna befürkészni, hisz értelmezni úgysem tudnák a látványt, csak az elveszett harmónia utáni sóvárgást fokozná elviselhetetlenségig a kebelükben. (Sum,50/1/3)

Urrin-elíphim (amu)

Az elfek amund megnevezése; szó szerinti fordításban „Gyökerek népe”. (Vihar Ibara felett,446/3)

Urtra Dra (godora)

Rőt áram, a Godorai alföld legnagyobb folyamának alapításkori elnevezése. A név vélhetőleg a birodalom földjén kiontott vérre, közvetve az ötszáz éves háború pusztítására utal. (Godora története1,YnevpontHU)

Urubi (eno)

Az első gyermekkori hajtincsekből készült amulett. (E,253/24)

Uruyn Ház (asz)

Lupár eredetű, aszisz nemesház, gazdag olajbárók. Számos hajóval rendelkeznek, halakat, ritka mélységlakakókat üldöznek, bálnaolajjal kereskednek. Még Toronbanis akadnak kapcsolataik.

Vezetője a Psz. 3690-es évek végén Ramor Uruyn, örököse Adrash; a család az Astesi Gyülekezet tagja. (Ifini éjszakák 1,14, 257/1; Ifini éjszakák 2,15/1)

Úrvilág (démon)

A Démonikus Óbirodalomban így nevezték a démonok síkját, vagy síkjait. Párja, az Ynevet hordozó Szolgavilág volt. Egyes feltételezések szerint az Óbirodalom és Krán háborúja során Krán megsemmisítette, mára megmaradt foszlányai alkotják a nomádok szellemsíkját. (Egyezség,30/2)

Uscayha (elf)

1. Új Árnyat Adó. Ő volt az első fa. Az elfeknek szent volt, ahogy ma is az minden gyermeke. (Sum,16/2/0)

2. Az elfek szent fája, számtalan mágikus és szakrális szertartás nélkülözhetetlen kelléke, Narmiraen teste. A belőle készített nyílvesszők, amulettek, szent tárgyak különleges fontossággal bírnak az elfek szemében. Szép erezete és színe miatt az emberek társadalmában gyakran használják bútorok, padlódeszkák, falakat burkoló lécek készítésére, melynél nagyobb szentségtörést nemigen ismernek az elfek. (Sum,50/2/1)

Uscayhakőris

Lásd Vörös kőris.

Uscayhapárlat (aun)

Az aunok által, az uscayha fából nyert szeszes ital. Yneven különlegességnek számít, az elfek véleménye azonban nem teljesen egyezik ezzel. (1TK,426/2/2)

Uscha (elf)

Az elfek szent fája, a legendák szerint azonos Urriával, az egyetlen, általuk elvesztett istennel. (A végzet masinériái,311/6)

Useb-het (amu)

A legismertebb amund ereklye; egy türkizből faragott sakálfejű, és egy mregzőld opálból lévő patkányfejű, arasznyi, jövőbe látó szobrok párosa. Tudományos körökben ez idáig csak az általuk kínált lehetőségek előnyeiről volt szó, ám a manifesztáció eljövetelével egyre több tudós elmét nyugtalanított a tény, hogy a szobrok

mind gyakrabban tűntek fel az Ibarában. Sem rendeltetésükről, sem céljaikról nem tudni bizonyosat. Több forrás több nevet tulajdonít nekik, az abadanai szenr iratokban Hasseth és Detherth a nevük. (Sum,252/1; Vihar Ibara felett,231/3, 446/4)

Ush'chuk Rangnon (ork)

A Halálhozók törzsének híres főnöke, aki a Mordhag portyázó nemzetséget harcosi rangra emelte jutalmul a wyvernek megszelídítéséért. (Sum,155/1/3)

Usinó (eno)

Hosszú nyelű, kétkezes csatabárd. (E,253/25)

Ussius (tor)

A Psz. XXIV-XXV. század fordulójának híres történelemtudósa. A shuluri hadiakadémián oktatott. Miután pontosan megjósolta egymás után két zászlóháború kimenetelét, Tharr fanatikus hívei áldozati oltárra küldték. (ÚT,238/2/2)

Ustar dal Khosszisz Otlokir II. (Psz. ?-(3457-) ?)(asz)

Aszisz nagykirály, a dal Khosszisz Házból, a Psz. XXXV. században. Unokabátyja félresikerült diplomáciai találkozója és halála után a bitótól menekülve kerül trónra Psz. 3457-ben. Első dolga, hogy megszüntesse apja politikai balogását, és Menegle kultuszát a tiltott egyházak közé sorolja be. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Ustar dal Raszisz Otlokir I. (Psz. ?/2089-2100) (asz)

Abasziszi nagykirály (Psz. 2089-2100), I. Beris utóda, a dal Raszisz dinasztia harmadik tagja. Psz. 2089-ben lép trónra és még ebben az évben feleségül vesz egy toroni dámát, Belie Seutchai-su Dialaidot. Fia Hastor, aki 11 évesen lép apja helyébe, amikor az a halálát leli Toron felé egy hajótörésben Psz. 2100-ban. (Abbitkirálynő,346/2-3)

Usti-pan (ang)

A kora ötödkori Tajtéktrónus Birodalom egyik csatlósállama – egyben az állam fővárosának neve, melyet hagyományosan az istenkirály balkézről született, kegyvesztett, vagy más okból száműzetésre ítélt rokonai számára jelöltek ki magánbirtokul és börtönül. (Hallgat az ég,328/2)

U-szaiki (eno)

Elegancia. (E,253/26)

U-szaikibusó (eno)

Személyi és Szertartásügyi minisztérium. Jelenlegi omija, a tomo no mijacukó az első rang béli Hoszedote Ház feje, Hoszedote no Muradzume. (E,70/4)

Uszana-ae (eno)

Viszontlátásra. (E,254/37)

Utaemon (eno)

Enoszukei, nyolcadik rang béli, tekintélyes tengerparti klán. Jelentős kereskedőflottával is rendelkezik. A Tíz Harang periódus alatt a Zoroi klán áskálódásai nyomán a Tennó az egész Házat szatudatorira ítélte, és az oldalágon folytatódott tovább. Jó kapcsolatot tart fenn a Hote és Gakija klánokkal. Monja a tündérrózsa nagy, kerek levele. (E,62/10)

Utak Istene (elf)

Samildánach egyik elnevezése. (Elfek,5/1/6)

Utan (eno)

Szabványméretű gyékényszőnyeg, (2láb x 1 láb) melyet a legkülönfélébb minőségben készítenek; területmérték. (E,239/1 ,253/27)

Utasítások és parancsolatok nemes urak párviadalaihoz, valamint udvariassági formulák a kihíváshoz (sha)

Lásd: Shadoni párbajkódex.

Utazónegyed (eri)

Erion egy negyede. A Keleti kapun belépve jobbra helyezkedik el, fő útja – az Ordani – egyenesen a Déli kapuhoz visz. A kereskedők, árusok paradicsoma ez, nevezetessége az erioni rabszolgapiac, ahol mindenféle jószág beszerezhető. (1TK,425)

Ute Betan (pya)

Adron utolsó kegyeltje. A főpap a Dúlás során, a kráni feketemágusokkal vívott varázspárbajban vesztette életét. (PPL1,25/2/1)

Uthan (démon)

Magas rang és tisztség a Démonikus óbirodalomban. Egy démonúrnak több, rendszerint helyettesként megfeleltethető

uthanja is lehetett. Egyes feltételezések szerint démonhadúrként fordítható. (Egyezség,29/1, 96/3)

Uthorr (óri)

A sacronok királya, akinek egyetlen szavára megelevenednek az ércek és vulkánok törnek elő. Egyes források vele azonosítják a crantai O-tort. (Sum,212/2/; Hallgat az ég,323/4)

Uthwyn dagha (tor)

Csak addig. (Morgena könnyei,77)

Utó-godoni (sha)

A shadoni nyelv tudományos elnevezése, mely eredetére utal. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/2)

Utolsó Névadás Zátonya (eno)

Lásd: Eia N'ou Shu-Xeng.

Útmutató

Lásd: Cor Daleth.

Utolsó Vihar (dzsad)

Lásd: el Jeira Haszra.

Útrajzok (van)

Olyan törpe tetoválások, amik mágikus energiával bírnak. Ilyen tetoválásokat csak a legkiválóbbaknak készítenek, s az istenek töltik azt fel energiával, a törpék áldozatának elfogadása jeléül. Ezek az áldozatok valamely istennek kedves, nagy kihívást jelentő tett kell, hogy legyen, különben a rajzolat csak egyszerű kép marad. Ezért hívják őket a törpék út- vagy sorsrajzoknak, mivel az új és új célok kitűzésével előrébb viszik viselőjüket a fejlődés útján. (Sum,114/1/1)

Uvor Kathlas (aqu)

A Mágustövis, aquir ereklye. (Sum,263/2)

Uwel (pya)

A pyarroni istencsalád tagja, az igazságos elégtétel istene, közkeletű nevén a Bosszúállás Atyja. Papjai egyben lovagok is, akik Ynev szerte magányosan álló erődítményekben élnek, s a környék adományaiból, illetve megbízásaik szerény béréből tartják fenn magukat. Uwel papjait bárki felkeresheti: ha bosszúját igazságosnak ítélik, és nyilvánvaló, hogy nem tudja maga beteljesíteni, akkor minimális, sok esetben névleges ellenszolgáltatás fejében bevégzik azt. Félelmetes harcosok hírében állnak; azt tartják róluk, amíg egy ügyet le nem tudtak, nem nyughatnak: ha valamelyikük odavész, menten egy társa áll a helyére. (1TK,53)

Uwel Bárdja (pya)

Uwel ereklyéje, egy ember nagyságú, kétélű bárd. A legrégebbi Uwel rendházban (Ó-Pyarrontól keletre, a Kráni-hegység bércein áll) található, és a mennyezetre függesztve, akár egy inga leng ide-oda. A próféciák szerint az ötödik kegyelt idején a bárd leesik, és a padlóba vágódik. A kegyelt ekkor körbehordozza az ereklyét, és vezetésével az Uwel-paplovagok egységben indulnak a végső bosszú beteljesítésére. Minden bizonnyal az egyik legnagyobb világégés lesz. (PPL1,121/1/1)

Üllőúr (van)

Ramog állandó jelzője. (Sum,101/1/4)

Üvöltők (ork)

A Tarin hegységben élt három ork törzs egyike, akik később egybeolvadtak Halálhozók néven. Szent állatuk a sakál volt.

Üzgün Natar (aygur)

A hegyek haragja. A nomád sámánok által ellenségeikre bocsátott mágikus vihar elnevezése. (Egyezség,55/1)

Va (eno)

Harmónia. (E,253/28)

Vaarig (van)

Tarini folyó a Fród törzs szállásterületén. Konkh városa alatt és körül folyik el. (Sum,106/2/1)

Va'atta? (eno)

Megértetted? (E,254/38)

Vaccsjú (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Vadantyn, tel Ház (évár)

Aszisz eredetű caedoni nemesi Ház. A pyarroni hitet követő Ház főleg katonáskodással foglalkozik, fiai szinte folyamatosan ott vannak a város fegyveres erejében. Politikai nézeteiket tekintve főként a semlegesség hívei.

Ezüst-bíbor címerükben arany szalamandra. (S)

Vadászháborúk (kra)

A kráni fejvadász-klánok között időről időre kirobbanó véres viszályok, melyek néha évszázadokon át szünetelnek, előbb utóbb azonban mindig kiújulnak, s végül óhatatlanul az egyik testvériség teljes pusztulásához vezetnek. A két érintett fél általában – de nem minden esetben – a Szabad Rendek köréből kerül ki, s hadállásai megerősítésére igyekszik minél átfogóbb szövetségi rendszert kiépíteni. Valamennyi vadászháború közül kétségtelenül a legnevezetesebb, amit a Birodalmi Fejvadászok és a Shien-gorr klán vívnak egymással, immár tizenkétezer esztendeje; a hosszas fegyvernyugvásokra rendszertelen időközönként a lángtengerben tomboló erőszak évei következnek, s mindeddig semmi jele nem mutatkozott, hogy valamelyik fél a másik fölé kerekedne. (Sum,407/1/4)

Vadásznyelv (erv)

Az északi embervadász klánok saját, titkos jelrendszere. Az embervadászok még fiatal korukban, képzésük első, Evna nevet viselő szakaszában sajátítják el. (Északföld embervadászai, Gáspár András)

Va doko desz'ka? (eno)

Hol van a…(E,254/2)

Vadon (dwo)

A lázadó dwoon törzs mesterkedései elől Ranil Ynevre vezette népét Naphonból. A dwoonok a mai napig Vadonnak nevezik Ynevet. (PPL2,67/2/0)

Vadon Fénye (dwo)

Lásd: Reghassi.

Vadon Táblái (dwo)

A dwoonok ynevi történetének ma is bővülő feljegyzései. Nevezik a Holdak Tábláinak is. Az Yneven végérvényesen megtelepedő dwoonok létrehozták a Nap Kegyeltjeinek rendházát, mely közösség feladata az ódwoon táblák őrzése és a nép és istenük történetének vezetése – mindezt a szinte csak általuk ismert ódwoon nyelven. (PPL2,66/1/1)

Vadvíz (asz)

Abaszisz nyugati részének nagy folyója, ami Tadzeh városánál ömlik a Quiron-tengerbe. (RúnaIV/1,Abaszisz,20/1/6)

Vagadhamon (erv)

Tó Eren területén, keresztülömlik rajta a Selva folyó. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Vágyak Városa (évár)

Alidar elnevezése. (Sum,440/1/4)

Vágytáncos (tor)

Lásd: yucha-qwíarn.

Vai (elar)

A tisztelet jele. Nem közönséges köszöntés, valóban megkülönböztetett tiszteletet jelent, nem használják lépten-nyomon. A mozdulatsor: kifelé fordított tenyérrel a jobb kéz két ujja a homlokot érinti, majd, miközben a tenyér befelé fordul, az ujjak az ajkakra rebbennek, aztán, immár ismét kifelé fordulva, a köszöntött felé lebben a kéz. Jelentése: amit gondolok (ujjak a homlokon), azt mondom (ujjak az ajkakon), s mindez az érdekedben, melletted szól (kéz a másik fél felé mozdul). (Árnyjáték,293/3)

Vaimaszen (eno)

Nem értem. (E,254/39)

Vai va…desz' (eno)

...nak hívnak. (E,254/38)

Vak Bajnok (pya)

Uwel második kegyeltje. Állítólag elf sereneyák ölték meg, mert annyira magas fokon űzte a bosszúállás művészetét, ami a kérészéletű utódfajok gyermekéhez nem illett. (PPL1,123/3/2)

Vakcsizma (van)

Tarin lakói a napvilágon készült, vastag talpú lábbeliket nevezik így, melyek bár jobban védik a lábfejet, tompítják a kőben terjedő rezgéseket, és akadályozzák viselőjüket a talajegyenetlenségek illetve a padlóra rótt jelek olvasásában. (Karr-Khazad kapui,397/4)

Vakite (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Vak koronázás (sha)

Az Psz. 2220-ben megvalósult kettős koronázás általános elnevezése, amikor Amfortas főatya megkoronázza a királyi hadakra vereséget mérő gordozai herceget,

III. Veldarios Bel Estessot, miközben a székfővárosban a palotaforadalom által megbuktatott IV. Adunarden Bel Corma helyett III. Beralduin lép trónra I Beralduin néven. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Vak Lopakodó (dzsad)

Titokzatos sivatagi szörny, állítólag valahai elf mágusok elszabadult teremtménye. (Renegátok,205/0)

Vakond-szellem (ork)

Tőle származtatja magát az Irgalmatlanok vezéri nemzetsége. (Sum,131/2/3)

Vakon Látó (aqu) (tor)

1. (aqu) A Kránban élő nagyhatalmú ősaquirok egyike. (Kráni krónikák,100/4)

2. (tor) Lásd: Raonna.

Vakon látó király (tor)

A Raonna néven tisztelt hekka állítólagos délvidéki valója, egy Kránból elűzött ősaquir. (Jó széllel toroni partra,305/5)

Valarian U'chak (asz)

Nagy hírű, abasziszi gladiátor, az abasziszi arénák ünnepelt hőse. Az anyján állítólag ediomadi szolgák tettek erőszakot, ezért van valamiféle elenyésző aquir hatalma. Időről-időre azzal ejti ámulatba közönségét, hogy egy szál ágyékkötőben áll ki mesés szörnyekkel. Noha többször is súlyosan megsérült, eddig mindig győzött. (Sum,206/2/2; ÚT,44/1/3)

Valchum (asz)

Kikötőváros Abaszisz Tengermellék tartományának a kontinenshez tartozó sávjában, a nyugati parton. A tartomány nemesi jogú városa, jelentős kikötő. Jelentősebb klánjai az Abaszisz szerte híres Aranyhal fazekascéh, valamint a Nagean Ház irányítása alatt működő Hatkupolás iskola. (T; S)

Vallató Szent Gueridocchi (gor)

Teljes nevén Tolomone Gueridocchi, tartományúr-bíboros volt Akvilonában, kora egyik legnagyobb kínzómestere. Művét, A kín tízezer útja címmel mai napig forgatják Ynev kínzómesterei. (PPL2,87/1/1)

Vall'hass Ház (tor)

A toroni császári dinasztia három hercegi házának egyike. (Sum,336/1/2)

Való tornyok (rye)

A Ryeki rend shaddjainak lakhelyei. Végtelenre nyíló, eleven kutak, melyek erőt adtak a shaddoknak. A több szintes tornyok legtetején lévő álomkamrákban a shaddok biztonságban tölthették a shadd álmot. Az élő kövekből rakott tornyok misztikus kapcsolatban álltak alkotójukkal, az akaratával formálhatta őket, és a legtöbbször egyikük halála a másikét is hozta. (Lobogók Hajnala,9/5)

Valte-Char (cra)

Aldegar neve az eme-chran nyelven, Crantai isten. Írásos emlékek szólnak papjairól. (Hőseposz,167/3; Hallgat az ég,308/2)

Váltóciklus (elf)

Az elf naptárak legkisebb számon tartott ciklusa, mely a manaháló ár-apály ciklusához igazodik. Ez az az időszak, ami alatt a manahálóban áramló mana lecserélődik, felfrissül az égi csatornákon keresztül. Egy ilyen ciklus tizenkét hagyományos évnyi időtartamot jelent. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,21/2/1)

Változás Atyja (nia)

Sian Seol egyik elnevezése. (PPL2,114/3/2)

Változás Mezejének Csatája (kyr)

A régmúlt időkbe vesző kyr csata, melyről csak a Kyrantalla nevű ősi énekből tudhatunk meg ezt-azt. Meglepő, hogy a költemény a csatában Fekete Lobogók hatalmáról énekel. (Gorviki vér,128/2)

Változások könyve (rye)

Lásd: Shakar Andintum.

Változások őre

Larion istennő egyik közkeletű elnevezése. (Szinergium,5/1)

Változások Völgye (kra)

Hnumthor-Orre közkeletű elnevezése. (Holdak és Vándorok,440/1)

Változó Atya (kor)

Ramkir egyik elnevezése. (PPL2,97/3/1)

Valum-dak-dalto (tia)

Tiadlani harművész stílus, amit többek között az Acélkar és a Felvont Szemöldök iskolákban oktatnak. Fegyvere a párban forgatott széles kard. (Ész,193/2/2)

Valyara

A sellő két nagy nemzetségének egyike, a trópusi forróságot és a páradús levegőt kedvelik, az egyenlítő környéki folyókban, tavakban élnek. (B,197/2/2)

Vályogvető negyed (asz)

Ifin szegénynegyede, a Psz. 3690-es évek végén az Óvárosnak nevezett negyed része. (Abaszisz,YnevPontHU)

Van (eno)

Öböl. (E,253/29)

Vándor

Eredeti nevén Ancwrem LaTrien; yllinori elf apától és ember anyától született Ru-Shennonban. Már fiatal korában több versenyt is nyert, a legkiválóbb íjászok között tartották számon. Bátyjával az yllinori Aranysas iskola varázslójával együtt tűnt el egy együtt átduhajkodott és véres véget érő éjszaka után. Hogy azon az éjjelen mi történt, csak ők tudhatták. Reggelre csupán néhány vérnyom maradt utánuk egy ru-shennoni sikátor mélyén. A városőrök a vérnyomok mellett szőrt is találtak, nem is keveset; azóta is beszélik, hogy különös összecsapás dúlhatott azon az éjszakán.

Az ügyet hamar lezárták, Siennan LaTrien, a testvérpár édesapja azonban még évtizedeken keresztül kutatott utánuk, mielőtt titokzatos módon neki is nyoma veszett volna.

Ancwrem később fivérét is odahagyta; a testében rejtőző fenevad ellen próbált így küzdeni. Bár társaságot igénylő lény volt, megkísérelte magányban élni az életét, s mindeközben ő maga is elvadult, részben a benne rejtőző fenevadnak, részben különös életmódjának köszönhetően. A halált kereste, és ez a vágya egyenesen arra irányította, ahol elf nem élhet sokáig: Gorvikba. A benne élő fenevad azonban túlzottan vágyott az életre, így egész léte véget nem érő küzdelem volt az élet és halál, a szabadulás és a kárhozat között. Gorvikban találkozott még egyszer, utoljára fivérével, aki az ő keresése közben jutott a Szent Földre. Ancwrem egy éjszaka felfedte a fenevadat előtte, majd elmenekült. Az ifjú elf varázsló nem adta fel a reményt; igyekezete azonban lassanként megfogyatkozott; s amikor önmagán is érezni kezdte a fenevad jelenlétét, többé ő sem volt hajlandó kimozdulni Gorvikból.

Vándor Psz. 3686-ban megismerkedett Ramando da LaCorbbal, és bár minden tőle telhetőt megtett ellene, szoros barátságba keveredett vele. A lovag szemében állítólag szótlan, rideg alak benyomását keltette, aki úgy viselkedett, mintha folyamatosan ezerfelé akarta volna szaggatni egy különös hatalom.

Vándor a kalandozásai ideje alatt is kereste a halált, a lehető leggyilkosabb feladatokat vállalta magára, s ezzel még erősebb szimpátiát váltott ki LaCorbban; a halál azonban továbbra sem jött el érte.

Vándort végül Psz. 3690-ben, Montcravern városában érte utol a végzete; közvetlenül azután, hogy a Holló Lovagja végzett fivérével, az Avarcon mellett élő varázslóval. Megkönnyebbüléssel fogadta az immár elkerülhetetlen elmúlást, hiszen jól tudta, ha életben marad, akkor Ramando da LaCorbra mindenképpen kínos halál várt volna. (Bábjáték,393/2)

Vándorlók (gno)

Azoknak a renegát gnómoknak a csoportja, akik szerte Yneven vándorolnak, de időről-időre visszatérnek az eredeti közösséghez. Az új tapasztalatok szerzésében látják az utat népük újbóli felemelkedéséhez. (UT,13/1/4)

Vándorpatkány (sha)

Shadoni gyalogos katonáinak hagyományos, az érintettek által is használt csúfneve. Eredetét a ciúrextritos hagyományára szokás visszavezetni. (Garmacor vére,477/4)

Vándorszentély (tor)

Sogron híveinek Lángvihar irányzatához tartozó papok nyakában lógó, ökölnyi méretű parázstartó. Apró szellőzőnyílásai segítségével szabályozható benne az égés és a fémgömb még az esőtől is megóvja a faszénnel táplált kis tüzet. A

vándorszentély mágikus tulajdonságú, bár belsejében mindig ég a tűz, külseje hideg, nem éget. A lángvihar papjainak legnagyobb szégyene, ha ez a tűz kialszik. (Ha ez mégis bekövetkezne, csak rézkígyóval vagy sogronkővel gyújthatják újra). Nyakba és övre akasztható formája létezik. Egyes vallástörténeti fejtegetések eredetét az ötödkorra teszik. (PPL2,31/2/0)

Vanír (van)

A törpék által ma használt nyelv elnevezése, és ezzel egyben a törpék, pontosabban azok Ynevre kerülése után született kőfiak megnevezése. (Sum,317/2/5; Khazad kapui,398/1)

Vanquesa Vészhozói (qui)

Az alcarai vadásztestvérekre használt elnevezés. (Vas Ideje,302/4)

Vaoro-pereneg (eno)

Egyike a Muszeigan lényeinek, nagyhatalmú démon. (E,270)

Várak hercegsége (erv)

Eren egyik közkeletű elnevezése amit a közel 800 erődítményével érdemelt ki. (1TK,430/1/0)

Várakozás ideje (tor)

Morgena papnői emlegetik, hirdetik így a jelen kort. Ez indokolja az Árnyékúrnő híveinek jelenlegi csöndes, várakozó magatartását. A Várakozás Idejét állítólag a Próféta Ideje követi majd. (PPL2,34/2/4)

Várak Tanácsa (erv)

Erenben az erődítmények parancsnokaiból, a várnagyokból álló testület. Ha az országot háború fenyegeti, a Hercegi Tanács is kikéri véleményüket.

A tanácsot a középnemesek megnyerésére hozta létre Eligor herceg Psz. 3685-ben. (1TK,429/1/3; Ész,228/1)

Varjú-fiak (ork)

Lásd Bagronkaug. (Sum,129/1/3)

Várnagy (erv)

Erenben a várat, erődöt birtokló nemesi családok fejét megillető cím, közel ötszáz nemes tartozik ide. Jogosultak résztvenni a Várak tanácsán, aminek háború esetén a Hercegi tanács is kikéri véleményét. (1TK,429/2/3; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Városi dialektus (elf)

A mai elf nyelv Rehiari változatának egy dialektusa, melyet az Erionban élő elfek beszélnek. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/1)

Városok Városa (eri)

Erion közkeletű elnevezése. (1TK,420/1/2)

Varrhin ház (tor)

Toroni, shuluri nemesház, ahonnan a Családi Háborúkból győztesen kikerült Rounn is származott. (Sum,342/2/2)

Varthon

Claennar által kifejlesztett, félig madár félig emlős, mágikus élőlény. (B,151/1/1)

Var (gor)

(régiesen War): torony. (Sum,414/2/7)

Varagh H'rgg-Goroth (aqu)

Ediomad főhierarchája, Nyolcadik Fekete Hadúr, aki Lobogóját Psz. 2877-ben találja meg. Egyes feltételezések szerint mindössze egy törekvő, fiatal hatalmassága Ediomadnak. Más források a lobogó megtalálását egy Shi-Y'ggnth Ee'tn nevű, szintén főhierarchának tartott aquirnak tulajdonítják. Szintén helytelenül, őt tartják a mai napig a lobogó tulajdonosának. (Ész,25/tbl/8; DV fórum, Raoul Renier; Szürkecsuklyás,Északfölde)

Várakozások kora (elf)

Az elf korok számításának hetedik kora. Nagyjából egybeesik az emberi időszámítás szerinti hetedkorral. Kezdete Psz. 1853-ra tehető, ekkor dönti ki Rayvanhur az Első Fát, és minden bizonnyal a fekete holdkeltéig tart majd. (RúnaVI/2,Az elfek által használt naptárak,22/2/3)

Varjúereklye

Lásd: Első- illetve Második Varjúereklye.

Varjúlovagok (pya)

Az Airun al Marem vezette szakadár Dartonita paplovagok közkeletű elnevezése.

(RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,19/2/2)

Varjúvecsernye (évár)

A szakadár Dartonita paplovagok körében oktatott, Airun al Marem személyes harcmodorából kifejlesztett, kíméletlen átütőerejű harci technika, mely a kétkezes fegyverek rendkívül megerőltető gyors támadásaira épít. (RúnaIV/1,Alternatívák a hercművészetekre,19/1/8)

Várnegyed (asz)

Ifin városának egyik negyede, a Palotanegyed falától a Fényszínház hátsó frontjáig húzódik, Itt állnak a hercegkapitányok rezidenciái, Tharr nagytemploma és vele szemben a Baraadi rontásérsek palotája.

Egykor a mai Abbitnegyeddel együtt alkotta a Hierevárost, ameit azonban Ranrag Otlokir kettéoszttatott, gazdasági megfontolásokból a Psz. 3690-es évek végén. (Abaszisz,YnevPontHU)

Vascsuklyás Szent Aglúg (ork)

Lásd: Constadio.

Vas Fiai (ork)

Északi ork törzs, szállásterületük nincsen, mindig arra vándorolnak, ahol háború van, ugyanis zsoldosokként tevékenykednek. Szent állatuk a cickány volt, mára azonban oroszlánra cserélték. Sámánjaik Hurag Dhaurt tisztelik. A törzsnek hat harcos nemzetsége van, vezérei a Ghord házból kerülnek ki. (Sum,132/2/1)

Vasfogak (kyr)

Tharr három legendás dárdája, melyek állítólag a kyr időkben Tharr anyrjainak hatalmi jelvényei voltak. (Toron,442/2/1)

Vasharapó Azgrog (ork)

A Csonttörők nagyhírű énekmondója. Nevét arról kapta, hogy gályarabságából, önmagát kis híján megnyomorítva, lábbilincsét átharapva menekült meg. Ellopták tőle apja koponyáját, s a tolvajt üldözve előbb Abaszisziba jutott, ahol fontos szerepe volt egy kirobbanó polgárháborúban. Psz. 3477-3480-ban Eren ellen vezette a Csonttörőket, és felgyújtotta Ganeralen városát. Az ereni hadak ellen védekezve esett el, a toroni határon, s halálát – egyedülálló módon – egy toroni generális badr'cyahnak ismerte el.

Leszármazottai tiszteletük jeléül hegtetoválásokkal ékítik magukat a Vasharapó bokáján egész életében megmaradó fognyomokra emlékezve. (Sum,13/1/3; Ész,227/2/2)

Vaskezű (amu)

Lásd: Alex con Arvioni. (KKUK,353/2/5)

Vaslovasok (yll)

Az yllinori nehézlovasok elnevezése. (TF,221/1/2)

Vasnegyed (asz)

Ifin egyik városnegyede, az Őrdomb és a Temetődomb közé esik. Kézművesek és mesteremberek otthona. Minden olyan műhely itt kap helyet, aminek tevékenysége – a vele járó zaj vagy bűz miatt – nem kívánatos a város belső kerületeiben. Az öböl karéja mentén hajóépítő műhelyek és szárazdokkok váltakoznak kereskedelmi kikötőkkel és fűrészmalmokkal. (Abaszisz,YnevPontHU)

Vassziom (dzsad)

A legjobbnak tartott sobirai kardforgató iskola. Tanítványaik karjára szablyákkal övezett rózsabimbót tetováltak. (Bíborgyöngyök3,325/7)

Vastenyerek (pya)

A Psz. 3200-as években alapított Dreina-hitű paplovagrend, mely Lankont központtal az Államszövetség északi területeinek katonai és hitbéli védelmét hivatott ellátni. A Dúlás során csak kevés veszteséget szenvedett. A Papi Székhez való feltétlen és vak hűsége a Gúlás utáni időkben is népszerűvé teszi. Rendházat emelhettek Új-Pyarronban is.

Kiemelkedő tagjai voltak az „Orkölő" néven is ismert Dagbar Shellam és a manifesztációs háború második szakaszában az Abadana-környéki sivatagban eltűnt Csákány Trabbal. (A kos és a kobra éve,65/4, 66/0, 372/3)

Vatah (cra)

„Mana", azaz mágikus energia jelentésű szó az ősi crantai nyelvben. Mind fogalmilag, mind etimológiájára nézve szoros

rokonságban áll a natah – „a mágikus energiák mértéke” – illetve a vtah – „roppant változás, mágikus folyamat” – szavakkal. (Aquir Gyűrű,303)

Vatasi mo ikitai ga. (eno)

A tökéletességhez tengernyi kínon át vezet az út. (net)

Vaynak (óri)

Tengeri óriás. (B,176)

Védművek (cra)

A crantai birodalom-mágia, a gnóehat hatásában talán legemlékezetesebb alkotása. Caylith-Caharis erődrendszerré épített szigetein a sziklakörök és gúlaszirtek a Vihar és az Örvény hatalmát fókuszálták, lehetővé téve, hogy a Tajtéktrónus Birodalom kőmesterei szökőárral pusztítsák vagy több mérföldnyi széles orkánokkal söpörjenek végig a Quiron-tenger vizén. A kyrek sohasem tudták csatában bevenni Caylith-Caharis védrendszerét; amikor végül meghódították a szigeteket, a kőkörök elpusztítására tett kísérlet balul ütött ki, s csaknem az egész szigetrendszer azonnal hullámsírba merült. A Quironeia hajósnépe ma Viharvidék néven ismeri a helyet, a szigetek pontos megfelelőjeként pedig – Yankar városától alig néhány napi hajóútra – a Rabszolgazátonyokat tűntetik fel a térképek. A vidék kívül esik minden hajózási útvonalon, elsősorban az olykor még mindig feltámadó, crantai eredetűnek tartott orzóviharok miatt. (Alidax gyöngyei,310/5)

Védők (elar)

Az egykor Álmodók által megalkotott Háló részei. Testetlen, mágikus hatalommal bíró lények, jókora, fehér ködfarkas formájában jelennek meg. Feladatuk részben a külső világokból érkező betolakodók elpusztítása, másrészt a rab Manu'Nanga folyamatos gyengítése, ellenőrzése. Morvhen ron Yanuta bizonyos mértékig képes őket befolyásolni, adott keretek között engedelmességgel tartoznak neki. Pontos mibenlétük nem ismeretes. (Árnyjáték,294/1)

Veela Luminatar (elf)

Az Egykor Volt Fényesség. Elf kalahora, ő volt az első luminatar. Ő az emlékezet. (Sum,15/2/3)

Végítélet háborúja

Hipotetikus erőpróba, melyre a kilenc kor multával, az Ynevre visszatérő Nagyok és misztikus ellenfelük közt kerül sor. Az ötödkor kyr athalay-kutatói úgy vélték, a teremtés művének célja a tökéletes nép létrehozása volt, mely tökéletes fegyvert ad alkotói kezébe. A rájuk jellemző szerénytelenséggel magukra vállalták a titulust és a feladatot, kyr testekbe kényszerítették a kilenceket… és mire rádöbbentek tévedésükre, olyan erőket szabadítottak el, melyeket még az utóbbiak sem tudtak kordában tartani. (Geofrámia,136/6)

Végtelen Erdő (pya)

Az Istenek Völgyében terül el, ez Arel túlvilági birodalma. (PPL1,44/2/0)

Végtelen Ösvények (cra)

A térkapuk elnevezése a negyedkori crantaiak kultúrájában. Ezek a térkapuk még az ég, a föld vagy a szikla erőit használták, szemben a mai, kifinomultabb mana-hálóra építő módszerekkel. (Aquir Gyűrű,296/1)

Végtelen Tárna (van)

A zakruli törpék egy szent tárnája, ahova hitük szerint Zimah távozott. Minden királynak alá kell szállnia ide, mindössze egyetlen csatabárd társaságában. Sokan odavesznek, illetve uralkodásra alkalmatlan állapotban kerülnek elő. (Szürkecsuklyás,Északföld)

Végvetők (kra)

Káosz-Raddaq hívő, fanatikus kráni szabad rend, valahol a középső tartományok belsejében.

Végzet Hetvenhét útja (tor)

Toroni szervezet, mely a Sápadt légiókkal és Daycínnel áll kapcsolatban. Ők gyűjtik be a légiókba szánt személyeket Toronból, amolyan rabszolgavadász szervezet. (Boszorkányhadúr,36/6)

Veh Lar (elf)

Velarium nevének óelf alakja. (Hőseposz,306/2)

Veichassur (rye)

A második shadd, eredeti nevén Daik Díjvenhar ryeki neve. (Lobogók hajnala,310/2)

Véknyak (kra)

Alvilági zsargon: a kráni elfekre alkalmazott becsmérlő kifejezés. (Sum,50/2/3)

Velar (tia)

Az Úr. Tiadlanban Kyelt tisztalik e néven, bár kultusza számos hasonlóságot mutat a kyr Weila tanaival is. Tiadlan legelterjedtebb vallása és legnépszerűbb istene, templomai szinte mindenütt megtalálhatók. Lovagok, földművesek, kevés kard-és harcművész és nagyszámú iparos imádkozik hozzá. (Szürkecsuklyás,Északföldе)

Velarion (cra)

Velaron nyelve, az elf nyelv crantai neve, ami a kyr hódítás alatt egybeolvadt az országot jelentő velaron szóval és önálló jelentése eltűnt. (Hőseposz,306/2)

Velarium (elf)

Eredeti alakja Veh Lar (óelf) illetve Vel'Lar (elf), jelentése Jó Erdő, újabban Jórév. Az ötödkori kyr alak – melyet a későbbi korok embernépei azóta is használnak – részben már a crantai nyelvben végbement elhasonulás és önálló hangfejlődés eredménye. A crantaiak az óelfben már pusztuló hangalakot Velar formában vették át, és hozzá tapasztották az –on helynévképzőt: Velaron. Ebből képezték tovább a Velarion szót, ami a „velaron nyelve" jelentéssel bír. A kyrek idejére e két szó jelentése elhomályosult, és az egységesítésre törekvő birodalmi historikusok a kyr nyelv hangzásvilágához közelebb álló Velarium szót fabrikálták belőle.

Az elfek, miután az aquirokkal folytatott háborúból győztesen bár, de megkeseredve kerültek ki, elhagyták Észak-Ynev nagy részét. Északon csak két országuk maradt, Rehiar és Velarium.

Vel'Lar fénykorában – ami a Negyedkor első felére tehető – a mai Északi Szövetség egész területét felölelte: nyugati határai a Traidlan-hegységtől dél felé a Pidera hegyvonulatáig húzódtak, keleten pedig egészen a Peratlon-félszigetig. (az máig vitatott, hogy elérték-e a mai Velerion-tengert a félsziget túloldalán; a név crantai eredetű és kétségkívül rokon a velarion szóval, de az embernépek csak legalább háromszáz évvel Vel'Lar bukása után jutottak ki először partjaira.)

Vel'Lar délen rendelkezett kijárattal a Quiron-tengerre, de a Navila-félsziget már bizonyosan nem tartozott hozzá. Északon határai bizonytalanok: lakói legendás hajóépítő tudománnyal rendelkeztek, számos kolóniát hoztak létre a későbbi Mer'Daray-tenger partvidékén és szigetvilágaiban.

Központi városa, Arlunn, valahol az Északi- vagy a Tengeri-Traidlan gleccservágta fjordjainak egyikében állt, egy vízesések ölelte öböl szigetén. Lakói remek hajósok lettek és távoli országokkal kereskedtek, és állandó harcban álltak déli szomszédukkal, Crantával.

Történelméről roppant keveset tudunk, leginkább csak bukásával kapcsolatban vannak megbízható forrásaink: viszonylag kevés crantai feljegyzés, amelyhez érdekes adalék a nemrégiben felbukkant Thura-napló, - továbbá a kortárs Rehiarból fennmaradt szomorúdalok, és az ork énekmondók hagyományai. Ezekből egyértelmű, hogy Vel'Lar állandó védekező háborúra kényszerült Cranta és az orkok ellen, melyek két oldalról egyre nagyobb darabokat haraptak ki területéből, s végül a mitikus ork hérosz, Falánk Ughjorbagan és az általa vezetett Koponyaszövetség mintegy húsz esztendő alatt teljes területét meghódította, népességét pedig elhurcolta vagy felkoncolta.

Napjainkig sokan úgy vélték, Vel'Lar még az elfek között is dekadensnek számító kultúra volt. Erdőiben senki sem élt az előző korok óelfjei közül, a fegyverforgatás tudománya feledésbe merült, a mágiát alig ismerték, és általában is mérhetetlen passzivitással figyelték az életet. A Thura-napló szövegeinek fényében ezen álláspontokat most felül kell vizsgálnunk. (Sum,17/2/6; Hőseposz,306/2)

Velariumi (elf)

A mai elf nyelv ragadashi dialektusának másik neve. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,19/2/1)

Velaron (cra)

Velarium nevének crantai alakja. (Hőseposz,306/2)

Veldar (kor)

Kán, a keleti barbárok, ramagarok hercegséghez hasonló kis kánságainak, a veld'ramok élén álló elöljáró. A kánság lakói többnyire ősétől, vagy valamely vele harcoló hőstől származtatják magukat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Veld'ram (kor)

A korgok kánságainak elnevezése. A Veld'ram élén a veldar, azaz a kán áll, az ott élő barbárok pedig ősétől, vagy az ő oldalán harcoló hőstől származtatják magukat. A Keleti barbárok területe ma több veld"romra oszlik, amelyeket csak a legerősebb kezű kánnak sikerül időnként egybekovácsolnia. A kánságok az alapító hadúr nevét viselik. Egy veldar alá több nemzetségfő tartozik, aki több barbár falunak parnacsol.

A három, északi kánság neve Orries, Lielroga és Taulraga. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Veldarios Bel Estesso I. (sha)

Lásd: Veldarios Bel Estesso III.

Veldarios Bel Estesso II. (sha)

A gordozai Bel Estesso hercegi család tagja, a XII. század végén gordozai herceg. 1192-ben a birodalmi gyűlésen meggyilkolják, ettől kezdve a Bel Estessok csak meghatalmazott útján képviseltetik magukat a fórumon. (A birodalmi egység felbomlása,1/2/0)

Veldarios Bel Estesso III. (I.) (sha)

Gordozai herceg a XIII. század elején. A fokozatos gazdasági megerősödése ellenére végig hűséges maradt a királyhoz, kihirdette és betartatta rendeleteit. Az 1200 évi cipellős gyűlés hatására azonban nyíltan szembefordulni kényszerült az ellene vonuló II. Adunardennel, és gyors egymásutánjában kétszer is vereséget mért a királyi hadra, akik a székvárosba húzódtak vissza. Veldarios nem követi, de már nem állhat meg a lejtőn, Tela-bierrába megy, ahol az Amfortas főatyával folytatott tárgyalások után az Shadon királyává koronázza I. Veldarios néven. (A birodalmi egység felbomlása,1/2/1-3)

Velerian-tenger

Észak Yneven, a Peratlon-félsziget és a Niarei félszigetek által közrefogott, kisebb tenger. (T)

Veliante Del Río (sha)

Ronellai nemes, Psz. 2220-tól ellán hercegnek választják. Ezt a kinevezsét a Bel Corma királyok nem, csak a Bel Estessok hagyják jóvá, ezért Beralduin király fej és jószágvesztéssel sújtja, az ítélet azonban a trónviszály miatt csak papíron létezett. Jó húsz évig harcol a gorvikiak ellen, s Psz. 2233-ban leli halálát a II. corma-dinai háborúban. Utóda fia, Vitorio Del Río lett. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Velina cwa Trinn (ila)

Az ilanori Trinn bárójának lánya, Mogorva Chei szerelme. A lány is szenvedélyes érzelmeket táplált Chei iránt, de annak másodszülött volta miatt nem lett volna jogosult a házasságra. Psz. 3313-ban, mivel Trinn grófjának fia született, elhárult az akadály egybekelésük útjából, Chei ekkor vidám, tréfára hajló emberként tért vissza Erenbe.

Cheit következő kalandja Gro-Ugonba szólítja, és mivel fogságából csak két év múlva tér vissza, mindenki halottnak hiszi. Visszatérve keserűen tapasztalja, Velina a bátyjához ment feleségül. Chei bánata és keserűsége határtalan volt, ami közrejátszott bátyja testőrkapitányának megölésében, ami miatt el kellett hagynia Ilanort. (RúnaI/3,Mogorva Chei,3/1/3)

Vel'Lar (elf)

Velarium nevének elf alakja. (Hőseposz,306/2)

Vellamar (godora)

Erion víztározója, amely a Psz. I. évezredben építettek. Neve a Weilamyr szóból származik, jelentése Weila szeme. A víztározó szabályozza a város által teljesen elnyelt Artados folyam Erionba jutását. A várostól százhetven

mérföldnyire északkeletre található, és tízezres helyőrség mellett saját hidromanta rend óv a támadásoktól. (Godora története1,YnevpontHU)

Vellyr (elf)

Fivér. (Hőseposz,307/2)

Vellyr-hegyek (elf)

A Hetedkorban Pidera és Vinverio neveken ismert hegyek másodkori elnevezése. A vellyr szó jelentése fivér (eredetileg: jó testvér), s az elnevezés onnan ered, hogy az elfek emlékezete szerint a két hegység a korok hajnalán még egyetlen hegyvonulatot alkotott, csak később töredezett szét. (Hőseposz,307/2)

Velno (erv)

Klavel embere, a beriqueli expedíció tagja, Krad-pap. A kisszámú túlélő egyike. (Árnyjáték,293/4)

Velyen Aralea (erv)

Erv nemes kisasszony, a Stella Prosylens boszorkányrend megalapítója. Psz. 3214-ben született, Eren mellett. A nyughatatlan természetű lány, családja ellenzése mellett is fegyerforgatást tanult, majd Erionba került, ahol egy nemesasszony testőrévé szegődött. Többször is előfordul, hogy álmában előre lát dolgokat, ezt Noir istennő pártfogásának véli, és hitére tér. Erenbe már boszorkányként tér vissza, és Psz. 3251-ben Masgarban, Noir istennő tiszteletére megalapítja a Stella Prosylens nevű boszorkányrendet. (RúnaII/2,Stella Prosylens,3/1/1)

Vének (tor, kyr)

1 (tor) A lélekőr által kinevezett vallási méltóságok Tharr egyházában. Számuk mindig öt és a legravaszabb, legtapasztaltabb papokból nevezi ki őket a lélekőr. Vallási, katonai és gazdasági tanácsadók. A Vének az öt nagy vallási központban, Shulur, Theksel, Mykos, Ebedor és Thakkyn városában bírnak fényes udvartartással. (PPL2, 12/3/2)

2 (kyr) Az erőd belső hierarchiájában vezető szerepet betöltő három ókyr ház családfői. (Toron,442/2/2)

Venerabile (pya)

„Tisztelendő”. (Szürkecsuklyás)

Venetoritsia (kyr)

A mérgezés művészete. A toroni boszorkány és boszorkánymester-szekták hagyományosan elfogadott irányelvei a méregkeverés terén. Elnevezéseit általánosan alkalmazzák birodalom szerte, s tiltásait, vonatkozzon bár a felhasznált anyagok minőségére, mennyiségére vagy állagára, maradéktalanul betartják. Két fő irányzata a shahatáraitarn, amely a szervezetbe bekerülő, és az inshiarn, amely a szervezetben képződő anyagokkal foglalkozik. (Sum,349/1/8)

Venius am Bel-Corma (Psz. 2557-2584) (sha)

Shadon 86. uralkodója. Nevéhez fűződik a rendelet, mellyel törvényesítette az adók egyház általi beszedését, kimondva, az adót a papok elidegeníthetetlen jogok alapján szedhetik. (Sum,421/1/0)

Veniza Karnelian (asz)

Ruplert Karnelian és felesége, Seyena első, halva született fia. (Geofrámia,85/3)

Venomagitor (kyr)

A mágikus és anyagi komponensű mérgek ismerője, e tudomány oktatója, rendszerint boszorkánymester. (Sum.350/1/1)

Venor (tor)

Tiszti rang az Ikrek klánjában. (Ynevi kóborlások,167/1)

Ven-Routen (erv)

Erigow egy délkeleti tartománya. Területén fekszik Eren jelentős kikötője, Rutenor, valamint Monegris városa is. (Szürkecsuklyás)

Vénség (kyr)

A shajaur vörös hold szférájának egyik lapja. Az Ifjú ellentéte. Ábrázolása egy idős, ráncos, ibolyaszín ruhás, közönyös, megkeseredett arcú nőalak. Jelentése a vigasztalan, a múltat ismerő.(Shajaran,308/4)

Vénséges Bölcs (rye)

Zheebur egyik elnevezése. (Anyrok alkonya,272/4)

Vente (erv)

A Traidlan hegységben eredő folyó, mely Eren területén a Selva-ba ömlik. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vérajkúak (asz)

Aszisz boszorkányrend, akik magas szintű mágiájuk mellett harciasságukról és magas szintű fegyverforgató készségükről

váltak hírhedté. Ebből a szektából származott el az Erionban rendet alapító Thyelin Argasso is. (Godorai őrjárat,235-236)

Vérarany (gor)

Száraz, igen erős gorviki vörösbor. (Erioni harsona)

Vérarany Trónus (tor)

A toroni Császári Lélekőr pozíciójának jelképes elnevezése. (PPL2,16/3/1)

Vérasszony (cra)

A Vérrel Éltető Anya másik elnevezése. (Vas Ideje,307/2)

Vér Asszonya (cra)

Arimmen vagy Ammir egyik elnevezése. Egyes boszorkányszekták körében, melyek őt tisztelik és tőle eredeztetik hatalmukat. (Aquir gyűrű,292/1, Hollóidők,384/1)

Ve-Rawen (cra)

A Felhőtartományok néven ismert utócrantai államszövetség három fővárosának egyike, Móchis és Cranta mellett. Fővárossá a Crantai Birodalom három részre szakadásakor, Pe. 18410-től válik. (Aquir Gyűrű,310/1)

Vérben Járó (kráni elf)

Elf nyelven Hassianir Tylla, Ranagol elf neve. (Sum,23/1/4)

Vérbor (asz)

Aszisz, különleges borfajta. Íze vérére emlékeztet, érleléséhez még élő szívet bűvölnek a palack aljára. (Ifini éjszakák 1,102/2)

Vérbosszú (gor)

Elterjedt gorviki borféle. Minden család tart egy hordóval a pincéjében, ha valamelyikük erőszakosan hal, családtagok ebből isznak egy gyászpohárral, és fogadnak vérbosszút. A hiedelem szerint, ha valaki nem teszi ezt, a halott visszajár majd hozzá kísérteni. (Erioni harsona)

Vércsapolók (tor)

Toroni orgyilkos szervezet volt, a Quiron-tenger északi városaiban. Ellensúlyozásukra, császári rendeletre hozták létre a Lashagúk (Sóököl) klánt, aminek százhúsz évébe került, mire kiirtotta. (Sum,347/2/6)

Vércsatakos (eno)

Kurodai egyik elnevezése. (PPL2,116/2/5)

Vércse lovagend (évár)

Teljes nevén Anterai Királyi Vércse lovagrend. A rendet Psz. 3377-ben alapította Altamor syl Erwyl, Antera országbárója. Bár a rend elsődleges feladata az Anterai Királyság védelme minden külső és belső ellenségtől, a rend nem véletlenül kapta a syl Erwyl lovagrend gúnynevet, mivel alapítását követő másfél évtizedben inkább tűnt úgy, hogy az alapító nagymester személyes ambícióit szolgálja ki.

A rend központja az országbáró városának, Raxisnak korszerű erődje lett, és a lovagok alaposan kivették részüket a végül békével záruló anterai-sinemosi kikötőháborúból. A rend végleges központjának Rowon városát szánták, ahol Psz. 3386-ban megkezdték a tartományi hercegi palota átalakítását, ám a wagandák sikeres betörése Psz. 3415-ben megtörte ezt a folyamatot.

A Vércse lovagokat kemény tartásra, Antera és a király iránti rajongásra, könyörületre és mértéktartásra nevelik, ebben a sorrendben. Inkább fegyveres képzésük jelentős, hiszen Antera és a királyi család védelmében kell helytállniuk. A Vércse lovagok fegyverzete a hosszúkat, tőr, láncos buzogány, lándzsa és lovas kopja mellett különleges módon a hajítódárda. Páncélzatuk sodronying, míg háborúban mellvértet és csataszoknyát is öltenek. Körükben nagy hagyománya van a vércsével történő vadászatnak is. Psz. 3410-től a lovagrendnek női tagjai is lehetnek, belőlük került ki a királyné tízfős elit testőrsége. (Mentálcsavar)

Vércsillag (asz)

A Tirla'Siell, baraadi varázslóiskola neve. (S)

Veremkapu (van)

A hóronori törpe klán földvarázslóinak „térkapui". Csak ők ismerik a helyeit ezeknek a szabályos

gödröknek, melyek a megfelelő szavak kimondása után elsüllyesztik, magukba fogadják a testet, amit egy másik veremben dob ki magából a föld. (Aquir Gyűrű,97/3)

Vérestorkú (ork)

Drran ban Naee állandó jelzője. (RúnaI/2,Ynev pénzei,24/2/1)

Vérfakasztók (ork)

Északi ork törzs, a Doardon-hegységben és környékén éltek. Belőlük - és a többi, Airunhoz csatlakozott Doardon-béli orkból - lett a Hallgatagok törzse, akiket Darton szent tüzében újjászületni képes lélekkel ajándékozott meg, és fehér orkokként születtek újjá Psz. 3690 második felében. (Prófécia)

Vérfal (tor)

A toroni alvilági klánok körében elterjedt, az esküvel fogadott ellenségek névsorát tartalmazó falrész. (Fekete Vizek,288/4)

Vergat (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Vérgyűrű

Ynev nevezetes, öt csillagból álló csillagképe. A kyrek Amulett néven ismerték. (Geofrámia,172/3; Shajaran,309/7)

Verione (sha)

Shadon egyik nagyobb tartományának neve, a Shadoni-öböl partján. Fővárosa Verione, jelentős városa Assimar. (Szürkecsuklyás)

Verionei manifesztum (sha)

A Psz. 2238-as (XXCIX.) nagyválasztó konklávén a kánoni tanács elé terjesztett dokumentum. Aláírói a verionei hercegérsek Odone Gardario, a shadleki, Felföldi és a dia-godói hercegérsekek, a kígyóföldi és lewiari érsek, 12 nyugatvégi missziós püspök, 8 biarra-jogú kolostor apátura és a Hatodik Arc Testvériségének nagymestere. A manifesztumot ekkor már nyolc éve, az inkvizíciós liga előtt is titokban készítették elő.

A minfesztum kimondja, hogy Psz. 2221 óta a főatyák tehetetlenek, ezért a konklávé ne főatyát, hanem zsinatot válasszon, amit fel kell ruházni a főatya jogköreivel. Emellett hibásnak titulálják a várakozó és színfalak mögötti egyházpolitikát, szerintük az egyháznak nyíltan állást kellene foglalniuk valamelyik uralkodó mellett, majd mellé állva fellépni a másik ellenében. Végül az aláírók kijelentik, hogy csak ezt a megoldást látják alkalmasnak és elutasítás esetén kivonják magukat a konklávé fennhatósága alól. (A felföldi hercegérsek kijelentette, hogy bár egyetért, aláveti magát a konklávé döntésének, bármi legyen is az).

A nagy vitát kavart javaslatot a konklávé elutasította, beterjesztőit feddésben részesítette (csak a politikai helyzet miatt úszták meg ennyivel), akit kellett, kizárta sorai közül. Az iratos atyák, ahogy a manifesztum beterjesztőit nevezték azonben nem békéltek meg, kivonultak, és létrejött a koldusszék,nagy szkizma, (egyházszakadás) ami csak tovább növelte Shadon megosztottságát és széttagoltságát. (A birodalmi egység felbomlása,4/1/1-4/2/2)

Vérivók (ork)

A gro-ugoni Hat Törzs egyike. Szent állatuk a denevér, sámánjai Hram atyát tisztelik. Öt harcos nemzetséggel rendelkeznek, Birak Gal Gashad előtt Gro-Ugon vezető törzse volt. Vajákos nemzetségét a látók irtották ki. A törzsbírói posztot mindig a Zurhag ház tölti be. (Sum,131/1/2)

Veriz Karnelian (asz)

Oren Palyd-Karnelian apja, melléknevén a Zászlóemelő. Hitvese Alegria. (Geofrámia,86/2)

Vérkapu (tor)

A Feketegát nevet viselő, a piderák és a Magas-vinverio között húzódó falrendszer egyetlen kapuja. (Toron,161/1/1)

Vérkehely testvériség (asz)

Aszisz boszorkánymesteri rend. Nagymestere ma Tomar Jadechias, aki egyben a Harmadik Fekete Lobogót őrző zászlóőri testület vezetője is. (Szürkecsuklyás)

Vérkő (gor)

Gorvik államiságának egyik szimbóluma, az ereklye, mellyel Shackallor ajándékozta meg a honalapító Amanovikot. Ő egy abradói templomba rejtette a relikviát,

miután kráni segítséggel visszaverte a Gorvik függetlenségét fenyegető shadoni seregeket. A Vérkő ezerötszáz éven keresztül rejtőzött Abradóban, egészen Terda Radovik an Warvik koráig. A majdani király, miután társai megszerezték a nagyhatalmú ereklyét, álmot látott. A kinyilatkoztatás hatása alatt hajnalban elvágta társai torkát, és megszökött az ereklyével, amely aztán trónra juttatta őt.

Mikor megkoronázták, Radovik a Vérkövet egy hűséges alattvalója uradalmára szállíttatta, ahol hűbérese leszármazottai nemzedékről nemzedékre vigyázták azt.

A Vérkő mindvégig kötelékben tartotta Radovik szellemét, így az sosem tudott elszakadni az anyagi síktól. Psz. 3690-ben azonban felsejlett az esély, hogy a Vérkő új hordozóra leljen, a szertartás eredményéről azonban – akárcsak magáról az eseményről – soha senki nem szolgálhatott pontos leírással. Pontos mibenléte ismeretlen, ahogy mai holléte is. (Sum,408/1/4; Bábjáték,394/3)

Vérkönny (gor, évár)

1. (gor) Gorviki áfium. A rozsdabarna, viaszosan tapadó port a legtöbb civilizált vidéken nem nézik jó szemmel. (Godorai őrjárat,53)

2. (évár)Amirrt tisztelő északi boszorkányrend. (Raoul Renier, Alidaxról, DV fórum)

Vérlégy (cra)

Régen élt vérszívó rovar. A fehér, lárvaszerű rovar alig több, mint alig több, mint egy erős fullánk és egy elképzelhetetlenül tág gyomor, de ha felhőként támadnak, végeznek egy elefántbikával is. A kis férgek a szabad levegőn kifeszítik hátukra simló, hártyás szárnyaikat, és azonnal támadnak. Jó okkal pusztították ki, egész Yneven. (Aquir Gyűrű,127/6)

Vérlitánia (dzsad)

Többek szerint Ranagol szent könyve, a dzsad Khayama-szekta szent könyve, elgondolkodtató filozófiai mű. (Vihar Ibara felett,438/2)

Vérmenet (tor)

A gallyak havában megrendezésre kerülő vallási ünnep. Tharr hívők rendezik nyirkos évszak eljövetelét köszöntő felvonulásokat. (PPL2,17/3/1)

Vérnász (tor)

Lásd: Dwellyn Adaynna.

Vér Nélkül Való (elf)

Tyssa L'imenel állandó jelzője. (Sum,58/1/3)

Vérnyelők (tor)

Tharr egyházának mágikus eszközökkel kitenyésztett orgyilkosai, toroni vadászrend, eredetük a káoszkor homályába vész. Messze földön híresek szívósságukról, bár – szemben a közkeletű tévhittel – korántsem elpusztíthatatlanok. Előszeretettel használnak mérgeket, melyekre ők maguk úgyszólván teljesen immunisak; vezetőik ezenkívül járatosak a tapasztalati vérmágia egy titokzatos válfajában is. Gyakran még saját parancsolóik is tartanak tőlük, ugyanis kizárólag egyetlen személynek engedelmeskednek. Általános vélekedés szerint mindannyian őrültek. (Sum,350/1/3; Alidax gyöngyei,311/1)

Vérnyelők torka (tor)

A Shrad hágó egyik közkeletű elnevezése. (Boszorkányhadúr,44/6)

Verochta (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Verraquinta Ház (gor)

Warviki bíborosi ház a Psz. XXXVII. században. Székhelyük Warvik városa. Diargo Verraquinta Psz. 3702-ben hal meg. A Ház címere arany-vörös, koronás-karvalyos. (Gorviki vér,272; KK3 modul)

Vérrel Éltető Anya (cra)

Mára elfeledett entitás, utoljára a crantaiak tisztelték. Nevezik Vérasszonynak is. Ma a Quiron pentádi Hiwithek fáradoznak eljövetelén. (Hollóidők,378/2; Vas Ideje,307/2)

Verrion H'Anthall (kráni elf)

A kráni elfek leghatalmasabb kalahorája, akit maga a Kosfejes Úr hozott létre, könnyét és verítékét keverte el azzal a vérrel, amit Tyssa L'imenel testéből nyert, majd teremtő leheletét a

lüktető masszára bocsátotta. Ilyenképpen született meg Verrion, a Sötétség Szája, a Mindeneket Elnyelő, akit létezése első percétől kezdve csillapíthatatlan éhség gyötört. Egyesek szerint a Tizenhármak testvére ő; mások a huszonötödik káosz-angyalnak tartják; megint mások művi lénynek, démonikus gólemnek, Ranagol lángelméje holt-eleven bizonyítékának. Az igazsághoz valószínűleg azok járnak legközelebb, akik a kráni elf lélek szimbólumát látják Verrionban: az örök nagyratörés, a féktelen becsvágy, a fennhéjázó dölyf, a halhatatlan gyűlölet, a hosszú évezredek során epekeserűvé sűrűsödő harag elsöprő erejű megszemélyesülését. (Sum,34/1/1)

Vérsík (démon)

A démoni síkok egyike. Az egészet vöröslő vértenger borítja. A sík hercege Sigrass. (RúnaIV/1, Démonok,14/1/6)

Vér szava (sha)

Dequator Marses verse, egy a késeiek közül. A hozzáértők sötétnek mondják. (Ifini éjszakák 1,38/2)

Vérszita (kra)

Birodalom szerte közismert, egyszerű jóseszköz: két rétegű sűrű szövésű, finomra vert fátyolcsipkéből áll, amelyet körkörös dongakeretbe feszítenek. A frissen bemutatott áldozat vérét a csipkeszöveten keresztül valamilyen tükröző felületre kell hinteni; az ennek nyomán kirajzolódó mintákból a hozzáértő szem kiolvashatja Ranagol akaratát a jövendőre nézve. (Sum,407/1/5)

Vér tér (tor)

Shulur Shwagin kerületének híres tere, nevét vörös márványlapjairól kapta. Több ezer hívő gyűlhet itt össze, de itt hirdeti meg a császár az új hadjáratokat, és ze a tér ad otthont a nagyobb közérdeklődésre számot tartó kivégzéseknek és áldozatbemutatásoknak is. (Sum,343/1/3)

Vértes Medvék (yll)

Yllinor nehézgyalogsága. Chei király kezdetben az abasziszi falanxok mintájára szervezte meg gyalogságát, később tisztjei tanácsára belátta, hogy az országban nincsenek hagyományai a falanxharcászatnak. A Vértes Medvéket átszervezték. (TF,221/3/3)

Vervil-shen-to (tia)

Tiadlani harcművészstílus, mely a horgaskardot használja fegyverként. A stílust többek között a Riavei Kilenc Ékkő iskolájában oktatják. (Ész,195/2/3)

Vérzápor-hegy (tor)

Lásd: Serhir hegy.

Ves (sha)

A gyepügrófoknak kijáró nemesi előnév Shadonban. Jelentése Vor Extritar Sanguim, azaz vérét hullatva szolgáló. A rangsorban előtte áll a Bel és a Vir, követi a Sil és a Del. (DVF,Gáspár András,10)

Vestyr on Calaren (kyr)

Morgena anyrja; nevét sokszor említik együtt a krónikák a második Fekete Lobogóval együtt. Végső nyughelye állítólag valahol az Anublien-tóvidék alatt található. (Gorviki vér,135/6)

Veszettek (ork)

Fenyvesföldi ork törzs. (Ész,163/1.megj.)

Veszett Szuka (tia)

Lásd: Tesikinate.

Vészhozók (qui)

Lásd. Vanquesa Vészhozói.

Vésznyelv (gob)

Legfeljebb száz szóból álló, egyszerű rejtnyelv az Ugon-hegységben élő goblinok között. Szókincse nagyobb tartalmi és szókincsi változás nélkül maradt fenn a gyorsan módosuló goblin törzsi nyelvjárások között, amit egyes nyelvtudósok öröklődő, közös törzsi emlékezettel, a tárgyilagosabbak egyszerűen a kifejezések hasznosságával magyarázzák. A vésznyelv szavai magánhangzókban, különösen elnyújtott „e”-ben és „i”-ben gazdagok, ezért csak keveseknek tűnik fel, hogy a látszólag fejveszetten rohangáló és érthetetlenül visítozó goblinok voltaképpen összehangoltan cselekszenek: utasításokat kiáltanak egymásnak. (Csillagvető,316/3)

Vezeklő Akadémia (gor)

A gorviki kirurgusképzés központja, Warvik tartományban. A bíborosi dinasztia által támogatott akadémián nem csak

orvosok, de boszorkánymesterek, kínzóművészek is tanulnak, s néha a Dea Macula lovagjai is megfordulnak falai közt. A szemléltetőanyagot a közeli Casada gát rabszolgái közül választják. Talán mondani sem kell, miért innen kerülnek ki Ynev legjobb, mágiát nem használó gyógyítói. (UT,114/2/1)

Via (erv)

Az erv vya szó közös nyelvű átirata. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Viadomo (pya)

A fellegvár, az Oroszlánszív lovagrend központja. Építését a Psz. XIX. században alakult Dreina hitű, Oroszlánszív lovagrend kezdte meg, és Dél Ynev egyik legnagyobb – és híresebb – erődvárosává tette. A rend célja, miszerint olyan katonaállamot hoz étre, ami elég erős hozzá, hogy felvehesse a harcot Ranagol zászlóhordozóival tette szükségessé, hogy a várat védett helyen építsék. A folyamatos nomád támadások indokolták, hogy a még le nem zárt betörési útvonalat, a Salumion hegység egyetlen hágóját lezárják. Psz.2017-re elkészült minden idők legbevehetetlenebb erődje, Viadomo. Végül a negyedik pajzsnak szánt város kinőtte magát és önálló politikai tényezővé vált, a katonaállamot még az évben, Psz.2017-ben teljes jogú tagként felvették a Pyarroni Államszövetségbe.

A rend és Viadomo a dúlás alatt bizonyított, a régióban egyetlenként dacolt a kráni áradattal. Igaz, az erőd északnyugati szárny összeomlott a kráni nyomás alatt, de Viadomo kitartott, az újjáépítés pedig megfeszített iramban folyik. Az erőd mindmáig az Oroszlánszív lovagrend központja. (PPL1,69/2-)

Viadomói Zsinat (pya)

A Dúlás után, Psz. 3681-ben megrendezett vallási gyűlés a Papi széknek akkor helyet biztosító Viadomóban. Legfontosabb eredménye az Inkvizíció megerősítése, önálló, ütőképes szervezetté tétele, amit a Dúlás után elszaporodott eretnek és ranagolita szektákkal szembeni hatékony fellépés idokolt. (PPL1,21/3/1; A hit városa,331/2)

Via Grom (erv)

Lásd: Vya Grom.

Via Shen (erv)

Lásd: Vya Shen.

Vicsorgók (gor)

A Gályák Tengerének keleti régiójában tevékenykedő kalóztestvériség. Nevezetességük, hogy tengerjáróknál szokatlan módon pajzsot is használnak. A durva rájabőrrel bevont pajzsok a szabad bőrfelülethez érve fájdalmas, viszkető horzsolt sebet ejtenek. (ÚT,48/2/4)

Vidiorta Da Tiomus (godora)

Godorai herceg a Psz. XVII. Században, az ediomadi főhierarcha neki ajándékozta a főnixeket, melyek azóta a róluk elnevezett parkban élnek. (Geofrámia,113/2)

Vídzsa szekta (eno)

Enoszukei szekta, mely a Beérkezett (Rumi-Natara) azon tanítását vallja, miszerint a világ csak az egyedüllétező abszolútum álma, s az emberek csak az ő álmának részei. (PPL2,118/3/0; E,253/30)

Vien wri Dara (tia)

Egykori tiadlani dorcha, a Nisen Nid To harcművész stílus kidolgozója. (RúnaI/4,Slan,19/2/1)

Viessfa

Dél-Quironeia mocsaras vidékein élő, lassan növekvő, vöröses alapon halvány sárgán márványozott fafajta. Bútorok fájaként igen keresett, mert nedvesség, szú nem támadja meg, beszívja a füstöt és rendkívül tartós. Érdekessége, hogy felületén az idő múlásával – származási helyétől és a környezeti hatásoktól függően. sajátos rajzolat bontakozik ki. (Hollóidők,394/3)

Viesuvo Cera-Corma (sha)

Shadoni flottabáró a 3611-es Corma-dinai hadjárat idején. Előszülötte, Menor Sil Cera-Corma vérbajban hunyt el, de a Második Arc Testvériségének közreműködésével, egy hadicsellel halálában is szolgálta Shadont. (Geofrámia,126/4)

Vigo XV. (Psz.?) (erv)

Haonwelli herceg a Psz. XXXVI. században, az Oldrich Házból. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vigyázó

Lásd: Cor Chatra.

Vigyázók rendje (dor)

Doran katonai ereje; mágikus úton kondicionált lovagok rendje, akiknek egyetlen feladata a varázslóállam támogatása világi eszközökkel. Magját az alapító mágusok szolgálatára felesküdött kyr harcosok leszármazottai adják. Létszámukat 555-ben határozták meg egykor, új tagot csak olyankor fogadnak maguk közé, ha valamelyikük meghal. Minden idők legkitűnőbben felszerelt serege, hisz Doran varázslói nemcsak felszerelésüket, fegyvereiket itatják át mágiával, de testüket és szellemüket is.

Fellegváruk Doran külsővárosában áll. Mivel feladatuk nagyrészt védelmi jellegű, szabályzatuk szerint nem léphetik át Doran határait, ám az utóbbi évszázadban - végveszély elhárításának okán - két ízben felmentést nyertek e megszorítás alól. A Rend nagymestere Doran titkosszolgálatának mindenkori feje, akinek kilétét sűrű homály fedi. (1TK,427/1/6; Sum,295/1/4)

Vigyázó Szemek iskola (tia)

Tiadlani harcművésziskola, melynek székhelye mindig Daum városán belül található. Az iskolában a daikan-szete-to stílust oktatják. Az iskolát szoros szálak fűzik a Szöcskék néven ismert alvilági klánhoz. (Ész,195/1/5)

Viharhozó (cra)

Nagyhatalmú ereklye, a crantai Császárgyűrűk egyike. Elsőnek kovácsolták, és a szelek, viharok fölött bírt hatalommal. Ebbe a gyűrűbe kovácsolták Camchar Weador szeszélyeit. A Viharhozót maga Baál Káin viselte, mint a Felhőtartományok mágusfejedelme. (Aquir Gyűrű)

Vihar istenei (cra)

Az isteneket hat kategóriába soroló crantai liturgia egyik istencsoportja, közéjük tartozik Korak, Petru-Kammas és Enár is. (Hallgat az ég,241/5)

Viharjárók (kyr)

Kyr mitológiai hősök, a comsharok gyermekei, a kyrek Ynevre vándorlásának vezetői. Több nemes ház (például a Churtyss, a Cjanheran vagy a Khaleman) is tőlük eredezteti magát. (Toron,442/2/7)

Viharkeltők (ork)

Északi ork törzs. Szállásterületük a Duaron-tenger partvidéke, szent állatuk a cápa. Sámánjaik Nagy Vordakot tisztelik. A törzsbe négy harcos nemzetség tartozik, énekmondó nemzetsége mindössze egyetlen nagycsaládból áll. Igen ügyes halászok, de kalózkodásból élnek, a keleti barbárok esküdt ellenségei. (Sum,132/1/2; 135/1/2)

Viharköpönyeg (pya, tia)

Arel nagyhatalmú ereklyéje, a tiadlani duinok féltve őrzött kincse. Ruridh Garidan kapta meg először a X. Zászlóháború idején, aki a csatatéren a napként ragyogó köpönyeggel elsöprő rohamot váltott ki, megfutamítva a Kard Testvériségének lovagjai által vezetett ork sereget. A hatalmas, félkör alakú köpeny aranyszálakkal átszőtt központi motívuma egy kígyószívet tipró sólyom. A köpeny ma a duinok tróntermét díszíti. Nemigen akad Arel hívő, aki úgy hagyná el Tiadlant, hogy ne tisztelegne istennője ereklyéje előtt. (PPL1,44/2/0; Ész,198/1/1)

Viharkrónikák (cra)

Pe. 17062-16570 idején íródott crantai hőseposzok, melyek a kyrek ellen isteni hatalommal fellépő Sion Dart és Arimment is említik. Később a Kyr kultúra meghatározó elemei közé került. (Aquir Gyűrű,311/4)

Vihar-szoros (sha)

A Shadoni-öböl kijárata. Korábbi elnevezése Nagy Választó. (Gofrámia,72/1)

Viharvidék

A Quiron-tenger egy apró, ám annál veszettebb hírű szelete, szívében a Rabszolgazátonyokkal. A tenger délkeleti területén fekszik, javarészt ködpárába burkolózva, innen kapta nevét is. Állítólag az egykori crantai védműrendszer, a Caylith-Caharis elsüllyedt szigeteinek helyén található. Több rejtéjes hajóeltűnés és számtalan legenda és mese teszi rettegetté és

kerültté a tengerészek körében. (Alidaxi gyöngyök,223)

Viharvízi dialektus (sha)

A shadoni nyelv egy nagyobb dialektusa. (RúnaV/3,Ynev nyelveiI,21/2/4)

Viharzónák (éga)

Az Orkánnal dübörgő földek másik elnevezése. Vélhetőleg azonosak a Széltengerekkel, illetve, mivel Kelet-Crantával kapcsolatban említik őket a krónikák, feltételezhető, hogy azok vonzáskörzetében lévő területeket (is) értik alatta, melyeket valószínűleg nagy mértékben befolyásoltak. A kyrek elől menekülő, megfogyatkozott elf kardtáncosok közül az utolsó három ezek mögött lel időleges menedéket.

Pe. 17208-17133 között három kutatóhadjárat is indul a területükre, míg Pe. 17071-ben Aditahir Am Churtyss utat talál a Viharzónákon túlra. (Hallgat az ég,323/3; Crantai kronológia)

Vihodre (tia)

Mészkőszirt Tiadlanban, az Elya és a Keiltanas találkozásánál. A majd százötven láb magas mészkősziklára a Psz. XV.században emelt várat a se Ortewain hercegi család. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vil Cathraz ház (sha)

Shadoni, felföldi hercegi család, akik a szakadás évei alatt egyik félhez sem álltak, hanem függetlenítették tartományukat. A hercegi trónon a Bel Darco család követi őket. (A birodalmi egység felbomlása,2/2/3)

Világfa (nom)

Catahua. A sámánvilágokat összekötő, sokak szerint csak a képzeletben létező mitikus növényóriás, mely lombjaival a Felső Világokat, gyökereivel az Alsó Világokat köti össze a halandók középső világával. A sámánok szerint a catahua több egyszerű sámánszimbólumnál: olyannyira, hogy a legnagyobb öregsámánok közül nem egy csillogó, éjjel is fényt adó óriás leveleket őriz, melyek a Világfáról származnak. (Hollóidők,394/4)

Világ Fejedelme (sha)

Így nevezi Domvikot XI. Nagy Tannagel művében, az Intelmekben. (Geofrámia,124/5)

Világgerinc

A Sheral-hegység közkeletű elnevezése. (Geofrámia,82/1)

Világgyűrű (nia)

A Yian-Yiel hegység elnevezése. (Geofrámia,79/1)

Világ négy pillére (erv)

Tramelan Mac-Lier fennmaradt művében, az Intelmekben megfogalmazott elvek, tulajdonképpen az északi embervadászok hitvallásának is tekinthető. A négy pillér a Mirram, az Atlam, a Kvidem és a Serram. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Világok Úrnője (kor)

Titokzatos istennő, a Keleti Barbár főisten, Ymdoll párja, a három barbár isten anyja. (PPL2,95/1/3, 97/1/3)

Világ Szíve (dzsad)

A Bayadi törzs neve a mélysivatagra. (Renegátok,44/1)

Világteremtő (van)

Bul Ruurig egyik állandó jelzője. (RúnaI/3,A törpék istenei,22/1/3)

Vilenas Ház (asz)

Dolamin származású baraadi nemesház. Semleges politikájú, ősi hitet valló ház, ami főleg kalózkodásból él. Címerük zöld-vörös, virágot, tűzhalat ábrázol. (S)

Ville (tia)

Az Úrnő. Ezen a néven tisztelik Tiadlanban Arel istennőt. Kultusza változatlan a pyarronihoz képest, templomai nincsenek, papjai és papnői csavargólelkű felforgatók, főként a Sólyomszív irányzat képviselői. Hívei a harcosok, kisebb számban a harc- és kardművészek, útonállók és zsiványok.

Egyik szelíd megjelenési formája a Kalászszoknyás Asszony, melyet például az Ősz Majom harcművészískola tagjai is tisztelnek. (Szürkecsuklyás,Északfölde; Ész,195/1/2)

Villehan-rilin-to (tia)

Tiadlani harcművészstílus, mely szorosan összekapcsolódik Ville hitével. Fegyvere az ívkard. (Ész,195/1/1)

Vilmód (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének hatodik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Viltamor (pya)

Sempyeri mező, ahol a Dúlás idején a sempyeri lovagok hősi csatát vesztettek a negyvenezres nomád sereg ellen. (Egyezség,330/0)

Vinali csata (Psz. 3695)

A XIV. Zászlóháború ütközete, Psz. 3695-ben, a Vinali tónál. Az északiakkal egyesült Maremita sereg csatlakozott a Gashín menti csatában győztes (a rhíni és gedaga-yggyri légiókat elpusztító) ereni és gianagi csapatokhoz, de a sereg a visszavonuló Karnelian falanxszal lett teljes, és persze az újfent csatlakozó Alyr Archonnal, aki dorani adeptusokat is hozott magával.

A többhetes öldöklő csata forgatagában ismét megjelent Jakhúl, sőt, ezúttal Darton egyik küldötte, a Sötét Angyal is. A maremiták újfent a Vihargárdával szemben tűntek ki, és a Sápadt Légiók Csontgárdájának teknősös lobogóját is ők emelhették a magasba. Airun és Alex maga vágta le III. Zorkast rowoni elit testőrségét, és üldözte a megáradt folyó hullámsírjába a Hatodik Fekete Hadurat lobogóstul. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3695)

Vinali-tó (dwo)

Nagy tó a Vinali medence északnyugati részén. Mellette zajlott a XIV. Zászlóháború egyik sorsdöntő ütközete Psz. 3695-ben. (T)

Vindoria (kyr, tor)

1. (kyr) Kyria egyik tartományának neve, székhelye Rowon volt. A Quiron-tenger és a Duaron-tenger közé eső terület tartozott ide. (Sum,281/2/3; Toron,T)

2. (tor) A Quironeia déli részén, a VI. Zászlóháború Psz. 2245-2253 sikerei nyomán, a néhai kyr Vindiora mintájára létrehozott toroni tartomány. Kelet- és Nyugat vindioraként emlegették, irányjtását a két toroni szovetséges, Alidax és Rowon végezte. Fennállásáról nagyjából a VII. Zászlóháború elvesztéséig beszélhetünk, utána Toron az Ifini paktumban lemondott irányításukról, és ez szövetségeseire maradt, akik azonnal egymásnak estek, a toroni befolyás mind vallási, mind politikai értelemben gyengült, így a tartományok gyakorlatilag megszűntek. (Toron,155-156)

Vin-Erowa (godon)

Godoni kóbormágus. Egyike annak a három godoni mágusnak, aki Psz. 348-ban a Délvidék feltérképezésére indul. A felosztás után neki a keleti és a nyugati partvidék jutott. (Geofrámia,95/4)

Vinidius Artemora (dor)

Egyes olvasatok szerint Artemor. Állítólag godoni mágus nő volt. Egyike a Dorant alapító mágusoknak, a sík és térmágia mestere. (1TK,427/1/6; A bárd és a démonok, Halk szókkal, sötét húrokon,98/1)

Vinisila síkság

Hatalmas kiterjedésű alföld Észak-Yneven, az egykori kyr Keilor tartomány területén. A Tiane, Doardon, Ediomad és a Tinolok hegységei által határolt terület ma jelentősebb államalakulat nélküli, fűvel borított pusztaságait és mocsarait aunok és gyíklények lakják. (T; Szürkecsuklyás,Északföldje)

Vinverio-hegység

Észak-Ynev egyik nagyobb hegylánca, a Vinali-medencét, a Dassi alföldet és a Quiron-tenger északkeleti partvidékét választja el a Howa medencétől, természetes határt képezve Tiadlan és Toron között. A hegység kelet felé lankásodik, és négy részből áll. Legmagasabb, északkeleti része a Kanzal-havasok, ezt követi a Magas, majd a Vörös-Vinverio, míg a legdélebbi nyúlványát Cwaylennek nevezik Tiadlanban, míg sinemosi neve Shaien. (T; Szürkecsuklyás)

Vir (sha)

A palotagrófoknak kijáró nemesi előnév Shadonban, jelentése Vor Impritar Raquim, azaz műve által maradandó. A rangsorban előtte van a Bel, követi a Ves, Sil és a Del. (DVF,Gáspár András,10)

Virsha (évár)

Rowon gnóm eredetű bányáinak gyerekmunkásai körében használt serkentő hatású főzet. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Visneve

Észak Ynev kisebb folyója, mely a keleti barbárok területén, a J'Hapinla és a K'Harkad hegységek által határolt területen ered és kelet felé haladva éri el a Keleti-óceánt. (Szürkecsuklyás,Északfölde; T)

Visszatérő

Lásd: Cor Númed.

Vitagrafia (dor)

A jeles dorani magiszternek, az élettan tudományok mesterének, Deludus Monusnak a könyve. A mű az élet princípiumának felfedezését és a kutatási eredményeket tárgyalja. (1TK105/2/1)

Vitorio Del Río (sha)

Psz. 2233-tól ellán herceg, Valiante Del Río fia és utóda, akit sokkak kevésbé tartottak tehetségesnek és elszántnak. Vesztesen fejezi be az apja által elkezdett II. corma-dinai háborút. Psz. 2240-ben, a berralmoi vésként emlegetett rövid csatában is vesztett, Malbarro király kérésére családjával együtt élve fogták el, és nyilvánosan végezték ki Berrana – korábbi székhelye – főterén. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Vitris am Bel-Estesso (sha)

Shadon jelenlegi uralkodóhercege. Sokan csak Vitris mesterként emlegetik a Bel-Estesso család intrikus, törekvő fejét. (Sum,418/1/4)

Vittadora család (erv)

Tiadlani származású erigowi család, a híres Vittadora postakocsi szolgálat megalapítói és tulajdonosai. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vittadora postakocsi szolgálat (erv)

A Vittadora család alapította posta és utazószolgálat, mely mára egész Yneven ismertté és kedveltté vált. Sárga fekete csíkos kocsijaikat hagyományosan haonwelli mesterek készítik, a súlyos alkotmányok kettős fala közt vékony acéllemez rejtőzik, kívül-belül tűztől és mágiától védő pentagrammák sorakoznak. Lovaik az Unióból származnak, a dwoon tenyésztők mesterien egyesítik bennük a teherbírást a sebességgel és az igénytelenséggel. A kocsik tetején ládák és vizeshordók sorakoznak, a batárok olykor hetekig távol járnak Ynev lakott vidékeitől. A kocsik bakján állandóan két hajtó ül, az egyikük állandóan felajzott nyílpuskát szorongat, ezt a szokásukat Ynev közismerten barátságos vidékein sem hagyják el. Érdekeltsége a Sheraltól északra terjed, és főleg az Északi Szövetség államaira jellemző jelenlétük. A biztonságáról, pontosságáról és megbízhatóságáról elhíresült postakocsi szolgálat árai magasak, de aki biztosra akar menni, nemigen tehet mást…

A postakocsiszolgálat központja, egy háromemeletes állomás Erigowban, a Bressam negyedben, a keleti Csalogány kapu közelében áll.

Egyes források szerint a postakocsiszolgálat az éjidők végi godorai herceg, Vittadior-Ym Tiomus nevét őrzi, és így minden bizonnyal annak alapításához is köze kell, hogy legyen. (Két hold,116; Szürkecsuklyás,Északfölde; Ész,100/2/1; Godora története1,YnevpontHU)

Víz alatti kertek (évár)

Az Esshonei-átjáróban élő, sűrű vízinövénytelepek nevei, melyek szinte teljesen hajózhatatlanná teszik a Quiron-tenger bejáratát. A több tíz láb mélységű, sűrű tengeri növénytelepeken még a legnagyobb karakkák sem tudnak áttörni, csak azok ismerik a folyamatosan vándorló növényszigetek közötti hajóutakat, akik itt nőttek fel.

A sinemosi szigetek lakói számtalan módon hasznosítják a növényeket, szövetet, ételt készítenek belőle, a tengeri kenyér az itt élő szegények fő tápláléka.

Antoh egy rendje, a Vízililiom leányai a növényszigetek gondozásáz tekintik fő feladatuknak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vízárusok csarnoka (évár)

Caedon főterének egyik hatalmas épülete. A városállamban itt folyik a

híres Istenek Forrásának vizének kereskedelme. (S)

Vizek Hölgye (asz)

Antoh közkeletű aszisz elnevezése. (Geofrámia,90/7)

Vizek Ideje (dzsad)

Az Useb-het Vizek Idejének nevezi a nagy valószínűséggel bekövetkező lehetséges jövőt. Párja a Felhők Ideje. (Sum,253/1/3)

Vízililiom leányai (évár)

Különös Antoh-rend, mely a sinemosi szigeteken tevékenykedik. Tagjait fiatal és gyönyörű leányokból toborozza, fő feladatának pedig a Víz Alatti kertek gondozását tekinti. Ők a legjobb ismerői is egyben a növényszigetek közötti folyamatosan változó hajózható átjáróknak is. Apró szentélyeik minden szigeten megtalálhatóak, de hogy ők maguk hol laknak, rejtély. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vizitor (kyr-asz)

A Quiron-tenger déli partjának nyelvei megőrizték és Abasziszra hagyták a kyrek „jövevény” értelmű szavát - az elsőt, amit a calowyni hódítóktól eltanultak. A Hetedkorban kezdetben aszisz elitharcosok viselik, akik fegyverük mellett rendszerint hűségüket is áruba bocsátják. Ma a speciális fegyveres testületek tagjait értik alatta. Különleges képzésüknek köszönhetően számtalan területen bevethetők a testőrségen keresztül a politikai gyilkosságokig. Gyakorlatilag fejvadászokként kezelik őket Abasziszon kívül is. (Jó széllel toroni partra,307/5)

Víziváros (tor)

Shulur Cápa kerületének közkeletű elnevezése. A többi kerülethez képest jóval több csatorna található benne. (Sum,343/2/3)

Vízjárók szekta (tor)

Toroni Tharr szekta volt, Shín tartományban. Psz. 3551-ben alapította egy Trommelys Achar nevű khótorr-pap. Eretnek nézetei miatt a szektát megalakulása után néhány évvel felszámolták, iratait elégették, vezetőjét kimérákkal tépették szét. A hirhedt Tiltott Tapasztalatok című mű birtoklása mai napig is halált érdemlő vétség. Baraadon üldözik őket, ám a Szigetbirtokon alíziumot kaptak a Karnelianoktól. (PPL2,17/2/3; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Vízkergetők (évár)

Caedoni orgyilkos rend. Psz. 2700 körül hozták létre, az újonnan feltárt Istenek Forrásával kapcsolatos visszaélések elleni harcra. Az országbárói fejvadászok szorosabban kötődtek Caedonhoz, míg a Vízkergetők inkább a külső ügyekkel foglalkoztak. Abban az időben a Bayan Castello Ház támogatta leginkább tevékenységüket, nem áll távol az igazságtól létrehozóként emlegetni őket. A rend az országbárói fejvadásztestület fejlődésével fokozatosan kiszorult a hivatalos feladatokból, és egyre inkább a Bayan Castello Ház magánhadseregévé kezdett válni, ám a Ház kevésnek bizonyult egy egész klán fenntartásához, így az aszisz vizitori hagyományokkal rendelkező klán a saját szakállára is kezdett dolgozni. Ma már gyakorlatilag önálló szervezetnek tekinthető, akiket bárki felbérelhet ellenlábasai félreállítására, testőrségre, kémkedésre, hogy csak a leggyakoribb feladatait említsük. Kapcsolatuk azonban szoros maradt a Bayan Castellokkal, nem ismert pontosan, de számtalan előjogokat élveznek, és minden bizonnyal a klánnak is megéri ez a kapcsolat. (S)

Vízköpők tere (eri)

Erion Arbet kerületének egyik tere. Ide nyílik a hercegi gárda kaszárnyájának kapuja, és a térről nyílik Hajnalfény nevű játékterem és a Kövér Kacsa nevű kocsma is. (Godorai őrjárt,25)

Vízözön (Pe.744) (godora)

II. Arsabas „Psalmus” Tiomus erioni helytartó halála után Godorára zúduló természeti katasztrófa. A száz láb magas falról lecsapó víz majd kétharadát elborította a városnak. Erion egyes részei századokra lakhatatlanná vagy élhetetlenné váltak; az ezt követő bevándorlási hullám összetétele máig meghatározza a város arculatát. (Godora története1,YnevpontHU)

Vokabulátorok köre (pya)

A Pyarroni Titkosszolgálat egy kevéssé ismert köre. A szavasítók; a szolgálat diplomáciai és propagandarészlege.

Tagjai az élet legkülönbözőbb területeiről kerülnek ki: jeles szónokok, ragyogó tehetségű előadók és szuggesztív egyéniségű életművészek egyaránt akadnak köztük. Fő feladatuk a pyarroni kultúra értékeinek népszerűsítése és az Államszövetség befolyásának terjesztése, de foglalkoznak ügynökök képzésével is – ez utóbbiak szervezik és irányítják a szolgálat helyi hálózatait szerte Yneven. A vokabulátorok a személyes érzelmek és a közhangulat befolyásolásának mesterei, az elejtett információmorzsák fáradhatatlan gyűjtői… de a foglyok erőszak nélküli szóra bírásában sem igen akad párjuk. (DV fórum,Gáspár András,100101)

Volata (sha)

Gyors tempójú, közvetlen testi érintkezésre (fogás, emelés) építő párostánc; az alapját képező mozgásformák zöme a shadoni párbajkultúrából származik. (Garmacor vére,477/5)

Volodasz dal Raszisz Otlokir II. (asz)

Aszisz nagykirály a dal Raszisz Házból a Psz. XXXV. század végén. Psz. 3493-ban egy Bofkar nevű renegát törpe települt Ifinbe, és furcs, nagyképű tárgyalási stílusa ellenére II. Volodasz fogadalmas egyházzá nyilvánította számukra Bul Ruurig egyházát, bevonta őket az abbitacél kovácsolásába és több üzlettel láncolta magához őket, nem kevés anyagi haszonra szert téve. (Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

Voltak (kyr)

Az aquir ősfajokra használt kifejezés a Quironeia vidékén. (Kyr históriák,291)

Voluptas Nefaria (sha)

Ördögi gyönyör. A De Animailtus Naturae szerzőjének elnevezése az anatydára. (B,31/2/1)

Vomicator (tor)

Átokmondó. (Shuluri viadal,59)

Voon (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Vorbonfa (gor)

Ismertebb nevén ördögfa. Mindig tizenhárom ágat növesztő, mindenevő növény, sajátos, ámbár igen gyengén fejlett tudattal. Boszorkányrítusok, lélekigázó szertartások kedvelt növénye, mert anyaga megkönnyíti a mana és az emberi lélek közti kapcsolat megteremtését. (Hollóidők,394/5)

Vordak (ork)

Melléknevén a Nagy, ork hérosz, rangban a harmadik, korban a legfiatalabb. A lángarcúak vezéreként harcolta kyr hódítókkal. Megküzdött egy sárkánnyal, ezért hívták sárkányölőnek is. Pedig a sárkányt nem tudta legyőzni, s miután háromnapnyi küzdelem után ezt belátták, barátságot kötöttek, s fegyvertársak lettek. A kyrek túlereje végül elsöpörte a lángarcúak törzsét, s Vordak is meghalt a csatában. Barátjának, a sárkánynak őszinte könnyeitől azonban felébredt s örök életet nyert, s a sárkány elvitte őt egy helyre, amit még az istenek sem ismernek.

A lángarcúak maradékát más törzsek fogadták pária nemzetségeik sorába, s Nagy Vordak némelyiküknek megjelent álmában. Felszólította őket, hogy imádják őt, s azok kihívták a törzsek sámán nemzetségét, s ahol sikerült kiirtaniuk, a helyükbe léptek. Ma a Nagy néven tiszteli az orkok Viharkeltők és Csonttörők törzse. (Sum,145/1/2)

Vorosite (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Votah (ang)

A vtah szó anagmar megfelelője. (Hallgat az ég,328/4)

Votah istenei (cra)

Az isteneket hat kategóriába soroló crantai liturgia egyik istencsoportja, közéjük tartozik Daneeka, Nerkassa és Arimmen is. (Hallgat az ég,242/2)

Voul (óri)

Mocsári óriás. (B,177)

Völgy (elar)

Larredan közkeletű elnevezése. (Szellemtánc,326/5)

Völgyek Tanácsa (dvár)

Larom politikai irányító testülete. A tizenegy tagú tanácsba hét tagot a hét nemesi család, négyet pedig a hercegi család küld. A tanácsban mindig a herceg elnököl. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,26/1/4)

Vörös asszony (kyr)

Lásd: Santysspor.

Vörös Félhold mecset (dzsad)

Al Maber Hilál. Abu-baldeki nagymecset, Pe. 3436-ban épült fel. Vallási központ, a dzsad időszámítás kezdete is a mecset felépítésétől kezdődik. A nagymecsetet a háború első évében porig rombolták az amundok. (PPL1,130/1/1, 134/1/1; Vihar Ibara felett,435/5; A kos és a kobra éve,361/3)

Vörös Hadurak

A Vörös Lobogókként ismert ereklyék birtokosai, a Fekete Hadurak ellenfelei. Bár a Lobogók meghatározhatatlan szempontok alapján választanak hordozót, annyi azért elmondható, hogy a Vörös lobogók olyan kultúrák gyermekeit választják, akik tisztelik az életet. Szám szerint kilencen vannak. Az első Vörös Hadúr, Senimoro Daitar, Erigow nagyhercege, Psz. 1132-ben nyilvánította ki hatalmát, ezután a Zászlóháborúk során fokozatosan kilencre nőtt a számuk, ahogyan új és új Vörös Lobogó tűnt fel, és választott hordozót magának. A máig utolsó, kilencedik lobogó Psz. 3457-ben tűnt fel, amikor egy erigowi kóbor lovag, Kalhum se Damman lett választottja.

Mindannyian nagy emberek, illetve a lobogók választottai azokká válnak, remek hadvezérek, Észak meghatározó személyei, a Toronnal való szembenállás vezetői. Vörös Lobogója, így hadura ma Erigow, Tiadlan, Tarin, Eren uralkodójának, a Titkos Szekta nagymesterének, Ilanor thánjának, a dwoon Ranil-rend nagymesterének, Sirenar egyik Rehynnjének van, a kilencedik a Kalandozók lobogójaként ismert. (Toron,149-163; Észak Lángjai,315/3; Por a porhoz,310/1; Szürkecsuklyás, Északfölde)

Vörös Hold

Ynev égboltjának egyik holdja. Nevezik első holdnak is, mivel elsőként emelkedik az égre, hogy nyugta után az éjközép, majd a kék hold váltsa fel.

Számtalan legenda, szertartás, jelkép és elnevezés kapcsolódik hozzá, ahogy számos kultúra és vallás is különbözőképpen tekint rá, és magyarázza.

A Crantai mitológia K'tan isten szemének tartja, és Nomt K'tan-nak nevezi. Az amund vallás Nesire istennővel azonosítja, míg a dzsad mitológia Galradzsa jelképének tekinti. Enoszukei neve Dótóka, a Vörös rézlámpás, mely Ana-Amusi istennő egyik arcmása. A vörös lunírt a legendák szerint a fényénél kell kovácsolni. A pyarroni hit Adron ragyogó szemével azonosítja. Az ynevi csillagtudományok a mentális síkhoz kötik.

A Vörös Hold Darton szimbólumában, Arel szimbólumában is megtalálható, kék társával együtt pedig az Északi Szövetség jelképei is. (Renegát; PPL2,116/3/2; TF,11/2/2; Hőseposz,296/1; E; Uwel nevében,277/5; Ész,13/1/1)

Vörös kontinens

Calovin elnevezése. (Gorviki pokol,30/3)

Vörös kőris

Délvidéki fafajta. Fája vörös, nehezen hasad és nem forgácsolódik. A rajzolatokat kiválóan tartja, így mágikus jeleket tartalmazó építmények kedvelt alapanyaga. Bizonyos mértékben ellenáll még az odnak is. (A kos és a kobra éve,21/0)

Vörös Lobogók

Lásd: Lobogók.

Vörös Macska (évár)

Narvani fogadó és bordély. Cégére egy rézmacska, tulajdonosáról az a szóbeszéd járja, hogy tolvajbáró. (Gorviki vér,19/1)

Vörösre Festett Arc (énom)

Cranta korabeli nomád sámán a Kwyn'Lior vidékén. Pe. 18100 körül lép hatalomra és szövetségbe tömöríti a Lwyn'Lior nomádjait. Kiűzik a déli pusztákról az állatcsordákat követő ork törzseket, akik új szállásterületet keresve végigrabolják a Quiron-tenger déli

partvidékét, majd a Sheral erdeinek embernépeit űzik el otthonukból. A nomád szövetség gyakran támadja a Tajtéktrónus Birodalom déli határait is. (Crantai kronológia)

Vörös Testvériség (?)

Délvidéki hajós klán, emberei vörös kendőt viselnek. (Ifini éjszakák 1,189/4)

Vörös út

Észak és Dél-Ynevet összekötő kereskedelmi út. Még a kyrek által lefektetett vörös kőburkolatáról kapta nevét. Pyarron városától a Kie-Liron mentén, a Sheral hegységet nyugatról kerüli a Treshad-hágón, Ordanon keresztül, majd Eriont érintve, az Elátkozott Vidéket biztos távolságban megkerülve, Doria felől Abasziszig, és a Quiron-tenger déli városállamain halad keresztül. Mivel a Sheral másik, keleti végén áthaladó fahéjút igencsak messze van, ez gyakorlatilag az egyetlen átjáró a Sheralon, a kapocs Észak és Dél között, mely a forgalom oroszlánrészét lebonyolítja. A Hetedkor első századaiban indult különösen virágzásnak. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vörös-Vinverio

A Vinverio-hegység egyik középső része, északkeletről a Magas-Vinverio, délnyugatról a Cwaylen határolja. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Vreetar-on Baithys (godora)

A Godora városát újjáélesztő kyr menekültek rangelső vérvonalának dom superora, aki – valószínűleg éppen a Kettős Hold ünnepén - lángba borította az utolsó hajót, és a császár nevében az új Gro Thola tartomány helytartójának kiáltotta ki magát. Így őt tekinthetjük Godora elnevezőjének és első helytartójának (hercegének) is. (Godora története1,YnevpontHU)

Vrigáma (dzsad)

Olyan, a sivatagi nomádok által a baj előhírnökének tekintett madár, mely nem rendelkezik anyagi testtel, tehát csak varázstudók pillanthatják meg. Asztrálteste állítólag egészen különleges síkokra is árnyékot vet. (Georámia,162/11)

Vtah (cra)

Anagmar nyelven votah, roppant változás, mágikus folyamat. Ez a fogalom leginkább az „egyetlen irányban haladó, megállíthatatlan változás” fogalmával fordítható le, de legtöbben egyszerűen az élet és halál varázslataival azonosítják. Mindkettővel egyszerre. A vtah feltételezhetően felölelte az élet, a halál, valamint az elme, az asztráltér és a téridő egyes sajátosságait. Ennek tükrében a fogalom maga ugyancsak elnagyoltnak tűnhet hetedkori szemmel, de a crantaiakat még egyetlen krónikás sem vádolta túlzott kifinomultsággal. (Aquir Gyűrű,303; Hallgat az ég,328/4)

Vtah Úrnője (cra)

Arimmen istennő korai elnevezése. (Csillagvető,309/2)

Vu csu (nia)

Falusi javasasszony; a szó jelentése: legbölcsebb nagymama. (E,253/31)

Vulaghar

Sötét kóborló. Démonnal alkut kötő, azt testébe fogadó és képességeit használó boszorkánymester. (B,211/2/1)

Vu Tuang (nia)

Híres niarei költő, verseivel csak a Szemi no koe-ban találkozhatunk. (E,245/6)

Vya (erv)

Az északi embervadászok két nagy irányzata egyikének, a Psz. XI. században megjelent vajákos iskolák nevének előtagja. Közös átirata via, jelentése valakinek, valaminek az ösvénye, átvitt értelemben módszere, hagyománya. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Vya Grom (erv)

Északi embervadász klán, a vajákos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Rőt farkasok. Nagymúltú északi embervadász klán, mely Arowin hegyének erdeiben tanyázik, és hagyományosan szoros kapcsolatot tart fenn Doran mágusaival. Hajnalkori eredetű, tucatnyi veszélyeztetett közösség összeolvadásából született klán; az első a vajákos iskola dorani irányzatának követői közül. A Pyarron szerinti X. században vert tanyát az

Arowin-hegy erdeiben, és a kezdetek óta szorosan együttműködik a varázslóállam uraival – a szakértők többsége az északi mágusok titkos hadseregének tekinti.

Embervadászai a rajszintű taktikai hadviselés, azon belül a mágiával védett épületekbe való beszivárgás és behatolás mesterei. Remekül bánnak a vágó- és hajítópengékkel, magától értetődő természetességgel alkalmazzák a jel- és a térmágia számukra kidolgozott fogásait, de nem idegenkednek a nekromanciától sem. Híresek arról, hogy nem hagynak elesetteket a küzdelem színhelyén, ami csak részben a túlélők érdeme: a holtak egyedül is meglelik az őseik nyughelyéhez vezető utat.

Grom útjának követői a legkönnyebben tetoválásaik mélyvörös árnyalatáról ismerhetők fel: a szívük fölé szúrt farkasfő varázsa olyan erős, hogy idővel minden rajzolat színét a magáéhoz igazítja. Mivel a dorani mágia titkos összetevőjét, az odot csak komplex bőrképekkel lehet kordában tartani, az embervadászok testét energiacsatornák sűrű hálója borítja. Nyugalmi állapotban láthatatlanok, csak veszedelem, feszültség vagy fájdalom hatására tűnnek elő; viselőjük ilyenkor sértetlenül is vérezni látszik.

A Rőt farkasok a századok során temérdek küldetésben öregbítették hírnevüket. Fontos szerepet játszottak abban az akcióban is, melyet a dorani nagytanács a Pyarron szerinti 3691 halálhónapjában indított Orwella Elátkozott Vidéken tanyát vert hívei ellen. (Geofrámia,93/3; Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Vya Lurt (erv)

Északi embervadász klán, a vajákos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése kabasólymok. Tisztázatlan számú késő-hajnalkori vándorközösséget egyesítő klán; a legtekintélyesebb az úgynevezett erdei remeteségek közül, melyek az erv belviszály csúcspontján sem kötelezték el magukat egyik vagy másik fejedelem mellett, és hogy függetlenségüket megőrizhessék, népük hagyományos szállásterületéről a Cantal folyón túlra, az Anublientől Riegarig nyújtózó északnyugati vadonba húzódtak vissza.

Vya Lurt neve a Pyarron szerinti 1993-ban bukkant fel először az északi krónikákban: a klán ebben az esztendőben – a hagyomány szerint a dorani nagytanács közbenjárására – tért meg a Szövetség kebelére. Azóta is töretlen odaadással szolgál, de továbbra sem kér a koronás fők adományaiból: közösségei az őshaza számukra felkínált zugai helyett Anublien északi peremének dombvidékén, a hatodkori Karkazún romjai közt élnek.

A Lurt útján járó embervadászok a vállaikra tetovált sólyomszárnyról ismerhetők fel, és emberfeletti képességeikről váltak nevezetessé. A szakértők ma is vitáznak arról, hogy százöles ugrásaik, szabad szemmel követhetetlenül gyors csapásaik és percek alatt összezáruló sebeik hátterében sámánmágia, szerafi alku vagy más, csak általuk ismert praktika áll-e.

Mivel nagyon kevesen vannak, stratégiai szerepük nem számottevő, bizonyos típusú – főként nagyvárosi – küldetéseket azonban csak ők képesek sikerre vinni. Urisi bajtársaiknál is gyakoribb vendégek Erionban és Pyarronban; a délvidék szemében ők testesítik meg az északi embervadászt. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Vyan Lefydd (erion)

Tisztázatlan származású hetedkori kalandozó, a Psz. 3620-as években az erioni falka tagja, a Halandók nevű alvilági testvériség csapűrágója, a legendás Haygar Brish tanítványa és fegyvertárs volt, Bragg on Meikharral egyidőben.

Az ifjú Tier Nan Gorduin oldalán harcolt a Halandók létét fenyegető Mallior szekta fanatikusai ellen, a kétes értékű győzelmet követően pedig jó barátjával, Bragg on Meikharral együtt mondott istenhozzádot Erionnak, hogy a nagyvilágban nézzen új kihívás után.

Hat évtizedes kalandozó pályafutásuk csúcspontjaként együtt leltek új hazára az Észak-ynevi Murgador fejedelemségében, melyet – különös fintora a sorsnak – épp

hajdani cimborájuk, a fekete dalnok szabadított meg zsarnok uralkodójától. Bragg om Meikharral együtt Murgador városállamának választott ura. (Sum,351/2/2)

Vya Mor (erv)

Északi embervadász klán, a vajákos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: hálószövők. A Pyarron szerinti XXII. században bekövetkezett Keserű ébredés nyomán, politikai döntéssel létrehívott klán; kis létszámú közösségei az erv hercegségek minden számottevő településén megtalálhatók. A vajákos iskola szeráfi irányzatához tartozik, de lényegileg különbözik a hasonló szervezetektől: arra szánták, hogy az Ikrek szektájának Shulurban képzett fejvadászaival városi hadviselésben hasonlóképp jártas reguláris embervadászokat állítson szembe.

A szokásosnál öt-nyolc évvel rövidebb idő alatt kiállított embervadászok nem vetekedhetnek hagyományosan képzett társaikkal, az állandó mentális kapcsolat szövétneke azonban olyan összhangot teremt köztük, melynek kialakulásához természetes körülmények közt egy élet is kevés. Ez segítette őket a fennmaradáshoz, és ideális körülmények közt – hazai terepen – máig biztosítja számukra a győzelemhez szükséges lépéselőnyt.

A Mor útját járó embervadászok hatékonyságát elvben nem befolyásolja a létszám és a felállás – a gyakorlatban ritkán küzdenek rajnál nagyobb egységekben, és csak legjobbjaik bírják tíz-tizenkét évnél tovább a nyomást, ami a szövétnek részeként nehezedik rájuk. Egyénekként nehezen találják helyüket a világban; hajlanak a melankóliára, esetenként az önpusztításra is. Az ervek ezzel együtt tisztelik őket.

A szövétnekkel, mely általuk vált az embervadász hagyomány részévé, Északföldе többet nyert annál, amennyit az Ikrekkel veszített: majd' egy évezred kellett, hogy Toronban megjelenjenek a szétzilálására alkalmas technikák. Klánjelük sematikus pókhoz hasonló tetoválás. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Vya Shen (erv)

Északi embervadász klán, a vajákos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése: Fehér tigrisek. A legismertebb – bár nem a legősibb – a vajákos iskola sámáni irányzatának klánjai közül. Az Északi Szövetség zászlóbontásáig Erent szolgálta, faluközösségei örökjogon birtokolják a székvárostól nyugatra húzódó erdőséget. Mindenkori főnöke a hercegi tanácsnak és a kettős hold kamarájánakis tagja; utóbbi testületben a század legtekintélyesebb klánjának elöljárójaként képviseli Északföldе embervadászait.

Háború idején a Fehér tigrisek a gyakorlatban bizonyítják kötődésüket a hagyományos iskola taktikai és stratégiai irányzatához. Rajaik az északi hadvezetés jeleseinek biztonságáról gondoskodnak, különítményeik a szövetségi csapatok elő- és oldalvédvédjét erősítik. Gyakran vetik be őket különösen kényes és veszedelmes helyzetekben, kémkedést és ítéletvégrehajtást azonban sosem bíznak rájuk: a nemes vad szelleme, melyet a küzdelem előtt magukba fogadnak, ilyen méltatlanságot sosem tűrne el. Klántetoválásuk tigrist ábrázol.

Legismertebb cselekedetük a VIII. Zászlóháború alatt Raveen városának „felmentésére” tett aknamunka.

A klánt a XIII. zászlóháború (P. sz. 3616) óta határozatlan idejű kontraktus köti a kilencedik vörös lobogó hordozójához. Legkiválóbb embervadászai a kalandozók hadurának személyes testőrségét alkotják, és ha kell, életüket is habozás nélkül feláldozzák érte.

A Shen útját járó embervadászok a legkönnyebben lunírból vert homlokpántjukról ismerhetők fel, melyet beavatási szertartásuk során kapnak, és – a kyr pusztítókhoz hasonlóan – „napjaik fogytáig s a világ végezetéig” viselnek. Aki megválik tőle, a közvélekedés szerint menten halálát leli. A valóság jóval bonyolultabb ennél. A bizonyosság igényével csak annyit

jelenthetünk ki, hogy az élve elfogott embervadászok a pánt elvesztésének pillanatában végérvényesen elfelejtik a rájuk bízott titkokat, a klánjuk lakhelyéhez vezető utat is beleértve. Klántetoválásuk tigrisfejet ábrázol. (Toron,157/1/3; Játékosok készlete2,9/2/3; Észak lángjai,315/1; Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Vya Tiarneel (dwo)

Északi embervadász klán, a vajákos iskolákhoz tartozik. Nevük jelentése, szalamandrák. Az Erm Cadas klán erv menekültjei a Pyarron szerinti XIII. század hajnalán érkeztek a dwoonok földjére. Történetük oly megkapó, túlerővel szembeni helytállásuk oly bámulatos volt, hogy V. Galhassir menedéket nyújtott nekik, magára vonva erv szomszédai dühét. Az embervadászok viszonzásul határozatlan idejű kontraktusban kötelezték magukat, hogy jótevőjük nemzetségét és annak örökbirtokát, a száztornyú Tiarnielt, minden bajtól megvédelmezik.

Toron a III. Zászlóháborúban földig rombolta Tiarnielt, az Assuehhte-vérvonalnak pedig magva szakadt. Vagy mégsem? A dwooonok közt makacsul tartja magát a legenda, hogy V. Galhassir unokája a Pyarron szerinti 1310. esztendő ama vérzivataros éjszakáján kiutat talált a lángok közül hű embervadászaival, és miután a Déli-hátság (a Pidera) kavernáiban erőre kapott, oldalukon folytatta harcát a megszállók ellen.

Igaz vagy sem, a vajákos iskola szeráfi irányzatához tartozó klán, mely az Erm Cadas szellemi örökösének vallja magát, és nevében őrzi Tiarniel emlékét, nagyon is létezik. Kis létszámú, ám annál összetartóbb közösségeit dwoonok alkotják: a Pidera északi oldalának ötödkori őrtornyaiban és barlangjaiban élnek, s büszkén vallják magukat Galhassir vérének.

Vya Tyarneel embervadászai remek hegyivezetők, merész szabotőrök és biztos kezű ítéletvégrehajtók. Ismerik a hegyvidék rejtett ösvényeit, a barlangrendszer összes kürtőjét és alagútját, a túlélés, az álcázás fortélyait, a gyógyító és mérgező növények titkait; sokoldalúságuk még e sokoldalú mesterség berkeiben is párját ritkítja.

Békeidőben a határt vigyázzák, de birodalmi területre is átmerészkednek, hogy kikémleljék az ellenséges hadállásokat. Fáradhatatlanul követik és hatékonyan semlegesítik a beszivárgó ügynököket, háborúban pedig könyörtelen ellenfelei a hágókon át előrenyomuló toroni csapatoknak; nevüket a közvélekedés szerint annak köszönhetik, hogy utóbbiak két és félezer esztendeje képtelenek őket rejtekükből kifüstölni. Egy kevésbé hízelgő magyarázat szerint az elnevezése kedvelt módszerükre, a gyújtogatásra utal. Semmiféle segédeszközre nincs szükségük hozzá, és kivételesen ellenállók hatásaival szemben: a feljegyzések tanulsága szerint a követ meglágyító tűzviharokból is sértetlenül kerülnek elő.

A klán tagjai a gerincükre tetovált szalamandráról és rajzolat nélkülire kopott ujjvégeikről ismerhetők fel. Utóbbiakkal a felületek legapróbb egyenetlenségeit is megérzik, és folyékonyan „olvassák” a társaik által hátrahagyott – kívülállók számára véletlenszerű karcolásoknak tűnő – üzeneteket. (Északföldе embervadászai, Gáspár András)

Vyhet erbed (van)

Daráló. A Lah típusú törpe erődök bizonyos szintjeinek elnevezése. Ha az ellenség bármelyik irányból támadva eléri, a védők mind mélyebbre csalogatják őket a Daráló útvesztőjébe, majd egy-egy alsóbb szintre, netán rackláik nyergében a szabadba távoznak. A vyhet erbedet megszálló egységek ekkor már menthetetlenek: a precízen elhelyezett súlycsapdák, olaj – és vízzuhatagok, átszakadó padlatok és válaszfalak vajmi kevés esélyt kínálnak a túlélésre. (Sum,110/2/11; Karr-Khazad kapui,398/2)

Waenar ház (kyr)

Egyike Yankar huszonegy száműzött kyr családjának, az Építők táborának tagja. (Hollóidők,377/5)

Waga (erv)

Erv népi játék, felfújt marhabőr-tömlők meglovaglása a dermesztő vizű hegyi

folyókon. Nem minden veszély nélküli időtöltés, különösen néhány vízbeesés utáni szívmelengető párlat bátorító hatása alatt. (Ész,63/9.szélj.)

Wagandák (énom)

Dél-Quironeia hajdan rettegett nomád népe, mely Rowon városállamát bevéve utóbb letelepült életmódra tért át. Szálas termetű, szívós férfiak még századok múltán is szívesen elevenítik fel atyáik rabló-portyázó életmódját, ennek megfelelően Dél-Quironeia legvadabb zsoldosaiként híresültek el. (Síró fém,299/2)

Wakrara (kra)

Csak Kránban élő, különleges mágikus képességekkel bíró, háromfejű óriás. (B,213/1/1)

Waqtza (éga)

A láz és téboly istenek a kelet-crantai mitológiában. (Hallgat az ég,328/5)

Warg (ork)

Nagy méretű, borjú nagyságúra is megnövő farkasféle, mely egyes ork törzsekkel barátságot köt, akik hátasként használják – teljes jogú törzstagként. (B,214/1/7)

Warra (gor)

Város. (Sum,414/2/8)

Warra Brasconne con Marre (gor)

Egy Holdkos magiszter gyermekeként látta meg a napvilágot Warvik tartományban, Psz. 3649-ben. Állítólag nehéz gyermekkora volt; apja nem kímélte sem a testét, sem a lelkét; igyekezett minél erősebbre edzeni őt kívül-belül. Ennek eredményeképpen Warra Brasconne sosem volt elégedett sorsával és teljesítményével. Mindig magasabbrendű célokat kutatott, hogy azon keresztül emelkedjen a szellemi nagyságba. Elhagyta apját, és családja gascalói birtokára távozott. Itt ismerkedett meg a Lanorta ügynökeivel, és hamarosan taggá választották.

A renden belül végzett tevékenységének és felemelkedésének története állítólag önmagában is több kötetet tölthetne ki. Brasconne Psz. 3690-ben jutott el a csúcsra: a herceg megbízásából egy különlegesen összeválogatott különítmény élén a Gorcrada-beli Gamarra uradalomra kellett mennie, és elhoznia az ott rejtőző Vérkövet. Ezzel tudtán kívül saját sorsa is éles fordulatot vett; egy találkozás a Holló Lovagjával elég volt, hogy felboruljon minden szilárdnak hitt támpont, ami az életének értelmét jelentette. (Bábjáték,395/1)

Warr-síp (gor)

Az aquilonai Kóbor Deákok jellegzetes, kedvelt hangszere. Az öklömnyi warr-síp finoman megmunkált ezüst csövecskéit igen nehéz megszólaltatni, ám a hangszer igazi mesterei mágikus támogatás nélkül is megdöbbentő mértékben képesek hallgatóságuk érzelmeit manipulálni az azokból előcsalt melódiákkal. (Bábjáték,394/6)

Warvanari

Egész Yneven honos, sziklás helyeken fészkelő, emberi méretű, csapatosan vadászó ragadozó madár. (RúnaI/9,Bestiárium)

Warvik (gor)

1. Gorvik északnyugati tartománya. Fővárosa Warvik. A tartományt a bíboros kormányozza.

2. Gorviki város, Warvik tartomány fővárosa, a warviki bíboros székhelye. Mellette folyik a Casada, amit a város vonalában a Gáttal hatalmas tóvá duzzasztanak. A tó szigetein áll a város egy kis része. Ezek egyikén található a híres Templomváros is. Vezető családja a Verraquinta bíborosi Ház. Jelentőn nemesházai a Lasiri, a Tenlor és a Casquaró. (Gorviki vér,272)

Waviki karmazsin (gor)

Egész Dél-Yneven ismert és kedvelt félédes gorviki vörösbor.. Hírét édes ízének, nevét színének köszönheti. Szegfűszeggel tálalják, mámorító ízének nehéz ellenállni. Palackja akár egy ezüst is lehet. (Shajaran,229/0, Erioni Harsona)

Warviki keserédes óbor (gor)

Gorvikból származó, kisé kesernyés ízű, kedvelt óborfajta. (Godorai őrjárat,65)

Warviki szurdokkúszó (gor)

Gorviki szőlőfajta, mely a sziklafalakon él, a szelek sűrűre és tapadósra érlelik szemeit. A belőle készült, azonos nevű bor nehéz és száraz. (Gorviki vér,317)

Warviki-tó (gor)

A Casada folyó Warvik alatt felduzzasztott szakasza. A hatalmas tó vizét és hajózhatóságát a hírhedt Gát szabályozza. A város egy része a tó szigeteire épült, ezek egyikén áll a híres Templomváros is. (Sum,413/1/1)

Washkak (orw)

Orwella egyházának elsősorban rejtőzve megrontást előtérbe helyező irányzata. Közösre a kifejezés arcrejtésként fordítható. (Tűzön, vízen, árnyékban,498/5)

Wata'csi (eno)

A Magtelepedés Ünnepe. (E,242/4)

Watana Csi (eno)

Enogai Watan Psz. 1176-ban felvett neve, mely néven ugyanebben az évben az Első Tennó lett. A későbbierben ez Wataralcsira változott. (E,57/5)

Wataralcsi (eno)

Enogai Watan hoan, később Tennó felvett nevének, a Watana Csinek későbbi változata. (E,57/5)

Watusi csata (Psz.3695)

A XIV. Zászlóháború egyik ütközete, amely a Watusi síkon zajlott Psz. 3695 elején. A Zara-hágótól, az erigowi és haonwelli seregek által, visszavonulásra kényszerített pidera-shíni és lakhassyni légiókból álló sereg útját a Dartonita lovagrend serege vágta el a délről masírozó toroni főseregek felé. A Watusi-síkon a két sereg közé szorult toroni légióknak esélyük sem volt a győzelemre. (Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3695)

Weeb Bhaeru-Shadagg' Ghaukar (ork)

Bhaer-Shadaggnak tetsző nagy liga. A Birak Gal Gashad által vezetett ork szövetséget nevezték így. (Sum,433/1/1)

Ẅechÿr (kyr)

Császár sziget. (Tűzön, vízen, árnyékban,499/1)

Weicháin (kráni elf)

Az obszidiánelfek elf neve. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/2/3)

Weih-Lah (ech)

A kyr Weila crantai elnevezése. (Hallgat az ég,328/6)

Weila (kyr)

A kyr istencsalád tagja, a Sorskovács. Amikor a kyrek partra szálltak Yneven, még legfőbb patrónusuknak számított, ám a birodalom széthullásával hívek nélkül maradt, kiszorult Ynev elsődleges anyagi síkjáról. Isteni síkja Ismaessan, azaz Szirtvadon. A híresztelések azonban arról szólnak, hogy a Pyarron szerinti II. évezred folyamán Weila néhány papja Calowynrol Ynevre érkezett, hogy felélessze kultuszát.

Elszórva megmaradt kultuszának néhány emléke vagy eleme, Doranban például mái napig találni elszórt, jelentéktelen Weila-szentélyeket. Egyesek az egyébként is titokzatos smaragdmágusokat is kapcsolatba hozzák a kyr istennel. A crantaiak Weih-Lah néven emlegették. Köve a smaragd. (Észak lángjai; Hallgat az ég,328/6; Toron,433/1/3; Szürkecsuklyás,Északfölde; Bíborgyöngyök3,345/2)

Weila hajléka (kyr)

Lásd: Hagra om-Weila.

Weila kardja (tor)

Jadil egyik városrészének, a Trassyan kereskedőnegyedének egy lépcsőterének elnevezése. (Tűzön, vízen, árnyékban,424/2-3)

Weilamyr (godora)

Lásd: Vellamar.

Weila szeme (godora)

A Vellamar víztározó nevének jelentése. (lásd ott). (Godora története1,YnevpontHU)

Weilhagi csata (Psz.637) (dwo-tor)

Dwoon-toroni csata, ahol a toroniak vereséget mérnek a zsákmányszerzés céljából országukra törő dwoonokra. (Ész,219/2/9)

Weilyr (kyr)

Óbirodalmi lovag, nehézfegyverzetű gyalogos harcos. (Toron,442/2/7)

Weliher (erv)

Melyik? (Ész,217/2/5)

Welirth (kor)

Szellősóhaj. Gyakori barbár név, melyet hosszú, szőke hajuk miatt kapnak a kislányok. (S)

Wendol (évár)

Észak-Ynev ismeretlen, barbár nyugati részén található államocska, ahol az elmúlt évtizedekben különös események történetek. Mondják, új hatalom bontogatja szárnyait az ismeretlenség homályában. Tier Nan Gorduinról, a neves kalandozó-bárdról tudni vélik, hogy néhányszor szívességet tett ennek a hatalomnak. (KKUK,358/2/2)

Weragon (Psz.?/3356-3362) (erv)

Erigow nagyhercege a XI. Zászlóháború idején, ő volt az elátkozott herceg. Ifjonte fejjel, Psz. 3356-ban került Erigow élére, amikor a hercegség lobogóját vesztve nézett szembe a toroni hadakkal. Ám a tehetséges és karizmatikus herceg már jelenlétével is sorsfordító lelkesedéssel töltötte le katonáit.

A Sápadt Légiók egy hadura a Psz. 3362-es hassuni csatában szörnyű átkot mondott rá, melybe ő maga belehalt, ám Weragon nem halt meg,hihetetlen akaratereje az élethez kötötte, bár a papok is lemondtak róla, rothadó testtel is vezette seregeit. A háború után tért meg Dartonhoz, és tiszteletét fejezte ki még Toron császára is, a temetésére elküldte a zsákmányul ejtett Vörös Lobogót. (Ész,87/2/0-88/1)

Werchas (cra)

Nerkassa Kyr Birodalom idején használt neve. (Hallgat az ég,321/3)

Werdera (dzsad)

Fülelő, a Kistestvérek embere, aki egyfelől a hírek begyűjtésével, másfelől az ellentétes oldalon játszó fülelők elnémításával foglalkozik. (Renegátok,295/2)

Werna (sha)

Angyal, védelmező. (Shajaran,108/3)

Wersilis (erv)

Erigowi város a Diabol-hegység északi lábánál. A Psz. VII. században I. Deimar király itt telepítette le a toronból menekült családokat. A környék nemesei kínosan ügyelnek vérük tisztaságára, így körükben még a csaknem tisztavérű kyr is előfordul. Sokáigaz erigowi kultúra és udvari élet központjának tartották. (Ész,103/2/3)

Wesen

Különleges pszi képességű, nagytestű, hat lábú barlangi hüllő. (B,214/2/2)

Wicca (erv)

Boszorkány vagy boszorkánymester; átvitt értelemben használva alattomos, ártó szándékú (nő)személy. (Sum,315/2/6)

Wier

A megnevezés azokra a személyekre vonatkozik, akikben olthatatlan vágy él a friss vér iránt, melynek rendszeres fogyasztása révén különleges képességekre és tulajdonságokra tesznek szert. Kialakulásukra számos elmélet született már: egyesek szerint a korábbi életükben űzött vérmágia büntetéseként kínozza őket a borzasztó szenvedély, vagy talán csak áldozatok voltak egy hatalméhes varázsló véres szertartása során; míg mások szerint nem az előző, hanem a jelen életükben elkövetett bűneik miatt torzulnak el, hogy haláluk után vámpírként keljenek elő sírjukból. A wierektől babonásan retteg a nép, és számtalan biztosnak hitt módszerrel igyekszik kiirtani őket a világból – e buzgalomnak leggyakrabban a természetesnél nagyobb szemfogú emberek esnek áldozatul, olyakor bizony nem sokkal születésük után. (Csillagvető,317/2)

Wiera (gor)

Vér. (Sum,414/2/9)

Wier garra (gor)

Vérfarkas.

Wier'garu (gor)

Közös nyelven vérfarkas, váltott farkas; valójában bolyongó szellem, amit a Necrografia a kóborló dögök osztályába sorol. Csak rendkívül vérszomjas emberek változhatnak a haláluk után vérfarkassá, illetve azok, akiknek egy ilyen szellem a testébe költözik. A kóborló dög aztán az általa megszálltból bizonyos alkalmakkor farkasbastia alakjában előtör és gyilkol – de ez csak egyik következménye

kárhozatos tevékenységének. Mert az a szerencsétlen, akit megszállt, hamarosan maga is átalakul: lelkében szintén vérfarkassá változik. Mindezek után a romlását okozó szellem továbbáll, újabb préda után kutatva. (Holtak légiója; Bábjáték,395/2)

Wieránus Lovagrend (gor)

A feljegyzések szerint Psz. 3690-ben alapította Ramando da LaCorb, egykori kalandozó, miután visszatért családja Gorcrada-beli uradalmára. A rend létezését hivatalosan jó ideig nem ismerték el, bár a szóbeszéd szerint a lovag Ranagol egy küldöttének utasítására alapította.

A rend székháza a Gorcrada ölén húzódik meg; s kevesen nyernek befogadást a falai közé. Közkeletű hiedelem szerint a wieránus elnevezés a rend mögöttes céljaira utal. (Bábjáték,395/3)

Willem dan Werul báró (erv)

Az ereni székhelyű masgarita lovagrend címermestere. A tiszteletreméltó aggastyán messze földön híres szakértelmét néha Toronból is kikérik. (ÚT,138/2/5)

Wirg (démon)

Az elvetemült. A démonok között is gonosznak számító, szárnyas közdémonfajta. (B,55/1/4)

Witseori Nigel (erv)

Haonwelli származású tudós, a Sigranomói egyetem professzora, aki életét az óriások tanulmányozásának szentelte. A Bestichia Urucha írója. (RúnaI/1,Óriások,8/1)

Witthe (erv)

A traidlan déli lejtőin honos fafajta. A kisebb ligeteket alkotó, ősszel égővörösben pompázó lombú fa kérge alól kicsorduló édes, ragacsos mézgát édesítőszerként használják. (Ész,111/2/0)

Wnoktar Őrzői (kyr)

A Wnoktar néven emlegetett férfit a Calowynről érkezett kyrek legnagyobb varázstudójának tartják a hetedkor bölcsei. A hírnév akár megalapozatlan is lehet, hiszen a krónikák mindössze egyetlen helyen említik Wnoktar nevét: A Quiron-tengert őrző fémszörnyek megalkotását tulajdonítják neki. A manaforrásoknál őrködő, nyers manával táplálkozó szárnyas szörnyeket Wnoktar a sokéves rítusokkal, fokozatosan letisztuló nyers ércsziklából keltette életre – legalábbis ha a feljegyzéseknek hinni lehet. A fémszörnyek külsejéről mindössze képek árulkodnak ma már. A legutolsó példányt állítólag még a Hatodkorban látták repülni, noha megerősítetlen hírek szerint egy „eleven” Őrzőt maga a toroni Császár is birtokol. (Csillagvető,317/3)

Wolkum Naizerd (dor)

A Pyarron szerinti 3589-ben született dorani nemes, a térmágia mestere, a varázslóváros nagytanácsának tagja, befolyásos északi diplomata. A Pyarron szerinti 3692. esztendőben - a sagrahasi ütközet után - nevét törölték a Szövetség krónikáiból; a későbbi nemzedékek számára csak Szemként, hermelinpalástú árulóként ismert.

Karakteréről, céljairól csak elfogult elbeszélésekből alkothatunk fogalmat. Biztosnak látszik, hogy gaztetteire nem a bírvágy, s nem is valamely belső parancs ragadtatta; azt tartják róla, ismerte a Hetedkor végéről szóló Jóslatot, s a benne foglaltak kiküszöbölésével óhajtott új irányt szabni a történelemnek. Bukását önteltsége és politikai szűklátókörűsége okozta: alábecsülte, eszközének tekintette a Fekete Hadurakat, nem ismerte fel, hogy azok játékszerként bánnak vele, s győzelmük után halálra szánják. A hagyomány szerint maguk a Jóslat őrei, a Di'Luan-i Orákulum árnyékpapjai leplezték le, más források egy titokzatos ókyr szekta szerepét hangsúlyozzák - tény, hogy Naizerd ellen szóló konkrét bizonyítékok sosem kerültek napvilágra; bűnössége akkor vált nyilvánvalóvá, mikor az ostromlott Davalon fellegvárában társára, a nekromanta Alyr Arkhonra támadott. A félelf mágus elpusztítani ugyan nem tudta, de olyannyira meggyengítette ellenfelét, hogy az menekülni, haláláig (P.sz. 3697?) pedig bujdosni kényszerült a Szövetség és a kalandozók haragja elől.

Niarei források szerint Tier Nan Gorduin ölte meg a mennyei birodalom

határán emelkedő hegység egy elhagyott kolostorában, a Miracle Adeptia azonban sejteni engedi, hogy a Szem pusztulásában felsőbb hatalmak játszották a főszerepet - Kaoraku, a sárkányisten nem óhajtotta, hogy az emberiség e makacs ellensége az ő alattvalói közt leljen menedékre. A vég Psz. 3699-ben éri, valahol a Yian-Yiel csúcsai között. (Sum,442/1/3; Keleti szél I., 74, 90)

Wragkh (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: démonok ujja.

Wreg'na (dzsad)

A kiöregedett harcosok nem túl hízelgő elnevezése a dzsad nyelvben. Azokat az öregségtől megereszkedett, semmire sem jó harcosokat illetik ezzel a névvel, akik kegyelemkenyéren tengetik az életüket valamelyik forgalmasabb karavánszeráj mellett az áthaladók jóindulatára számítva. (Renegátok,295/3)

Wreg'n il Hedda (dzsad)

Jelentése: Fehérhajúak Népe. A dzsadok - valójában nem túlságosan hízelgő - elnevezése a kyrekre. És azért nem hízelgő, mert a dzsadok úgy tartják, hogy az öregségtől megereszkedett inú harcos már semmire sem jó, és az olyanokat nevezik Wreg'na-nak, akik kegyelemkenyéren tengetik az életüket valamelyik forgalmasabb karavánszeráj mellett az áthaladók jóindulatára számítva. (Renegátok,295/3)

Wriga (dzsad)

Olyan, a sivatagi nomádok által a baj előhírnökének tekintett sivatagi madár, ami nem rendelkezik anyagi testtel, tehát csak varázstudók pillanthatják meg. Asztrálteste állítólag egészen különleges síkokra is árnyékot vet. (Renegátok,296/1)

Wsim'dsrm (patkány)

A patkánybárók elnevezése saját nyelvükön. (B,181/1/4)

Wul-madár (kra)

Struccra emlékeztető, bár kisebb termetű dögevő; valójában nem is madár, hanem hüllőféle, csak hosszan elkeskenyedő, felborzolható pikkelyei keltenek ellenkező benyomást. Rajokban jár élelem után; az egyes állatok olyannyira mohók, hogy ha valamelyikük megbotlik, és a földre kerül, a többi azonnal ráveti magát, és darabokra szaggatják, mielőtt felállhatna. A kráni elfek krónikatetováló művészetében a stilizált wul-madár a házonkívüliség szimbóluma. (Sum,407/2/1)

Wussk (ork)

Ork búcsúszó. A hadba indulók mellett olykor megtisztelnek vele fájdalompróbára kiszemelteket is. Jelentése: „jó szórakozást". (Sötét térítő,186)

Wycchys (kyr)

A kyr időkben elsősorban az asszonyi hatalom jelölésére használt a későbbi korokban már egyértelműen a boszorkányokra kezdték vonatkoztatni, függetlenül attól, hogy ezek a nők az általuk birtokolt erőket milyen módon, mely célok elérésére alkalmazzák. (Tűzön, vízen, árnyékban,499/2)

Wyddan M'Aldvin (elf)

A Messzenéző, déli elf kalahora, egyike az elf szobor – isteneknek, a tenger istene. Az elfek tisztelik a tengert, mégis a az erdők mélyére menekülnek előle. (RúnaI/4,Elfek,5/2/4; Sum,15/2/0)

Wysty

Ynev jégvilágának ismert és félt, bár rendkívül ritka élőlényei. Megjelenési formájuk alaktalan fénypaca. (B,216/1/4)

Wywern

Bölény méretű korcs sárkányfajta. Egy pár szárnyuk és lábuk van. Az ork Halálhozók törzs egy nemzetségének sikerült megszelídítenie, és hátasként használni néhány példányukat. (B,217/1/1)

Wyvernidák (sárkány)

A sárkányfélékre használt kifejezés. (Geofrámia,63/5)

Xaquan (aqu)

Aquir népcsoport, mely a déli jégvilág lakója volt egykoron. Egyes vélekedések szerint a Démonikus Óbirodalom bukásakor a kráni hadurakkal tartottak, és a Fekete Határ túloldalán találtak új hazára. (Fogadalom,317/5)

Xhil-xaquan (aqu)

Mitikus ősaquir. Egyesek szerint réges-rég halott, mások úgy vélik az általa megválasztott kevesek vérében él tovább. Biztosat csak annyit tudhatunk, hogy a Démonikus óbirodalom bukása után, a Déli-határhegység járhatatlan csúcsain emelt kolostorok szerzeteseinek patrónusa volt. Úgy tűnik, azon maroknyi aquirok közé tartozik, akik nem fogadták el Ranagol tanait. (Fogadalom,310/6)

Xing (démon)

A halálhozó. Hűvös gondolkodású, harcos közdémonfajta. (B,56/1/1)

Xirs Talwun (évár)

A shiruda nép birodalmának székvárosa. A ramagarok beözönlése idején elpusztult, felégették, ma tiltott helynek számít a barbárok között. Állítólag az egykori shiruada szerafisták egyes démonai még ma is ott élnek, és bár a ramagar sámánok átka a város falain belül tartja őket, rendre megkísérelnek híeket szerezni maguknak. A várost ramagar őrök gyűrűje övezi, se ki, se bejutást nem engednek senkinek. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Yadegori Chunin (eno)

Enoszukei kardművész, a pusztakezes küzdelem mestereként is számon tartják. Közel tíz évet töltött az Oltalmazó Keleti Szél kolostorban, ahol Enoszukéról hozott tudását oktatta a szerzeteseknek. Híressé vált, azt terjesztették róla, hogy képes egyetlen érintésével ölni. Többször elutasította Yi Chien Mu császári herceg párbajkihívását, aki azonban egy alkalommal meditáció közben zavarta meg a mestert és addig provokálta, míg az egyetlen érintésével megölte. Menekülnie kellett, de előtte megtanította a rend főnökével a titkos, Halálos Ujj diszciplínát. Róla nevezik a technikát Yadegori érintésének is. (1TK,124/2/1)

Yadegori érintése (nia)

A halálos ujj diszciplínájának első alkalmazójáról kapott elnevezése. (1TK,124/2/1)

Yaggadhabarras (rye)

Egyike a ryeki hit hat túlvilági hatalmasságának, a Teremtő lényeg, a Szó őre, amiből a megújulás fakad. (Anyrok alkonya,272/4)

Yahinnfa (gor)

Főleg az Imbre-dina szigetek erdeiben növő fa, melynek kérgéből szerelmi serkentőszer készíthető. (Szürkecsuklyás)

Yakum Gázi Szilidár (dzsad)

Psz. XII. századi dzsad bankár. Az ő ötlete volt, hogy quintharákkal őriztessék az új bankházak alapkőletételeit. Állítólag Kránnal is üzletelt. Legnevezetesebb tette, hogy hatalmas kölcsönöket folyósított a Pyarroni Államszövetségnek, amit shadoni zsoldosok fogadására fordíthatott. Tisztában volt vele, hogy nem kapja vissza a pénzt, viszont unszolására a zsoldosokat nem küldték vissza, hanem letelepítették, létrehozva Syburrt, ami vadonatúj, dúsgazdag piacot jelentett… (ÚT,151/1/2)

Yakur el-Bezeth (dzsad)

A dzsad származású, kígyó nevű toroni iker eredeti neve. (Geofrámia,53/4)

Yalah mirdil elthorien (elf)

Szó szerint: ami volt, eljő megint. Mallior követőinek egyik sokat emlegetett hittétele. Jelentése kísérteties hasonlóságot mutat egyes ranagolita tanokkal.

Yalamar (elar)

Elar isten, a Tűzharcos. Lényege a tűz, harc, a drágakövek, halál vas és acél, a betegségek, vér és a dicsőség. Hívei leginkább a fegyverforgatók közül kerülnek ki. Legfontosabb ünnepe a nap születése (Napforduló). (Szellemtánc,323/2)

Y'alath al-obhan (kyr-tor)

Szó szerint: „Nevünk élni fog". Toroni, búcsúzáskor használatos formula. (A Vándorló dalnok, Toroni vér,80)

Yalha (nia)

Mitikus niarei hős, számos legenda hőse. Őt tartják a Fehér Sárkány kardművész irányzat megalapítójának. (S)

Yalhafari ütközet (Pe. 903) (godora)

A Kimérák háborúinak egy jelentős ütközete, melyet Ediomad délkeleti lankáin vívtak. A godorai hadvezetés legtapasztaltabb egységeit vetette harcba Ryek és Dawa egymásba akaszkodott seregei ellen, hogy azokat meglepetésszerű támadással „Weila üllőjének" erdős

szurdokaiba, a lesben álló valóvérűek kelepcéjébe szorítsa. A godorai csapatok vezére Kayrn-Rú Eriarden volt.

A terv nem sikerült tökéletesen, az aquirok támasztotta földindulás nem csak az ellenséget, de a legtapasztaltabb godorai katonák is odavesztek. A godorai parancsnoka teljes felelősséget vállalt a kudarcért, ám a godorai népnek nem ilyen bűnbak kellett, szembefordultak az aquirokkal. Ediomad erioni képviseletét feldúlta és porig égette, az aquirgyanús elemeket úton-útfélen pusztította a nekivadult tömeg. (Godora története1,YnevpontHU)

Yall kadak no inn to (tia)

A Fehér Sárkány Iskolája. Népes tiadlani kardművész irányzat. A legtöbb kardművész ezen irányzat tagja. Megalapítójának egyenesen a niarei hőst, Yalhát tartják, aki tudását a Fehér Sárkánytól kapta. (S)

Yamm-haikan

Tengeri kísértet, ritka tengeri lény, a vízi életmódhoz alkalmazkodott – esetleg a tengerek mélyén kialakult – aquir faj. A humanoid, félelmetes mágikus képességű lények egyes források szerint aquirok, vagy legalábbis egykor azok voltak. Más tudósok szerint csak azok távoli rokonai. Egyedei a hetedkor végén a hajózási útvonalaktól távoli korallszigetek, homokpadok lábazatánál, a feneketlen óceánárkok mélyén rejtőznek. Időnként előfordul, hogy egy képviselőjük – rejtélyes okokból – fellátogat a felszínre; ilyenkor eltűnt kalmárhajók és kihalt halászfalvak jelzik útját; sőt arra is akadt példa, hogy sötét mágiájával élő és halott híveket toborzott magának, a tengerfenékről kiemelt hajóroncsok fedélzetére. (B,218/1/1; Karr-Khazad kapui,398/3)

Yamris Darwan (erv)

Haonwell hercege a Psz. XIV. században, a törpék Ynevre érkezése idején. Medveerejűnek és érző szívűnek mondják. A törpéket megismerve felajánlotta nekik a birtokai természetes határát képező Traidlan-hegység örökbérletét, ellenszolgáltatásként pedig mindössze egy „kövecset” kért. (Megjegyzendő, hogy ezekből, az életében a küszöbére, halála után pedig a sírja köré hordott kövekből épültek a Haonwellt manapság övező falak és bástyák. A gesztusra vezethető vissza a törpe nép és a haonwelliek hagyományosan jó viszonya. (Geofrámia,91/5)

Yanalori boszorka (tor)

Toroni, felsőbb körökben fogyasztott, közepesen drága vörösbor. (Erioni harsona)

Yandar (kyr)

Bizonyos források arra engednek következtetni, hogy Kyria egyik tartománya viselte ezt a nevet. Furcsasága, hogy sehol máshol nem említik e nevet, valamint az összes kyr tartomány neve ismert, és Yandar nincs közöttük.

Székvárosa állítólag Karkazun volt. (A bárd és a démonok,480/4; 481/1)

Yankan (nia)

Különböző harc és kardművésziskolák mestereinek jelei. Általában a stílusra, mesterre jellemző motívumokat tartalmaz. Eredetije csak az adott iskola mesterétől, annak elvégzése után kapható meg. Legteljesebb nyilvántartást a Dorcha írnokai vezetnek róluk, ismeretüket pedig a tiadlani heraldika foglalja magába. (S)

Yankar (qui)

A hajdani crantai háló a hetedkorra viszonylagos épségben fennmaradt egyetlen rajzolata országnyi pentagrammát alkot a Quiron-tenger déli partvidékén. Ennek északi csúcspontjában épült Ynankar városa. Nevezik az Ezüst Arcok Városának is, de a száműzöttek emlegetik Városaként is emlegetik, a Quiron Pentád legészakibb, uralkodó városa. A Pentádban az egyedüli toroni nyelvű település, egyben a Pentád legrégebbi és legnagyobb városa, mely hamar kiterjesztette befolyását a másik négy városra, és a Quiron Pentád néven elhíresült szövetség vezetője lett.

Alapításának körülményeiről elég homályos információk állnak rendelkezésre, állítólag valamikor a Káoszkor hajnalán, a Lunír Légió huszonegy veteránja varázstudójukkal egy ősi romot átvizsgálva tűnt el, s az előreküldve őket az időben, a mai Yankar területére jutatta őket. A légiósok később mind egy szálig elhullottak a káoszkor viharaiban, de megalapították Yankart. Később, a Toroni Császárságból száműzött családok érkeztek, akiknek tiszta vérvonaluk túl értékes volt, hogy elvesszen, így hagyományosan százegy éves száműzetésbe kellett vonulniuk a végső pusztulás helyett. Így ma a város a Toronból száműzött családok székhelye, noha hivatalosan nem tartozik a császársághoz, még a térképekről is következetesen lefelejtik.

Yankarban a kyr családok száma közel háromezer éve állandó, mindig 21. A város öt kerületre van osztva. Bár Toron szigorúan szabályozta a város hadseregének létszámát, a yankari zsoldoslégió – a Yankaraon – kétségkívül a Pentád legerősebb hadserege. A Pentád városai rendszeres adót fizetnek neki, cserébe a hírhedt zsoldoslégió fenntartja a külső és belső rendet. (Hollóidők,370; Hallgat az ég,329)

Yankaraon (qui)

A Quiron-Pentád leghíresebb városállama, Yankar zsoldoslégiója. A szó valószínűleg az archaikus Yankar'haon, vagyis "yankari harcos" szóból származik. A Yankaraon hagyományosan huszonegyszer huszonegy veteránból és mintegy hússzor ennyi, kiképzés alatt álló, újoncként kezelt harcosból áll. A légió hírhedten kemény kiképzése az egyszerűség elvét követi, zsoldosai elsősorban a gyalogharcban és a tengeri ütközetben jártasak. A légiósok általános felkészültségére jellemző, hogy a Yankaraon hagyományosan elfogadott fegyvernemnek tekinett lovas harcban is számtalanszor futamították meg Daerim Ezüstlovagjait és Vanvuessa Vészhozóit egyaránt. (Hollóidők,394/6)

Yankari Pentád (qui)

A Quiron Pentád közkeletű elnevezése, utalva Yankar vezető szerepére. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Yanti (khál)

Vándorbölcs. Nincstelen kiváltságosok, bölcs tanítók és a regék ismerői, hírmondók. Bejárják a Khagot, a városok és falvak között kószálnak, szinte mindenkit ismernek, mindenhol megfordulnak. Mindenütt szívesen látják őket, ételre-italra nemigen akad gondjuk. Ha betérnek egy településre, elmesélik, mit tapasztaltak máshol. Az egymástól messze élő rokonok gyakran velük üzennek, és rajtuk keresztül értesülnek a nagy eseményekről. Egy vándorbölcs előtt hibázni annyi, mint a Khag előtt hibázni. A törvények felettiek, nem kötelesek engedelmeskedni a tartományuraknak. Sem családjuk, sem vagyonuk, sem fegyverük nem lehet, ám Khalar regulái sem kötik őket. A kötetlen szabadság az egyetlen kincsük, és gyakran mutatják ki ez iránt érzett büszkeségüket.

A vándorbölcsek kilenc kiválasztottja részt vesz a shiyamok tanácsában. (Egyezség,268/6, 274/1, 275/1, 285/5)

Yanuta (elar)

Udvarház, birtok az Ain-Rill északi partján; Mirell és Morvhen születési helye. Visszatértükig üresen állt, ma az ő tulajdonukban van. (Árnyjáték,294/2)

Yarea ron Meriana y Sel'aiar (elar)

Nalhao testvérhúga, a Táncosok Körének vezére. Bátyjához hasonlóan kiemelkedő személyisége Larredannak, heves természete ellenére fényes jövőt jósolnak neki. (Árnyjáték,294/3)

Yar ul'Hafiz (dzsad)

Taba el Ibarai Mahrahadi, a Homoki História tanúsága szerint a Psz. 1263-ban elpusztította a Birodalmi Fejvadászklán ellene küldött ötfős különítményét. (Sum,207/2/1)

Yashakür (aygur)

A Déli-határhegység folyamvölgyeit lakó törzs, mely elsősorban a sarjadásszellemeket magukba fogadó sámánjairól ismert. A nemzedékeken átívelő kort megélő, fejükön általuk sárkányszarvnak nevezett csontkinövést viselő varázstudók a

legveszélyesebbek közé tartoznak, mert a mások számára halálos sebekből is könnyedén és gyorsan felgyógyulnak. (Fogadalom,317/4)

Yattyr (erv)

Haonwell város Hano negyedének egy kerülete, ahol a város legnagyobb piactere, a Gőzfürdő, és a Khalida található. (Sum,308/2/3)

Yavvarn (dzsad, dzs)

1. (dzsad) Az Évfordító, a dzsad naptár kilenc hónapjának ötödik hónapja. Dzsenn neve azonos a dzsaddal, így ők is Yvvarnknt emlegetik. (Vihar Ibara felett,447)

2. (dzs) A dzsenn naptár kilenc hónapjának ötödik hónapja, mely azonos néven, szintén ötödik hónap a dzsad naptárban is,jelentése Évfordító. (Vihar Ibara felett,447)

Yccha (óri)

Az jégóriások kifejezése a jegesmedvékre. Különleges bánásmódban részesítik őket, társként kezelik, szentként vigyáznak rájuk. A szánhúzó medvéket színes - és erőt adó - festésekkel ékítik. (Syburr csillaga,170/2)

Ychan Magreth (elf)

Zsarátnok, bizonyos olvasatai szerint Ychan Magreth; az ynevi égbolt nyárelőtől őszutóig megfigyelhető, rőtes fényű állócsillaga, a Nép hit szerint Mallior szeme, mellyel a sötét kalahora a világon túli mélységekből is figyelemmel kíséri a választottak sorsát. (KarneválII,339/5; Geofrámia,172; Ész,14/2.megj.)

Ychar-Syr (kyr)

Kyr város, mely a mai Vinali-medencében állt. (Ész,52/2/1)

Yecharr (kra)

Káosz-Huvarhg őrült prófétái, akik cél és útiterv nélkül bolyonganak a birodalomban, s versbe szedett jóslatokkal fizetnek a koponyájukban dühöngő téboly által sugallt szolgálatokért. Olykor ötletszerűen megöletnek egy koldust vagy egy consulart; más alkalommal háborút robbantanak ki a városi iparos céhek között, vagy temérdek kincset ajándékoznak egy nincstelen nayannak. Noha a birodalmi törvények értelmében sérthetetlennek számítanak, mégis gyakran megesik, hogy a tevékenységükön felbőszült helybéliek kizsigerelik őket. (Sum,407/2/2)

Yel'Amrith (elf)

Sirenari elf ház, ebből származik Alyr Arkhon is. (Vihar Ibara felett,25/1)

Yerdzs (dzsad)

A dzsad naptár tíznapos hetének tizedik napja. (Vihar Ibara felett,448)

Yersenia

Alakváltó képességgel rendelkező, különleges ynevi élőlény. (B,219/1/3)

Yhar (erv)

Jelentős gleccsertó Haonwell területén. Vizét az Arvan szállítja a Selva-folyóba. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Yhhyr (tor)

A periddo színészek hekkája. Szárnyasokat áldoznak neki. (Fekete Vizek,242/2)

Yhtnas Kronochus

Idővihar, az Elátkozott Vidék mágikus viharainak egyike, az egyik legkülönösebb mágikus anomália. Áldozatai az ötödkor csatáinak helyszínén találják magukat, esetleg a régmúlt hőrsei jelennek meg a jelenben. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Yian Yiel hegység

Észak Ynev egy hegyvonulata, mely a Niarei-félszigetet a kontinenstől elválasztja, és folytatódik a Velerion-tenger keleti partján. (T)

Yi Chien Mu (nia)

Niarei császári herceg, akit a híres mester, Yadegori Chunin ölt meg, titkos tecnikája segítségével. (1TK,124/2/1)

Yi'lassin (dzsenn)

A kevés számú ismert, dzsenn eredetűnek tartott szó egyike. Értelmezését a Csatos Rézkönyv egy dzsenneknek tulajdonított tekercsre, az Ial Natiahan-ra vezeti vissza. A dzsenn (és természetesen a dzsad) legendák olykor csillagvetőként említenek olyan halandókat, akiknek – tudatukon kívül – megadatik az isteni képesség, hogy hősi lángot lobbantsanak társaikban. A

csillagvetők szinte kivétel nélkül egyszerű emberek, akik környezetüket a legnagyszerűbb, krónikákba illő tettekre sarkallhatják, legtöbbször csupán puszta jelenlétükkel. A dzsad írástudók kizárólag dzsenn vérűeknek tulajdonították ezt az adományt, ám a Csatos Rézkönyv két ellenpéldát is említ a Hetedkorból. Az egyik a nép ajkán élő Fakó Zarándok, a másik a kevéssé ismert, erioni születésű kalandozó, Sianis Ramraquo. (Síró fém,296/3)

Yjdric (cra)

Kisebb hatalmú crantai istennő, a rontások hozója, Daneeka és Latenhuur – a sokarcú bosszú megtestesítője – testvérhúga. A mítoszok szerint a kék hold az ő szeme (Nom't vagy Nomut Ijdrig). Irigy tekintete mindig a vörös hold (Nomut Kotan) útját fürkészi, mivel Kotan arcát szeretné elcsúfítani fekélyt hozó átkaival: a holdak együttállását éppen ezért különösen szerencsétlen időszaknak tartották. Az istennőt az echran nyelv Ijdrig néven, Gal-Narban az égalkal Ídri, a Tajtéktrónus birodalomban pedig az anaghmar Ídrig néven ismerte. Egyes források a fény isteneinek csoportjába sorolják, Kótannal és Sinnuval együtt.

Neve egészen a hetedkorig fennmaradt, mivel Daneeka és Latenhuur tisztelete a kyr birodalom idején is tovább élt. (Hallgat az ég,51/2; 242/4; 315/3; Hőseposz)

Ylchan Magrath

Lásd: Ychan Magreth.

Yle Cyrras (pya)

A Pe. 1900-as évek tájékán tevékenykedő fejvadász, a Hat Város szövetségének akkori területén. Ismertebb neve Mosoly. A Gyöngykeresők fejvadászklánt alapító család feje volt. Még életében legendák szóltak tetteiről, személye a mai napig meghatározó a Gyöngykeresők klánban.

Az ő nevéhez fűződik – vagy leszármazottai számához – a klán oszlopokra való felosztása. A hagyományok szerint ő építtette a Jádetermet is. (Rúna,V/1,Gyöngykeresők,9/2/6; 9/2/8)

Ylla-intele (elf)

Az egyik legfontosabb elf szertartás, melynek során a rítus résztvevői különböző főzeteket isznak, s egy e célra szolgáló helyen – jobbára egy szent fa alatt, vagy egy vízesés különféle rituális jelekkel megjelölt sziklái közt – egymásnak ajándékozzák legkedvesebb személyes tárgyukat. Ezáltal hivatalosan is megpecsételik barátságukat, és megfogadják, hogy ezen túl jóban-rosszban a másik segítségére lesznek. Az elfek társadalma nem ismer nagyobb szégyent az ylla-intele megsértésénél. (Sum,49/2/4)

Yllath-Zhorbal (kyr)

Kyr nagyherceg, a kyr honalapító hadjárat hőse, minden bizonnyal az Ötkoszorús Ármádia vezére. Szobra ma az egyik első a Calowyni hősök sétányán. (Átkozott esküvések, Fattyúrege, 19/1)

Yllinor (yll)

Mogorva Chei által P.sz. 3592-ben alapított királyság, fővárosa Ru-Shennon. Négy tartományra oszlik, népei - ilanoriak, elfek, tarranok és az itt őshonos nomádok - békében élnek. Népessége hozzávetőleg húszmillió fő, államvallása az Arel-hit.

Dél-Ynev egyik nagyhatalma, még a Dúlás (P.sz. 3676) sem okozott itt számottevő károkat - a pyarronhű államok közül egyedül Yllinor vészelte át ilyen „könnyen" a háborút. Chei király seregei már a következő év tavaszán támadásba mentek át, s fokozatosan megtisztították a Gályák Tengerének mellékét Shackallor hordáitól. (Fogadalom,311/1)

Yllinori dialektus (elf)

A mai elf nyelv Tyssoni változatának egy dialektusa, melyet Yllinor elfjei használnak. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/1/0)

Ylmarel

Lásd: Ymarel.

Ÿm (kyr)

Az a végső, tisztán szellemi forma, amelynek elérésére Kyria calyrjai és anyrjai törekedtek. Ezeket az entitásokat immár semmilyen formában nem kötik az anyagi világ szabályai, saját akaratuknak és hatalmuknak köszönhetően kerültek ki a lelkek körforgásából. A tökéletes átlényegülés szertartását még Kyria

beavatottjai közül is csak a legkiválóbbak voltak képesek végrehajtani. Az ÿmek új, magasabb minőségű lények, akik nem kötődnek sem az asztrál-, sem a mentálsíkhoz, feladatuk a kyr istenek szolgálata – immár magasabb rendű formában. Számuk – egyes toroni források szerint harminchat. (Toroni krónikák,341/3)

Ymarel

Nevezik Ylmarel néven is. Ynev naprendszerének nyolc bolygója közül a hetedik. A Satralis központú megközelítés a harmadik bolygónak tekinti, és a rend meghatározó elvét kapcsolja hozzá. Nagy, fehér gázóriás, melynek keringési ideje háromszázhúsz év. (Geofrámia,172/1; Ész,13/2/0, 14/1.megj.)

Ymcharr (kyr)

„Sánc"; más értelemben határvédő végvárrendszert is jelent. Kyria déli határánál húzódó védelmi erődrendszer, ami Pe. 14246-ra készül el. A számtalan városerődből álló vonal a K'Harkad – Duaron-part – Sheralan – Keleti-Shellah-hegység vonalon feküdt. A Sheralon túlról érkező támadások ellen volt hivatot megvédelmezni a birodalmat, noha abból az irányból évezredeken keresztül csupán néhány erőtlen hegyi törzs támadása érkezett csupán. Több erődje is virágzó várossá fejlődött, legjelentősebb Dwynolin volt, amit gyakran emlegettek a Hegyvidéki Enrawell néven is. (Aquir Gyűrű,98/2; Crantai kronológia)

Ÿmchass (kyr)

Tökéletes átlényegülés vagy végső átalakulás. Szakrálmágikus folyamat, egyesek szerint szertartás, amelyek során az ókyr beavatottak az anyagi világ nyűgeit lerázva, kilépnek a lét örök körforgásából, és isteneik mellé kerülnek, azok szolgálatára, segítésére. (Toroni krónikák,341/4)

Ymdoll (kor)

Keleti barbár mitológiai istenalak, atyja maga az élet. A Világok Úrnőjével létrejött frigyből született a barbárok három istene, Leutaril, Ramkir és Tomatis. Amikor a barbárok Ynevre érkeztek és sikerült legyőzniük a démonokat, Ymdoll hatalma odaveszett. (PPL2,95/1/3, 97/1/3)

Ymirinar Amindor On-Khayleis (Psz.?-3724-?) (tor)

Tororn Odassyn tartományának regitor imperialisa a Psz. 3724-ben. (Bíborgyöngyök3,343/3)

Ymorre

Sivatagi barlangokban és az amund templomokban élő, kisebb macska termetű, tömegesen előforduló húsevő bogár. (B,220/1/3)

Yncchus (tor)

Közösre „kút"-ként fordítható. Számos boszorkányszekta teszi ily módon hatékonyabbá mágiáját. Külön csapatok kutatnak különleges képességű fiúgyermekek után, akik valami módon képesek elméjükben megkötni minden varázslatok alapját, a manát. Szertartások, rituálék, varázsfőzetek és egyéb praktikák során elérik, hogy néhány évi szenvedés után egyfajta managócokká válnak, akik hihetetlen mértékben képesek összegyűjteni, egy helyre szipolyozni a manát. Így lehetővé válik, hogy a közelükben kevesebb varázserőt felhasználva jöhessenek létre a különféle varázslatok. Mindez azonban rettenetesen igénybe veszi az yncchusok szervezetét, akik pár év működés után véglegesen és visszafordíthatatlanul elsorvadnak. Éppen ezért nőket soha nem alkalmaznak yncchusként. Hátulütője a dolognak, hogy az ilyen managócok helyhez kötött volta miatt a hatékonyabb manafelhasználás kizárólag ezek hatókörében, a szekta szálláshelyén működik. Egy-egy yncchus csupán két-három évig alkalmas a szerepére, s a legkiválóbbak sem húzzák öt esztendőnél tovább. Maguk a módszerek, melyekkel előállítják ezeket a mesterséges torzszülötteket, kizárólag egyes boszorkányszekták előtt ismert, más varázshasználók sikertelenül próbálkoztak hasonló szörnyetegek előállításával. (Morgena könnyei,294/3)

Ynev

A Crewoini őstár említi először, hogy az Elsődleges Anyagi Síkok - ritkán előforduló kivételektől eltekintve - általában gömb alakúak, s az univerzumok végtelen sokaságában jobbára hasonló pozíciókat foglalnak el. Az őstár planétának, bolygónak nevezi ezt a matériaformát, maradjunk hát mi is ennél az elnevezésnél.

Bolygónk, amelyen Ynev, a kontinens található, napjának negyedik égiteste. 550 millió négyzetmérföldnyi felületének jó kétharmada szárazföld. Az Enrawelli Tudástárat összeállító kyr bölcsek korai munkáikban Keleti- és Nyugati-óceánként említik a kontinenseket elválasztó vizeket. Ezek méretéről akkor alkothatunk csak fogalmat, ha tudjuk, hogy még a kisebbik, Keleti-óceán is huszonháromszorta hatalmasabb az egész flottákat elnyelt Quiron-tengernél.

Lakhelyünk három főbb kontinenssel, Anvariával, Calowynnel és Ynevvel, két roppant szigettel, Beriquellel és Larionnal továbbá kiterjedt szigetvilággal büszkélkedhet. Ami tanulmányunk tárgyát, Ynevet illeti, kiterjedése már az ősidőkben partjaira vetődött kyreket is megdöbbentette. Kétszázmillió négyzetmérföldes területével nemcsak az egyes szárazulatok nagyságát múlja felül: óriásibb valamennyinél.

Yochír (kyr)

Vezérmotívum, a hatodkori samballa zenészek vezető dallama, melyet rendszerint a magas-samballa játszott. (Kyr históriák,157/4)

Yolldra (tor)

Tharr tizenkilenc rituálkorbácsának egyike. Nevének jelentése: pengeáradat. (S)

Yorg (nom)

Déli határhegységi kóbor nomád törzs. Fosztogatásból, vadászatból tartják fenn magukat. (Fogadalom,275/1)

Yögann (óri)

A jégóriások, Iteyyek királya. A lomha gleccserek és hóförgetegek ura, pillantása jégszoborrá dermeszti a halandókat. (Sum,212/2/1)

Yrch (elf)

Eredeti jelentésében vad harcos; az óidők távoli síkokról érkezett elfjei a csatában feltűnő erőről és bátorságról bizonyságot tevő bajtársaikat értették alatta. Később a határaikon megjelenő, ősközösségi szinten élő Farkasfiakat (az ork faj másik közkeletű elnevezése) hívták így. A szó az elf nyelvben (a harmadkori nyelvi változások következtében) előbb urch, majd orch formában élt tovább, s az együttélés hatására valamikor a Negyedkorban – feltehetően a velariumi háborúk idején, amikor elfek ezrei kerültek ork bányarabságba – a Farkasszellem fiai is átvették, de már ork hangalakban; mivel korábban nem volt egységes, a fajtájukra értett belső nevük, ők maguk is ezt kezdték használni. Tisztázatlan, hogy az embernépek honnan vették át az ork szót, az elfektől-e, vagy közvetlenül az orkoktól: a kettős, egymásra is ható átvétel elmélete a legvalószínűbb. Az elfek bizonyos alkalmakkor illetve szövegösszefüggésekben mind a mai napig szívesen használják az yrch alakot; talán ezzel is azt akarják hangsúlyozni, hogy az orkok kurta életű fajának még önálló neve sincs. (Kráni krónikák,343/2)

Yrdaquor, -en Ház (asz)

Toroni származású baraadi nemesház. A Sogron hitét aktívan valló Ház főként a politikában jeleskedik, tanácsadóik több Ház mellett is tevékenykednek. Címerükben főnix és kobra található. (S)

Yriss (démon)

A Halálköd. Alacsonyabb rendű démon, megjelenési formájára nézve ködszerű felhő. (RúnaIV/1,Démonok,13/1/2)

Yrrao mester (pya)

Pyarroni harcművész, akit a háromrészes bot ma élő legnagyobb mesterének tartanak. (RúnaII/1,A harcművész fegyvertára,7/2/4)

Yrúen (kyr)

Erion városának Kyria korabeli neve. (Godora története1,YnevpontHU)

Yshtorr (tor)

Azoknak a Tharr-papoknak a hivatali címzése, akiknek az egyház méltóságán esett sérelmek megtorlása a feladatuk. Szó szerinti jelentése „erővel betartató”, amely

természetesen a világ rendjére vonatkozik. Pyarra a „bosszúangyal” kifejezéssel szokás fordítani, ez azonban téves és félrevezető, mert az yshtorroknak vajmi kevés közös vonásuk van Uwel zord paplovagjaival. Mivel küldetésük gyakorta távoli tájakra szólítja őket, ahol a nyers erőszak vagy a hatalmi szóval való fenyegetőzés a legkevésbé sem volna célravezető, az yshtorrok általában művelt, türelmes és csavaros eszű személyek, igen messze állnak a közhelyes képtől, ami az átlagemberben a Tharr-papokról él. A látszat azonban ne tévesszen meg senkit: ha szent küldetésükről van szó, ugyanolyan keményen és könyörtelenek tudnak lenni, mint bármely kígyókarddal vérengző fanatikus. (Alidax gyöngyei,312/1)

Ysth Othok (óri)

A Viharóriások déli földjeinek egykori királya. A múlt homályába vesző alak, akiről annyi sejthető, hogy a Démonikus Óbirodalom idején legyőzetett. (Egyezség,96/1)

Y'thak (démon)

Démoni hatalmasság az egykori Démonikus Óbirodalomban, A Fojtó, az Ében Tavak Uraként tisztelt démonúr harmadik uthanja. Polipkarok idomtalan, gigantikus káoszához volt hasonlatos. (Egyezség,97/1)

Yucha-qwíarn (tor)

Ynev földjén úri körökben hol borzongva, hol irigykedve emlegetik a császárság ősi rítusát, a Dwellyn Adayannát. „Jól értesültek” beszámolói általában rosszindulatú pletykák, vagy párját ritkító ostobaságok, hiszen Toron évezredek óta őrzi a szertartásos szent tánc titkait. A rítus méregdrágán szerződtetett táncosairól, a vágytáncosokról szóló híresztelések bejárták egész északot, sőt, kye-lironi családok jóvoltából a Délvidéken is hallottak róluk. Pyarron egyháznagyjai szerint a vágytáncosok, vagy toroni nevükön yucha-qwíarnok a Szörnyisten őrült leányai – talán igazuk is lehet, már amennyiben az őrület egyenlő a káosz hidegen örvénylő céltudatosságával. Tharr lélegzetelállítóan gyönyörű boszorkány-papnői buják és torzsvágyúak akárcsak a bak, könyörtelenek és fáradhatatlanok, akár az oroszlán és alattomosak akár a kígyó. Vágy szülte képzelődés és meghökkentő igazság bizarr ötvözete mindaz, amit ma a vágytáncosokról beszélnek.

Nem igaz, hogy kizárólag a legnemesebb vérű családok leányai áldatnak meg a hírhedt vágytánchoz elengedhetetlen szépséggel, könnyedséggel és hajlékonysággal. Nem igaz, hogy aki végignéz egy teljes táncot, az megőrül, vagy gyógyíthatatlanul szerelmes lesz – előfordul ilyesmi, de Tharr leányai ritkán törekszenek erre.

Tévedés, hogy a yucha-qwíarnokat csak önmaguk érdekli. Ezek a nők nem ismerik az önzést: a káosz szörnyurát szolgálják, mikor a lüktető szemű őrjöngésig korbácsolják a vágyakat, vagy amikor hideg céltudatossággal fordítják apát fia ellen, barátot baráttal szemben, Tharr akarata szerint.

Aki azt állítja, hogy megérintett egy táncoló yucha-qwíarnt, hazudik: az ilyenek azonmód szörnyű halált halnak, és még csak nem is a nőket őrző orgyilkosok pengéitől. Az sem igaz, hogy a nők mérgezik a körmüket: a mérget valójában félujjnyi körömgyűszűkre kenik. Nem igaz, hogy a vágytáncosok örökké élnek: a szóbeszéd lapja az lehet, hogy sokszor akár három generációt is elbűvölnek romolhatatlan testükkel. Valóban, három nemzedéknyi idő alatt szinte egyáltalán nem öregszenek, de csak addig, míg őrzik tisztaságukat. A vágytáncos addig dacol az idővel, míg férfinak nem adja testét, ha elveszíti tisztaságát, kinyújtja érte kezét az elmúlás. Azt mondják, akkor maga Tharr látogatja meg őket, gyötrelmes álmukban és a yucha-qwíarn már vénasszonyként látja meg a másnap reggelt.

Ezek a Toron szerte tisztelt és rettegett Méregbanyák. A rút, foltos

bőrű vénségek átváltozásukat követően még meglepően sokáig élnek. Elveszítik érdeklődésüket a férfiak, a tánc iránt, ellenben különös vonzalmuk tovább erősödik a mérgek és a mérgeskígyók felé. Ezeket a csúf nőket a szenteknek kijáró tisztelettel övezik a birodalomban, és nem csak azért, mert egyetlen érintésükkel gyógyíthatnak vagy ölhetnek ezek után: az átalakulással a legtöbben Tharr bölcsességére is szert esznek. Torzs és életellenes bölcsesség ez, de lenyűgözi a halandókat. Talán azért, mert sokak szerint ez a fajta bölcsesség vezérli a birodalmat évezredek óta. Bár sokan nem ismerhetik, de a vágytáncosok fehér színű, kígyót és csillagot ábrázoló tetoválást viselnek. (Aquir Gyűrű,303; 286/1)

Zadon (tor)

Shulurban, a Dagmyr és a Satmyr között húzódó kis völgy, a nemes házak fennhatósága alá tarozó három kerület egyike. (Sum,343/1/1)

Zaeton

Negyedkori nép, amely nyomtalanul keveredett el a Tajtéktrónus Birodalom egyéb népeivel még a kyr hódítás előtt. (A végzet masinériái,313/2)

Zafírszemű (van)

Sarrag egyik állandó jelzője. (Sum,101/1/4)

Zagguk (van)

A sziklahernyó nevű lény által hátrahagyott emésztett kövek neve. Ezek a kövek olyan simák, mintha folyó csiszolta volna őket, hihetetlenül tömörek és kemények. Méretük az ökölnyitől egészen a féllábnyi átmérőjűig változik. (S)

Zahar (nom)

Ártó szellem. (Fogadalom,316/5)

Zaira Hercegné Regatta (erv)

Darec városának egyik nevezetessége, késő tavasszal megrendezett evezősverseny. A Selva holtágán ötven tízpárevezős verseng az elsőségért a tíz mérfölddel lejjebbi Arel-ligenél. A veszélyes, homokpadoktól, hínárerdőktől zsúfolt holtág versenye egy lovagi tornát is idéz, mivel a szűkebb helyeken akár küzdelem is kialakulhat. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zakrul (van)

A Doardon hegységbeli, Zimah Dert követő renegát törpe klán felszíni országa. A Zimah Dert követő törpék jó nyolcszáz esztandeje hagyták el Tarint, ám csak egy alig termő, ködös völgyet szereztek maguknak, orkokkal és goblinokkal körülvéve, akikkel folyamatosan kiújúlnak a háborúságok.

A fekete hajú, barna bőrű, szürke szemű törpéi, a Bahúb törzsből, kínosan őrzik vérük tisztaságát, és gondosan vigyázzák határaikat. Legjelentősebb felszíni városa Fazard. Zakrulban a törpék vallásának egy kifacsart változatát követik. Az ország vezetője a király, aki Zimah Der dédunokája. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zamiszen (eno)

Háromhúros pengetős hangszer, dévajnak tartott hangzása miatt a Lebegő Világ hölgyeinek kedvelt hangszere. (E,253/33)

Zamsza (eno, nia)

1. (eno) Általában sors, rendelés, végzet, a lét; valamint a Sárkányisten és Rumi-Natara követőinek tanítása szerint az egyén korábbi tettei által való meghatározottsága. (E,253/34)

2. (nia) A világ idejét őrlő sorskerék. (Keleti szél II,316)

Zanami Ház (pya)

Vezető pyarroni nemes ház a Psz. X. században. Pyarronból a későbbi Predoc és Edorl területére elvándorlók azon csoportját vezette, akik nem átkeltek, hanem megkerülték a Larmarion hegységet. (Rúna,VI/3,Predoc és Edorl,12/1/7)

Zangol

Két és fél láb magas, humanoid, kaotikus, agresszív élőlény. Egyes vélekedések szerint, csakúgy, mint az orkok és a goblinok, ők is Orwella teremtményei. (B,221/1/1)

Zanir (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Zanna-Eyc (kyr)

Kyr város, mely a mai Vinali-medencében állt. (Ész,52/2/1)

Zaphyrir XXXV. (Psz.?-3615-?) (tor)

Toron Császára a Psz. XXXVII. században, a Ragg-foki csata idején. (Abbitkirálynő,77)

Zaphyrir XXXVII. (?) (tor)

Toron császára a jelen korban. (Shuluri viadal,59)

Záporok ideje (elf)

Más néven Alleria ghyniass.

Zarándok (erv)

Haonwell Kyel tornyának titokzatos építője nevezte így magát. A legenda szerint hét nap alatt, istene hathatós segítségével építette. (Sum,312/1/4)

Zara Per Aien (kyr)

A Füst nővérei boszorkányrend nővére (rangidőse) annak első pusztulása idején. Számos gyertyamágikus eljárás kifejlesztése köthető nevéhez, mellyel a rend hatalma tovább növekedhetett.

Neki köszönhető az első ryeki csapás után a rend maroknyi túlélőjének elmenekítése a kalózok segítségével, később a rend újra szervezése és elrejtése is. Emiatt nevezték Második alapítónak is. Az ő unokája volt egy későbbi nővér, Aena Per Aien. (RúnaVII/1,A füst nővérei,38/2/0, 40/1/4)

Zarde

Észak-Ynevi folyó, mely a Hammuni magasföldön ered, és Abasziszban, a Nyktalos alföldet átszelve ömlik a Quiron-tengerbe. Mérföldszéles folyó, amely a Nyiktalosi mocsár kialakítója is. Nevének jelentése Zöld folyó. (RúnaIV/1,Abaszisz,21/1/5; T, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zardeia (évár)

Jelentősebb városállam Abaszisz területén a Psz. XV-XVIII. században. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zasimon (eno)

Az udzsi, vagy a klánúr jelével (monjával) ékített, a páncél hátoldalára erősíthető, hovatartozást jelző háti zászló.(E,253/35)

Zasta (rie)

Riegoyi pénznem. (Szürkecsuklyás)

Zászlóemelő (asz)

Veriz Karnelian állandójelzője. (Geofrámia,86/2)

Zászlóháborúk

A Hetedkor történelmének háborúsorozata, mely alapvetően meghatározza és alakítja Észak-Ynev történelmét. Résztvevői a Vörös és Fekete hadurak, illetve az ő országuk, alattvalóik és szövetségeseik, számuk az évszázadok alatt mindkét oldalon kilenc lett. Kirobbantóik minden bizonnyal a varázslatos lobogók, melyek rendre fellobbantják Észak Lángjait. A nagyhatalmú varázstárgyak célja ismeretlen, minden bizonnyal korok távolában rejtőzik, készítésük vagy kialakulásuk titkával egyetemben. Választottjaik azonban rendre felemelkednek és egymás ellen vezetik birodalmaikat.

Máig tizennégy Zászlóháborút tartanak számon észak historikusai – a toroniak eltérő számozásuk és rendszerük okán csak nyolcat. Az első Psz. 1142-1145-ig tartott, a Tizennegyedik Psz. 3692-3697-ig. A háborúk a Lobogók választottjainak értékrendje és hordozóik szövetségi rendszere okán jobbára az Északi Szövetség (Vörös Hadurak) és Toron és szövetségesei (Fekete Hadurak) között zajlik, immáron évszázadok óta, kisebb-nagyobb eredményekkel, ám meghatározó változások nélkül. (Toron,149-163; Észak lángjai, Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zászlók (pya)

Predoc és Edorl életében mindig is jelentős szerepe volt a különféle lobogóknak, nem egy monda és legenda bizonyítja ezt. A mai Zászlók is mágikus erővel bíró tárgyak és jelképek, noha hatalmuk meg sem közelíti az északi hadurak jelképeiét.

Mindkét államban négy-négy Zászló van, mely alá a nemesi Udvarok hatalmi alapon szerveződnek csoportokba. A szerveződésnél a hatalom, a vagyon a mrvadó. Az Első Zászló körének vezető ereje a hercegi Udvar, alá csak az öt leghatalmasabb Udvar tartozik. Minden körnek kötött

számú udvar lehet tagja. Folyamatos hatalmi harc dúl az előrejutásért, és ugyancsak nagy presztízsnövekedésnek számjt egy feljebbi Zászló alá tartozni, mely ugye csak egy másik Udvar bukásával képzelhető el. Az újonnan nemesi rangot szerzettek a Negyedik Zászló körébe kerülnek, egyedül ennek a körnek nem kötött a létszáma, bár, a nomdgrófok közül így is csak akkor emelkedhet valaki ebbe a körbe, ha valakit közéjük száműznek.

Az egyes körök vezető Udvarait Zászlós Udvaroknak, uraikat Zászlósúrnak hívják. Szintén folyamatos a harc az egyes körökön belüli vezető szerep megszerzésért, hszen korántsem mindegy, ki képviseli az adott Zászló alá tartozó Udvarokat a hercegi tanácsban, és szól bele az állam irányjtásába.

Külön Zászlajuk van a külső tartományoknak is, a nomádgrófok mostanában kezdenek annyira megerősödni, hogy felszólalhassanak a különböző fórumokon, ők az Ötödik Zászló köre. Antoh helyi egyházának vezetőségét, Pátriárkák Nagyudvara néven, mindkét hercegségben az Első Zászló Udvarai közé sorolják. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,15/1/2-6, 2/1)

Zászlóslándzsa (gor)

A maguknak rangot, nevet kivívott személyek, csoportosulások szimbólumaiként számontartott szálfegyverek közös neve Gorvikban. Mind méretét, mind színét, illetve lobogóját tekintve számos különbözőséget találni közöttük, így a hozzáértők ugyanúgy képesek olvasni szimbólumaik között, mint mások a kendőnyelv, vagy a hagyományos címerek esetében. (Fekete vizek,299/5)

Zászlósúr (pya)

Predoc és Edorl nemesi gyűléseinek szószólói, a Zászlót birtokló Udvar első emberei. Ők képviselik a Zászló alatt csoportosuló Udvarokat a hercegi tanácsban. Az első zászlósúr kifejezés mindig a herceget jelöli. Folyamatos a harc az egyes körökön belüli vezető szerep megszerzésért, hszen korántsem mindegy, ki képviseli az adott Zászló alá tartozó Udvarokat a hercegi tanácsban, és szól bele az állam irányjtásába. (Rúna,IV/3,Predoc és Edorl,15/1/4)

Zátonyvízi háború III. (sha-gor)

Gorviki-shadoni háború, a zátonyvízi szigetvilágért. A háborút Psz. 2220-ban, kihasználva a vak koronázás okozta zavarokat, X. Raquo Amanovik indította, és fia, Malbarro fejezi be sikerrel. (Kornya Zsolt szószedet - NET)

Zauder

Lárvanép: Alakját és arcvonásait bizonyos korlátok között változtató, embertől idegen értelemmel bíró faj. Eredeti formájában a legritkább esetben látható. Ekkor sovány alkatú, vörös szőrrel borított. Széles, cápafogsorú szájáról, kocsonyásan lüktető, áttetsző koponyájáról könnyen felismerhető – de ez az a forma, amit a legritkább esetben vesz fel, ami érthető is, hiszen Észak népei engesztelhetetlen gyűlölettel viseltetnek irántuk.

A gyűlölség közel hétezer éves eredetű, a zauderek akkor próbálták meg leigázni az akkortájt fennmaradásukért küzdő északi fajokat. A titokban megkezdett inváziónak Ryek démonlovasai vetettek véget, akik utolsó szálig lemészárolták a zauder varázstudókat. A lárvanép túlélői azóta szétszóródtak az egész kontinensen, Doran krónikásai mégis óva intenek tőlük, megítélésük szerint létszámuk és hatalmuk csökkent csupán az első megszállási kísérlet óta, gőgös bosszúvágyuk sohasem. (Síró fém,299/3)

Zaurak

Más néven zombi, a Necrografia I. osztályába tartozó élőholtfajta. (B,97/2/3)

Zeeb (gro)

Gro-Ugoni folyó, mely torkolatának közelében Birak Gal Gashad született és oda is temették el. (Sum,433/2/1)

Zenardai esszencia (pya)

Ritka pyarroni óborfajta. A dúlás során elpusztult a település és a szőlő is, ezért ma már csak élvétve találni belőle egy-két méregdrága palackkal. (Erioni harsona)

Zangőkard (tor)

A toroani zengők különleges kardja. Lunírból kovácsolt magja köré acéldoglalat

kerül, melybe ferde lyukakat és rezgőnyelveket kovácsolnak. Ezek egyfajta fúvós hangszerként működnek a harc alatt, míg a pengék sokzöngés, pengető jellegű hangkészlettel ruházzák fel. (Szinrgium,47/1)

Zengő torony (kra)

A kráni Sötét Dalnokok Testvériségének székhelye. (RúnaV/2, Időutazó varázstárgyak,11/1/2)

Zenumi (elf)

Elf város Sirenar déli részén. Nevezetessége, hogy itt alussza varázslatos álmát egy kristálytemplom mélyén Rannienn, a legvénebb rehynn. (RúnaVI/2,Az elf nyelvekről,20/2/1)

Zeyfar Ommari

Rejtőző Szellem. Halvány, azúrfényű csillag, melyet csak igen kevesen ismernek, mivel állandóan eltakarja az Igraim Azeb, csak ötszáz évenként bukkan elő, s ilyenkor is csak a Sheral legmagasabb csúcsairól látható.

Állítólag a csillag nem más, mint a Caput Draconis szelleme, mely a létsíkok között bolyong. (Sum,263/1/1)

Zha'tann (rye)

Egy másik világból, illetve másik létsíkról származó, alakváltásra képes faj hatodkori elnevezése, melyek Quiphann városánál kíséreltek meg Ynevre törni. Több feljegyzés arra utal, hogy a zha'tannok csak egy nemzetség az alakváltó fajból – ezek egy alfajhoz tartoznak a Hetedkorban ismert zauder szörnyetegek is. (Anyrok alkonya,280/1)

Zheebur (rye)

Egyike a ryeki hit hat túlvilági hatalmasságának, a Vénséges Bölcs, a Hatalom Őrzője, az Uralom, az Akarat, a Szellem hatalmasa. (Anyrok alkonya,272/4)

Zh'eerlih (démon)

Démoni hatalmasság az egykori Démonikus Óbirodalomban, A Megnemszületett Gyermek, az Ében Tavak Uraként tisztelt démonúr első uthanja. Törékeny elfgyermekhez volt hasonlatos. Egyes vélekedések szerint jó okkal azonosítható, vagy hozható szoros kapcsolatba a nomádok által ma is démonkánként tisztelt Zherliggel. (Egyezség,97/1)

Zherlig kán (nom)

A nomád hitvilágban a túlvilág ura, démonhercegek vezére. Egyes hittudorok helyére gonosz isteneket, pl. Ranagolt, tartják beilleszthetőnek. Más vélemények szerint a gonosz istenekkel (Ranagol, Tharr, Orwella) behelyettesíthető démonúr. Egyes, a Démonikus Óbirodalom titkait kutató elmék szerint azonosítható, vagy szoros összefüggésbe hozható az Ében Tavak Urának első uthanjával, Zh'eerlihhel. (TF,99/3/2; TF,25/2/1; Egyezség,96-97)

Zhiak Zayed (Psz.?) (tor)

Toroni kalandor, egy khustarki nemesház fattyúsarja, aki jelentős szolgálatot tett Toronnak a VII. Zászlóháború idején. Hogy becsületét visszaszerezze, magáncsapatával az Északi Szövetség honi felvonulási útvonalainak kuszaságát kihasználva, Erigow megsarcolására vonult. Semlegesítése jelentős erőket vont el, ami hozzásegítette a fekete Hadurakat a Semendar mezei győzelemhez.

Zhiak maga a Legendák Tornyában esett el, utolsónak maradva vakmerő csapatából. (Toron,156/1/3, 131.szélj.)

Ziad (erv)

A Mer' Daray partján fekvő település, halászfaluból lett város, Haonwell gyarmata. A törpék alapította város területét a Psz. 1529-ben kapta örökül Haonwell hercege, III. Narbech (Kese) Twyllin, melynek fejében lemondott a törpék adójáról, amit azok betelepülésük óta fizettek. Ehhez még megkapta Hútharad erődjét Haonwellel összekötő út örökös vámmentességét is, így gyakorlatilag a legrövidebb úton, kiadás nélkül közelíthetik meg Ziadot. A városnál a legkisebb a távolság a tenger és Haonwell között.

Lakossága 45000 fő, nagyszámú törpével. Ziad látja el hallal és az északi kereskedők áruival a hercegséget, és külön céhek foglalkoznak a nagy

mennyiségű borostyán kitermelésével is. A szóbeszédek szerint az egyre növekvő kikötőbe még Beriquelről is rendszeresen futnak be hajók, a Mer'Daray kereskedelmi központja. Itt állomásozik a város jelentékeny flottája is. (Sum,312/2/1; Ész,223/1/4)

Ziawatear-i csata (Psz.1751)

Az V. Zászlóháború nagy csatája, Psz. 1751-ben. A Szövetségi csapatok egy teljes toroni légiót kerítenek be és semmisítenek meg. A győzelem további kibontakoztatását csupán a gro-ugoni szövetségi csatavesztés akadályozza meg. (Ész,223/2/5)

Zigroat (kyr)

Kyria egyik tartományának neve. Területe hozzávetőleg a mai Gro-Ugon és Tiadlan területe volt.

Egyes – minden bizonnyal hiteltelenebb - források szerint a legnagyobb területű kyr tartomány, mely a mai Abaszisztól délkeletre terült el. (1TK, Crantai kronológia; A bárd és a démonok,483/9)

Zimah Der (van)

A Szökevény, a Néma Dobok Ura. Bahúb nemzetségbéli törpe tudó, sokszor zavaros fejűnek titulálják. Az Átkos Fivérek óta a kőfiak legnagyobb antihőse, fejlett egójú, alacsony etikai fokon álló lény, sokak szemében az állhatatlanság maga. A törpe istenkép esetlenségének jó példájául szolgál: halandónak született és papi sorból, jórészt a maga akaratából emelkedett a panteon tagjai közé.

A Bahúb nemzetség élére kerülve az istenek megtagadását és Tarin elhagyását szorgalmazta. Sokan hallgattak rá, a távozásra Psz. 2881-ben került sor. A király – Ércszakállú Traain – nem akart testvérháborút, ezért szabadon elengedte a lázadókat, akiket azóta Renegát Klánként emleget a nép. Zimah – a Szökevény – nevét azonban gyűlöletesnek nyilvánította, s ha a külvilágban éri valaki, kötelessége vérét venni.

Zimah jelenlegi státusa és holléte egyaránt bizonytalan. A rossz nyelvek szerint aggkori végelgyengülését titkolandó rejtőzött el, talán meg is halt már. Mások úgy vélik, azon az áron sikerült örökéletűvé válnia, hogy behódolt homálytestvérének, s most a magára rótt félezer éves penitenciát tölti. A legmerészebb feltevés szerint a változás iránti igényét az elvándorlás sem elégítette ki, hamarosan elhagyta nyáját, de nem a kóborló prédikátorok, hanem a kalandozók útjára lépett, valódi nevét és múltját azonban – érthető okból – titkolni igyekszik. A Zakruli törpék hite szerint a Végtelen Tárnába húzódott, ahová azóta is minden királyjelöltnek alá kell szállnia, majd visszatérnie.

Manapság a renegát zakruli klán isteníti, köve az ónix, de az arany is kedvére való. Zimah papjai a Szökevényhez imádkoznak ugyan, ám nincs bizonyíték rá, hogy hatalmukat szakrális forrásból nyernék; egyesek a profán mágia és a szemfényvesztés mestereit, mások egyszerű képmutatókat látnak bennük, akik titkon Bul Ruurigot imádják, és korlátozott mértékben bár, de részesülhetnek a Kőatya erejéből. Zimah leszármazottai – dédunokája – a mai Zakrul királyai.

Zimah kultusza főként Zakrulban és a törpe diaszpóra délvidéki kolóniáiban dívik – tiszteletét Tarinban szokásjog és törvény tiltja, s felettébb ritka az olyan törpe, aki a fennálló rend elleni lázadás e szegényes módját választaná. Köve az ónix, ám az aranyat is kedveli. (Sum,95/1/2,101/2/0; Karr-Khazad kapui,372; Ész,226/1/4)

Ziron hegység

Észak Ynev egy kis hegyvonulata, mely a Fendor-tenger északi partján húzódik végig, nyugat-keleti irányban. (T)

Zinn (tor)

Toroni legendák alakja, a Shulur keletkezéséről szóló legendák hőse. Pásztorfiú, aki a Shulur folyó árterében elkóborolt birkáit keresve bukkant egy kunyhóra, s a csodálatos szépségű Gaotára, neki emelete Shulur első házát. (Sum,342/1/2)

Ziyaq hí Vaeredynn (kráni elf)

A csontlitániaként fordítható kráni elf gyászének. (Holdak és Vándorok,436/1)

Zlamir (erv)

Kyr eredetű erv kifejezés, eredeti jelentése bűvharcos. Az északi embervadászok mai megnevezése. (Északfölde embervadászai, Gáspár András)

Zode (eno)

Enoszukei, ranggal nem rendelkező kisebb klán. (E,70/5)

Zó-ei (eno)

Kérem. (E,254/40)

Zogg (aqu)

A Hegyek Gyökere, aquir ereklye. (Sum,266/1)

Zogjet (nom)

A nomád sámánok szimpatikus mágiájának bábuja. (TF,131/1/2)

Zoreda (eno)

Enoszukei, nem rangbéli klán. Szövetségben áll a Mandó és a Norai klánnal, és gyanús szálak fűzik a Kés Éle tatakó szosihoz. Monja a bivalyfej. (E,61/7)

Zorkast III. (Psz.?-3691-3695) (évár)

Rowon fejedelme, Hatodik Fekete Hadúr. Psz. 3691-ben a Maremiták elűzik, de még ez évben, toroni segítséggel és pénzen újjászervezett seregével visszafoglalja városát. A XIV. Zászlóháborúban ütközik meg újra a Maremitákkal, Psz. 3695-ben, a Vinali csatában alulmarad, és menekülőben elragadja a megáradt Lorn folyó, lobogóstul. (Észak lángjai, Szürkecsuklyás; Kakashegyi rém, a Maremita lovagrend története - 3695)

Zoroi (eno)

Enoszukei, hetedik rang béli klán, a Hote és az Utaemon Házak hagyományos és halálos ellenfele. A családfő, Zoroi Hitokaku a Honsó omija, míg öccse, Okitaka felelőtlen, párbajozó életmódjáról híresült el. Monja a medvekarom. (E,63/9)

Zoroi Hitokaku (eno)

A hetedik rang béli Zoroi Ház családfője, a Honsó omija. Tekintélyes ember. (E,63/9)

Zoroi Okitaka (eno)

A hetedik rang béli Zoroi Ház nevezetes tagja, a családfő, Hitokaku öccse. Felelőtlen, kötekedő és párbajkedvelő életmódjáról ismert, de eddig még nem parancsolt rá a családfő, hogy kövessen el szatudatorit. (E,63/9)

Zöld folyó (asz)

Más néven Zarde.

Zöld fullánk (tor)

1 Bizonyos méhek és darazsak mérgéből készített, lassú lefolyású, izomgörcsöt, bénulást okozó méreg. Nyálkahártyán keresztül szívódik fel leggyorsabban, így elsősorban italba keverve használják, és fulladásos halált okoz.

2 A fűszerkódex elixír típusú hatóanyagainak ritkábban használt fajtája, a hasonló nevű méregből készített, kifejezetten a test szellemi irányítását próbára tevő főzet. (Bíborgyöngyök3,506/3)

Zöld Hullám Vándorai (eri)

Enoszukei tatakó-szosi (alvilági klán). Kezében tartja az erioni bevándorló emoszukeiek közösségét, hozzá tartozik az Imeko-torony és a Felhőbirodalomnak nevezett bordélynegyed is. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zöld Szalag Legendája (eno)

Híres enoszukei történet, mely a Psz. XXV. századból ered és a Narate Házhoz kapcsolódik. A Ház örököse, Narate no Nobukata csatába indulva meghagyta ifjú feleségének, Narate Hida no Csikaginak, hogy ha győz a csatában, zöld szalagos futárt küld előre, míg ha veszít és meghal, akkor a követ fehér szalaggal érkezik. Bár a csatát túlélte és megnyerte, máig tisztázatlan okokból a követ fehér szalaggal érkezett, s ezt meglátva Csikagi a folyóba vetette magát. Hazaérkező férje szintén a halálban keresett menedéket.

A szomorú történet több irodalmi mű alapja máig is. (E,62/1)

Zöld Vulkán (dvár)

A Kráni-hegységben, Pregulion területén lévő, több ezer láb magas vulkáni kúp, amit tetőtől talpig zöld pázsit borít, amelyről a király főkertésze gondoskodik. A hegy déli oldalába épült a királyi palota is. (RúnaV/1,Déli Városállamok, Új ösvény,20/2/2)

Zsákhajtók (tor)

Shuluri, a Medúza kerületben befolyásos tolvajklán. Központjuk a kéttorony nevű épület. (Morgena könnyei,76,80)

Zsarátnok

Lásd: Ychan Magreth.

Zsarátnoktrónus (tor)

A toroni Sogron egyház vezető pozíciójának jelképes neve. Jelenleg üres, csak maga Sogron emelheti rá választottját. (PPL2,28/1/5)

Zsigerelő (kra)

A felcserek és élve boncolók hivatalos címe a kráni alvilági testvériségekben. Halála után a szervezet valamennyi tagja az ő keze alá kerül, hacsak nem égett hamuvá, vagy nem sodorta el egy megáradt folyam. Számos zsigerelő titkon kapcsolatokat tart fenn a környékbeli nekromanta-szövetségekkel. (Sum,407/2/3)

Zuanar (sha)

Shadon legdélebbi tartományának neve. (Szürkecsuklyás)

Zulfaim (dzsad)

Kahra Fellahma fajta dzsinnherceg. (B,65/1/1)

Zún-tenger (cra)

A Fendor-tenger crantai neve. (Hallgat az ég,130/1)

Zuran, dal Ház (évár)

Dolamin eredetű caedoni nemesi Ház. A pyarroni hitű – elsősorban Dreina egyházát támogatják - Ház ellenőrzi a városállam szárazföldi kereskedelmének nagy részét. Politikáját tekintve szinte minden szomszédjukkal baráti, vagy semleges viszonyt szorgalmaz. A Ház felügyelete alatt működik a népszerű és elismert Caedon Gyöngyei harcos iskola. Kékkel és ezüsttel vágott címerükben vörös rózsa. (S)

Zustaraki kortalanok (asz)

Abasziszi boszorkánymesteri klán, mely a nekromanciára szakosodott. (Szürkecsuklyás,Északfölde)

Zu-sziki (eno)

Szépérzék. (E,61/3)

Zűrzavar Városa (évár)

Garmon városát emlegetik ezen a néven. (A végzet masinériái,221-222)

Hosszú ideje jelent meg első alkalommal a közönség előtt ezen szószedet legelső változata. A több évre rúgó, folyamatos fejlesztőmunkát végig elismerések, dicséretek és olyan visszajelzések kísérték, amelyek megerősítettek abban, hogy megéri foglalkozni vele. Álljon itt egy rövid lista, amelyben azok szerepelnek, akiknek külön köszönetemet fejezem ki, amiért az átlagnál nagyobb mértékben segítették ezt a fejlesztői munkát, legyen szó kiigazításokra tett javaslatokról, saját szócikkek megosztásáról és biztosításáról, hasznos véleményekről. Kijelenthetem, hogy támogatásukra és elismerésükre egyaránt büszke vagyok. Köszönöm!

- Gáspár András (Wayne Chapman)
- Horváth Árpád (Cirifischio)
- Kártyás Péter (Airas)
- Kornya Zsolt (Raoul Renier)

2013.01.22.
Szerző: Magyar Gergely
Forrás: Kalandozok.hu
Szerkesztette: Magyar Gergely