

Klasszikus M.A.G.U.S. karakteralkotás

II. Hullámkirály szerepjátékos találkozóhoz

Mint ahogy társrendezvényeinknél is említésre került, 2019 a kísérletezés éve. Mi, a Hullámkirály szervezői az Első Törvénykönyv és kiegészítő kiadványai szabályait véve alapul raktuk össze ezt az egyszerű és gyors karakteralkotást. A rendezvények közti átjárhatóság érdekében belefoglaltuk továbbá a [Dicsőségpontok](#) rendszerét.

A karakteralkotáshoz a következő szabálykönyvek és kiegészítők használhatók:

- Első Törvénykönyv
- Második Törvénykönyv
- Harcosok, Barbárok, Gladiátorok kézikönyve
- Papok, Paplovagok kézikönyve I-II.
- Új Tekercsek (vonatkozó részei)
- Rúna Magazin (vonatkozó részei)

A karakteralkotás alapszabályai:

- Minden karakter 5. szintű
- Váltott kasztú karakter nem hozható
- Ikerkasztú karakter I. szinttől ikerkasztú, III./II. szintű kasztokkal rendelkezik, és **csak** az alacsonyabb Dicsőségpont értéket kapod meg
- A szintlépéseknél a k3 és k6 dobások(mana és FP) maximálisnak számítanak
- A faji tulajdonságbónuszok **nem** érvényesülnek
- Minden karakter 5. szinten beszéli a otthonterülete nyelvét és 4. szinten a közöst. Illetve származási helyének kultúra képzettségét megkapja alapfokon.
- Minden karakter a lenti listában felsorolt felszereléssel kezd. Amennyiben úgy döntesz, Dicsőségpontjaid aranyra válthatóak 1 Dicsőségpont/40 arany arányban. A karakter vagyona más karakterre át nem ruházható.
- Minden varázstárgy Manapont költségének másfélszeresébe kerül, aranyban. Bizonyos kiemelt, nagyobb hatalommal bíró vagy ritka varázstárgy azonban extra Dicsőségpont költséggel is jár.
- A Dicsőségpont beváltható továbbá 1 Dicsőségpont/3 HM vagy 3KP arányban. A Dicsőségpont más karakterre át nem ruházható.
- Amelyik karakter képes mérget, vagy varázstárgyat készíteni, 5 darabért(amit el tud készíteni) csupán az alaparat kell kifizetnie.(A hatalom amulettjének alapárához a leírtakban szereplő 1 arany / karát költség is felszámítandó)
- Az időben beküldött, egyéni és csapatelőtörténettel is rendelkező karakterek plusz 1 Dicsőségpontban részesülnek.

A Faj kiválasztása:

Az alábbi fajok játszhatóak a rendezvényen. A kiválasztott fajhoz a vele egy sorban levő mennyiségű Dicsőségpont jár

Dicsőségpont	1	2	3
Faj	Elf, Dzsen, Khál, Gnóm, Wier	Udvari ork, Törpe, Félelf, Amund, Goblin	Ember

A Faj kiválasztásánál vedd figyelembe lázatot is:

	Amund	Dzsen	Ember	Elf	Félelf	Gnóm	Goblin	Khál	Törpe	Udvari ork	Wier
Harcos	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen
Gladiátor	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen
Fejvadász	Nem	Nem	Igen	Igen	Igen	Nem	Nem	Igen	Nem	Igen	Igen
Lovag	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Nem	Nem	Igen	Nem	Nem	Igen
Tolvaj	Nem	Igen	Igen	Nem	Igen	Igen	Igen	Nem	Igen	Igen	Igen
Bárd	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Igen	Nem	Nem	Igen	Nem	Igen
Pap	Igen	Nem	Igen	Igen	Igen	Nem	Nem	Nem	Igen	Igen	Igen
Paplovag	Nem	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Igen
Harcművész	Nem	Nem	Igen	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem
Kardművész	Nem	Nem	Igen	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem
Boszorkány	Igen	Nem	Igen	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Igen
Boszorkánymester	Nem	Nem	Igen	Nem	Igen	Nem	Igen	Nem	Nem	Igen	Igen
Tűzvarázsló	Nem	Nem	Igen	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem
Varázsló	Nem	Igen	Igen	Igen	Igen	Nem	Nem	Nem	Igen	Nem	Nem
Nomád sámán	Nem	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Igen
Szerzetes	Igen	Nem	Igen	Igen	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Igen	Igen
Amazon	Nem	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem
Barbár	Nem	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem	Nem
Bajvívó	Igen	Igen	Igen	Nem	Igen	Nem	Nem	Nem	Nem	Igen	Igen

Tulajdonságpontok elosztása:

Attól függően, mennyi tulajdonságpontból alkotod meg, a karaktered a mellette szereplő mennyiségű dicsőségpontot kapja

Dicsőségpont	0	1	2	4
Tulajdonság pont	160	150	140	130

A tulajdonságaid elosztásánál a faji maximumokat kell figyelembe vened. A számérték a faji maximumot, a zárójeles számérték pedig a különleges felkészítés maximumát jelenti. Ezutóbbit a faj csak akkor képes elérni, hogyha kasztja engedi az adott tulajdonságból való különleges felkészítést

	Amund	Dzsen n	Ember	Elf	Félelf	Gnóm	Goblin	Khál	Törpe	Udvari ork	Wier
Erő	19(20)	18	18(20)	18	18	17	16	21(22)	19(21)	20(22)	18(20)
Állóképesség	19(20)	18	18(20)	18	18	18	18	20(22)	19(21)	19(21)	18(20)
Gyorsaság	18	18	18(20)	19(21)	19(21)	18	20(22)	20(22)	18	18	18(20)
Ügyesség	18	18	18(20)	19(21)	18	20(22)	19(21)	19(21)	18	18	18(20)
Egészség	18	18	18(20)	18	18	19(21)	17	21(23)	21	22	18(20)
Szépség	20(22)	18	18(20)	21	18	15	13	18	15	19	18(20)
Intelligencia	18	20(22)	18(20)	18	18	17	17	17	18	16	18(20)
Akaraterő	18	18	18(20)	18	18	17	17	18	16	18	18(20)
Asztrál	17	18	18(20)	18	18	16	16	13	18	13	18(20)
Érzékelés	18	18	18(20)	20(22)	19(21)	20(22)	19(21)	20(22)	18	19(21)	18(20)

A kaszt kiválasztása:

A következő táblázatból választhatsz, a kaszthoz megkapod a mellette jelölt dicsőségpont mennyiségét.

Dicsőségpont

4

Kaszt	Forrás
Harcos	ETK - 33. o.
Alborne csillaga	HGB - 39. o.
Syenas bástyája	HGB - 54. o.
Predoci vértés	HGB - 55. o.
Edorli gyalogos	HGB - 56. o.
Hadzsi	HGB - 66. o.
Kráni szabados	HGB - 72. o.
Yllinori vaslovas	HGB - 75. o.
Szerzetes	MT - 28. o.
Pusztító tűz útját járó tűzvarázsló	MT - 35. o.
Della-pap	PPL1 - 57. o.
Segéd(Gilron pap)	PPL1 - 81. o.
Dervis	PPL1 - 137. o.
Khotor-pap	PPL2 - 21. o.

3

Gladiátor	ETK - 34. o.
Lovag	ETK - 39. o.
Tolvaj	ETK - 44. o.
Harcművész	ETK - 65. o.
Barbár	HGB - 10. o.
Abasszisi falanxharcos	HGB - 28. o.
Abasszisi gladiátor	HGB - 28. o.
Dwoon vértés-gyalogos	HGB - 31. o.
Dwoon fehér lovas	HGB - 31. o.
Erigowi talpas	HGB - 35. o.
Erigowi íjász	HGB - 35. o.
Gianagi alabárdos	HGB - 36. o.
Nerton	HGB - 40. o.
Törpe harcos	HGB - 46. o.
Tiadlani kardmester	HGB - 48. o.
Harcos tengerész	HGB - 57. o.
Syburri vértés	HGB - 60. o.
Nasti könnyűlovas	HGB - 61. o.
Ordani lángőr	HGB - 63. o.
Bahrada	HGB - 67. o.
Shadoni birodalmi zsoldos	HGB - 68. o.
Gorviki szabad harcos	HGB - 70. o.
Gorviki tengeri vadász	HGB - 71. o.
Benignus-rendi szerzetes	MT - 30. o.
Pyarronita szerzetes	MT - 31. o.

2

Alkotó(Alborne pap)	PPL1 - 31. o.
Tanító(Alborne pap)	PPL1 - 32. o.
Antoh pap	PPL1 - 35. o.
Darton pap	PPL1 - 51. o.
Dreina pap	PPL1 - 66. o.
Dreina-paplovag	PPL1 - 69. o.
Kutató (Krad pap)	PPL1 - 90. o.
Krad paplovag	PPL1 - 91. o.
Orwella pap puszító erő útja	PPL1 - 116. o.
Orwella paplovag	PPL1 - 116. o.
Uwel paplovag	PPL1 - 121. o.
Dzsah pap	PPL1 - 134. o.
Doldzsah pap	PPL1 - 136. o.
Galradzsa pap	PPL1 - 136. o.
Quessor	PPL2 - 20. o.
Sanquinator	PPL2 - 20. o.
Fény ösvényét járó tűzvarázsló	MT - 35. o.
Tűz táplálóla(Sogron pap)	MT - 37. o.
Őstüzek ura(Sogron pap)	PPL2 - 29. o.
Lángvihar(Sogron pap)	PPL2 - 30. o.
Boszorkányvadász(Domvik paplovag)	PPL2 - 53. o.
Domvik paplovag	PPL2 - 55. o.
Ranil pap	PPL2 - 74. o.
Ranil paplovag	PPL2 - 76. o.
Leutaril sámánpap	PPL2 - 100. o.
Ramkir sámánpap	PPL2 - 100. o.
Tomatis sámánpap	PPL2 - 101. o.
Kadal pap	Rúna - I/9.
Felice papnő	Rúna - I/10.

Tharr pap	ETK - 58. o.
Kardművész	ETK - 67. o.
Boszorkánymester	ETK - 73. o.
Nomád sámán	MT - 24. o.
Sogron útját járó tűzvarázsló	MT - 36. o.
Amazon	HGB - 6. o.
Ereni kékköpenyes	HGB - 32. o.
Erigowi szabad lovas	HGB - 34. o.
Ilanori vágató	HGB - 42. o.
Toroni ezüstkard bajnok	HGB - 51. o.
Toroni elitharcos	HGB - 51. o.
Praedarmon lobogója	HGB - 59. o.
Yllinori kopjás farkas	HGB - 75. o.
Yllinori medve	HGB - 76. o.

1

Yllinori sas	HGB - 76. o.
Darton paplovag	PPL1 - 53. o.
Ellana pap	PPL1 - 71. o.
Mérvnök(Gilron pap)	PPL1 - 82. o.
Befogadott(Noir pap)	PPL1 - 107. o.
Bálványtagadó(Noir pap)	PPL1 - 107. o.
Orwella pap Arc nélküli hatalom	PPL1 - 117. o.
Morgena pap	PPL2 - 33. o.
Domvik pap	PPL2 - 50. o.
Ranagol pap	PPL2 - 87. o.
Ranagol paplovag	PPL2 - 89. o.

Fejvadász	ETK - 36. o.
Sirenari erdőjáró	ETK - 43. o.
Boszorkány	ETK - 71. o.
Varázsló	ETK - 76. o.
Főnix	MT - 37. o.
Bajvívó	HGB - 12. o.
Adron pap	PPL1 - 23. o.
Arel pap	PPL1 - 43. o.
Kyel pap	PPL1 - 95. o.
Tooma pap	Rúna - I/9.
Bárd*	Rúna - IV/1. , Rúna - I/8.

*A bárd karakter 45 varázslatot ismer.

A kezdő felszerelés táblázata:

Harcos	20 arany értékű fegyver és vért VAGY ami a kaszt leírásánál van
Amazon	Emrelin kard
Barbár	Egy fegyver
Gladiátor	Iskolájának megfelelő fegyverzet és vért
Fejvadász	Klánjának és származási helyének megfelelő fegyverek
Bajvivó	Stílusának megfelelő fegyverzet
Lovag	Rendjének megfelelő páncélzat, fegyverzet, nehéz harci ló
Tolvaj	2 arany értékben tolvaj felszerelés a Rúna I./1 alapján
Bárd	Iskolájának megfelelő hangszer
Pap	Hitének megfelelő szent szimbólum, kegytárgyak, leírás szerint fegyver, vért
Paplovag	Rendjének megfelelő páncélzat, fegyverzet, nehéz harci ló, szent szimbólum
Szerzetes	Kegyűgyak és egy a tradíciójának megfelelő fegyver
Nomád Sámán	A sámán felszerelése
Harcművész	Egy fegyver
Kardművész	Slan kard és kardművész vért vagy Slan tör
Boszorkány	1 hatalom itala
Boszorkánymester	1 hatalom itala
Tűzvarázsló	Normál minőségű lángkard (Hosszúkard)
Varázsló	Varázslóbot

És végül a varázstárgyak Dicsőségpont költsége:

Dicsőségpont költség	Varázstárgy
1	Életvíz, Sárkánylehelet itala, Sebezhetetlenség itala, Szellemi frissesség itala, Észrevétlenség amulettje, Érzelmek amulettje, Tudatvédő amulett Rúnakard (63Mp, 93Mp), Rúnapáncél (63Mp, 93 Mp), Fűrkész, Varázstörő bot, Fegyver bot, Nekromanták botja, Átváltoztatás botja, Védőköpeny (63 Mp, 93 Mp), Rúnapajzs (63 Mp, 93 Mp), Lopakodó lábbeli, Ugrás lábbelije, Repülő szőnyeg, Láthatatlanság köpenye, Rejtőzés köpenye, Hősök zászlaja, Fúrge ujjak kesztyűje, Mászókesztyű
2	Szerencse amulett, Rúnakard (123 MP, 153 MP), Rúnapáncél (123 Mp, 153 Mp), Sárkánybot, Tűzj, Védőköpeny (123 Mp, 153 Mp), Rúnapajzs (123 Mp, 153 Mp), Rohanó lábbeli, Erő kesztyű, Acélos akarat medálja, Kiegyensúlyozottság medálja