



## A Bagolyudvar

## Köszönetnyilvánítás

Szeretnék köszönetet mondani minden kedves kalandozótársnak, aki véleményével, hozzászólásával, vagy bármilyen módon segített e dokumentum megszületésében. Külön köszönöm MG-nek, hogy elkészítette a Baintis-ház címerét, Messornak pedig, hogy az elkészült írást szerkesztette.

## Tartalomjegyzék

Köszönetnyilvánítás .....	2
Tartalomjegyzék.....	2
Elöljáróban .....	3
A helyzet Pyarronban .....	4
A Bagolyudvar .....	6
A Bagolyudvar (mint helyszín) .....	7
A Bagolyudvar tagjai .....	9
Fő tagok (felső kör) .....	9
További tagok (középső kör).....	11
Bedolgozó tagok (alsó kör), azaz kalandozók a Bagolyudvar szolgálatában.....	12
Nem nevesített alkalmazottak a Bagolyudvar szolgálatában .....	12
A Bagolyudvar elképzelései.....	14
Összefoglalás .....	18
A Pyarroni Államszövetség (kissé baltával faragott, de talán érthető) tervezett új határai ....	19
A Bagolyudvarnak dolgozni (fokozottan opcionális) .....	22
Követelmények.....	22
Juttatások .....	22
Egyéb.....	23
A legnagyobb extra.....	24

## Elöljáróban

Jelen írás elkészítéséhez sokban hozzájárult, hogy a *kronikak.hu* által szervezett találkozókön és táborokban játékosként részt vettem az elmúlt években. A Bagolyudvar koncepciója nehezebben érthető az Örök Város Bajnokai sorozat kalandjainak ismerete nélkül, mivel jelentős részben épít az azokban foglaltakra. Emiatt igyekeztem a dokumentum írásakor idézetekkel és linkekkel hivatkozni ezekre, ahol szükségesnek éreztem. Jelen dokumentum jobb megértéséhez mindenképpen ajánlom figyelmébe a tisztelt olvasónak egyrészt a *kalandozok.hu* fantasztikus Ynev térképét<sup>1</sup>, ahol a „3715 Politikai” és a „3715 Domborzati” térkép között váltogatva remekül nyomon követhetőek a Bagolyudvar tervei - én is ezt használtam, miközben a Vén Bagoly fejével gondolkodva próbáltam tervezni. Másrészt pedig ajánlom a *kronikak.hu* gyűjteményéből<sup>2</sup> az alábbi kalandokat:

- Falka<sup>3</sup>
- Gorvikból szeretettel<sup>4</sup>
- Lovagrege<sup>5</sup>
- Észak és Dél<sup>6</sup>
- A Dúlás kincse<sup>7</sup>

A hivatkozott kalandok mögött húzódó koncepció, a P.sz. 3710-es évek megosztott, a hagyományos és az új, militáns irányzat között őrlődő Pyarronja nagyon tetszett nekem, s a Bagolyudvar ezt a koncepciót igyekszik továbbvinni, továbbgondolni. Maga a Bagolyudvar egy Pyarron érdekeit szolgáló egyénekből álló csoportosulás, akiknek saját elképzeléseik vannak arra vonatkozóan, hogy mit kellene tennie a Pyarroni Államszövetségnek. Ez egy komplex elképzelés, részben külpolitikai, részben belpolitikai, részben gazdasági elemekkel, és az új, militáns irányzat elképzeléseivel van összhangban. Magát a Bagolyudvart egy olyan szervezetnek szánom, ami a kalandozók munkaadója, megbízója lehet. Ennek megfelelően igyekeztem ezt a kis kiegészítőt úgy írni, hogy aki elolvassa, utána tudjon ez alapján olyan kalandokat mesélni, amelyekben a kalandozók a Bagolyudvar megbízásából indulnak el különféle küldetésekre.

Tisztelettel: Lord Nova

---

<sup>1</sup> <https://kalandozok.hu/ynev/?#4/5782/13496>

<sup>2</sup> <https://kronikak.hu/ynevi-vandorlasok-avagy-kalandmodulok-gyujtemeny/>

<sup>3</sup> <https://kronikak.hu/wp-content/uploads/2015/03/falka2.pdf>

<sup>4</sup> <https://kronikak.hu/wp-content/uploads/2015/08/41-KSZ-Gorvikb%C3%B3l-szeretettel.pdf>

<sup>5</sup> <https://kronikak.hu/wp-content/uploads/2015/11/42-KSZ-Lovagrege.pdf>

<sup>6</sup> <https://kronikak.hu/wp-content/uploads/2016/08/%C3%89szak-%C3%A9s-D%C3%A9l.pdf>

<sup>7</sup> <https://kronikak.hu/wp-content/uploads/2017/08/44-KH-A-D%C3%BAl%C3%A1s-Kincse.pdf>

## A helyzet Pyarronban

A Bagolyudvar felvezetéséhez kezdjük is a bevezetőben már emlegetett alaphelyzettel, Pyarron belső megosztottságával a 3710-es években. Erről „A Dúlás kincse” kaland 11-13. oldalán lehet többet olvasni, az Ezüst Rend Falkáról pedig a „Falka” kaland 8. oldalán.

„Az Új-Pyarront jelenleg foglalkoztató és elhúzódó vita a város jövőbeli berendezkedését érinti. Követni a *Selmo* által lefektetett alapokat és megtartani a panteon isteneinek széttagolt-ságát, laza szövetségét **VAGY** új utakra lépni és a progresszív haditechnikák és eszmék men-tén haladva *Dreina Oroszlánszív* és Darton maremita irányzata szerint megnövelni jócskán a katonai kiadásokat és saját szakrális sereget fenntartani, hogy elhárítsanak egy esetleges újabb Dúlást vagy hatékonyabban fellépni egy Manifesztációval szemben.

Lassan a város minden lakója és szervezete állást foglal a két irányzat valamelyike mellett. Az istenségek követői között is ugyan komoly vitákat okoz, de úgy látszódik, hogy az egyes fele-kezetek már letették a voksukat. Alig – alig akad valaki, aki semleges volna a kérdésben (az istenek közül már csak **Arel**). Filozófiailag sokan az egyén és az isten szakadását, a panteon átalakulását és lehetséges polgárháborút látnak a kérdés megoldása mögött. Az istenségek elrendeződése jelenleg:

Selmo Örökösei	Új Kor Hozói
Uwel	Dreina
Adron	Gilron
Krad	Darton
Kyel	Noir
Della	Alborne
Ellana	Antoh

A történelmi- és jelenleg aktív lovagrendek támogatása is sokat nyom a latba a nép szemében, ezeken keresztül az egyes nemesi házak megosztottsága is nyomon követhető, akik (tényleg) nem gazdasági megfontolásból, hanem az elvek mentén csoportosulnak a fontos kérdés pártjai mögé. Van amelyik a Pyarront életre hívó alapvető eszme védelmében teszi és vannak, akik éppen az eszme által már egyszer veszélybe sodort ember faj civilizáció érdekeit helyezik előtérbe. A vita élő és forrongó.

Selmo Örökösei	Új Kor Hordozói
Pyarroni Aranykör Lovagrend	Viadomoi Oroszlánszív Lovagrend
A Fény Rendje	Sempyeri Angyalszív Lovagrend
Az Igazság Tükre Lovagrend	Haragszentek
Bosszú Arvái Lovagrend	Praedarmon Ökle Lovagrend
Kyel Egbe Nyújtott Ökle	Maremita Lovagrend
Tegnap Fiai	Arany lepel

Ahogy látható az esélyek kifejezetten kiegyenlítettek. A *Fehér Páholy* pedig éppolyan semle-gességet fogadott, mint amilyen *Arel* híveinek természetéből fakad. Bár léteznek próbálkozá-

sok, hogy őket is bevonják a társalgásba a fórumokon eddig mind a két hatalmi tényező megúsztta a kenyértörést. Yllinor uralkodója, **Mogorva Chei** király állítólag csak annyit mondott, mikor egy lakomán szóba került a kérdés, hogy „*Mindenkinek joga van eldönteni hogyan hal meg.*” Bár nem egészen biztos, hogy erre válaszolt. Arel papjai viszont előszeretettel idézik ezt két vállrándítás között, hogyha őket faggatják.”

„**Az Ezüst Rend Falkáról:** miután pár évvel ezelőtt a pyarroni titkosszolgálat komoly vérvesztések árán elérte, hogy a Déli Városállamokban legalább döntetlenre kijöjjenek egyes helyi alvilági szervezetekkel, fejedelmekkel és más hatalmakkal szemben egy nemes felvetésére állandó megbízást adtak több nagy és ismert kalandozó falkának, akik korábban amúgyis szívesen és sikeresen dolgoztak a Szent Város zsoldjában. Ennek a mondhatni félkatonai szervezetnek olyan jogosítványokat adtak, amivel az Államközösség területén annak nevében léphetnek föl és érdekeit érvényesíthetik. Vezetője H'Lagoon (pyar nemes), aki maga nem rendelkezik kalandozó múlttal (állítólag), de közvetlen alárendeltjei és testőrei (Horog, Háló, Szigony és Golyó) olyan híres kalandozók, akiknek „nevéhez” nem egy városállam vezetőjének megbuktatása, meggyilkolása, elrablása kötődik a szájhagyomány szerint. Jó kapcsolatot ápolnak Dreina Hűségeseivel, aki maga vette szárnyai alá az elképzelt és támogatja a kivitelezést, amiben ezidáig nem kellett még csalódnia.”

„**Dreina Hűségese, Regnore Sedhlim,** képviseli Pyarron jelenlegi vezetőségét, oldalán H'Lagoon, az Ezüst Rend falka vezetőjével és a pavilont biztosító elmaradhatatlan testőreivel (Horog, Háló, Golyó és Szigony). Ők képviselik a kampányokban eddig javarészt résztvevő csapatok oldalát és a déli kalandozókat általában. De vallási hovatartozás alapján is lehet, hogy velük érkeznek *(ld. A Falka című kalandmodul).*”

„A romokban heverő pyarroni titkosszolgálat részéről egy veterán ügynök mutatkozik be, fedőnevén a **Bátor Teknős**. Az ő szerepe elsősorban az, hogy a fennmaradt jelentések hitelességét igazolja és utána visszavigye őket az archívumba. A szervezet még mindig nem heverte ki a Déli Városállamokban elszenvedett veszteségeket (de nem vereségeket). Azonban ha kérdezik az utánpótlásról felvidul és szívesen említi, hogy biztosítva van a következő generáció. Látszólag ő is egyedül érkezik, de olykor észrevehető, hogy kikacsint az egyik közeli padon alvó másik hozzá hasonlóan senior férfi felé, aki az *Álmos Teknős* fedőnevű titkosszolgálati kiképzőtiszt. *(ld. A Gorkviból szeretettel című kalandmodul.)*”

Ezek alapján elmondható, hogy az „Új Kor Hozói”, azaz a militáns irányzat egyik fő alakja Dreina Hűségese, az Ezüst Rend Falka alapvetően neki dolgozik, a Pyarroni Titkosszolgálat pedig rászorul a militáns irányzat anyagi és egyéb támogatására ahhoz, hogy minél hamarabb, minél jobban újraszervezze magát és erőre kapjon. A Bagolyudvar ott jön a képbe, hogy vezetője: „A Vén Bagoly” és tagjainak többsége olyan pyarroni istenek papja, paplovagja vagy világi híve, akik a „Selmo Örökösei” irányzatba tartoznak, ezért alapesetben a klasszikus irányvonalat kellene követniük, ám ők személyes meggyőződésük miatt jobban szimpatizálnak a militáns vonallal, ezért saját elképzeltéseik vannak arról, hogy milyen úton kellene járnia Pyarronnak. *(A Bagolyudvar tagjairól majd a dokumentum későbbi részében esik még szó bővebben.)*

Természetesen ők a legjobb tudásuk szerint, Pyarron érdekében cselekednek, ennek megfelelően nem szeretnék polgárháborút, illetve semmi komolyabb összetűzést a két tábor között – hiszen abból csak Pyarron kerülne ki vesztesen. Ugyanakkor „az istenek útjai kifürkészhetetlenek”, és ezt a kérdést Pyarron két lehetséges útjával kapcsolatban az Elsődleges Anyagi Síkon, az embereknek kell eldönteniük. Nem ez az első eset, hogy az istenek nem nyilvánítják ki egyértelműen az akaratukat, és a halandókra bízzák a döntést: gondoljunk csak Airun al Maremre, és a dartoniták maremita irányzatára. Pyarron sokáig szakadárnak bélyegezte őket, pedig a maremita paplovagok ugyan úgy élvezték Darton kegyét, mint az ortodox Darton-papok. Márpedig egy isten helyeslésének vagy rosszállásának a legfőbb fokmérője az, hogy engedélyezi-e papjainak, paplovagjainak a Kis és Nagy Arkánium varázslatainak használatát. Mivel Darton maga támogatta a sötét prófétát és rendjét, nem hogy nem enyésztek el, de hihetetlen tetteket vittek véghez<sup>8</sup>. A Bagolyudvar is úgy áll hozzá a saját tevékenységéhez, hogy amíg az istenek nem vonják meg tőlük a kegyüket, addig jó az út, amin járnak – ebből adódóan folytatniuk kell, amit csinálnak.

## A Bagolyudvar

Maga a Bagolyudvar egy helyszín, de egyben egy politikai csoportosulás neve is. Eredetileg egy nemesi kúria és a hozzá tartozó földbirtok neve, melyet utolsó, tudománykedvelő könyvgyűjtő Krad-hívő nemes birtokosa örökös híján Krad egyházának adományozott élete utolsó napjaiban. A Baintis-ház kastélya gazdag könyvtárával, régészeti és ásványtani gyűjteményével, valamint minden ingóságával együtt Krad egyházához került. Ezt az ingatlant szerezte meg egyházon belüli manőverekkel saját céljaira „A Vén Bagoly” fedőnevű egyén, aki a Bagolyudvar, mint szervezet vezetője. Ardel Nartemius (aka „A Vén Bagoly”) egy Krad-pap, aki Krad egyházának edorli főpapja volt a Dúlás idején, emellett pedig a Pyarroni Inkvizíció inkvizítora, Kutató, történész, a kráni-godoni háborúk történeti szakírója, hadvezér és stratég. A Dúlás alatt az edorli Krad-egyház csapatait és egy edorli gyalogezredet vezetett Pyarron segítségére, akik aztán az ostromgyűrűbe fogott Ó-Pyarronba szorultak. Alárendeltjeinek 99%-a elesett Ó-Pyarron védelmében, ő azonban túlélte, ugyanis amikor már közel volt a vég, Krad kegyelméből egy Hazatéréssel (ETK 172.o.) visszatért Edorlba. Ezt követően iszonyú lelkiismeretfurdalás gyötörte, hogy nem maradt ott meghalni a rá bízott emberekkel, ráadásul sokan támadták is gyávasága miatt. Az egyetlen amibe kapaszkodni tudott az volt, hogy nem lett volna értelme ott meghalnia, mert nem azért jött el, hogy éljen, hanem azért, hogy értelmet adjon az ottmaradottak áldozatának az által, hogy az Ó-Pyarron ostroma során Kránról és csatlósairól szerzett információk és tapasztalatok tükrében segíti Pyarront a további küzdelemben. A Dúlás ez utáni ideje, majd a nomádok elleni megtorló hadjáratok során ez hajtotta, később pedig ez fokozatosan átment abba, hogy biztosítani kell azt, hogy a Dúlás ne ismétlődhessen meg. Ez vezetett ahhoz, hogy az edorli főpapi címéről leváltott, inkvizítori címéről lemondó Krad-pap a Pyarroni Titkosszolgálatához került (Vén Bagoly fedőnéven), majd pedig később saját szervezetet hozott létre. Ez lett a Bagolyudvar, mely nevét arról az udvarházzól

<sup>8</sup>

[https://www.kalandozok.hu/magus/kalandozok/geoframia/tortenelem/amaremitalovagrendtortenete\(szaboter\)kalandozok.pdf](https://www.kalandozok.hu/magus/kalandozok/geoframia/tortenelem/amaremitalovagrendtortenete(szaboter)kalandozok.pdf)



kapta, ami a létrejöttének helyéül szolgált. Az utolsó Baintis iránti tiszteletből megtartották a Baintis-ház címerét és pecsétjét saját belső levelezésükhöz.

A Vén Bagoly tényleg vén, mivel P. sz. 3640-ben született, immáron (3719-ben) 79 éves - ez azonban egyáltalán nem látszik rajta (kb 30 évesnek tűnik). Ez azért van, mert – bár sokan emiatt is rosszállóan tekintenek rá és a tevékenységére – egy szintén vénséges vén, ám fiatalnak tűnő lar-dori varázsló barátja időről időre megcsinálja rajta a Regenerálást (ETK 330.o.). Persze azért nem múltak el felette nyomtalanul az évek, jó úton halad afelé, hogy egyszer Megszállott legyen belőle (Bestiárium 87-89.o.), csak „az örült tudós” helyett egy amolyan „rögeszmés szürke eminenciás” féle. Szent meggyőződése, hogy Pyarron legfőbb ellensége Krán, és mindent meg kell tenni annak érdekében, hogy a Dúlás ne ismétlődhessen meg. Nem gondolkodik pyarroni támadásban a sötét birodalom ellen, sokkal inkább a Pyarroni Államszövetség védelmi képességeit, mágikus és katonai erejét, valamint befolyását és hatalmát növelné a végtelenségig – és tovább.

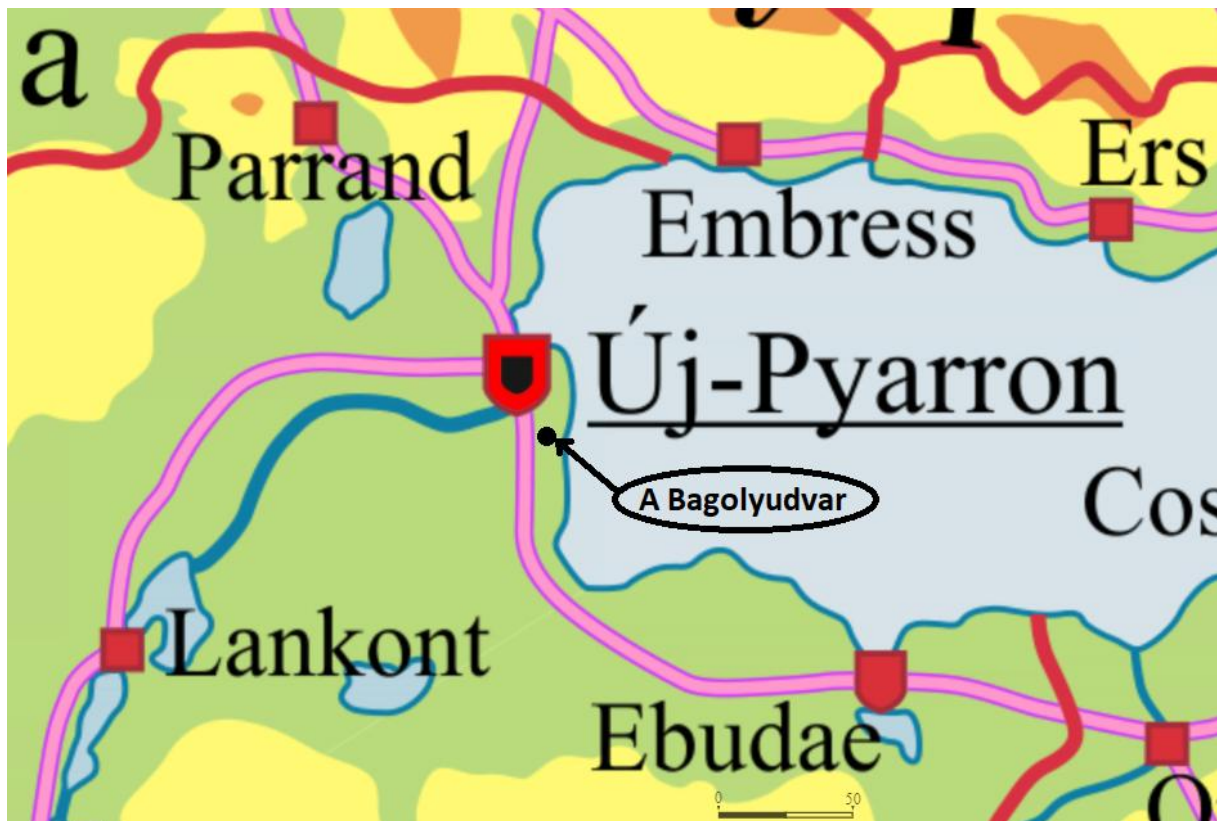
A Bagolyudvar a Pyarroni Titkosszolgálat, az Ezüst Rend Falka (Pyarron zsoldjában álló kalandozók szervezete), a Pyarroni Inkvizíció és a pyarroni egyházak és lovagrendek mellett működik, sok szállal kötődve ezen szervezetekhez. Önmagában nem bír igazán jelentős erőforrásokkal, mindössze néhány tucat pap, paplovag, elit katona és kalandozó alkotja a tagságát (bár ez a szám folyamatosan bővül), azonban annyira széles kapcsolati hálóval rendelkezik, hogy képes önmagában is küzdeni a céljai eléréséért (a lentebb kifejtésre kerülő pontok, valamint általánosságban a kráni és ranagolita jelenlét és befolyás csökkentése illetve megszüntetése a Fekete Határ innenső oldalán). Megtalálja azokat a lehetőségeket, ahol néhány jól képzett ember komoly eredményeket tud elérni. Mindemellett azonban adott és kapott szívességek kusza hálóinak egész sora köti emberekhez és szervezetekhez, ennek köszönhetően mindig képben van, és pusztán szavakkal, tárgyalásokkal is beleavatkozik Pyarron politikájába – természetesen a militáns irányzat oldalán.

## A Bagolyudvar (mint helyszín)

A Bagolyudvar, mint a Bagolyudvar központja, egy Új-Pyarron déli kapujától 10 mérföldre délre fekvő nemesi kúria. Nagyjából olyan méretű épületet képzeljünk el, mint a Teleki-kastély Gyömrőn<sup>9</sup>, ahol szerepjátékos táborok is szoktak lenni. Az Új-Pyarrontól délre majd keletre, Ebudae felé vezető, jól kiépített kereskedőútról leágazva egy kisebb, nem túl jelentős, de kocsival, szekérrel jól járható út vezet hozzá. A kereskedőút és a tenger közötti, néhány mérföldes sáv földjei és falvai hozzá tartoznak a birtokhoz (összesen 5 falu). Gyümölcsösök, kisebb ligetek, gabonaföldek uralják a tájképet ezen a viszonylag sík, csak egy-két kisebb dombbal tarkított környéken. Lóval vagy bérkocsival hamar elérhető Új-Pyarronból, lényegében egy a nagyvároshoz közel eső, de még is „vidékie”, kellemes hely.

<sup>9</sup>

<https://www.google.hu/search?q=gy%C3%B6mr%C5%91+kast%C3%A9ly&tbm=is&source=hp&sa=X&ved=2aHUKewjmr5nRhbfiAhUn-yoKHZwFAO4QsAR6BAGGAE>



A Bagolyudvarhoz vezető kocsitű két oldalán faszor helyezkedik el (allé), a kastély főbejárata előtt közvetlenül van a kocsiforduló, amelynek közepén egy szökőkút található a birtok utolsó urának lovasszobrával. Az amúgy élteben inkább hobbitudós könyvmoly nemest, Egbert Baintist kissé idealizált, lovagi páncélt viselő alakjában ábrázoló szobor nyugatra (a kereskedőtű felé) néz, bal kezének alkarján a Bölcs Bagoly helyezkedik el (a vadászó nemeshez jobban illő vadászszólyom helyett). Az udvarház hátsó kijárata egy fallal körülvett, zárt udvarba nyílik, ahol babérlombú fák rejtekében egy pavilon helyezkedik el. Ez a pavilon egy nagyon fontos hely, ugyanis ide már nem ér el a kastély rúnaszobájának mágikus védelme, ezért itt van a Bagolyudvar termáigiára specializálódott varázslójának zóna varázsjele. Azaz ide és innen tud tér-



kaput nyitni a társaság ezzel foglalkozó varázslója, akinek több zóna varázsjele is akad szerte az Államszövetség területén, valamint akinek fém korongra írt, nyakláncszerűen hordozható zóna varázsjelét a Bagolyudvar kalandozói is cipelhetik magukkal a küldetésüktől függően, indokolt esetben.

Az egyszerű ember számára a Bagolyudvar Krad tudós-papjainak vidéki birtoka, ahova elmélkedni, kutatni, esetleg pihenni járnak. A környékbeliek természetesen tudják, hogy a hely a Baintis-ház birtoka volt, s hogy az utolsó leszármazott hagyta rá Krad egyházára. Sokan tudni vélik, hogy az utolsó Baintis külön kérte, hogy a gyűjteményei maradjanak itt, egybe, ne



szállítsák át őket máshova, s hogy ezt a kérést a tudós-papok tiszteletben tartották. A hely alapvetően nem nyilvános, nem látogatható, csak Krad felkentjeinek és azoknak, akiket külön meghívnak ide. Egyes jólétesült emberek úgy vélik, hogy nagyon értékes dolgokat is tarthatnak ott, mert komoly őrség védi a helyet, és gyakran mennek arra elfüggönyözött, jelöletlen kocsik.

## A Bagolyudvar tagjai

### Fő tagok (felső kör)

- **Ardel Nartemius**, „A Vén Bagoly” (13. szintű Krad-pap): a Bagolyudvar vezetője, Krad edorli egyházának egykori főpapja, ex-inkvizítor, a pyarroni titkosszolgálat felső körének, a Smaragd Társaságnak tagja. Első ránézésre egy izmos, jóképű, harminc körüli pyarr fickó. A felszínes szemlélő azt gondolhatná, hogy egy tápos-mákos-félisten, egy kiemelt kegyelt, aki ráadásul örökifjú is – milyen irigylésre méltó. Ha azonban megkapargatjuk ezt a felszínt, akkor egy paranoiás, sokszor összetört, meggyötört öregembert találunk alatta, aki a mai napig azt kívánja néha, bár ott veszett volna Ó-Pyarronban a Dúlásnál. Ezt a gyötrő kínt<sup>10</sup> csak azzal tudja enyhíteni napról napra, hogy az önként vállalt szent küldetésébe kapaszkodik. Ez pedig a Bagolyudvar (lentebb kifejtett) terveinek, céljainak elérése, hosszú távon lényegében Pyarron igazi nagyhatalommá tétele és bosszúállás Kránon – még ha az utóbbit nem szívesen ismerne el ő maga sem, lévén egy ennyire uwelita szemet-szemért jellegű, nyers bosszúvágy méltatlan egy ennyire tanult, képzett Krad-paphoz. Ettől függetlenül ha lenne olyan végpontja a céljainak, ahol már megnyugodna és elégedetten hátradőlne, akkor az a Kráni torony és a Tizenhármak Pyarron keze általi pusztulásának végignézése lenne. Persze ez megint csak egy olyan irreális képzelgés, ami nem méltó a személyéhez... Általában ő maga a megbízó személyesen, ha a Bagolyudvar kiad egy küldetést kalandozóknak. Természetesen megbízóként nagyon komoly, határozott, pontos, precíz ember, aki tényleg együttműködni szeretne a kalandozókkal, és nem átverni, kihasználni őket. Ettől függetlenül nem rejti véka alá, hogy Pyarron az első – ha a kalandozók bajba kerülnek a saját hibájukból, Pyarron jóhírére is gondolni kell. Szinte mindig a Bagolyudvarban van, bár azért gyakran jár be Új-Pyarronba, főleg a Bátor Teknőssel és H'Lagoonnal beszélgetni.
- **Uther Malabar** (7. szintű Krad-pap): a Kompánia egyik bevetési csoportjának egykori vezetője, jelenleg a pyarroni titkosszolgálat felső körének, a Smaragd Társaságnak tagja, a Bagolyudvaron belül pedig a Vén Bagoly jobbkeze. Új-Pyarronban él és a Kompánia egyik központjában dolgozik, jelenleg már szakértő-tanácsadóként („irodistaként”, nem terepen).
- **Serena Niorann** (7. szintű Ellana-papnő): a Bagolyudvar kapcsolattartója Ellana egyházával. A saját kapcsolat tükrén keresztül (PPL I. 77.o.) tud kommunikálni a Shalumion-hegység bércén lévő kolostorerőd egyik nagyasszonyával (PPL I. 74-75.o.)

<sup>10</sup> hangulatzene a karakterhez: <https://www.youtube.com/watch?v=ip8LfvGssO4>

a Nővérek rendjéből. Ennek köszönhetően legalább annyira hasznos információgyűjtő, mint Uther a Kompánia Smaragd Társaságánál, ráadásul az ő személye a garancia az együttműködésre a Bagolyudvar és a Nővérek rendje között, ami kiemelt fontosságú a társaság városállamokbéli tevékenységéhez. Ha Uther a Vén Bagoly jobb keze, akkor Serena a bal – még akkor is, ha a szentelenül fiatal (huszonéves), mosolygós papnő gyakran az agyára is megy. A Bagolyudvar kötelességtudó, kemény, komor, befeszült, jellemzően Rend jellemű tagjai között üde színfolt a néha könnyelműnek tűnő, laza, játékos és vidám, Élet-Káosz jellemű Ellana-papnő. Ő csak kapcsolattartó, azért van szinte állandóan a Bagolyudvarban, hogy folyamatos és gyors legyen a kommunikáció a Vén Bagoly és a Nővérek rendjének egyik militáns nagyszonya között, aki szintén az Új Kor Hozóinak híve.

- **Caldon Imerrald** (7. szintű varázsló): a Bagolyudvar csapatmozgatási logisztikusa, elsődlegesen térmágiával foglalkozó varázsló. Az ő zónája van a fallal körbevett hátsóudvar pavilonjában, valamint több zóna varázsjele van szerte az Államszövetség területén, részben a társaság érdekeltségi körébe tartozó objektumokban, részben nyakban hordható verzióban kiemelt küldetést végző kalandozóknál. Neki a fő feladata a csapatmozgatás, teleportálás és térkapunyitás. Új-Pyarronban él, de ideje javát a központban tölti, mert bármikor szükség lehet rá.
- **Marabull Maress** (7. szintű Uwel-paplovag): „a Bagolyudvar sújtó ökle”, a csapásmérő egység egyik vezetője. A társaság egyik legjobb harcosa, aki mindig az élen áll a harcban, ha végre le lehet számolni Pyarron egy ellenségével. Hosszú távú életcélja (ahogy sok más uwelitának is) a szent bosszú beteljesítése kthac Arqun Garthakkán, a kráni birodalmi légió tersiusán, aki legyőzte Uwel utolsó kegyeltjét, Sorquas Devastort (PPL I. 124.o.) a Dúlás során, Ó-Pyarron ostromakor. Természetesen belátja, hogy ez nem egy olyan dolog, ami reálisan kivitelezhető, ha fogja a kétkezes csatabárdját és magányosan Kránba lovagol a naplementében. Épp ezért csatlakozott a Bagolyudvarhoz: úgy látja, az ő terveik követésével elérhető lehet ez a cél, s addig is gyakran talál neki beteljesíthető bosszút, levágható ellenfelet. Vannak rendtársai, akik furcsán néznek rá emiatt, míg Marabull azt nem érti, hogy gondolhatták egyes khuryakok, hogy önerőből képesek ezt a bosszút beteljesíteni.
- **Rognus Sirton** (7. szintű Krad-paplovag): a Bagolyudvar bevetési parancsnoka, a csapásmérő egység másik vezetője. Ha ő és Marabull is a csapásmérő egységgel van, akkor Marabull „megy és üt”, ő pedig parancsnokol – ahhoz ugyanis jelentősen jobban ért uwelita kollégájánál. Míg Ardel, Uther, Serena és Caldon nem jellemző, hogy ki-mozduljon a Bagolyudvarból, Marabullal ketten vannak a felső körből, akik kimennek terepre is személyesen akciózni. Mivel kettejük közül ő a főnök, így elmondható, hogy bevetési terepen mindig ő a rangidős döntéshozó a Bagolyudvar soraiból.

## További tagok (középső kör)

- **Alastor Derdan** (4. szintű Krad-pap): a Bagolyudvar könyvtárosa. Ő rendezi a Bagolyudvar könyvtárát, régészeti- és ásványgyűjteményét. Ezen felül általában ő készíti a gyógyitalokat a társaság kalandozóinak, valamint ő épít statikus pszi-pajzsokat a társaság azon katonái és egyéb alkalmazottai számára, akik saját erejükből képtelenek az elméjük köré ilyen jellegű védelmet építeni. (Nem azért, mert ő a legjobb ebben, hanem mert könyvtárosként „úgyis ráér” a felettesei szerint. Ha valakinek a Vén Bagoly építi a statikus pajzsait – aminek van értelme, hiszen ő képes a legerősebbet építeni – az egy külön kiváltság, lévén ő egy roppant elfoglalt ember, aki nem ér rá pszi-pajzsokat építeni boldog-boldogtalannak, csak ha az igazán indokolt).
- **Berold Ubaren** (6. szintű Krad-pap): a Bagolyudvar egyik mindig terepen lévő ügynöke. Kutató Krad-papként amúgy is általában úton van, ráadásul afféle régészromspecialista. Kapcsolatban áll az Ezüst Rend Falkával és a Kompaniával is. A csapdák és titkosajtók szakértője - általában akkor hívják, ha régi romokat kell átkutatni, felderíteni.
- **Petr Astus**, alias „**Petya**” (6. szintű Arel-pap): a „legnyugodtabb”, Súlyomcsőr irányzatot (Természet és Élet szféra) követő Arel-pap, aki kifejezetten higgadt és kiegyensúlyozott „a fajtájához” képest. Eredetileg az Ezüst Rend Falka egyik régi, jól bevált kalandozója, aki a Bagolyudvar látókörébe került, és beszervezték. Ettől még nem szűnt meg a Falka-tagsága, sőt, ő a Bagolyudvar egyik olyan embere, aki ajánlásokat ír Falkás kalandozóknak a Bagolyudvarhoz. Mivel – szintén kissé atipikus módon – kitanulta önerőből a pszi mesterfokát, ráadásul elég régóta ismeri a Bagolyudvar fő tagjait, azok között az emberek között van, aki képes az elme útján üzenetet küldeni a Vén Bagolynak. Emiatt sokszor kéri fel olyan feladatva, hogy játssza el a magányos, kóborló Arel-papot (ez színészet nélkül is megy neki), vigye el Caldon zóna varázsjelét valahova, ahova később egy csapatot terveznek küldeni, majd a kalandozók érkezéséig derítse fel a terepet (értsd: kocsmázás és környékbejárás), és küldjön telepatikusan jelentést a tapasztaltakról.
- **Conrad Perlas**, alias „**Karmazsin**” vagy „**Karmazsin mester**” (5. szintű tűz elementalista varázsló): „a Bagolyudvar csatamágusa”. Marabull Maress és Rognus Sirton mellett a társaság csapásmérő egységének tagja. Míg az Uwel-paplovag az élen halad és főleg kétkezes csatabárdjával vágja az ellent, a Krad-paplovag pedig higgadtan parancsnokol és az alárendelt katonákat támogatja mágiájával (Áldás, Fanatizálás, Gyógyítás), addig az ő feladata a mágikus pusztítás. Leginkább az őstűz különféle formázásait használja (kitörés, kard, csóva stb) támadásra, valamint az elemi erőt (főleg aura formában) védekezésre. (Mindeközben 3-5 elitkatona védi)
- **Castor Sevyll** (4. szintű Gilron-pap): a származása szerint predoci Castor Kahréban végezte a tanulmányait és lett Mérnök, majd Új-Pyarronban kamatoztatta képességeit, és lett az Ezüst Rend tanácsadója, majd tagja. Onnan került aztán a Bagolyudvar látókörébe, majd lett tag – bár elsősorban szakértőként, és nem kalandozóként.
- (és még sokan mások...) (kb 12 fő) (főleg papok, paplovagok és pyarroni fejedelmek)

### Bedolgozó tagok (alsó kör), azaz kalandozók a Bagolyudvar szolgálatában

- **Gonzó** (új-godoni bárd) [Khuriboow]
- **Errius** (fejvadász/boszorkánymester) [Messor]
- **Kóbor Szellő** (félelf harcművész) [Wizier]
- **Björn** (amund Arel-pap) [Sziriusz]
- **Tuwon „Tutu” Tuzeon** (Noir-pap) [Aleth]
- **Hiúz** (félelf Arel-pap) [Aleth]
- **Vendor** (tolvaj/yllinori sas) [Wizier]
- **Sid** (udvari ork ravator) [Khuriboow]
- továbbá a „Hordós Hármás”:
- **Anrian** (3. szintű yllinori sas, vadonjáró „mesterlövész”)
- **Duril** (3. szintű yllinori medve, vadonjáró könnyűgyalogos tarran hegyi ember)
- **Tril** (3. szintű yllinori sas, vadonjáró nyomolvasó, vadász, íjász)
- (és még sokan mások...) (kb 30 fő) (mindenféle kalandozók vegyesen)

### Nem nevesített alkalmazottak a Bagolyudvar szolgálatában

- A Bagolyudvar elitkatonái (4. szintű harcosok, Syenas Bástyái) (60-70 fő) („közelharci katonák” lándzsával, hosszú karddal, közepes pajzzsal, sodronyínggel, sisakkal – a továbbiakban csak „katonák”)
- A Bagolyudvar elit számszeríjászai (4. szintű harcosok, Edorli Gyalogosok) (30-40 fő) („távolsági katonák” könnyű nyílpuskával, hosszú karddal, sodronyínggel, sisakkal, valamint opcionálisan pavéze pajzzsal – a továbbiakban csak „számszeríjászok”)
- Kaszt nélküli szolgálók, kiszolgáló személyzet, stb (néhány tucat fő)

A Bagolyudvar kastélyát egyszerre aktív szolgálatban 12 katona és 8 számszeríjász védi. Ők a bejáratoknál, a pavilonos hátsóudvarban és az épület kiemelt fontosságú pontjain teljesítenek őrszolgálatot, általában kettesével. Rajtuk kívül van egy készenléti osztag 8 katonával és 4 számszeríjással, akik egy erre kijelölt szobában várakoznak teljes felszerelésben bevetésre készen. Ők elsősorban nem az épületet védik (bár nyilván abba is besegítenek, ha kell), hanem amennyiben bárhol erősítés kell a társaság kalandozóinak, akkor ők azok, akik Marabull Maress és/vagy Rognus Sirton vezetése alatt, opcionálisan Karmazsin mágikus támogatásával útra kelnek bárhová egy Caldon Imerrald által nyitott térkapun, ahová a Bagolyudvar és Pyarron küldi őket. Ők a Bagolyudvar csapásmérő egysége (ez a 13-15 fős csapat). A többi katona és számszeríjász, ha nincs épp bevetésen valahol, akkor Új-Pyarron városában vannak kimenőn. Értelemszerűen cserélgetik a feladatköröket, hogy egyikük se legyen túlterhelve. A teljes 100 fő körüli katonaság csak akkor jön össze egyszerre egy helyre, ha a kimenőn lévőket is behívják – természetesen ilyenre csak vészhelyzet esetén kerül sor. Hosszabb távon a Bagolyudvar tervezi növelni a fegyveresei létszámát, azonban mivel csak a jól képzett veteránokat szervezik be ezekbe az egységekbe Syenas Bástyáitól és az edorli gyalogezredekből, ezért ez a létszámnövelés elég lassan halad. *(A társaság katonáiról esik még bővebben szó lentebb.)*





# A Bagolyudvar elképzelései

Avagy a pyarroni expanzió.

*Ehhez a részhez első körben szeretnék további ajánlással élni. Bár talán a bevezetőben is helyet érdemeltek volna, itt mindenképpen szeretnék megemlíteni további 3 kalandmodult, amelyek hatással voltak rám a Bagolyudvar megalkotása során, s melyek ismerete segít az egész háttér jobb megértésében. Ezek az alábbiak:*

- *Amikor megállt az idő*<sup>11</sup>
- *00: Emberölésre felhatalmazva*<sup>12</sup>
- *Garadur titka*<sup>13</sup>

## 1. A déli pajzs bővítése

- Enysmon, Sempyer és Viadomo pajzsállamként meg tudja védeni Pyarront a déli sztyeppék nomádjaitól, Syburr pedig remekül kitölti az úrt Pyarron, Yllinor és Krán között, s védelmet tud nyújtani délnyugatról az utóbbival szemben. Ez azonban nem elég a jelenlegi formában.
- Syburnnak ki kell terjesztenie a fennhatóságát Bironta és Alarwen határáig, s új erődöket kell építenie az Ördögnyelv keleti oldalára.
- Enysmonnak tovább kell terjeszkednie dél felé, és a nastik mintájára megtéríteni és szövetségessé tenni ottani nomád törzseket.
- Sempyernek is folytatnia kell a terjeszkedést délkelet és kelet felé - a kitűzött cél első foka a Perdenion délkeleti végét a Ravalliadon délnyugati végével összekötő képzeletbeli vonal. A nomádokat itt is meg kell téríteni és szövetségessé kell tenni a nastik mintájára, mint Enysmon esetében. Minden nomád törzs, ami pyarroni hétre tér és hűséget esküszik az Államszövetségnek, minket erősít. A kráni befolyás alatt álló kánok csak a nekik behódoló, sámánisztikus-démonikus hitvilágú törzseket tudják összefogni és az Államszövetség ellen küldeni. Meg kell értetni a nomádokkal: Pyarronba vezet minden út, vagy pusztulásba!
- Viadomonak tovább kell terjeszkednie keleti irányba a Salumion északi és déli végpontjáiig, valamint a Namani-alföldig. A Shadlek felé vezető kereskedelmi út mentén örposztokat kell létrehozni, valamint Tagreosztól délnyugatra, a kereskedőút mellett egy alkalmas helyen egy nagy határerődöt kell építeni, ami kijelöli Viadomo új keleti határát. Az új erődtől nyugatra eső földeket, amelyek a Namani-alföld délnyugati csücskében helyezkednek el, fel kell törni és oda pyarroni hitű telepéseket kell hívni,

---

<sup>11</sup>

<https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kiemelt%3A9sz%3ADt%591k/mes%3A9l%3A9s/kalandmodul/kalandoz%3B3k1450079742/ny%3A1ri-t%3A1bor/amikor-meg%3A1lt-az-id%591-r1915/>

<sup>12</sup>

<https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kiemelt%3A9sz%3ADt%591k/mes%3A9l%3A9s/kalandmodul/kalandoz%3B3k1450079742/ny%3A1ri-t%3A1bor/00-ember%3B6l%3A9sre-felhatalmazva-r1795/>

<sup>13</sup>

<https://kalandozok.hu/cikkgyujtemeny/kiemelt%3A9sz%3ADt%591k/mes%3A9l%3A9s/kalandmodul/umina-cornu/garadur-titka-r1180/>

hogy a politikai érdekeket népességi és gazdasági változások is kövessék, ezzel tovább erősítve az Oroszlánszív Lovagrend teokráciáját. Viadomo nyugati határait is ki kell tolni, pyarroni befolyás alá kell vonni a Kuse folyó völgyét a Salumion és a Larmaron között. Pyarron keleti és Viadomo pajzsállam nyugati határa a Kuse folyó legyen.

- Fontos továbbá a jó kapcsolatok ápolása Yllinorral. Legyen bármilyen is Mogorva Chei, Yllinor hatalmas hadsereggel rendelkezik, és sok tapasztalatuk van a krániak elleni harcban. Krán közös ellenség, s ha Pyarron és Yllinor együtt lép fel ellene, az sokkal hatékonyabb, mint ha bármelyik csak önmagában tenné ezt. Meg kell értetni Chei királlyal, hogy az együttműködés Pyarronnal hasznos dolog, és van értelme egyeztetni bizonyos kérdésekben ahelyett, hogy a saját feje után megy.

## 2. Az északi pajzs kiépítésének elkezdése

- Lavandronban meg kell erősíteni a pyarroni jelenlétet, a tőle délre, a partvidéki részen fekvő területeken egy új pyarroni erősséget kell létrehozni egy kisebb flottatámaszponttal. A Pazberu-szigeteket szövetséges érdekszfera felügyelete alá kell helyezni.
- Fontos, hogy Lavandronban olyan uralkodó legyen, aki pyarroni hitű, és támogatja az elképzeléseket saját államának erőforrásaival is. Cserébe a Pyarroni Titkosszolgálat és az Ezüst Rend Falka kalandozói segíthetnek neki bármiben, amiben szükséges.
- Létre kell hozni egy pyarroni hadiflottát a térségben, a Godorai-tenger délnyugati részén. Meg kell értetni Godorával (Erionnal), hogy ez semmi esetre sem ellenük szól, nem az ő érdekszférájukat sérti, hanem a pyarroni hitű városállamokat védi. Ennek tükrében a Nyugati Flotta állomáshelye Lavandron és az újonnan alapítandó flottatámaszpont attól délre, tevékenységi területe a Godorai-tenger déli része. Ezen flottának nem kell elsöprő erejűnek lennie, elsősorban kisebb, fürge, felderítésre alkalmas hajók kelljenek, valamint néhány nagy, reprezentatív hadihajó komoly fegyverzettel és tengerészgyalogosokkal szükség esetére. A flotta támogatására mindenképpen javasolt egy nagy Antoh-templom építése is – lehetőség szerint harciasabb merresita vezetőséggel.
- Fel kell ajánlani Hat városi harcos tengerészeknek és Új-godoni matrózoknak, veterán katonáknak a munka és a letelepedés lehetőségét az új Nyugati Flottánál és a térségben, hogy a szakértelmükkel és a jelenlétükkel segítsék a városállamokbéli szövetségesek mihamarabbi felzárkózását szakmai téren, hogy az új flotta úgy legyen a lehető leghamarabb ütőképes, hogy ehhez ne kelljen a legjobb pyarroni tengerészeket a térségbe vezényelni. (Az elképzelés valami olyasmi, mint a Syburrban anno letelepített shadoni zsoldosok esetében, akik már Pyarront erősítik.)
- Egyeztetni kell Yllinorral és az ő hadiflottájukkal is. Lehet, hogy ők inkább a szárazföldi harcban jeleskednek, és a tengeri dolgokat meghagynák Antoh híveinek, de ha az yllinori flotta és az újonnan létrehozott Nyugati Flotta együttműködik, akkor ellenőrzésük alá tudják vonni a Krán körüli vizeket legalább oly mértékben, hogy semmi komoly tengeri tevékenységet ne tudjon végezni a Sötét Birodalom a tudtuk nélkül.

## 3. Új-Pyarron védelmének megerősítése

- Ó-Pyarron pusztulásával és Új-Pyarron kiépülésével a Dúlás után Pyarron államának népességi és gazdasági súlypontja északkeletre tolódott el. Az új főváros elhelyezke-

dése sok szempontból előnyös, azonban geopolitikailag nem feltétlenül az. Nagyon közel van az északi határhoz, ráadásul ezen a szélességi körön a Sárkánytérítőtől délre, ahol Új-Pyarron városa fekszik, Pyarron és Krán között mindössze a jelentősebb államalakulat nélküli Darym-pusztá helyezkedik el. Ez megengedhetetlen óvatlanság, hiszen így Madew és Nurgan között a Kráni-hegységen esetlegesen átkelő ellenséges erők akár 200 mérföldre is megközelíthetik az új fővárost anélkül, hogy észrevennénk őket. A Parrand-Leuseura vonaltól nyugatra mindenképpen szükséges egy kisebb végvárrendszer kiépítése emiatt, legalább három erőddel. Ezen felül szükséges Tambis és Parrand városainak megerősítése. Mindez azonban önmagában még mindig kevés.

- A hatékony védelem érdekében a szomszédos Lewgenau-Isturnában is fokozni kell a pyarroni egyházak és a titkosszolgálat jelenlétét, valamint hasonlóképp kell eljárni az uralkodóval, mint ahogy az már Lavandron esetében kifejtésre került. Ha Lewgenau-Isturna gyenge, akkor mit sem ér a Parrand-Leuseura végvárrendszer, legyen bármily erős is, mert egyszerűen megkerülhető északról a gyenge szövetségesen át. Ha ez megtörténne, akkor Új-Pyarron és a kráni erők között egyedül Parrand lenne az utolsó védvonal.
- Épp emiatt Parrand nagyon nagyfokú megerősítése szükséges. Méltónak kell lennie védműveinek Pyarron északi kapujához, és az utolsó védvonalhoz északnyugati irányból a főváros felé. Parrand és Lewgenau-Isturna nem csak Krán miatt fontos, ha újra veszély fenyegetné Pyarront az Ibara felől, akkor is ezek védik Új-Pyarron városát. Ezt a tényt fontos hangsúlyozni, hogy azok is támogassák az itteni védelemfejlesztési projekteket, akik nem Krán miatt aggódnak, hanem a sivatagi veszedelem miatt károgznak.
- Pyarron érdekszféráját mindenképpen ki kell terjeszteni a Darym-pusztára, legalább oly mértékben, hogy ne válhasson észrevétlenül felvonulási területté. Ennek érdekében Tambistól észak-északkeletre és Parrandtól nyugatra létre kell hozni egy erősséget, ahová nagyszámú könnyűlovas felderítő-portyázó alakulatot kell kihelyezni, valamint jó kapcsolatokat kell kiépíteni a gyéren lakott pusztá lakóival. Az előretolt helyőrség könnyűlovasai és a mögöttük húzódó végvárrendszer együttesen képesek csak megfelelő védelemmel ellátni ebből az irányból Új-Pyarront.
- Ennek a védelmi vonalnak a legnyugatibb pontja Akdaur, melynek a Dúlás során minden vára elesett. Ez olyan megengedhetetlen gyengeség, amely nem fordulhat elő még egyszer, s ennek érdekében fontos és szükséges mind Laorgan városának, mind a négy akdauri várnak (Linadur, Garadur, Arrnuhdur és Mooladur) jelentős megerősítése. A térség csak akkor lehet megfelelően biztosított, ha Akdaur és Lewgenau-Isturna is erős szövetséges. Akdaur esetében ez elsődlegesen az Aranykör Lovagrend feladata, hiszen bár a lard-dori bullával önálló állammá lettek, Krad egyházának védnöksége továbbra is él a terület felett.

#### 4. A nyugati pajzs

- Miközben zajlik Akdaur megerősítése és Syburr határának kiterjesztése északi irányba Bironta és Alarwen felé, ez utóbbi két államban és Vubark városában szintén meg kell erősíteni a pyarroni jelenlétet. A helyi erőket is minél jobban bevonva új erősségeket

kell emelni, majd pedig a Syburr-Akdaur tengely vonalában fokozatosan ki kell építeni egy katonai határőrvidéket végig az Ördögnyelv keleti oldala mentén. Ennek a katonai határőrvidéknek hosszabb távon egy új pajszállammá kell kinőnie magát, amely erejében méltó Syburrhoz.

- Ha szükséges, bármilyen eszközt be kell vetni annak érdekében, hogy Bironta, Alarwen és Vubark urai a saját autonómiájuk rovására is támogassák a projektet. Ez egy kritikus fontosságú terület Krán és Pyarron érdekszférájának határán, egy ütközőzóna, ahol nincs helye jelentéktelen törpeállamok önkényeskedésének. Az volna az igazán örvendetes, ha ezen államok önként csatlakoznának egymáshoz és Pyarronhoz, s válnának a születendő új pajszállam alapjává, illetve tartópilléreivé. Cserébe az egyházaknak, a Kompániának, valamint az Ezüst Rend Falkához és a Bagolyudvarhoz hasonló szervezeteknek minden szükséges támogatást, anyagi és humán erőforrást meg kell adnia a térségnek a projekt sikerre vitele érdekében. Kiemelt fontosságú a Pyarroni Titkosszolgálat és az Inkvizíció részvétele is a kémelhárítás és a különféle nem-pyarroni hitű elemek kigyomlálása miatt, melynek folyamatosan történnie kell a tervezet lebonyolítása során. Ezen a vidéken nincs helye a megengedő türelemnek, határozott lépések szükségesek.
- Mindezek érdekében meg kell erősíteni Saikute városát is, valamint érdemes lenne Pase-Saurem romjain egy olyan új erődvárost építeni, amely egy kisebb határkorrigálást követően az újonnan születő pajszállam fővárosa lehet. Ehhez Dreina egyházának anyagi és az Oroszlánszív Lovagrend katonai, szakmai segítségére van szükség, hogy az újjáépített Pase-Saurem erődvárosa Viadomohoz válhasson hasonlatossá.
- Ha mindez elkészül, akkor Lewgenau-Isturnától Viadomoig egy hatalmas C (vagy kifli) alakban teljes lesz Pyarron védelme Krántól és a déli nomádoktól. Amíg ez a védelmi zóna nem épül ki és szilárdul meg teljesen, addig Pyarron védtelen egy újabb Dúlással szemben. Ezt a luxust nem engedhetjük meg magunknak! Ennélfogva a tervezet sikerre vitele nem csak a Bagolyudvar, de a teljes militáns irányzat, valamint minden pyarroni hitű lény érdeke is.

## 5. Az északi tervek

- Fontos megérteni azt, hogy a Pyarron fennmaradásáért folyó harc nem ér véget az eddigi pontok beteljesítésével, ezen felül a második pontnak ez az ötödik pont adja meg az igazi értelmét – ettől függetlenül, önállóan inkább csak pazarlása a rendelkezésre álló erőforrásoknak. Az északi terveknek pedig a lényege és értelme nem más, mint a városállamok minél erőteljesebb bevonása a szövetségi rendszerbe – valamint a rövid pórázon tartásuk.
- A Pyarron és Ordan közötti városállamok sokszor a maguk útját járják, egymással civakodnak, hadakoznak, miközben gyakran a melegágyai lesznek alvilági testvériségeknek és vallási szektáknak – nem véletlen, hogy a Fű Útja kapcsán olyan kemény küzdelmeket kellett itt vívnia a Pyarroni Titkosszolgálat ügynökeinek a krániak és a Fekete Skorpiók ellen. Ez veszélyes! Ezt a túrhetetlen állapotot meg kell szüntetni, s helyette a Pyarroni Államközösség égisze alá kell terelgetni ezeket a kisebb-nagyobb államokat, hogy e szövetségben egyesülve erejüket Pyarron érdekeinek megfelelően

használhassák. Ennek érdekében Lewgenau-Isturnától egészen Mezrudig (északon) és Lavandronig (északnyugaton), valamint Madewig (nyugaton), illetve a Gályák tengerének egész partvidéke mentén a dzsad államokig és Új-Godonig, ahol a népesség jelentős része pyarroni hitet vall, fontos növelni Pyarron befolyását. A vallási befolyás a legtöbb helyen megvan, ám ez nem elég, kőkemény politikai, valamint gazdasági és katonai befolyás szükségeltetik. Olyan uralkodók kellene ezen államok élére, mint II. „Hithú” Kalador dit Gadvor:<sup>14</sup>

„II. „Hithú” Kalador dit Gadvor (Psz. ??-3676-?) Kotaria pyarroni hitű kormányzó seregnagya. Bár a Vaniir-i diktátum valószínűleg titkos pontjaihoz híven soha nem hirdette magát nyíltan más isten hívének, mint Sogron, ám gyakran látogatta Dreina főtemplomát, míg Sogronét egyszer sem, ám melléknevét – és az Államszövetség igazi megbecsülését – akkor vívta ki, amikor a Dúlás szorongatta Pyarron hívására lovagjai élén hadjáratba indult a Szent Város megsegítésére. Több csata után, veszteségeket szenvedve – a szóbeszéd szerint őt magát is aquir átok sújtotta, melyet haláláig viselt – lovagjai élén Psz. 3680-ban tért haza, ahol trónbitorló nagybátyjával kellett megküzdenie, hogy visszaszerezze trónját. Elég bölcs volt hozzá, hogy a megosztott népet nem bosszúval, hanem a pyar eszme megőrzésének dicsőítő lehetőségével fogadta. A kotariai gyaloglovagok mindmáig példaképként tisztelik rendjük legvitézesebb nagymesterét.”

## Összefoglalás

A jelenlegi pajzsállamok (Syburr, Enysmon, Sempyer) bővítése, Viadomo teljes értékű pajzsállammá növelése oly módon, hogy a hatalmi, katonai befolyási zónája érjen el egészen Predoc és Edorl déli részéig (ezzel lesz teljes a védelem dél és kelet felől). Új pajzsállam létrehozása nyugaton (Pase-Saurem és Akdaur központokkal), mely egészen Lewgenau-Isturnáig elér, valamint Lewgenau-Isturnában rövid pórázon tartott szövetséges vezetőség és védelmi építkezések (ezzel lesz teljes a védelem nyugat és észak felől). Lewgenau-Isturnától Lavandronig és a Pazberu-szigetekig Pyarroni Protektorátus, alárendelt szövetséges városállamok szövetsége. Mivel ez amúgy is döntően pyarroni vallású terület, ha a városállamok nem egymással marakodnak, hanem Pyarron zászlaja alatt egyesülnek, akkor egyesített seregeik jelentősen megnövelik Pyarron katonai erejét. A különféle szektákat és alvilági szervezeteket pedig kénytelenül fel kell számolni (a minta az Új-Godonná lett Shadon tevékenysége az egykor Gorvik néven emlegetett területen a ranagolita maradványokkal szemben, de a domvikánusoknál körültekintőbben kell eljárni, kerülni kell a rossz sajtót, meg kell őrizni Pyarron jó hírét mindeközben – tehát nem árt kerülni a túlkapásokat és nem szabad túlzásba vinni a nyilvános máglyán égetéseket).

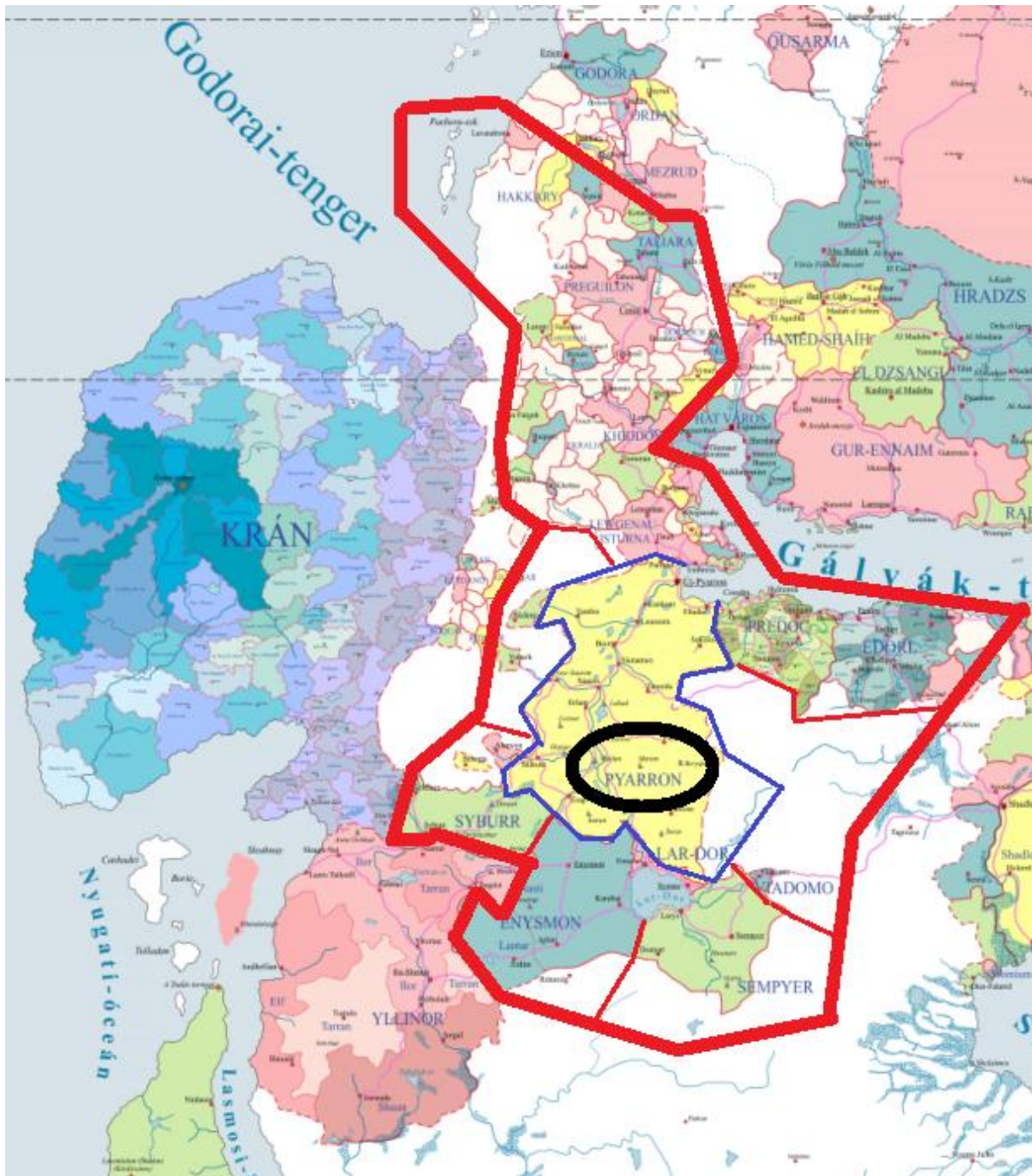
---

<sup>14</sup>

[https://www.kalandozok.hu/magus/kalandozok/geoframia/tortenelem/evszamok/kotariavazlatostortenelem\(mg\)kalandozok.pdf](https://www.kalandozok.hu/magus/kalandozok/geoframia/tortenelem/evszamok/kotariavazlatostortenelem(mg)kalandozok.pdf)



**A Pyarroni Államszövetség (kissé baltával faragott, de talán érthető) tervezett új határai**



A következő két oldalon egy kráni légiós és pusztító (az „Amikor megállt az idő” kalandmodulból] és a Bagolyudvar egy elitkatonájának összehasonlítása következik.

### **Kráni légiós, kráni pusztító 9./15. szintű harcos**

**Jellemzés:** Elméletileg Krán minden tartománya köteles állandóan fegyverben tartani egy tízezer fős – egyes kráni források szerint húszezer fős – birodalmi légiót, bármikor bevethető állapotban. Az írott parancs betartása a helytartó hatalmának és lojalitásának függvénye. A külső tartományokban a légiók gyakran a consularok személyes rendelkezésű seregei, olykor fegyelmezetlen ork csürhék vagy gyülevész nomád lovashadak. A tiltott tartományok szerföltött ritkán fárasztják magukat légiók kiállításával – egynémely tiltott tartomány lakosságának létszáma nem is tenné lehetővé ekkora sereg kiállítását –, s ha mégis, abban általában kevés a köszönet. Igazán ütöképes seregei az örökletes helytartó dinasztiák irányítása alatt álló tartományoknak vannak, no meg azoknak, ahol a tizenhármak egyike személyesen tölti be a consulari posztot. Ezek a légiók viszont valóban Ynev legfélelmetesebb hadai közé tartoznak; mágiamesterek, beavatottak, túlvilági szörnyek kísérik őket, s ha egyszer megindulnak, senki sem állhat meg ellenük. Erejüket többnyire a belvillongások letörése köti le, a határokon kívülre ritkán vonulnak; az utolsó ilyen alkalom a dúlás volt. Ebben a nagyszámú segédcsapatokon kívül mindössze egyetlen, középső tartományokból származó birodalmi légió vett részt, amely az Aranykör Lovagrenddel vívott gyilkos küzdelmében példátlan, hatvanhét fős veszteséget szenvedett – kis híján megsemmisítve az egész rendet.

A dúláskor látottak és tapasztaltak szerint, mindhez tartozik öt tucat fürkész (felderítő), három tucat pusztító és négytucat fős egységenként egy centúrió és egy vajákos. A katonákat a seregvezér, kráni szóval tersius vezeti, ám igazi parancsnokai a strategisek és tanácsadók. [Summárium 400. o.; Renegát 270.o.; A kos és a kobra éve, 82. o.]

A modulban szereplő légió, Arquan Garthakka serege mindössze 1000 fős.

**Kinézet:** A légiósok már ránézésre is rendkívül fegyelmezett, képzett harcosok. Vértjeik és fegyvereik tiszták, karbantartottak, jó minőségűek, gyakran mágikusak. Egytől egyik válogatott és tapasztalt katonák. Felszerelésük egységes: teljes vért, baljukban nagypajzs, jobbjukban csatacsillag, láncos buzogány vagy lovagkard – attól függően, melyik a leghatékonyabb az ellenféllel szemben.

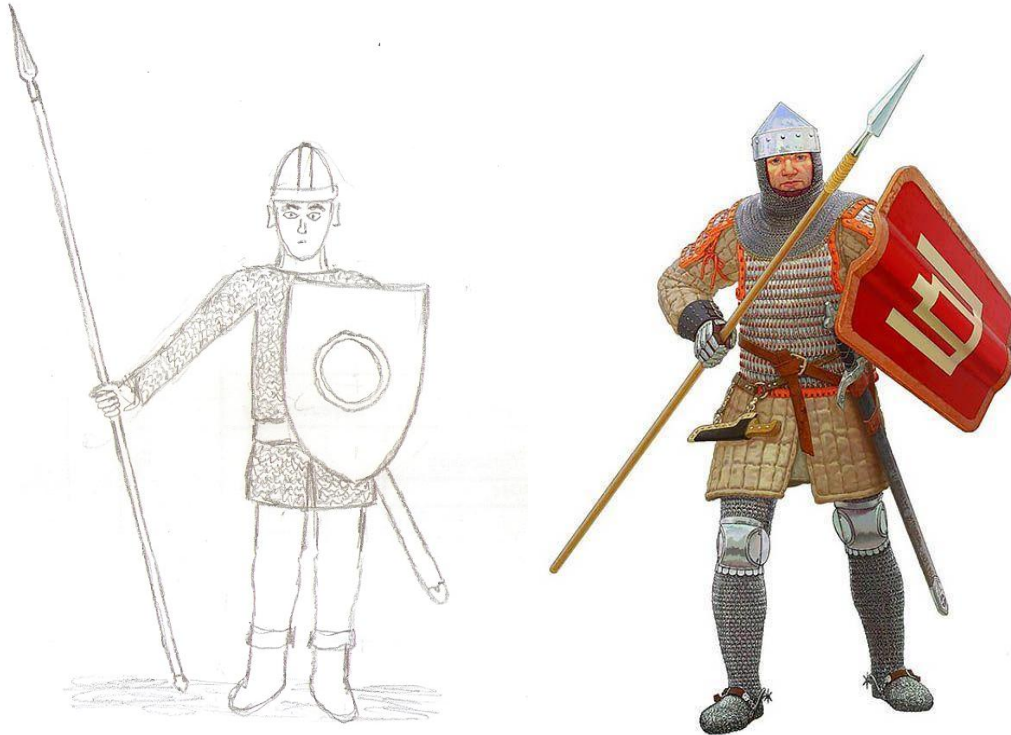
A pusztító rangba emelkedett légiósok harctudásukkal és hűségükkel érdemelték ki azt, ők a legjobb képességekkel és felszereléssel rendelkeznek. A pusztítók nem viselnek pajzsot, ők a legnagyobb pusztítás érdekében két speciálisan súlyozott, lovagi kardhoz hasonló fegyvert forgatnak.

#### Légiós képességek

KÉ: 50 TÉ: 110 VÉ: 165 CÉ: -  
Tám/kör és sebzés (+3 erőbónusz):  
Csatacsillag, láncos buzogány: 2; 1K6+3  
Lovagi kard: 2; 2K6+2  
SFÉ: 6 (teljes vértzet)  
Ép: 12-18 Fp: 90-110  
AME: 33 MME: 40 Méreg: +2  
Halálig harcolnak, sosem ájulnak el

#### Pusztító képességek

KÉ: 55 TÉ: 145 VÉ: 165 CÉ: -  
Tám/kör és sebzés (+4 erőbónusz):  
Lovagi kard: 4; 2K6+2 + pusztítás MF  
SFÉ: 8 (mágikus teljes vértzet)  
Ép: 15-18 Fp: 150-170  
AME: 75 MME: 75 Méreg: +4  
Halálig harcolnak, sosem ájulnak el



### A Bagolyudvar elitkatonái

Képzésüket Lar-dorban kapták Syenas Bástyáinál, ebből adódóan mind tudnak írni-olvasni, és bírják a pszi képzettséget is alapfokon. (Titkos Fóliáns 204.o.) Alakzatharcra képzett, fegyelmezett, inkább defenzív harcstílusú katonák (4. szintű harcosok) – a támadó erőt általában a velük együtt harcoló papok, paplovagok és mágiahasználók adják, akiknek a védelméről ők gondoskodnak.

- Felszerelésük: lándzsa, hosszú kard, tör, kiváló minőségű közepes pajzs, sodronying vagy sodronymellény, sisak
- Fontosabb képzettségeik: fegyverhasználat: hosszú kard MF, lándzsa AF, tör AF, hadrend MF, pajzshasználat AF, nehézvért viselet AF, ökölharc AF, pszi AF, írás/olvasás AF, lovaglás AF, úszás AF, futás AF, belharc AF
- A hadrend mesterfokkal minden formációt ismernek (Titkos Fóliáns 245-247.o.), alapvetően amikor csak lehet, mindig alakzatban harcolnak.
- ÉP: 13, FP: 56, SFÉ: 3, Pszi-pont: 16, 16-os statikus pajzsokkal AME: 19, MME: 20, ha építenek 8-8-as dinamikus pajzsokat is, akkor AME: 27, MME: 28
- Alap harcértékeik: KÉ: 15, TÉ: 56, VÉ: 100, CÉ: 3 (közepes pajzs: +35 VÉ)
- Hosszú karddal (MF) és pajzzsal: Tám/kör: 1, KÉ: 26, TÉ: 80, VÉ: 161, sebzés: 1k10
- Lándzsával (AF) és pajzzsal: Tám/kör: 1, KÉ: 19, TÉ: 68, VÉ: 147, sebzés: 1k10

Látható, hogy a képességeik messze elmaradnak a kráni légiósokétól, akikkel elméletileg fel kellene tudniuk venni (majd egyszer) a versenyt. Ezen a kellemetlen tényen csak az javít valamelyest, hogy a Bagolyudvar elitkatonáinak nem önmagukban kell helytállniuk, hanem papok és paplovagok támogatásával, akik képesek a mágiájukkal erősíteni még őket (Áldás ETK 154.o., Fanatizálás ETK 165.o., Gyógyítás ETK 158.o.).

## A Bagolyudvarnak dolgozni (fokozottan opcionális)

A Bagolyudvar igyekszik megválogatni, hogy kiket alkalmaz. Sokkal szigorúbbak a követelményei, mint az Ezüst Rend Falkának – cserébe viszont többet is adnak. Ezen felül nincs kizárólagos tagság, tehát valaki lehet egyszerre az Ezüst Rend és a Bagolyudvar alkalmazásában is, hol egyiktől, hol másiktól kapva egy küldetést.

### Követelmények

- Pyarroni vallás: a Bagolyudvar csak a Pyarroni Intencsalád híveit alkalmazza. Ez az egyik legfontosabb, alapvető követelmény – és egyben eltérés a Falkához képest, akik gond nélkül alkalmaznak dzsadokat, shadoniakat, meg igazából kb bárkit. (Természetesen a vallás számít, nem a rassz, tehát pl egy Krad-hívő dzsadot már gond nélkül alkalmaznak, de egy Doldzsah-hívőt nem)
- Jellembeli megkötés: a Bagolyudvarnak dolgozó jellemében szerepelnie kell a Rend vagy az Élet komponensnek (a Rend a preferált, de nem szeretnék kizárni soraikból a Káosz-Élet jellemű Arel-papokat és hasonlókat, viszont nem alkalmaznak olyat, akinek a jelleme Halál, Káosz, Halál-Káosz vagy Káosz-Halál). Ezt szükség esetén Jellemérzékelés varázslattal ellenőrzik is (ETK 160.o.).
- Elkötelezettség Pyarron felé vagy jó ajánlólevél: csak olyanokat alkalmaznak, akik már valamilyen korábbi tevékenységükkel (pl az Ezüst Rendnek végzett kaland) bizonyították elkötelezettségüket és hűségüket Pyarron felé, és/vagy a Bagolyudvar egy tagjától, vagy szövetségeseitől (pyarroni titkosszolgálat, pyarroni egyházak) kaptak ajánlólevelet a Bagolyudvarhoz.
- Kémelhárítás: mivel a Vén Bagoly egy kicsit paranoiás és tart a kráni kémektől (rossz nyelvek szerint „az öreg már a levesben is kráni kémeket lát”), ezért könnyen lehet, hogy megkérik a jelentkezőt, hogy Igaz szó (ETK 166.o.) alatt válaszoljon kérdésekre.

### Juttatások

- A Bagolyudvar lehetőségeihez mérten igyekszik megfizetni a követelményeinek eleget tevő kalandozókat. A standard fizetség egy küldetésre fejenként 5 arany és 25 ezüst előre, valamint ugyanennyi utólag, a megbízás sikeres teljesítése esetén. (Ez összesen 15 arany fejenként, ami egy magas szintű kalandozónak lehet, hogy „aprópénz”, de amúgy semmiképp sem mondható rossz fizetségnek)
- Ezen felül minden küldetéshez adnak egy „akciókölségvetést” a felmerülő költségekre. Ebből lehet fizetni az utazást, szállást, étkezést, valamint az információszerzést, barátkozást, kapcsolatépítést helyi emberekkel. Ez a küldetés helyszínétől, becsült időtartamától, jellegétől függően 5 aranytól 30 aranyig terjedhet.
- Fontos és hasznos extra, hogy a küldetésük sikerre vitele érdekében (ingyen) kérhetik Krad vagy Arel áldását a fegyvereikre (fejenként 2-3 fegyverre, pajzsra, akár páncélra, de azért 30 nyílvesztőt egyesével nem fognak megáldani).
- Azok a kalandozók, akik már legalább egy küldetést sikerrel teljesítettek a Bagolyudvar számára, s ezzel bizonyították, hogy hosszú távon is érdemes számolni velük, tehát „beváltak”, további bónuszként előállítási áron vásárolhatnak gyógyitalokat (ETK

387.o.) a Bagolyudvartól. (Tehát 1 arany/Ép, 5 ezüst/Fp) Fontos, hogy ez saját használatra, illetve a küldetések sikerre vitele érdekében van, ennek megfelelően egyszerre fejenként maximum 2-3 gyógyitalt vehet így a kalandozó, nem „ipari mennyiséget”. Ha a kalandozó szeretne gyógyitalt, de nem áll jól pénzzel, akkor a fizetése előlege helyett is kérhet gyógyitalt azonos értékben (tehát pl az 5 arany 25 ezüst helyett 1 db 5 Ép-s és 1 db 5 Fp-s gyógyitalt).

- Azok a kalandozók, akik már legalább 3 küldetést vittek sikerre a Bagolyudvarnak (és emellett nincs kudarcba fulladt, katasztrofális küldetés a számlájukon, vagy bármi, ami rontaná a megítélésüket), azok már szinte bármilyen, pap által elkészíthető varázstárgyat (ETK 386-390.o.) kérhetnek alapanyag áron a Bagolyudvartól. A Gyógyitalok mellett ezek a következők: Istenek Italai (max +3-as), Bátorság itala, Szellemi frissesség itala, Igazság amulettje. (Fontos, hogy ezeket is saját használatra kapják, és csak limitált mennyiségben. Ha lenne olyan kalandozó, aki eljutott odáig, hogy minden követelményt teljesítve 2 ezüstért kapott egy Igazság amulettjét a Bagolyudvartól, de aztán eladja 60 aranyért egy alvilági érdekeltségű orgazdának, és ez kiderül, az sok jóra nem számíthat – ne feledjük, a Vén Bagoly mégis csak egy ex-inkvizitor...)
- Azok a kalandozók pedig, akik tartósan jó munkát végeznek és elégedett velük a Bagolyudvar, további bónuszokban részesülhetnek. Mivel széles kapcsolati háló áll a Bagolyudvar rendelkezésére, sok mindenben segíthetnek a karaktereknek. Ilyesmi lehet például előtörténetből adódó tartozás teljesítése, bosszú beteljesítése, varázstárgy beszerzése, bármi. A lényeg az, hogy minél több és minél nagyobb szolgálatot tesznek a kalandozók a Bagolyudvarnak a céljai elérésében, annál több és nagyobb érte a jutalom.

## Egyéb

- Mivel a Bagolyudvar egy militáns, céltudatos, jól szervezett társaság, szeretik a jelentéseket. Ha van rá lehetőség kellő fokú személyes ismeretség miatt, akkor szeretnek az elme útján (Telepátia ETK 120.o.) jelentéseket kapni a küldetés alakulásáról, fontos eseményekről, új információkról. Ha erre nincs mód, akkor mágiával (pl Távoli üzenet ETK 137.o., Hang ETK 172.o., A kapcsolat tükre PPL I. 77.o.). Általában igyekeznek olyan csapatot küldeni az általuk adott feladatokra, ahol a fentebbiek közül legalább egy kommunikációs lehetőség adott. Ez azért fontos, hogy ha a csapattal történne valami, akkor legalább már részinformációk megvannak a jelentésekből, amik segíthetnek a következő csapatnak, valamint ha a kiküldött csapat bizonytalan egy döntés kapcsán, tudjanak segítséget (engedélyt, felhatalmazást, megerősítést) kérni a Bagolyudvartól annak érdekében, hogy biztosan Pyarron (és a Bagolyudvar) érdekeit szolgálják tetteikkel.
- Ha nagyon nagy dologra bukkannak a kalandozók, ami túlnő rajtuk és a képességeiken (pl egy komplett, nagy létszámú orwellánus/ranagolita/démonimádó/egyéb szekta), akkor kérhetnek erősítést. Ez a helyzettől függően jelenthet néhány katonát, de azt is, hogy a Pyarroni Inkvizíció nagy létszámú csapatokkal kivonul purgálni, és átveszi tőlük a helyzet kezelését és az események további irányítását.



## Feltámasztás

**Szféra:** Élet  
**Mana-pont:** 75+100  
**Erősség:** 50  
**Varázslás ideje:** 2 óra  
**Időtartam:** Végleges  
**Hatótáv:** Érintés  
**Mágiaellenállás:** -

Ez a varázslat talán a legnagyobb koncentrációt és figyelmet követelő az összes papi mágia közül. Segítségével egy testbe nem csak a lélek, hanem maga az Élet Princípiuma is visszaadható, így az adott lény maradéktalanul visszahozható az életbe. A varázslat Mana-pont igénye nem túl magas, de hosszú előkészítő munka és zavartalan két óra szükséges a holttest feltámasztásához. A varázslat csak megszentelt földön, megszentelt oltáron hajtható végre. Legalább három pap együttműködése szükséges hozzá, akik azonos istent imádnak. Hármuk közül a vezető pap veszíti el a 75 Mana-pontot, a többiek ezen felül összesen még 100-at. A papok száma háromnál nagyobb is lehet, a lényeg az, hogy legyen egy vezető pap,

aki 75 Mana-pontot áldoz, s több segítő, akik összesen képesek 100 Mana-pontot befektetni. A varázslat nem pusztán az isteni energiát igényli, hanem az isten segítségét is. A varázslatot csak az Útmutatás varázslatban meghatározott időben szabad elvégezni; a segítségül hívott felszentelt tárgyak, gertyák, eszközök értéke legalább 1000 arany értékű. Ha a feltételek együtt vannak, a vezető pap az Útmutatás varázslattal megtudhatja a feltámasztás legmegfelelőbb időpontját. A vezető pap végzi a szertartás jelentős részét, míg társai a Mana-pontok állandó felhasználásával és szent ígék kántálásával mágikus energiaörvényben tartják a holttestet. Ha a lélek visszatért a testbe, s az élet princípiuma ismét jelen van, a varázslat véget ér. A most már élő lény maximális Ép-vel és Fp-vel ébred hosszú álmából. Nem fog emlékezni a halála és a feltámasztás közötti időre, számára a Külső Síkokon töltött idő elvész. A feltámasztás csak akkor lehet sikeres, ha az áldozat vallása megegyezik a papok vallásával, vagy az áldozat az adott isten szolgálatában vesztette el életét.

Feltámasztani csakis egy hétnél nem régebbi holttestet lehetséges. Mindazok, akik életük végén, végelgyengülésben haltak meg, csakis kivételes esetben, az adott isten személyes beleegyezésével (KM) támaszthatók fel. Ugyancsak hasonló elbírálás alá esik minden erőszakos vagy idő előtti haláleset. Fontos tudni, hogy a feltámasztásnak nem csupán anyagi, de politikai és kultikus vonatkozásai is vannak, emellett nem feltétlenül kedvelik az istenek. Azokat, akiknek az újálesztése nem hajt a későbbiekben közvetlen hasznot az adott istennek, semmilyen körülmények között NEM támasztja fel.

Mindebből következik, hogy a papok nem fognak feltámasztani boldog-boldogtalant, még ha együtt van is a szükséges pénz.

A Bagolyudvar legkomolyabb különleges képessége, hogy mivel Ardel Nartemius egy igazán nagyhatalmú pap (13. szintű Krad-pap, 117 Mp, Élet és Lélek szféra), több közepes hatalmú Krad-pap is tagja a társaságnak, valamint a rendelkezésre álló anyagi és kapcsolati tőke is rendelkezésre áll, képesek a Feltámasztásra (ETK 175.o.). Ez persze nem azt jelenti, hogy az általuk adott küldetések során elesett kalandozókat automatikusan feltámasztják, lévén ez egy nagyon komoly mágia, aminek alkalmazásához Krad és a szertartást végző Krad-papok egybevágó akarata – valamint 1000 arany értékű kellék szükséges. Viszont az arra érdemesnek ítélt, kivételes kalandozók akár a halálból is visszahozhatók, ha szükséges. Persze az 1000 arany értékű szertartási kelléket valahogy ki kell fizetniük vagy le kell dolgozniuk, de ez egy olyan extra, amire a legtöbb, Yneven szabadon kódogó kalandozónak nincs lehetősége. Aki azonban a végső kig kitar Pyarron és a Bagolyudvar szolgálatában, annak még a halál sem feltétlenül jelenti az út végét – a Feltámasztás (és a varázslói Regenerálás – ETK 330.o.) segítségével Pyarront szolgálhatja, örökkön örökké. (Persze ez a gondolat egyesek számára lehet, hogy inkább ijesztő, mint vonzó...)



**BECAUSE NOBODY EXPECTS**

**THE OWL YARD**

2019. 09. 12.

Novák Róbert (Lord Nova)