

## Új varázstárgyak

Az Első Törvénykönyv és a Rúnák egyaránt tesznek közzé varázstárgyakat számunkra. Az ETK a 386. oldaltól a 402. oldalig foglalkozik velük, a Rúnák pedig az alábbi évfolyamok számaiban: I. évfolyam 7. szám, II. évfolyam 2. szám, II. évfolyam 4. szám, III. évfolyam 1. szám, V. évfolyam 3. szám, valamint a boszorkánymesteri mágikus tetoválásokkal az I. évfolyam 5. szám és a IV. évfolyam 4. szám. Ezekhez aztán készültek továbbiak rajongói kiadványokban is - pl Amundok könyve, Ikrek kiegészítő. A legteljesebb, s a kronikak.hu rendezvényein használható lista megtalálható az Előtörténet alapú karakteralkotás 3720-as verziójának 50-52. oldalán egy táblázatban, méghozzá beárazva. Jelen írás azt a célt tűzi ki maga elé, hogy ezt a listát bővítse tovább néhány lehetőséggel.

Tisztelettel: Lord Nova

### Tapasztalati úton készült varázstárgyak

#### Sárkánylehelet itala – sárkányfióka apró szusszantása

**Készítheti:** boszorkány, boszorkánymester

**Mp:** 30

**Időtartam:** 1 nap

**Ára:** 3 arany



A sárkányfióka apró szusszantása (vagy sárkányszusszanat) a sárkánylehelet italának leggyengébb változata. Azért kísérletezték ki varázstárgyak készítésében jártas, tapasztalt boszorkánymesterek, hogy kisebb hatalmú tanítványaik és rendtársaik is képesek legyenek elkészíteni. Bár e főzet is bőven meghaladja a kezdő varázshasználók képességeit, jóval kisebb mágikus hatalom szükséges hozzá, mint az erősebb verziókhöz - cserébe az ereje is jóval kisebb. Egyéb tekintetben teljesen megegyezik az ETK 388. oldalán írtakkal, azaz: „Aki az italt felhajtja, tűzcsóvát fújhat a szájából. A csóva megperzseli az útjába kerülőket, de nem tesz kárt létrehozójában. Az ital egyetlen tűzfúvásra elegendő, de erre az ital elfogyasztásától számított egy napon belül tetszés szerinti pillanatban kerülhet sor. Többféle erősségű ital ismeretes:”

név	hossz	átmérő	sebzés	Mp
Sárkányfióka apró szusszantása	3 láb	1 láb	3k6	30
Sárkányfiók lehelete	10 láb	3 láb	6k6	60
Sárkány lehelete	20 láb	5 láb	10k6	90
Sárkánykirály lehelete	30 láb	7 láb	15k6	120

## Rúnamágiával készült varázstárgyak

### Elemi erő íj

**Mp:** 57

**Ára:** 8 arany

Az elemi erő íj a tűzijhoz (ETK 392.o.) hasonló mágikus fegyver. Nem kellene hozzá vesszők, mert kihúzásakor idegén elemi erő nyíl jelenik meg, amit az íjász kilőhet. Ez az elemi erő nyíl 12E-s, sebzése 2k6 (Rúna I/6. Magisztérium alapján), s ugyan úgy működik rá az íjász szabály és a túlütés, mint a hagyományos íjak és nyilak esetében, valamint a kötelező Ép vesztese is aszerint megy: 5 Fp-nként (ETK 83.o.). Nagy előnye ennek a fegyvernek, hogy mivel az elemi erő nyíl amit kilő, mágikus, ezért az olyan lényeket is képes megsebezni, amelyeket a közönséges nyílvesszők nem (pl testetlen élőholtak, démonok) – viszont mindeközben nem gyűjt fel semmit.



### Tisztogatók buzogánya

**Mp:** 69

**Ára:** 5 arany

A Sogron pallosa (Rúna III/1.) „távoli rokona” ez a mágikus tárgy. Míg Sogron pallosait tűzvarázslók készítették elsősorban az őket szolgáló lángőrök számára, addig a tisztogatók buzogányai godorai varázslók készítményei. Erion temetőnegyede, a híres-hírhedt Nekropolisz legendás hely, ahol sok gond volt a különféle élőholtakkal a korok alatt (ETK 425.o.), s Ynev jelenében sem épp biztonságos hely. Jelenleg főképp Darton hívei tartanak ott rendet, de ez nem volt mindig így. Jónéhány évszázaddal ezelőtt Godora hercegeinek volt egy külön elit alakulata a Nekropolisz problémáinak kezelésére – ők voltak a Tisztogatók. Nem túl nagy létszámú, de nagyon jól képzett és jól felszerelt, mágikusan is megtámogatott egység voltak (hasonlóan pl a dorani vigyázókhoz). Mivel a feladatuk a Nekropoliszhoz kötötte őket, s jórészt élőholtakkal kellett küzdeniük, főleg zúzófegyvereket és tűz alapú mágikus támogatást használtak. Számukra készítették a hercegek varázslói ezeket a fegyvereket. A tisztogatók buzogányai mindig egykezes zúzófegyverek, melyeknek fejét övezi a parancsszóra aktiválható őselemi tűz aura. Aktiváló- és deaktiváló jelszavuk egységes, kyr nyelven az „Ég” és az „Olt” szó. A fegyverek hatalma naponta háromszor érvényesülhet: alkalmanként 12 körig (2 perc) 4E erősségű lángaurát von a buzogány feje köré, amely a fegyver normál sebzésén túl +4k6 Sp tűz sebzést okoz. Fontos, hogy ez a mágikus tűz sebzés akkor is Fp-t sebez, ha a fegyverrel amúgy túlütnek, viszont mivel mágikus tűz, kötelező Ép vesztesést okoz 4 Fp-nként (ETK 83.o.). Ezekből a fegyverekből többszáz darab készült az évszázadok során, s jónéhány került különféle kívülállók kezébe ajándékként, jutalomként, zsákmányként, vagy „talált tárgyként”.



## Öröklámpás

**Mp:** 47

**Ára:** 1 arany

Az öröklámpás egy elemi fény alapú varázstárgy, mely éghető anyag és égés nélkül, mágiával világít. Parancsszóra ki- és bekapcsolható. 7E erősségű fényt sugároz ki magából, ami egy nagy fáklya lángjának felel meg (ETK 295.o.). Általában hordozható verzióban készítik – ezt kalandozók is szívesen használják, ha hozzájutnak egyhez. Előfordul azonban olyan is - főleg gazdag és nagyhatalmú nemeseknél, akik megengedhetnek maguknak efféle luxust -, hogy kastélyok, várak, kúriák egy-egy termét műves kivitelű, rögzített öröklámpások világítják meg.

