



Vándorkrónikák Horizont kampány

Sarrag, a Zafírszemű törpe istennő hite Horizontban



„A legendák szerint ő Bul Ruurig asszonya és az ifjú törpe istenek anyja. Szent ékköve a zafír. Sarrag, az **Ősanya** ábrázolása többnyire elnagyolt – ha szerepel egyáltalán, akkor is csupán egy bomályos nőalak az ifjú istenek hátterében. A **Láng Őrizőjeként** a családok védelmezőjének tekintik: hozzá kapcsolódik a tűzhely és a gyermekáldás, a gombáktól a sziklaféregig valamennyi hasznos földméli lény, a tiszta víz és a nyugodt álmok és még ezernyi más. A kultusza ennek ellenére gyenge: a törpék szellemiségétől idegen ohyasmért fobászkodni, amelyek, ha épp nem dül báború, saját erőből és könnyedén elérhetőek vagy megvalósíthatók.

Templomai nincsenek, papnői sem számosan, pár gyors fobászt szoktak csak intézni hozzá a Tarin lakói. Meglepő módon azonban igen nagy tiszteletben örvend Zakrullban, ahol mint Bul Ruurigt elbágyó **Hűtlenhez**, gyakorta címezik hozzá imákat, hogy bocsássa áldását a törzsen belüli hadd erősítését és megújítását célzó orgiasztikus rituáléokra.”

- Wayne Chapman: A Kőfiak (részlet)

| Az isten neve | Hatalmának területe | Szférái | Forrás |
|----------------|--|-----------------|--------------------------------|
| Bul Ruurig (F) | Teremtés és emlékezés | ??? | Rúna és Summarium |
| Kadal (F) | Drágakőmágia, Navigáció, Tiltott Tudás | Természet, Élet | Rúna és Summárium |
| Tooma (F) | Csata, Harc, Háború | Természet, Élet | Rúna és Summarium |
| Sarrag (N) | Család, Álom, Tisztaság | Élet, Lélek | Summárium és Karr-Khazad kapui |
| Ramog (F) | Betegség, sorscsapás | ??? | Summárium és Karr-Khazad kapui |
| Sugró (X) | Homálytestvér | ??? | Summárium és Ynevi kóborlások |
| Zimah (F) | Átkok, Száműzetés | ??? | Summárium |
| Tyrrano (F) | Tűz, mélység | ??? | Summárium |

Zafírszemű, Ósanya, Láng Őrizője, Hűtlen, Hegy Szíve, Sziklanya, Kőöl... megannyi néven tisztelik Sarragot Yneven a törpe kolóniákban és ismerik az azokkal közeli vagy közvetett kapcsolatban álló más fajú közösségek. Horizontban, a Végtelen Fürkészében a Csapások elöl, a Beriquelről érkező, magukat vanírnak nevező hajósok a **Zafírszeműnek** nevezik, mely kifejezi a partmenti látásmódon keresztül felfedezett fontosságát.

Akármilyen jól megépített mestermunka legyen a hajó, a legfontosabb alkatrésze, a hajós, hogylétét alapvetően meghatározza, milyen táplálékhoz jut hozzá és mikor mennyi édes vizet vehet magához. Így nem meglepő, hogy mind a matrózok, mind pedig az őket a kikötőbe hazaváró család asszonyai is neki emelnek házi szentélyt, hozzá imádkoznak gyakran. Különös módon nemcsak az emberek által törpéknek nevezett nép tagjai, hanem a legtöbb másfajú lény is. Ez az évszázados szoros egymás mellett élésének és egymásra utaltságának köszönhető.

A tengerről visszatérő hajókat gyakran fogadják zafírkék ruhás imádkozó hívek, hogy az esetleges betegeket minél hamarabb az ispotályba vigyék, és ha esetleg fertőzőnek bizonyul minél hamarabb elejét lehessen venni a bajnak a városban. Szolgái így a legnevesebb felcserek, szanitécek, füvesasszonyok hírében állnak. Újabb furcsaság, hogy ahogy hívei, úgy követői között is találunk nem törpe fajúakat, sőt olyanokat is, akik vallási misztériumaikba beavatást nyertek. Ezek után az, hogy jelképeiket és vallása terheit férfiak is viselik (igaz, nem papként) talán már kevésbé mebotránkoztató lehet.



Makkaz: Szer-
szám

Ez utóbbiak teszik ki valláson belül a törpéül a **Makkaz**, avagy „szerszám” kifejezéssel illetettek csoportját/kasztját. Mindazok, akik a szent helyeket védik, ügyeikben eljárnak hírnökként és felderítőként, a vadonban ritka növényeket gyűjtenek nekik vagy „csak” patikát vezetnek a városban közéjük tartozik és tartozhat. A legkiemelkedettebb közöttük a törpék hiedelemvilágának egyik fontos szerepét tölti be, mint *lélekívó*.



Ori: Munka

Ori, avagy törpéül „munka”, lehet akár egy ápolónő vagy beavatásra való papnő, esetleg egy filozófus tanítónő, aki a törpe lélek Homálytestvér kettőségének megjelenését kutatja más fajok viselkedésében. Távoli falvakba is elutazhatnak tanítani és terjeszteni Sarrag szeretetteljes történetét, felmérni a városállam különböző részein a lakosság állapotát, igényeit, új kutak helyét kijelölni vagy a régi mérgezetteket megtisztítani.



Zaraz: Aján-
dék

A **Zaraz**, avagy „ajándék” már a papnők kasztja, akikből bár valóban nincsen sok és szinte sohasem elég. Összesen 20 ismert név szerint a városban, ami ugyan jelentőségüket csökkenti, de előnye, hogy szinte tényleg minden városi ismeri őket személyesen és arcról, így bármikor tudnak hozzájuk menni és értük küldetni, hogyha szükséges. Ritkán járnak egyedül, általában ha kint vannak három ori és kétszer annyi makkaz jár velük.



Rinn: Királynő

Vallásuk misztikus alakja a Sarraggal magával is sokszor azonosított **Rinn**, a „királynő”, a főpapnő. A Zafírszemű legmagasabb rangú és legidősebb szolgája. Utoljára egy emberöltővel ezelőtt látták megjelenni a városban, sokan tudni vélik, hogy beteg, mások már azt is ki merik



jelenteni, hogy meg is halt, egyesek pedig esküsznek, hogy semmit sem öregedett ahhoz képest, ahogyan a város alapítását mintázó domborműveken kinéz. Az igazságot kevesen tudják, még a valláson belül és a papnők közül is, de ami biztos, hogy aki tudja, az is hallgat róla. Rossz nyelvek szerint az igazat csak a törpe fajú papnők ismerhetik.

Horizont városában tehát a vallás tarini ágával ellentétben nem csak törpe fajú karakter kaphat beavatást a Zafírszemű misztériumaiba. **A Végtelen Fürkészében tanult Sarrag papnő a következő fajokból származhat: ember, félelf, törpe, wier, kyr vérű.**

A Sarrag papnő játéktechnikai értékei megegyeznek a Papok és Paplovagok kiegészítőben leírtaknak, azzal a különbséggel, hogy **1. szinten** a következő képzettségeket is megkapják: **Sebgyógyítás Af; Herbalizmus Af, Hajózás Af**

További szinteken pedig a következő képzettségeket kapják meg:

| | |
|----------|--|
| 2. szint | Szakma (szakács) Af |
| 2. szint | Törpe nyelv (1. fok) |
| 3. szint | Úszás Af |
| 3. szint | Sebgyógyítás Mf |
| 4. szint | Herbalizmus Mf |
| 4. szint | Írás/olvasás Mf |
| 5. szint | Tengerjárás Af (ez változtatható az alapján, hogy milyen területen tevékeny) |
| 5. szint | Idomítás Af |
| 6. szint | Legendaismeret Af |
| 6. szint | Időjóslás Af |
| 7. szint | Antisszjárás Af |



Különleges képességek: a Zafírszemű papnői az Élet és Lélek szférák rituáléi és litánia használatát sajátítják el. Beavatási szertartásaik a tengerszint alatt történnek meg, végtelennek tűnő lépcsőzések után, amely a törpék hajójába vezet be, amivel a városba érkeztek hajdanán és egy ősi Sarrag szentélyt őriz, maga körül pedig zafírszirmú ligetet növesztett a mélyben.

Papnőinek szintenként (már az elsőt is) k6+3 manapontot biztosít és megtanulja azokat az ősi vanír nyelvű imaverseket, melyeket az áldozás közben mondhat majd el. Sarrag a családi élet melléktermékeit, feleslegeit fogadja szívesen áldozatként (gyermek levágott hajszálai, étkezések maradéka, halott házi kedvencek). Hívei mindezeket frissen szedett virágok vagy gombák ágyára fektetve, azokkal együtt áldozzák fel.

Annak megfelelően, hogy milyen területen helyezkedik el a papnő, hogy érez nagyobb szükségét munkájára a közösségben **minden harmadik szinten** lehetősége van, hogy válasszon egyet a *Természet Szféra* rituáléi és litániai közül, amit azután úgy alkalmazhat, mintha a saját szférájába tartozó lenne.

A papnő fegyvertára: bár nem tartják őket harcias népeknek és nagy harcosoknak, sőt van olyan papnő, akit fegyvert forgatni sem láttak még sohasem, nem riadnak vissza saját vagy mások életének védelmében attól, hogy másét elvegyék és ehhez istennőjük hatalmán kívül maguk is síkra szálljanak. Ismert megkötés nincsen ezzel kapcsolatban, hacsak az nem, hogy a fegyver (legyen az szigony, buzogány vagy íj) minden esetben egyedi készítésű díszítést kell tartalmazzon halcsontból, amelybe egy zafírkövet illesztnek.

Jelképük és így szent szimbólumuk (de ez csak bizonyosan a Horizont béli gyülekezetre jellemző) egy tiszta zafírból készült szív, amelyet nyakláncként viselnek és aki elég közel jut hozzá, az a mélyébe nézve mintha mágikusan gravírozva volna egy homályos nőalakot pillanthat meg és ha ellentétes isten vagy gonosz jellemű, akkor azon nyomban a papnő szintjének tízszeres Erejű (szintX10 E) Hűség mozaiknak megfelelő hatás éri, ami a papnőhöz köti őt. Felavatási esküjük része azonban, hogy ezzel a tulajdonságával a szent szimbólumuknak sohasem élnek vissza, ellenkező esetben annak hatalmát és istennőjük kegyét is elveszítik mindörökre.



SARRAG PAPANŐK EGYEDI VARÁZSLATAI

Kis Arkánium Litániái

Érzelmek felkorbácsolása

Szféra: Egyedi, Lélek**Mana-pont:** 8**Erősség:** 15**Varázslás ideje:** 5 szegmens**Hatótáv:** 1 célpont hallótávolságban**Időtartam:** 3k6 óra**Mágiaellenállás:** Asztrális

A varázslat által a papnő képes egy kiválasztott érzelmet felerősíteni a célpont személyben, ami aztán az időtartam lejártáig teljesen uralja a gondolatait, tetteit csakis ez az érzés hatja át és kommunikációjában is csak erről képes megnyilvánulni. A kiválasztott érzés lehet kapcsolatos valamivel, amit a célpont már ismer, látott és tapasztalt, de olyan fogalmakkal is, amelyekről most hall először és csak közvetett ismerete van róla. Azonban csak olyan érzelmek korbácsolható fel az adott személyben, ami alapvetően (bármilyen kicsiny szinten is), de megvolt benne. Ezt a Kalandmester dönti el.

A varázslatot továbbá meg kell előznie egy párbeszédnek vagy monológnek is a célponttal, ekkor azonban nem hangzik el litánia, csak a papnő ráhangolódik a beszélgetőtárs aurájára (ennek időtartama általában egy étkezésnyi is lehet), esetleg egyoldalúan korhol és kiabál vagy csak ügyesen kérdeget és faggat, de a külső szemlélő számára aztán egyértelmű lesz, hogy a kiváltott hatás forrása Sarrag papnője.

A varázslat erőssége további mana-pontok befektetésével megnövelhető, minden elköltött 8 Mp után 15 E-vel növekszik. Érdekes, hogyha a varázslat célpontja a papnő egyenes ági leszármazottjával szerelmi viszonyban van (vagy csak a legutóbbi együttlétiük óta nem telt el 24 óra) akkor a varázslat erőssége (hogyha erősített, akkor természetesen az) duplán hat rá.

Elérhetetlen kékség

Szféra: Egyedi, Élet**Mana-pont:** 6**Erősség:** 6**Varázslás ideje:** 1 kör**Hatótáv:** önmagára**Időtartam:** 6 kör**Mágiaellenállás:** -

A varázslat időtartama alatt bárki aki ártó szándékkal cselekszik a papnővel szemben (pl. támadás, zsebtolvajlás, varázslás) köteles *Akaraterő próbát dobni* és ha elvétí, akkor a papnőből sugárzó éteriség, a szent szimbólumának ragyogása és egy csak általa hallható különös morajlás miatt képtelen véghezvinni akaratát. Tekintetét ekkor gyakorlatilag rabul ejti a papnő ígéző tekintete és nem is képes elfordítani róla a figyelmét, ameddig egy újabb próbával nem szabadul, vagy az időtartam véget nem ér.

Kis Arkánium Rituálé

„Terülj-terülj”

Szféra: Egyedi, Lélek**Mana-pont:** 18**Erősség:** 9**Varázslás ideje:** speciális**Hatótáv:** speciális**Időtartam:** maradandó**Mágiaellenállás:** (-4) Intelligencia próba

A varázslat különleges keveréke a Mentál-olvasás mozaik, a varázstárgykészítés és az illúziómágiának. Eredményeképpen, aki eszik a papnő által készített ételből (speciális esetben a papnő által teremtettből) és elvétí az Intelligencia próbáját -4 es módosítóval, akkor úgy fogja érzékelni, mintha gyermekkor legkedvesebb ételeit eszi, ahogy a számára legkedvesebb személy készítette. Ez kihat már az étel illatára is, így a próbadozást már az étkezés előtt érdemes kidobni. Különlegesség, hogy az így elkészített ételek enyhe mágiát sugároznak magukból.

