



# Vándorkrónikák Horizont kampány

## Dworek Saraggo, a játékkészítő

„Játszani jó”

Szereti úgy mesélni a történetet, hogy akkor született amikor letették a város alapító köveit. Nem teljesen felel meg a valóságnak, de tény ami tény, hogy születésének éve egybeesik Horizont alapításával. Szülei egy új élet és új kezdet reményében érkeztek a városba és alaposan kivették a részüket a város mai képének kialakításában, apja évtizedekig dolgozott a függű város munkálatain. Kézműves család lévén neki is hamar megmutatkozott kezügyessége és érzéke az apró finom munkákhoz. Horizont rengeteg lehetőséget tartogatott magában már a korai években is így sem akkor sem manapság nem áll szándékában távolabbi helyekre ellátogatni, de szívesen hallgatott

mindig is történeteket, és faragta meg azok főszereplőit. Mikor ez nem volt már elég, hogy a bábuk csak álnak a polcon és nézik csendben a történéseket akkor támadt az ötlete – illetve hallotta az egyik kereskedőtől – ami város szerte elismert mesteremberé tette, hogy a testrészeken finom fonalat vezet át és így egyenként tudják majd mozgatni, ezzel pedig életre kelteni a bábokat. Mnemenél helyi követői hamar meglátták a történetmesélés ezen eszközében a lehetőségeket, hiszen rettentő mód élethű bábokat készít. Utóbbi években az apró szobrok számára hasonló aprólékossággal kidolgozott eszközöket, házakat és más lényeket is farag hozzájuk.

