

## Ghazga Sámán

„Mindenki a méregkeverő tudománya miatt rettegte, de Ghazga nem csak ártani tanította lányait és lányainak lányait. Az persze nem hangzik túl jól a tábortűz mellett, hogy a porai segítségével könnyebb a havi tisztulás. Higga vigyorogva képzelte el, ahogy az énekmondók erről dalolnak.”

Malcom J. Hunt – Kígyószív



A kopár, sziklás dombság sosem mutat túl sok érdekes látnivalót. Persze, ha valaki tudja, hogy mi az, amit keresni kell, akkor már teljesen már a kinézete a dolgoknak. Arosh benézett minden kő alá, szó szerint, hiszen tudta, hogy azok az undok csúszómászók ott szeretik tölteni a napjaikat a hűvösben. Nem szerette a bogarakat, az amolyan gyerekkori dolog lehetett nála, de egy kikeményített bőr tasakba annyit gyűjtött, amennyit csak tudott. A Tasak is eleve bűzös volt, de legalább nem motoztak benne egyfolytában a bogarak és nem kellett azt hallgatnia. Mikor már jó félig volt a kis zárható alkalmatosság, úgy döntött, hogy elegendő és elindult visszafelé a rögtönzött tábor irányába. Már negyedik napja, hogy eljött a törzstől, és azon tűnődött, hogy mit csinálhatnak éppen a lányai. Még fiatalok voltak mind a hatan. A legidősebbnek csak néhány hete volt vissza, hogy megszüljön első gaugját. Ghazga erős fiúgyermekkel áldja meg a törzset az öreg sámán szerint. Közben visszatért a kis táborhelyhez és nekiállt apró darabokra örölni a bogarakat, hogy kinyerhesse belőlük az értékes levüket. Néha azt kívánta, bár

csak ne lenne annyira értékes, akkor nem kellene itt szagolnia. Mikor végzett, leszűrte és szépen beletöltötte egy apró fából készült tartóba, amit jó alaposan gyorsan le is viaszolt. Aznap szerencséje volt, hiszen egy igen zsíros nyulat talált a kihelyezett csapdában, s miközben a nyársra készítette elő, elégedetten konstataálta, hogy ha holnap sikerül elég vastövis gyökeret és gumót gyűjtenie, akkor talán az éjjel már útnak is tud indulni. Rengeteg értékes alapanyagot sikerült gyűjtenie - nézett bele elégedetten a szütyőjébe. A belsőségeket elásta, nem volt kedve éjjeli ragadozókhöz. Jóízűen nyammogva dőlt neki a hatalmas sziklatömbnek és egy darab mentolos ízű gyökeret rágcsálva szemlélte, ahogy lassan, de biztosan alábukik a nap a horizonton. Talán egy picit el is nyomta az álom, de mintha egy belső hang ébresztette volna, felébredt, mikor a teljes arcát mutató vörös hold útja elérte a legmagasabb pontot. Lassan felkelt ültéből, kicsit kimozgatta tagjait és közben szép lassan elkezdett körözni a már csak alig pislákoló tábortűz körül. Egy kisebb marok rőzsét rádobott, majd belekotort az övén lógó egyik apró erszénybe és néhány csipetnyi port szórt a tűzbe, ami enyhe kékes színűre festette a lángokat és sűrűbbé változtatta a füstöt. Mélyet szimatolt a füstbe, miközben egy csak a számára hallható ütemre lépett és csúsztatta a lábait körbe-körbe a füst körül. Hosszú, karmos ujját a szájába véve apró sebet ejtett nyelvén, egy picit ízlelte a vér fémes ízét a szájában, majd hatalmasat köpött ki a tűzbe. A véres köpet hamar vált a lángok martalékává. Arosh látni vélte, ahogy a lángok között egy apró kobra alakba gyűlik össze a vére, s kezd el táncot járni ugyanarra a nem hallható ritmusra, amire ő maga is járta táncát. Ahogy a vörös hold átbukott a zenitjén, mintha elmúlt volna a pillanat varázsa, az éj misztikuma, így visszaült a szikla tövébe és még sokáig bámulta a holdat néma társalgást folytatva Ghazgával.

Ghazga az egyetlen asszony az ork félistenek között; földi életében a Holdimádók leghíresebb matriarchája volt. Nőági leszármazottai féktelen orgiákon hódolnak emlékének; ilyenkor válogatás nélkül szeretkeznek minden hímnemű élőlényel, aki az útjukba kerül, majd az aktus végétével széttépik és



felfalják őket. Ghazga telhetetlen étvágyú asszony volt, a legenda szerint még ötvenedik életévén túl is termékeny. A füvekkel és főzetekkel eredetileg azért kezdett kísérletezni, hogy valami hatékony fogamzásgátló szert kotyvaszon össze magának; ugyanis már annyi gyermeke, unokája és dédunokája volt, hogy számban messze fölülmúlták a vezéri nemzetség többi nagycsaládját, és azokat elfogta a nyugtalanság. Azt hitték, Ghazga ki akarja irtani őket, hogy aztán új vezéri nemzetséget alapíthasson a saját leszármazottjaiból. (Ebben egyébként igazuk is volt, de a dolog végül úgy alakult, hogy a vérfürdőre mégsem került sor.)

A nagy matriarcha ugyanis kísérletei során rájött, hogy a füvekből, sókból, állati váladékokból nemcsak fogamzásgátlókat lehet lepárolni, hanem sokkal érdekesebb szereket - mérgeket - is. A méregkeverés szenvedélye egészen a hatalmába kerítette, olyannyira, hogy eredeti céljáról meg is feledkezett. E tudománynak hamarosan olyan avatott művelője lett, hogy bátran versenyre kelhetett volna a kráni bannara mesterekkel; az ő találmánya például a mérgező fáklaláng és az a fajta nyílméreg - a burgash -, amely röptében meggyullad, cseppjei parázsszemcsék gyanánt szóródnak szerteszét, s mindenkit megölnek, aki hozzájuk ér. Magának Ghazgának a szervezete idővel teljesen telítődött mérgekkel: halálos volt a verítéke, a lehetetétől holtan hullottak le a levegőből a bogarak, a köpése pedig füstölögve marta ki a sziklakövet. Egész teste felpuffadt és kifehéredett, úgyhogy minden korábbi vonzerejét elveszítette, de ezzel már nem törődött, hisz úgyszemint talált volna olyan férfit, aki két szívverésnyi időnél tovább marad életben a karjai között. Mikor úgy érezte, hogy ezen a világon többet már nem tanulhat, Ghazga sámántranszba révült, és fölkereste a rejtett síkokon a Vipera-szellemet. Nem alázatosan, hű szolga módjára járult elébe; szigorú hangon ráparancsolt, hogy adja ki neki a teremtés korában kevert Ős-Mérgek titkait! A Vipera szellem haragra gerjedt, és megmarta. Ghazga azonban nem halt meg a méregtől, csak elájult. Nagyon elcsodálkozott ezen a szellem, és végül úgy döntött, hogy magához veszi hitveséül a matriarchát; mert, ahogy Ghazga ölelését a férfiak, úgy az övét az asszonyok közül nem élte túl senki sem. Kigyó vontatta, repülő szekeret küldött hát Ghazga anyagi testéért Ynevre, és felragadta őt magához ősi lakhelyére, a Vörös Holdra. Ghazga azóta is vele együtt uralkodik, mint szellemkirálynő, s a szükség órájában megsegíti bajbajutott sámánjait: mérget idéz a fegyverükre, a szemfogukra és a karmaikra.

*Summariu 146-147. oldal*

Ghazga és a Holdimádók törzse nagyon különleges helyet foglal el az orkok hitvilágában és társadalmában egyaránt. Az ork nőstényeket a legtöbb törzsből egy fajta különleges státuszú tulajdonként kezelik és ez így természetes a számukra, de soha egy ork férfi sem merné ezt megtenni egy a Holdimádók törzséből származóval. Hiszen mindenki tisztában van vele, hogy ezek a szerepek teljesen fordítva működnek náluk. Így mikor a törzsek találkoznak egymással a Holdimádók nőstényeit ugyanolyan tisztelettel fogadják, mint a többi törzs férfi tagjait, sőt kifejezetten megtisztelőnek tartják, hogy ha együtt hálhatnak és gyermeket adhatnak a vipera lányainak. Elő szokott fordulni, hogy más törzsbe házasodik be egy Holdimádó, ilyenkor természetesen a törzs szabályai rá is vonatkoznak, ahogy ez igaz arra a férfira, aki frigyre lép egy Holdimádóval. Ami ez alól kivételt képez, hogy bizony néhány nemzetség szintén nőágon öröklődik és ott szintén a fenti ökölszabályt érvényesítik. Jellemzően a gyógyító nemzetségeket vezetik asszonyok és bizony ők a férfiakat megillető jogokkal rendelkeznek, míg a férfiak a vagyontárgyak.

A törzs rendre kevesebb harcost tud hadba küldeni a többiekénél, jó részüket gátolja terhességük ebben. Nem mintha terhesen ne lennének, képesek harcolni egyszerűen nem veszélyeztethetik az utódlást, ők is tudják, hogy az törzs csak az utódok által élhet tovább ezért egy terhes és termékeny tag elvesztése, ha lehet, még nagyobb csapásnak minősülne. Ezen hátrányukat természetesen ellensúlyozzák azzal, hogy fegyvereik mérgeztettek és más Ghazga nyújtotta praktikáktól sem riadnak vissza egy percig sem.



### Ghazga sámánjainak statisztikái:

Erő: 2k6+6  
Állóképesség: k10+8+kf  
Gyorsaság: 2k6+6  
Ügyesség: 2k6+6  
Egészség: k10+8  
Szépség: 3k6  
Intelligencia: 2k6+6  
Akaraterő: k6+12+kf  
Asztrál: k10+10

KÉ: 7  
TÉ: 18  
VÉ: 72  
CÉ: 0  
HM/TSZ: 9 (3,2)  
ÉP: 6  
FP: 7  
FP/TSZ: k6+3  
KP: 6  
KP/TSZ: 7

### Képzettségek:

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| 2 fegyverhasználat             | Af |
| Ökölharc                       | Af |
| Vallásismeret                  | Af |
| Törzsi etikett                 | Mf |
| Méregkeverés / Semlegesítés    | Af |
| Herbalizmus                    | Af |
| Sebgyógyítás                   | Af |
| 2. Élettan                     | Af |
| 3. Herbalizmus                 | Mf |
| 4. Méregkeverés / Semlegesítés | Mf |
| 5. Alkímia                     | Af |
| 7. Élettan                     | Mf |

### Különleges képességek:

Ghazga sámán elsődleges különleges képessége a papi mágia Halál és Természet szférájának kis arkánumának, valamint heroszuk rendelkezésre bocsájtott egyedi varázslatainak alkalmazása. Mana pontjai első szinten 7, amihez minden további szinten k6 (2x - kétszer kell dobni és a nagyobbikat választani) járul hozzá.

Ezen felül naponta egyszer egy körig tartó imával kérheti a heroszt, hogy harci méreggel borítsa be valamely fegyverét, karmait vagy agyarait (amivel már Af ökölharc esetén is k3 sebzést okoz), a sámán immunis erre a méregre. Az így megidézett méreg minden esetben 4. szintű kíméreg, ami szintnyi körig marad meg és k6 vagy 2k6 sérülést okoz attól függően, hogy sikeres volt-e az egészségpróba.



## Ghazga egyedi varázslatai

### Méregvarázs

Mindenben megegyezik a Boszorkánymesterek azonos nevű varázslatával.



### Átkos kipárolgás

Mp: 7

Erősség: 4

Varázslási idő: 3 segmens

Időtartam: 2 kör/ szint

Ghazga sámanjának pórusaiból kellemetlen kénes szagú kipárolgás kezd el szivárogni. A kipárolgás minden egyes körrel erősebb és kellemetlenebb a sáman körül állók számára. Minden körben a körülötte állóknak egészség próbát kell dobniuk, amennyiben elvétik, veszítenek harcértékükből. Minden egyes körben, amikor valaki elvétette az egészség próbáját következő módon csökkennek a harcértékei: -1 KÉ, -3 TÉ, VÉ, CÉ. Minden további 4 Mp rááldozásával növelhető a varázslat erőssége 1-el és ezzel csökkentve az egészséget 1 ponttal a próba szempontjából.

### Gyógyír

Mp: 12

Erősség: 10

Varázslási idő: 6 kör

Időtartam: 1 óra / TSZ

A sáman képes felruházni egy kupa bármilyen italt mágikus tulajdonságokkal felruházni, ami segíti a természetes regenerációját annak, aki elfogyasztja. A szertartás közben a sáman különböző gyógyfüvek őrleményét keveri az italba, amik a mágikus szavak hatására teljesen feloldódnak benne. Az, aki elfogyasztja az italt a hatás időtartamáig sokkal gyorsabban képes gyógyulni. Minden egyes órában visszatér az egészség 10 feletti része ÉP, valamint minden eltelt percben állóképesség 10 feletti része FP. Természetesen az orkok életerejének köszönhetően a gyógyír sokkal nagyobb hatásokra képes, mint más elf szabásúaknál.

### Kobraidézés

Mp: 7

Erősség: 1

Varázslás ideje: 6 segmens

Időtartam: 5 kör

Minden sáman rendelkezik egy egyedi kobratetoválással, a tetoválás minden sámannak egyedi és rá jellemző jegyeket tartalmaz. A rajzolatot áldott tintával viszik fel az ebben járatos sámanok, a rituálé közben végig transzban kell lennie az alanyoknak. A tetoválás felrajzolásához a készítőnek 15 Mp-ot szükséges az alkotás közben a varázslatba tölteni és rendelkeznie kell Tetoválás képzettség mesterfokával (Af:4, Mf: 19). Mikor megidézi a varázslatot a tetoválás életre kel és lemászik a sáman testéről, hogy teljesítse minden parancsát. A kígyó méregfoga harapásával támad; KÉ: 45, TÉ: 65, VÉ: 45. sebzés: 1k3. Ha sikeresen megsebzí, az áldozatot egyből mérget fecskendez annak szervezetébe. A méreg 5. szintű, sikeres egészség próba esetén 1k10, sikertelen esetén 3k10 további sérülést szenved el az áldozat. A kígyó 5 FP-vel és 3 ÉP-vel rendelkezik. Amennyiben a varázslatnak lejár a hatóideje vagy a



kígyót elpusztítják, újra megjelenik a tetoválás a sámán testén, de nem biztos, hogy ugyanazon a helyen és pózban.

### Méreg és egyéb eszközök



Minden ork tudja, hogy a nagy matriarcha különösen tehetséges méregkeverő volt. De azt kevesebben tudják, hogy kiválóan értett a gyógyító szerek és egyéb az ember népek által már az alkímia területére sorolt anyagok készítéséhez is. Az alábbiakban csak néhány példát sorolunk fel azokból, amik a legnépszerűbbek mai napig Ghazga sámánjai között.

#### Burgash, a szikravető

A Burgash egy igen különleges nyílméreg. A végső matériába egy olyan anyagot kevernek, amit egymás között csak lángpornak hívnak a sámánok. Elkészítését csak az igazán tapasztalt sámánasszonyok merik megkockáztatni, akiknek elég tapasztalata van a felhasznált matériákkal, játéktechnikailag ez azt jelenti, hogy rendelkeznie kell a Méregkeverés Mf és Alkímia Af képzettségekkel. A tárolása is igen különleges körülményeket kíván.

Finoman elkészített marhabőr hólyaggal bevont és lefedett cserépedényeket készítenek neki. Az edény száját több rétegekben is befedik, hiszen ha nem vigyáznak, az egész anyag lángra kap, és többet árt, mint használ. Egy apró lyukat hagynak csupán a tetejénél, amibe éppen belefér egy nyílvevő hegy. Nem csak az elkészítése kíván különleges felkészülést, hanem a használata is, így csupán a legrátermettebb és legjobb íjászoknak engedélyezik a törzs sámánjai a használatát, a számuk ritkán éri el a fél tucatot és hatalmas megtiszteltetésnek számít. Ahogy belemártják, finom olajos réteget képez a nyílhegyen és azonnal útjára kell engedni, hiszen néhány segmens után a levegőn azonnal lángolni kezd, majd elkezd szétzórni a Burgasht. Apró lángoló szikrák módjára szóródik szét az anyag és marja be magát az akár a ruhán keresztül is a bőrbe. A szikrák mindenkit elérnek a nyílhegy körüli két láb sugarú körben további 1k6 sérülést okozva (páncélokra csupán a fele SFÉ-je érvényesül). Akit megsebeznek a szikrák azonnal egészség próbát kötelesek tenni. A méreg 7. szintű és sikertelen egészség próba esetén 1k6+6 Ép veszteséget jelent az áldozatnak, sikeres próba esetén a Gyengeség hatásai lesznek rá érvényesek a következő 1k6×10 percen. A méreg gyorsan hat az idegrendszerre hirtelen égető érzést okozva, ami végigfut az ereken. Kereskedelmi forgalomban nem kapható a matéria, ha mégis hozzájut, valaki adagonként elkérnek akár 25-30 aranyat is.

#### Mérgezõ fáklya

Ez nem is egy különálló méreg önmagában, hanem egy olyan másodlagos anyag, amiben elkeverik és feloldják a mérget. Állagát tekintve zselés jellegű. Használata egyszerű, elkeverik, a méreggel majd bekenik a fáklya felületét vele, az anyag néhány perc alatt megszárad, így szinte észrevehetetlen lesz a fáklya felületén, hacsak nincs valakinek nagyon jó orra hozzá. Mikor meggyújtják a fáklyát az 1 kör késleltetéssel elkezd a levegőbe juttatni a mérget, amivel elkeverték és 2k6 körig folyamatosan kifejti a méreg hatását a környezetében tartózkodókra. Aki a fáklya 5 méteres körzetében tartózkodik, minden körben egy újabb adagot lélegzik be belőle. A sikeres működéshez legalább 5 adag méregre van szükség.

## Ghazga vére

Több fajta létezik ezekből a fajta méregből. Nagyon érdekes helyet foglalnak el ezek az anyagok, hiszen nem arra használják, hogy ellenfelüket gyengítsék, hanem maguk fogyasszák el őket és növeljék saját képességeiket. Természetesen ezeknek az anyagoknak meg van a maguk hátulütője, de maró érzést, ami végigfut a testükön egy fajta áldásként dolgozzák fel. Amikor elfogyasztják, azonnal elveszítenek 2k6 Fpt (ha eléri a sérülés a 10 Fp-t, 1 Ép-t is veszítenek vele), majd a következő 1 körben a rosszullét módosítói lesznek érvényesek az elfogyasztóra. Ezt követően a hatás pozitívumait néhány percig élvezheti az, aki elfogyasztotta, majd mikor az méreg utolsó cseppje is elpárolgott a szervezetéből újra végig fut a maró érzés a testen újra elszenvedve ugyanazt a hatást, amit elfogyasztáskor. Elkészítésükhöz mesterfokú Méregkeverés és Herbalizmus szükséges. Ha valakinek sikerül szerezni belőle adagonként elkér akár 10 aranyat is.

Kobravér: Aki elfogyasztja, ezt a szert folyamatosan érezni fogja a lobogó tüzet, ahogy kering az ereiben. Amíg tart a szer hatása a Kábulat módosítóit fogja élvezni pozitív irányba (ez alól csak az akaraterő és az asztrál a kivétel azt továbbra is negatívan kapja meg), valamint elveszít körönként 1 további Fpt. A hatás 1k6 percig tart.

Tisztítótűz: Akkor szokták alkalmazni mikor valaki rettentően súlyos sérülést szenved vagy már a szagán érezni, hogy a hús elkezdett rothadni. Ezt a folyadékot egyenesen a nyílt sebbe a rothadó húrra kell locsolni, azonnal fehéren habozni kezd és elkezd marni azt, amit ér, közben bűzös fehér füstöt eresztve magából. Az alany elszenved a hiányzó Ép-kkel megegyező k10 Fp sérülést, nem ritka, hogy az alany elájul a fájdalomtól (Ez a sérülés nem csúszik át Ép sérülésbe az FP-k elfogytával). A hatás végére a seb teljesen kitisztul és a továbbiakban nem tud elfertőződni és a vérzést is megszünteti.

Méregcsapda: Hatásában egyszerű, amíg a szervezetben van, az anyag megszünteti minden féle mérgezés hatását, legyen az szimpla részegség vagy a legerősebb toroni receptúra hatása. A szer hatóideje 3k6 perc. Fontos, hogy a Méregcsapda csupán felfüggeszti a méreg hatását, így az nem veszít az időtartamból. Tehát, hogy ha a Méregcsapda elfogyasztásakor még vissza volt 4 kör, a lejártával további 4 körig érezni fogja az eredeti mérgezés hatásait.

Holdszem: Aki elfogyasztja ezt a főzetet annak 1k6×10 percig kiélesedik a látása mintha a telihold ragyogna, rá legyen bármilyen sötét is. Ez azt jelenti, hogy 30 méterig infra látást biztosít annak, aki elfogyasztja, vagy aki rendelkezik már ezzel a képességgel (mint az orkok) annak megduplázza a látótávolságát.

Héroszok italai: Ghazga sámánjai képesek elkészíteni az Istenek italainak megfelelő hatású szereket Mp rááldozása nélkül mintha 20 Mp-os verziót készítették volna el. Hozzá kell tenni, hogy a többi Ghazga vére alá tartozó szerekhez hasonlóan ezek is rendelkeznek a mellékhatásokkal az elfogyasztáskor és akkor is, amikor vége a hatásnak.

