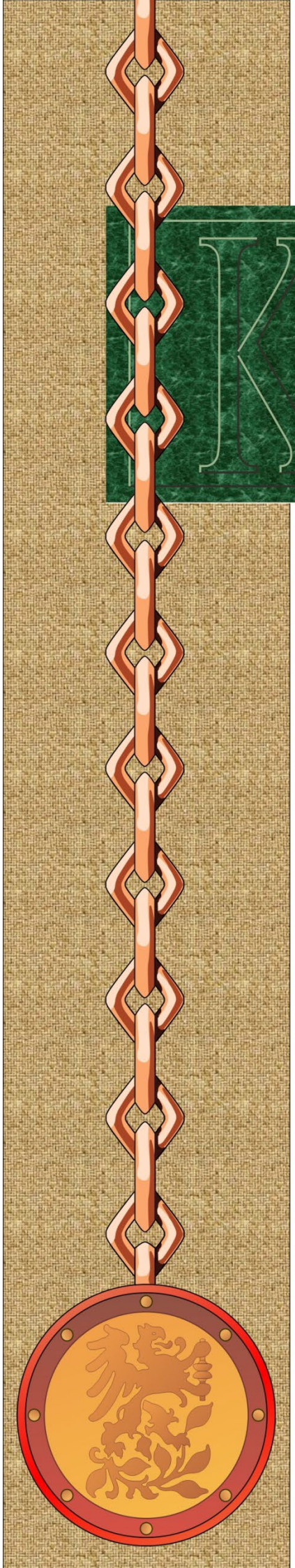
Ködsóhaj boszorkányrend



Rendtörténet

A Quiron-tenger déli partvidékén, Abaszisztól keletre fekvő városállamok területén működő kisebb-közepes szervezet. Alapításuk valamikor a Psz. 3200-as évek elejére tehető, ekkor telepedett le Pomarban hosszas utazásai után megfáradva az alapító Yavar Dainne, Livina egykori növendéke. Kalandos élete során a Quiron-tengertől a Sheralig, Livinától a Tajtékmocsarakig bejárta Észak-Ynevet, útjai során kincsek és tudás után kutatva, amelyet rendje és önmaga épülésére fordíthat. Eközben természetesen társakra és kapcsolatokra is szert tett, melyeket gondosan megőrzött, óvott és ápolt.

Dainne a régi kyr istennő, Morgena Ködökből Suttogó aspektusát, Chimerit követte, ahogyan az őt kinevelő Gyülekezet több tagja is. Tehetsége a párlatokhoz, párákhoz és rejtett üzenetekhez kapcsolta, akár laborban, akár mágiával állította elő azokat. Anyavárosában tanult sok egykori ereklyéről, relikviáról, azok hordozóiról, e téma mindig nagyon érdekelte. Némely tárgyakat későbbi látogatásaikor már láthatott is, érezhette misztikus erejüket, tudta milyen Chimeri kisugárzása. Így, mikor a Ködvadonban járva a hajnali pára formálta jelek egy természet visszahódította kúria romjaihoz vezették, bizonyos volt benne, hogy igazi isteni erő érintette meg.

A kúria romjai alatt, a dzsungel indái és gyökerei által benőtt pincén keresztül küzdve magát egy földes alagútra bukkant, amely egy kis barlangba vezetett. A barlangban a falakat moha borította, a bejárattal szemben egy hatalmas, derékig érő, fehéren derengő kristály volt a falba ágyazva, körülötte térdig érő pára hullámzott. A legendás Ködkristályra bukkant, Chimeri egyik relikviájára, amelyet egy századokkal korábban élt boszorkánypapnő készített, istennője ködöket-álomsíkot átjáró hatalmát összesűrítve.

Hogy pontosan mi történt ezután, örökre titok maradt, mindenesetre Dainne céljai és mágiája is érzékelhetően megváltoztak.

Korábbi örök nyughatatlansága elcsillapult, szinte korlátlan távolságból képes volt mágiával üzeneteket célba juttatni, amelyeket az egyetlen intésére felemelkedő köd szállított. Összességében varázslatait az eddiginél jóval erősebben átjárta a köd, amelyből olykor mások számára érthetetlen suttogó női hang hallatszott. Kézzelfogható kincsként több palacknyi párát hozott magával, mellyel aztán varázslatos tárgyakat alkotott.

Hazatérve az otthonául választott városban beházasodott egy kisnemesi családba, puszta érdekből, hiszen egy jó családnév ajtókat nyit meg, és messzire nyúló kapcsolatokat eredményezhet. Hamarosan tanítványokat is fogadott a város más nemesi leányai közül, és hozzálátott egy saját boszorkánycsalád kiépítéséhez. Társait szintén maga mellett tartotta, ők szintén utódokat neveltek, így később is akadt testőr, kém és más segítség a családban.

Az iskola növendékeinek rangbéli beavatása mindig egy utazás volt, vagy a Ködvadon mélyére, mint az alapító, vagy később az utódai által új célként megjelölt Viharvidékre, és öt palack misztikus hajnali ködöt kellett bizonyítékként felmutatni, hogy annyi éjszakát ott töltöttek.

Ahogy teltek az évtizedek, szép lassan költöztek a szomszédos városokba, aztán a következőbe, és még annál is távolabb, míg el nem érték jelenlegi befolyási területük határait. Legutoljára a 3660-as évek elején léptek tovább, mikor a Pawar-hegység keleti partján, középtájon, az egyik kisváros bárójának a leányát kitanították, továbbá az Idinal-hegységben, a Sastar-szorostól északra eső bányászvároskában kioltották a Nap Tornyának fényét. Ez utóbbit kalandozók által vezetett, több helyről verbuvált sereg tette, de a boszorkányrend kérésére és rejtett támogatásával.

A rend – akik magukat egy nagy családnak tekintik – elsősorban információgyűjtéssel, -kereskedelemmel, üzenetek továbbításával, illetve bódító/befolyásoló párák előállításával és forgalmazásával foglalkozik. Tagjaik között boszorkányok, Morgena-papnők és papok, továbbá fejvadászok és tolvajok is akadnak.

Kapcsolati hálójuk jelentős, végig a Quiron-tenger déli partvidékén. Előszeretettel dolgoztatnak zsoldosokkal, kalandozókkal, míg ők maguk a háttérben maradnak. Alidax és Livina szembenállásából többnyire kimaradnak, úgy tartják, egy főhajtás könnyebb és egyszerűbb, mint a fővesztés.

Statisztikák

Patrónus: Morgena/**Chimeri** (a ködökből suttogó, a száj nélkül szóló vagy ködök nagyasszonya)
Vezető: (Psz.3665): Hrys Iwienn (9.Sz. boszorkány/5.Sz. papnő ikerkaszt)
Tagság: 70-100 boszorkány, 10-20 pap/nő
Otthon/Terület: Pawar-hegység és Idinal-hegység közötti terület
Profil: kémkedés, üzenetek, befolyásolás mágiával vagy áfiumokkal, rejtő tárgyak

Extra képzettségek

Tsz.	Képzettség	Fok/%
1.	Antissjárás	Af
1.	Időjóslás	Af
1.	Mellébeszélés	Af
1.	Nyelvismeret (lupár)	Af, 3
1.	Vallásismeret (kyr)	Af
1.	Rejtőzés	20%
2.	Álcázás/Álruha	Af
3.	Alkímia	Af
4.	Mellébeszélés	Mf

+ minden tovább szinten kapnak 5%-ot a rejtőzés képzettségükre.

Különlegességek

Beavatásuk és tanult készségeik miatt ködös terepen a rejtőzés képzettségük 20%-al magasabbnak számít

A boszorkányok az idők során kifejlesztettek jó néhány olyan egyedi, csak rájuk jellemző varázslatot, amely kapcsolódik választott patrónusuk megjelenési formáihoz. Ezek a varázslatok rendes boszorkánymágiának számítanak, amelyeket nevelő rendházukba visszatérve sajátíthatnak el a leányok.

Példakarakterek

Werkirana En-Cerdago

(7.Sz. boszorkány / 5.Sz. Morgena-papnő - ikerkaszt; Jellem: Rend, Halál)

Saját rendtársai közül is kevesen tudják, hogy Toron szülötte, mivel ködfehér haját feketére festi és családnevét nem használja. Ha bármi miatt teljes néven kell bemutatkozni, akkor gyakorta alkalmazza a Yaveil vezetéknevet. Egykori családja a Dawa-háborúk Tharr-főpapjainak egyikétől vezeti vérvonalát, bár hitéletben azóta csapongóak, mondhatni kevésbé szilárdan állnak a Vértengeren. A hideg, racionális gondolkodású leány mágikus képzést kapott, nem kevés tehetséget mutatva a misztikus képességek és szimpátiás mágiák terén. A korai házassághoz, pláne az elrendezetthez, már kevésbé fűlött a foga, így inkább elutazott távoli rokonait meglátogatni, ahol pár nappal később egy rá felettébb hasonlító holttestet találtak a közeli tóparton, amiért aztán egy csapat obsor meg is bűnhődött. Werkirana a Quiron-tenger déli partján élte tovább világát, bár eleinte nehezére esett alkalmazkodni a megváltozott szociális viszonyokhoz. Ezen az segített sokat, amikor összetalálkozott a Ködsóhaj rend egyik boszorkányával, aki magukhoz csábította. Fokozatosan az alkalom szülte ismeretségből igazi szövetség lett, s miután Chimeri is megszólította egy ködös hajnalon a beavatás során, a papok és boszorkányok útján egyaránt lépdel. Azóta sok év eltelt, és az egykori toroni nemesleányból a rend belső körének tagja lett. Jó esélye van arra, hogy valamikor talán a vezetői posztot is átvegye, ha ez Chimeri akarata.

Dayassan Keriella, a Lámpás Hölgye

(6.Sz. boszorkány; Jellem: Rend)

Keriella útja is messziről indult ideológiailag, hiszen Aschaon városából származik, az ottani sogronita boszorkányrend neveltje. Alap tanulmányai végeztével egy karavánnal indult útnak, de nem jutottak messzire: Valthagore után rablók támadtak rájuk, és a csatának ő volt az egyedüli túlélője, súlyos sebét nyílvessző okozta. A Rend egyik futára talált rájuk, aki oda tudta szólítani az egyik közeli nővért. Összepakoltak, elvitték, ellátták,

aztán visszadajkálták az életbe. A segítőinek hozzállása oly mértékben eltért attól, amit korábbi nevelői közvetítettek felé, hogy teljesen meghasonlott és a Tűzkobrát odahagyva áttért Chimeri hitére, és a Rendbe is belépett. Korábbi életéből csak fátyol mögé rejtett rézvörös íriszű szemeit, örökégő lámpását, tüzes temperamentumát, továbbá a tűz- és gyertyamágiához való tehetségét őrizte meg. A Renden belül egyfajta felügyelő szerepet tölt be, sorra járja a városokat, falvakat, eldugott erdei lakokat, és elbeszélget az ottaniakkal, visszajelzi a vezetői elvárásokat; és jegyzi tapasztalt problémákat. A kezében tartott bot nem csak dísz, hatékonyan tudja forgatni is és Keriella mágikus adottságaira szabott bájolásokkal is el van látva.

Lyavalleo Lirissa

(5.Sz. boszorkány; Jellem: Élet, Káosz)

Lirissa a Rend szívéhez közel született, Fardis városában, egy gazdagabb kereskedő családjában, negyedik gyermekként és második leányként. Kicsi kora óta élénk képzelőerejű, álmodozó természet volt, aki sokat játszott képzeletbeli barátaival.

Legalábbis családja és nevelői így vélték. Senki sem gondolta volna, hogy valójában az Antisson létezőket véli jelenlévőnek. Művésznek és jó feleségnek nevelték, ezzel elégedett is volt, míg a maga módján megélhette álmait. Rajzolt, festett, énekelt, és szeretett a csillagok alatt a kertjükben ihletet gyűjteni. Aztán egy éjjeli, ködös sétán a család kertjében megszólította a ködön át egy asszony, aki utána álmaiban is többször felkereste, tanítva, okítva az ifjú leányt. Hatalma viszonylag gyorsan kibontakozott, ezzel és az Álomsíkon kifejtett enyhe befolyásolással sikerrel nyert magának időt mindenféle tanulmányokra és elkerülte a férjhez adást is. Hamarosan apja kereskedelmi tehetségét műtárgyakra is kiterjesztette és ennek örve alatt már utazni is tudott. Noha még mindig fiatal (20 esztendős), komoly hatalommal bír az Álomsíkon, művészi érzékét pedig kiválóan kamatoztatja a Rend előnyére. Gyakorta részese beszerző utaknak, amikor ritkább, értékesebb holmikat kell felbecsülni, vagy épp átvételükről, ellenértékükről megalkudni a kalandozókkal.

Kerkiran, a Kísértet

(6.Sz. fejvadász; félelf; Jellem: Rend, Halál)

Egyike a Rend boszorkányait szolgáló testőröknek. Caedon szülötte, neveltetését is ott kezdte meg egy kisebb csapat kölyköt a szárnyai alá fogadó kivénhedt orgyilkos, aki saját klánról nem, de életrevaló gyilkosokról álmodott. Ennek megfelelően Kerkiran is meglehetősen opportunista, nem válogat az eszközökben, ha egy problémát meg kell oldania. Egészen ifjúkoráig nem tudta, hogy anyja vagy apja volt, akitől az elf adottságok egy részét örökölte, ekkor derítette csak ki, hogy Feruggia szigetén volt rabszolgafelügyelő az apja, míg anyja rabszolga. Mire idáig eljutott, már egyik sem élt, így sok energiát nem pazarolt a múltra, tette, amihez a legjobban értett – pénzért ölt. A boszorkányokhoz is pénzért került, megvásárolt küldetéseken, amelyek alatt szép lassan a bűvkörükbe került, és kezdeti berzenkedése ellenére valamelyest az elveikből is átvett. A Rend váltotta meg

nevelőjétől, azóta – immár közel 20 esztendeje – szabad akaratából teljesíti küldetéseiket, legyen az nővér kísérés, problémamegoldás vagy ritkaság beszerzés

kevéssé egyenes módszerekkel.

Melléknevét észrevétlenségéről kapta, amellyel képes szinte szemből érkezve is

meglepni az embereket. Hogy ez mennyiben adottság, tanult készség, netán varázslatos tárgy hatása, nem tisztázott. Egyik Ködvadonban tett utazása óta állandó kísérője egy kékesfekete szőrű, nagyméretű kutya, amelynek szemeiben intelligencia csillog, és ha akarja, gazdájához hasonlóan képes köddé válni a sötétben. A rendtagok szerint – illetve ha valaki jól ismeri a kyr Álomúrnő legendáit – Chimerinek nevelt jószág, melyet egykor az ő felderítői, templomőrei alkalmaztak és annak idején varázslatos képességekkel is bírtak.

Egyedi Varázslatok

Köd szólítása

Mana pont: 12
Erősség: 5
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: 2 kör / Tsz
Hatótáv: 20 láb

A varázsigék elhangzása után sűrű, áthatolhatatlan pára száll fel a környéken. Belsejében tájékozódni és célzófegyvereket használni szinte lehetetlen (-25 Té/Cé). A valós ködhöz hasonlatosan nem csak a látást nehezíti, de a hangokat is tompítja (+20% lopakodás; -25% Éberség / -3 Érzékelés). Különlegessége, hogy mindig a boszorkány körül a legsűrűbb és őt egyáltalán nem akadályozza.

Suttog a köd

Mana pont: 5
Erősség: 5
Varázslás ideje: 1 szegmens
Időtartam: speciális
Hatótáv: speciális

A boszorkány által elsuttogott szavak a ködpárán keresztül eljutnak a célszemély fülébe és senki más nem hallhatja őket. Maximum 1 körbe beleférő üzenet lehet, és csak olyan személy lehet a célpont, akit a boszorkány lát vagy ismer. Utóbbi esetben a hatótáv maximálisan 1 mérföld Szintenként - amennyiben a köd folyamatos a területen. Különösen hasznos varázslat tenger közelében vagy hegyoldalon, hajnalban.

Kíváncsi köd

Mana pont: 13
Erősség: 4
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: 2 kör / Tsz.
Hatótáv: 20 láb / Tsz.

A varázslattal a boszorkány hasznos képességre tesz szert, az időtartam alatt hallásának élessége háromszorosára emelkedik (+25% Éberség / +3 Érzékelés). Képes lesz ezen kívül a köddel borított területen kiszűrni a számára fontos hangokat, kihallgatni fontos beszélgetéseket és szinte lehetetlen lopózva meglepni (-60% lopózásra).

Ködbe zárt üzenet

Mana pont: 15
Erősség: 5
Varázslás ideje: speciális
Időtartam: 1 hét / Tsz.
Hatótáv: speciális

A varázslás során a boszorkány mágiába szőtt üzenetet hagyhat a ködben azon a helyen, ahol elmondja az igéket. A varázslás ideje az üzenet hosszával egyezik meg, de legalább 1 kör. Ezután a varázslat időtartamán belül visszatérő köd halk, mégis enyhén visszhangos túlvilági hangon elismétli a szavakat az eredeti nyelven annak, aki először áll pontosan a boszorkány helyén.

Álomhozó köd

Mana pont: 20
Erősség: 2 / Tsz.
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: 1 perc / Tsz.
Hatótáv: 20 láb
Mágiaellenállás: egészség-próba

A boszorkány a varázslatával különleges, enyhén zöldes árnyalatú ködöt szólít elő, amelynek páráját az Álomsík járja át. Ennek hatására mindazok, akik felkészületlenül lépnek bele, menten elálmosodnak és ha elvétik Ellenállásukat, akkor el is alszanak. Sikeres ellenállás esetén enyhén kábultnak tekinthetőek (-5 minden harcértékre, -2 Gyorsaság és Intelligencia), rontás esetén 1 körön belül békésen hortyogva rogynak a földre. Az így megidézett álom az időtartam alatt mágikusan fennáll, utána természetes úton felébreszthetőek az áldozatok. Erősíteni 5 Mp-ért 1 E-vel lehet.

2022.12.13.
Szerző: Daelon
Forrás: Kalandozok.hu
Szerkesztette: Magyar Gergely