



Raddaq és Rumatara szerzetesek

Az alábbiakban két új szerzetesrendet mutatunk be, melyek bár a kontinens két átellenes pontján születtek meg és élethez való hozzáállásuk is gyökeresen eltér, mégis sok párhuzammal rendelkeznek. Az alábbi rendek célja a szerzetesi kaszt színesítése, hogy az Második Törvénykönyvben (MTK) megjelent Benignus és Pyarronita rend, valamint a [Kronikák.hu](http://Kronikak.hu)-n megjelent Ravator mellett bővüljön Ynev kontinensének világa.

Mindkét rend a világtól elzárkózó hegységéből származik és követői olyan entitások hívei, akik bár már isteni hatalommal rendelkeznek, azonban maguk is halandóként járták egykor az Elsődleges Anyagi Síkot, mely Satralisnak otthont ad, kedvenc kontinensünkkel egyetemben.



MagicHorse

Alap szerzetes

Az egyszerűség kedvéért álljon itt az alap szerzetes MTK szerinti kidolgozásának módja, hogy ne kelljen ezért több kiadványt lapozgatni párhuzamosan.

	Szerzetes
KÉ alap	5
TÉ alap	15
VÉ alap	75
CÉ alap	0
HM/Szint	8(2 Té, 4 VÉ)
Kp alap	5
Kp/Szint	8
Ép alap	4
Fp alap	8
Fp/Szint	K6+5

Az átlagos szerzetes karakter 1. Szinten a következő Képzettségeket kapja:

Képzettség	Fok
1 Fegyverhasználat	Af
Lefegyverzés (fegyverrel)	Af
Írás/olvasás	Af
Nyelvismeret	Af 4
Emberismeret	Af
Vallásismeret (saját vallás)	Mf
Sebgyógyítás	Af
Pszi	Mf
Kínzás elviselése	Mf

Magasabb Tapasztalati Szinteken pedig az alábbiakat:

Szint	Képzettség	Fok
4	Emberismeret	Mf
5	Fegyverhasználat	Mf
6	Lefegyverzés	Mf
7	Sebgyógyítás	Mf

Minden képes saját és a papi mágia számára engedélyezett varázslatait használni. Minden varázslatot csak és kizárólag közvetlenül önmagán hajthat végre.

A szerzetesek Mana-pontjaikat a papoknak megfelelően kapja, az első Tapasztalati Szinten 9 és minden további Szinten k3+6 Mp-t.

A szerzetesek Pszi tudománya nehezen sorolható be az ismert Pszi iskolák közé. Pszi-pontjaikat a Kyr-metódusnak megfelelően kapják, azaz 1. Szinten 7-et és minden további szinten még +6-ot. A Pyarroni-módszerben minden szempontból mesterfokú Pszi-használónak minősülnek, holott a diszciplínákat (a Telepátia és a Kyr érzékelések kivételével) csak önmagukon képesek alkalmazni.



Raddaq szerzetes

„Felmagasztosult ősaquir, aki fajtája utolsó képviselőjeként belefűradt az életbe, és évezredekön keresztül próbálta elpusztítani önmagát, mindhiába. Végül apoteózison esett át, s a halálvágý és a melankólia angyalává vált. Hívei veszedelmes orgyilkosok, akik felkutatják és Ranagol kebelére küldik mindazokat, akiknek földi élete véleményük szerint túl hosszúá nyúlt. Elsődleges céljuk az, hogy bevetésük során minél látványosabb halált haljanak.”

Geoframia



A Káosz-Raddaqot követő szerzetesek Ranagol sok egyéb hívével ellentétben nem gondolják úgy, hogy a bűnök megváltása mások fájdmával lehetséges. Ha egy lélek leszületik az Elsődleges Anyagi Síkra, akkor annak a léleknek ott, az anyagba zárva kell szenvednie, hogy fejlődhesen. Ám az anyag nem csak szenvedést ígér, hanem a gyönyört, kéjt is lehetővé teszi, ami többnyire a gyenge asztrális testnek az átka.

Továbbá Káosz-Raddaq követői úgy gondolják, hogy ha valaki túl sokáig él egy test kompozícióba – anyagi, asztrál és mentál testek – zárva itt a belső síkokon, akkor maga a lélek rekedt meg az anyag bűvöletében és önszántából már nem képes önnön örülete miatt tovább lépni, így segíteni kell neki ebben.

Ez a két fő ideájuk az, ami elképesztően veszedelmes orgyilkosokká teszi őket. Ők saját

lelkük fejlődése érdekében megtanulták alsóbb rendű testeiket sanyargatni. Bőjttel, alvás-megvonással, elérhetetlen vágyakozással vagy akár tébolyító rejtélyekkel. Ám létszámuk csekély, mivel a beavatásuk kemény, erős akaratot kíván. Az alap tanítások és az első évek után a jelentkezők próba elé állítják. Az Ezer Édes Éjszaka próbája pedig kemény döntési elé állít bárkit, hogy folytatja-e. Megértette-e, hogy minden, amit itt a földön megélhet, csak múló anyag, elmúló érzet, érzelem és elillanó emlék a gondolat is. Az addig csak akusz-matikus fázisban jelenlévő tanítvány számára szervezett estén, éjszakán csodálatos lakomával, alkoholos nedűkkel, drogokkal és afrodiziákumokkal kínálják a jelöltet, felfogadott, hivatásos kéjnök, akik a testi örömeket is megadják minden mennyiségben. Ez után teszik fel a kérdést másnap, hogy mindezen gyarló, földi örömeket képes-e maga mögött hagyni. Mondhat nemet, akkor menjen békével. Bár valahogy rejtélyes körülmények között az ilyen elutasított tanítványoknak pár hónapnál sosem adatott meg több ezen életükből. Mikor már eleget emészthették a tudást és az anyag bűvöletének misztériumát, mindig beírte őket a végzet egy penge vagy kíméreg formájában.

Szerzeteseihez a Transz alkalmazása során Raddaq időnként szól, üzen és olyan, méltó célpontokat jelöl ki hívei számára, akik a káoszangyal elborult mentálja szerint már túl sokáig életek, túl hosszúá nyúlt földi tartózkodásuk. Ilyenkor pedig aki az áldozatot és annak auraérzetét megkapta, az elindul, akár egész Yneven át, hogy sorsát, gyakran pedig ezzel saját végzetét is beteljesítse.

Ahogy Ranagol papjainál is, úgy az ezen angyalat követő szerzetesrendeknél is élesen elválnak ki mely' ország szülötte, lakója, mind fajban, mind pedig képzettségekben vagy akár alkalmazott fegyverekben. Míg Krán határmenti bércein ismeretek és félték a halált hozó szerzetesek a helyi lakosság számára, addig a korábbi Gorvik, majd a későbbi Új-Godon területén már sokkal rejtettebben élnek. Mi több, Új-Godon történelme idején, ha ki kell mozdulniuk a civilizációtól távoli kolostoraikból és útra kell kelniük, sokszor adják ki



magukat némasági fogadalmat tett Domvik-szerzeteseknek.

Számukra nem tilalmas, mi több kifejezetten hasznos a képesség, hogy Lélekút során megpróbálhatnak győzedelmeskedni más értelmes lény akarata felett és alkalmazhatják rajta az Egyéválást.



A Raddaq-szerzetes karakter 1. Szinten az általános kasztleírásnál szereplőkön túl az alábbi képzettségeket kapja:

Képzettség	Fok
Hátbaszúrás	Af
Méregkeverés*	Af
Ósi nyelvismeret (aquir)**	Af
Erkölc	Af

Magasabb Tapasztalati Szinteken pedig az alábbiakat:

Szint	Képzettség	Fok
4	Élettan	Af
5	Méregkeverés*	Mf
5	Kínokozás	Af
6	Hátbaszúrás	Mf
6	Erkölc	Mf
7	Ósi nyelvismeret (aquir)**	Mf
8	Kínokozás	Mf

* Ezt csak a gorviki területeken nevelkedett szerzetesek kapják meg.

** Az aquir nyelvet csak a kráni bércek közt tanult szerzetesek sajátítják el.

A kráni Raddaq-szerzetesek jellemző fegyvere a hátbaszúrásra igencsak alkalmas sarlókés, míg gorviki rendtársaik a hazájukban elterjedt ramierát tanulják meg használni első szinten. Rendházuktól távol az önsanyargatás eszköze is főként ez, erre kapján a Kínokozás képzettséget.

Különleges képességük, hogy a Kyr Auraérezkelés psi diszciplínát nem 2, hanem 3E-nként tudják erősíteni és amennyiben átlátnak a célpont pajzsán tisztába kerülnek az alany körülbelüli életkorával, illetve hogy az faját tekintve hogy viszonyul természetes korához.

Továbbá varázslataik között nem szerepel a szerzetesi mágiában az Óvó fegyver. Utóbbi helyett viszont képesek alkalmazni a Káosz kard nevű varázslatot a papi mágia Kis Arkánumából.

Rumatara-szerzetes

„Felmagasztosult másodkori draquior; kyr Hatalmasok egy csoportja ragadta ki az idő folyamából, hogy a frissen alkotott Világyűrűbe szorult nara törzsek patrónusává, a majdani Niare legfőbb istenségévé tegye. Testi valója a Kilen-cedkorban alussza éber álmát (Sárkányidő), lényege a Szent Tartomány pagodáin át tart kapcsolatot híveivel... szelleme ereje azonban lehetővé teszi azt is, hogy bármelyikükhöz közvetlenül szóljon.

Megkreálásakor nem volt igazi isten, s noha befolyása jelentősen megnövekedett az Ötödkor alkonya óta, technikai értelemben ma sem tekinthető annak, hisz a kyr Hatalmasok eleven mana-fókuszaként építették az ország-gép rendszerébe: csak ad híveinek anélkül, hogy bármit elvenne tőlük.

Kaoraku rendületlenül tartja magát kyrekkel kötött alkujához, minden tőle telhetőt elkövetett a narák boldogulásáért, a Hetedkor alkonyán kis híján mégis vesztüket okozta. Az úr-idanok Pyarron szerint 3699-ben Niare ellen indított támadása voltaképp ellene irányult: a mélységglakók arra a következtetésre jutottak, hogy a múltból való távozásával ő indította el az eseménylavinát, mely a

hajdan büszke fajtájukat győztes pozícióból a végromlás szélére sodorta.”

(Geoframia)

Míg az előbb ismertetett szerzetesrend tagjai mondhatni a halált szolgálják, addig Kaoraku evilági követői az élet elkötelezett hívei, akik a földi kihívásokat, a földi léte alázattal fogadják és mértékkel kezelik, ám igyekeznek minél több időt itt tölteni, minél tökéletesebben kitapasztalni ennek az életüknek aspektusait, mielőtt az Alvilági Királyságban a Világkeréken új szerepet kapna lelkük, következő életükre. Bár maga a szerzetesi lét, életforma sokkal elterjedtebb a Mennyei Sárkány vallási területein, mint bárhol máshol, ám sokkal színesebb is, játéktechnikailag az harcművészekétől, a teljes értékű papokig és Enoszuke esetében egyéb mágiahasználókig.

Niarében, a Sárga Császárság területén, elsődlegesen Lao Ken-Tai tanításai nyomán, a Pankaruk útját követve él számtalan szerzetesrend a Yian-Yiel-hegység zord bércei között. Szerzetes bárkiből, a négy társadalmi kaszt bármely képviselőjéből lehet. Mi több, a kontinens többi országának, vallásának gyakorlatától eltérően minden pap is szerzetesi rendházban kezdi tanulmányait, pályafutását és majd csak innen lép tovább a hármas tagozódású papi rendek megfelelő szintjére érdemei és tehetsége szerint. A niareiek eredeti nevének tisztelik a Mennyei Sárkányt, azaz Kao Lai Kung Lungot, kinek Ynev többi népe a száműzött nemzedék által használt elnevezését – Kaorakut – ismeri jobban.

A későbbi Enoszukéba a P.sz. XII. században száműzött népek magukkal vitték eredeti hazájuk hitét. Világszemléletük, a sokféle istenség és égi entitás tisztelete itt keveredett a riana-ate törzsek szellemhitével, így alakult ki egy toroni báró szavai szerint a Tízezer Isten Ország, ahol minden létezőnek – kőnek, növénynek, állatnak – megvan a maga rjűszúja, saját szellemi lénye. Habár, ha őket kérdezzük erős túlzás lenne ezeket a szellem-lényeket istenként említeni. Főként egy olyan ország küldötte által, ahol számtalan hekkához kifejezetten fohászknak. Talán a hagyomány, de lehet a sorsfonál az oka, hogy itt is

elsősorban a hegyekben telepedett le a számtalan rend, melyek épp oly sokszínűek, akár a rjűszúk maguk. A niaeri rendekkel a legtöbb hasonlóságot a Beérkezett követői a Rumataraszerzetesek mutatják.

A két ország hasonszórú szerzetesrendjeiben közös, hogy szorgos, fegyelmezett és egyszerű életet élnek. Igyekeznek mindenben megtalálni az egyensúlyt és a természettel összhangban, ciklikusan élni. Épp úgy edzik testüket is, amint elméjüket. Bár sokan csak az állandó meditációt veszik észre rajtuk – hiszen nem magamutogatóak –, ám a zárt udvarokon, közös reggeli gyakorlásaik során igazi harcművészetet, testet, akaratot megdolgoztató mozgást is láthatna tőlük a kíváncsiskodó.



Korán kelnek, általában a hajnali nap első sugarával, összhangban a természettel. Légzőgyakorlatokkal, meditációval és elmélkedéssel köszöntik a napot, kint a szabad levegőn, majd hozzáfognak napi feladataikhoz. A reggeli, délelőtti böjt megtörése, az ebéd után többnyire pihenni hagyják a testet és akár magányosan, akár közös elmélyüléssel, eszmecserével fejlesztik az elméjüket. Majd mintha napon belül fordulna újat a sors kereke, folytatják ugyanúgy edzéssel vagy fizikai munkával, ahogy a reggeli rituálék után tették.

Ahogy Niaréből harcművészetek is eljutottak Tiadlanba az évszázadok alatt, úgy az országban az Elya hegységek is rejtenek kelet-



ről származó szerzetesrendeket. Valamint Enoszuke szétesése és az onnan származó menekültáradat is szétszórt pár Rumatara-rendhez tartozó csoportosulást. Utóbbiból több a Sheralban, a hozzájuk mentalitásban közel álló khinnek közelében telepedtek le. A Nagy Csapás után Enoszukéból, az emelkedő vízszint miatt egyre sűrűbben lakottak lettek a hegyek, így komplett rendházak kerekedtek fel új, nyugodtabb szegletet keresni maguknak a világban. A gyökér nélküli csoportok pedig gyakran indulnak környezetükből vándorútra akár tanítani, akár új tanítványokat keresni, vagy csak újabb, alkalmasabb helyet találni rendjük számára, hogy tudásuk, tanaik ne vesszenek el az idő folyamában, a Birodalom szétesése nyomán.



A Rumatara-szerzetes karakter 1. Szinten az az alábbi plusz képzettségeket kapja:

Képzettség	Fok
Herbalizmus	Af
Zenélés vagy festészet	Mf
Írás/olvasás	Mf
Legendaismeret	Af
Lélektan	Af
Pusztakezes harc	Mf
Földharc	Af
Belharc	Af

Magasabb Tapasztalati Szinteken pedig az alábbiakat:

Szint	Képzettség	Fok
3	Legendaismeret	Mf
4	Rúnamágia	Af

A Rumatara-szerzetes elsősztinten elsajátítja valamely hazájára jellemző fegyver használatát. Ez a bármely harcművész fegyver lehet a Rúna magazin II./1.-es számából vagy akár a hosszúbot, netán enoszukeieknek a nien kard. Indulásból pedig felszerelésként meg is kapja az adott fegyvert.

Szintén elsajátítják a Neihe-de-renshi harcművészetet, melynek ismertetése lentebb olvasható. Valamint az első szinten tanult fegyver mellett pusztakézzel is képesek a lefegyverzés képzettségüket alkalmazni és a harcművészekhez hasonlóan képesek Ép-t sebezni, a birkózás képzettség pedig nem alkalmazható ellenük.

3. Tapasztalati Szinttől képesek a Slan Kitérés diszciplína alkalmazására.

A Rumatara-szerzetesek nem rendelkeznek az Eggyéválás varázslattal, azt nem képesek alkalmazni Lélekútjuk során. Nem is vetemednének rá, mivel túlzottan tisztelik az állatok saját szellemét semmint, hogy erőszakot vegyenek rajtuk.

Ellenben képesek Lélekút során az alábbi, csak általuk ismert varázslatra:

Kivetülés

Mana-pont: 5

Erősség: 25

A varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: korlátlan

Hatótáv: lásd leírásban

Mágiaellenállás: mentális, speciális

A Lélekutat járó szerzetes ezzel a varázslattal képes az anyagi világ párhuzamos valóságában látszólag testet öltetni. Mivel a megjelenő kép abból fakad, ahogy ő saját magát szemlél, így öltözéke, személyes aurájában található holmija is úgy jelenik meg ahogy az a testén van. Tehát ha ölében szerzetesi botjával ület le lótusz ülésben meditálni, akkor a bot is megjelenik a kezében.



Képes ilyenkor kommunikálni környezettel, ám ez valójában nem hallható hangot jelent, hanem mentális üzeneteket, amik a Pszi Telepátiához hasonlatosak, azaz a statikus pajzsokon átjutnak, de a dinamikus pajzsok útjukat állják. Mivel ezeket az üzeneteket mágia sugallja, azok is megérthetik, akik nem rendelkeznek Pszi képzettséggel. Beszédén túl azonban mást, képeket, érzéseket nem lehet közvetíteni ilyen módon. Ha valaki ki akarja zárni elméjéből a szerzetes szavait, mágia-ellenállásra jogosult. 3 Mana-pontonként 1 E-vel erősíthető.

Mivel ez egy mentális formulán alapul, a szerzetes is csak azt hallja, aki a jelenésre rálát és szándékai szerint hangosan beszél. A kiejtett szavakat fordítja le számára a mágia.

A Kivetülés időtartama természetesen nem haladhatja meg a Lélekút időtartamát, aminek megfelelően a szerzetes mana-pontjai továbbra is fogynak.

Neihe-de-renshi

A neihe-de-renshi avagy a Belső Folyó Ismerői talán a Dart-nid-kinito iskolához állnak a legközelebb, mind mozgásukban, mind elmélyültségükben. Gyakori meditáció helyett ők azonban úgy gondolják, hogy az elme mellett egy olyan összetevőjüket tökéletesítik, ami csak itt az elsődleges anyagi síkon jellemző rájuk és nem viszik magukkal a túlvilágra. A lélek odaát is fejlődhet, de hogy igazi stabil alapjai legyenek sokat foglalkoznak az általuk metuknak nevezett csatornákkal, amikben állításuk szerint az életenergia áramlik.

Kétségtelen tény, hogy megfelelő nyomáspontok segítségével elfszabásúakon szinte hihetetlen dolgokat tudnak pár, látszólag súlytalan érintés, ujjal történő bökés segítségével elérni, mind harcban, mind harcon kívül. Lábat jóformán nem is használnak, de legalább is semmiképp nem elkülönítve a kéz, az egész test mozdulataitól. Ha magasra is emelik, azt is inkább védekezés részeként teszik. **Támadásaikhoz nem járulhat hozzá az erőmódosító!**

A stílus ismerői képesek az életerő manipulálásával kötszer nélkül is külső vagy akár belső vérzések elállítására. A nyílt sebeket ettől

még fedetlenül elfertőződhetnek! Amennyiben az a szándékuk, hogy az ellenfél valamely végtagját megbénítsák, akkor az ETK 95. oldala szerint leírtakhoz képest ez számukra annyiban módosul, hogy ilyenkor 2k10-el dobják a sebzést, de csak és kizárólag Fp-t sebeznek. Siker esetén a végtag 1k6-szor 10 percre lebénul. A fentebbiek kizárólag emberekre és egyéb elfszabásúakra működnek, a merev páncélok pedig teljes védeltséget jelentenek ellenük az adott területen.

T/k	Ké	Té	Vé	Sebzés
2	8	12	14	K6



Felhasznált források:

- Geoframia
- [Geofrámia kivonatok - Enoszuke](#)
- Második Törvénykönyv
- Papok és Paplovagok 2.