

I. A megbízás

Helyszín: Predoc hercegségétől dél-keletre, két heti gyalogútra a Larmaron hegység lábainál elterülő tölgyerdőben. P.sz. 3693-ban, Adron első havának harmadik napján, az esti órákban.

...a tölgyes közvetlenül a hegység lábánál fekszik, a szürkülő égen fel-fel tűnnek az első csillagok. Nyugaton a bércek fekete sziluettje látszik. Ahogy haladtok az aljnövényzet puhán nyeli el lépteitek nesztét. Kis idő múlva egy füves, fákban szegényes tisztásra értek, a fák leveleinek zizegésén át csobogás hallatszik. Ez egy tiszta, üdítő vizű kis patak. Ahogy az erdőben tevékenykedtek, a környező bokrok megelevenednek. Őzek és mókusok kezdik el szokásos mozgásukat. A hely ideális egy nyugodt éjszaka eltöltésére...

A hely nyugodt pihenést biztosíthat, a patak vize iható. Kellemes vadászatra alkalmas terület. Ahol víz van, szünyogok is vannak!

...amint a vörös hold, útjának delelőjén túlhaladt, a fák közül enyhe, hűvös fuvallat támad fel. Majd egy sötét köpenybe burkolózott alak lép ki a fatörzsek takarásából. Mozgásában az a furcsa, hogy léptei nesztelenek, és lábai nem érintik az avart...

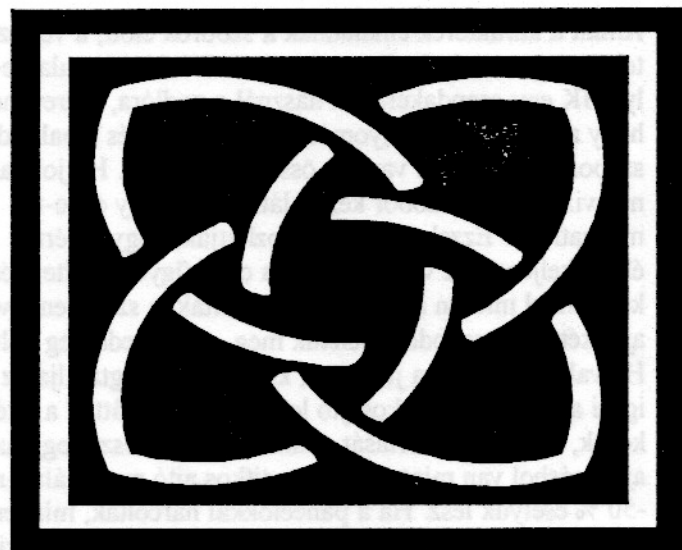
Ha a karakterek őrséget állítanak, akkor csak az éppen örködő kalandozó látja a jelenést (a boszorkánymestert). Ha nincs őrség, vagy az ór alszik, a boszorkánymester mindenképpen felébreszti a társaságot. A boszorkánymester nem lép fel támadólag, a karakterek jóhiszeműségére, kapzsiságára alapozva megpróbálja őket megnyerni a feladat elvégzésére. Ha a kalandozók rátámadnak, kitér, nevetve közli, hogy csak egy illúzió-alakra pazarolják erejüket.

A boszorkány mester leírása: ...csuklyája a hátára van hajtva, fiatal arca bölcs tekintetet hordoz, amely sugárzik a duzzadó életerőtől. Haja hollófekete, melléig érő vastag varkocsba fonva, melyet jobb vállán előre vetve visel. Ruházata egy fekete csuklyás köpenyből, fekete bőrnadrágból és fehér bőujjú selyemingből áll. Melynek mellrészén egy tenyérnyi vörös kör rajzolata látható, benne egy másik kicsi, kék folttal. Fegyvert láthatólag nem visel...

Ha a kalandozók érdeklődnek, a boszorkánymester részletesen kifejti a mibenlétét:

...szörnyű csapás ért az elmúlt éjjel. Egy varázsló kivel régóta haragban állok, lakotornyom védelmét megtörve, elragadta tőlem legbecesebb kincsem. Mely Ynev lakóit megóvjaa a gonosztól. Ez a kristály eddig egyensúlyként lebegett a jó és a rossz mérlegének serpenyői közt, ám most, hogy a gonosz erői megkaparintották, felborult a kényes egyensúly. Ezt a követ kell visszahoznotok nekem. Ha ez sikerül, elnyeritek méltó jutalmatokat. Nekem a helyemen kell állnom, hogy mentsem ami még menthető, ezért legnagyobb sajnálatomra nem tarthatok veletek. Az egyik hűséges emberem, élete árán megszerezte Zamorra tornyának egyik kulcsát. Ezt nektek adom, hogy dolgotok megkönnyítsem. Járjatok sikerrel, a kalandozók istene óvja lépteteket...

A boszorkánymester, az ésszerűség határain belül, bármit felajánlhat, hogy a játékosok elvállalják a kalandot. A mondókája és az alkudozás befejeztével az illúzió szerteoszlik. Egy kis ezüstkulcs marad a helyén. A boszorkánymester elmondásából kiderül, hogy Zamorra tornya éppen egy napi járóföldre nyugatra található a hegy lábánál. Az út a toronyig eseménytelenül telik. A KM ízlése szerint erdőpilléssel, erdei vadakkal színesítheti az utazást. A karakterek ha reggel indulnak, másnap délelőtt pilanthatják meg Zamorra tornyát.



*Sárhózi József / Monogram
Alidótor /
Tobias Ullman / Alantörzsh /*

